

XBOX 360

ED

BINARY DOMAIN™



SEGA®

⚠️ WARNUNG Lesen Sie vor dem Spielen dieses Spiels die wichtigen Sicherheits- und Gesundheitsinformationen in den Handbüchern zur Xbox 360® Konsole und dem Xbox 360 Kinect®-Sensor sowie in den Handbüchern zu verwendetem Zubehör. www.xbox.com/support.

Wichtige Gesundheitsinformationen: Photosensitive Anfälle (Anfälle durch Lichtempfindlichkeit)

Bei einer sehr kleinen Anzahl von Personen können bestimmte visuelle Einflüsse (beispielsweise aufflackernde Lichter oder visuelle Muster, wie sie in Videospiele vorkommen) zu photosensitiven Anfällen führen. Diese können auch bei Personen auftreten, in deren Krankheitsgeschichte keine Anzeichen für Epilepsie o. Ä. vorhanden sind, bei denen jedoch ein nicht diagnostizierter medizinischer Sachverhalt vorliegt, der diese so genannten „photosensitiven epileptischen Anfälle“ während der Nutzung von Videospiele hervorrufen kann. Zu den Symptomen gehören Schwindel, Veränderungen der Sehleistung, Zuckungen im Auge oder Gesicht, Zuckungen oder Schüttelbewegungen der Arme und Beine, Orientierungsverlust, Verwirrung oder vorübergehender Bewusstseinsverlust und Bewusstseinsverlust oder Schüttelkrämpfe, die zu Verletzungen durch Hinfallen oder das Stoßen gegen in der Nähe befindliche Gegenstände führen können. **Falls beim Spielen ein derartiges Symptom auftritt, müssen Sie das Spiel sofort abbrechen und ärztliche Hilfe anfordern.** Eltern sollten ihre Kinder beobachten und diese nach den oben genannten Symptomen fragen. Die Wahrscheinlichkeit, dass derartige Anfälle auftreten, ist bei Kindern und Teenagern größer als bei Erwachsenen. Die Gefahr kann durch vergrößerten Abstand zum Bildschirm, Verwenden eines kleineren Bildschirms, Spielen in einem gut beleuchteten Zimmer und Vermeiden des Spielens bei Müdigkeit verringert werden. Wenn Sie oder ein Familienmitglied in der Vergangenheit unter epileptischen oder anderen Anfällen gelitten haben, sollten Sie zunächst ärztlichen Rat einholen, bevor Sie Videospiele nutzen.

2080 n. Chr., Bucht von Tokio. In der einst glitzernden Bucht herrscht verlassenes Schweigen, sie ist menschenleer. Aufgrund der seit dem 20. Jahrhundert andauernden Erwärmung des Klimas sind die Wasserstände gestiegen. Der Bau einer gigantischen, 100m-hohen, Staumauer um die Bucht von Tokio dauert auch nach über 50 Jahren noch an. Sergeant Dan Marshall des Spezialeinsatzkommandos "Rost-Crew" nähert sich bei Nacht unter dem Wasser, die Staumauer im Blick.

Von der Internationalen Robotik-Technologie-Agentur (IRTA), einer Überwachungsorganisation der UN, erhielt Dan die Mission, Yoji Amada, den Gründer der größten Roboter-Entwicklungsfirma Japans, zu verhaften. Dr. Amada steht unter dem Verdacht, in seinem Amada-Konzern menschenähnliche Roboter – sogenannte Seelenlose – herzustellen. Dies ist ein direkter Verstoß gegen internationale Verträge.

Die japanische Regierung hat sich politisch isoliert und wird nicht zögern, illegale Eindringlinge zu töten. Mit anderen Worten, Dans Team wird auf schwere Artillerie seitens der robotischen Sicherheitskräfte treffen. Angesichts dieser Gefahr umspielt jedoch ein furchtloses Lächeln Dans Lippen, der den Spitznamen "Survivor" trägt. Am Rande der Feuergefechte stapeln sich Metallleichen. Dan und die Rost-Crew dringen tief nach Tokio ein.

Doch niemand von ihnen ist sich bewusst, welche Gefahr für die gesamte Menschheit sie erwartet...



