

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN



スーパリアル麻雀

P.V.

X指定
18才
以上

SEGA®

セガサターンCD 使用上のご注意

●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いは注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてもダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿の場所を避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

★セガサターン本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351;
Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999;
France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

ご あ い さ つ

このたびはスーパーリアル麻雀PVをお買い上げいただき、また、いつもリアル麻雀を応援していただき、誠にありがとうございます。

このセガサターン版PVは、アーケード版に忠実な移植を心がけて開発いたしました。ご満足いただけただけでしょうか？ 同封のアンケートハガキにてご意見を聞かせていただければ幸いです。スタッフ一同、皆様のおハガキを楽しみにお待ちしております。(ささやかなお礼も用意しておりますので最終ページをお読みください。)

また、リアル麻雀オフィシャルファンクラブP's CLUBの会員も募集しております。サービスは不定期ですが、楽しい会になるようにがんばりますので、この機会に入会をしてみませんか。お待ちしております。

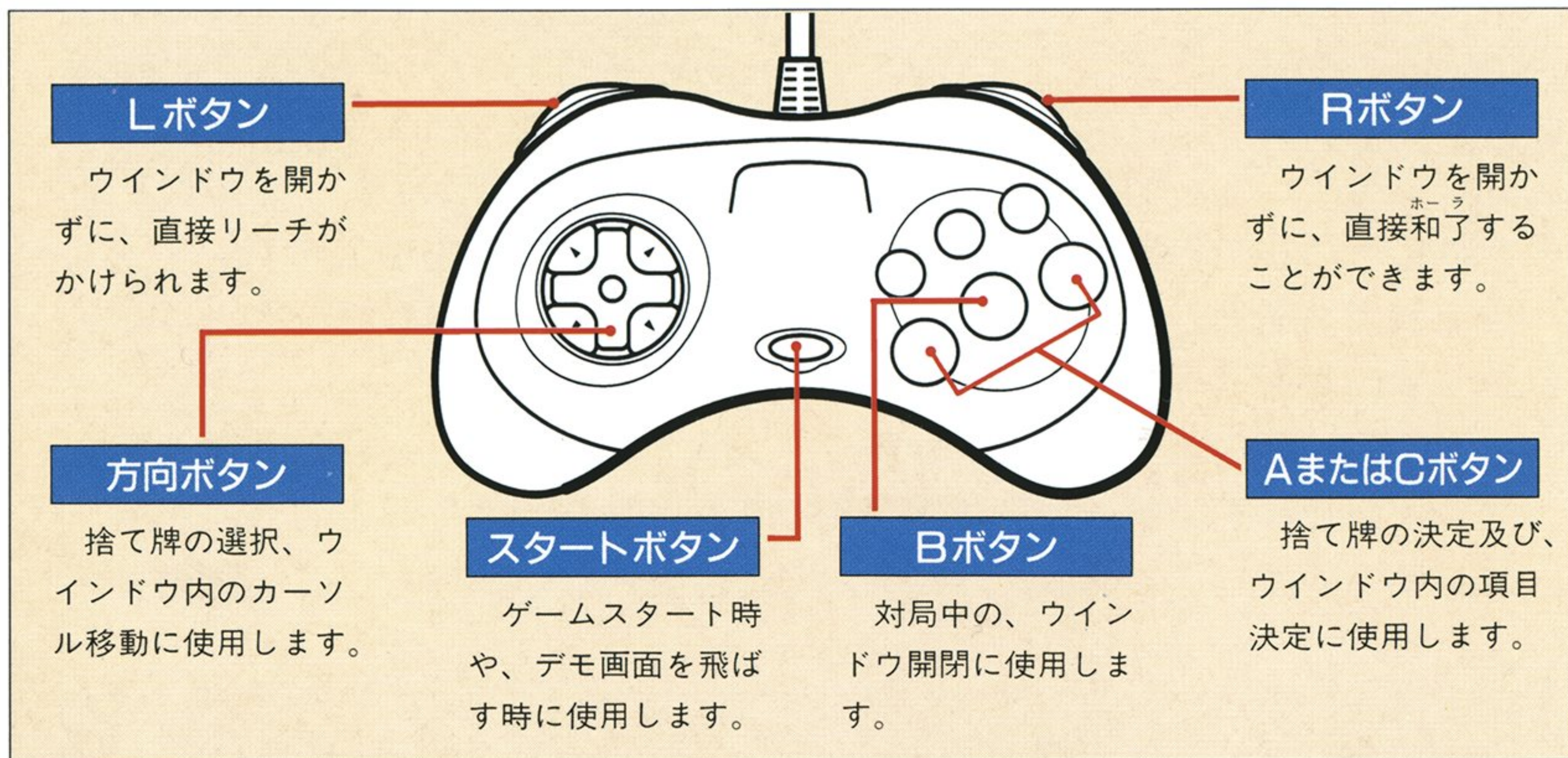
♡もくじ♡

- 操作方法・画面の見方..... 4
- 基本ルール・ゲームの流れ..... 6
- PV仕様の特別ルール..... 8
- ゲームストーリー..... 9
- キャラクター紹介..... 10
- あがり役一覧..... 12



