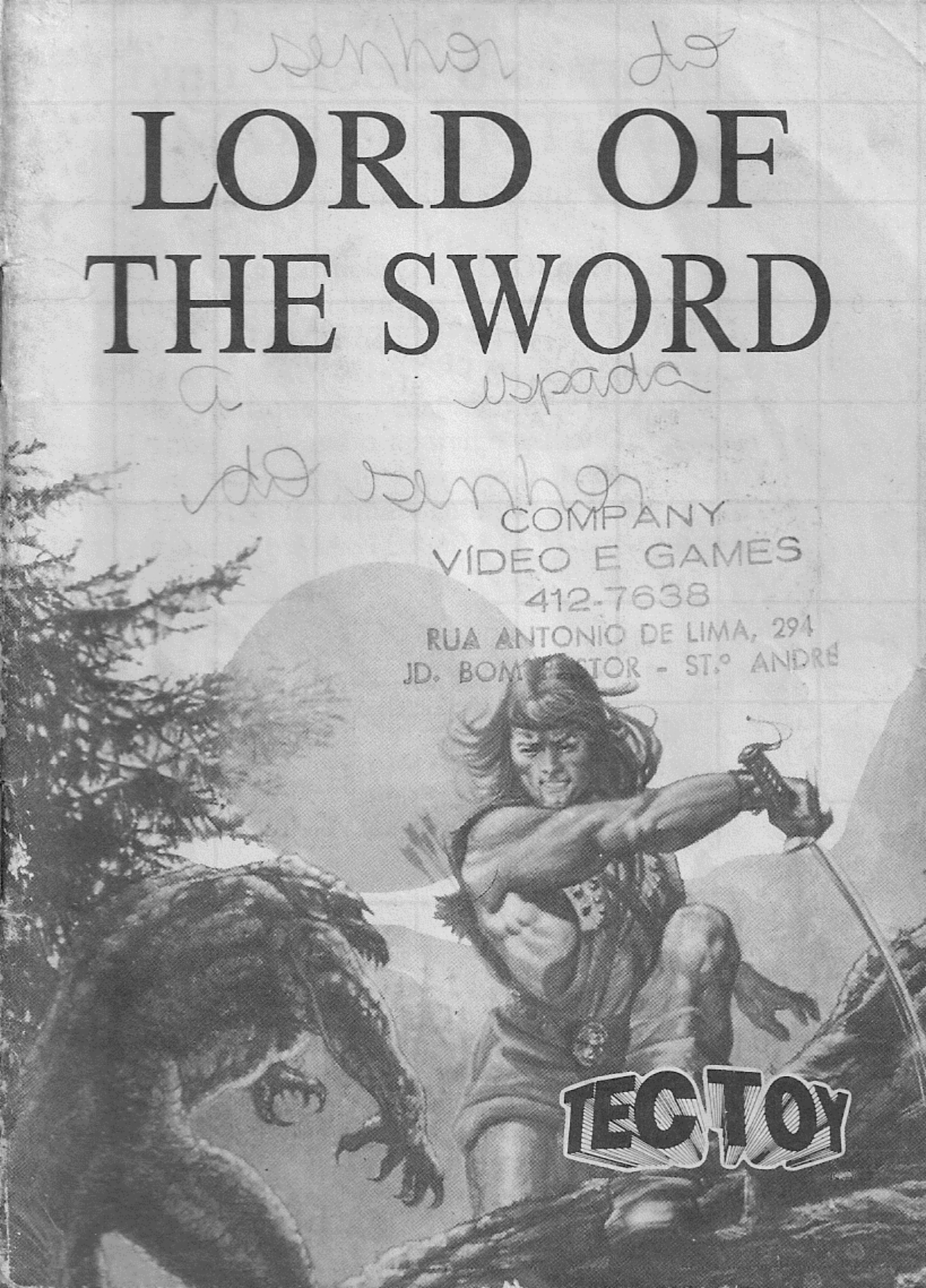
LORD OF THE SWORD



COMPANY
VÍDEO E GAMES
412-7638
RUA ANTONIO DE LIMA, 294
JD. BOM [illegible]TOR - ST.º ANDRÉ

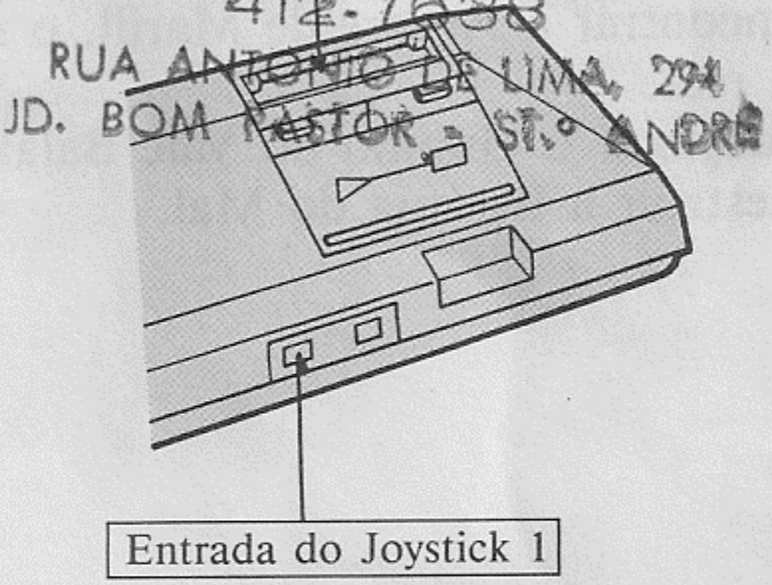
TECTOY

COMPANY
VIDEO E GAMES
412 7638
RUA ANTONIO DE LIMA, 294
JD. BOM PASTOR - ST.º ANDRÉ

Como colocar o cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado.
2. Coloque o cartucho LORD OF THE SWORD no console (veja figura), conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. Para começar o jogo aperte o **Botão 1**.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



COMPANY
VIDEO E GAMES
412-7638
RUA ANTONIO DE LIMA, 294
JD. BOM PASTOR - ST.º ANDRÉ

O mal apareceu no Império. Criaturas malvadas dispõem-se a tomar a coroa. Um poderoso guerreiro pode detê-las: Landau, o Valente. Ajude-o a combater as cruéis forças do mal e salve o reino da destruição total.

À procura da coroa

São tempos difíceis para o reino de Baljinya. Um bando de malvadas criaturas assassinou o rei e sua família. Eles pretendem colocar no trono o seu líder, o Demônio Ra Goan; caso eles consigam, o país estará perdido para sempre.
Apenas um homem forte e valente pode liderar a luta contra Ra Goan e seus malvados seguidores. A lei diz que será rei o homem que conseguir vencer os três desafios:

1. Deve encontrar a Árvore de Marill, o símbolo da família real.
2. Deve subjugar o Gnomo do Vale Balala.
3. Deve destruir a Estátua do Mal.

Você é Landau, o poderoso guerreiro do norte. Armado com a espada e o arco, vai combater o mal que quer se apoderar do seu país. O caminho é longo e perigoso, mas, se você vencer, a fama e a coroa de Baljinya serão suas. Vá e procure o sábio Feiticeiro de Amon!