BINARY DOMAIN™

INHALT

SPIELSTART	2
SPIELABLAUF	4
XBOX LIVE	11
OPTIONEN	14
KUNDENDIENST	16

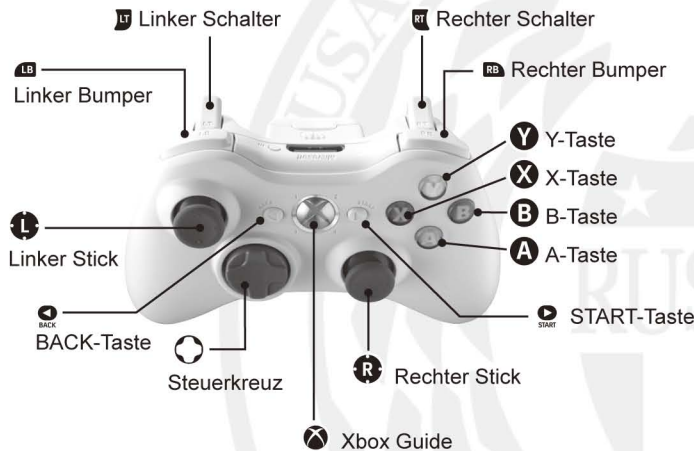
Vielen Dank, dass du dich für *BINARY DOMAIN™* entschieden hast. Beachte bitte, dass diese Software für den Betrieb mit dem Xbox 360® Videospiele- und Entertainment-System von Microsoft vorgesehen ist. Lies dir diese Anleitung bitte aufmerksam durch, bevor du mit dem Spielen beginnst.

SPIELSTART

HDTV-Einstellungen

Um dieses Spiel in hochauflösenden Bildschirmmodi anzeigen zu können, schließe deine Xbox 360® Konsole mit Hilfe eines Xbox 360 HDMI-AV-Kabels oder Xbox 360 Component-HD-AV-Kabels an einen Fernseher mit HDMI- oder Component-Eingang an. Bei Verwendung des Xbox 360 Component-HD-AV-Kabels stelle den Schalter des AV-Ports auf "HDTV". Es empfiehlt sich, die HDTV-Einstellung in der Xbox Steuerung zu wählen, wenn der Fernseher HD-Auflösungen über 720p, 1080i oder 1080p unterstützt.

Xbox 360® CONTROLLER



HEADSET UND MIKROFON

Dieses Spiel unterstützt ein Headset mit Mikrofon für die Stimmeingabe während des Spielens, sowie für den Chat im Xbox LIVE®-Modus. Ein Xbox 360 Headset kannst du direkt an den Xbox 360 Controller anschließen. Kabellose Headsets musst du vielleicht erst mit der Xbox 360 Konsole verbinden. Bitte wende dich an das Handbuch des Headsets, um nähere Informationen zu erhalten.

MENÜSTEUERUNG

Mit dem linken Stick oder dem Steuerkreuz triffst du deine Auswahl, mit der **A**-Taste bestätigst du diese. Die **B**-Taste bricht den Vorgang ab.

HAUPTMENÜ

Drücke die **B**-Taste auf dem Titelschirm, um das Hauptmenü aufzurufen.

KAMPAGNE

Dies ist der Hauptspielmodus. Wähle aus folgenden Optionen:

FORTSETZEN

Setze das letzte Spiel fort. Du startest beim zuletzt passierten Kontrollpunkt.

NEUES SPIEL

Beginne ein neues Spiel. Sind keine Speicherdaten vorhanden, ist dies deine einzige Option. Wähle zunächst die Spielschwierigkeit (**CAKEWALK**, **RUST'EM UP**, oder **SURVIVOR**). Wähle **Neue Speicherdaten erstellen**, um einen neuen Slot zu erstellen, oder einen existierenden Slot, um die Daten darin zu überschreiben.

SPIEL LADEN

Wähle Speicherdaten und setze das Spiel fort.

Xbox LIVE

Spiele über Xbox LIVE (Seite 11) mit oder gegen andere Spieler.

OPTIONEN

Greife auf das Optionsmenü zu (Seite 14).

Automatische Speicherfunktion



Dieses Spiel speichert an bestimmten Punkten im Spiel automatisch. Bitte schalte die Konsole während des Speichervorgangs nicht aus. Dieses Symbol erscheint, wenn das Spiel speichert.



SPIELABLAUF

Die folgende Beschreibung basiert auf dem KAMPAGNE-Modus, gilt aber größtenteils auch für den Xbox LIVE-Modus.

BENUTZEROBERFLÄCHE

1 Dein derzeitiges Ziel

2 Credits

Mit Credits kannst du im Shop einkaufen (Seite 9).

3 Verbleibende Medi-Kits

4 Ausgerüstete Waffe

5 Munition

Oben: Munition im Magazin

Unten: Gesamte Munition für aktuelle Waffe

6 Stoßwelle

Oben: Bosonische Anzeige

Unten: Verfügbare Schüsse

7 Mikrofonsstatus

8 Mitglieder-Info

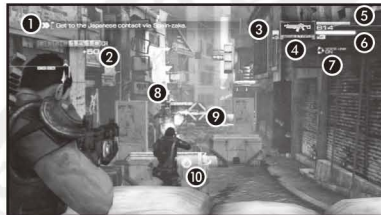
Über jedem Mitglied deines Teams erscheint eine Markierung. Die Farbe weist auf den Gesundheitszustand hin (weiß/gelb/rot). Ändert sich das Vertrauenslevel (Seite 8) des Mitglieds, erscheint über der Markierung ein nach unten/oben zeigender Pfeil. Befindet sich das Mitglied außerhalb des Bildschirms, erscheint die Markierung am Bildschirmrand und zeigt in die ungefähre Richtung. Die Mitglieder-Info kannst du im Spiel über die **Y**-Taste ein- oder ausschalten.