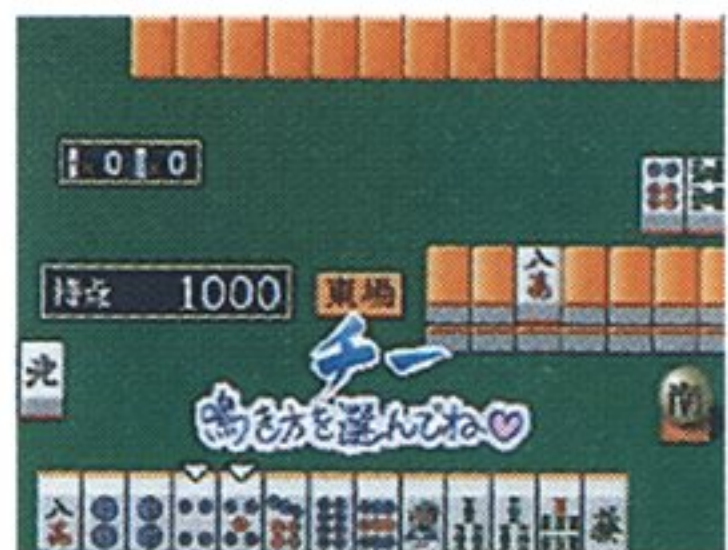
操作方法

私たちと勝負するのなら、ここを覚えとかなきゃダメ。負けた時、操作がわからないって言い訳は無しヨ♡



ポン・チー・カンしたい時

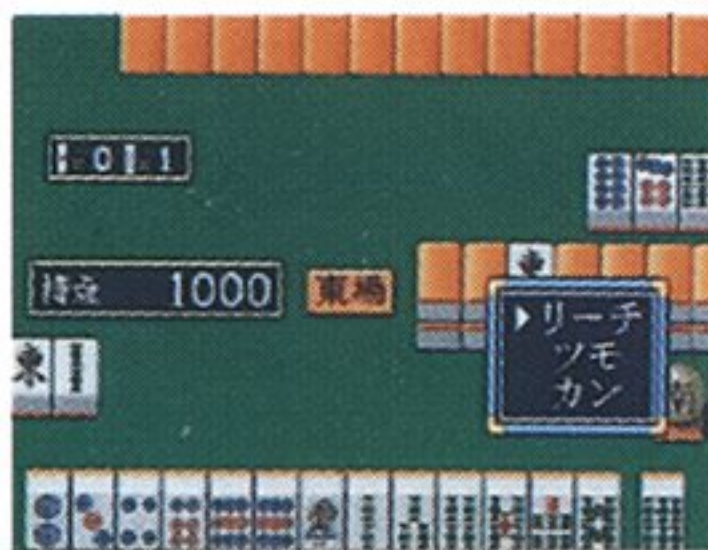
相手が牌を捨てた後(アンカン・加カンの場合は自分がツモ



した後)、ウインドウを開き、鳴き方(またはカン)を選び、決定します。チー・カン可能牌が複数ある時は、どの牌で鳴くか、方向ボタンで選び決定してください。

