

CAPCOM®

ストリートファイター
アートワークス

極

30th
ANNIVERSARY
CAPCOM



電子版
ストリートファイター アートワークス 編

本電子版は、2012年に監修された紙製版を電子化したものです。紙製版の発行も
その旨を成諾してはおりますが、発行数量の減少に伴って電子版の発行もご用意しており

ストリートファイター
アートワークス
極



CAPCOM®



ILLUSTRATORS

あきまん	018
西村キヌ	070
剛田チーズ(BENGUS)	140
イケノ	212
人ちゃん	258
えだやん	268
森気楼	288
ポリゴン・ピクチュアズ	314

OTHER ILLUSTRATORS 350

SHOJI
SENSEI
船山和郎
にしごろあさこ
有田たけし
うじ
コマキシンスケ
オオノシ
奥丁平
レイゼンビーゴ
やぶら
たみお
ユンドラ イチロウ
日藤勇哉
EIKO
いしづかゆづ
Ichi
NOVA
T
EJI KOKA
ノダ (NINA、ブレイブ)
株式会社バンダイナムコゲームス
バンダイナムコゲームス
経銷部
高橋あゆ
コラボレートイラストレーション
グラフィックデザインスタッフ



© 2004 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM, STREET FIGHTER, SAKURA, CAMMY, IBUKI, MORRIGAN, and the characters therein are trademarks or registered trademarks of CAPCOM CO., LTD. in Japan and other countries. CAPCOM, CAPCOM GAMES, and the CAPCOM logo are registered trademarks or trademarks of CAPCOM CO., LTD. in Japan and other countries.



街霸系列之《街头霸王III 第三冲击》的
主角之一，也是本作的主角。她是一个
热爱格斗的格斗家，也是本作的主角。
她是一个热爱格斗的格斗家，也是本作
的主角。她是一个热爱格斗的格斗家，
也是本作的主角。她是一个热爱格斗的
格斗家，也是本作的主角。

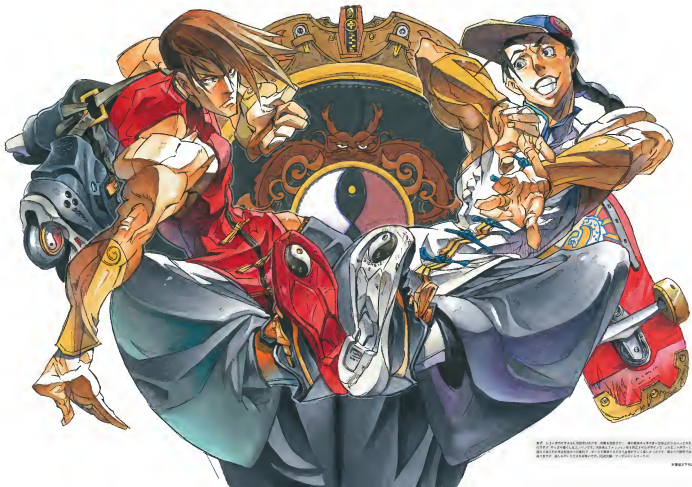
©2001 Capcom

© 2001 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
CAPCOM, CAPCOM FIGHTERS, CAPCOM FIGHTERS 2, CAPCOM FIGHTERS 2: WINGERS, CAPCOM FIGHTERS 2: WINGERS THE MOVIE, CAPCOM FIGHTERS 2: WINGERS THE MOVIE: THE FIGHTERS, CAPCOM FIGHTERS 2: WINGERS THE MOVIE: THE FIGHTERS THE MOVIE, CAPCOM FIGHTERS 2: WINGERS THE MOVIE: THE FIGHTERS THE MOVIE: THE FIGHTERS, CAPCOM FIGHTERS 2: WINGERS THE MOVIE: THE FIGHTERS THE MOVIE: THE FIGHTERS THE MOVIE: THE FIGHTERS





© 2014 GAINAX INC. ALL RIGHTS RESERVED.
STARFORCE THE ANIMATION IS A TRADEMARK OF GAINAX INC.
STARFORCE THE ANIMATION IS A TRADEMARK OF GAINAX INC.
STARFORCE THE ANIMATION IS A TRADEMARK OF GAINAX INC.
STARFORCE THE ANIMATION IS A TRADEMARK OF GAINAX INC.



本片以中国武术为题材，讲述了一个关于武术传承的故事。故事发生在一个古老的中国村庄，那里流传着一种神秘的武术。主角是一个年轻的武术爱好者，他为了寻找传说中的武术秘籍，踏上了一段充满冒险的旅程。在旅途中，他遇到了许多挑战和敌人，但他凭借着顽强的毅力和过人的天赋，最终战胜了所有的困难，成为了真正的武术大师。本片不仅展现了精彩的武术动作，还融入了丰富的中国传统文化元素，是一部值得一看的佳作。



STREET FIGHTER V

© 2016 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
CAPCOM, STREET FIGHTER, AND THE FIGHTING GEAR
LOGO ARE REGISTERED TRADEMARKS OF CAPCOM CO., LTD.
IN THE U.S.A. AND OTHER COUNTRIES.

000000

あちろん

SHINE
Fighting Game
Project



©2013 SHINE PROJECT. ALL RIGHTS RESERVED.
SHINE PROJECT IS A TRADEMARK OF SHINE PROJECT.









© 2005 Capcom Inc. All rights reserved.
Street Fighter is a registered trademark of Capcom Inc.
Akuma is a registered trademark of Capcom Inc.
Street Fighter V is a registered trademark of Capcom Inc.
All other trademarks are the property of their respective owners.



ALL RIGHTS RESERVED
© 1997 CAPCOM CO., LTD.
ALL RIGHTS RESERVED



このイラストは、ストリートファイターシリーズのキャラクター、アクマのデザインに基づいて描かれています。アクマは、黒い髪と赤い頭巾を特徴とする、非常に強靭な体格のキャラクターです。このイラストでは、アクマの上半身が描かれており、彼の筋肉質の体と赤いボクシンググローブが印象的です。アクマのデザインは、ストリートファイターシリーズの歴史の中で重要な役割を果たしています。

ストリートファイター - 5 - のキャラクターデザイン (4/4)



ARTIST: TETSUYA NOMURA (FINAL FANTASY)
CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA
STREET FIGHTER 2 AND STREET FIGHTER 2D

© 2004 Capcom. All rights reserved. Street Fighter is a registered trademark of Capcom. Ryu is a trademark of Capcom. Chun-Li is a trademark of Capcom. Street Fighter is a registered trademark of Capcom. Ryu is a trademark of Capcom. Chun-Li is a trademark of Capcom.





Street Fighter II (1991)
Street Fighter II (1991)
Street Fighter II (1991)
Street Fighter II (1991)
Street Fighter II (1991)

Street Fighter II (1991)



by FREDERICO BIANCHI FOR ADDA | STYLING BY
ALEXIO DE JESUS

STREET FIGHTER II (CAPSULE)



STREET FIGHTER
ILLUSTRATION
PAGE 01 OF 0001



BLAZBLUE: COMPLETE FIGHTER I (2005-08/14)

COMPLETE FIGHTER I (2005-08/14)



ILLUSTRATION BY ANDREW COOPER FOR THE MORTAL KOMBAT
COMICS SERIES. JAX: JAMES HAMILTON. LIEKING: JAMES HAMILTON



■ THE NEW YORK CITY BOMBERS (ART BY
 ■ THE 2000 CIA EMPLOYEES
 ■ RESEARCHER, TONY, AND ALSO
 ■ BY L. JAMES

COMPLETE THE STREET FIGHTER 2 (200-08716)



© 1997 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
CAPCOM AND THE CAPCOM LOGO ARE REGISTERED TRADEMARKS OF CAPCOM CO., LTD.

STREET FIGHTER 2 (SFC) © CAPCOM



『ストリートファイターII』のキャラクター（左側）

『ストリートファイターII』のキャラクターは、それぞれが独自の個性と戦闘スタイルをもち、プレイヤーにさまざまな選択肢を提供する。また、ストーリーモードでは、各キャラクターの背景と動機が詳しく描かれ、ゲームの世界観をさらに豊かにしている。



『ストリートファイターII』のキャラクターは、それぞれが独自の個性と戦闘スタイルをもち、プレイヤーにさまざまな選択肢を提供する。また、ストーリーモードでは、各キャラクターの背景と動機が詳しく描かれ、ゲームの世界観をさらに豊かにしている。

『ストリートファイターII』のキャラクターは、それぞれが独自の個性と戦闘スタイルをもち、プレイヤーにさまざまな選択肢を提供する。



Иллюстрация: Юки Кобаяши, дизайн: Мисаки Кобаяши, фото: Юки Кобаяши, дизайн: Юки Кобаяши

Иллюстрация: Юки Кобаяши (с. 199-200)



TOI QUI VOUS AVEZ SUCCÈS EN 1987, VOUS ÊTES
 REVENUS EN 1997, EN 2001, EN 2004, EN 2008

STREET FIGHTER 6 EN 2008 (2008, 2008)





「このゲームは、ストリートファイターシリーズの歴史の中で、最も重要な作品の一つです。このゲームは、ストリートファイターシリーズの歴史の中で、最も重要な作品の一つです。このゲームは、ストリートファイターシリーズの歴史の中で、最も重要な作品の一つです。」



THE STARTING GUILD WITH THE LATEST FIGHTERS (L. TO R.)