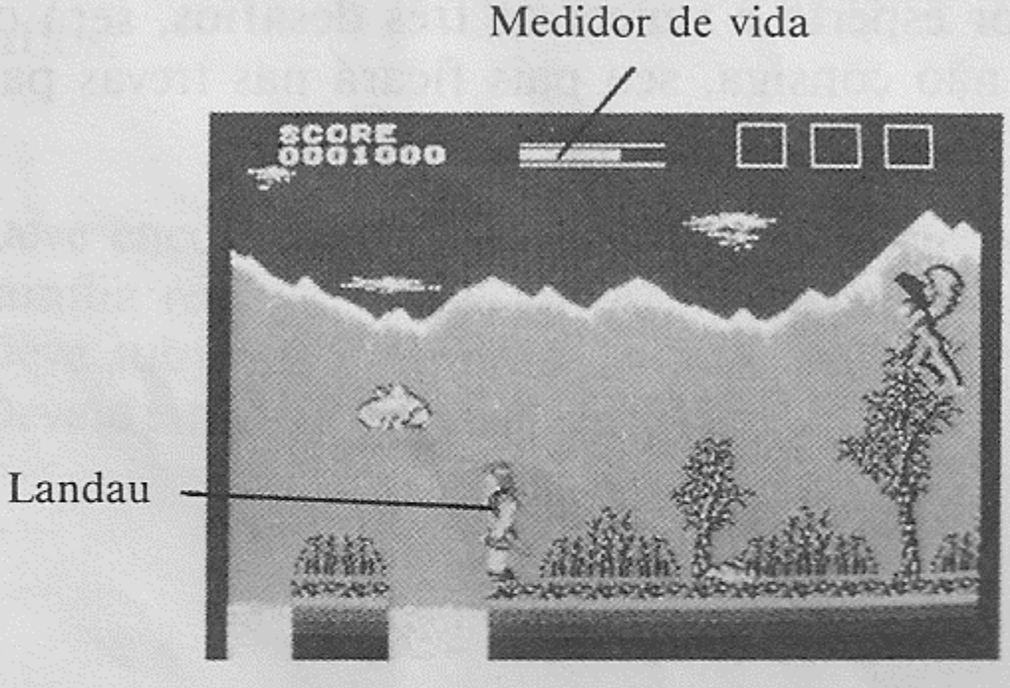
Objetivo

Você tem de vencer os três desafios para obter a coroa. Comece pela pequena vila de Harfoot; em cada vila e cidade você terá valiosas informações e receberá ferramentas úteis que poderão ajudá-lo em sua tarefa. No caminho você terá muitas dificuldades. Depois de derrotar o último inimigo, volte ao castelo. Se você for esperto e vencer os três desafios, será o rei. Caso não consiga, seu país ficará nas trevas para sempre.

Tente mais uma vez

Você começa o LORD OF THE SWORD com uma vida. Observe o medidor na parte superior da tela para saber quanta energia você ainda tem. Se você tocar ou for atacado por um inimigo, a sua energia diminui. Conversando com algumas pessoas na cidade, a sua quantidade de energia aumentará até a força total. Quando o seu medidor se esgotar, o jogo acaba.

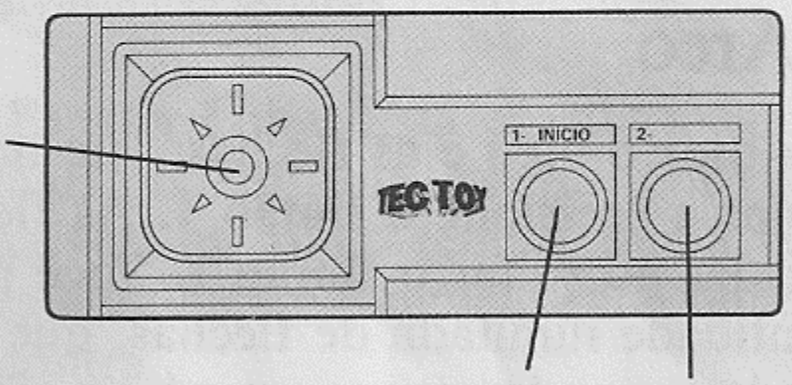
Ao retornar à tela título, você pode começar um jogo novo ou continuar a partir da última cena onde parou. Você pode utilizar o CONTINUE até dez vezes.



Assuma o controle

LORD OF THE SWORD é para apenas 1 jogador. Para começar, pressione o **Botão 1** ou **2**. O jogo começa com Landau na vila de Harfoot.

Botão Direcional
(Botão D)



Botão 1 Botão 2

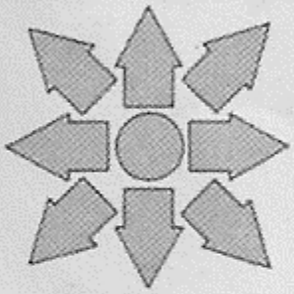
Para se movimentar:

Botão D

Saltar
para cima.

Saltar para cima
e à esquerda.

Saltar para cima
e à direita.



Avançar para
a esquerda.

Avançar para
a direita.

Ajoelhar para a esquerda.

Ajoelhar para a direita.

Ajoelhar.

A Espada

Pressione o **Botão 2** para golpear na direção que você está voltado. Você pode usar sua espada quando estiver em pé, ajoelhado ou saltando.

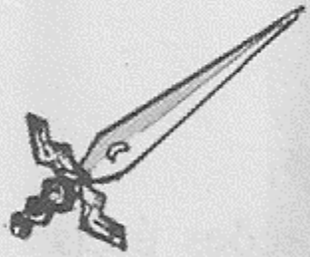
O Arco

Para usar o arco e as flechas, vire na direção que desejar e pressione o **Botão 1**. As flechas serão lançadas ao soltar o **Botão 1**. Você possui uma quantidade ilimitada de flechas, que podem ser atiradas quando estiver em pé ou ajoelhado, mas não pulando.

