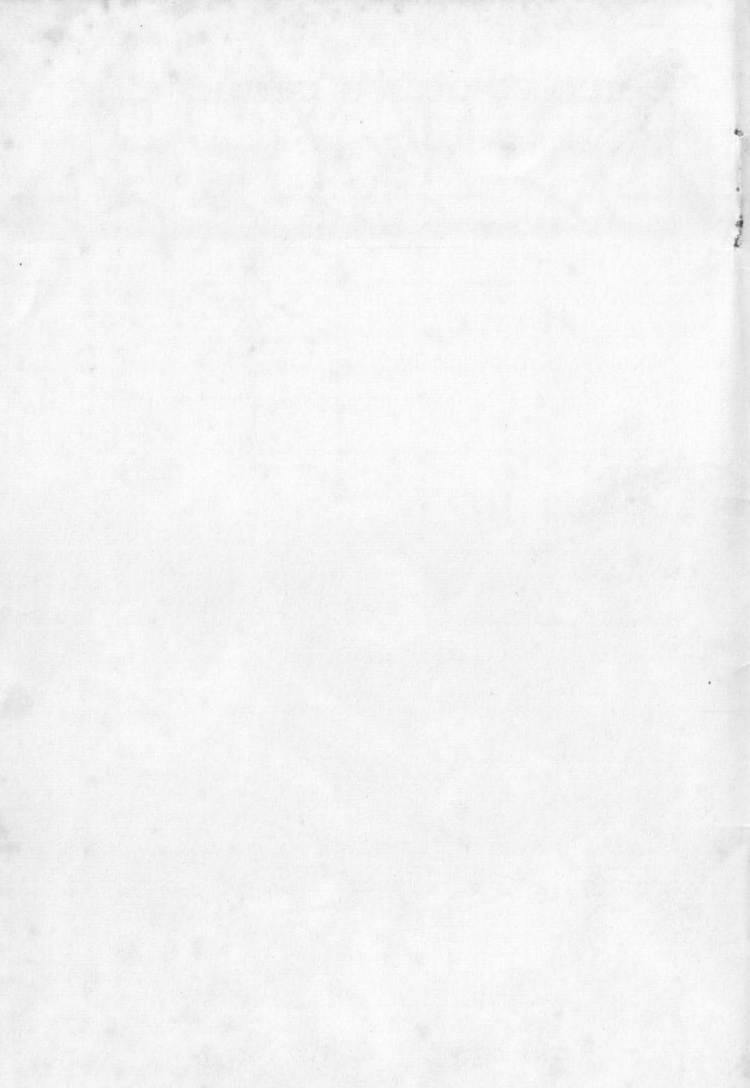


REMYDE



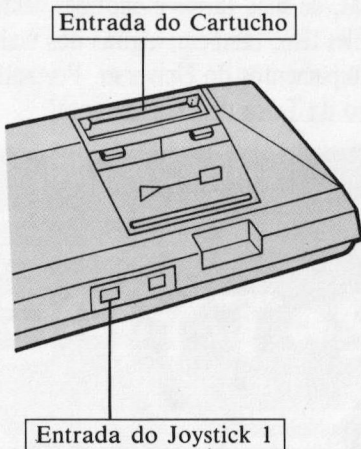
TECNO



Como colocar o cartucho no MASTER SYSTEM

1. Certifique-se de que o MASTER SYSTEM está desligado.
2. Coloque o cartucho R-TYPE no console (veja figura), conforme explica o manual do MASTER SYSTEM.
3. Ligue o MASTER SYSTEM. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. Ao aparecer o título do jogo na tela, aperte o BOTÃO 1 para começar.

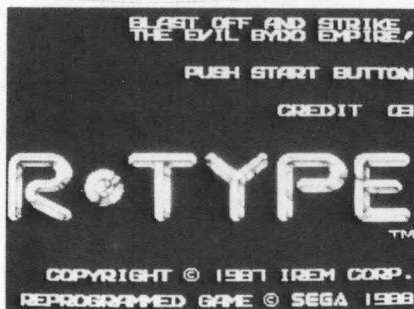
IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MASTER SYSTEM estiver ligado!



