

MARK III / MASTER SYSTEM 共用

# GOLD CARTRIDGE

## アレックス キッド

### ザ ロストスターズ

ALEX KIDD THE LOST STARS

## ゲームの遊び方

1人用





このたびは、セガ ゴールド カ  
ートリッジ “アレックス キ  
ッド ザ ロストスター  
ズ” をお買い上げいただ  
きまして、誠にありがと  
うございました。プレイ  
の前にこの「ゲームの遊  
び方」をお読みいただきま  
すと、より楽しく遊ぶことが  
できます。

目次

お 願 い.....	1
ストーリー.....	2
操作方法.....	4
遊 び 方.....	6
ラウンド紹介.....	9
アドバイス.....	13

## お願 ねがい

ゲームを始める前に  
まず、読んでおこう。



- カートリッジを差し込むときには、必ず電源スイッチを切っておいてください。
- 電源を入れても何も映らないときには、カートリッジがきちんと差し込まれているか確認しましょう。
- プレイのあとは、必ず電源スイッチを切ってからカートリッジを抜いてください。

カートリッジは、精密機器。  
こんなことに、注意して！



- 極端に高い温度や低い温度には近づけないでください。
- 強いショックを与えたり、分解しないでください。
- 汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。
- 端子に触れたり、水でぬらさないようにしてください。

### ひとつこと

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。  
ゲームをするときは、1時間ごとに10～20分の休憩をとるようにしましょう。

# ストーリー Story



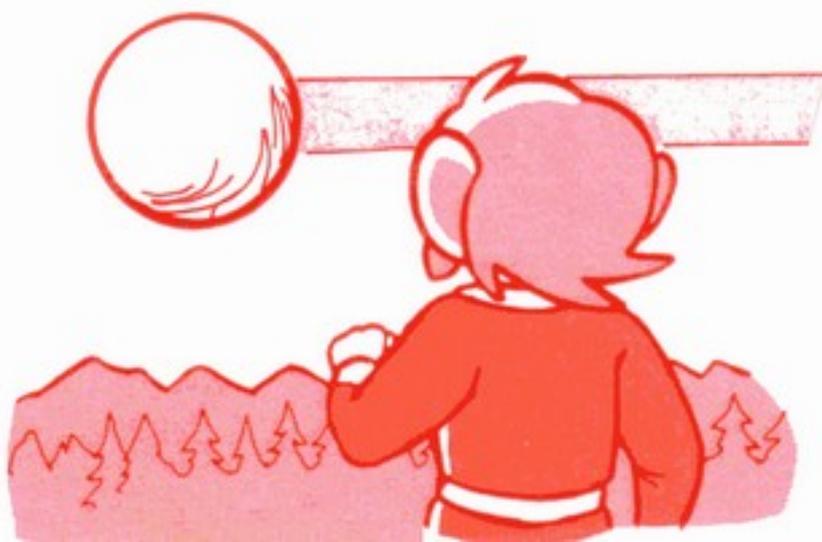
地球をはるか何万光年も離れた大銀河に、アリエスという平和な惑星がありました。その星のラダクシャン王国に、アレックス（アレク）という、明るく勇敢な王子がいました。ある日アレクが、神官ダレダの邸へ訪ねると、ダレダは古い1冊の書物を開き、深刻な顔をしていました。アレクがどうしたのかと尋ねると、「うむ、大昔の書物が見つかったのじゃ。まだ全部は読んでおらんが、どうやら、千年に一度起る大異変について書いてあるらしい。しかも今年が、その千年目に当るようなのじゃ。」と、ダレダは心配そうにアレクに話しました。「心配ないよ。だって何も起っていないじゃないか。」アレクはそう言って、気にも止めませんでした。

それから数日経った夜。アレクは妙な胸騒ぎを感じ、城外に出ました。すると、西の地平線から明るい大きな星が現れ、天空を横切り始めたのです。それが通過するにつれ、先程まで見えていた星達は、輝きを失い見えなくなっていました。そして、大きな星が東の地平線に消えてしまうと、夜空は、全くの

