

SEGA



REPORTAGE: LE CLUB SEGA DU MANS

TOUT SUR MOONWALKER

OPERATION "PRET DE CONSOLES": 140.000 APPELS POUR UNE SEGA

LES GAGNANTS DU CONCOURS DE SLOGANS SEGA

EXCLUSIF! VOTRE BOITE AUX LETTRES SUR LE 36-15 SEGA

SOMMAIRE

- P2 : PLEIN ECRAN
RESEAU CABLÉ
- P3 : SEGAREPORTAGE
- P4 : INFINIMENT NOUVEAU
MOONWALKER
- P5 : DERNIERES CARTOUCHES
MICKEY MOUSE
CYBER SHINOBI
SUPER MONACO GP
- P6 : SEGACTUALITE
- P7 : CONCOURS
- P8 : MEGASTUCES

PLEIN ECRAN

le Père SEGA, vous gâte pour Noël avec MOONWALKER, MICKEY et de nombreux autres jeux.

Dans ce numéro, découvrez les gagnants du concours de slogans SEGA et une nouvelle chance de cadeaux...

Enfin, pour vous adhérents, possesseurs de minitel, une boîte aux lettres pour correspondre avec d'autres adhérents.



Toute l'équipe SEGA/VIRGIN LOISIRS se joint à moi pour vous souhaiter une année 91 pleine de jeux et de joies.

MAITRE SEGA

R E S E A U C A B L E

A propos de la GAME GEAR, est-ce vrai qu'elle sera compatible avec la MASTER SYSTEM et quand sortira-t-elle ?

OLIVIER DEVERT

Pour répondre à ta première question, Olivier, je peux te dire que la console portable de SEGA ne sera pas compatible avec la MASTER SYSTEM, en effet les cartouches de jeux seront beaucoup plus petites que celles de la MEGADRIVE ou de la MASTER SYSTEM. Pour ce qui concerne sa sortie et les qualités de cette machine, tu découvriras tout sur la GAME GEAR dans le prochain numéro du SEGANNEWS. Juste une préci-

sion, elle sortira bien en 91 et sera distribuée exclusivement par VIRGIN LOISIRS en France.

MAITRE SEGA

Ayant souvent débranché ma console, ma Péritel vient de rendre l'âme, j'ai fait plusieurs magasins dans ma région et personne ne semble savoir où en acheter, comment puis-je faire pour m'en procurer une, rapidement ?

FRANCOIS LARES.

Nous venons de mettre en place un système d'achat par correspondance de prise Péritel SEGA,

il te suffit d'envoyer un chèque de 139 F à l'ordre de :

- PPS -

88 av C. DE GAULLE
92137 ISSY LES MOULINEAUX

en l'adressant à l'attention de MARIA (n'oublie pas de joindre tes coordonnées complètes) Tu recevras, ta prise Péritel, directement à ton domicile, dans les 15 jours.

MAITRE SEGA

SEGA REPORTAGE

REPORTAGE SUR LE CLUB JUNIOR DU MANS

Jean-Luc - Salut Franck, tu es le Président du club SEGA Junior du MANS, peux-tu nous présenter ton club?

Franck - Le club existe depuis trois mois, nous sommes maintenant 7 membres. Il y a d'abord les plus jeunes, DAMIEN et LOIC (6 et 10 ans) puis ensuite MEHDI, ETIENNE, FABIEN, ET VINCENT qui ont entre 14 et 17 ans.

J-L - Comment as-tu eu l'idée de créer un club local SEGA ?

F - Etant un fou des jeux SEGA, je passais déjà des après-midi avec des copains à jouer sur ma console, aussi quand j'ai appris que l'on pouvait fonder son propre club SEGA, j'ai foncé.

J-L - Depuis la création de votre club, comment êtes-vous organisés ?