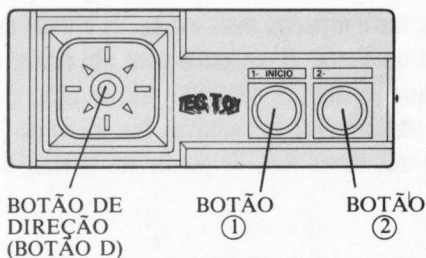
R-Type

Eles vêm de um plano dimensional desconhecido, cruzando a galáxia e espalhando a destruição e o caos, de um a outro sistema estelar. Com uma maldade que sufoca qualquer resistência no medo e no terror, as terríveis criaturas do Império Bydo agora já se acham às portas da Terra.

Mas, a Liga da Defesa da Terra possui agora um fio de esperança para estancar a onda de terror: é a R-9, uma nave espacial super-secreta, capaz de atacar o inimigo em seu próprio plano dimensional. Dirigida por um hábil piloto como você, a R-9 pode atingir velocidades incríveis. Mas, as repugnantes criaturas do Império Bydo não dispõem, apenas, de suas garras e enormes dentes pontiagudos. Eles têm, também, alguns dos mais sofisticados equipamentos do Universo. Portanto, esteja alerta! O futuro da Terra depende de você!



Assuma o controle!



Botão D: Movimenta sua nave em oito direções.

Botão 1: Dispara as armas energéticas de sua nave.

Para conseguir um disparo rápido e contínuo dos raios laser, aperte o botão repetidamente.

Para ativar a força do laser da R-9, basta esperar algum tempo antes de voltar a apertar o botão.

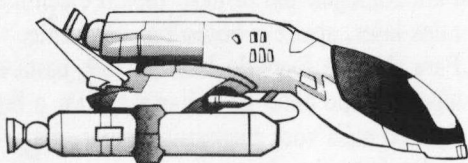
Quanto mais você conseguir esperar, maior será o poder destrutivo do seu laser.

Botão 2: Serve para acoplar e separar Unidades Droid, valiosos reforços para sua nave que podem ser conquistados durante o jogo, conforme detalhes mais adiante.

Sua nave: a R-9

A R-9 é a nave espacial mais avançada e mais mortífera já concebida na Terra. É equipada com um reator de fusão nuclear, que lhe dá um ilimitado raio de ação e um poder de fogo simplesmente inesgotável. No início do jogo, você dispõe de três naves R-9. Se perder todas elas, o jogo acaba.

Ao atingir um total de 50.000 pontos, você recebe uma R-9 extra. Outras naves R-9 lhe serão fornecidas ao atingir 150.000, 250.000, 400.000 e 600.000 pontos.



R-9

Velocidade: 208 km/segundo

Peso: 31 toneladas

Largura: 10,8 metros

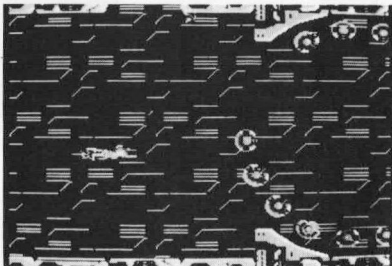
Comprimento: 16,2 metros

Altura: 5,1 metros

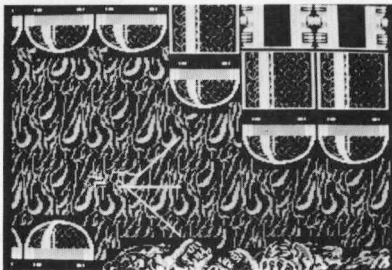
Etapas da batalha

O R-Type é jogado em oito diferentes etapas.

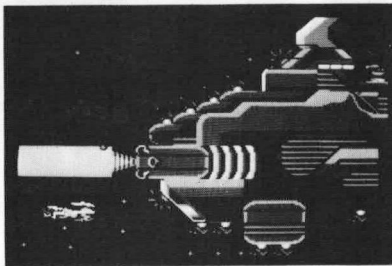
1. A Base da Linha de Frente do Império Bydo.