ART BY DAVID TRUZZI FOR JAPAN. STYLING BY SCARLETT SPINELLI. MAKEUP BY

7-222800 STREET FIGHTER (1994-1995)

服装设计师: 藤原 大辅
 服装制作: 藤原 大辅
 配饰: 藤原 大辅
 发饰: 藤原 大辅
 鞋: 藤原 大辅



7-222800 STREET FIGHTER (1994-1995)



服装设计师: 藤原 大辅
 服装制作: 藤原 大辅
 配饰: 藤原 大辅
 发饰: 藤原 大辅

6-1470-025(1975)

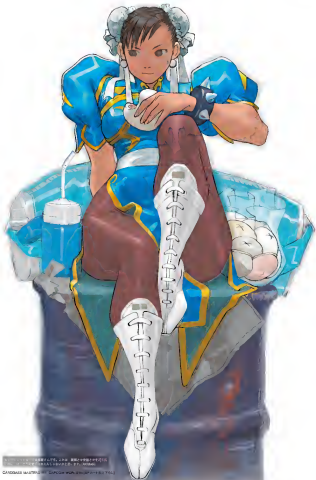


服装设计师: 藤原 大辅

4-0001 1980 (1975-1976)



服装设计师: 藤原 大辅



ARTIST: MASAHIKO KOBAYASHI, USA; CHARACTER DESIGN: TETSUYA NOMURA, JPN; STYLING: TETSUYA NOMURA, JPN

CARDBOARD SHAPING BY LINDA HANSEN/STUDIO 101





この衣装は、春麗のキャラクターカラーである赤と黒、白と青の組み合わせで、それぞれが彼女の個性を表現しています。赤と黒の衣装は、彼女の熱血と闘争心を象徴し、白と青の衣装は、彼女の冷静さと格闘技の達人としての矜持を表現しています。



イラストレーター：TAKESHI YAMAMOTO
デザイン：TAKESHI YAMAMOTO
キャラクターデザイン：TAKESHI YAMAMOTO

STREET FIGHTER 30TH ANNIVERSARY SPECIAL BOOK



1001



2006



1007



1008

1009



1000007



1000004



1000005



1000006



1000007



2000006



1000008



1000009



1000005



10000007

STREET FIGHTER II (AGE 100-1)
 1000007-1000009
 2000006

9-ASHEN STREET FIGHTER 1 (1994-95)



COMPLETE FUL STREET FIGHTER 1 (2007-08)

©CAPCOM CO., LTD. 2007



STREET FIGHTER 1 (1994-95)



©CAP



©CAP



©CAP

STREET FIGHTER 1 (2007-08)

STREET FIGHTER 2 (1991-92)



©CAPCOM CO., LTD. 2007



76-002



32



90



1-008



26-03



13-09



92



0-020



40



67A



74-01



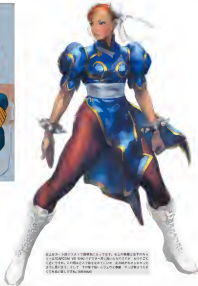
12-07

©1991 CAPCOM CO., LTD. All Rights Reserved.
 Street Fighter 2 is a registered trademark of
 Capcom Entertainment, Inc.

BOYD ANDERSON (POWERS) |



CAPCOM VS. SNK (ART BY TETSUYA NOMURA)



BOYD ANDERSON (POWERS) | 在《CAPCOM VS. SNK》中，BOYD ANDERSON 的服装和造型都受到了《CAPCOM VS. SNK》中 BOYD ANDERSON 的启发。BOYD ANDERSON 的服装和造型都受到了《CAPCOM VS. SNK》中 BOYD ANDERSON 的启发。



CAPCOM VS. SNK (ART BY TETSUYA NOMURA)

CAPCOM VS. SNK (ART BY TETSUYA NOMURA)



CAPCOM VS. SNK (ART BY TETSUYA NOMURA)



格斗游戏中的女性角色，其设计往往充满了力量感与美感。她们不仅是游戏中的重要角色，更是玩家视觉享受的重要组成部分。从经典的格斗游戏到现代的格斗游戏，女性角色的设计一直在不断进化，展现出更加多样化和个性化的魅力。



02-008A (服装) (服装)



この衣装は、キャラクターの個性を表現するために、色やデザインを工夫しています。また、動きやすさを考慮して、素材や構造にも配慮しています。

02-008A-0000 (服装) (服装)



0000

0001

0002

0003

0004

0005



ARTIST: 1979
 PUBLIC COLLECTION © 1997 TAJI, IMAKI





この衣装は、日本の伝統的な衣装をモチーフに、現代的なデザインでアレンジされた。青と金という色合いは、日本の伝統的な色合いであり、また、彼女のキャラクター性も表現している。

日本の伝統的な衣装をモチーフにしたデザイン (デザイン)



3D SUPER STREET FIGHTER (3D-アニメーション)

3Dモデルの制作には、まずキャラクターのポーズを決定し、そのポーズを3Dモデルに適用する。この段階では、モデルの質感や色は関係なく、ポーズの正確さが重要である。



STREET FIGHTER (2D-アニメーション)



3D SUPER STREET FIGHTER (3D-アニメーション)



STREET FIGHTER (2D-アニメーション)



3D/2D



STREET FIGHTER 2 (1991) (FC-16)



STREET FIGHTER 2 (1991) (FC-16)



STREET FIGHTER 2 (1991) (FC-16)



STREET FIGHTER 2 (1991) (FC-16)



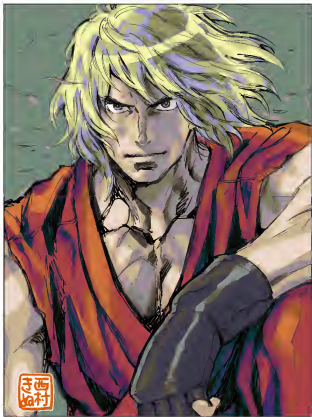


©1991 CAPCOM, INC. ALL RIGHTS RESERVED.
 REPRODUCED BY THE CAPCOM MUSEUM
 IN COLLABORATION WITH BANDAI

西村キヌ

STREET FIGHTER 30TH ANNIVERSARY
ARTWORKS



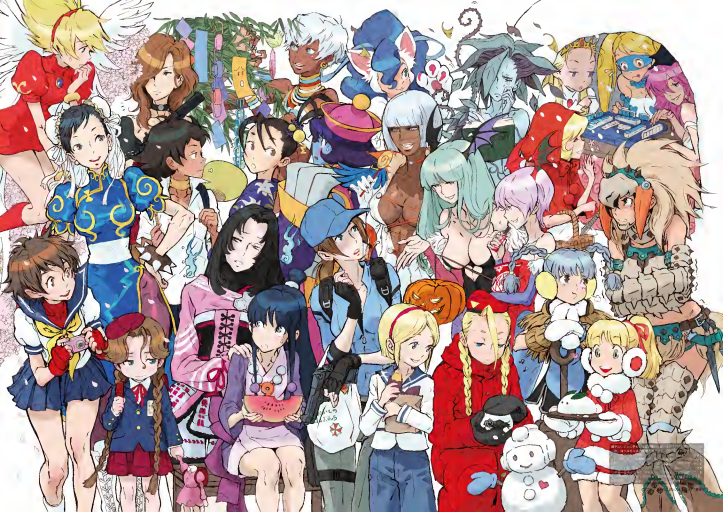


このキャラクターは、© 1984 東映動画株式会社。このキャラクターのデザインは、© 1984 東映動画株式会社。このキャラクターのデザインは、© 1984 東映動画株式会社。このキャラクターのデザインは、© 1984 東映動画株式会社。

SHINY FIGHTER VS. PHOENIX / FIGHTERS (編者)



© 2014 Bandai Namco Entertainment Inc. All rights reserved.
Street Fighter V is a registered trademark of Bandai Namco Entertainment Inc.
Street Fighter is a registered trademark of Bandai Namco Entertainment Inc.
Street Fighter V is a registered trademark of Bandai Namco Entertainment Inc.
Street Fighter is a registered trademark of Bandai Namco Entertainment Inc.





本作品著作权、插图、文字及编排设计均由上海世纪出版股份有限公司拥有，未经许可，不得转载。
 本作品著作权、插图、文字及编排设计均由上海世纪出版股份有限公司拥有，未经许可，不得转载。
 本作品著作权、插图、文字及编排设计均由上海世纪出版股份有限公司拥有，未经许可，不得转载。

027-2-8226-9 012 1880



本誌に掲載されたすべてのイラストは、原作者の許可を得て制作されたものです。また、本誌に掲載されたすべてのイラストは、原作者の許可を得て制作されたものです。

©2000 G. S. PUBLISHERS, INC.



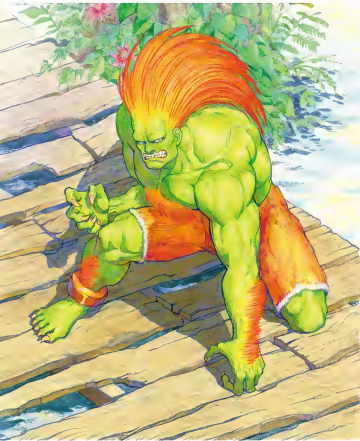


服装设计师：陈冠中
服装品牌：CLOUTIER

服装品牌：CLOUTIER



















©1999 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM

MEGA MAN ZERO 2 ORIGINAL SOUNDTRACK



このイラストは、キャラクターデザイン、衣装、背景のすべてを、このイラストレーターが担当しています。

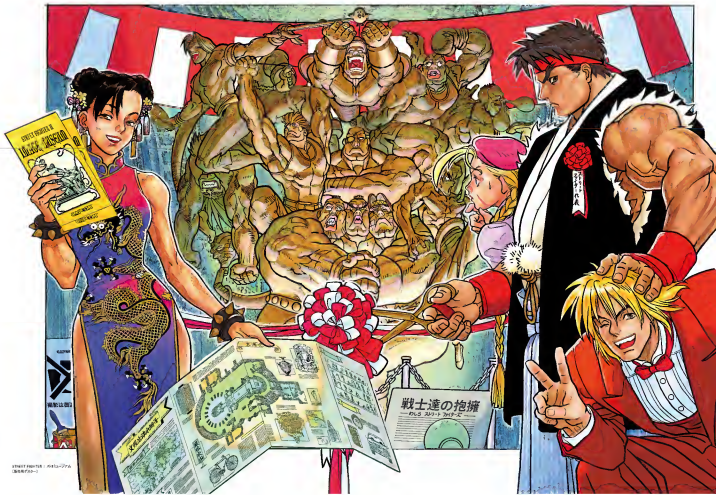
© 2017 GAINAX CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.