9 Zielkreuz

Wenn du zielst, erscheint das Zielkreuz, das je nach Waffe anders aussieht.

10 Aktionssymbol

Ist eine bestimmte Aktion verfügbar, erscheint das Aktionssymbol, zusammen mit der für die Ausführung der Aktion nötigen Taste (oder dem Manöver).



TEAMMITGLIEDER WÄHLEN

Die Kampagne startet mit Dan (Spieler) und Big Bo. Im Verlaufe des Spiels schließen sich dir weitere Charaktere an. Vor einigen Missionen werden die Mitglieder in Teams oder kleinere Gruppen eingeteilt. Um den Status eines Charakters (außer Dan) einzusehen, drücke die **Y**-Taste. Weitere Details findest du unter STATUS (Seite 10).



STEUERUNG

Es gibt zwei Steuerungsstile (Angriffs- und Spähstil), die sich minimal unterscheiden. In den Optionen (Seite 14) kannst du wechseln. Einigen Tasten sind je nach Situation mehrere Funktionen zugewiesen.



BEWEGUNG

Bewege dich mit dem linken Stick nach vorn, zurück oder zur Seite. Halte die **A**-Taste beim Vorwärtsbewegen gedrückt (drücke die linke Stick-Taste im Spähstil), um zu rennen. Der rechte Stick steuert die Kamera. Die Bewegung richtet sich nach dem Kamerawinkel, die Laufrichtung ändert sich also, wenn du die Kamera bewegst.

AUSWEICHEN/VERSTECKEN/KLETTERN/LEITER BENUTZEN

Tippe die **A**-Taste, während du den linken Stick in eine Richtung drückst, um in diese Richtung zu rollen und auszuweichen.

Befindet sich in deiner Nähe ein Gegenstand, hinter dem du dich verstecken kannst, drücke die **A**-Taste, um dies zu tun. Du kannst auch aus dem Versteck heraus schießen, entweder blind oder mit Zielen.



Versteckst du dich hinter einem Stapel von Säcken oder ähnlichen Objekten, kannst du darüber klettern. Drücke den linken Stick nach oben und anschließend die **A**-Taste.

Um eine Leiter herauf-/hinunterzuklettern, stelle dich vor; Drücke den linken Stick nach oben und anschließend die **A**-Taste.

Hinweis: Um über einige Gegenstände zu klettern, musst du die **B**-Taste (anstatt der **A**-Taste) aus dem Aufstehen/Rennen heraus drücken. Achte auf das Aktionssymbol, das die entsprechende Taste angibt.

FOKUS

Während des Spiels, und besonders während Unterhaltungen mit Teammitgliedern, erscheint manchmal ein Kamerasymbol. Halte die **Y**-Taste gedrückt, und die Kamera richtet sich auf das entsprechende Objekt.



Näherst du dich in einigen Nicht-Kampfphasen manchen Personen (meistens Teammitgliedern), erscheint über ihnen ebenfalls eine Kamera. Drücke die **Y**-Taste, um sie anzusprechen.



EINSATZ VON WAFFEN

Du kannst eine Waffe über den rechten Schalter abfeuern. Zwar ist Schießen auch ohne Zielen möglich, es empfiehlt sich aber, den linken Schalter zu halten und über den rechten Stick zu zielen. Deine Munition wird automatisch nachgeladen, wenn das aktuelle Magazin leer ist. Zum manuellen Nachladen drücke den rechten Bumper (X-Taste im Spähstil). Denk daran, Munition zu sammeln, ehe sie dir ausgeht.



WAFFE WECHSELN

Du kannst bis zu vier Waffen tragen, jedoch immer nur eine einsetzen. Wähle über das Steuerkreuz die Waffe, die du ausrüsten möchtest.

Links	Primärwaffe	Deine Hauptwaffe, ein Sturmgewehr.
Rechts	Sekundärwaffe	Waffen, die du findest oder im Shop kaufst, kannst du als Sekundärwaffen ausrüsten.
Oben	Seitenwaffe	Handfeuerwaffe mit unbegrenzter Munition.
Unten	Sprengstoff	Granaten, die du auf Feinde werfen kannst.

Hinweis: Im Xbox LIVE-Modus ist die Munition der Seitenwaffe begrenzt.