F - Disons qu'il y a deux cas dans notre club; pour DAMIEN, je me déplace souvent chez lui pour jouer, je lui explique les jeux et l'aide à progresser dans les stages (mais il est déjà très fort pour son âge); pour LOIC, c'est la situation intermédiaire parce qu'il commence à venir avec les autres. Pour le reste de l'équipe, on se voit, souvent chez moi, ou chez un autre membre, tous les mercredis et les week ends.

J-L - Comment se passent les "réunions" ?

F - C'est toujours la même chose : on décide de tester un jeu pour voir s'il est sympa et s'il plait à tout le

monde. Alors, au début, ça va, mais, dès qu'on commence à jouer chacun donne son avis. Comme souvent, certains le trouvent génial et d'autres, moyen, le ton monte, puis, si on essaye de donner des notes, alors là, c'est le délire : personne n'est d'accord. En général, il faut changer de jeu pour calmer l'ambiance.

J-L - Quels sont vos jeux préférés ?

F - On aime bien tous les jeux, mais nous en avons 4 fétiches qui sont : PSYCHO FOX, WONDERBOY III, R-TYPE, BATTLE OUT RUN.

J-L - Organisez-vous des compétitions entre vous ?

F - Oui, on fait souvent des concours de scores.

Récemment avec GOLFAMANIA on a organisé un championnat à 4, c'était super sympa.

Quelques fois, on invite des copains qui ne connaissent pas la SEGA pour leur faire découvrir et jouer avec nous.

J-L - Est-ce que vous achetez des cartouches nouvelles ?

F - Oui, de temps en temps. Pour aider quand on achète, je fais des critiques de jeux, soit quand quelqu'un me prête une nouvelle cartouche, soit avec l'aide de magazines type JOYSTICK. J'écris un texte que je tape (heureusement j'ai une machine à écrire) et ensuite je fais des photocopies que je distribue à tout le monde. Maintenant je fais

même des commentaires sur les jeux MEGADRIVE car j'en ai une chez moi, c'est vraiment une super machine.

J-L - Est-ce que tu parles de ton club à tes copains au lycée ?

F - A l'école c'est surtout la guerre entre SEGA et NINTENDO, car certains disent que SEGA c'est nul et d'autres (comme mes copains et moi) trouvent que SEGA c'est beaucoup mieux que NINTENDO, alors c'est toujours des discussions ou des tests de folie pour prouver qui a raison.

J-L - Ma dernière question, as-tu avec le "kit club junior" tout ce dont tu as besoin pour animer ton club au MANS ?

F - Le kit c'est bien mais, ce qui serait sympa, ce serait de recevoir des badges SEGA pour pouvoir les porter au lycée ou ailleurs pour montrer qu'on est pour SEGA; autre chose, est-ce qu'on pourrait avoir les coordonnées des autres clubs locaux pour s'échanger des idées ?

J-L - Pour les badges, tous les clubs locaux vont en recevoir, et tu trouveras dans le prochain SEGANews les coordonnées des autres clubs. Merci, Franck et à bientôt.

Si vous habitez la région du Mans :
 CLUB SEGA JUNIOR
 FRANCK LE GOFF
 21 BD PAIXHANS
 72000 LE MANS

...ET TOUJOURS LE MINITEL SEGA

Fidèle au poste, toujours prêt, n'oubliez pas votre 3615 préféré.

Il vous dira tout ce que vous voulez savoir sur SEGA et vous branchera sur le Maître.

Privilèges, privilèges...

INFINIMENT NOUVEAU

LE JEU DU MOIS

MOONWALKER

N'avez-vous jamais rêvé d'exécuter le fameux "pas lunaire" qui vous donne l'impression de glisser sur le sol comme si vous étiez sur un coussin d'air.

Et bien, ce rêve va être exaucé car MICHAEL JACKSON arrive en force et fait exploser votre console favorite...

Vous allez avoir le privilège de faire vivre et même mieux, de faire danser Michael dans ce jeu qui, comme son nom l'indique, reprend l'histoire du film MOONWALKER.

Si vous n'avez pas vu le film, ce n'est pas grave ! Bon pas de bla-bla, passons tout de suite à ce qui nous intéresse : le jeu.