暗闇になってしまいました。

この異変以降、人々は、真っ暗な夜空に心まで暗く沈んで行きました……。

「このままでは民達の心は



すさみ、争いが起る  
やもしれん。」人々  
の不安な様子に  
国の未来を心配  
した国王は、ダ  
レダを呼び相談  
をしました。



ダレダは、古文書に、

『1000年に1度、夜空を通るどん欲な星ブルーム来たり。ブルーム、回りの星座の光を奪いて己が光となす。夜空暗黒と化し人心乱れ争い起る。王家の血筋の者、光を求めて旅立ちたり。……ジグラートの力を得、星座再び光を放つ。全ては星座盤の導きによる。』

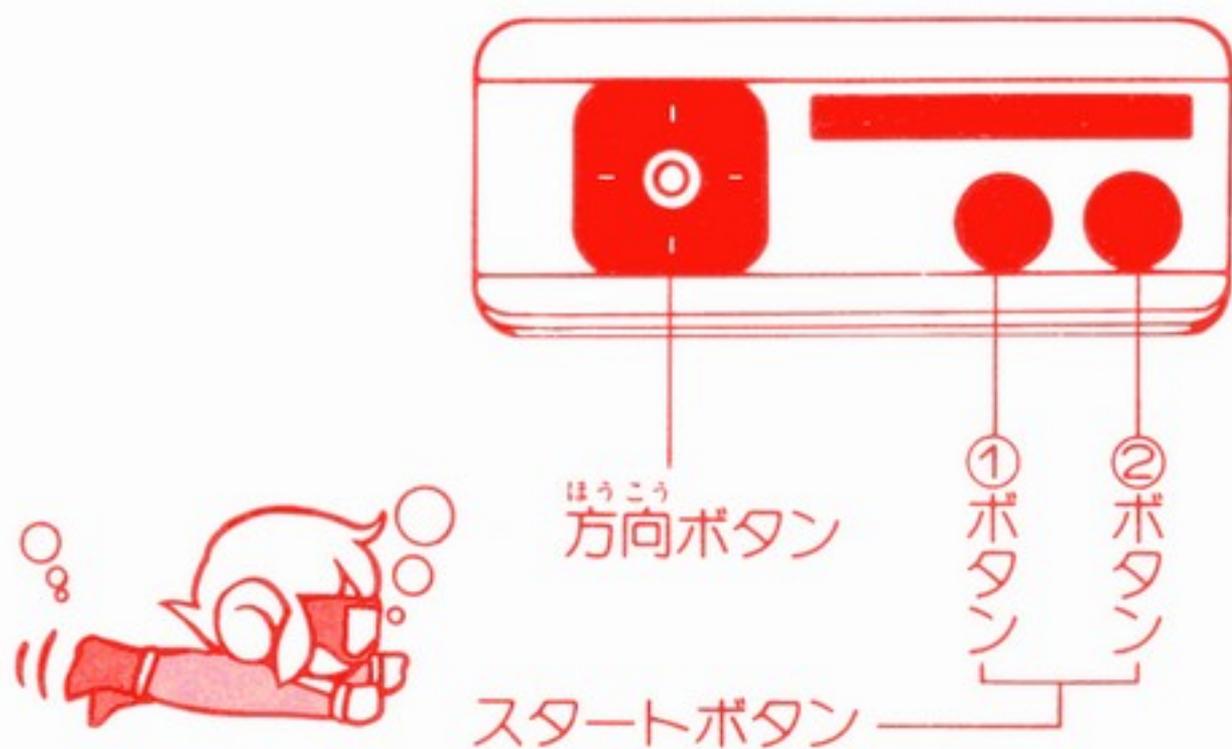
と、書いてあることを話しました。



「その書物によるとミラクルボールというものを捜し出せば、星座に光が戻るというのじゃな。しかし、わしが行けば、いつ戦争が起るとも限らぬ。かといって誰を…。」そのとき、傍で話を聞いていたアレクが申し出ました。「父上、私に行かせてください/愛する国の為です。怖いことなどありません。」最初は反対した王様もアレクの熱意に負けて行くのを許しました。こうしてアレクの、ミラクルボールを探す冒険に満ちた旅が始まったのです。

