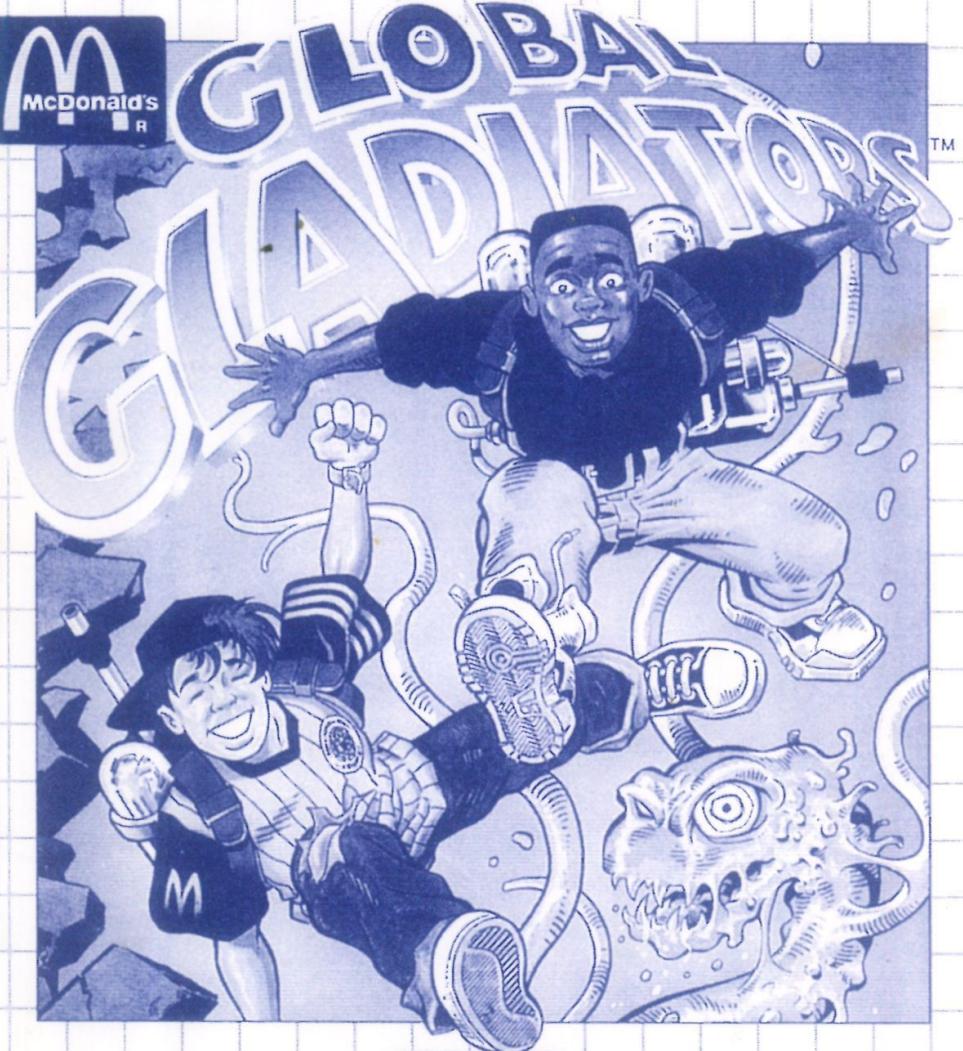


ARCADE

SEGA™
Master System™



SEGA®

DISTRIBUIDOR OFICIAL



ECOFILMES
São João da Madeira



Licensed by Sega Enterprises Ltd. for play on the SEGA MASTER SYSTEM,
MASTER SYSTEM II, and MEGADRIVE with Master System Converter

MARCADOR DE PONTOS

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

ADVERTÊNCIA PARA EPILÉPTICOS

AVISO: LER ANTES DE UTILIZAR A CONSOLA DE JOGOS SEGA

Uma pequena percentagem de indivíduos podem sentir sintomas epiléticos quando expostos a alguns padrões de luz ou luzes fortes. A exposição a certos padrões de luz ou fundos no écran de televisão, ou quando jogam jogos de vídeo pode conduzir a um ataque epilético nestes indivíduos. Algumas condições podem induzir a sintomas epiléticos despercebidos, mesmo em pessoas que nunca tiveram ataques ou sintomas de epilepsia. Se tu, ou alguém da tua família, sofre de epilepsia, consulta o teu médico antes de começares a jogar. Se sentires alguns dos seguintes sintomas enquanto jogas: tonturas, alteração da visão, contracções musculares ou dos olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário, ou convulsões, pára **IMEDIATAMENTE** de jogar e consulta o teu médico antes de recomeçares.

