



ゼロガンナー2

# ZERO GUNNER 2

TM

彩京 PSiKYO AMUSEMENT WORKS



# ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

## 保護者の方へ

小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

## 注意

- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。
- ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。
- このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

## 使用上のご注意

- ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。
- ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。
- ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。
- 使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。
- 汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。
- このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。
- ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。
- ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

※このソフトは「タイトル名」「どのくらいそのゲームで遊んだか」「どんなふう to そのゲームを遊んだか」等のプレイ履歴(プレイ情報)を「本体メモリ」に記録します。この情報は、さまざまなゲームでお客様のそれまでの遊び方・進み方によってゲームの展開を変化させるために使われる予定のものです。



## もくじ



2

■ストーリー

3

■操作方法

5

■画面の見方

6

■基本ルール

7

■アイテム

8

■ゲームモード

 ゲームスタート オプション ランキング リプレイモード

9

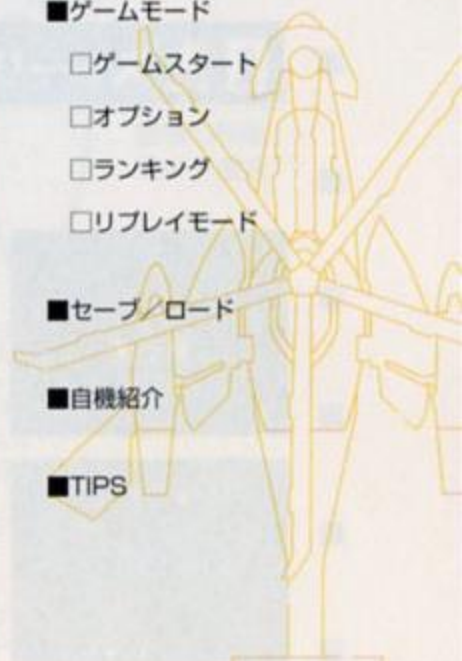
■セーブ/ロード

10

■自機紹介

12

■TIPS





## 01 ストーリー

近未来、アジアの一企業「イゲムグループ」が発見した未知のエネルギーは、多くのオーバーテクノロジーを生み出した。

エネルギーを独占し、あまりに強大な力を持った「イゲムグループ」は暴走、ついに天候をも自由にコントロールする気象兵器「ONI」を作り出した。そして世界を支配すべく攻撃を開始したのである。「ONI」の威力はすさまじく、大規模な異常気象が猛威を振るい世界は天変地異にみまわれた。大国は総力をあげ「ONI」の破壊にのりだしたが、厚い雲に守られた気象兵器にはどんな攻撃も通用せず、それどころか「イゲムグループ」の開発した超兵器軍によって、大国の軍事拠点はその機能を発揮できぬまま次々と壊滅させられてしまった。そしてついに世界は人口の半分を失うとともに、その巨大企業によって支配されてしまったのである。

残された人類は対抗する最後の手段として「ゼロガンナーシステム」の採用を決定した。それは敵から奪取した無人戦闘ヘリに優秀な人間の脳を移植することで、敵と同等の運動性能と優れた状況判断能力を得、単身での敵本拠地突入に全てをかけるという、極めて残酷かつ荒唐無稽な計画であった。主人公は自らの肉体を捨て、全世界の運命をかけた決戦に挑む。





## 02 操作方法

ドリームキャスト・  
コントローラ  
(初期設定)



### その他の操作

#### A ボタン(決定)

選択の決定を行います。

#### B ボタン(キャンセル)

選択のキャンセルを行います。

#### スタートボタン

タイトル画面からゲームをスタートします。ポーズ(一時停止)がかかります。もう一度スタートボタンを押すと解除されます。

#### Lトリガー

ポーズ(一時停止)時、スコア、エネルギーゲージ等の表示位置を変更します。(VGA出力時は除く)

Rトリガー  
オプションアタック

Lトリガー

拡張ソケット1

メモリーカード(別売)

拡張ソケット2

ぶるぶるぱっく(別売)