そうきほうほう  
**操作方法**

- このゲームは1人用です。スタートボタンを押すとゲームが始まります。



- 地上シーンと、水中シーン（4面）、風船シーン（5面の一部）などでは操作の方法が、少し違います。



マークIIIにキーボード（SK-1100）をつないでいる場合は、プレイする前に必ず取りはずしてください。

●ボタン操作

地上シーン

方向ボタン

左へ移動 ◀ ● ▶ 右へ移動

1ボタン

ショット

2ボタン

ジャンプ



水中シーン

2ボタン+方向ボタン

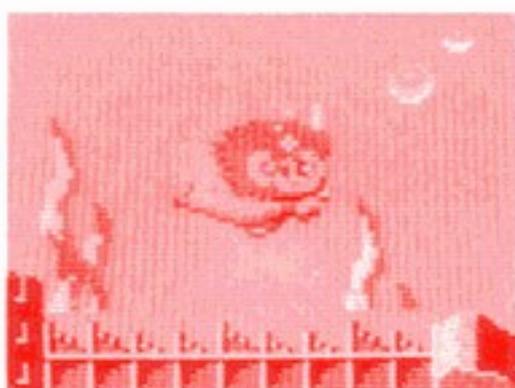
上下、左右、斜めの8方向

1ボタン

2ボタン

ショット 押すと上昇する。

(離すと下降する。)



風船シーン

方向ボタン

上下、左右、斜めの8方向

1ボタン

2ボタン

ショット 風船に飛びつく。

風船を放し降りる。

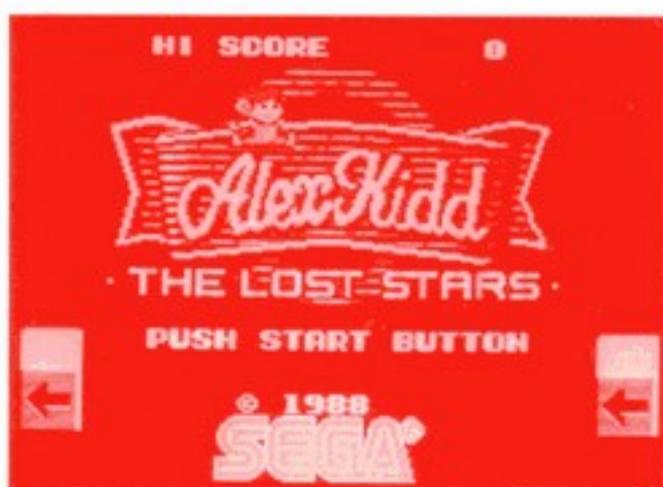


## あそ 遊び 方 かた

### もくてき 目的

キミは明るく勇敢な少年・アレックス（アレク）だ。  
邪悪な星、ブルームに奪われた星の光を取り戻すため、  
ミラクルボールを探す旅へ、サア出発だ！

### ゲームスタート



スタートボタンを押すとゲームが始まります。

### ゲームオーバー & コンティニュー

このゲームはタイム制です。決められた時間内にラウンドをクリアできないとゲームオーバーになります。

また、14ラウンドをクリアすると、目的を達成してゲームオーバーとなります。

タイムゲージは、画面中央上部にあり、赤い棒が全て白くなったらタイムアップです。また、ゲームオーバーになると、コンティニューをするか聞いてきます。コンティニューを選ぶと終わったラウンドの最初から始まります。残り時間はタイムボーナスとして点数に加算されます。

## プレイ画面

### ショット表示

ショットアイテムを取ると、ショットできる弾数が表示される。

### ジャンプ表示

ジャンプアイテムを取ると、ここに表示される。



タイムゲージ

集めたミラクルボールの数。

## スコア画面

(ラウンドをクリアすることに表示されます。)