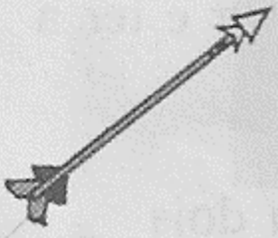
Armas e Tesouro

Ao longo do caminho, Landau poderá encontrar muitas coisas importantes para ajudá-lo a combater seus inimigos, incluindo espadas mágicas e flechas. As mais importantes são:

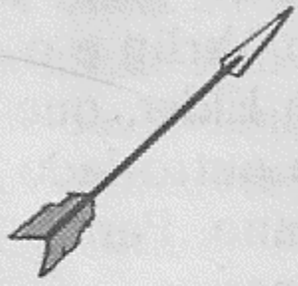
A Espada Tezamu: Apenas uma pessoa de coração puro pode usar esta espada de lâmina estreita. Comenta-se que uma vez um valoroso jovem brandiu esta espada, mas nunca mais foi visto desde que decidiu combater junto às malvadas criaturas de Baljinya.



A Espada Luna: Esta espada mágica é a mais poderosa do mundo. Foi vista uma vez, há muito tempo, numa vila, mas atualmente ninguém sabe onde se encontra.

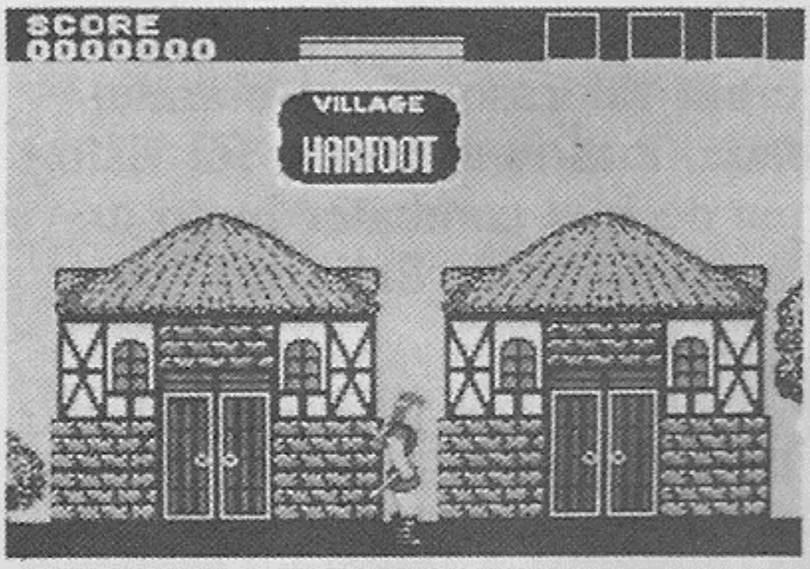


O Arco da Coragem: Com este arco mágico, a força do disparo será dobrada.



A Flecha do Inimigo Assassino: Apesar de ser apenas uma lenda, dizem que o Inimigo Assassino possui um poder inimaginável contra o mal. Mas onde pode ser encontrado?

Cidades e Vilas



Você poderá entrar nas casas que estiverem com as portas abertas, pressionando o **Botão D** para cima.

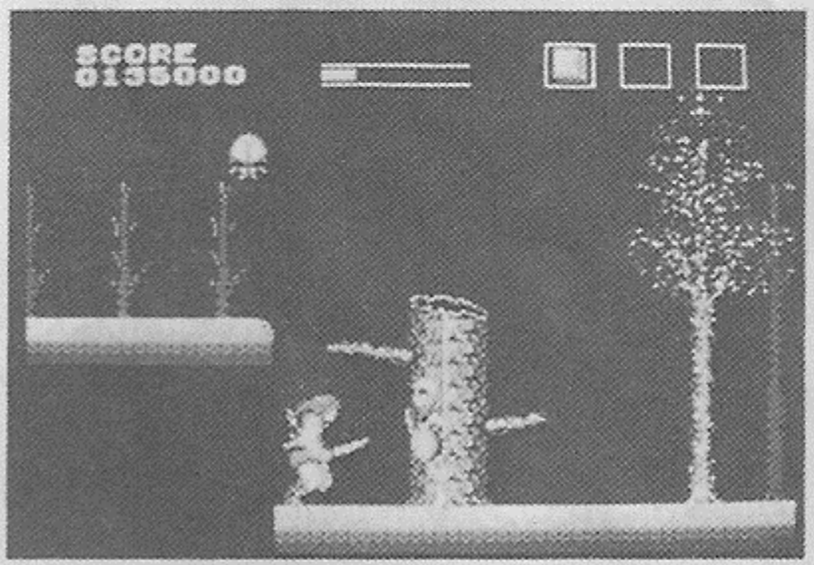
Dentro da casa, você poderá obter informações úteis e até alguns itens mágicos de grandes poderes. Em muitas casas, você também poderá descansar e ter a sua energia devolvida.