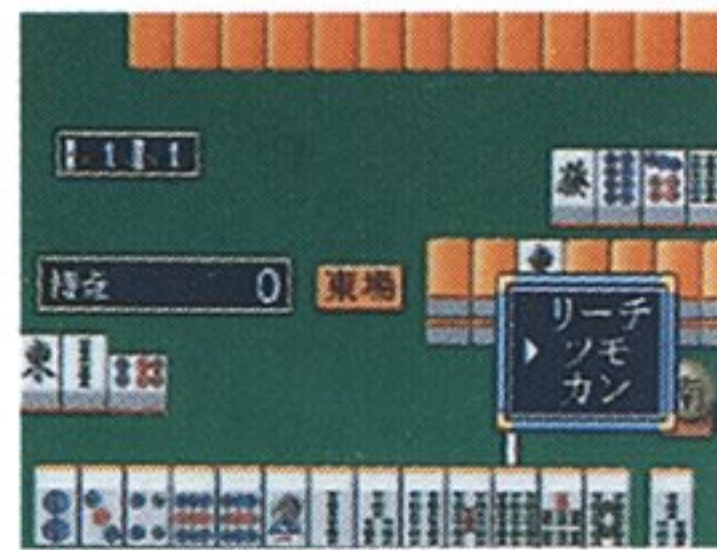
リーチしたい時

ウインドウを開きリーチを決定、又はLボタンを押す。



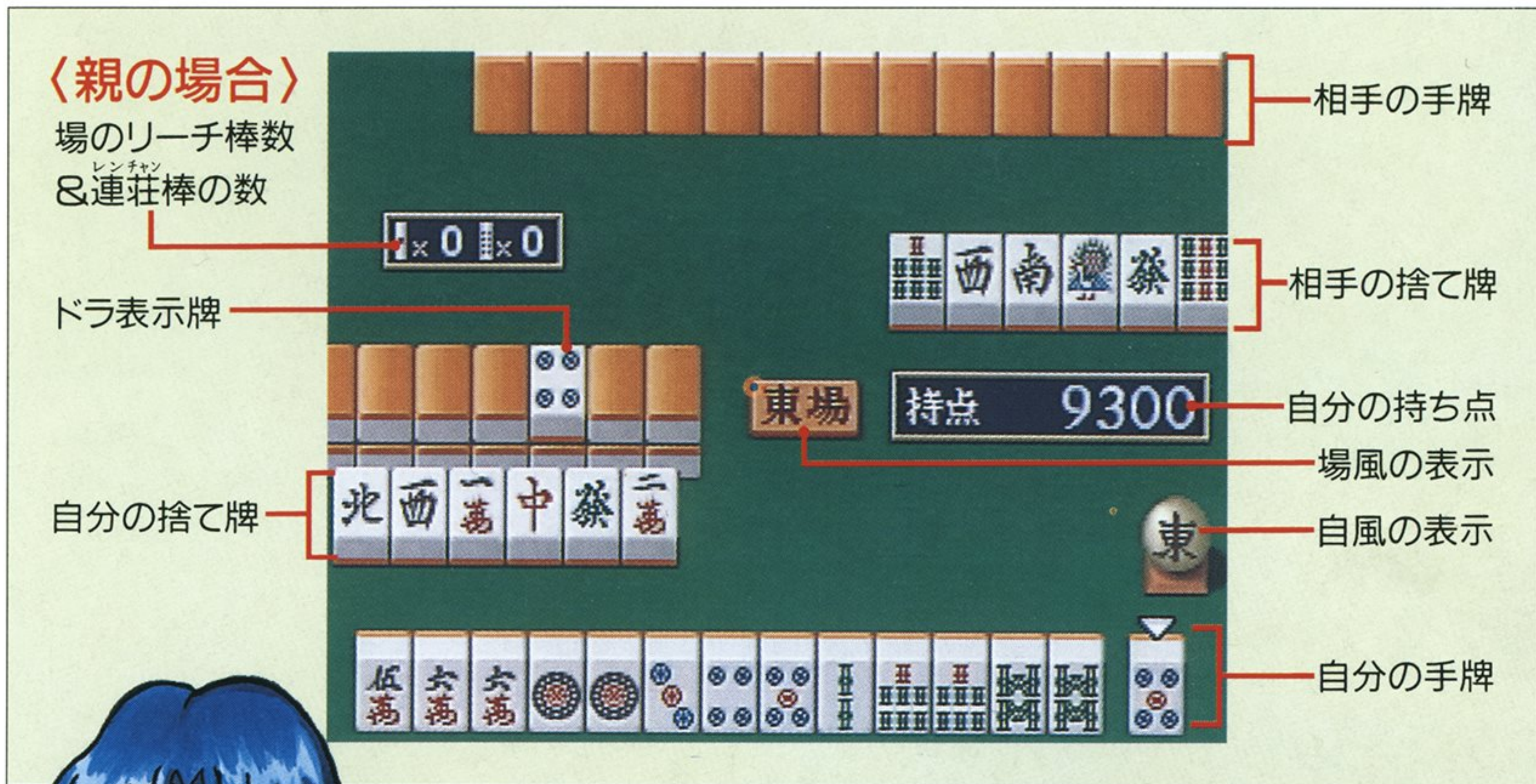
和了したい時

ウインドウを開きロン(ツモ)を決定、又はRボタンを押す。



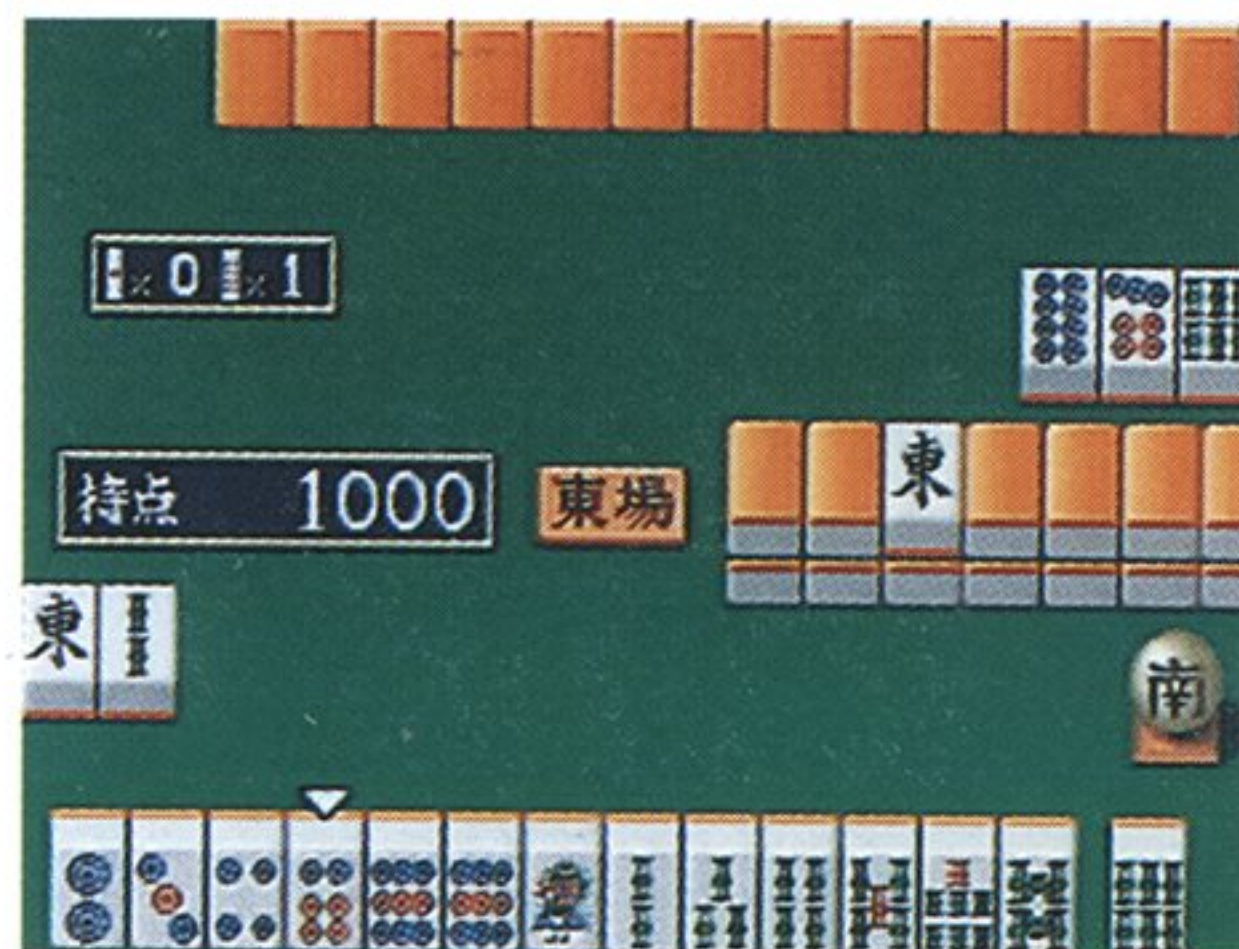
基本画面の見方

操作方法と同様に、基本画面の見方も覚えといてもらわないとね。言い訳のネタは、み～んな潰しとくわ♡



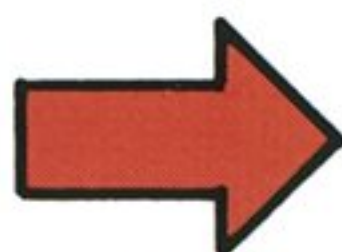
子の場合、ドラ表示牌などの位置が変わりますが、基本は同じです。

〈子の場合〉



ゲームの流れ

① タイトル画面



オプション

変更
可能な
設定



- LEVEL.....
難易度設定(1・易しい～8・難しい)
- FUKU.....女の子が勝った時、服を着る・着ない
- KUITAN.....鳴いて断么九があり・無し
- SOUND.....サウンド出力がステレオ・モノラル



ゲームスタート

② デモ (1)

学校で、3人からお誘いを受ける。



③ デモ (2)