COMEÇAR

1. Prepara a tua MASTER SYSTEM II como indica no teu Manual de Instruções. Liga o Control Pad 1.
2. Certifica-te de que a corrente está desligada. Depois introduz o cartucho na consola.
3. Liga a corrente. Em alguns instantes aparece o écran de apresentação.
4. Se o écran de apresentação não aparecer, desliga a corrente. Certifica-te de que o sistema está correctamente ligado e de que o cartucho foi bem inserido. Depois volta a ligar a corrente.

IMPORTANTE: Certifica-te sempre de que a consola está desligada quando inserires ou removeres o teu cartucho.

NOTA: Este jogo é para um jogador.

- ① Cartucho Sega
- ② Control Pad 1

MARCADOR DE PONTOS

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

Nome					
Data					
Pontos					

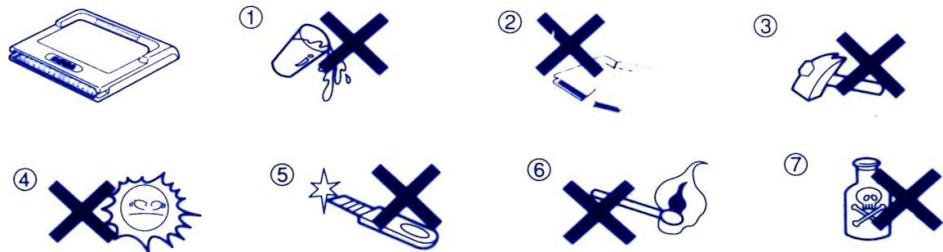
UTILIZAÇÃO DO CARTUCHO

O cartucho foi concebido exclusivamente para a Master System II da Sega.

Para uma utilização adequada

- ① Não molhar.
 - ② Não dobrar.
 - ③ Não submeter a choques violentos.
 - ④ Não expôr ao sol.
 - ⑤ Não danificar.
 - ⑥ Não aproximar de uma fonte de calor.
 - ⑦ Não colocar em contacto com diluente, gasolina, etc.
- Se o teu cartucho se encontrar molhado, seca-o muito bem antes de voltares a utilizá-lo.
 - Se está sujo, lava-o com muito cuidado com um pano húmido e sabão.
 - Deverás guardá-lo sempre na sua embalagem quando o não utilizares.
 - Se o jogo se prolongar muito, deverás fazer uma pausa.

AVISO: Para proprietários de televisores de projecção. Imagens paradas podem causar danos irreversíveis ao tubo da imagem ou marcar fósforo do Tubo de Raios Catódicos. Evite o uso repetido ou prolongado de jogos de vídeo nos televisores de projecção de grande écran.



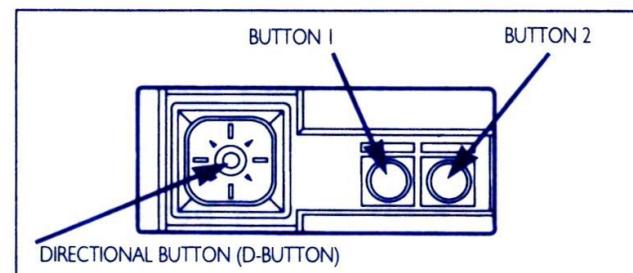
GLOBAL GLADIATORS

Agarra na tua pistola e junta-te a Mick e Mack, os Global Gladiators numa aventura para neutralizar os Monstros de Slime World, The Mystical Forest, Toxi-Town e Arctic World. Enfrenta as armadilhas e recolhe Arcos para poderes reciclar o lixo e ganhar pontos de bónus no Jogo de Bónus.