Os Castelos

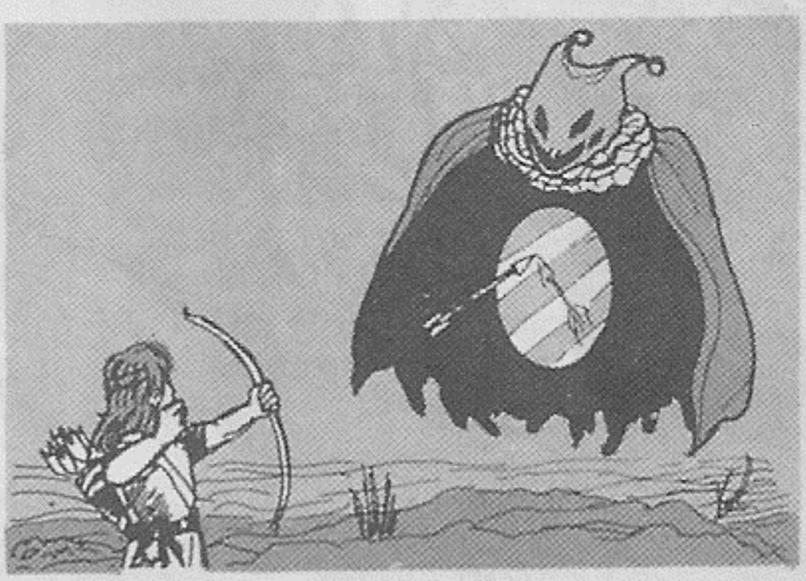
Existem dois castelos no jogo: o Castelo Varlin e o Castelo Elder, que fica do outro lado do oceano. Para entrar nesses castelos, há certos itens que devem primeiro ser encontrados, e... há certas coisas que devem ser feitas! Você saberá o que fazer no decorrer do jogo.

O Reino de Baljinya

Entre as cidades e as vilas existem planícies, florestas escuras, precipícios e perigosas montanhas, pântanos traiçoeiros... terras infestadas de ameaças e seres do mal. Estas terras selvagens estão cheias de criaturas dispostas a destruí-lo.



A certa altura do jogo, Landau não mais poderá avançar sem antes combater os maléficos seguidores de Ra Goan. Derrote-os e você receberá valiosas informações e instrumentos para poder vencer o Demônio.



