



Dreamcast.

★ティンクルスター★  
**スプライツ**

TWINKLE STAR SPRITES

SNK



# ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

## 保護者の方へ

小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

## 注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足

での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。

- ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。
- このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレーヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

## 使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

- ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。
- ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。
- 使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。
- 汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。
- このディスクを一般のCDプレーヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。
- ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。
- ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

このたびは、ドリームキャスト専用ソフト『ティンクルスターズブライツ』をお楽しみいただき、誠にありがとうございます。  
ゲームを始める前に必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。

(STORY)

魔法世界プレアミュージスに伝わる

伝説の星「ティンクルスター」。

この聖なる星を手に入れた者は、

どんな願いでも叶うといわれています。

ひがし、ある日、

悪の帝王メウィウスにティンクルスター

が奪われてしまいました。

このままでは大変です。

プレアミュージスの王女ロードランは、

お供のラビキョットを連れ、

ティンクルスターを取り戻すために

旅立ちました。

行く手にはティンクルスターを

狙う者や邪魔する者が

たくさん待ち受けています。

さあ！冒険の始まりです！！

★操作方法

4

★ゲームの始め方

6

★ゲームルール

8

★ゲーム画面の見方

9

★ゲームの遊び方

10

★オプションについて

13

★メモリーカードについて

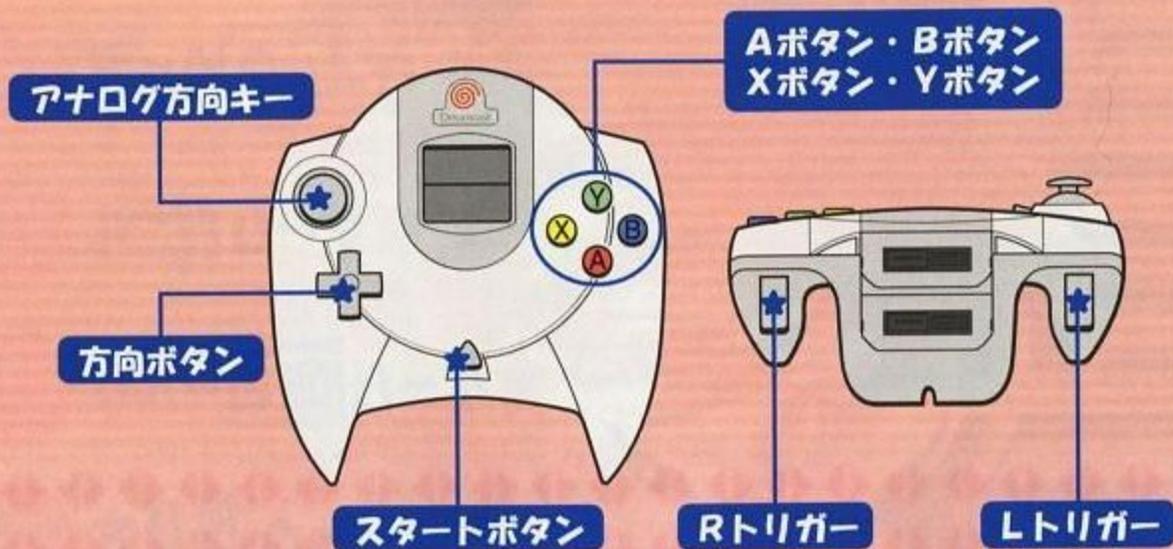
14

★キャラクター紹介

16

# ★ 操作方法

[ドリームキャスト・コントローラ]



	各種セレクト画面	ゲームプレイ中
スタートボタン	選んだ項目の決定	ゲームスタート/ポーズ
方向ボタン	カーソルの移動 (項目などの選択)	キャラクターの移動
アナログ方向キー	カーソルの移動 (項目などの選択)	キャラクターの移動
A/Xボタン	選んだ項目の決定	ショット/溜め撃ち
B/Yボタン	使用しません	ボム
L/Rトリガー	使用しません	使用しません

※本体の電源を入れる時に、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。

※メモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])を使用する際は、コントローラの拡張ソケットにメモリーカードをセットしてください。(→P14)