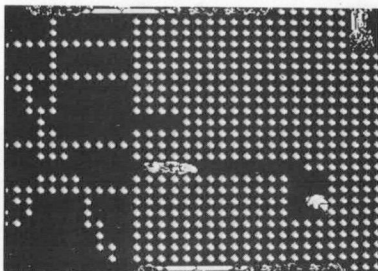
2. As Cavernas de Bydo



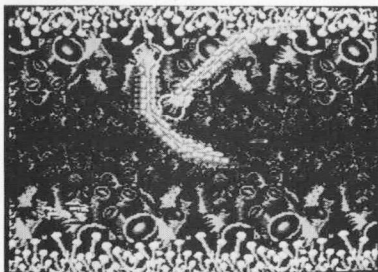
3. A Nave de Batalha Mega.



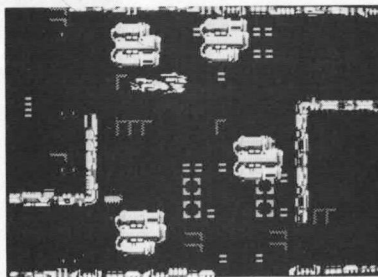
4. As Terríveis Células Mecânicas



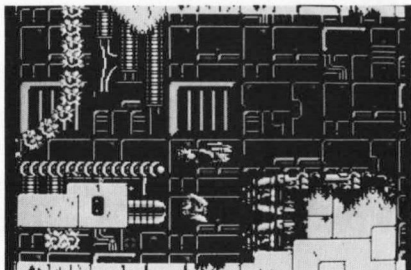
5. As Cavernas Submarinas



6. O Labirinto do Depósito



7. A Cidade Atacada pela Erosão



8. A Principal Base do Império Bydo



No fim de cada etapa (com exceção da 6ª Etapa) há um fortíssimo Vigilante “Alien”. Ele protege a entrada da etapa seguinte. Você precisa derrotá-lo, a fim de prosseguir. Ao liquidar a última dessas terríveis criaturas, exatamente no fim da Etapa 8, você ganha o jogo e salva o Universo!

A sua pontuação e o número de naves R-9 remanescentes serão mostradas na tela somente ao término de cada etapa, e *não* durante as cenas de batalha.

Unidades Droid

Ao serem destruídos, os blindados do exército POW de Bydo soltam Unidades Droid, com a aparência de esferas metálicas.

Para conseguir Droids, voe através da força azul adversária e o Droid aparecerá no lado esquerdo da tela.

Ao apertar o Botão 2, o Droid avança na direção da R-9, acoplando-se à nave. Os Droids disparam raios laser ritmadamente, em conjunto com a R-9 e são indestrutíveis. Você pode colocar o Droid tanto na frente como na traseira da sua nave, bastando manobrá-la, sempre que isso ajudar no combate mais eficiente ao inimigo. Os Droids absorvem certos tipos de disparos.

Apertando o Botão 2 novamente, pode-se separar a R-9 do Droid para uma melhor formação de batalha, dependendo do número de unidades atacantes. Se o Droid se afastar demais, aperte outra vez o Botão 2 para trazê-lo mais próximo. O Droid também pode voar em linha diagonal com você. Use esta possibilidade para fazer fogo de barragem contra o inimigo, ou para concentrar o fogo em alvos específicos!

A eficiência do laser do Droid e seu poder destruidor variam de acordo com o número de unidades Droid que você conseguir (uma, duas ou três). Variam, também, se o Droid estiver ou não acoplado à R-9.

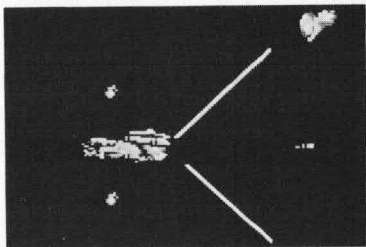
Após conseguir o segundo Droid, este poderá disparar raios ritmados diagonalmente, para cima ou para baixo, mesmo quando estiver separado da R-9. Quando um terceiro Droid for conseguido, este disparará os raios ritmados para cima e para baixo normalmente, além de fazê-lo também diagonalmente, para cima e para baixo, quando estiver separado da R-9.