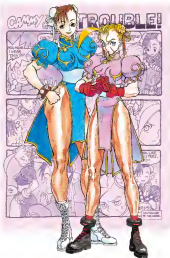












STREET FIGHTER 2 (1991) (COMIC-F-07)



STREET FIGHTER 2 (1991) (COMIC-F-07)



© CAPCOM CO., LTD. 1995



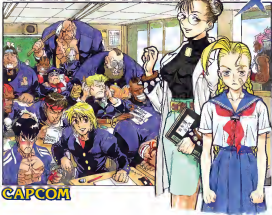
謹賀新年1995

今年もよろしくお祈り
します



© CAPCOM CO., LTD. 1995

SUPER SCHOOL FIGHTER II





COMPLETE FLY STREET FIGHTER 2 (MUGEN) (MUGEN)





019



020



021



014



022



023



024



025



026



027



028



029



274008



310



47



274009, 284009, 194007



10307



274010



3107



95



022



024008



14408

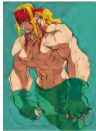


4001



474

ALL ABOUT STREET FIGHTER 3 THE CHARACTER (4-10) (7/14)



7/1024



10/3



9/3



14/12



4/24/10



3/10/2



8/11



2/10/10



4/1

STREET FIGHTER 3 THE CHARACTER (4-10) (7/14)



11/1

STREET FIGHTER (1987-1991)

1987年12月25日発売のアーケードゲーム『ストリートファイター』のキャラクターデザイン。このデザインは、『ストリートファイターII』のキャラクターデザインにも影響を与えている。



リュウ エンディング画



ブルース エンディング画



サンク エンディング画





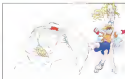
8th ending エンディング下巻



9th ending エンディング下巻



14th ending エンディング下巻



1st ending エンディング下巻



2nd ending エンディング下巻



15th ending エンディング下巻

STREET FIGHTER II (1991) (CAPCOM)



STREET FIGHTER II del IMPACTO (1991)



74x73



STREET FIGHTER II del IMPACTO (1991) (CAPCOM)



84x73



82x81



012 1/17 (1) (2) (3) (4) (5) (6)



013 1/17 (1) (2) (3) (4) (5) (6)



014 1/17 (1) (2) (3) (4) (5) (6)



015 1/17 (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7) (8) (9) (10) (11) (12)



SNK VS CAPCOM (FIGHTING) 格斗(合集)



CAPCOM VS SNK (FIGHTING) 格斗(合集)



005



049

CAPCOM VS SNK (FIGHTING) 格斗(合集)



049



029



030-04



029



005



030-04



030-04



030-04



148



149



150



151



152



153



154



155



156



157

...



158



159



DORIS AND HAYASHI





↑-20101014-0-00000





4-017



4-018



4-019



4-020



4-021



4-022



4-023



4-024



4-025



4-026



4-027



4-028



4-029



4-030



Ryu



Ken



Chun-Li



Zangief



T. Hawk



E. Honda



Blanka



Pyron



Guile



Vega



Balrog



M. Bison



Akuma



Sagat



M. Bison



Devil

COMPLETE FILE STREET FIGHTER I (00-01-00 FT-01)



STREET FIGHTER I (00-01-01)



STREET FIGHTER I (00-01-02)





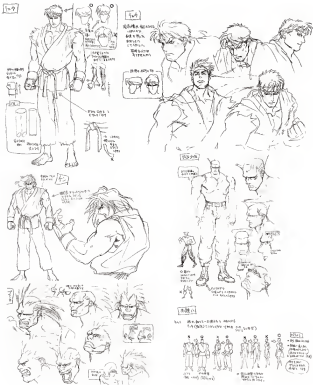


Y-AMERICAN (1)



Y-AMERICAN (2)





7.1.1



7.1.2



7.1.3



7.1.4



7.1.5



7.1.6













104
 105
 106
 107
 108
 109
 110
 111
 112
 113
 114
 115
 116
 117
 118
 119
 120
 121
 122
 123
 124
 125
 126
 127
 128
 129
 130
 131
 132
 133
 134
 135
 136
 137
 138
 139
 140
 141
 142
 143
 144
 145
 146
 147
 148
 149
 150
 151
 152
 153
 154
 155
 156
 157
 158
 159
 160
 161
 162
 163
 164
 165
 166
 167
 168
 169
 170
 171
 172
 173
 174
 175
 176
 177
 178
 179
 180
 181
 182
 183
 184
 185
 186
 187
 188
 189
 190
 191
 192
 193
 194
 195
 196
 197
 198
 199
 200







Figure 1



Character Design
for Animation



Character Design



Character Design for Animation



Character Design for Animation

Character Design for Animation





④ 完成



⑤ 完成
「アハハハハハ」
「アハハハハハ」
(「アハハハハハ」)



この練習の目的は、顔の表情や髪型、服装など、人物の個性や特徴を表現できるように描けるようになることです。また、人物の動きやポーズ、表情などを観察し、それを自分の描き出しに活かす練習をします。

STREET FIGHTER & Me!!!!!!!!!!!!!!!!!!

① 人物の全身を描く練習

1 全身の比例や姿勢、手足の位置などを確認しながら描く。

② 人物の全身を描く練習

1 完成。

③ 人物の全身を描く練習

1 全身の比例や姿勢、手足の位置などを確認しながら描く。

④ 人物の全身を描く練習

1 顔、手足の位置などを確認しながら描く。

⑤ 人物の全身を描く練習

1 顔、手足の位置などを確認しながら描く。

⑥ 「アハハハハハ」に表情を描く練習

1 「アハハハハハ」の表情を描く練習。口元や目元、頬の位置などを確認しながら描く。

⑦ 顔の表情を描く練習

1 完成。

⑧ 顔の表情を描く練習

1 顔の表情を描く練習。口元や目元、頬の位置などを確認しながら描く。

⑨ 顔の表情を描く練習

1 「アハハハハハ」の表情を描く練習。

⑩ 顔の表情を描く練習

1 「アハハハハハ」の表情を描く練習。

⑪ 人物の全身を描く練習

1 顔、手足の位置などを確認しながら描く。

⑫ 人物の全身を描く練習

1 顔、手足の位置などを確認しながら描く。また、顔の表情や髪型、服装など、人物の個性や特徴を表現できるように描けるようになることです。また、人物の動きやポーズ、表情などを観察し、それを自分の描き出しに活かす練習をします。

⑬ 人物の全身を描く練習

1 「アハハハハハ」の表情を描く練習。口元や目元、頬の位置などを確認しながら描く。また、顔の表情や髪型、服装など、人物の個性や特徴を表現できるように描けるようになることです。

⑭ 人物の全身を描く練習

1 完成。

⑮ 顔の表情を描く練習

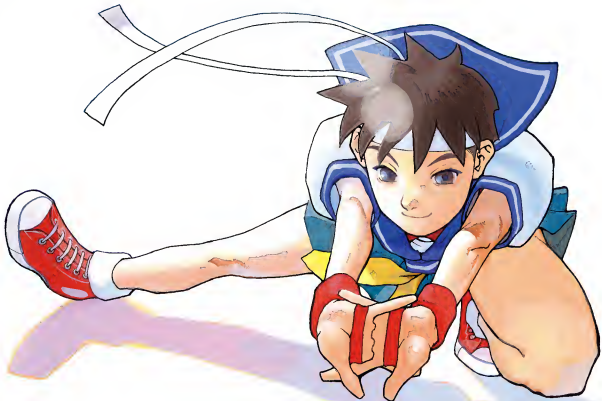
1 顔の表情を描く練習。口元や目元、頬の位置などを確認しながら描く。また、顔の表情や髪型、服装など、人物の個性や特徴を表現できるように描けるようになることです。



剛田チーゴ

(SCREW)

剛田チーゴは、
ストリートファイターIIに登場するキャラクターである。
彼女は、
ストリートファイターIIのサブキャラクターである。
彼女は、
ストリートファイターIIのサブキャラクターである。

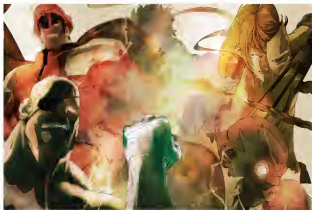


©1992 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
STREET FIGHTER II (SNES) - 904377-0000

STREET FIGHTER II (SNES) - 904377-0000



Photo © 2007, © 2008 by Shueisha Inc. All rights reserved. This work is a trademark of Shueisha Inc. in Japan and other countries.





FINAL FANTASY XIII-2
© 2011 SQUARE ENIX
FINAL FANTASY XIII-2
FINAL FANTASY XIII-2
FINAL FANTASY XIII-2
FINAL FANTASY XIII-2



格斗游戏中的角色，其设计往往都充满了力量感。从肌肉线条到服装细节，每一个细节都经过精心设计，旨在展现出角色的独特魅力和战斗风格。这种设计不仅是为了视觉上的冲击力，更是为了传达角色的内在精神和战斗理念。



STREET FIGHTER IV for iPhone / iPad (left) (SHIBU)



Street Fighter (right) (SHIBU)



© 1994 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM AND SUPER STREET FIGHTER II ARE REGISTERED TRADEMARKS OF CAPCOM CO., LTD. IN JAPAN AND OTHER COUNTRIES.