トータルスコア

このラウンドのスコア

タイムボーナス

## あそ 遊び 方 かた

### アイテム



#### ジャンプアイテム

このアイテムを取ると、一定時間のあいだ、アレクが大きくジャンプするよ。



#### ショットアイテム

このアイテムを取ると“S”の後に“エス”のあとに出てくる数字の数だけ弾を撃つことができる。



#### タイムアイテム

これを取ると残り時間が増える。



#### スペシャルアイテム

秘密のアイテムが、どこかに隠されているぞ！探してみよう。

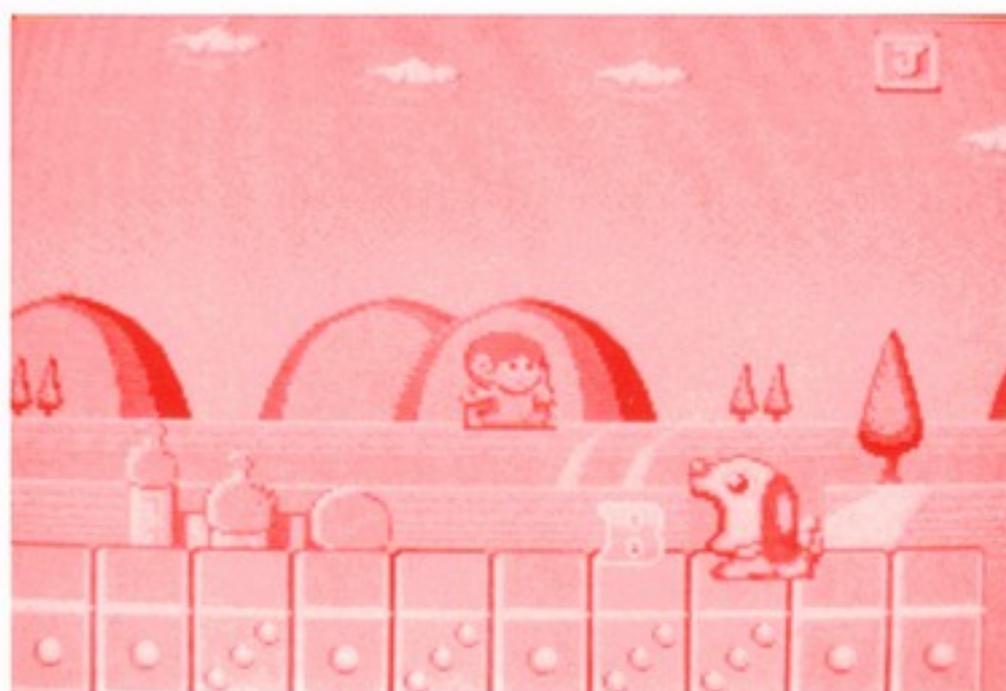
### ゲーム構成

●このゲームは、前半7ラウンド、後半7ラウンドの全14ラウンドからなっている。ミラクルボールは全部で12個あり、1～6、8～13ラウンドをクリアすることによって手に入る。そして、7、14ラウンドでジグラットへゆき、手に入れたミラクルボールを開放して、星に光を戻してあげよう。後半はステージはいっしょだけど難しくなっているから気をつけよう。



# ラウンド しょう かい 紹介

## ラウンド 1、8 (おもちゃ)



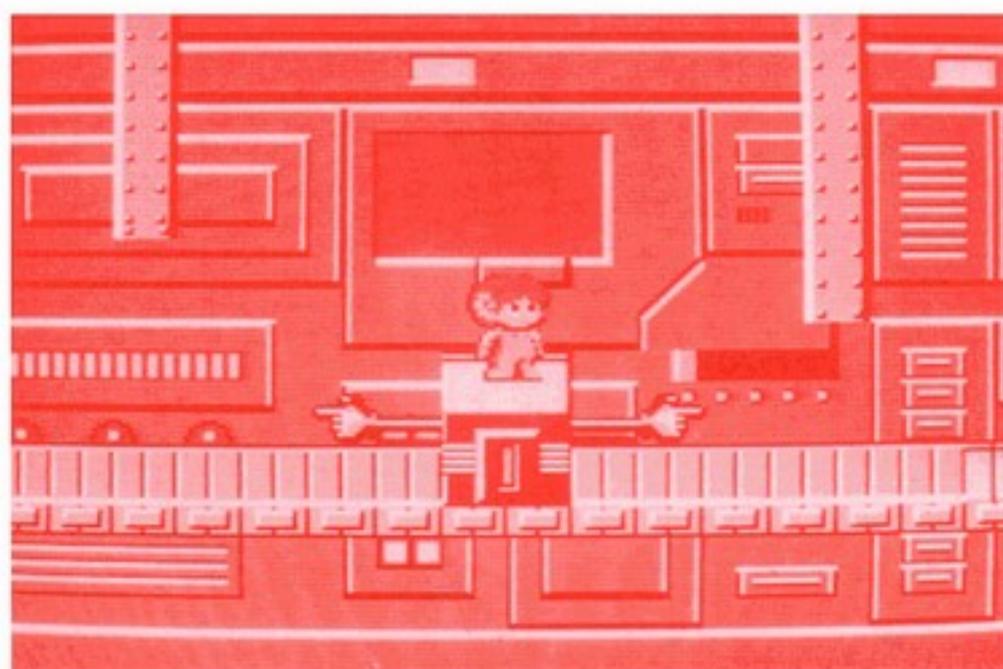
ラウンド 1 と 8 は、おもちゃの せ かい 世界だ。  
さい ごと 最後に出てくるブリキの くま 熊は、おん ぷ 音符を吹き出してアレク  
の ゆ 行く手を て じゃまする。

ブリキの くま 熊



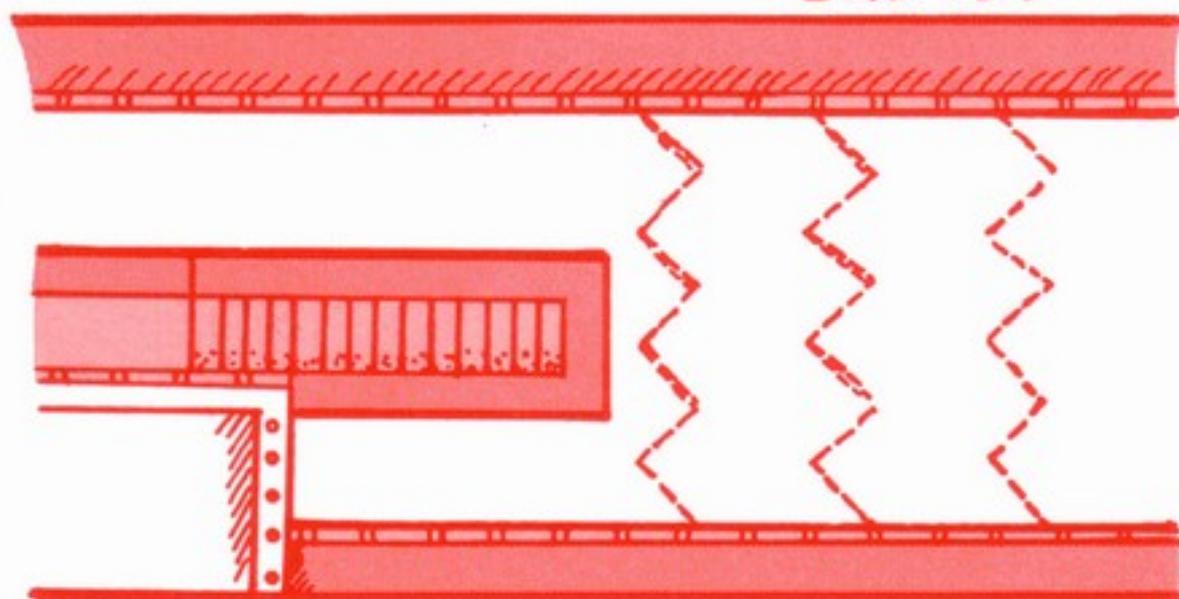
## ラウンド紹介 しょうかい

### ラウンド2、9 (マシーン)



ここは、きかい機械のせかい世界。襲おそってくるロボット達、行く手たちをゆて  
さえぎる壁・壁・壁。このラウンドの最後さいごには、何重なんじゅうに  
も電磁でんじバリアーが張り巡はらしてある。