O Reforço da R-9

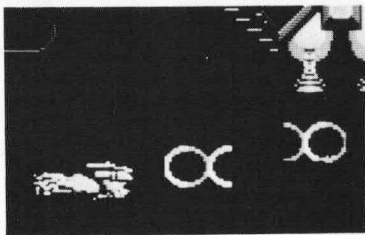
Para conseguir liquidar todas as horríveis criaturas do Império Bydo, sua R-9 precisará ser reforçada. As peças de reforço aparecem quando você derrota os blindados inimigos. Ao serem atingidos, esses blindados expõem diversos “símbolos”, que você pode apanhar em pleno ar.

Há seis diferentes tipos de “símbolos”.

1. Os *Azuis* ou Unidades de Laser Refletor — Ao invés de disparar em linha reta, o seu potente raio laser faz ricochetes nos alvos.



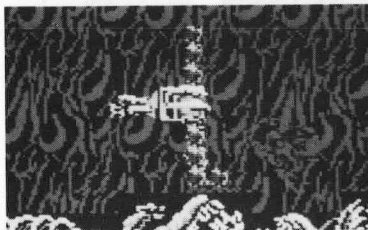
2. Os *Vermelhos* ou Unidades de Laser Antiaéreo — Este laser, em forma de anéis, atira em linha reta. Seu poder demolidor é o mais forte, pois a largura do anel é bem grande, facilitando o tiro contra o inimigo.



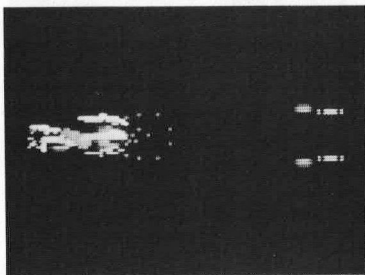
3. Unidades-S — Aumentam a velocidade da sua R-9.



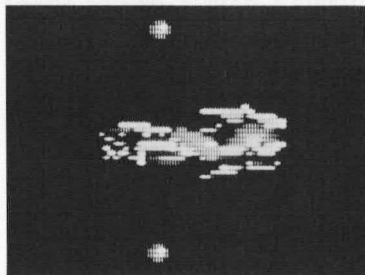
4. Os *Amarelos* ou Unidades de Laser Ar-terra. Disparam tanto para cima, como para baixo — Ao atingir o obstáculo, o raio corre pela superfície, até destruir o inimigo que encontrar no caminho. Esta arma é insuperável nas lutas contra a Nave de Batalha Mega e nas lutas travadas nas cavernas.



5. Unidades de Foguetes Duplos — São guiadas, automaticamente, pelo radar até o alvo mais próximo. Podem atingir dois alvos simultaneamente.



6. Unidades Compactas — São pequenas esferas de grande poder destrutivo, que flutuam acima e abaixo da R-9, podendo ser acopladas a esta. Disparam raios laser ritmados e aniquilam o inimigo quando este as toca.



Vilões do Império Bydo



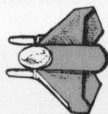
Zipp

100 pontos
Superveloz,
movimenta-se
da direita para
a esquerda.



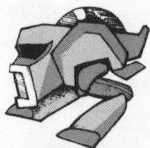
Bagut

200 pontos
Ataca em
formação.

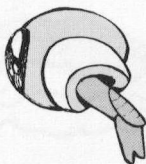


Manx

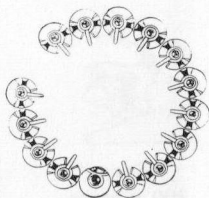
200 pontos
Ataca em
grupos.



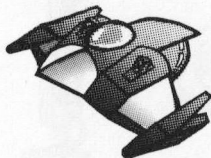
Skimmer
200 pontos
Desliza na
superfície.