SUPER STREET FIGHTER II (THE TOURNAMENT RETURNING) — 1





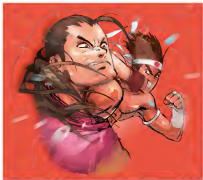


CAPCOM VS SNK (2011)



CAPCOM VS SNK (2011)

SNK VS CAPCOM (2011)



CAPCOM VS. SNK FIGHTERS 1/ST-02



ALL ABOUT STREET FIGHTER BRAD ALPHA (R&A)



© 2000 GAINAX INC. ALL RIGHTS RESERVED.
ANIME BROS. PRESENTS
SAIYUKI
SAIYUKI THE MOVIE
SAIYUKI THE MOVIE 2
SAIYUKI THE MOVIE 3

02041164-7580





PHOTOGRAPHY BY DAVID HARRIS. STYLING BY LUCY HARRIS. HAIR BY JESSICA HARRIS. MAKEUP BY JESSICA HARRIS. STYLING BY LUCY HARRIS. HAIR BY JESSICA HARRIS. MAKEUP BY JESSICA HARRIS.

© 2017 JESSICA HARRIS. ALL RIGHTS RESERVED.











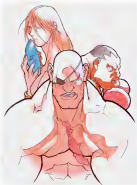




© 2007 Square Enix. All rights reserved. Final Fantasy XIII is a registered trademark and Final Fantasy is a trademark of Square Enix.

FF-13-000001-000000000000000000000000





© 2003 CAPCOM. ALL RIGHTS RESERVED.



このイラストは、ストリートファイターIIIのキャラクターデザインの一部です。キャラクターのデザインは、ゲームのグラフィックと一致するように作成されています。

9-A2884 STREET FIGHTER 2001(1+2)-010



STREET FIGHTER 2001(1+2)-011



STREET FIGHTER 2001(1+2)-012





STREET FIGHTER 2012 (C) CAPCOM



STREET FIGHTER 2012 (C) CAPCOM



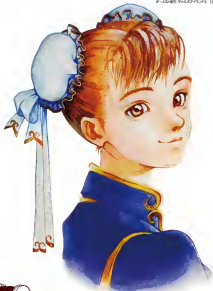
001P-00000000

STREET FIGHTER 2012 (C) CAPCOM



001P-00000000 (Portrait)





FINAL FANTASY

FINAL FANTASY (88)



001P02-C01-01 (2/6888)



001P02-C01-02 (2/6888)



001P02-C01-03 (2/6888)



001P02-C01-04 (2/6888)



001P02-C01-05 (2/6888)
001P02-C01-06 (2/6888)
001P02-C01-07 (2/6888)
001P02-C01-08 (2/6888)
001P02-C01-09 (2/6888)
001P02-C01-10 (2/6888)

001P02-C01-05 (2/6888)



STREET FIGHTER 2 TURBO(1992-1993)



STREET FIGHTER 2(1991-1992)

ブルドッグは、ブルドッグの格闘家。ブルドッグの格闘家は、ブルドッグの格闘家。ブルドッグの格闘家は、ブルドッグの格闘家。ブルドッグの格闘家は、ブルドッグの格闘家。







リュウ



ケン



E. Honda



春麗



サガタ



ブレイズ



ビスオン



ザンギエフ



バルド



ビスオン



ビスオン



トウホク



トウホク



サガタ



サガタ



ビスオン



ビスオン

STREET FIGHTER 3 (1)



0000



0001



0002



0003



0004



0005



0006



0007



0008



0009



0010



0011

STREET FIGHTER ZERO(超街鬥士)

このページに掲載されているキャラクターのイラストは、すべて「超街闘士」のキャラクターデザインから採られています。



リュウ



チュン



カムイ



ザンギエ



ポイズン



ケン



バルログ



76A



76B



11-76C



40B



88A



92C



このページは、2004年7月10日に公開された「STREET FIGHTER ZERO」のキャラクターデザイン集の一部です。このページには、2004年7月10日に公開された「STREET FIGHTER ZERO」のキャラクターデザイン集の一部が掲載されています。





7409



7408



7407



7406



7405



7404



7403



7402



7401

7400



MARVEL VS STREET FIGHTER(対戦格闘)



МАЙЛ КИ ДАФОНДЫҢ ЧЫҢАМЫРЫ



МАЙЛ КИ ДАФОНДЫҢ АУЛЫРЫ



МАЙЛ КИ ДАФОНДЫҢ БИРАТ



МАЙЛ КИ ДАФОНДЫҢ ЧЫҢАМЫРЫ, МАЙЛ КИ ДАФОНДЫҢ АУЛЫРЫ, МАЙЛ КИ ДАФОНДЫҢ БИРАТ



0107



0108



0109



0110



0111



0112



0113



0114



0115



0116



0117



0118



002



003



004



005/06



007



008



009



010/11



012



013/14



015



016

001P-11
001P-12
001P-13
001P-14
001P-15
001P-16
001P-17
001P-18
001P-19
001P-20
001P-21
001P-22
001P-23
001P-24
001P-25
001P-26
001P-27
001P-28
001P-29
001P-30
001P-31
001P-32
001P-33
001P-34
001P-35
001P-36
001P-37
001P-38
001P-39
001P-40
001P-41
001P-42
001P-43
001P-44
001P-45
001P-46
001P-47
001P-48
001P-49
001P-50
001P-51
001P-52
001P-53
001P-54
001P-55
001P-56
001P-57
001P-58
001P-59
001P-60
001P-61
001P-62
001P-63
001P-64
001P-65
001P-66
001P-67
001P-68
001P-69
001P-70
001P-71
001P-72
001P-73
001P-74
001P-75
001P-76
001P-77
001P-78
001P-79
001P-80
001P-81
001P-82
001P-83
001P-84
001P-85
001P-86
001P-87
001P-88
001P-89
001P-90
001P-91
001P-92
001P-93
001P-94
001P-95
001P-96
001P-97
001P-98
001P-99
001P-100



ケン

ブル



リュウ

春麗



ジャク



バルド

ゴッド



ゴウケン

ヴェン



アルフォン

ゴウ



ギル

ブル





ケン



チュンリー



リュウ



さくら



ギル



ブランカ



ザンギエフ



ヴェガ



アキラ



バルド



ビヨン



ポイズン



サガット



0014



0015



0016



0017



0018



0019



0020



0021



0022



0023



0024



0025

0017-19 (Cammy) & 0020-22 (Ken) & 0023-25 (Chun-Li) & 0026-28 (Guile) & 0029-31 (Blanka)

STREET FIGHTER 3000™ - LAWRENCE

このキャラクターは、
 1997年に発売された
 『STREET FIGHTER 3000™』
 のキャラクターです。

1000



1001



1002



1003



1004



1005



1006



1007



1008



1009



1010



1011



1012



0017



0018



0019



0020



0021



0022



0023



0024



0025



0026



0027



0028



0029



リュウ エンディング



バム エンディング



ベガ エンディング



バルド エンディング



ヨン エンディング



ポイズン エンディング



トウホーク エンディング



アキラ エンディング





144 闘士



145 闘士



146 闘士



147 闘士



148 闘士



149 闘士



STREET FIGHTER 3025 19-1 (19-1)

STREET FIGHTER 3025 19-1 (19-1)



19-1



19-2



19-3



19-4



19-5



19-6



19-7



19-8



19-9



19-10



19-11



19-12



19-13



19-14



19-15



19-16

STREET FIGHTER 3000 2nd (F-475818)

©1997 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM AND STREET FIGHTER 3000 ARE REGISTERED TRADEMARKS OF CAPCOM CO., LTD.



ケン



リュウ



春麗



バルログ



ブランカ



トウホク



ギル



悪魔界最強の目録の主人公



ベガ



M. バイソン



バグ



ポイズン



サガット



イブキ



ヤシロ



E. ホンダ



ザンギエフ

STREET FIGHTER 2012 フェイト(2011年)〜今(2012年)



2011



フェイト



2012



2011



2012



2011



2012の最新に登場したウ



2011

STREET FIGHTER 2012 フェイト(2011年)〜今(2012年)



2012の最新に登場したウ



2011



2011



2012



2011



2012



フェイト



2011



リュウ



ケン



ビオン



春麗



バルド



ザンギエフ



サガット



ブラゼ



ダルシム



アキラ



ティナ



カムイ



ビオン



アキラ



サガット



カムイ



ブラゼ

©CAPCOM. ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM, CAPCOM FIGHTERS, STREET FIGHTER, AND THE CAPCOM FIGHTERS SERIES ARE REGISTERED TRADEMARKS OF CAPCOM.



242



270



288



294



267-294



249



242



254-257



267-294



270-273



254-257



270



242



270-273



254-257



270-273



242



ケン



ブランカ



グイル



ポイズン



バルド



ブルーメリー



レミ



チュンリー



リュウ

© 2003 BANDAI NAMCO ENTERTAINMENT INC. ALL RIGHTS RESERVED. THE BANDAI NAMCO ENTERTAINMENT INC. CHARACTER DESIGN BY TETSUYA NOMURA



00A-07



00A-08



00B-01



00B-02



00B-03(1/2)



00B-04



00B-05



00C-01



00C-02

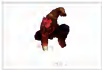
STREET FIGHTER 2 THE STRONG (1) (背视图)



STREET FIGHTER 2 THE STRONG (2) (侧视图)



STREET FIGHTER 2 THE STRONG (3) (正面图)



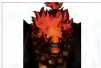
STREET FIGHTER 2 THE STRONG (4) (正面图)



STREET FIGHTER 2 THE STRONG (5) (正面图)



STREET FIGHTER 2 THE STRONG (6) (正面图)



08



このイラストは、キャラクターの個性を表現するために、色と線の対比を重視して描かれています。



キャラクターの個性を表現するために、色と線の対比を重視して描かれています。





格斗(2)(3)



格斗(2)(3)



格斗(2)(3)

格斗(2)(3)



格斗(2)(3)



STREET FIGHTING II (24-PAGE)



170



170

170a



171

171a



171

STREET FIGHTING II (24-PAGE)



10P-20



10P-21



10P-22



10P-23

10P-24



10P-25



1627



1628



1629



1631



1633



1636



1638



1640



164



165



STREET FIGHTER ZERO CHARACTER—166



168



169



STREET FIGHTER ZERO CHARACTER—170

STREET FIGHTER & Me!!!!!!!!!!!!!!!

