

メガ・CD専用



# ウルトラマン X

セットオー



# MEGA-CDディスク 使用上のご注意

## ●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

## ●文字を書いてもダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

## ●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿の場所を避けて保管してください。

## ●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩を取り、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

## ●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

## ●健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

MEGA-CDディスクは、メガ-CD専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。



# Uchiwa no Kishi ZORO

ゼットオー

## CONTENTS

STORY .....	4
キャラクター紹介 .....	6
ゲーム内容 .....	10
スタートメニュー .....	11
オプションメニュー .....	11
コンティニュー .....	12
ネームエントリー .....	12
再生モード .....	12
コントローラー説明 .....	13
画面説明 .....	14
ADVENTURE .....	15
シーン紹介 .....	16
主題歌 .....	18
CAST & STAFF .....	19

## STORY

### ネオ生命体の陰謀

深夜、月光の下に静けさが支配する時間・・・  
都会から離れたスクラップ置場に、謎の生命体が飛来する。  
その球体は、まるで周りに人がいないのを確認するかのよう  
に回転した後、球体中央からプラズマを発生させる。  
そのプラズマに反応するかのよう、周りのガラクタは一斉  
に宙に浮き上がる。  
やがてそれらが球体と融合しあい、一つの別な“物体”へと  
変化していく・・・。  
そして、その物体は人型の凶悪さを秘めた怪物“ドラス”へ  
と構成された。  
誕生したドラスは、遠くにある物を見つめた。  
ドラスが見つめた先には高圧電線の鉄塔がある。  
ドラスはその鉄塔に向かって、ひと吠えすると同時に、  
肩口にあるマリキューレーザーを発射する。  
レーザーは鉄塔を粉々に粉砕し、ドラスは満足気な表情を浮  
かべ、空中へと飛翔した・・・・・・・・。

## 目覚め、そして戦いへ

ここは、深い樹海の中。  
その奥深くに、落ち葉に包まれ、  
木々の根に絡まれた人影が横たわっていた。  
その影・・・、男は生きているのか？それとも死んでいるのか？  
森の静寂さに溶け込んだように静かに眠っていた。  
その時、森の静けさを破ったものがいた。  
どこから来たのか、一匹のバッタが青年の周りを飛び回る。  
それはまるで、青年に何かを語りかけるかのように・・・。  
青年はバッタの存在に気が付いたのか、  
永遠とも思われた深い眠りから目を覚ました。  
「誰だ、俺を呼ぶのは？」  
男は誰かと話し始める。しかし、そこには誰もいない。  
「ネオ生命体？・・・宏を守れ？・・・望月宏か!？」  
静寂の中に青年の声だけが響き渡る。  
しかし、青年は何かを理解したかの  
ように、腕を天高く突き出した。  
静まりかえった森の中に一陣の風が  
吹き込み、青年を覆っていた木の葉  
が舞う。  
そして青年は、全身緑色に包まれた  
戦士の姿に変化する。  
青年の名は麻生勝、戦士の名は“仮面ライダーZ0”  
いまここに、新たな伝説が誕生する・・・。