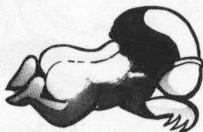
Blindado POW
200 pontos
Carrega
energia e
Unidades
Droids.



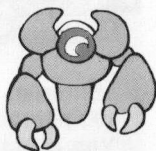
Gondolan
200 pontos
Possui 15
canhões
que giram.



Fritz
200 pontos
Avança da
direita para
a esquerda,
em linha reta.



Mikkun
200 pontos
Surge do alto
em e do pé
de muralhas.



Getrudo
200 pontos
Come células
mecânicas.



Cancer

300 pontos
Nivela-se à altura da R-9 e, a seguir, ataca.



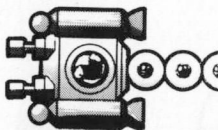
Clinger

300 pontos
Movimenta-se em linha com muralhas e, então, dispara.



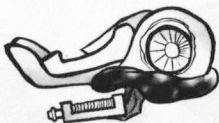
Basua

300 pontos
Caça naves R-9.



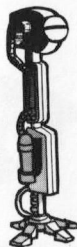
Suotron

400 pontos
Voa a alta velocidade, disparando células mecânicas.



Middok

400 pontos
Dispara uma corrente contínua de raios laser.



Sonar

400 pontos
Surge do centro da Terra e dispara.



Crabb

500 pontos
Surge do
interior do solo
e nada no ar.



Zoid

500 pontos
Muda de
aparência
e ataca.



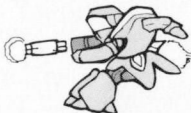
Skianto

500 pontos
Dispara cargas
de laser.



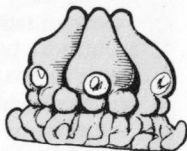
Rocker

500 pontos
Dispara
barragens
de mísseis.



Dauber

800 pontos
Dispara
mísseis em
grandes
quantidades.



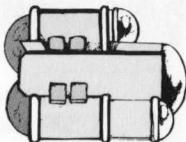
Barucca

800 pontos
Desmancha-se
em Zoids.



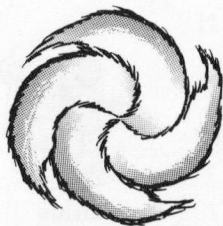
Jidak

800 pontos
Dispara
correntes
contínuas
de raios laser.



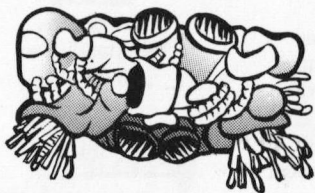
Dopu

1.000 pontos
O seu ponto
fraco é a
janela cor-
de-rosa.



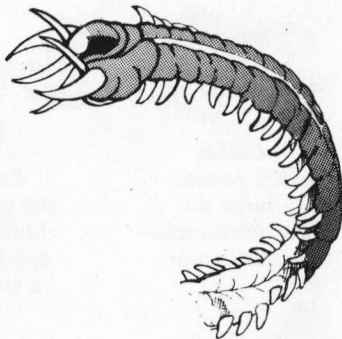
Vin

Indestrutível.
Movimenta-se
de uma
extremidade
à outra da tela.
Fique atento ao
seu movimento
e evite-o!



Borudo

1.500 pontos
Obstáculo
móvel
que não ataca,
mas é difícil
de ser
destruído.



Mura

Cabeça: 800
pontos
Corpo: 300
pontos

Ao ser atingido
na cabeça,
desmancha-se
em pedaços
que se
espalham.

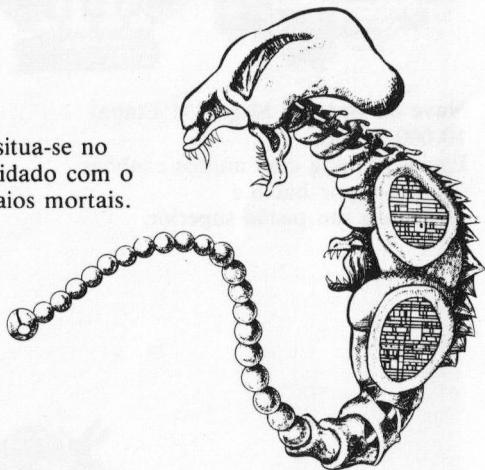
Os Vigilantes “Aliens”

Você enfrentará estes entes terríveis no fim de cada rodada.