Spezialwaffen

Zusätzlich zu diesen vier Waffenarten kannst du Spezialwaffen tragen. Diese werden eingesetzt, bis du eine der oberen Waffenarten wählst. In diesem Fall wird die Spezialwaffe abgelegt. Hebst du einen Schild auf, kannst du nur noch mit der Handfeuerwaffe schießen. Für andere Waffen gelten unterschiedliche Regeln. Diese Waffen/Schilde können nur bis zu einem bestimmten Punkt auf dem Schlachtfeld getragen werden, besonders wenn du Leitern hinauf- oder herunterkletterst oder ins nächste Kapitel übergehst.



STOSSWELLE

Die Stoßwelle ist ein starker Angriff, der Feinde und Hindernisse zerstören kann. Er steht nur für Dans einzigartiges Sturmgewehr zur Verfügung. Stelle zunächst sicher, dass das Sturmgewehr ausgerüstet wurde. Halte nun den rechten Bumper gedrückt, um die Stoßwellenanzeige aufzurufen. Ist die Anzeige voll, lass den rechten Bumper zum Schießen los.

Hinweis: Die Stoßwelle ist im Xbox LIVE-Modus nicht verfügbar.

Stoßwelle aufladen

Ehe die Stoßwelle zur Verfügung steht, musst du das Sturmgewehr aufladen. Finde eine Energiequelle. Die bosonische Anzeige gibt den Energiestand an. Ist die bosonische Anzeige zu 100% gefüllt, wird die Anzahl der verfügbaren Schüsse um eins erhöht (bis zum aktuellen Maximalwert).

NAHKAMPFANGRIFF

Befindet sich ein Feind in Reichweite, kannst du ihn mit deiner Waffe schlagen. Drücke hierzu die X-Taste (drücke die rechte Stick-Taste im Spähstil).



GEGENSTÄNDE AUFHEBEN

Im Allgemeinen hebst du Gegenstände mit der B-Taste auf, manchmal werden Gegenstände auch automatisch aufgenommen, wenn du darüberläufst. Achte auf Folgendes:



Gegenstände

An verschiedenen Stellen findest du Munitionskisten, Medi-Kits, Nanomaschinen oder SECUR-COM. Stelle dich daneben und drücke zum Aufnehmen die B-Taste.

Waffen

Du kannst die Waffen zerstörter Feinde aufnehmen und als Sekundärwaffe tragen. Hebe die Waffe wie normale Gegenstände auf. Hast du bereits eine andere Sekundärwaffe, wird diese durch die neue ersetzt. Abgelegte Waffen kannst du später wieder aufnehmen. Trägst du die entsprechende Waffe bereits mit dir, nimmst du nur die Munition dafür auf. Sprengstoff wird auf die gleiche Weise aufgehoben.



Bosonische Zellen

Zerstörte Feinde lassen bosonische Zellen zurück, mit denen du deine Stoßwelle aufladen kannst. Laufe über diese hinweg, um sie aufzuheben.

Maximale Kapazität

Du kannst nur eine begrenzte Menge Medi-Kits und Munition tragen. Versuchst du dennoch weitere Medi-Kits oder Munition aufzunehmen, weist dich eines dieser Symbole darauf hin, dass die Grenze erreicht wurde.



UNTERSUCHEN

Um zugreifbare Gegenstände wie Shop-Automaten (Seite 9) und andere Geräte zu untersuchen, stelle dich davor und drücke die B-Taste.



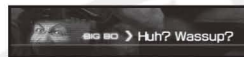
Steuerung während Spezialereignissen

Im Spiel kommen bestimmte Ereignisse vor, die spezielle Aktionen verlangen, wie etwa das Herunterrutschen der Staumauer, Fahren mit Jetski oder Lenken eines Krans. Vor oder während dieser Ereignisse siehst du Steuerungshinweise, denen du folgen musst.

SPRACHEINGABE

Spielst du mit einem Headset, kannst du während des Spielens ins Mikrofon sprechen, deinen Teamkameraden taktische Anweisungen geben oder auf Fragen von ihnen antworten. Um einem bestimmten Teammitglied einen Befehl zu geben, sage zuerst den entsprechenden Namen. Halte den linken Bumper gedrückt, um eine Liste möglicher Befehle/Antworten für diese Situation anzuzeigen. Auf die komplette **Liste erkannter Wörter** greifst du über die **SPRACHERKENNUNGS-EINSTELLUNGEN** in den Optionen zu (Seite 14).

Die Kommunikation mit deinen Teamkameraden ist wichtig zur Vertrauensbildung (siehe unten).

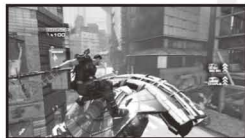


Hast du kein Headset?

Du kannst auch ohne Headset spielen, jedoch dann nur begrenzt mit deinen Teamkameraden kommunizieren. Halte den linken Bumper gedrückt, um eine Liste von Befehlen/Antworten einzublenden, in der auch Tasten abgebildet sind. Drücke eine Taste, um die entsprechende Antwort zu geben.

TEAMKAMERADEN & VERTRAUEN

Deine Teamkameraden haben alle eine eigene KI, die von ihrem Vertrauen in dich beeinflusst wird. Ist das Vertrauen groß, steigert sich ihre Kampfeffektivität und sie hören vielleicht auch auf Befehle, die etwas überstürzt scheinen. Ist das Vertrauen niedrig, werden sie deine Befehle nicht befolgen und die Kampfeffektivität ist gering. Auf dem Statusbildschirm des Pausenmenüs (Seite 10) kannst du das Vertrauenslevel jedes Charakters überprüfen.



Anstieg und Abfall des Vertrauenslevels hängen von vielen Faktoren ab. Erfüllst du deine Aufgaben erfolgreich oder hilfst du verwundeten Teamkameraden, wird das Vertrauen ansteigen. Erfüllst du die Ansprüche deiner Kameraden nicht oder handelst überstürzt, fällt das Vertrauenslevel. Auch durch das Schießen auf Teamkameraden (Eigenbeschuss) verlieren Kameraden Vertrauen.

Die Konversationen mit deinen Teamkameraden haben auch Einfluss auf das Vertrauenslevel. Abhängig von deiner Antwort auf die Fragen von Kameraden kann das Vertrauen geringfügig oder auch erheblich gesteigert oder verringert werden. Je nach Vertrauenslevel fällt auch die Reaktion auf die gleiche Antwort unterschiedlich aus.

Jeder Charakter bevorzugt ein gewisses Verhalten von dir. Big Bo, zum Beispiel, erwartet die Anerkennung seiner Leistungen. Finde die Charakteristiken deiner Teamkameraden heraus und verhalte dich dementsprechend. Aber wenn sie doch mal ausfallend werden, musst du ihnen auch mal Widerworte geben.



SCHADEN UND ERHOLUNG



Deine Gesundheit wird im Spiel nicht angezeigt, aber wenn du verletzt bist, färbt sich der Rand deines Bildschirms rot. Versuche dann weiteren Schaden zu vermeiden und du wirst dich allmählich wieder erholen.

Ist deine Verwundung kritisch, kannst du dich nicht mehr bewegen. Dann benötigst du ein Medi-Kit, um dich zu erholen. Drücke die **Q**-Taste, um eines deiner Medi-Kits zu verwenden.

Auch deine Teamkameraden fragen dich womöglich, ob du Hilfe benötigst. Du kannst ihnen mithilfe der Sprachsteuerung antworten.

Auch deine Teamkameraden können sich im Kampf verletzen. Wenn du ein Medi-Kit übrig hast, solltest du ihnen helfen.

Bleibt ein Teammitglied, auch du, zu lange in kritischem Zustand, wird es sterben und die Mission schlägt fehl.

Hinweis: Einige Missionen schlagen auch schon fehl, wenn du kritisch verwundet bist, unabhängig davon, ob du ein Medi-Kit besitzt.



CREDITS UND SHOPS



Durch das Besiegen von Feinden kannst du Credits verdienen. Je mehr Teile eines Feindes du zerstörst, desto mehr Credits erhältst du.

Damit kannst du Waffen, Munition und Gegenstände kaufen oder deine Primärwaffe aufrüsten (Shop-Automaten). Wähle **EINKAUFEN**, um Waffen/Munition/Gegenstände zu kaufen oder **VERBESSERUNGEN**, um deine Primärwaffe aufzurüsten. Wähle zum Verbessern eine Waffe Teammitglied und anschließend das zu verbessernde Teil.

Hinweis: Beim Kauf einer Waffe geht die vorher ausgerüstete Waffe des gleichen Typs verloren.



PAUSENMENÜ

Drücke die **PAUSE**-Taste, um das Spiel zu pausieren und das Pausenmenü anzuzeigen.

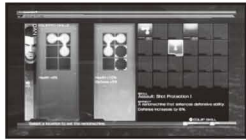
STATUS

Hier siehst du den Status und Fähigkeiten deines Teams. Ist das Team in Gruppen eingeteilt, kannst du nur Mitglieder deiner Gruppe auswählen. Wähle ein Mitglied aus, um dessen Status anzuzeigen. Drücke den linken bzw. rechten Bumper, um den Status des nächsten Mitglieds anzuzeigen. Um Einstellungen an den Fähigkeiten vorzunehmen, drücke die **Y**-Taste.



Nanomaschinen und Fähigkeiten wählen

Nanomaschinen verstärken die Fähigkeiten eines Charakters. Sie können am Shop-Automaten erworben oder während des Kampfgeschehens gefunden werden. Passe Fähigkeiten an, indem du freien Blöcken der Fähigkeiten Nanomaschinen zuweist. Nanomaschinen benötigen bis zu drei freie Slots. Du kannst solange Nanomaschinen zuweisen, bis alle Blöcke voll sind. Wähle die Fähigkeiten, die du verbessern willst, mit Bedacht.



DATEN

Sieh dir verschiedene Daten an.

IRTA-BERICHTE

Sieh dir Berichte zu allen Missionen an. Einige Berichte erhältst du durch SECUR-CQM, die du während dem Kampf findest.

WAFFENDATEN

Sieh dir Daten zu allen im Spiel vorkommenden Waffen an. Wenn du auf eine neue Waffe stößt, werden die Daten aktualisiert.

FEINDLICHE DATEN

Sieh dir Daten zu allen im Spiel vorkommenden Feinden an. Wenn du auf einen neuen Feind stößt, werden die Daten aktualisiert.

KONTROLLPUNKT LADEN

Kehe zum letzten Kontrollpunkt zurück und setze das Spiel von dort aus fort. Ungespeicherter Fortschritt geht dabei verloren.

KAPITEL LADEN

Wähle Kapitel und Szene, die du spielen möchtest. Du wirst aufgefordert **Neue Speicherdaten erstellen** auszuwählen, um neue Speicherdaten zu erstellen, oder bereits existierende, um sie zu überschreiben.

OPTIONEN

Öffne den Optionsbildschirm (Seite 14).

SPIEL BEENDEN

Beende das Spiel und kehre zum Hauptmenü zurück.

XBOX LIVE

Xbox LIVE® ist deine Verbindung zu mehr Spielen, mehr Unterhaltung, mehr Spaß. Besuche www.xbox.com/live, um mehr herauszufinden.

Xbox LIVE

Bevor Sie Xbox LIVE nutzen können, müssen Sie Ihre Xbox 360 mit einem Breitband-Internetanschluss – beispielsweise DSL – verbinden und eine Xbox LIVE-Mitgliedschaft abschließen. Die kostenlose Xbox LIVE-Silbermitgliedschaft ist bereits im Kaufpreis der Xbox 360 enthalten, sodass Sie gleich loslegen können. Um in den Genuss aller Xbox LIVE-Funktionen und –Services zu kommen, müssen Sie eine kostenpflichtige Xbox LIVE-Goldmitgliedschaft abschließen. Weitere Informationen zur Verbindung mit Xbox LIVE und Hinweise zur Verfügbarkeit des Services erhalten Sie auf der Webseite www.xbox.com/live/countries.

JUGENDSCHUTZ

Mithilfe der Xbox 360 Jugendschutzfunktion können Eltern und Erziehungsberechtigte bestimmen, welche Inhalte junge Spieler nutzen können und wie lange sie täglich spielen dürfen. Auch können Erziehungsberechtigte festlegen, mit wem und auf welche Weise auf Xbox LIVE kommuniziert werden darf. Zudem lässt sich vorgeben, wer auf für Erwachsene bestimmte Inhalte zugreifen darf. Weitere Informationen erhalten Sie auf www.xbox.com/familysettings.

Xbox LIVE-MODUS-MENÜ

Wähle **VERSUS-MODUS**, um allein oder im Team gegeneinander anzutreten, oder arbeite in **INVASION** mit deinen Freunden zusammen.

Tastenzuweisung im Xbox LIVE-Modus-Menü:

Ⓧ-Taste	Sieh dir die Bestenlisten , Herausforderung (alle auf Waffen oder Matchpunkte bezogenen Herausforderungen) oder Spielrekorde an.
○-Taste	Ändere die Fähigkeiteneinstellungen aller Klassen, Quick-Chat-Einstellungen (registriere bis zu vier eigene Nachrichten) oder Clan-Marken-Einstellungen . Lege die Änderungen fest, bevor du ein Match erstellst oder einem Match beitretritt.

MENÜABLAUF

Du kannst entweder einer bereits existierenden Lobby beitreten, oder Host eines Matches sein.

SPIELSUCHE

Wähle zunächst eine Lobby. Wähle die Regeln (VERSUS-MODUS) oder die Mission (INVASION), nach der du suchen möchtest, oder wähle **Schnelles Spiel**, für beliebige verfügbare Spiele. Wurden verfügbare Lobbys gefunden, wähle eine, der du beitreten möchtest. Wurde keine Lobby gefunden, drücke den rechten Bumper, um eine neue Suche zu starten.