対戦相手の家に到着。自己紹介が入る。

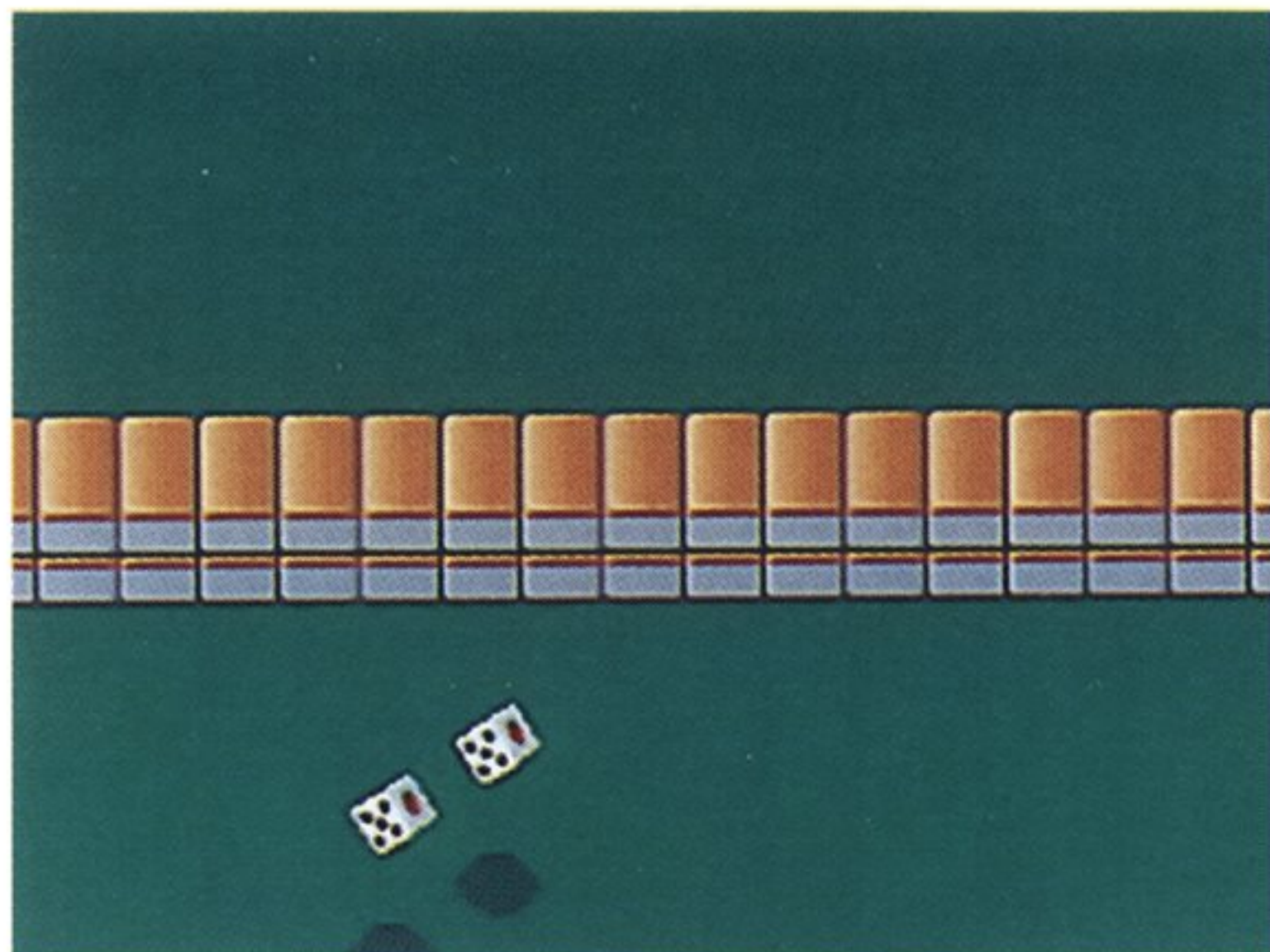


④ カイメン
開門決めへ

※デモ(1)、デモ(2)は、スタートボタンで飛ばすことができます。