# キャラクター紹介

## Characters

### 仮面ライダーZO

バッタの遺伝子による改造手術を施された、麻生勝が変身する改造人間。改造後4年間、山奥の森の洞窟で眠り続けるが、ある日、不思議な声によって目を覚ます。



### DATA

身長：193cm

体重：83kg

跳躍力：130m

## 麻生 勝（26歳）

大学で望月博士の助手を務めていたが、4年前、博士の実験に利用され、改造手術を施される。正義感が強く、改造後は変身前でも数倍のパワーと反射神経を持つようになる。

## Zブリンガー

望月博士が仮面ライダーZ0とほぼ同時期に製作した高性能マシン。Z0の精神に同調してライダーの能力を最大限に活かせるよう設計されている。



## DATA

全長：1,995mm

重量：180kg

全幅：710mm

最高時速：1,300km/h

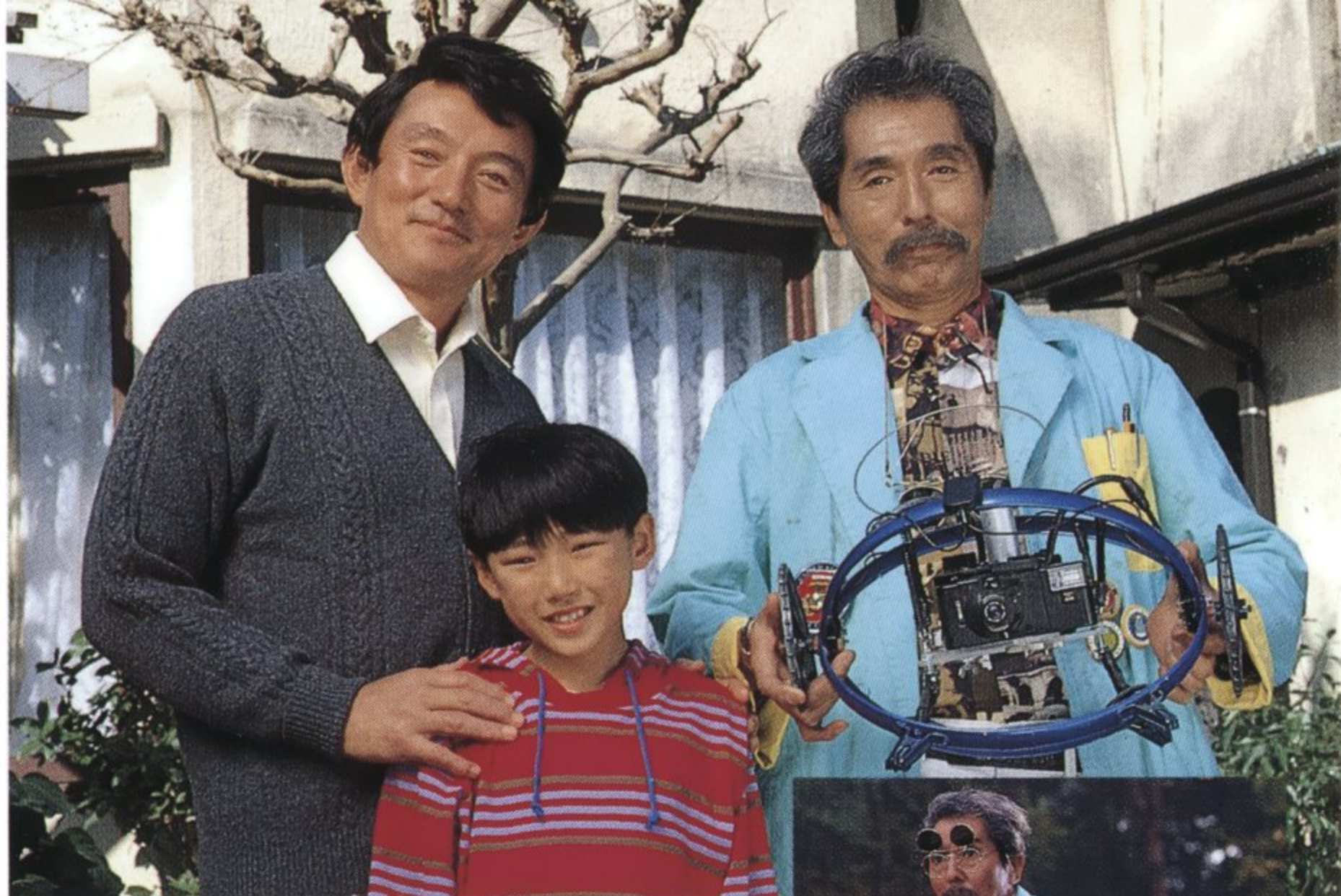
全高：1,060mm

最高跳躍高度：80m



### 望月博士(43歳)

遺伝子工学の権威にして、宏の父。そして麻生の上司。仮面ライダーZ Oとネオ生命体の生みの親でもある。現在行方不明。

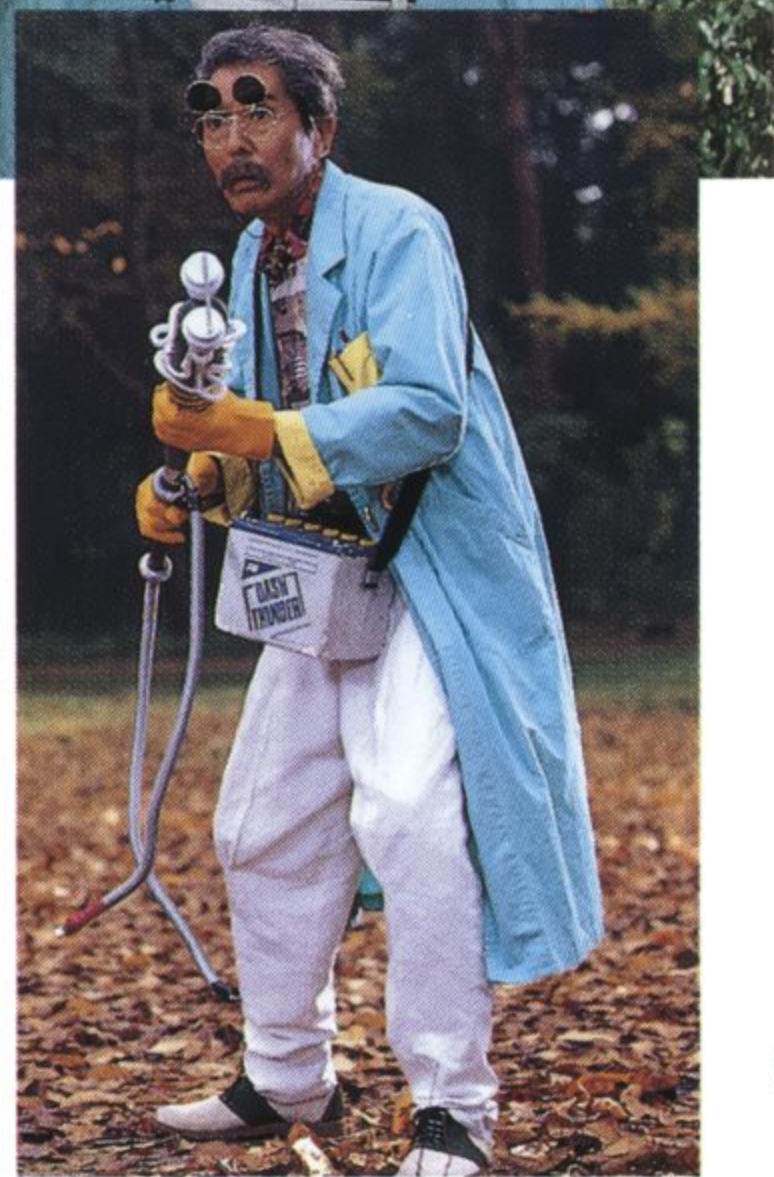
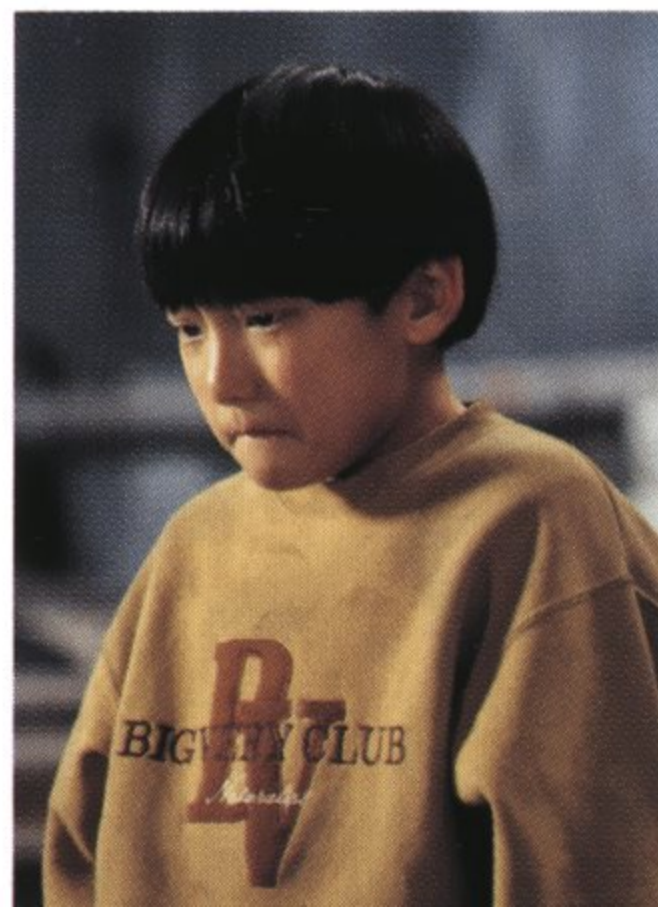