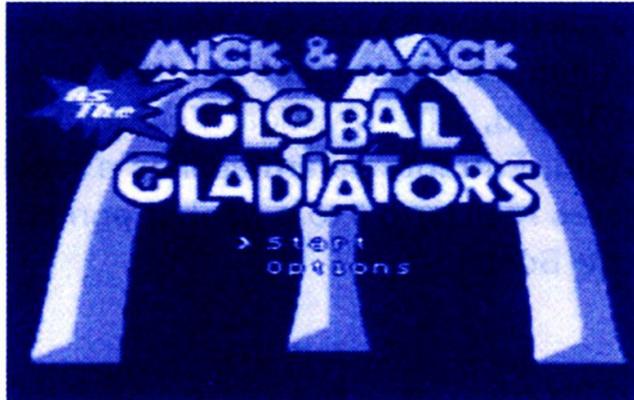
JOGAR O GLOBAL GLADIATORS

COMANDOS DO JOGO

Antes de começares a jogar, familiariza-te com os movimentos e funções dos botões.



ÉCRAN DE APRESENTAÇÃO



Após o écran da Sega e da Virgin Games, aparece a história de Mick e Mack. De seguida aparecerá o écran de apresentação com duas opções: **START** e **OPTIONS**.

Nota que se não pressionares nenhum botão dentro de 15 segundos, verás uma demonstração do jogo.

Pressiona o botão D para cima ou baixo para destacar uma opção.

Pressiona o botão 1 ou 2 para seleccionar a opção destacada.

Pressiona o botão 1 ou 2 para passar ao écran de apresentação enquanto a história ou a demonstração do jogo está a ser apresentada.

APÊNDICE QUATRO:

CONSELHOS

Recolhe rapidamente 16 Arcos para receber um Bónus Especial.

Não percas tempo a explorar — cada nível tem um tempo limite.

Salta o mais que puderes. Podes encontrar plataformas invisíveis.

Apanha os objectos que caem no jogo de bónus. Mesmo que tenhas um lixo na mão, lança-o ao ar, para poderes apanhar o lixo que cai e depois presta atenção ao que está no chão.

Para aumentar a potência da pistola, dispara quando Mick ou Mack correm a velocidade máxima e depois param. A bala atravessará todo o écran.

APÊNDICE DOIS:

OBJECTOS ESPECIAIS

Para ajudar Mick e Mack nesta aventura, recolhe os seguintes objectos:

CORAÇÃO

Eleva ao máximo a energia de Mick e Mack.

RELÓGIO

Dá-te mais tempo para completar o nível.

APÊNDICE TRÊS:

EFEITOS ESPECIAIS

Algumas partes do cenário têm um objectivo especial que se torna evidente, quando é tocada por Mick e Mack.

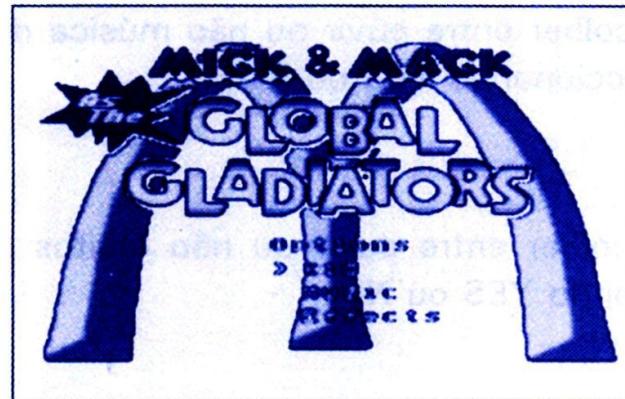
PROPULSORES

Podes encontrá-los no Mundo Slime. Salta sobre eles para subir alto no ar, e depois salta para fora para subir ainda mais alto.

SETA DE CONTINUIDADE

Se Mick e Mack morrerem mas ainda tiverem uma vida, ele recomeçam a partir da última da seta que passaram, em vez de começar no início do nível.

AS OPÇÕES



EXISTEM 3 OPÇÕES: KID; MUSIC e SOUND.