## [アーケードスティック]

## スタートボタン



## ジョイスティック

Aボタン・Bボタン・Cボタン  
Xボタン・Yボタン・Zボタン

## [ふるふるぼっく]

コントローラに「ふるふるぼっく」をセットして、ゲームをプレイする時は、「ふるふるぼっく」を必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。拡張ソケット1に接続すると故障や誤作動の原因になります。※「ふるふるぼっく」の取扱説明書も合わせてご覧ください。

	各種セレクト画面	ゲームプレイ中
スタートボタン	選んだ項目の決定	ゲームスタート/ポーズ
ジョイスティック	カーソルの移動 (項目などの選択)	キャラクターの移動
A/Xボタン	選んだ項目の決定	ショット/溜め撃ち
B/Yボタン	使用しません	ボム
Cボタン	使用しません	ショット (連射)
Zボタン	使用しません	使用しません

※本ソフトは1~2人用です。ドリームキャスト本体の電源を入れる前に、コントローラなどの対応周辺機器を本体のコントロールポートに接続してください(ポートAとポートBのみを使用)。2P対戦時は別売のコントローラまたはアーケードスティックをお買い求めください。

※ゲーム中にA+B+X+Yボタンを同時に押し続けた状態でスタートボタンを押すと、リセットされてタイトル画面に戻ります。

※操作方法は初期設定のもので、オプションの「BUTTON」で変更できます。(→P13)

※対応していないコントローラでの動作は保証されません。

(おこわり)

ゲーム中に表示される操作説明はアーケード版のもので、上記のボタン表記とは異なります。あらかじめご了承ください。

# ★ゲームの始め方

6

## 1 タイトル画面

スタートボタンを押すとメニューが表示されます。方向ボタンで選び、スタートボタンかAボタンを押してください。

●GAME START : ゲームスタートです。モードセレクト画面に進みます。

●OPTION : オプション画面に進みます。(→P13)



## 2 モードセレクト画面

タイトル画面でゲームスタートを選ぶと、ストーリーモード・キャラクターモード・対戦モードのいずれかが選択できます。方向ボタンで選び、Aボタンを押してください。

●ストーリーモード : 主人公ロードランでストーリーを楽しむCPU戦です。

●キャラクターモード : 好きなキャラクターを選択できるCPU戦です。

●対戦モード : 2P対戦専用モードです。試合ごとにキャラクターを変更できます。

## 3 キャラクターセレクト画面

キャラクターモードまたは対戦モードを選んだ場合は、使用するキャラクターを方向ボタンで選び、Aボタンを押してください。

## 4 ゲーム開始!!

## ★ [2P対戦について]

対戦モード(2P対戦)は、3ラウンド制の場合は2本、5ラウンド制の場合は3本先取した方が勝ちになります(オプションで設定→P13)。

## ★ [途中参加について]

CPU戦中に、使っていない方のコントローラのスタートボタンを押してください。2P対戦に切り替わります。

## ★ [コンティニューについて]

負けてしまうとコンティニューカウントが表示されます。ゲームを続けたい時は、カウントが0になる前にスタートボタンを押してください。



**注意**

- 本ソフトには、画面の点滅やフラッシュ効果などを利用した演出が使われています。これまでに強い光の刺激や点滅を見たりしたことの原因で、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした経験のある方は、本ソフトを使用する前に、必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用を中止して、医師の診察を受けてください。
- 本ソフトを使用するときは、部屋を明るくして、テレビ画面に近づきすぎないようにしてください。

## ★ゲームルール

8

- ゲーム画面は左右に2分割されており、自陣と敵陣に分かれています。
- プレイヤーは、自陣に漂うザコ敵(編隊を組んで飛行)を爆破します。この時、爆発を連鎖させる連爆(※)によって、敵陣に攻撃ザコ&おじゃまキャラを送り込むことができます。
- 編隊ザコや相手から送られた攻撃ザコ&おじゃまキャラに接触すると、自分のライフが減っていきます。先にライフが0になった方が負けです。
- 同時にミスした場合は引き分けになり、両者に勝ちマークがつきます。
- CPU戦は1本勝負ですが、プレイヤーは残機数の分だけ再挑戦できます。
- 2P対戦は決められた本数を先取した方が勝ちになります。(→P7)