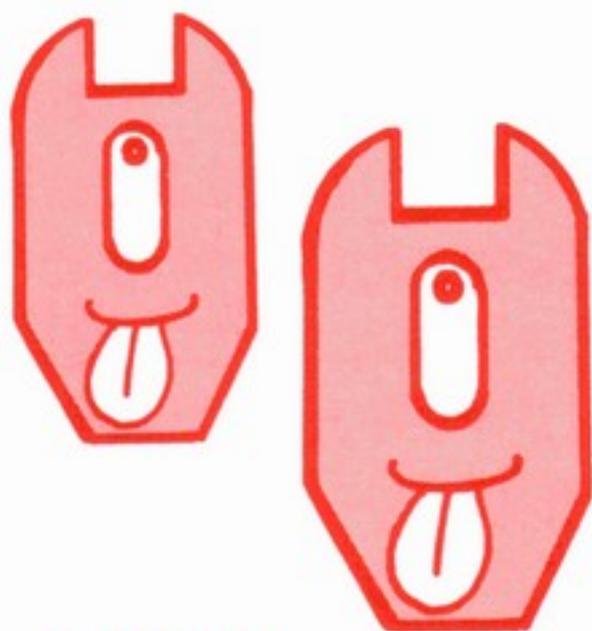
#### 電磁バリアー でんじ



## ラウンド3、10 (ホラー)



このラウンドは、ホラーゾーン。怖い、お化け、妖怪がいっぱい……とはいっても、どこかコミカルな奴ばかり。でも油断してはいけない。みんな、アレクの邪魔をする奴ばかりだから。



キツメン



## ラウンド 紹介

### ラウンド4、11 (水中)

ここは、泳いで進まなくてはならない。操作が今までと違うから注意しよう。



ジャンボくらげ

### ラウンド5、12 (怪獣)

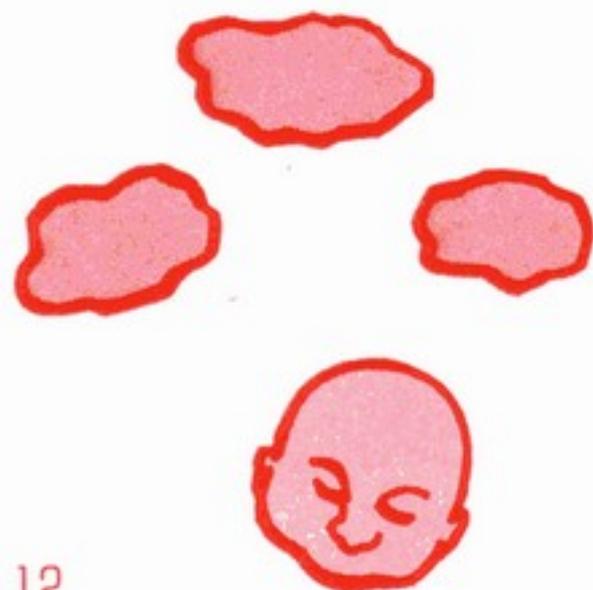
岩山だらけの、このラウンドをクリアするポイントはジャンプのタイミングにかかっている。



火山弾

### ラウンド6、13 (巨人の体内)

口から入り、食道を通り、胃液をよけて出口の付近まで行くとそこには、白血球の巨大化したホティサマーが待ち受けている。



ホティサマー

## しょうかい アンド ラウンド紹介 & アドバイス

### ラウンド7、14 (ZIGGRAT)



ミラクルボールも半分を集め、  
ここが前後半のクライマックス  
だ。このラウンドは宇宙空間で、  
ジャンプは通常のラウンドの2  
倍以上も大きくなるよ。降りる  
場所に気をつけて。

ブルーム



### アレックス からのアドバイス

■走ったり、ジャンプするタイミングや、泳ぐタイミングを早くつかもう。アレクを動かすタイミングをつかめば、難関をくぐり抜けられるぞ。

■このゲームはタイム制。いかに少ない時間でクリアするかが問題だ。ここで便利なのが時間を伸ばす[SC]アイテム。出る場所を覚え、全部取っておこう。

# セガ ジョイジョイテレフォン



テレビゲームの最新ソフト情報を、  
キミだけにお知らせします。  
今すぐ、ダイヤルしちゃお!

さっぽろ

札幌

011-832-2733

とうきょう

東京

03-236-2999

おおさか

大阪

06-333-8181

ふくおか

福岡

092-521-8181

※電話番号は、よく確かめて、正しく回してね。

株式  
会社

セガ・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス係

電話03(742)7068(直通)