Q 1作の全キャラクターの顔を描いてください。

A 1 最初描いたのは「ゴウ」です。1作のほとんどの顔を描いた後、あんなに面白くない顔は描けませんでした。

Q 1作の全キャラクターの服装を描いてください。

A 「T-shirt、Pants、leg」(Tシャツ、パンツ、ズボン)の組み合わせで描いてください。

Q 1作の全キャラクターの髪型を描いてください。

A 髪型は全キャラクターの髪型を描いてください。

Q 1作の全キャラクターの武器を描いてください。

A 武器は全キャラクターの武器を描いてください。

Q 「ゴウ」のキャラクターの顔を描いてください。

A 「ゴウ」の顔は描いたことがないので描いてください。最初描いたのはあんなに面白くない顔は描けませんでした。

Q 最初描いたキャラクターの顔を描いてください。

A 最初描いた。

Q 最初描いたキャラクターの顔を描いてください。

A 最初描いた。

Q 最初描いたキャラクターの顔を描いてください。

A 最初描いたキャラクター。

Q 最初描いたキャラクターの顔を描いてください。

A 1 最初描いたキャラクター。

Q 1作の全キャラクターの顔を描いてください。

A 「T-shirt、Pants、leg」(Tシャツ、パンツ、ズボン)の組み合わせで描いてください。

Q 1作の全キャラクターの髪型を描いてください。

A 髪型は全キャラクターの髪型を描いてください。

Q 1作の全キャラクターの武器を描いてください。

A 武器は全キャラクターの武器を描いてください。

Q 1作の全キャラクターの服装を描いてください。

A 最初描いたキャラクターの服装を描いてください。最初描いたのはあんなに面白くない顔は描けませんでした。

Q 「ゴウ」のキャラクターの顔を描いてください。

A 「ゴウ」の顔は描いたことがないので描いてください。最初描いたのはあんなに面白くない顔は描けませんでした。

Q 最初描いたキャラクターの顔を描いてください。

A 最初描いたキャラクター。

Q 最初描いたキャラクターの顔を描いてください。

A 「ゴウ」の顔は描いたことがないので描いてください。

岡田干之

イケノ

イケノ



イケノは、かつて最強の格闘家として知られていた。しかし、彼は長い闘争の末、心身を壊し、現在は引退して静かに暮らしている。彼の過去は、多くのファンにとって謎のままである。







© 2012 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. STREET FIGHTER V IS A REGISTERED TRADEMARK OF CAPCOM CO., LTD.

STREET FIGHTER V (FINAL) (REV. 12/12)

STREET FIGHTER 21-200407(48P)



STREET FIGHTER 3 - 2P (1/2) (SPRINT)
STREET FIGHTER 3 - 2P (1/2) (SPRINT)
STREET FIGHTER 3 - 2P (1/2) (SPRINT)
STREET FIGHTER 3 - 2P (1/2) (SPRINT)
STREET FIGHTER 3 - 2P (1/2) (SPRINT)
STREET FIGHTER 3 - 2P (1/2) (SPRINT)
STREET FIGHTER 3 - 2P (1/2) (SPRINT)
STREET FIGHTER 3 - 2P (1/2) (SPRINT)
STREET FIGHTER 3 - 2P (1/2) (SPRINT)
STREET FIGHTER 3 - 2P (1/2) (SPRINT)





© 2009 Capcom. All rights reserved. Street Fighter is a registered trademark of Capcom. Ryu, Chun-Li, and other characters are trademarks of Capcom.





© 2004 Capcom. All rights reserved. Street Fighter is a registered trademark of Capcom. Ryu is a trademark of Capcom. All other trademarks are the property of their respective owners.



© 2004 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM, STREET FIGHTER, RYU, CHUN-LI, ZANGIEF, AND SAGAT ARE REGISTERED TRADEMARKS OF CAPCOM CO., LTD. IN JAPAN AND OTHER COUNTRIES. CAPCOM CO., LTD.

STREET FIGHTER EXHIBITION 2004



このゲームは、ストリートファイターシリーズの歴史を振り返るだけでなく、最新のグラフィック技術とサウンド効果によって、プレイヤーに没入感あふれる体験を提供する。また、オンライン対戦機能により、世界中のプレイヤーと切磋琢磨できる。ストリートファイターは、格闘ゲームの金字塔であり、これからも多くのプレイヤーを魅了し続けるだろう。

STREET FIGHTER 30TH ANNIVERSARY



© 2007 Square Enix. All rights reserved. Final Fantasy
 is a registered trademark of Square Enix.

FINAL FANTASY: THE ARTS OF FINAL FANTASY



STREET FIGHTER 30TH ANNIVERSARY 30週年紀念特刊
 30週年紀念特刊，30週年紀念特刊，30週年紀念特刊
 30週年紀念特刊，30週年紀念特刊

STREET FIGHTER 30TH ANNIVERSARY 30週年紀念特刊



©CAPCOM CO., LTD. 2012. ALL RIGHTS RESERVED.
 CAPCOM, CAPCOM FIGHTERS, STREET FIGHTER, RYU, KEN, CHUN-LI, ZANGIEF, AND THE OTHER CHARACTERS ARE REGISTERED TRADEMARKS OF CAPCOM CO., LTD.

▲ZANGIEFの必殺技「ツインドラゴン」



STREET FIGHTER V: ULTIMATE MARSHALLS
THE COMPLETE HISTORY

ACQUA-PACO-ESSENTIAL

STREET FIGHTER 2012 (1P200+P4)



MR. GUYENOTRIVIS
 GUYENOTRIVIS
 MR. GUYENOTRIVIS

BARONAS MASTERS ALL DAFOM WORLD (1P200+P4)



GU GUYENOTRIVIS
 GUYENOTRIVIS
 GU GUYENOTRIVIS

BARONAS MASTERS ALL DAFOM WORLD (1P200+P4)





STREET FIGHTER EX2 (PS-2/PC)

開発元：CAPCOM
プラットフォーム：PS2、PC
発売日：1997年12月12日
価格：¥5,980

STREET FIGHTER EX2 (PS-2/PC)



このイベントは、CAPCOMのキャラクターたちが一堂に集まり、ファンと交流する機会を提供する。また、限定グッズや抽選会も行われる。

©CAPCOM 1997



このイベントは、CAPCOMのキャラクターたちが一堂に集まり、ファンと交流する機会を提供する。また、限定グッズや抽選会も行われる。

©CAPCOM 1997



STREET FIGHTER ZERO (1)~(6)P



STREET FIGHTER ZERO (7)~(9)P



STREET FIGHTER ZERO (10)~(11)P



STREET FIGHTER ZERO (1)~(6)P
STREET FIGHTER ZERO (7)~(9)P
STREET FIGHTER ZERO (10)~(11)P

STREET FIGHTER 4 (ILLUSTRATION)



STREET FIGHTER 4 (ILLUSTRATION)



STREET FIGHTER 4 (ILLUSTRATION)



STREET FIGHTER 4 (ILLUSTRATION)



STREET FIGHTER 4 (ILLUSTRATION)





JALY



BARRIBALL



POCOSH



TITAN



HARRY



THE BLACK-CLAW



BARRIBALL



TITAN



JALY



BARRIBALL



POCOSH



TITAN



HARRY



JALY



BARRIBALL



POCOSH



TITAN

STREET FIGHTER EX2 (1998-10-08)



リュウ



ケン



ギル

STREET FIGHTER EX2 (1998-10-08)



イェーダ



チュンリー



イングラム

STREET FIGHTER EX2 (1998-10-08)



STREET FIGHTER EX2 (1998-10-08)



ザンギエフ

©CAPCOM CO., LTD.
©1998 CAPCOM INC.
0000000000000000



74024



81003



13408



790



330



4400



900



810



800



000



007



002



010-0



010-1



0



010



010



000-0



000-0



010

Иллюстрация к игре
Street Fighter II: The
World Warriors. © 1991
Capcom. Все права
защитены.



BLANKA

POISON

GIULE



VGA

BALDO

KEN



CHUN-LI

CAMMY

M. BISON

RYU



340



340

图3-1-10 阿鲁玛、隆、肯的格斗姿势
阿鲁玛的格斗姿势，双手叉腰，身体前倾，双脚分开，重心下沉，表现出一种自信和强大的气场。隆和肯的格斗姿势，身体前倾，重心下沉，表现出一种敏捷和爆发力。



340



340



340



340



340



340



340



340



047



048



049



050



051



052



053



054



055



056



057



058



059

CAPCOM VS. SNK3 (44~99)

CAPCOM VS. SNK
(44~99) (44~99)

060 (44~99) (44~99)



061



062





R.007



92



88



85&4



85&4



77&6



L.88



77&6



M.88&6

STREET FIGHTER 6 (7) - 4 (10-11)

R.007



85&4



90



7706



0 ワンダール



6-7713



832



888



824



334-0760



8407



27700



816



03-2



82



970



Y. B. O. S.



P. A. S. E.



I. A. S. H.



D. E. F.



G.