### ※連爆とは...

ザコ敵はショットや爆風にあたるとダメージを受け、耐久力が0になると爆発します。その爆発がさらに他のザコに当たって耐久力が0になると爆発……。これを繰り返して連続でザコ敵を倒すことができます。



# ★ゲーム画面の見方



残機数 (CPU戦の時のみ表示)

勝ちマーク

スコア

ライフ

使用キャラクター

ボム

溜めゲージ



# ★ゲームの遊び方

## ★ [溜め撃ち]: **A** ボタン(押し続けてから離す)

貫通弾などの強力ショットが撃てます。溜め撃ちは、ボタンを押し続けている間に画面下の溜めゲージの光が上昇し、その溜めた量に応じてレベル1・レベル2・レベルMAXの3種類があります(ゲージの上限は敵を破壊していくことで上昇します)。



レベル1	威力の大きい「溜め撃ちショット」
レベル2	溜め撃ちショット+エキストラアタック
レベルMAX	溜め撃ちショット+ボスキャラ送り込み(※)

※すでにボスが出現している場合は、ボスの代わりに約2倍のエキストラアタック。

## ★ [ボム]: **B** ボタン

ボムは緊急回避タイプで、個数制限があります。ボム補充アイテムにより、最大4個までストックすることが可能です(ラウンド開始時は2個)。ボムを使用すると、プレイヤー自身も無敵となり、ザコ敵を全滅させ、ボスキャラにダメージを与えることができます。ただし、連爆扱いにならないので、敵陣に攻撃ザコを送り込むことはできません。また、相手から送られた攻撃ザコとエキストラキャラは破壊できません。

## ★ [ザコ敵について]

ザコ敵の耐久力は5段階で、1発当てるごとに耐久力が減って色が変わっていき、0になると爆発します。ザコ敵は耐久力が高いほど大きなサイズで出てきます(つまり、大きいザコ敵ほど大きな爆発をします)。また、時々泡に覆われたザコ敵「シャボンザコ」が出現しますが、この泡を壊しておかないと、連爆が続かないのでショットで壊しておきましょう。

ザコの色	耐久力	爆発のサイズ
赤	1	最小
黄	2	小さい
緑	3	普通
青	4	大きい
紫	5	最大

通常ザコ



当たっても死にません

攻撃ザコ

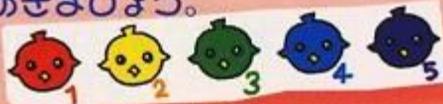


遠慮で発生します(当たるとダメージ)

緑攻撃ザコ



エキストラアタックボスキャラの要となるザコです。



11

## ★ [攻撃ザコと返し攻撃ザコ]

「攻撃ザコ」は一定以上の連爆によって発生し、敵陣へ飛んでいきます(攻撃になります)。敵陣から飛んできた攻撃ザコを攻撃または連爆に巻き込むことによって「返し攻撃ザコ」として敵陣に送り返すことも可能です。

## ★ [特殊攻撃とボスキャラ送り込み]

相手からの返し攻撃ザコ(緑色に光っています)を連爆に巻き込むと特殊攻撃「エキストラアタック」が行えます。キャラクターによってさまざまなパターンがあります。さらに、多くの返し攻撃ザコを連爆に巻き込むと、ボスが相手陣地に出現します。キャラクターによってさまざまな攻撃をします。なお、ボスを敵陣・自陣の両方に出現させると相殺して消えてしまいます。また、自陣にボスがいた時に相手にボスを送ると、自陣にいるボスは逃げます。

## ★ [アイテムについて]

ゲーム中に3種類のコインが出現します。組み合わせはドル+ボム・ドル+星の2種類です。

\$コイン  ……取ると得点が増えます(続けて取ると高得点)。

★コイン  ……取るとシャボンザコの泡が消滅します。

ボムコイン  ……取るとボムのストックが1個増えます。

## ★ [フィーバーについて]

青い球状のもの(オーブ)を連爆に巻き込むと一定時間「フィーバー」状態になります。フィーバーになると、一定時間連爆させた数そのままを敵陣に送ることが出来ます。オーブを巻き込んだ時の爆発威力が強ければ強いほど、フィーバー継続時間が長くなります。