Pressiona o botão D para cima ou para baixo para destacar uma opção.

Pressiona o botão 1 ou 2 para seleccionar a opção destacada.

KID

Podes escolher jogar com Mick ou Mack. Aparecerá um sinal ao lado da personagem escolhida. Repara que nenhuma das personagens tem vantagens sobre a outra.

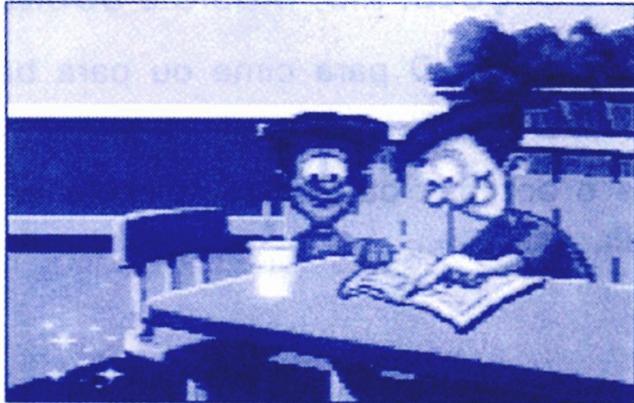
MUSIC

Podes escolher entre ouvir ou não música durante o jogo, seleccionando YES ou NO.

EFFECTS

Podes escolher entre ouvir ou não efeitos sonoros, seleccionando YES ou NO.

CONHECE MICK E MACK



Mick e Mack, os Global Gladiators, são simplesmente os amigos mais espectaculares. Durante o jogo, observa as suas excelentes expressões, enquanto estás a ajudar os Global Gladiators a limpar mundos imaginários como Mystical Forest e Slime World.

ARCTIC WORLD

Corre mais depressa que o azeite que está a destruir a vida selvagem e descobre uma maneira de salvar o mundo. E tem cuidado com o gelo — é muito escorregadio!



FROSTY



YETI



SPLATTER BAT

TOXI-TOWN

Tem cuidado com os pneus à medida que atravessas a poluição industrial que asfixia a cidade.



HOT HEAD

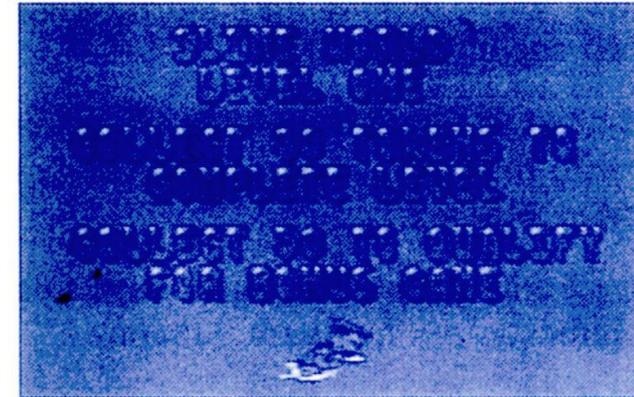


JACK



THRASHCAN

AQUI VAMOS NÓS!



Antes de começares a jogar, poderás ver quantos Arcos vais precisar para completar o nível e quantos vais precisar antes de jogares o Jogo de Bonus.

OS MOVIMENTOS ESTUPENDOS DE MICK E MACK

Eles podem correr, saltar e cair, não importa de que altura sem serem magoados (no entanto, ficam temporariamente aturdidos se a queda for muito alta).

Pressiona o botão D para a esquerda ou direita para deslocar Mick e Mack nessas direcções. Mick e Mack correm a três tipos de velocidades. Quanto mais pressionares o botão D para a esquerda ou direita, mais depressa Mick e Mack correm nessas direcções.

Pressiona o botão D para cima ou para baixo quando Mick e Mack estão quietos para observar a paisagem na direcção escolhida.

Pressiona o botão 1 para fazer Mick e Mack saltar para cima. Quanto mais pressionares o botão 1, mais alto saltarão Mick e Mack.

Pressiona o botão 2 para disparar a pistola de Mick ou Mack na direcção em que está voltado.