Plantons le décor:

Notre héros porte un superbe costume blanc et un chapeau qui est en fait une redoutable arme meurtrière.



Vous voilà donc à la poursuite de l'affreux Mister Big.

Pourquoi ? Tout simplement parce que des enfants ont été capturés par cet infâme personnage. Il vous faut tous les retrouver et les sauver; attention, certains

sont bien cachés et sont sous l'étroite surveillance du gang de Mister Big.

Vous allez devoir parcourir des lieux mal-famés avec, en fond sonore les meilleures musiques de M. JACKSON qui rythmeront vos pas. Citons pour exemple: Beat it, Smooth criminal, Bad,...



A ce sujet, vous verrez que Michael est doté d'une agilité et d'une rapidité, à vous couper le souffle.

Vous débuterez le jeu dans un club des années 30. Fouillez-le, de fond en comble, en sautant sur les flippers et les pianos, sans oublier d'ouvrir portes et fenêtres, par un superbe pas de danse, afin de trouver les enfants détenus.

Prenez garde aux tirs des gangsters et aux joueurs de billards costaux. S'ils veulent vous donner un coup de queue, jetez leur une chaise !

Mais le plus efficace et spectaculaire moyen de combat de Michael est la danse. Vous allez voir qu'il est capable d'exécuter divers mouvements très visuels (comme dans les clips).

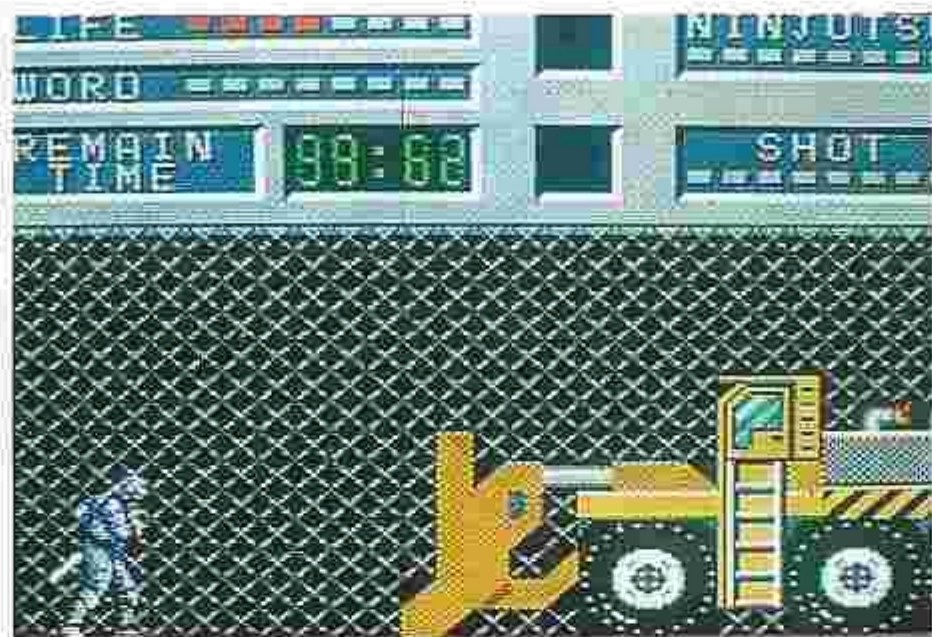


De plus, si vous faites appel à un pouvoir secret, il va se lancer dans une superbe chorégraphie qui anéantit tous les êtres vivants présents à l'écran.

Ensuite, Michael va poursuivre son pénible périple à travers des rues et des parkings mal éclairés où des gros bras n'attendent qu'une chose : la bagarre et ils vont le prouver.

N'oubliez pas d'ouvrir tous les coffres des voitures, des enfants sont peut-être dedans en train de s'asphyxier, mais attention, parfois, ce sont des bombes à retardement qui vous exploseront à la face. Notre danseur va devoir également visiter un cimetière lugubre et brumeux à souhait où des zombies affamés sortent de terre en poussant leur pierre tombale, à la recherche de chair fraîche, la vôtre, alors faites vite pour ouvrir les tombes, certaines cachent des enfants qui ne demandent qu'à sortir.