### 望月 清吉(73歳)

宏の祖父であり、望月博士の父。「町内の発明家」として近所でも有名。2年前の望月博士の謎の失踪以来、一人で宏を育てている。

### 望月 宏(12歳)

望月博士の一人息子。生まれた時に母親を亡くし、父と祖父の手によって育てられる。しかし、その父・望月博士は2年前に失踪し、いまだ行方不明。彼はいつか父が自分の元に帰ってくると信じている。







## ネオ生命体

望月博士の狂気が生み出した最強の生命体。人間のよう感情に左右されず、後悔もせず、より伶俐で強大なパワーを持つ完全生物。



## ドラス

ネオ生命体が、周囲の物質を分子分解し、再構成した戦闘用のボディ。

## DATA

身長：204cm

体重：94kg

跳躍力：150m



# **II** **ゲームの内容** *How to play*

このゲームは、プレイヤーが仮面ライダーZ O（麻生勝）となって、望月博士の息子・宏を「ネオ生命体」と呼ばれる敵の手から守るゲームです。

プレイヤーは麻生勝となって、様々な場所で情報を収集し、時には仮面ライダーZ Oとなって「ネオ生命体」と戦い、宏を守らなければなりません。

## **ゲームシステム**

「仮面ライダーZ O」は、いくつかのバトル（ステージ）に分かれています。プレイヤーは仮面ライダーZ O（または麻生勝、望月宏）となり、画面内の指示に合わせてすばやく行動してください。

移動方向、パンチ、キック、などの指示に合わせて各ボタンを押すと、敵のライフメーターが減少します。敵のライフメーターをゼロにすると1つのバトルが終了します。

さらに、ボタンを押すタイミングが早いほど敵に与えるダメージが大きくなり、より早く敵を倒します。その場合は、バトル終了までZ Oの活躍をそのままご覧になれます。

行動を間違えたり、反応が遅れた場合、自分のライフメーターが減少します。

また、反応が遅すぎると、より多くのダメージが自分に与えられます。

またゲーム中、次の行動を2～3択の中から選ぶ、行動選択メッセージが表示されます。

ここでの選択によって、少しずつ異なるストーリーでゲームが進行します。

しかし、誤った選択をした場合、自分のライフメーターが減少することもあります。

自分のライフメーターがゼロになるとゲームオーバーです。



# S スタートメニュー

## Start

オープニングデモの後、タイトル画面でスタートボタンを押すと、スタートメニューが表示されます。方向ボタンの上下で項目を選択し、何かボタンを押して決定して下さい。オープニングデモはスタートボタンを押すと飛ばすことができます。

**1PLAY START**.....ゲームスタートさせます。

**OPTION** .....オプションメニュー画面が表れ、ゲームの環境を設定します。



# O オプションメニュー

## Option

オプションメニューでは方向ボタンの上下で選択項目を移動し、左右で変更します。

変更後、EXITに合わせて何かボタンを押すとスタートメニューに戻ります。

**LEVEL** .....ゲームの難易度を設定します。

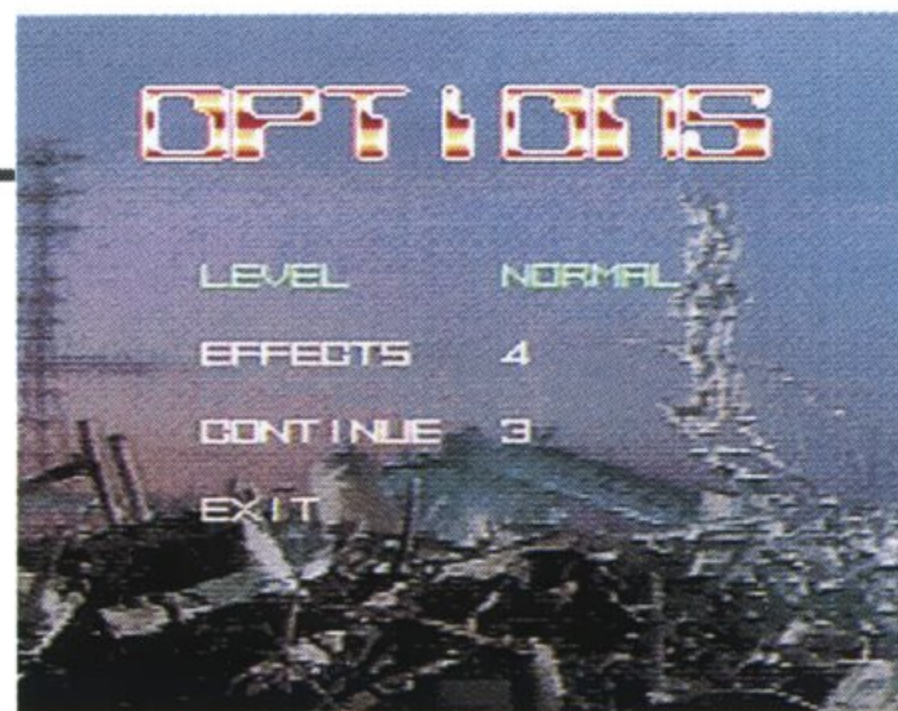
**EASY** .....初心者向けです。

**NORMAL** ...一般向けです。

**HARD** .....上級者向けです。

**EFFECTS**.....ゲーム中で使われている効果音を聞くことができます。

**CONTINUE** ...コンティニューの回数を設定します。



# C **コンティニュー選択**

## Continue

ライフメーターがゼロになるとコンティニュー画面に変わります。コンティニューする場合は、カウントダウン中にスタートボタンを押して下さい。ゲームが途中から再開されます。カウントがゼロになったり、残りクレジットがゼロの時はコンティニューできません。A B Cいずれかのボタンを押すと、カウントダウンを早送りします。



# N **ネームエントリー**

## Name entry

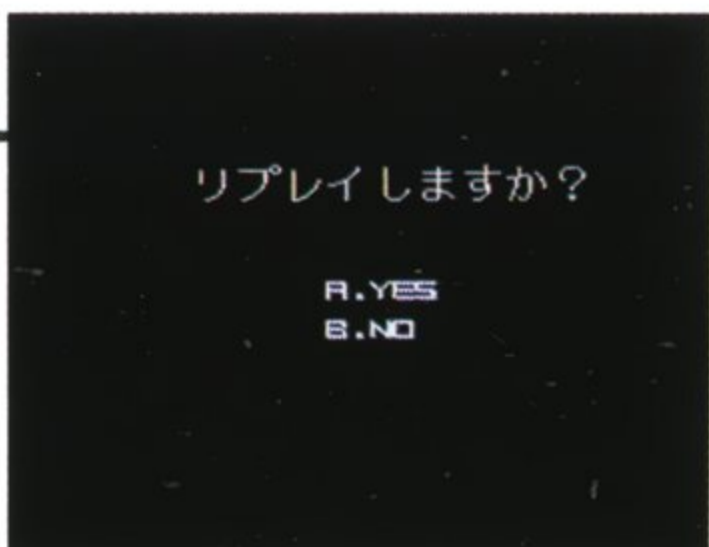
高得点を獲得してゲームオーバーになると、ランキングにネームエントリーすることができます。方向ボタンの左右で文字を選択、A・Cで決定、Bでキャンセルします。3文字目を入力するとネームエントリーを終了します。



# R **再生モード**

## Replay

ゲームをクリアすると、あなたのプレイした行動を再生します。エンディング後に「リプレイしますか?」と尋ねるので、YesならAボタン、NoならBボタンを押して下さい。



# Pad

## コントローラー

このゲームは1人用です。メガドライブ本体のコントロール端子1にパッドを接続して下さい。



### C ボタン

パンチボタンです。パンチ指示マークが表示されたときは、このボタンを押します。

### B ボタン

キックボタンです。キック指示マークが表示されたときは、このボタンを押します。

### A ボタン

防御ボタンです。防御指示マークが表示されたときは、このボタンを押します。

### スタートボタン

コンフィグやゲームスタート時に使用します。

※また、ゲーム中、AからCの行動選択メッセージが表示された場合、行動したい内容のボタンを押して下さい。

### 方向ボタン

キャラクターを操作します。ゲーム中、画面に表示された方向指示に合わせて操作すると、回避に成功し、操作ミスするとライフメーターが減少します。スタートメニュー、オプションメニュー時ではコマンド選択設定に使用します。

# 画面説明

## Screen



**スコア**／各バトルでの攻撃によって、得点が加算されます。

**ビジュアル画面**／仮面ライダーZ Oの映像が流れます。画面中央に各種の行動指示マークと、行動選択メッセージが表示されます。

**フェイスウィンドウ**／コマンド選択するキャラクターの顔が表示されます。

**ライフメーター**／プレイヤーが操作する自分と敵の2種類のライフメーターがあります。自分のライフがゼロになるとゲームオーバーになり、敵のライフがゼロになると1つのバトルが終了します。

各バトルごとのスタート時のライフ量は、バトルの前に展開するストーリーによって、変化することがあります。

**連打メーター**／A・B・Cいずれかのボタンを連打し続けると、メーターが上昇します。



■ 防御指示マーク  
(A ボタン)



■ キック指示マーク  
(B ボタン)



■ パンチ指示マーク  
(C ボタン)



■ 連打指示マーク  
(A・B・C ボタン連打)

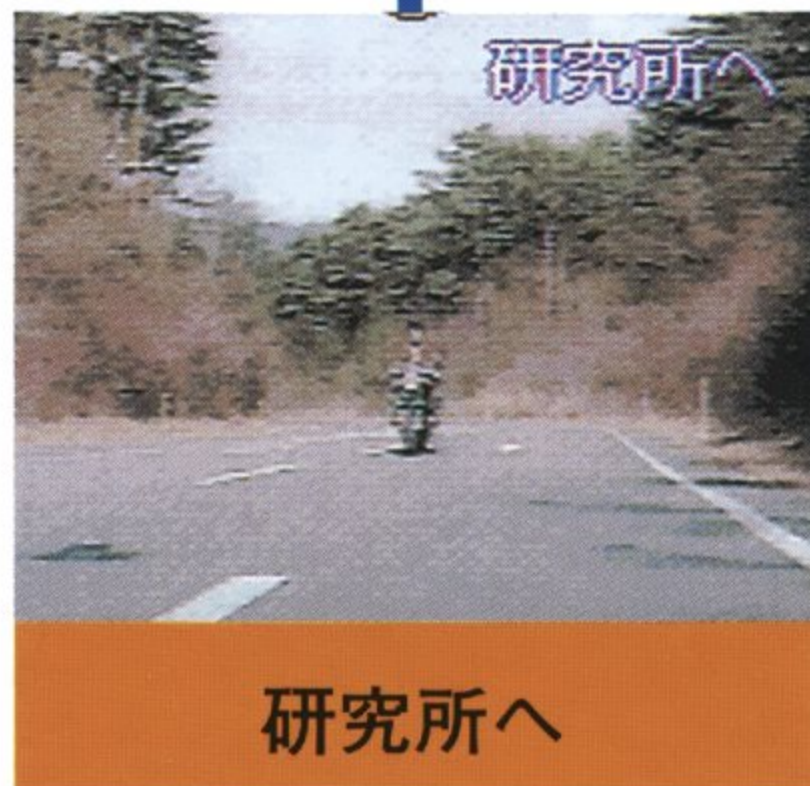
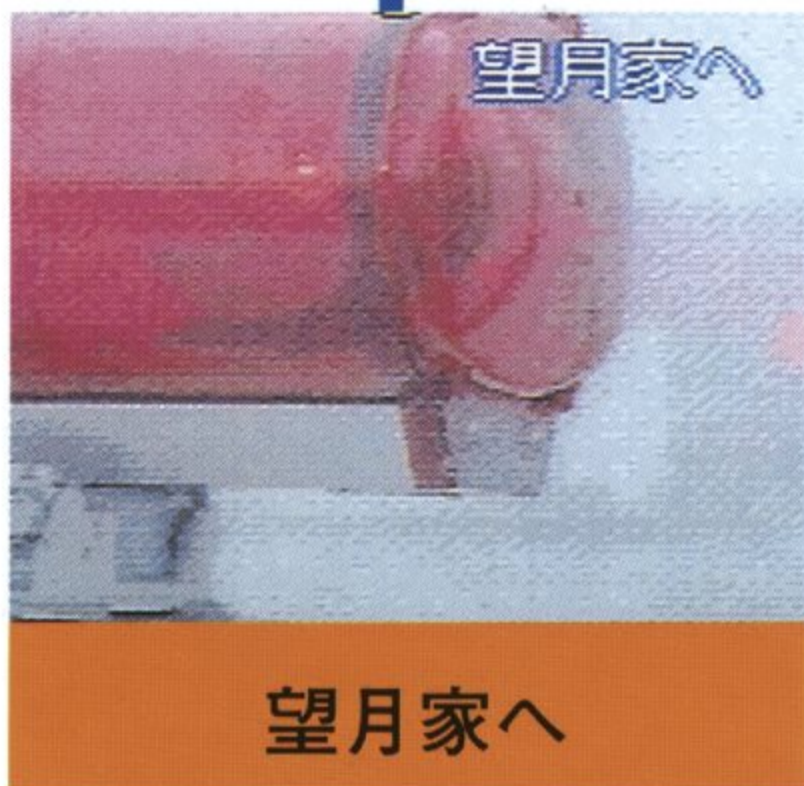


■ 方向指示マーク  
(上・下・左・右)

# ADVENTURE



※ゲーム中、行動選択メッセージから選んだ内容によって、ストーリーが若干変化します。何度かチャレンジしてみてください。



宏を襲ったドラスを倒し、宏に望月博士の居場所を聞き出そうとする麻生。

しかし、宏は麻生が仮面ライダーZ0であることを悟り、逃げだす。

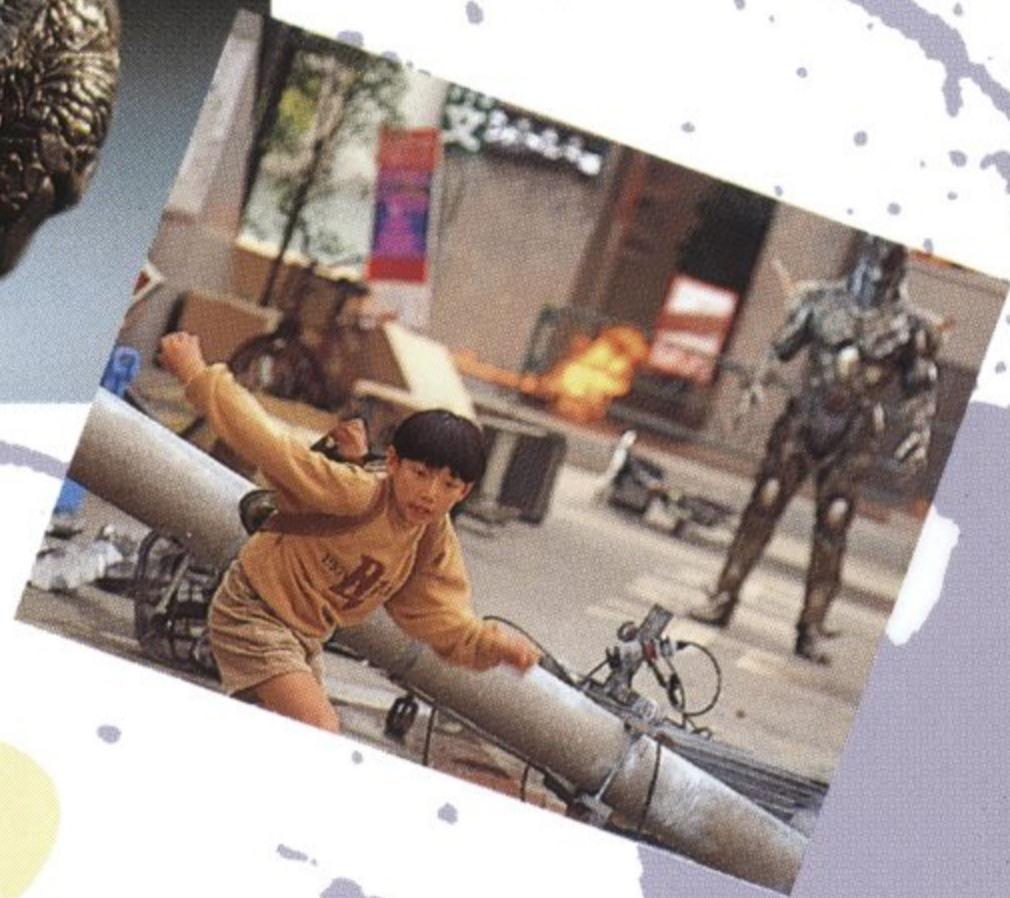
麻生の次の行動は・・・・・・・・。

# S **シーン紹介** Scenes

## **BATTLE 1**

～ドラスから逃げろ～

小学校から下校中、クラスメイトと別れた宏の元に、1つの謎の物体が飛来してくる。宏は、その謎の物体に危機を感じ逃げ出した。



## **BATTLE 2**

～ZO VS ドラス～



ビル内部でドラスに捕まる宏。その危機に突如現われたものがあつた。バイクに乗り、宏を守らんとドラスに立ちはだかる戦士・ZO。ドラスとZOの戦いが始まる。





## BATTLE 3

～奇襲～

一度はドラスから宏を救いだしたZ O。しかし、宏の目にはZ Oの姿も怪物としか映っていなかった。自分の通う道場の仲間に、助けを求める宏。それを追ってきた麻生。そして、宏を追うもう一体。それは、ドラスが創り出したコウモリ男だった。



## BATTLE 4

～恐怖！クモ女～

森の中を逃げる、宏と道場仲間の玲子。しかし、その行く手にはドラスが創り出したもう一体の怪人・クモ女が待ち構えていた。クモ女の吐く糸でからめ取られた2人にクモ女の牙が迫る！

# 仮面ライダーZ0 主題歌

愛が止まらない [3:58]