B. C.



P. O. P.



P. P.



P. P. P.



P. P. P.

240



241



88



90A



89B



87A



90-B27



FIG. 14



Fig. 14-14 肌肉的刻画
注重肌肉的刻画和线条的运用



肌肉



肌肉



肌肉

C-0741-



该角色的设计灵感来源于经典的街机格斗游戏中的角色。其造型融合了现代都市风格与格斗元素。红色的头发和黄色的护目镜是其最显著的特征。服装方面，她穿着黑色的西装外套、白色衬衫和黑色领带，展现出干练的职业形象。在战斗场景中，她周围环绕着蓝色的能量光效，进一步突显了其作为格斗家的身份。整体设计旨在打造一个既时尚又充满力量感的角色形象。

2-4-2



2-6-2-2-2





1437



1440





STREET FIGHTER & Me!!!!!!

- 01 本作は中絶された作品ではないか？
- 1 千原：結局は完成品です。
- 02 本作は中絶されたのか、再発したのか？
- 1 千原：Project Meは完成品です。
- 03 本作は中絶されたか、再発したのか？
- 1 高橋：Project Meは完成品です。
- 04 本作は中絶されたか、再発したのか？
- 1 千原：結局は完成品です。
- 05 本作は中絶されたか、再発したのか？
- 1 高橋：結局は完成品です。
- 06 本作は中絶されたか、再発したのか？
- 1 千原：結局は完成品です。
- 07 本作は中絶されたか、再発したのか？
- 1 高橋：結局は完成品です。
- 08 本作は中絶されたか、再発したのか？
- 1 千原：結局は完成品です。
- 09 本作は中絶されたか、再発したのか？
- 1 高橋：結局は完成品です。
- 10 本作は中絶されたか、再発したのか？
- 1 千原：結局は完成品です。
- 11 本作は中絶されたか、再発したのか？
- 1 高橋：結局は完成品です。
- 12 本作は中絶されたか、再発したのか？
- 1 千原：結局は完成品です。
- 13 本作は中絶されたか、再発したのか？
- 1 高橋：結局は完成品です。
- 14 本作は中絶されたか、再発したのか？
- 1 千原：結局は完成品です。
- 15 本作は中絶されたか、再発したのか？
- 1 高橋：結局は完成品です。
- 16 本作は中絶されたか、再発したのか？
- 1 千原：結局は完成品です。
- 17 本作は中絶されたか、再発したのか？
- 1 高橋：結局は完成品です。
- 18 本作は中絶されたか、再発したのか？
- 1 千原：結局は完成品です。
- 19 本作は中絶されたか、再発したのか？
- 1 高橋：結局は完成品です。
- 20 本作は中絶されたか、再発したのか？
- 1 千原：結局は完成品です。

竹ノ



STREET
FIGHTER
ZERO 2

© 1997 CAPCOM
STREET FIGHTER ZERO 2

STREET FIGHTER ZERO 2
CAPCOM



Команда разработчиков Street Fighter V была в курсе, что в Японии, Китае и Южной Корее, где Street Fighter V будет доступен в первую очередь, игроки будут играть в основном в режиме онлайн. Поэтому разработчики сделали упор на сетевой геймплей.

STREET FIGHTER 5: NEW GENESIS



Street Fighter II: The World Warriors
© 1991 Capcom Inc. All rights reserved.
Capcom Inc. is a registered trademark of
Capcom Inc. in the U.S. and other countries.
Street Fighter II: The World Warriors is a
registered trademark of Capcom Inc.



© 2004 Namco Bandai Games, Inc.
Tekken is a registered trademark
of Namco Bandai Games, Inc.
All rights reserved.

www.bandainamco.com



©2006 BANDAI NAMCO GAMES INC. ALL RIGHTS RESERVED. BANDAI NAMCO GAMES INC. IS THE TRADE NAME OF BANDAI NAMCO GAMES LTD., A COMPANY INCORPORATED IN JAPAN. BANDAI NAMCO GAMES INC. IS A TRADE NAME OF BANDAI NAMCO GAMES LTD., A COMPANY INCORPORATED IN JAPAN.

ARTIST: TAKESHI YAMAZAKI (NAMCO)



STREET FIGHTER EX2—あきこゆき

STREET FIGHTER & Me!!!!!!!!!!!!!!

Q 1 作中全員の顔の描きかたがどうですか？

A 1 顔の描きかたは、まず、その人の個性を表現できるように、特徴のある顔の描きかたを、その人の個性に合ったように描きかたしています。

Q 2 作中全員の衣装は、個性を表現するためにどう描かれていますか？

A 2 衣装は、その人の個性を表現するために、その人の個性にあったように描かれています。例えば、Zangiefの衣装は、その人の個性を表現するために描かれています。

Q 3 作中全員の動きや表情が個性を表現するためにどう描かれていますか？

A 3 動きや表情は、その人の個性を表現するために描かれています。例えば、Ryuの動きは、その人の個性を表現するために描かれています。

Q 4 作中全員の動きや表情が個性を表現するためにどう描かれていますか？

A 4 動きや表情は、その人の個性を表現するために描かれています。例えば、Kenの動きは、その人の個性を表現するために描かれています。

Q 5 「闘争」や「対決」の場面が個性を表現するためにどう描かれていますか？

A 5 闘争や対決の場面は、その人の個性を表現するために描かれています。例えば、RyuとKenの対決は、その人の個性を表現するために描かれています。

Q 6 背景の描きかたが個性を表現するためにどう描かれていますか？

A 6 背景は、その人の個性を表現するために描かれています。例えば、Ryuの背景は、その人の個性を表現するために描かれています。

Q 7 顔の描きかたが個性を表現するためにどう描かれていますか？

A 7 顔の描きかたは、その人の個性を表現するために描かれています。例えば、Ryuの顔は、その人の個性を表現するために描かれています。

Q 8 動きや表情が個性を表現するためにどう描かれていますか？

A 8 動きや表情は、その人の個性を表現するために描かれています。例えば、Ryuの動きは、その人の個性を表現するために描かれています。

Q 9 顔の描きかたが個性を表現するためにどう描かれていますか？

A 9 顔の描きかたは、その人の個性を表現するために描かれています。例えば、Ryuの顔は、その人の個性を表現するために描かれています。

Q 10 動きや表情が個性を表現するためにどう描かれていますか？

A 10 動きや表情は、その人の個性を表現するために描かれています。例えば、Ryuの動きは、その人の個性を表現するために描かれています。

Q 11 顔の描きかたが個性を表現するためにどう描かれていますか？

A 11 顔の描きかたは、その人の個性を表現するために描かれています。例えば、Ryuの顔は、その人の個性を表現するために描かれています。

Q 12 動きや表情が個性を表現するためにどう描かれていますか？

A 12 動きや表情は、その人の個性を表現するために描かれています。例えば、Ryuの動きは、その人の個性を表現するために描かれています。

Q 13 顔の描きかたが個性を表現するためにどう描かれていますか？

A 13 顔の描きかたは、その人の個性を表現するために描かれています。例えば、Ryuの顔は、その人の個性を表現するために描かれています。

このゲームは、ストリートファイターシリーズの最新作として、
開発された。このゲームは、ストリートファイターシリーズの
歴史の中で、最も重要な作品の一つとして、
開発された。このゲームは、ストリートファイターシリーズの
歴史の中で、最も重要な作品の一つとして、
開発された。





ВНИМАНИЕ! ВНИМАНИЕ! ВНИМАНИЕ! ВНИМАНИЕ!
 ВНИМАНИЕ! ВНИМАНИЕ! ВНИМАНИЕ! ВНИМАНИЕ!
 ВНИМАНИЕ! ВНИМАНИЕ! ВНИМАНИЕ! ВНИМАНИЕ!
 ВНИМАНИЕ! ВНИМАНИЕ! ВНИМАНИЕ! ВНИМАНИЕ!

www.adva.com.ua (800-50-50-50)



このイラストは、日本のアニメーション界の巨匠、宮崎駿監督の作品「風の谷のナウシカ」にインスパイアされたものである。キャラクターのデザインは、宮崎監督の独特なスタイルを模倣し、自然と調和するテーマを表現している。また、このイラストは、日本の漫画界の巨匠、尾田栄一郎氏の作品「ONE PIECE」にもインスパイアされたものである。キャラクターのデザインは、尾田氏の独特なスタイルを模倣し、冒険と友情のテーマを表現している。

© 2023 ADVA. All rights reserved.



© 2004 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.
CAPCOM, STREET FIGHTER, RYU, KEN, CHUN-LI, CAMMY,
GUILE, ZANGIEF, AND THE OTHER CHARACTERS ARE
REGISTERED TRADEMARKS OF CAPCOM CO., LTD.



SHOOTING STAR ENTERTAINMENT INC. IS A REGISTERED TRADEMARK OF SHOOTING STAR ENTERTAINMENT INC. ALL RIGHTS RESERVED. ©2004 SHOOTING STAR ENTERTAINMENT INC. ALL RIGHTS RESERVED. (USA)

SHOOTING STAR ENTERTAINMENT INC.



ILLUSTRATION BY: YOSHINOBU YAMAMOTO
 DESIGNER: YOSHINOBU YAMAMOTO
 DESIGNER: YOSHINOBU YAMAMOTO

© 2007 SQUARE ENIX CO. ALL RIGHTS RESERVED.



© 2007 SQUARE ENIX CO. ALL RIGHTS RESERVED.
FINAL FANTASY is a registered trademark and
FINAL FANTASY ONLINE is a trademark of
SQUARE ENIX CO.