En résumé, ce jeu est une superbe aventure dangereuse qui mélange, les pas de danse magiques de MICHAEL JACKSON aux combats de rues les plus violents... mais je ne vous en dirai pas plus sur ce jeu car après tout c'est vous qui serez le réalisateur de MOONWALKER !!



DERNIERES CARTOUCHES

MICKEY MOUSE

MINNIE a de gros problèmes. Elle a été kidnappée par Mizrabel la sorcière qui la retient prisonnière dans l'atmosphère étrange du château des Illusions.

Bien entendu, une seule personne est capable de la sauver : MICKEY, à qui il va falloir beaucoup de courage pour retrouver sa petite fiancée, en bien mauvaise posture. Dans le château il va se retrouver confronté à un univers fantastique et hostile où chaque porte va le projeter dans des lieux qui regorgent de pièges et d'ennemis bizarres tels que des arbres, des insectes, des fleurs, des jouets agressifs, des gâteaux, des rouages de pendules...

Mais MICKEY ne doit surtout pas oublier de



collecter les pierres précieuses durant son difficile périple, s'il veut avoir accès à l'antre de l'ignoble sorcière.

Mais, avant d'en arriver là, MICKEY doit trouver son chemin en traversant des forêts, des grottes, et un monde où les jouets et les sucres réservent de bien mauvaises surprises. Il devra prendre garde à lui, dans le monde de l'insolite et dans l'univers des pendules où les rouages et les mécanismes sont impressionnants. Mais le plus difficile est à l'intérieur du château où va se terminer cette aventure. Mais, malgré tout, vous verrez que MICKEY garde toujours le sourire.

CYBER SHINOBI

Souvenez-vous, il y a bien longtemps, l'armée maléfique de ZEED était en passe de devenir une puissance redoutable mais un homme la réduisit en poussière : JOE MUSASHI.

Aujourd'hui, voilà une nouvelle menace, CYBER ZEED; une nouvelle puissance détenant des équipements nucléaires. J. MUSASHI reprend donc du service.

Plus fort et plus équipé que jamais, avec des armes multiples qu'il collecte au cours du jeu, sabre, revolver, grenades et bien entendu il possède toujours ses magies ninjutsu dévastatrices. A cet effet un tableau de bord est présent en permanence en haut de l'écran



pour vous tenir au courant de la puissance et des possessions de J. MUSASHI.

Vous allez avoir besoin de nerfs solides pour venir à bout des hordes de ninjas, des robots et d'engins énormes tels que des hélicoptères ou bulldozers, qui vont vous barrer le chemin dans les 12 étapes des 6 rounds de ce superbe jeu.

Dernière chose : comme la tradition le veut dans SHINOBI, et je sais que vous aimez ça, vous affronterez d'impressionnants Chefs à la fin de chaque tableau jusqu'à votre arrivée, à la base secrète de CYBER ZEED.

Alors, que la force ninja soit avec vous !!

SUPER MONACO GP

Enfin, arrive sur votre console le fameux jeu d'arcade où vous allez pouvoir prouver votre maîtrise de la conduite d'une Formule 1 à grande vitesse. En effet, vous allez disputer des compétitions sur les circuits du monde entier ! Au Brésil, en Australie, au Canada ou encore au Japon... Dans un premier temps vous allez vous même préparer votre F1, choisir votre moteur, V8, V10 ou V12, sélectionnez ensuite le type d'aileron stabilisateur, votre boîte de vitesses, automatique ou 3, 5, ou 7 vitesses et enfin n'oubliez pas de bien choisir la dureté de vos pneus si vous voulez coller à l'asphalte. Eh oui, vous l'avez deviné, chaque circuit nécessite une conduite et une



mécanique appropriée, sinon gare aux tête à queue dans les chicanes ! Mais le plus super dans ce jeu, c'est que vous pouvez vous affronter à 2 joueurs dans des duels impitoyables ou chaque pilote voit sa F1 dans sa partie d'écran et peut perdre son sang froid en voyant celle de son adversaire le doubler à plein régime, à la corde du dernier virage en épingle. Préparez-vous. Attention, ça va chauffer !!