SPIEL ERSTELLEN

Sei selbst der Host und erstelle eine Lobby. Wähle zunächst **Öffentliches Match** (für alle verfügbar) oder **Privates Match** (nur für eingeladene Spieler), und lege anschließend die Regeln, das Level oder die Mission fest. Bei einem öffentlichen Spiel kannst du außerdem noch **Legen einen Lobby-Namen fest** wählen. Wenn du fertig bist, wähle **Spiel erstellen**.

Regelauswahl	Wähle die Regeln des Spiels (VERSUS-MODUS).
Levelauswahl	Wähle das Level.
Eigenbeschuss ein/aus	Schalte den Eigenbeschuss ein/aus (VERSUS-MODUS).
Regeln festlegen	Lege die Regeln des Spiels fest (VERSUS-MODUS – nur private Matches).

LOBBY

Alle Teilnehmer warten in der Lobby, die schon einen Einblick auf die zu spielende Karte gibt. Bevor du in die Lobby kannst, musst du eine Klasse wählen. Bis der Host das Spiel startet, kannst du dich frei bewegen.

Freunde einladen

In der Lobby kann der Host Freunde einladen. Drücke die **○**-Taste und wähle einen Freund, um eine Einladung zu verschicken. Deine Freunde können die Lobby betreten, wenn sie die Einladung annehmen.

Einladungen können für öffentliche und private Matches verschickt werden. Privaten Matches kann nur durch Einladungen beigetreten werden.

KLASSE WÄHLEN

Du wirst aufgefordert eine Soldatenklasse mit Waffe zu wählen, wenn du eine Lobby betrittst, bevor eine Runde/ein Spiel mit mehreren Runden startet, oder wenn du zurückkehrst, nachdem du getötet wurdest. Kaufe mit Punkten zusätzliche Ausrüstung. Wähle **Ausrüstung hinzufügen**, um zu kaufen, was du brauchst, und wähle **Bereit**, wenn du mit der Auswahl fertig bist.

KARTENBILDSCHIRM

Drücke in der Lobby die **○**-Taste, um eine Karte, das Emblem deines Teams (in den Team-Kampfregelein) oder das Missionsziel anzuzeigen. Der Host startet hier auch das Spiel. Auch während des Spiels kannst du den Kartenbildschirm mit weniger Menüpunkten anzeigen, aber das Spiel läuft während des Ansehens weiter.

Partie beginnen	Starte das Spiel / die Mission. Kann nur vom Host gewählt werden.
Klasse wählen	Ändere die Klasse. Kann nur in der Lobby gewählt werden.
Optionen	Ändere die Spielsteuerung.
Spiel verlassen	Verlasse das Spiel. Verlässt der Host das Spiel, wird aus den verbleibenden Spielern ein neuer Host gewählt.

VERSUS-MODUS

Wähle den Spieltyp und spiele entweder jeder für sich oder Team gegen Team mit bis zu zehn Spielern. Nach dem Match werden zwei Levelvorschläge für das nächste Spiel angezeigt und die Mehrheit entscheidet. Wähle einen Vorschlag oder drücke die **○**-Taste, um das Spiel zu verlassen.

INVASION

Kämpfe zusammen mit deinen Freunden gegen Feindeswellen, die rundenweise erscheinen (bis zu 50). Wie weit schaffst du es? Nachdem du einen Bereich (fünf Runden) geschafft hast, kannst du deine Klasse ändern.

Mitglieder, die in einer Runde sterben, kehren erst zu Beginn der nächsten Runde zurück. Die Mission schlägt fehl, wenn alle Mitglieder sterben. Drücke am Ende des Spiels die **○**-Taste, um zur Lobby zurückzukehren, oder die **○**-Taste, um das Spiel zu verlassen.

Quick-Chat

Du kannst anderen Spielern schnelle Nachrichten schicken. Halte den linken Bumper gedrückt, um eine Liste der Nachrichtenkategorien anzuzeigen. Drücke dann die Taste der Nachricht deiner Wahl. Die meisten Nachrichten sind vorgegeben, aber vor einem Spiel kannst du bis zu vier eigene Nachrichten registrieren (Seite 12).

Punktzahl, Punkte & Erfahrung

Abhängig von deiner Leistung erhältst du Punkte und Erfahrung. Deine persönliche Punktzahl setzt sich aus Tötungen, Beihilfen und Heilungen von Teamkameraden in einem Match zusammen und wird in den Bestenlisten angezeigt. Mit Punkten kannst du Ausrüstung erwerben; du erhältst vor Beginn des Spiels / der Mission 200 Punkte. Erfahrung erhältst du durch das Spielen von Matches (oder Herausforderungen in INVASION) und sie bildet deine Spielerstufe.