Mantém pressionado o botão D para cima ou baixo e depois pressiona o botão 2 para disparar a pistola nessas direcções.

Nota que a pistola pode ser disparada em qualquer direcção enquanto Mick e Mack estão no ar. Também podes deslocar um Global Gladiator, para determinar o seu ponto de aterragem.

MYSTICAL FOREST

Engana o peixe e tem cuidado com as plataformas que caem quando saltas de ramo em ramo.



BIZ 'E' BEAVER



AXL



SNAPPY



YUCKMOUTH



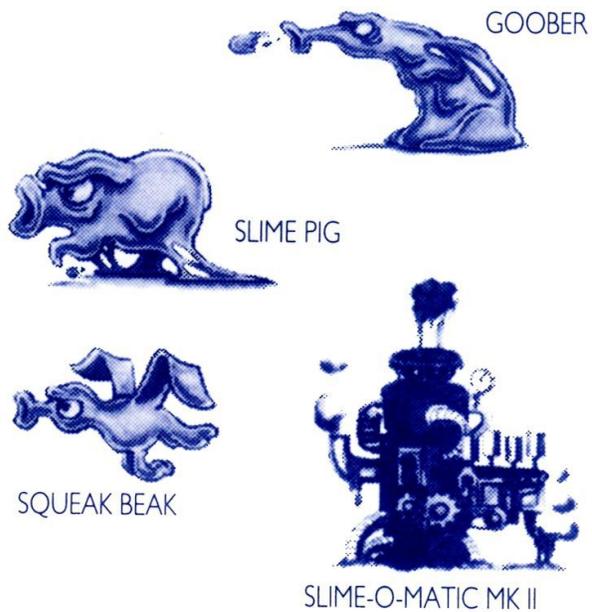
SLICK

APÊNDICE UM: ESTES MUNDOS ESTRANHOS

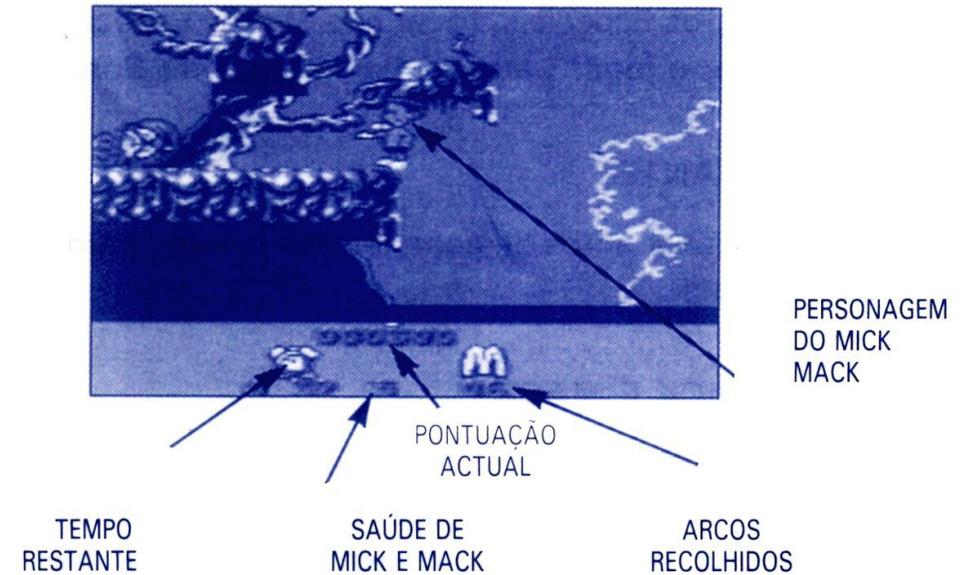
Existem 4 Mundos, cada um com 3 níveis. Prepara-te para defender o Monstro Chefe no fim de cada nível.

SLIME WORLD

Tem cuidado com as plataformas viscosas e que se desfazem.



O QUE PODES VER DURANTE O JOGO



A acção desenrola-se no terreno de jogo que ocupa a melhor parte do écran. O écran de jogo avança de acordo com os movimentos de Mick ou Mack.