アナログ  
方向キー

使用しません

方向ボタン

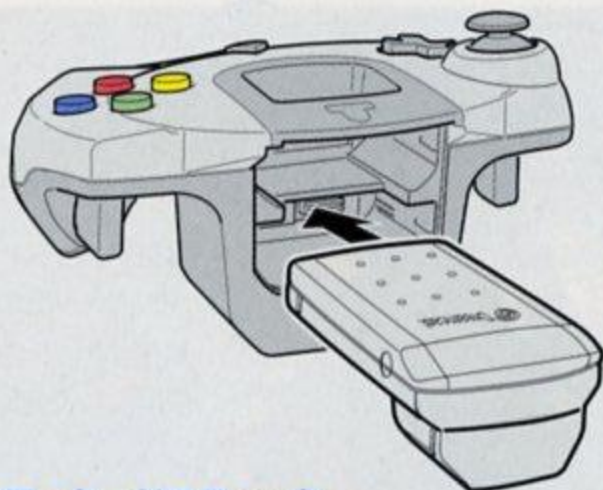
自機の移動  
モード選択

スタートボタン

- 本ソフトは1~2人用です。本体の電源を入れる前に、コントローラなどの対応周辺機器をドリームキャスト本体のコントロールポートに接続してください。
- 1人でプレイする場合は、ドリームキャスト・コントローラをコントロールポートAに、2人でプレイする場合には、AとBのそれぞれに接続してください。
- 2人で遊ぶときは、別売のコントローラをお買い求めください。
- ゲーム中にA+B+X+Yボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すと、リセットされ、タイトル画面に戻ります。
- 操作方法は全て初期設定の物です。オプションのBUTTON CONFIG (P.8)で変更ができます。
- 対応していないコントローラでの動作は保証されません。
- 本体の電源を入れる時に、アナログ方向キーおよび、L/Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジションの調整が正しく行われず、誤作動の原因となります。



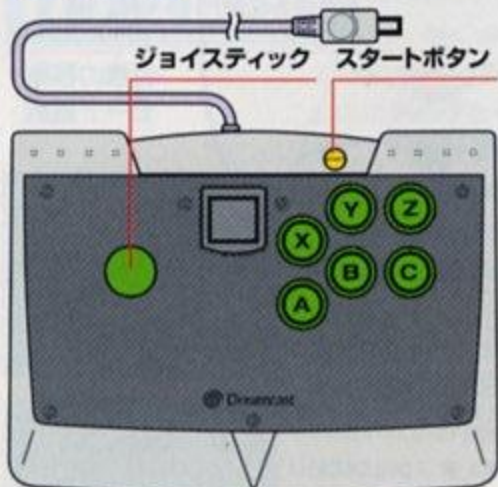
# CONTROLLER



## ぶるぶるぱっく

ドリームキャスト・コントローラに「ぶるぶるぱっく(別売)」をセットしてプレイする時は、「ぶるぶるぱっく」を必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。

## アーケードスティック (初期設定)



アーケードスティックは、1人でプレイする場合には、コントロールポートAに、2人でプレイする場合には、AとBのそれぞれに接続してください。

### A ボタン

ショット  
選択の決定

### B ボタン

ターンマーカー  
選択のキャンセル

### C ボタン

オプションアタック  
ポーズ(一時停止)時、ス  
コア・エネルギーゲージ等  
の表示位置を変更します。  
(VGA出力時は除く)

### X Y Z ボタン

使用しません



オプションアタック

### スタートボタン

タイトル画面からゲーム  
をスタートします。  
ポーズ(一時停止)がか  
かります。もう一度スタ  
ートボタンを押すと解除  
されます。

### ジョイスティック

自機の移動  
モード選択



## 03 画面の見方

### 得点

現在の得点を表示します。

### 残機

現在の自機の数を表示します。

### オプションストック

ゲージが上がりきると、1つ増えます。最大6つまでストック可能です。

### エネルギーゲージ

エネルギーアイテムの取得によって上がっていきます。



## ■2人同時プレイ

自動選択画面やプレイ中に2P側(1P側)のスタートボタンを押すことにより、2人同時プレイを楽しむことができます。

## ■ポーズ

ゲームプレイ中に、スタートボタンを押すとゲームのポーズ(一時停止)ができます。もう一度スタートボタンを押すと解除されます。



## 04 基本ルール

### ショット

Aボタン(初期設定)でショットを発射します。  
ボタンを押している間は、オート連射です。  
ボタンを離すと(ショットを撃たないと)アイテムが  
自機に吸い寄せられます。