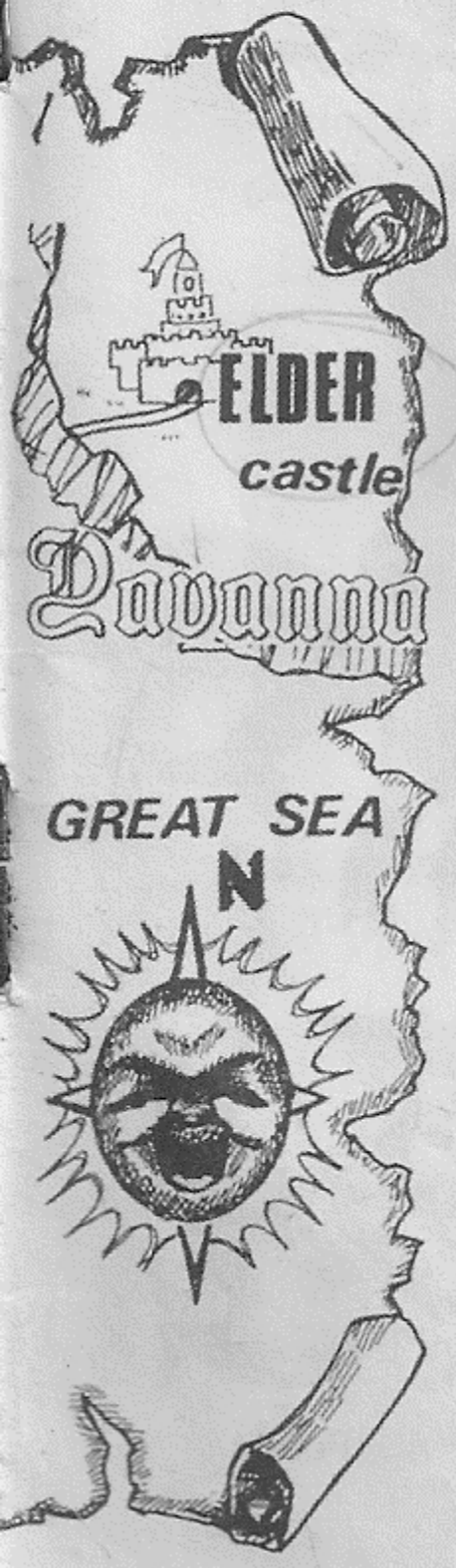
O Mapa

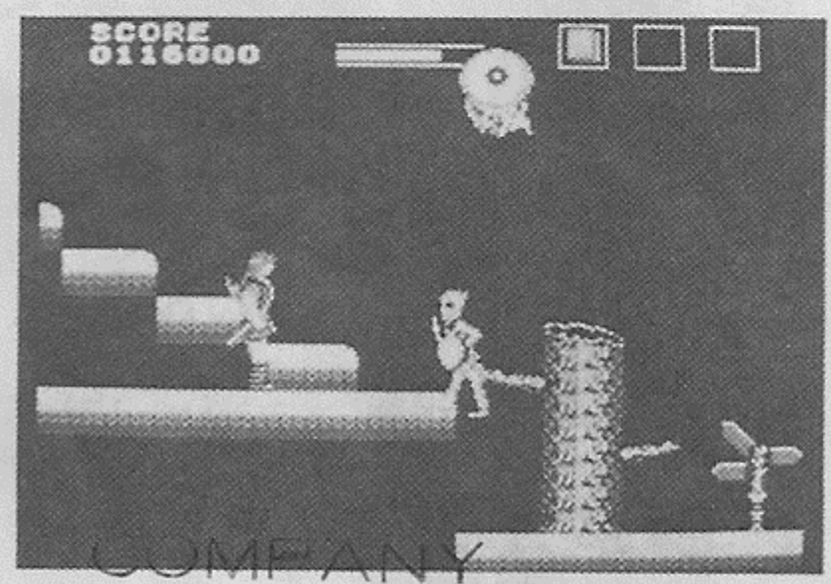
Estando numa cidade ou numa vila, aperte o **Botão Pausa** do console e um mapa de Baljinya aparecerá na tela. Aperte o **Botão Pausa** novamente para voltar ao jogo.

Eis aqui um mapa do mundo de LORD OF THE SWORD, com todas as cidades e áreas identificadas:

Encruzilhadas

Nas laterais de cada tela há sinais de estradas, alguns apontando em várias direções. Estes sinais indicam as diferentes direções que você pode seguir. Subindo a escada ou indo em frente, você escolhe qual o lugar do reino que você quer ir. A experiência e o mapa de Baljinya ensinarão a você onde leva cada caminho.





COMPANY
VÍDEO E GAMES
412-7638
RUA ANTONIO DE LIMA, 294
JD. BOM PASTOR - ST.º ANDRÉ

Conheça o inimigo

Aqui aparecem apenas algumas das muitas criaturas do mal que esperam você no reino de Baljinya.