作詞／大津あきら 作曲／川村栄二

編曲／川村栄二 唄／I N F I X

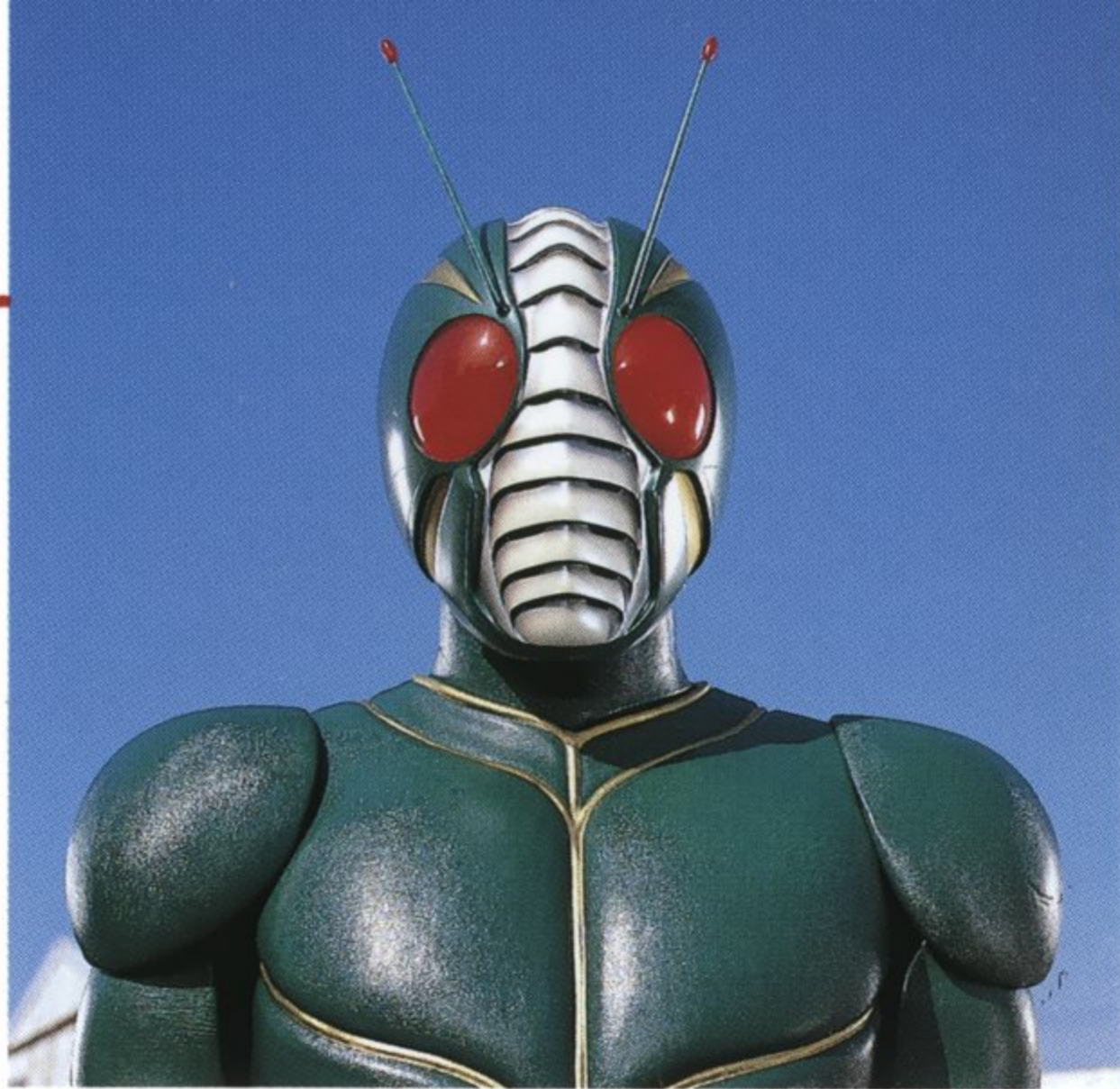
～1～

明日をさえぎる ガラスの壁を今 砕きながら  
日の当たる場所を 見つけるのさ

鳥が渡るよ 朝焼けを切り裂き  
広げた翼を 強く輝かせ

★ときめきよ 超えてゆけ  
風にはばたいた夢が 虹を降らすまで

限りなく 駆け抜ける  
心の彼方へ 今愛が止まらない



～2～

もがいた日々さえ 勇気に変えたいと  
願っただけさ  
埃にまみれて 生きる街で

胸に映すよ あの空のきらめき  
汚れた涙を 洗い流したら

ときめきよ 負けないで  
一秒ごとにただ 近づく奇跡信じて

悲しみも 乾いてく  
心の彼方へ 今愛が止まらない

★ REPEAT

日本音楽著作権協会(出)許諾第9362181-301号

## CAST

麻生 勝：土門 廣  
 玲 子：森永奈緒美  
 黒 田：大葉健二  
 西 村：山下 優  
 宮 崎：榊原伊織  
 望月 宏：柴田翔平  
 少 年：湯沢真伍（声）

仮面ライダーZ O：岡本次郎  
 ドラス ：横山一敏  
 高岩盛二  
 ジャパンアクションクラブ  
 望月博士：佐々木功  
 清 吉：犬塚 弘

## STAFF

原作	石ノ森章太郎		
制作	山科 誠 渡邊亮徳	アクション監督	金田 治 (ジャパンアクションクラブ)
企画	村上克司 (バンダイ)	キャラクターデザイン キャラクター造形	雨宮慶太 レインボー 造形企画
プロデューサー	吉川 進 渡辺 繁 久保 聡 (バンダイ ビジュアル)	監督 撮影 美術 照明 録音 編集	雨宮慶太 松村文雄 高橋明彦 才木 勝 太田克己 菅野順吉
脚本	堀 長文 角田朝雄	助監督	古庄淳一
音楽	杉村 升 川村栄二	クリーチャースーパーバイザー	竹谷隆之
音楽プロデューサー	峰松 毅 (アポロン)	キャスティング 制作主任	酒井福夫 富田幸弘



©1994 東映ビデオ・東映・石森プロ

この商品は株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA CD専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076/4,026,555; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan Nos. 1,632,396/82-205605 (Pending)

T-141014

東映ビデオ株式会社