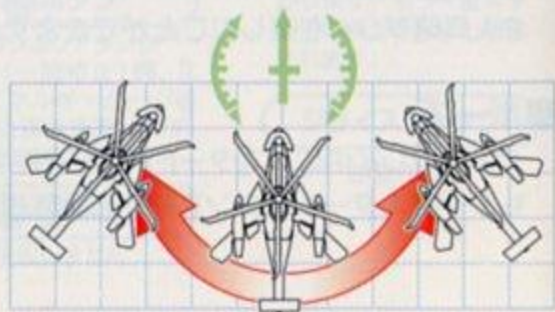
### オプションアタック

Yボタンもしくは、A+Bボタン(初期設定)で作動します。  
エネルギーアイテムの取得によってオプションゲージが溜まり、ゲージが上がりきるごとにオプション  
ストックが1つ増えます。ストックの数だけオプション  
アタックが可能です。  
オプションは機種によって、溜まる速さ 攻撃力  
など特性が異なります。



### ターンマーカー

Bボタン(初期設定)を押すことで、ターンマー  
カーが表示されます。ターンマーカーを表示し  
ている間は、自機を動かすとターンマーカーを  
中心に向きを変えることができます。  
Bボタンを離すとターンマーカーが消え、変えた  
方向を向いたまま通常の移動操作になります。







## 05 アイテム

### パワーアップアイテム

自機のショットのパワーが1段階パワーアップします。  
パワーアップアイテム2つ取得で攻撃力が最大になります。



### エネルギーアイテム

オプション攻撃用のゲージが補充されるアイテムです。



### エネルギーアイテム(大)

通常のエネルギーアイテム10個分のゲージが溜まります。



ショットを撃っていない間はアイテムを吸い寄せることができます!

### ゲームオーバー

敵弾に当たると自機を1機失います。  
残機が0の状態に敵弾に当たると、ゲームオーバーです。

### コンティニュー制限

コンティニューには回数制限があります。





## 06 ゲームモード

タイトル画面でスタートボタンを押すとメニュー画面が表示されます。方向ボタン上下左右でモードを選択し、Aボタンで決定してください。

### GAME START ゲームスタート

方向ボタン左右で難易度(1~7)を選択し、Aボタンでゲームを開始します。

易 1 2 3 4 5 6 7 難  
CHILD VERY HARD

ゲームオーバー時に、プレイデータをメモリーカードに保存することができます。保存は画面のガイドに従ってください。ただし、1人プレイ・コンティニューなしの場合に限り保存できます。

### OPTION オプション

Aボタンでオプションメニューに入り、変更したい項目を選択します。

#### BUTTON CONFIG

ゲーム中のボタン配置を変更できます。

#### SOUND

サウンドを、ステレオまたはモノラルに変更できます。

#### VIBRATION

ぶるぶるばっくのON/OFFを設定できます。

### RANKING ランキング

難易度ごとにランキングを表示します。方向ボタン左右で見たい難易度レベルを切り替えます。





## REPLAY MODE リプレイモード

メモリーカードに保存した、リプレイデータを見ることができます。画面左下のアイコン操作によって、再生することができます。



## 07 セーブ/ロード

本ソフトはオプションやランキングを、メモリーカードに自動でセーブ/ロード(保存/読み込み)を行います。

ロードできない場合、メッセージが画面に表示されますので、指示に従ってください。

### 注意

- ロードは起動時に自動的に行われます。
- セーブ/ロードするにはコントロールポートAの拡張ソケット1にメモリーカードがセットされている必要があります。
- メモリーカードの空き容量が、リプレイモードのセーブには3ブロック以上、その他(ランキング・オプション等)のセーブには7ブロック必要です。
- セーブ/ロード中は、本体の電源を切ったり、メモリーカード等の拡張ユニット、およびコントローラの抜き差しを行わないでください。



## 08 自機紹介

モデル現用兵器	RAH-66 COMANCHE
ショット	標準型
パワー	標準
サブショット	パーティクルレーザー 全てを買通!
オプションアタック	アイアンベッカー 自由に設置!

アメリカ陸軍の次世代多目的ヘリコプター。ステルス性を徹底的に追求した斬新なデザインが特徴。機体全面には電波を吸収し、耐クラッシュ性や耐弾性にも優れる複合材が多用されている。本ゲーム内ではスピードが一番速く、レーザーが敵を買通する。オプションアタックの使いどころに工夫が必要だ!

モデル現用兵器	AH-64A APACHE
ショット	集中型
パワー	強い
サブショット	ハイパーアロー 爆裂ミサイル!
オプションアタック	キラークレイブ 抜群の破壊力!

アメリカ陸軍の全天候型攻撃ヘリコプター。機首に目標補足識別標準器(パイロット夜間視認装置)を備え、夜間や悪天候下でも地形追従飛行が可能。本ゲーム内では、オプションアタックの攻撃力が絶大! 爽快感ならこの機体だ!

COMANCHE

コマンチ



APACHE

アパッチ





モデル現用兵器

**Ka-50 HOKUM**

ショット

拡散型

パワー

弱い

サブショット

**リトルハウンド**

追尾ミサイル!

オプションアタック

**ハウンドクラスター**

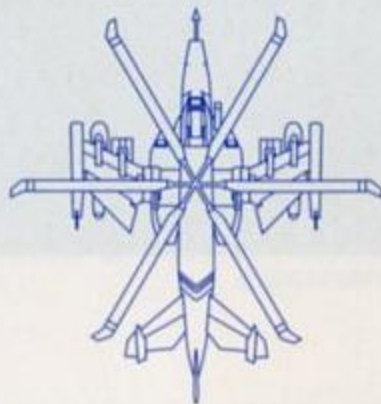
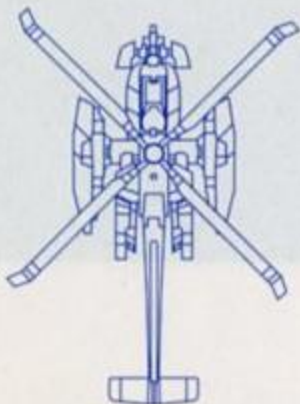
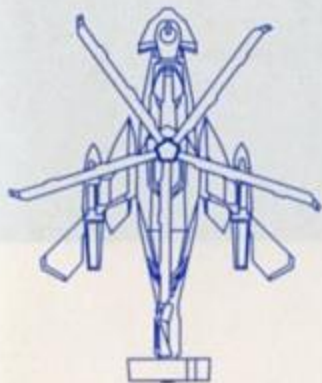
強力な援護機!

ホーカムの動力は2基のクリモフTV3-117ターボシャフトエンジンが同軸の3枚ブレード2重反転ローターで駆動するもので、テールローターが不要のため、全てのパワーをメインローターに与えることができ、さらに地上放火に対する生存力性が向上している。

本ゲーム内では、攻撃範囲が広く、オプションアタックの攻撃時間も長い! ザコ戦が有利で初心者にお勧め!

HOKUM

**ホーカム**





## 09 TIPS

**■ ターンマーカ―を効果的に使おう!**

ターンマーカ―を使うと、360°自由に機首を向けることができるぞ!  
敵の死角に回り込んで、戦いを有利に進めよう!

**■ どんどんオプションアタックを使おう!**

エネルギーアイテムを回収すれば、すぐに使用可能になるぞ!  
苦手な敵には惜しまずに!

**■ がんばって一周目をクリアしよう!**

開発者からのご褒美が!  
開発者のリプレイデータを見ることができるようになるぞ!





## ごあいさつ

このたびは、ドリームキャスト専用ソフト「ゼロガンナー2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## おことわり

商品の企画・生産には万全の注意をはらっておりますが、万一誤作動等をおこすような場合がございます。恐れ入りますが弊社【ゼロガンナー2 DC サポート】までご一報ください。なおゲーム内容についてのお問い合わせには、お答えできませんのでご了承ください。





このマークは、無断での  
ゲームソフトの中古売買を  
禁止するマークです。

# ZERO GUNNER 2

ゼロガンナー2

TM

## 株式会社 彩京

〒164-0011 東京都中野区中央4-1-2 KIビル 5F

ゲームに関するお問い合わせ

TEL:075-223-3618 「ゼロガンナー2 DCサポート」まで

10:00~12:00 13:00~19:00 (土・日・祝日を除く)

※番号はよくお確かめの上、おかけ間違いのないようにしてください。

企画・開発:株式会社彩京 製造・販売:株式会社セガ

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。

FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

© 2001 PSIKYO