140.000 APPELS POUR UNE SEGA



Vous vous rappelez "ÉCOUTE C'EST SYMPA, SEGA TE PRÊTE UNE CONSOLE POUR LE WEEK END", et bien 140.000 appels demandant le prêt d'une MASTER SYSTEM ont été enregistrés.

Suite à ces appels, SEGA a prêté des centaines de consoles avec le jeu Alex Kidd in Shinobi World.

Je ne vous dis pas le résultat. Un week end de jeu acharné et maintenant ils ont tous attrapé un virus que vous connaissez bien : la SEGAMANIA.

LA BOITE AUX LETTRES DU CLUB

Vous êtes nombreux à nous écrire pour nous demander de trouver un correspondant dans votre région.

Pour trouver une réponse, il y a bien sûr, le SEGASCOPE mais nous avons cherché d'autres solutions pour vous permettre d'échanger des idées, des astuces, des adresses...

La première idée que nous mettons en place concerne les possesseurs de minitel.

Vous pouvez maintenant trouver sur le 3615 SEGA une rubrique exclusive pour les adhérents du club.

En effet, le numéro de votre carte club vous permet maintenant de rentrer dans la rubrique "boîte aux lettres".

Quand vous êtes dans cette rubrique, utilisez votre numéro de carte comme mot de passe, vous pouvez ainsi bénéficier d'un espace personnel où vous pouvez laisser un message pour un copain ou des astuces de jeu.

Chacun pourra ainsi chercher l'astuce qui lui manque, ou le copain qu'il ne connaît pas mais qui habite le même quartier.

Alors, rendez-vous sur le 3615.

Pour tous ceux qui n'ont pas le minitel, pas de panique on ne vous a pas oubliés; si vous cherchez un correspondant dans votre région pour jouer sur SEGA ou pour fonder un club local, nous allons éditer un SEGASCOPE géant alors envoyez-nous vite vos coordonnées complètes ainsi que le but de votre recherche, nous la publierons dans ce numéro spécial.

VIRGIN LOISIRS
- SEGASCOPE -
8/10 RUE BARBETTE
75003 PARIS

JOUEZ LES PUBLICITAIRES AVEC SEGA RESULTATS

Vous avez été près de 100 à nous écrire un ou plusieurs slogans venus tout droit de votre imagination. Il faut dire qu'une SEGASURPRISE, ça ne se refuse pas ! Découvrez maintenant les gagnants de ce super-concours élus par une agence de publicité, TEQUILA, et VIRGIN LOISIRS.

GRAND PRIX DU JURY

SEGA LE POUVOIR AU BOUT DES DOIGTS

Navarra Mathieu

SEGA UNE CONSOLE NOMMEE ARCADE

Charbet Thierry

SEGA DES IDEES FANTASTIQUES
POUR UN MONDE MAGIQUE

Leroy Vincent



PRIX SPECIAL DU JURY

PAPA A SA VOITURE, MAMAN SON TRICOT, MON FRERE SON VELO ET MOI J'AI SEGA
Spiteri Christophe

Les gagnants du GRAND PRIX recevront un ARCADE POWER STICK, la super manette MEGA-DRIVE que vous pouvez utiliser sur votre MASTER SYSTEM.

Le gagnant du PRIX SPECIAL recevra un jeu vidéo de poche AKLAIM

CONCOURS : CREEZ LA COUVERTURE DE VOS REVES

Après le slogan SEGA, ce mois-ci, le concours porte sur une couverture d'un jeu.

Nous vous proposons d'utiliser vos talents artistiques pour créer ce qui, en magasin vous attire en 1er, c'est à dire l'aspect extérieur du jeu.