## ★ [死神]

ゲームが始まってから連爆をしないているが、ゲーム開始から102秒以上たつと、「死神」が出現し、触れるとミスになります。死神は破壊することもできますが、だんだん強くなって現れるので注意してください。

# ★ オプションについて

オプション画面ではゲームの各種設定を変更できます。方向ボタン上下で項目を選び、左右で設定を変更してください。

- PLAYER LEFT : ゲームスタート時の残機数(3/5)を設定できます。
- DIFFICULTY : 難易度を8段階(1→8)に設定できます。
- VS ROUND : 対戦モードのラウンド数(3/5)を設定できます。
- BGM MODE : ゲーム中のBGMを変更できます。
- BUTTON : コントローラのボタン設定を6つのタイプから選択できます。
- LANGUAGE : 画面表示を日本語・英語・スペイン語に切り替えます。
- GAME SPEED : ゲームのスピードを3段階に変更できます。
- SCOREBUG : 連続パーフェクト時のスコアバグの再生・修正を設定できます。
- VIBRATION : 振動のON/OFFを1P側、2P側それぞれで切り替えます。
- SOUND OUTPUT : 音声出力をステレオ/モノラルに切り替えます。
- TRACE PLAY : Aボタンでプレイ再現モードになります。(→P14)
- TRACE RECORD : Aボタンでプレイ記録モードになります。(→P14)
- HOW TO DEMO : 操作説明、ルール講座1・2・3を続けて見ることができます。
- OPTION SAVE : Aボタンでオプション設定のセーブが行えます。(→P14)
- CANCEL : Aボタンでオプション設定が初期設定に戻ります。
- EXIT : Aボタンでタイトル画面に戻ります。

(おことわり) [HOW TO DEMO]で見ることが出来る操作説明はアーケード版のもので、コントローラのボタン表記とは異なります。あらかじめご了承ください。



# ★メモリーカードについて

メモリーカードを使って、ゲームプレイの記録・再現をしたり、オプションの設定内容をセーブしたりすることができます。

## ★ [プレイ記録]

オプション画面で「TRACE RECORD」を選択した後、使用するメモリーカードとファイル番号を指定すると、プレイ記録モードになります。プレイ記録モードでは、現在のプレイを保存するのに必要なメモリーカードのブロック数が画面中央下に表示され、ステージ切り替え時のデモなどはスキップされます(対戦モードの場合は1試合に限定)。終了時にプレイ記録に必要なブロック数が確保できていれば、メモリーカードに保存され、ここで保存したファイルは、オプションの「TRACE PLAY」で再現できます。

## ★ [プレイ再現]

オプション画面で「TRACE PLAY」を選択した後、使用するメモリーカードとファイル番号を指定すると、プレイ再現モードになります。プレイ再現モードでは、「TRACE RECORD」で保存されたプレイを再現して見ることが出来ます。なお、プレイ再現しながら対戦することはできません。

## ★ [オプションセーブ]

オプション画面で「OPTION SAVE」を選んでAボタンを押した後、セーブしたいポートを選択して、もう一度Aボタンを押してください。オプションで設定した内容をセーブできます。

※各種データの保存には、メモリーカード(ビジュアルメモリ(別売))が必要です。

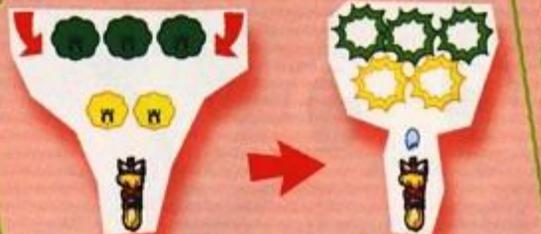
※メモリーカードの空き容量は、オプションセーブの場合は4ブロック必要で、プレイ記録の場合はプレイ内容によってブロック数が決定されます。

※セーブ中は、本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニット、あよびコントローラの抜き差しを行わないでください。

# 連爆のあれこれ!

ティンクルスターズプライツで相手側への最大の攻撃はズバリ**連爆**です。  
いがに少ないザコの爆発で連爆を起こすが! ここで少しアドバイス!!