Krell (1ª Etapa)

5.000 pontos

Seu ponto fraco situa-se no meio da face. Cuidado com o seu rabo e seus raios mortais.

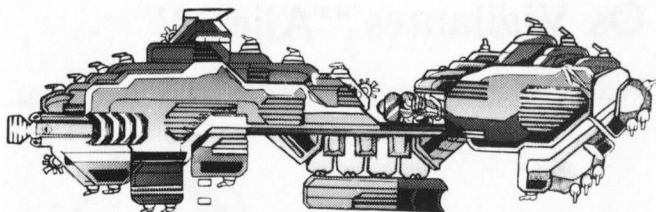


Gomanda (2ª Etapa)

8.000 pontos

É protegido por uma serpente mortal. Atire no olho, quando este se abrir.



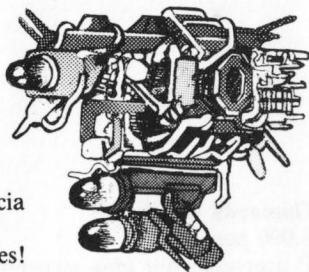


Nave de Batalha Mega (3ª Etapa)

10.000 pontos

Está equipada com muitos canhões.

Cerque-a por baixo e destrua o seu pistão superior.

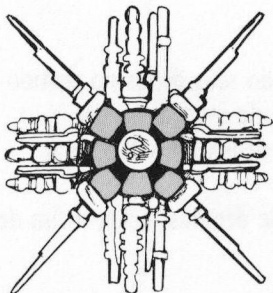


Monpaira (4ª Etapa)

15.000 pontos

É composto de muitas naves juntas. Sua fraqueza se evidencia quando as naves se separam.

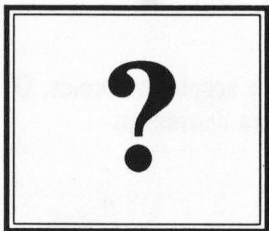
Procure atingir as janelas verdes!



Kraken (5ª Etapa)

2.000 pontos

É protegido por numerosos polvos. Para derrotá-lo, aponte para os pequenos pontos vermelhos brilhantes, bem no centro do monstro, e atire!



Buronku (7ª Etapa)

Seu fraco é o ponto azulado brilhante. Cuidado com os detritos que caem de cima.



Bydo (8ª Etapa)

15.000 pontos

É o ditador do Império Bydo. Ninguém sabe qual é seu ponto fraco, mas uma utilização inteligente dos Droids pode ser a chave para o mistério.

IMPORTANTE: Na 6ª Etapa *não* há Vigilante “Alien”!

Dicas úteis

Procure acionar o Botão D, girando seus dedos no sentido dos ponteiros do relógio e no sentido inverso ao dos ponteiros do relógio, sem tirar os dedos do botão. Isso ajuda a ganhar tempo!

Observe atentamente as imagens de demonstração, a fim de entender bem as dicas de ataque.

Não perca a concentração à medida que o jogo avança, e não deixe que as necessárias Unidades de Reforço se evadam.

Domine bem a operação de separar e acoplar os Droids. O uso inteligente dos Droids é vital para derrotar os Vigilantes “Aliens”.



CERTIFICADO DE GARANTIA

A TECTOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TECTOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica autorizada TECTOY.

TEC TOY

NºCO 0211008246

PRODUZIDO NA ZONA FRANCA DE MANAUS

TECTOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.

Rua Ramos Ferreira, 1913 — Manaus — AM — CEP: 69.000

Indústria Brasileira

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038

TELEFONE: (011) 261-5797

TEC Toy

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS

CONHEÇA O AMAZONAS