Vous pouvez faire un montage, des découpages, un dessin, une peinture, ou utiliser une autre technique.

Les trois plus belles seront récompensées par un super cadeau, et le grand gagnant sera publié dans le prochain SEGANEWS !

Pour vous aider et nous permettre de comparer l'imagination des uns et des autres, nous vous donnons un titre de jeu (imaginé pour l'occasion) et son histoire, à vous de faire le reste.

Le titre du jeu :

KHAN IN VIKING LAND

L'histoire :

KHAN a le pouvoir de parler aux ours, leur mission défendre le monde contre des hordes de Vikings.

M E G ASTUCES

Bravo les SegaAstucieux, vous êtes toujours aussi nombreux à répondre à l'appel de Maître SEGA. Nous avons fait le tri et sélectionné trois jeux parmi les plus cités. Continuez, on en veut encore et encore...



VIGILANTE

Une fois de plus, on en veut à votre fiancée ; la malheureuse a été kidnappée par une redoutable bande de voyous et risque de passer un mauvais quart d'heure. Alors usez de votre connaissance des arts martiaux et des armes que vous trouverez sur votre chemin. Vous voilà donc projeté dans des combats de rues impitoyables mais voici une aide précieuse que vous donne BRUNO.

MAITRE SEGA

Pour le select round.

A l'écran de présentation du jeu, appuyez sur la manette de direction en haut à gauche et sur les boutons 1 et 2 simultanément, un écran va apparaître où vous pouvez choisir votre round.

BRUNO PIAUGER

RASTAN

Il ne faut jamais rater la chance de se retrouver dans la peau d'un superbe guerrier barbare mais néanmoins animé de bonnes intentions. En effet, vous avez 3 religions : l'épée, la massue et la hâche mais durant ces époques où règne les monstres les plus hideux et les plus vio-

lents il est appréciable de ne jamais se retrouver "GAME OVER", mots qui, d'ailleurs n'existaient pas à l'époque. SEBASTIEN vous aide maintenant :

MAITRE SEGA

Pour avoir des continus infinis, au moment où vous voyez apparaître le logo SEGA MASTER SYSTEM, appuyez sur la manette de direction en bas à gauche et sur le bouton 1 et 2 à la fois et restez appuyé sur tout jusqu'à ce que le titre RASTAN apparaisse ; et s'il est en bleu c'est que vous avez réussi.

HOTTEAU SEBASTIEN



DOUBLE DRAGON

On est jamais trop de 2 frères jumeaux pour venir à bout d'une horde de voyous teigneux et sauvages qui n'ont qu'une idée : vous voir disparaître. Et surtout ce qui est plus grave, c'est de mourir à 500 mètres de la fin du jeu, alors que le programmeur du jeu, un homme charmant a caché l'astuce que voici (bravo de l'avoir découvert).

MAITRE SEGA

Pour avoir des vies infinies au 4ème round, dès que vous apparaissez, restez



sur place et faites 30 sauts en donnant des coups de pieds, vous pourrez enfin voir la fin du jeu.

TAING RASKSNEY

WONDERBOY III

Après de multiples péripéties, notre super héros, qui, sans complexe, dans sa première aventure s'habillait d'un pagne de feuilles pour être léger et sauter plus haut, et qui dans sa seconde aventure n'hésitait pas à revêtir des armures de couleurs plus ou moins à la mode de l'époque. Le voici dans sa dernière aventure où il se transforme, avec beaucoup de talents, en divers animaux. Alors si vous voulez assister aux métamorphoses faites ceci, comme vous le conseille Isabelle :

MAITRE SEGA

Voici des super codes pour vous transformer :

HOMME PYRANHA = PXTL PMLF5W 43L
HOMME LION = TKC3 YTW PDPF R7A
HOMME FAUCON = 7WTJPTX ZY7A 3VX
WONDERBOY = WE5T ONE 0000 000

ISABELLE PILARD