FINAL FANTASY ONLINE COMIC
104-10881



KEN MASTERS
(THE FIGHTING GAME)



54



CHUN-LI (THE FIGHTING GAME) CHUN-LI (THE FIGHTING GAME)



©2019 ADVA. ALL RIGHTS RESERVED. 本作品はキャラクター、設定、ストーリー、およびその他の要素をすべて含むADVAの登録商標です。



7507



7508



7509



8000



7510



8001



7511



8002



8003



8004



7512



8005



7513

このように、ストリートファイターX ZENOKOGEKIの登場人物は、それぞれに特徴的な衣装を身にまとい、個性豊かなキャラクターとして描かれています。また、各キャラクターのポーズも、その個性を表現するために工夫されています。



リュウ



バルド



ブランカ



ブランカ



ケン



E. Honda



チュンリー



ギル



ケン



ギル



ギル



チュンリー



E. Honda



ギル



ギル



バルド



ギル

STREET FIGHTER 2 REVENGE (1-16)

1. 隆 (Ryu) 2. 肯 (Ken) 3. 春麗 (Chun-Li) 4. 古烈 (Guile) 5. 艾迪 (E. Honda) 6. 坂崎良 (R. Mika) 7. 坂崎百合子 (Y. Mika) 8. 布魯斯 (Bruce Lee) 9. 桑吉 (Sagat) 10. 維加 (Vega) 11. 古尼 (Gouken) 12. 豪鬼 (Gouki) 13. 隆 (Ryu) 14. 肯 (Ken) 15. 春麗 (Chun-Li) 16. 古烈 (Guile)



1. 春麗



2. 肯



3. 古烈



4. 春麗



5. 古烈



6. 艾迪



7. 艾迪



8. 坂崎良



9. 坂崎良



10. 布魯斯



11. 坂崎百合子



12. 桑吉



M. BISON



RYU



AKUMA



KEN



GOUKEN

STREET FIGHTER & Me!!!!!!!!!!!!!!!

☆ 49 空中拳脚连打(空中连打)——空中连打

1. 空中连打(空中连打)是格斗游戏中的基本连招。

☆ 49 空中拳脚连打(空中连打)——空中连打

1. 空中连打(空中连打)是格斗游戏中的基本连招。

☆ 49 空中拳脚连打(空中连打)——空中连打

1. 空中连打(空中连打)是格斗游戏中的基本连招。

☆ 49 空中拳脚连打(空中连打)——空中连打

1. 空中连打(空中连打)是格斗游戏中的基本连招。

☆ 49 空中拳脚连打(空中连打)——空中连打

1. 空中连打(空中连打)是格斗游戏中的基本连招。

☆ 49 空中拳脚连打(空中连打)——空中连打

1. 空中连打(空中连打)是格斗游戏中的基本连招。

☆ 49 空中拳脚连打(空中连打)——空中连打

1. 空中连打(空中连打)是格斗游戏中的基本连招。

☆ 49 空中拳脚连打(空中连打)——空中连打

1. 空中连打(空中连打)是格斗游戏中的基本连招。

☆ 49 空中拳脚连打(空中连打)——空中连打

1. 空中连打(空中连打)是格斗游戏中的基本连招。

☆ 49 空中拳脚连打(空中连打)——空中连打

1. 空中连打(空中连打)是格斗游戏中的基本连招。

☆ 49 空中拳脚连打(空中连打)——空中连打

1. 空中连打(空中连打)是格斗游戏中的基本连招。

☆ 49 空中拳脚连打(空中连打)——空中连打

1. 空中连打(空中连打)是格斗游戏中的基本连招。

☆ 49 空中拳脚连打(空中连打)——空中连打

1. 空中连打(空中连打)是格斗游戏中的基本连招。

☆ 49 空中拳脚连打(空中连打)——空中连打

1. 空中连打(空中连打)是格斗游戏中的基本连招。

☆ 49 空中拳脚连打(空中连打)——空中连打

1. 空中连打(空中连打)是格斗游戏中的基本连招。

☆ 49 空中拳脚连打(空中连打)——空中连打

1. 空中连打(空中连打)是格斗游戏中的基本连招。



木森氣櫻



© 2012 Bandai Namco Entertainment Inc. All rights reserved.
Street Fighter V is a registered trademark of Bandai Namco Entertainment Inc.
Street Fighter is a registered trademark of Bandai Namco Entertainment Inc.



© 2004 Capcom Inc. All rights reserved.
Street Fighter is a registered trademark of Capcom Inc.
Akuma is a trademark of Capcom Inc.
M. Bison is a trademark of Capcom Inc.

STREET FIGHTER 2.5 - 2.5週年紀念(20週年紀念)
STREET FIGHTER 2.5 - 2.5週年紀念(20週年紀念)
STREET FIGHTER 2.5 - 2.5週年紀念(20週年紀念)







© 1995 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM, STREET FIGHTER, CHUN-LI, AND CAMMY ARE TRADEMARKS OF CAPCOM CO., LIMITED. STREET FIGHTER II, 1991.

Capcom Inc. Street Fighter II - 91



STREET FIGHTER 30TH ANNIVERSARY
ILLUSTRATION BY TETSUYA NOMURA

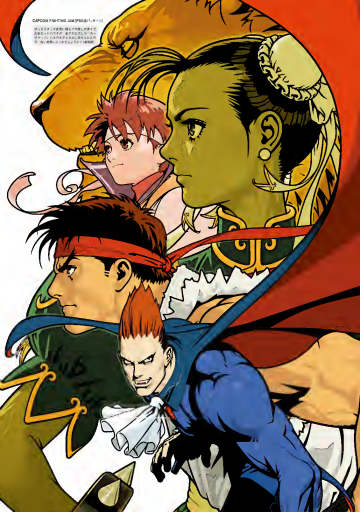
© 2011 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.



STREET FIGHTER: CAPCOM GAMES. PERSONAGGI: CAPCOM. ILLUSTRAZIONE: MASA
 SHIBATA. © CAPCOM, INC. 1997. RIFERIMENTO: MASA

CAPCOM FIGHTER LABEL (© 1997)

Il primo capitolo della serie, che si svolge nel mondo di Capossa, è stato pubblicato il 15 settembre 2004. Il secondo capitolo, che si svolge nel mondo di Capossa, è stato pubblicato il 15 settembre 2004. Il terzo capitolo, che si svolge nel mondo di Capossa, è stato pubblicato il 15 settembre 2004.





CAPCOM FIGHTERS (AMON vs. SOD) ©1999



POOPY (TITLES) © 2005 CAPCOM



ЭТОТ РАБОТНИК СОЗДАВАЛСЯ В 1998 ГОДУ
И НАЗЫВАЕТСЯ «СЕРВИС»

ТАКЖЕ СМОЖЕТЕ НАЙТИ ЕГО



TAPS INTO THE MAP... INTO THE S... INTO THE F...

STREET FIGHTER V
CAPCOM
© 2015 CAPCOM CO., LTD.
ALL RIGHTS RESERVED.

STREET FIGHTER V CAPCOM
STREET FIGHTER V: ULTIMATE MIGHT EDITION IS THE ULTIMATE, SPECIAL EDITION
STREET FIGHTER V: ULTIMATE MIGHT EDITION. STREET FIGHTER V: ULTIMATE MIGHT EDITION



© 2003 Shueisha Inc. All rights reserved.
This work is a trademark of Shueisha Inc.

SHUEISHA INC. TOKYO, JAPAN
www.shueisha.com



Shin

© 2004 Capcom Inc. All rights reserved. Street Fighter is a registered trademark of Capcom Inc. Ryu is a trademark of Capcom Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.

Street Fighter V: Unlimited Edition









美少女战士 - 水野亚美 (2003)



火影忍者 (2004-01-01)



最终幻想XIII-2 莉迪亚 (2009)

最终幻想XIII-2
莉迪亚 (2009)



火影忍者 (2004-01-01)

火影忍者 (2004-01-01)



1406 1407 1408 1409 1410 1411 1412 1413 1414 1415 1416 1417 1418 1419 1420 1421 1422 1423 1424 1425 1426 1427 1428 1429 1430 1431 1432 1433 1434 1435 1436 1437 1438 1439 1440 1441 1442 1443 1444 1445 1446 1447 1448 1449 1450 1451 1452 1453 1454 1455 1456 1457 1458 1459 1460 1461 1462 1463 1464 1465 1466 1467 1468 1469 1470 1471 1472 1473 1474 1475 1476 1477 1478 1479 1480 1481 1482 1483 1484 1485 1486 1487 1488 1489 1490 1491 1492 1493 1494 1495 1496 1497 1498 1499 1500



CAPCOM VS. SNK(2001)



リュウ



ケン



チャン



ゴウケン



ザンギエフ



エディ



マイ



ポール



ライオン



テリー



ベース



キョウ



ヤマト



ブルドッグ



ブルンドッグ



ゴロウ



M.ビヨン



さくら



アイビー



クラ



キング



M.ビヨン

CAPCOM FIGHTER JAM(1994-10-01)



008



009



010



011



012



013



014



015

CAPCOM FIGHTER JAM(1995.08.08)



016



017



018



019



020



021



022



© 2008 Capcom. All rights reserved. Street Fighter is a registered trademark of Capcom. Ryu, Ken, Chun-Li, Zangief, Akuma, Cammy, and M. Bison are trademarks of Capcom. Other character names and logos are trademarks of their respective owners.



THE FIGHTERS
THE FIGHTERS
THE FIGHTERS
THE FIGHTERS
THE FIGHTERS



STREET FIGHTER V (RYU)



STREET FIGHTER V (RYU CHARACTER)



STREET FIGHTER V (CHUN-LI CHARACTER)

STREET FIGHTER V (RYU) AND CHUN-LI CHARACTER BY TETSUYA NOMURA, CAPCOM, ©2016 CAPCOM



www.fox.com

www.fox.com



WITH A HEROIC-THEATRE SENSIBILITY, FIGHTER
CAN PROBABLY BE SAID TO HAVE A STRONG
STYLING AND DESIGN SENSE, BUT THE ARTIST'S
ART IS UNDENIABLY VISUAL, OFFENSIVE



© 2004 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM, STREET FIGHTER, AND THE FIGHTING GEAR LOGO ARE REGISTERED TRADEMARKS OF CAPCOM CO., LTD. IN JAPAN AND OTHER COUNTRIES.