Giant Bat

Snake

Vermin

Book Thief

Banda Snatch

Giant Spider

Giant Scorpion

Putera

Lizard Man

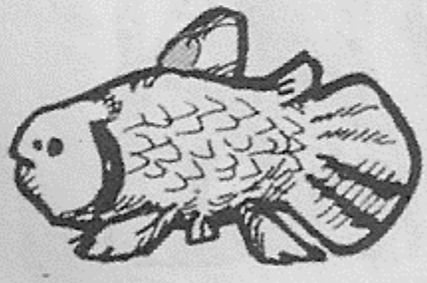
Necromancer

Zombie

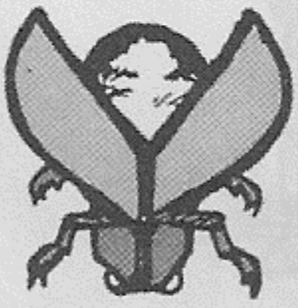
Dark Shunaida

Giant Centipede

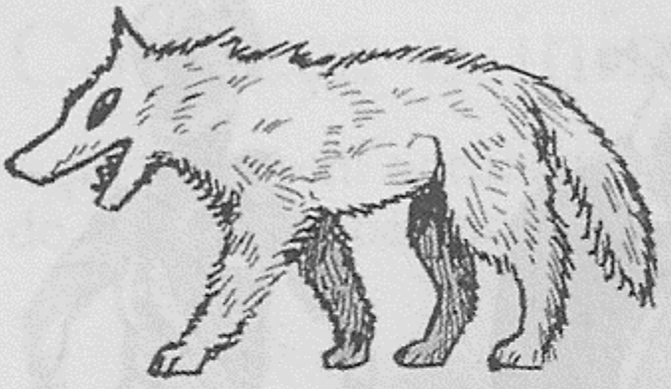
Dagon



Killer Fish



Straw Fly



White Wolf

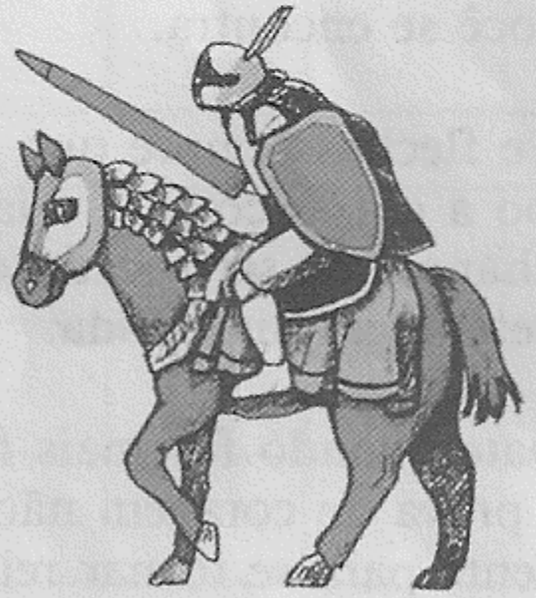
Slime Skeleton

Tree Spirit

Pirate

Guardas do Castelo

Stone Hammer



Paradin

Ripper

Baruga

Dark Suma

Dicas Úteis

- Antes de você fazer qualquer coisa no jogo, procure o Povo das Árvores para conseguir informações úteis.

- Utilize o mapa das cenas de vilas e cidades, junto com o mapa deste manual, para saber em que lugar de Baljinya você se encontra.

- Use seu arco e flechas sempre que possível. O combate corpo a corpo com as criaturas do mal aumenta as chances de ser tocado e ter sua quantidade de energia diminuída.

- Evite o combate quando for mais fácil fugir. Lembre-se: a prova de coragem não é morrer... mas viver o suficiente para se tornar rei!

Marcador de pontos

Nome	MAX				
Data	27	–	11	–	94
Pontos	0	8	0	0	0

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

COMPANY
VÍDEO E GAMES
412-7638
RUA ANTONIO DE LIMA, 294
JD. BOM PASTOR - ST.º ANDRÉ

Nome					
Data					
Pontos					

TEC TOY

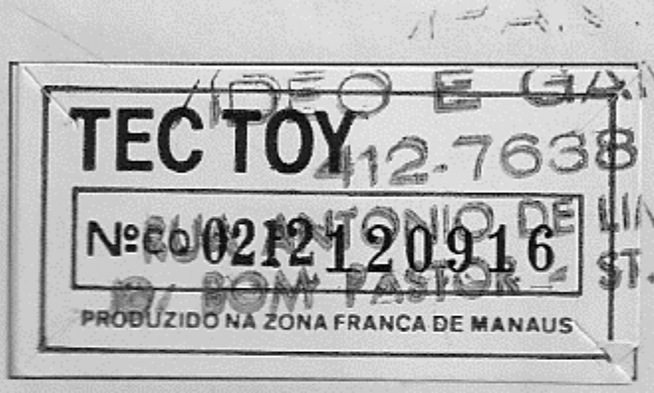
CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



VIDEO E GAMES
412-7638
R. BOM PASTOR
LIMA, 294
ST.º ANDRE

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.
Estrada Torquato Tapajós, 5408 — Bairro Flores — Manaus — AM
CEP 69090 — Indústria Brasileira.
CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermano Marchetti, 576 — São Paulo — SP — CEP 05038
TELEFONE: (011) 261-5797

TEC TOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS