

# Time Soldiers

---



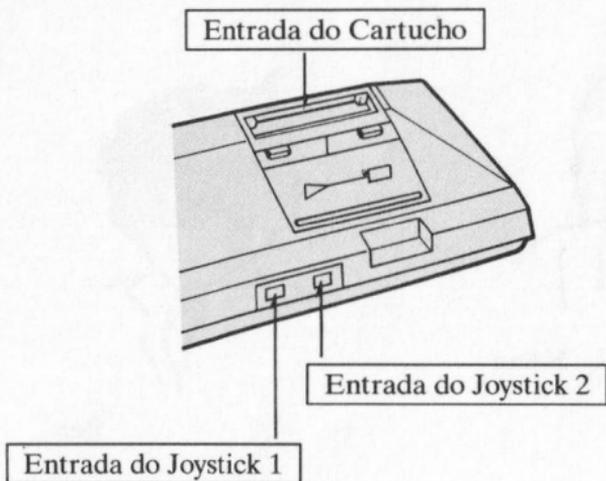


# Manual de Instruções

## Como Colocar o Cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado.
2. Coloque o cartucho TIME SOLDIERS no console (veja figura) conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, desligue o MASTER SYSTEM, retire o cartucho e coloque-o novamente.
4. Ao ver a imagem de título, para iniciar o jogo:  
Para 1 jogador: pressione o **Botão Início** no Joystick 1.  
Para 2 jogadores: Pressione o **Botão Início** no Joystick 2.

**IMPORTANTE:** Jamais coloque ou retire o cartucho quando o MASTER SYSTEM estiver ligado!



## Soldados do Tempo

Tudo começou quando Gylend, o terrível conquistador do espaço galáctico decidiu direcionar sua força para a Terra. Yohan, Ben e cinco soldados do Comando da Terra lutaram até conseguir penetrar na fortaleza do invasor e descobrir a fonte de seu poder. Mas antes que eles pudessem destruí-lo, Gylend os descobriu. Um sinistro sorriso cruzou sua face e, com uma piscada, os cinco soldados foram instantaneamente transformados em vermelhos bolas de energia flamejantes e lançados no infinito vazio do tempo.

Somente Yohan e Ben ficaram para ouvir a voz gozadora de Gylend oferecer-lhes uma pequena chance de vitória: — Vocês fizeram bem em chegar até aqui, mas será que vocês conseguirão sobreviver ao desafio do tempo? Encontrem seus amigos, libertem-nos e então terão conquistado o direito de me enfrentar... De batalhar pela posse deste mundo. **AGORA, VÃO EM FRENTE!**

Você precisa guiar Yohan e Ben pelo passado e futuro para libertar seus amigos. Sobreviva e você enfrentará a batalha final com o malvado Gylend. Você possui a habilidade, os armamentos. Vença e o mundo estará livre! Falhe, e não haverá futuro!

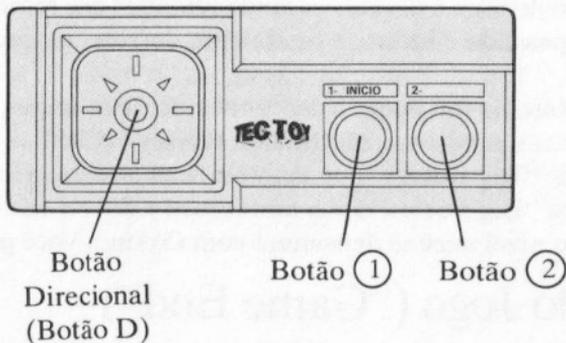


Yohan



Ben

## Assuma o controle!



Com um só jogador, use o Joystick 1 para mover Yohan.

Com 2 jogadores, use o Joystick 2 para mover Ben, o Soldado do Tempo que luta lado a lado com Yohan.

Use seus Joysticks para fazer o seguinte:

### Joystick 1

**Botão D:** Move Yohan em oito direções.

**Botão 1:** Inicia o jogo com um jogador.

Use-o para disparar tiros normais.

**Botão 2:** Inicia o jogo com um jogador.

Use-o para atirar com armas especiais

### Joystick 2:

**Botão D:** Move Ben em oito direções.

**Botão 1:** Inicia o jogo com 2 jogadores.

Use-o para disparar tiros normais.

**Botão 2:** Inicia o jogo com 2 jogadores.

Use-o para atirar com armas especiais.

## Objetivo do Jogo

O objetivo do jogo é libertar os cinco soldados que foram lançados nas zonas de passado e futuro, e finalmente derrotar o conquistador Gylend.

Em cada fase há um número desconhecido de inimigos, os que variam entre fracos e medianos, os “Middle Bosses” (Chefões Médios) e os poderosos “Big Bosses” que mantêm seus amigos prisioneiros.

Derrote os “Big Bosses” até o nível cinco e liberte os cinco amigos. No último nível você se defrontará com Gylend. Você precisa vencer!

## Fim do Jogo (“Game End”)

Se Yohan ou Ben forem tocados ou atingidos pelo inimigo, eles cairão. Quando tiverem sido atingidos três vezes, o jogo terminará.

## Início do Jogo

Quando houver um só jogador, use o Joystick 1; pressione o **Botão 1** ou **2** para iniciar o jogo. Yohan e os cinco soldados entrarão à frente de Gylend. O personagem à esquerda é Yohan. Seus amigos serão transformados em bolas de energia vermelhas.

Quando houver dois jogadores use o Joystick 2. Pressione o **Botão 1** ou **2** para iniciar o jogo. Ben aparecerá à direita. Ele lutará ao lado de Yohan enquanto eles guerreiam através dos tempos.

## Juntando-se ao Jogo Já Iniciado

Quando apenas uma pessoa estiver jogando, um segundo jogador pode se juntar usando o Joystick 2. Pressione o **Botão 1** ou **2** e Ben aparecerá ao lado de Yohan para lutar com ele a partir deste ponto.

## Etapas da Batalha

Para que você possa encontrar e libertar os cinco soldados, você precisa passar por cinco zonas de tempo: quatro no passado e uma no futuro.

Cada Era está dividida em três níveis. Num dado nível, se você derrotar o inimigo, você entrará na Câmara do “Middle Boss”.

Quando você derrotar o “Middle Boss” em cada nível, um túnel do tempo aparecerá. Para libertar seus amigos, você precisa entrar no túnel e ouvir a mensagem do Rastreador-D. Entre na área designada por ele e derrote o “Big Boss”. Esta é a única maneira de salvar seus amigos.

Se você optar por não entrar no túnel do tempo, você pode continuar até o próximo bloco e coletar um item.

O jogo começará numa certa Era, não necessariamente a mais remota. Mas o retorno às coordenadas de tempo e espaço de Gylend sempre se dará por último.

### As Eras da Batalha

- ★ Era Primitiva
- ★ Era Romana Antiga
- ★ Japão Medieval
- ★ Era da Segunda Guerra Mundial
- ★ Era do Mundo Futuro
- ★ Mundo de Gylend

Você precisa lutar até o fim de cada Era para entrar na próxima. Derrote com sucesso todos os seus inimigos numa Era e o túnel do tempo se abrirá para levá-lo ao próximo encontro.

## Prorrogação do Jogo (Continue)

Quando houver só um jogador e Yohan for derrubado três vezes, a tela de pontuação aparecerá e o jogo terá terminado. Entretanto, se você pressionar o **Botão 1** duas ou três vezes antes que a pontuação apareça, Yohan será reavivado. O jogo poderá então continuar sem interrupção, porém sem os Itens e a Força (Power) que Yohan tinha conquistado anteriormente. Ele terá de ganhar seus Itens e força como se estivesse começando do início.

Com dois jogadores (Yohan e Ben), mesmo se um deles for derrubado três vezes ele será automaticamente reavivado contanto que o outro não tenha sido atingido também.

**Observação:** Você só pode obter a prorrogação do jogo duas vezes. Além disso, se você se demorar muito a pressionar o **Botão 1** e a tela de pontuação aparecer você não poderá prosseguir. Será o fim do jogo.

## Tela de Pontuação

High Score (Maior pontuação)

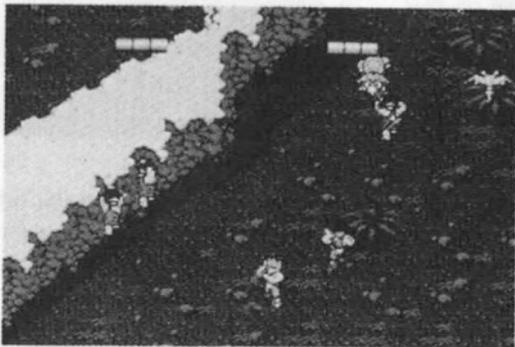
The screenshot shows a black screen with white text and graphics. At the top, it says 'HI-SCORE' followed by '0006200'. Below this, there are two player entries: 'PLAYER-1' with a score of '0006200' and '1' power-up (represented by a star icon), and 'PLAYER-2' with a score of '0005300' and '0' power-ups. At the bottom, it says 'WARRIOR'. To the right of the power-up icons, there are two small circular icons representing items. Annotations with arrows point from external text to these elements: 'High Score (Maior pontuação)' points to the top score; 'Número de amigos libertados' points to the '1' and '0' next to the player scores; and 'Itens Energizantes' points to the two circular icons.

Player	Score	Power-ups	Items
PLAYER-1	0006200	1	2
PLAYER-2	0005300	0	2

Quando o jogo começa, a tela de pontuação aparece. Os pontos são registrados no decorrer do jogo. A pontuação aparece no início do jogo, quando você está entrando num túnel do tempo e ao final do jogo.

## Lutando

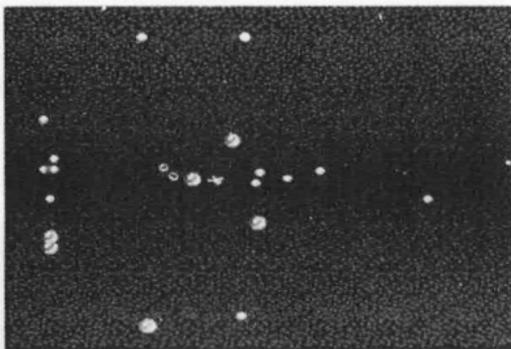
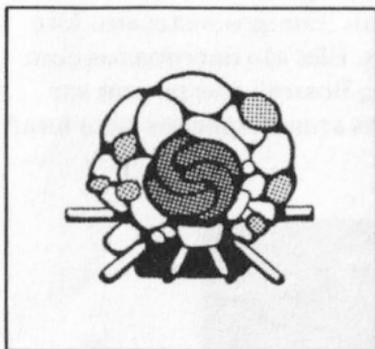
Quando Yohan está no nível do chão muitos inimigos o atacam. Use o **Botão 1** (tiros normais) para atirar neles. Eles são derrubados com um único tiro. Os “Middle Bosses” e “Big Bosses” não podem ser mortos com um tiro. Você precisa usar suas armas especiais para lutar contra eles.



Para obter uma vantagem durante uma batalha, retire qualquer Item ou Itens que o inimigo possuir. Para fazê-lo primeiro destrua o inimigo; o Item aparecerá em seu lugar. Toque-o e ele é seu.

**Observações:** Muitos obstáculos o rodeiam, tais como, rochas, árvores, muros e cercas. Se você fizer um movimento errado você pode ficar preso. Estude bem o que está ao seu redor e mova-se da melhor forma possível.

## Túneis do Tempo e Libertação



Quando você mata um dos “Middle Bosses” num dado bloco, um túnel do tempo aparece. Ao fazer isto você pode ver a Era em que seus amigos se encontram prisioneiros, usando o Rastreador-D. Você precisa entrar neste túnel e viajar através do tempo para alcançá-los. A única maneira de encontrar a era em que seus amigos se acham prisioneiros é pela utilização do Rastreador-D. O Rastreador-D está no túnel do tempo. Prossiga pelo túnel até encontrar a era onde estão seus amigos. Quando você achá-la, continue a lutar contra os “Middle Bosses” até que eles sejam derrotados. Neste momento aparece o “Big Boss”.

Neste ponto você **NÃO PODE** entrar no túnel do tempo. Se você o fizer, você será levado a uma Era diferente e perderá a chance de libertar seu amigo. Ao entrar na Era onde ele é prisioneiro, continue a lutar contra o inimigo e ignore o túnel do tempo. Para destruir o “Big Boss” você precisa encontrar seu ponto vulnerável imediatamente, mirar e atacar. Ao ser derrotado, o “Big Boss” desaparecerá e em seu lugar ficará uma bola de fogo vermelha. Ela se transformará num de seus amigos. Agora prossiga para libertar os outros.

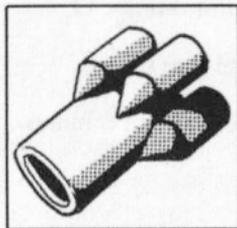
# Itens

Para matar um inimigo poderoso são necessárias armas especiais e potentes. Sempre retire os Itens do Inimigo durante a luta e use-os para se fortalecer.

Há dois tipos de itens: Armas Especiais e itens de Habilidade. As armas aumentarão sua potência à medida em que você passa pelos três níveis de cada Era.

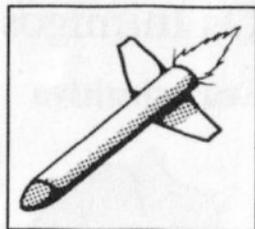
## Armas Especiais

### Tiro-Triplo



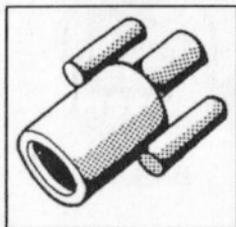
- 1º Nível: Atira em 3 direções diferentes
- 2º Nível: A distância do tiro é dobrada.
- 3º Nível: O tiro percorrerá toda a tela.

### Míssil



- 1º Nível: O míssil voa por cima de obstáculos.
- 2º Nível: A distância percorrida aumenta e ele é mais penetrante.
- 3º Nível: O míssil voa mais rápido e é mais potente.

### Arma Energética



- 1º Nível: Bala energética de alta potência,
- 2º Nível: Bala energética de potência redobrada.
- 3º Nível: Bala energética de potência triplicada.

## Itens de Habilidade

**Velocidade**  
(Speed-Up)



**Potência**  
(Power-Up)



**Entrada**  
(Warp)



**Velocidade:** Velocidade lateral aumenta.

**Potência:** As arma tornam-se completamente automáticas. O movimento diminui a potência. As armas permanecem automáticas até que toda a energia tenha sido utilizada.

**Entrada:** Você será instantaneamente transportado para o bloco onde se encontra o "Big Boss".

## Os Inimigos

### Era primitiva



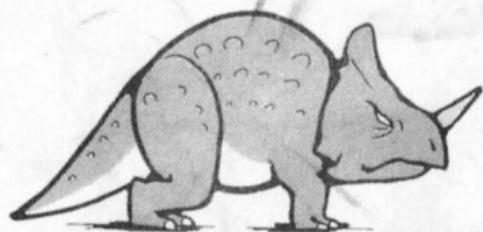
Brokeratops



Cryptograma



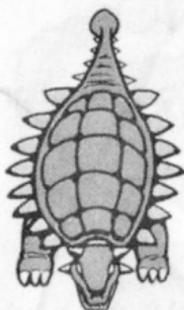
Bitekan



Big Brokera (Middle Boss)



Purtassauro



Ankirosaurus (Middle Boss)

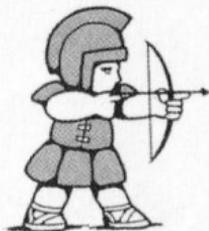


Aruma (Middle Boss)



Tyrasaurus (Big Boss)

## Era Romana Antiga



Arqueiro



Pharantas



Fantasma Romano



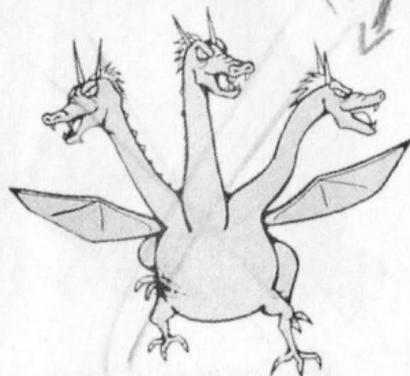
Anubis (Middle Boss)



Espadachim Romano



Medusa (Middle Boss)

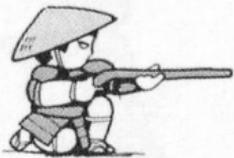


Dragão de Três Cabeças (Middle Boss)

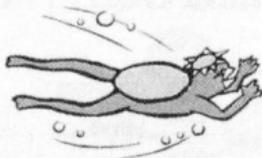


Minotauro (Big Boss)

## Japão Medieval



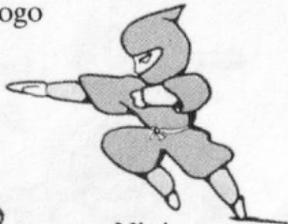
Soldado Atirador de Fogo



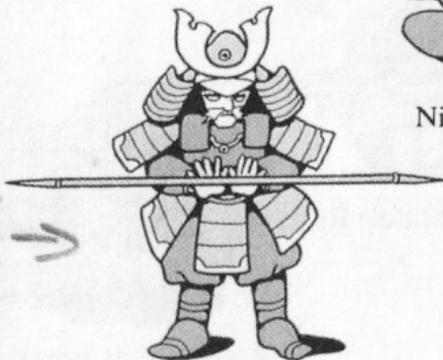
Kappa (Monstro do Rio)



Monge Gaiteiro



Ninja



Sumurai (Middle Boss)



Tengu (Homem de Nariz Comprido)



Monge da Escuridão (Middle Boss)



Kabuki (Big Boss)

MOARÉU  
↓

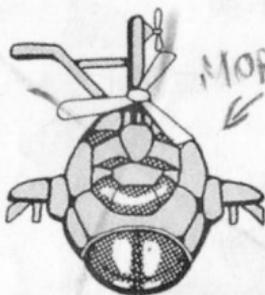
# Era da Segunda Guerra Mundial



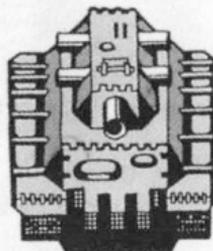
Ganso Selvagem



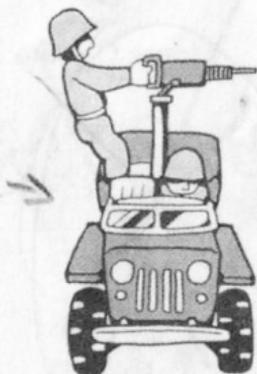
Recruta



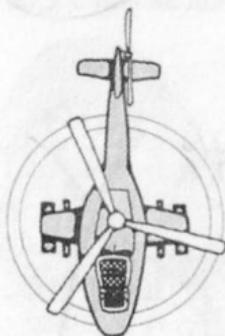
MIL-29 (Middle Boss)



T-87 (Middle Boss)

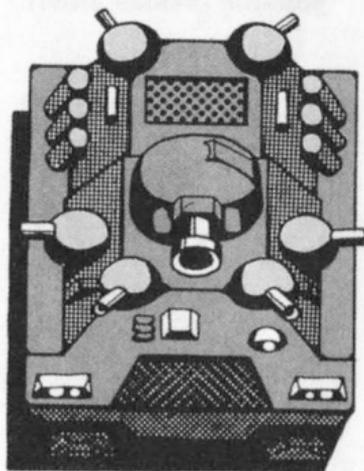


Ratto Wills (Middle Boss)



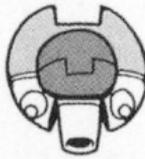
Hainder (Middle Boss)

MORREU  
↓



Tanque Grande (Big Boss)

# Era do Mundo Futuro



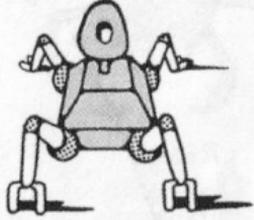
Lutador Disco



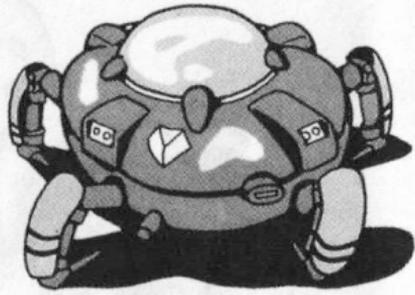
Atirador de faísca



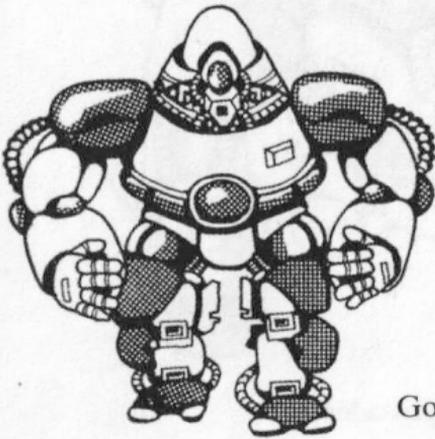
Manrasu (Middle Boss)



A-Line

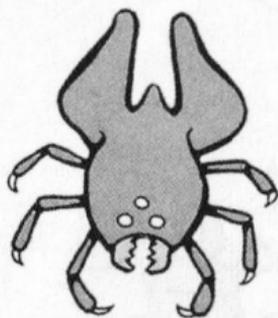


Nike (Middle Boss)

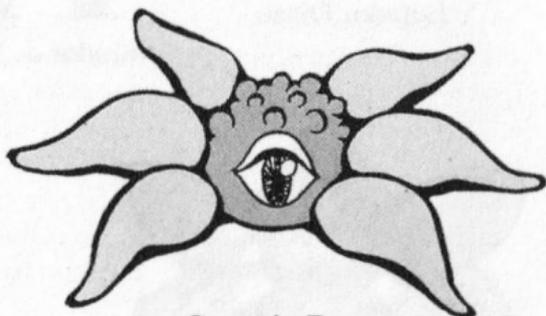


Gorugo (Big Boss)

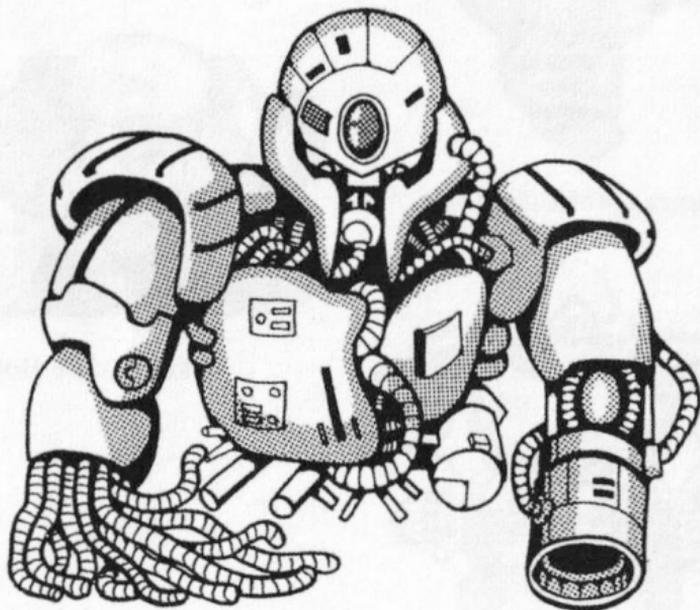
## Mundo de Gylend (Última Etapa)



Rideru



Gerondo-D



Gylend (O Conquistador)

## Dicas Úteis

- Aprenda a velocidade dos tiros inimigos e a relação destes com seus movimentos. Você pode fugir de muitas situações difíceis.
  - Você necessita de armas especiais para derrotar os “Big Bosses”. Estas são adquiridas derrotando-se inimigos menos poderosos e tirando-se seus Itens. Atenção! A força dos “Bosses” não é sempre a mesma. Use as armas especiais com cuidado!
  - Entre as armas especiais há aquelas que funcionam de maneira diferente de acordo com a situação. Aprenda seus poderes especiais e use-os eficazmente.
  - Lembre-se de qual túnel corresponde a cada Era. Não se perca no labirinto da Era. Você quer libertar seus amigos, não ficar perdido!
  - Você precisa entrar no túnel do tempo para deixar a Era em que está e avançar.
-

# Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

# Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

# Marcador de pontos

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

# TEC TOY

## CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



**TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.**

Estrada Torquato Tapajós, 5408 — Bairro Flores — Manaus — AM  
CEP 69090 — Indústria Brasileira.

**CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR**

Av. Ermanno Marchetti, 576 — São Paulo — SP — CEP 05038  
TELEFONE: (011) 261-5797

**TECTOY**

PRODUZIDO  
NA ZONA FRANCA  
DE MANAUS



CONHEÇA O AMAZONAS