このイラストは、ストリートファイターシリーズのキャラクターたちが激しく戦っている様子を描いています。中央には、リュウとケンが激しく打ち合っており、ケンがリュウの顔に力強いパンチを叩きつけています。その瞬間、大きな火花が散らばり、画面が明るく輝いています。背景には、 Chun-Li が青と黄色の衣装を着て、鋭い表情で前方を見つめています。また、右側には、金髪の女性（ジュン）が紫色と黒の衣装を着て、力強い表情で前方を見つめています。全体的に、激しい戦闘の雰囲気が漂っており、キャラクターたちの力強い表情や動きが印象的です。



©2011 CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. CAPCOM, STREET FIGHTER, RYU, AND KEN ARE TRADEMARKS OF CAPCOM CO., LTD.



ILLUSTRATION BY: [unreadable]
ARTWORK BY: [unreadable]
CHARACTER DESIGN BY: [unreadable]
BACKGROUND DESIGN BY: [unreadable]
EDITING BY: [unreadable]
PRODUCTION BY: [unreadable]



图10-1-10 中国风人物设计(1)

图10-1-10 中国风人物设计(1) 该图展示了两个角色。左侧是一个肌肉发达、表情愤怒的男性角色，面部有类似龙鳞的纹样。右侧是一个较小的角色，头部为龙首，身体为人类形态，穿着带有传统纹样的服饰。背景是火焰效果。



图10-1-11 中国风人物设计(2)

图10-1-11 中国风人物设计(2) 该图展示了一组多样化的角色，穿着各种风格的传统中国服饰。中心角色是一位穿着蓝色和红色长裙的女性。其他角色包括穿着黄色、白色和紫色服饰的男女老少，有的带有传统发饰。背景为纯白色。



图10-1-12

图10-1-12 该图展示了一组角色，穿着传统中国服饰。左侧是一位穿着红色和白色服饰的女性角色。右侧是一位穿着黄色和白色服饰的男性角色。背景为浅灰色，带有传统建筑元素。



图10-1-13 中国风人物设计(3)

图10-1-13 中国风人物设计(3) 该图展示了一组角色，穿着传统中国服饰。中心角色是一位穿着蓝色和红色服饰的女性角色。其他角色包括穿着黄色、白色和紫色服饰的男女老少。背景为蓝色和紫色调，带有传统建筑元素。

STREET FIGHTER 2 (1991-1992)

1991年，卡普空公司推出了格斗游戏《街头霸王2》。这款游戏在街机平台和家用主机上均取得了巨大的成功，成为格斗游戏领域的经典之作。游戏中的角色设计极具特色，动作流畅，打击感强烈，深受玩家喜爱。



| 020



| 021



| 022



| 023



| 024



| 025



| 026



| 027



| 000000



| 000000



| 0000



| 000



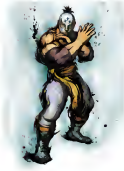
| 000000



| 0000



| 000000



| 000000



| 000



| 001



| 002



| 003



| 004



| 005



| 006



| 007



| 008



1600



1601



1602



1603



1604



1605



1606



1607



1608



88



145



241



146



10-2



12



97



14-9



34-504



104



105



106



107



108



109



110



111



112

SUPER STREET FIGHTER II ARCADE EDITION
1991-1993



15



16 暴走の魔神に負けるな!



17 14



18 9



19



20



21 14



22 14



23 14



24 17



25 14



111025



110047



110104



110105



110106



110108



110109



110110



110111



110112



110113



110114



110115



110116



110117



110118



110119



1588



0120



0303



0-292



0402



1500



14000



00



050



100P



100Y



100F



100B



100G



1000B



100

MARVEL VS. CAPCOM 3 (1999-00年発売)



この4人が1人1人個性が強く、それぞれが得意な技や必殺技があり、またそれぞれが独特の立ち回りや立ち位置を得意とする。また、それぞれが独特の立ち回りや立ち位置を得意とする。また、それぞれが独特の立ち回りや立ち位置を得意とする。

BACKGROUND BY SHINJI ANDO, ARTWORK BY SHINJI ANDO, ILLUSTRATION BY SHINJI ANDO

STREET FIGHTER & Me!!!!!!!!!!!!!!

● 4人組全員が格闘家と設定は？

1 主人公のケンも格闘家として育ち、ケンも1人1人個性が強く、それぞれが得意な技や必殺技があり、またそれぞれが独特の立ち回りや立ち位置を得意とする。

● 4人組全員が格闘家、格闘家と設定は？

1 主人公のケンも格闘家として育ち、ケンも1人1人個性が強く、それぞれが得意な技や必殺技があり、またそれぞれが独特の立ち回りや立ち位置を得意とする。

● 4人組全員が格闘家と設定は？

1 主人公のケンも格闘家として育ち、ケンも1人1人個性が強く、それぞれが得意な技や必殺技があり、またそれぞれが独特の立ち回りや立ち位置を得意とする。

● 4人組全員が格闘家と設定は？

1 コーヒーを飲んです。

● 4人組全員が格闘家と設定は？

1 主人公のケンも格闘家として育ち、ケンも1人1人個性が強く、それぞれが得意な技や必殺技があり、またそれぞれが独特の立ち回りや立ち位置を得意とする。

● 4人組全員が格闘家と設定は？

1 主人公のケンも格闘家として育ち、ケンも1人1人個性が強く、それぞれが得意な技や必殺技があり、またそれぞれが独特の立ち回りや立ち位置を得意とする。

● 格闘家に設定は？

1 主人公のケンも格闘家として育ち、ケンも1人1人個性が強く、それぞれが得意な技や必殺技があり、またそれぞれが独特の立ち回りや立ち位置を得意とする。

● 格闘家に設定は？

1 主人公のケンも格闘家として育ち、ケンも1人1人個性が強く、それぞれが得意な技や必殺技があり、またそれぞれが独特の立ち回りや立ち位置を得意とする。

● 格闘家に設定は？

1 主人公のケンも格闘家として育ち、ケンも1人1人個性が強く、それぞれが得意な技や必殺技があり、またそれぞれが独特の立ち回りや立ち位置を得意とする。

1 主人公のケンも格闘家として育ち、ケンも1人1人個性が強く、それぞれが得意な技や必殺技があり、またそれぞれが独特の立ち回りや立ち位置を得意とする。

● 格闘家に設定は？

1 主人公のケンも格闘家として育ち、ケンも1人1人個性が強く、それぞれが得意な技や必殺技があり、またそれぞれが独特の立ち回りや立ち位置を得意とする。

● 格闘家に設定は？

1 主人公のケンも格闘家として育ち、ケンも1人1人個性が強く、それぞれが得意な技や必殺技があり、またそれぞれが独特の立ち回りや立ち位置を得意とする。

● 格闘家に設定は？

1 コーヒーを飲んです。

● 格闘家に設定は？

1 主人公のケンも格闘家として育ち、ケンも1人1人個性が強く、それぞれが得意な技や必殺技があり、またそれぞれが独特の立ち回りや立ち位置を得意とする。

● 格闘家に設定は？

1 主人公のケンも格闘家として育ち、ケンも1人1人個性が強く、それぞれが得意な技や必殺技があり、またそれぞれが独特の立ち回りや立ち位置を得意とする。

● 格闘家に設定は？

1 主人公のケンも格闘家として育ち、ケンも1人1人個性が強く、それぞれが得意な技や必殺技があり、またそれぞれが独特の立ち回りや立ち位置を得意とする。

● 格闘家に設定は？

1 主人公のケンも格闘家として育ち、ケンも1人1人個性が強く、それぞれが得意な技や必殺技があり、またそれぞれが独特の立ち回りや立ち位置を得意とする。

1101 エンディング



999 エンディング



1000 エンディング



1000B エンディング



1000C エンディング



1000D エンディング



1010 エンディング



1010A エンディング



1010B エンディング



1010C エンディング



1020B エンディング



102 エンディング



10 サイバー エンディング



10-フタ エンディング



24 対戦キャラクター



25 対戦キャラクター



26 対戦キャラクター



27 対戦キャラクター



28 対戦キャラクター



29 対戦キャラクター



30 対戦キャラクター



ケン エピソード



春麗 エピソード



グイル エピソード



リュウ エピソード



ブランカ エピソード



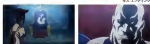
ザンギエフ エピソード



E. Honda エピソード



Baldo エピソード



ベガ エピソード



アキラ エピソード



サガット エピソード



M. Bison エピソード



ギル エピソード



M. Bison エピソード



M. Bison エピソード



M. Bison エピソード



M. Bison エピソード



M. Bison エピソード

OTHER ILLUSTRATORS

SHOEI	352
SENSEI	358
前田綱	362
ハルマル	366
にしざわあきこ	370
石川ヒデキ	373
うじ	374
コマキシンスケ	376
オオイシ	378
北千里	378
レイゼンビーゴ	379
サクラ	379
たみお	380
エンドウレイチロウ	384
山田隆政	385
UDON	386
いとらのいぶ	388
toiB	390
SON	392
竹	392
FALCOON	393
ノナ (SNKプレイモア)	394
川野琢嗣 (バンダイナムコゲームス)	396
バンダイナムコゲームス	398
村瀬修功	400
馬越嘉彦	402
コラボレートイラストレーション	405
カブコンデザインスタッフ	408