### 緑と黄色の5匹編隊



緑と黄色が重なるまで  
待とう!

緑と黄色のどちらか一匹を  
倒せば連爆だ!

### シャボンザコが混ざった蛇行編隊



まず全部の泡をとろろ!

あとは、先頭をたあせば  
一気に連爆だ!

### クロス回転編隊



クロスしてくる黄色ザコ  
の泡をとろろ!

漕れて出現する緑のザコが  
重なった所で連爆開始だ!

友達とたくさん対戦して  
腕を磨いてネ。



# ★キャラクター紹介

このゲームに登場するキャラクターを紹介します。P21・22のキャラクターを選択したい場合は、キャラクターセレクト画面で特定のコマンドを入力してください。出現方法については、各キャラごとに表記しています。

※Xボタンで決定すると2Pカラーのキャラクターが選べます。

## マジカルスフライト ★ロードラン★

この物語の主人公で、心身ともに超元気印のマジカルカールのお供のラビキャットを連れ、魔世のジョイスタックで大活躍！  
「ヤッピー！ルッピー！ラブ、がんばりまーす！」

- ◆種族……妖精族のプリンセス
- ◆乗り物……魔法のホウキ
- ◆特殊攻撃……ラビボム
- ◆溜め撃ち……マジカルショット（魔法刀の黄の光の弾力がはるばる射出される。）
- ◆ボム……ライトエンゲスター

ドラゴン・スター

## ★リアリー・ティル★

ドラゴン国の王女でランの最大のライバル。気の強さと火の魔法から誰にも負けない！  
「ラン！とっちが先にティンクルスターを手に入れるか……勝負よ！！」

- ◆種族……竜族のお姫様
- ◆乗り物……ドラゴンの子供「ドラビー」
- ◆特殊攻撃……ドラビー
- ◆溜め撃ち……ドラビーファイヤー（ドラビーによる火炎放射だ。少し射程が短い。）
- ◆ボム……バーニングドラゴン



ロケットマン

## ★アーサー・シュミット★

大活躍ののちの宿敵に戦う偉大な騎士。めざすは、ティンクルスターおぼひさつ！  
「僕のスピードでついでにこぼれか？」実は、どうにもカッコのつがもい二枚目半だ！！

- ◆種族……妖精族の戦士隊長
- ◆乗り物……ロケットリョック
- ◆特殊攻撃……プラズマシュート
- ◆溜め撃ち……プラズマレーザー（前方に向け、一直線の極太レーザーを発射する。）
- ◆ボム……プラズマビームGX



## ビースト・マスター ★ヤン・ヤンヤン★

虹色の森を司る最年少のビースト・マスター。今はトリフタシガ乗れないが、持ち前の勇気で空を駆ける！  
「あたいに任せろモン！飛べ！トリフタ！！」

- ◆種族……森の妖精
- ◆乗り物……トリのようなフタ「トリフタ」
- ◆特殊攻撃……トリフタ
- ◆溜め撃ち……ワイドウェーブ（威力はやや低めだが、広範囲を攻撃できる。）
- ◆ボム……トリフタいくもーん攻撃



## なぞの生物 ★なんじゃもんじゃ★

全身毛だらけの生物。性別・年齢・生態、その他何もかも不明だが、やる気だけは満々のようだ。  
「なんじゃもんじゃ！」

- ◆種族……けもんじゃ族
- ◆乗り物……自力で飛ぶ
- ◆特殊攻撃……大なんじゃ
- ◆溜め撃ち……ナンジャワッター（撃った瞬間に方向ボタンを押し続けた方向へ雷撃を放出。）
- ◆ボム……なんじゃ総突撃



トレジャーハンター **★マッキー&ペンテル★**

新たな秘宝を求め続ける2人がたどりついた目標はティンクルスター！

「ウチらに任せな！いくよ！ペンテル」「は、はい…」2人組だが、戦うのはマッキーだけだ。

- ◆種族……ミミリン族
- ◆乗り物……魔法のエンビツ
- ◆特殊攻撃……ぬいぐるみ
- ◆溜め撃ち……ペンテルアタック(発射後、前に当たるが、もう一度Aボタンを押すと破裂。)
- ◆ボム……サブライズマナー



ドラネコ仙人 **★ド・ケスベイ★**

自称「世界一の魔法使い」、そして世界一のスケベ。言だけあって能力は絶大だ！

「ワシの魔導スコに勝てるかの？」

- ◆種族……ネコの仙人
- ◆乗り物……魔法で動く「魔導スコ」
- ◆特殊攻撃……スコハンチ
- ◆溜め撃ち……トリプルハンチ(魔導スコが左右交互にハンチ！射程は短いが威力は高い。)
- ◆ボム……魔導肉盾・穴津溜



## 妖精コンビ ★ティンカー&リンカー★

いなくなっちゃったラン王女を連れ戻すために城を旅立っ。2人の力を合わせると強力だ！  
「チームワークでがんばりきーす」2人とも同じ性格で、戦うのはティンカーだけ。

- ◆種族……女王付きの妖精
- ◆乗り物……羽根で飛ぶ
- ◆特殊攻撃……プチフェアリー
- ◆溜め撃ち……フェアリークリスタル(撃った瞬間の方向ボタンで、8方向に撃ち出せる。)
- ◆ボム……デュオ・ウェーブ



## メヴィウス親衛隊 ★グリフォン&エヴィン&バーン★

魔王メヴィウスの手下の3人組。リーダーのグリフォンを筆頭にそろいもそろって全員女好きだ！  
「われら無敵の親衛隊！」「えいえいあー！！」3人組だが、戦うのはグリフォンだけだ。

- ◆種族……メヴィウス親衛隊長
- ◆乗り物……グリビー
- ◆特殊攻撃……グリブースラッシュ
- ◆溜め撃ち……トルネードカッター(光のリングをブーメランのような軌跡で飛ばす。戻ってきたショットをキャッチしない限り、画面に残り続ける。)
- ◆ボム……トリプルハリケーン



## 暗黒スフライト ★ダークラン★

メヴィウスが土から造ったランの分身。魔法力・筋力・視力、その他すべてランを上回っている。ついでに胸も少し大きい。「暗黒の力、見せてあげる!!」

- ◆種族……不明(メヴィウスが魔法のドロで造った)
- ◆乗り物……魔法のホウキ
- ◆特殊攻撃…ダラビボム
- ◆溜め撃ち…ダークマジカルショット(暗黒のパワーがみなぎっている。)
- ◆ボム………ダークネス・スター

※出現コマンド:

メヴィウス親衛隊にカーソルを合わせて方向ボタン↓を4回以上押してから決定。



## 悪の帝王 ★メヴィウス★

ダーク・エンバイヤに住む悪の帝王。5000年前に悪の限りを尽くした先祖が「スフライト」に倒されたことをまだ恨みに思っている。「復讐だ! やってやるわ!!」

- ◆種族………ダーク・エンバイヤ族
- ◆乗り物……暗黒魔力で飛ぶ
- ◆特殊攻撃…コウモリ君
- ◆溜め撃ち…トリオ・サ・バット(3方向にコウモリ弾を飛ばす。)
- ◆ボム………ウルトラカオスゲート

※出現コマンド:

メヴィウス親衛隊にカーソルを合わせて方向ボタン↑を4回以上押してから決定。



表紙  
でんなかた  
人たち



元祖  
みんなであそぼう！  
ヤッポールボー

**SNK**®

本製品に関するお問い合わせ先

**SNKサービスセンター**

〒564-0063 大阪府吹田市江坂町2-21-12

**TEL.06-6339-0110**

[受付時間] 9:00~17:00 (土・日・祝及び特設時はサービス)

[www.neogeo.co.jp](http://www.neogeo.co.jp)

© SNK/ADK 1996

T-3103M

SEGA、Dreamcastは(株)セガ・エンタープライゼスの商標です。

この商品は(株)セガ・エンタープライゼスが自社商標SEGAおよびDreamcastの使用を許諾したDreamcast専用のソフトウェアです。