

シャイニング・フォース外伝全魔法・アイテム・武器リスト

武器

注：主||主人公、騎||騎士、戦||戦士、魔||魔道士、僧||僧侶、弓||弓兵、鳥||鳥人、モン||モンク、レン||レンジャーを表しています。また、装備はクラスチェンジ前(N)と、クラスチェンジ後(C)です。

	名称	価格	使用効果	備考	装備	呪
剣	木刀	60	攻撃力+3		主NC・鳥NC	
	ショートソード	100	攻撃力+5		主NC・鳥NC	
	ミドルソード	180	攻撃力+8		主NC・鳥NC	
	ロングソード	350	攻撃力+12		主NC・鳥NC	
	スチールソード	680	攻撃力+16		主NC・鳥NC	
	ブロードソード	1200	攻撃力+21		主C・鳥C	
	必殺の剣	-	攻撃力+26	かいしんかくりつアップ	主C・鳥C	
	破邪の剣	-	攻撃力+33	?	主C	
	暗黒の剣	-	攻撃力+35	?	主C・鳥C	○
矢	木の矢	60	攻撃力+3・射程2		弓NC・レンNC	
	鉄の矢	110	攻撃力+6・射程2		弓NC・レンNC	
	はがねの矢	300	攻撃力+11・射程2		弓NC・レンNC	
	ロビンの矢	700	攻撃力+16・射程2~3		弓NC・レンNC	
	アサルトシエル	-	攻撃力+19・射程2~3		弓C・レンC	
	グレートショット	-	攻撃力+23・射程2~3		弓C・レンC	
	バスターショット	-	攻撃力+26・射程2~3		弓C・レンC	
ランス	木の棒	50	攻撃力+3		騎NC	
	ブロンズランス	250	攻撃力+9		騎NC	
	スチールランス	400	攻撃力+13		騎NC	
	クロムランス	-	攻撃力+22		騎C	
	ハルバート	5500	攻撃力+24	?	騎C	
スピア	スピア	120	攻撃力+6・射程1~2		騎NC	
	パワースピア	780	攻撃力+18・射程1~2		騎NC	
	バルキリー	-	攻撃力+28・射程1~2	?	騎C	
斧	こんぼう	40	攻撃力+3		戦NC	
	ショートアックス	120	攻撃力+6		戦NC	
	ハンドアックス	200	攻撃力+9		戦NC	
	ミドルアックス	380	攻撃力+14		戦NC	
	バトルアックス	800	攻撃力+20		戦NC	
	ヒートアックス	1600	攻撃力+25	つかうとブレイズ2の効果	戦C	
	グレートアックス	-	攻撃力+28		戦C	
	アトラスの斧	-	攻撃力+30	?	戦C	
	イビルアックス	-	攻撃力+34		戦C	○
杖	木の杖	40	攻撃力+4		魔NC・僧NC	
	ブロンズロッド	140	攻撃力+6		魔NC・僧NC	
	パワースティック	600	攻撃力+9		魔NC・僧NC	
	フレイル	1400	攻撃力+15	かいこうげき かくりつアップ	僧NC	
	守りの杖	3200	攻撃力+16	2回攻撃の確率UP	魔C・僧C	
	聖者の杖	-	攻撃力+20	?	僧C	
	デーモンロッド	-	攻撃力+30	?	魔C・僧C	○
グローブ	レザーグラブ	180	攻撃力+5		モンNC	
	パワーグラブ	500	攻撃力+10		モンNC	
	ソングラブ	1200	攻撃力+14		モンC	
	アイアンクロウ	-	攻撃力+18		モンC	

魔法

注：ダメージなどの数値には乱数が組み込まれており、必ず下記の数値になるとは限りません。

名称	レベル	射程	範囲	効果対象	消費MP	使用効果	
攻撃魔法	ブレイズ	1	2	2	敵1	2	MAX6のダメージ
		2	2	2	敵全	5	MAX10のダメージ
		3	2	2	敵全	8	MAX15のダメージ
		4	2	1	敵1	8	MAX40のダメージ
	フリーズ	1	2	1	敵1	3	MAX10のダメージ
		2	2	2	敵全	7	MAX12のダメージ
		3	3	2	敵全	10	MAX18のダメージ
		4	4	1	敵1	10	MAX50のダメージ
	スパーク	1	3	2	敵全	8	MAX14のダメージ
		2	3	2	敵全	15	MAX16のダメージ
		3	3	3	敵全	20	MAX25のダメージ
		4	3	1	敵1	20	MAX60のダメージ
ヘルブラスト	1	2	1	敵1	2	MAX6のダメージ	
	2	2	2	敵全	5	MAX8のダメージ	
	3	2	2	敵全	8	MAX10のダメージ	
	4	2	1	敵1	8	MAX30のダメージ	
ソウルスチル	1	2	1	敵1	12	一定の確率で絶対死を与える	
	2	2	2	敵全	16	ク	
回復魔法	ヒール	1	1	1	味1	3	HPをMAX15ポイント回復
		2	2	1	味1	5	HPをMAX15ポイント回復
		3	3	1	味1	10	HPをMAX30ポイント回復
		4	1	1	味1	20	HPを全回復
	オーラ	1	3	2	味全	7	HPをMAX15ポイント回復
		2	3	3	味全	11	HPをMAX15ポイント回復
		3	3	3	味全	15	HPをMAX30ポイント回復
		4	—	全	味全	18	HPを全回復
アンチドゥテ	1	1	1	味1	3	毒を浄化する	
	2	2	1	味1	6	ク	
間接魔法	クイック	1	1	1	味1	5	素早さを約15ポイント上げる
		2	2	1	味1	16	ク
	スロウ	1	2	1	敵1	5	素早さを約15ポイント下げる
		2	2	1	敵1	20	ク
	アンチスペル	1	2	1	敵1	5	一定の確率で魔法を封じる
	イリュート	1	2	1	敵1	6	一定の確率で命中率が下がる
	アタック	1	3	1	味1	15	攻撃力を15ポイント上げる
スリープ	1	2	1	敵1	6	敵を眠らせる	
リターン	1	—	全	味全	8	戦闘を放棄し最寄りの街に退却	

アイテム

名称	価格	使用効果	備考	呪	
通常	薬草	10	HPを10ポイント回復する	使うとなくなる	
	回復の実	200	HPを20ポイント回復する	ク	
	毒消し草	20	毒を治療する	ク	
	天使の羽	40	リターンの魔法と同じ効果	ク	
	恵みの雨	—	オーラ4と同様の効果	ク	
支援	力のワイン	—	攻撃力が2~4ポイントUP	使うとなくなる	
	守りのミルク	—	守備力が2~4ポイントUP	ク	
	疾風のチキン	—	素早さが2~4ポイントUP	ク	
	いだてんピーマン	—	移動力が2UP	ク	
	元気のパン	—	最大HPが2~4UP	ク	
リング	力のリング	—	攻撃力が10ポイントUP	使うとアタック1の効果	
	守りのリング	—	守備力が10ポイントUP	使うとクイック1の効果	
	疾風のリング	—	素早さが10ポイントUP	使うとリターンの効果	
	いだてんリング	—	移動力が2UP		
	白のリング	—	守備力が15ポイントUP	?	
	黒のリング	—	攻撃力が15ポイントUP	?	○
	イビルリング	—	攻撃力が15ポイントUP	?	○