OPTIONEN

Nimm verschiedene Spieleinstellungen vor. Wähle eine der vier Kategorien und dann die Einstellung, die du ändern möchtest. Wähle **Zurücksetzen**, um den Standard aller Einstellungen wiederherzustellen.

STEUERUNG

Ändere die Steuerungseinstellungen:

Steuerungstyp	Wähle aus Angriffsstil oder Spähstil .
Kamerasteuerung umkehren	Lege die Kamerasteuerungsrichtung fest: Standard , X-Achse umkehren , Y-Achse umkehren , oder X-/Y-Achse umkehren .
Kameraempfindlichkeit	Pass die Kameraempfindlichkeit an. Bewege den Regler in Richtung – (langsamer) oder + (schneller).
Vibration	Schalte die Vibration des Controllers ein/aus .

BILDSCHIRM

Ändere die Bildschirmseinstellungen:

Helligkeit	Stelle die Helligkeit des Bildschirms ein. Bewege den Regler in Richtung – (dunkler) oder + (heller).
Gamma-Wert	Stelle die Helligkeit der mittleren Töne ein. Bewege den Regler in Richtung – (dunkler) oder + (heller).
Bildschirmgröße	Stelle die Bildschirmgröße ein. Bewege den Regler in Richtung – (kleiner) oder + (größer).

SPIELEINSTELLUNGEN

Ändere verschiedene Spieleinstellungen:

Zielhilfe	Aktiviere/Deaktiviere die Zielhilfe. Anfänger ist nur in der Schwierigkeit CAKEWALK verfügbar. In allen anderen Schwierigkeiten ist die Einstellung Normal .
Spracheingabe	Schalte die Spracheingabe über das Mikrofon ein/aus .
Untertitel	Schalte die Untertitel ein/aus .
Speichergerät	Ändere das Speichergerät für deine Speicherdaten. Auf diese Option kann nur vom Hauptmenü aus zugegriffen werden.

SPRACHERKENNUNGS-EINSTELLUNGEN

Teste die Spracherkennung und passe die Einstellungen an. Du brauchst ein kompatibles Headset mit Mikrofon.

Spracherkennungs-Test	Teste die Spracherkennung, um zu sehen, ob deine Worte klar verstanden werden.
Liste erkannter Wörter	Sieh dir eine Liste der erkannten Wörter an und überprüfe die Erkennung mit einem Spracherkennungs-Test.
Erkennungsschwelle kalibrieren	Du kannst die akzeptierte Erkennung anpassen. Bewege den Regler, um die Erkennungsschwelle zu erhöhen oder herunterzusetzen. Bei niedrigerer Erkennungsschwelle behandelt das Spiel zuvor nicht erkannte Wörter als erkannt. Dies kann allerdings zu Erkennungsfehlern führen. Mit der ↻ -Taste kannst du die Einstellung zurücksetzen.
Geräuschkchwelle	Stelle die Geräuschkchwelle so ein, dass Hintergrundgeräusche und Spielmusik nicht wahrgenommen werden.

Copyright (C) 1994-2008 Lua.org, PUC-Rio.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

This software uses specially-designed fonts created under license from FONTWORKS Inc. FONTWORKS and font names are trademarks or registered trademarks of FONTWORKS Inc. The typefaces included herein are solely developed by DynaComware.

Voice Recognition provided by SpeechFX, Inc.

KUNDENDIENST

Mehr Informationen zum Produkt-Support in Ihrem Land finden Sie auf
www.sega.com/support

Unseren Kundendienst erreichen Sie an Werktagen montags bis freitags von 11 bis 20 Uhr unter folgenden Rufnummern:

Für unsere Kunden aus Deutschland:
0800-1844575 (Kostenlos)

Für unsere Kunden aus Österreich:
0800-292235 (Kostenlos)

Für unsere Kunden aus der Schweiz:
0800-564903 (Kostenlos)

Alternativ können Sie den technischen Kundendienst auch unter
support@sega.de erreichen.

Sofern nicht anders angegeben, sind alle im Spiel genannten Firmen, Organisationen, Produkte, Personen und Ereignisse fiktiv und haben keinerlei Bezug zu tatsächlichen Firmen, Organisationen, Produkten, Personen und Ereignissen, noch sollte ein solcher Bezug hergestellt werden.

© SEGA. SEGA und das SEGA-Logo sind entweder Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der SEGA Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Die unerlaubte Vervielfältigung, Bearbeitung, Verleih, Ausleihe, Vertreibung, Auszugnahme, Wiederverkauf, Vermietung, Ausstrahlung, öffentliche Vorführung oder Übertragung jeglicher Art dieses Spiels oder beiliegender Dokumente oder Teilen hiervon ist ohne die ausdrückliche Zustimmung von SEGA untersagt, ohne dass die unter das Urheberrecht fallenden Bestimmungen dadurch eingeschränkt werden.