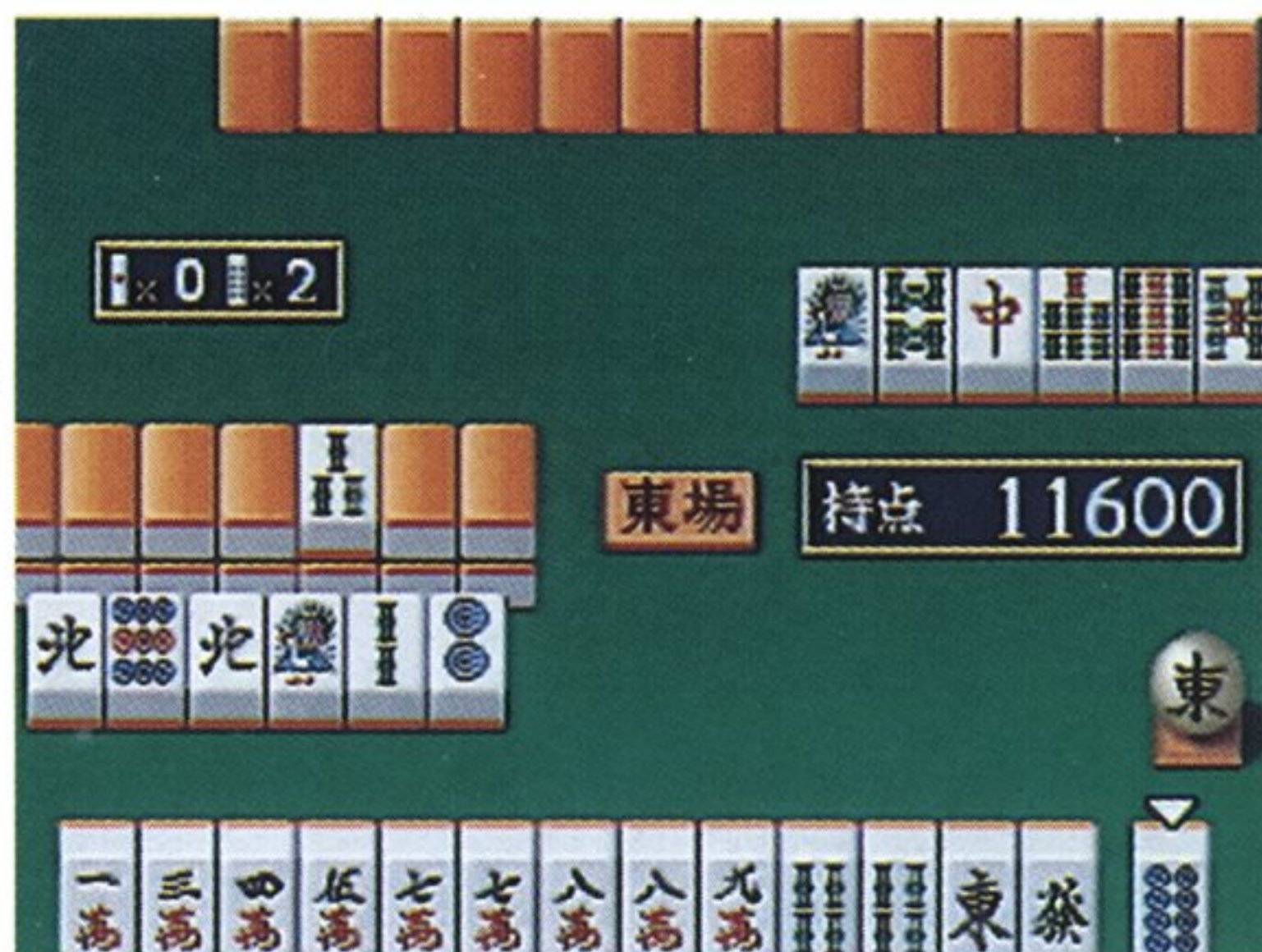
④ カイメン開門決め

配牌を取り始める位置(開門)を決めます。



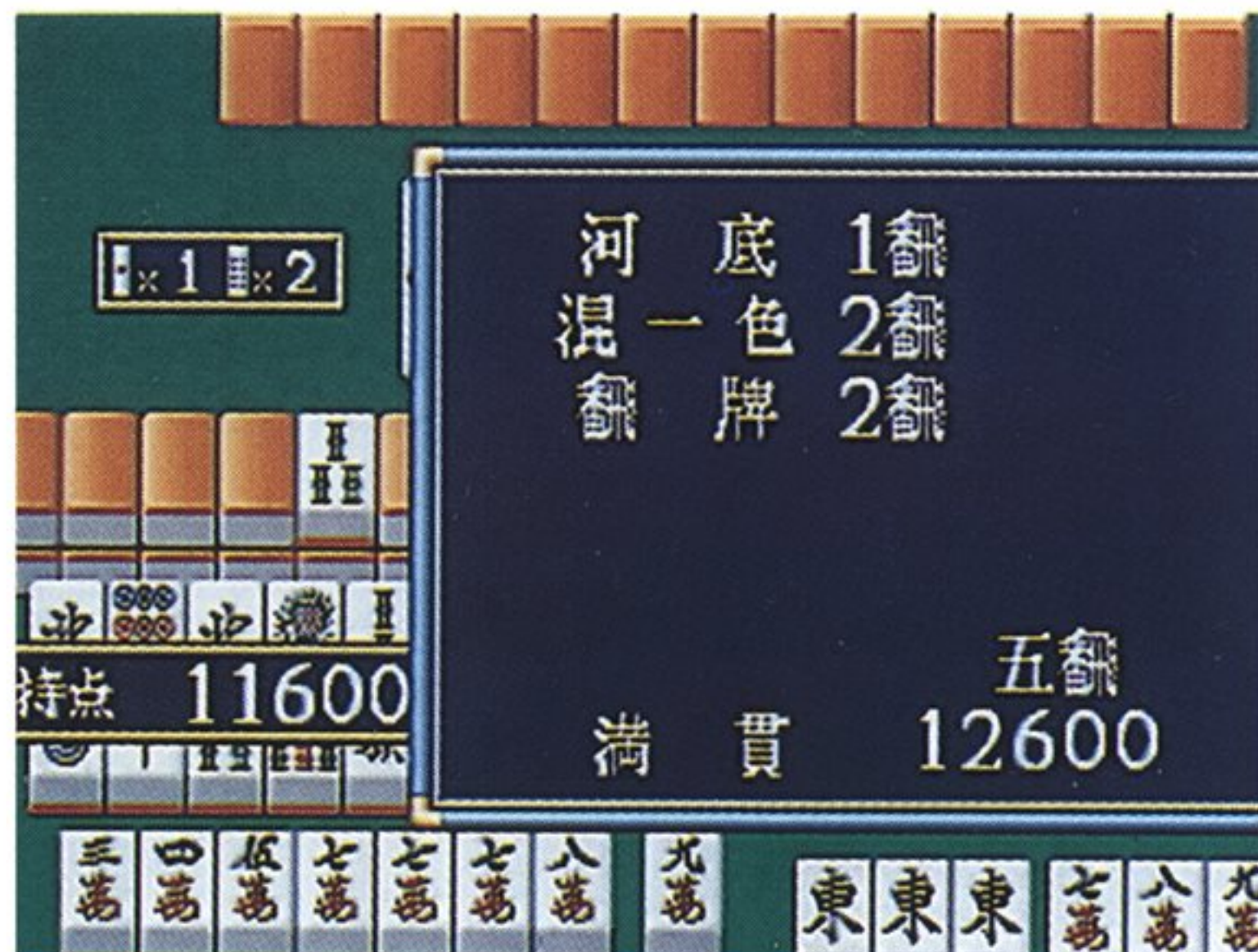
⑤ 対局

あがりめざして、手作りをしましょう!



⑥ 勝負がつく

点数計算はコンピュータ任せでOK!



⑦ 勝つと……

当然…♡ あなたは脱がなくて構いません。



スーパーリアル麻雀P Vのルール

私たちと麻雀する時は、私たちのルールに従って欲しいの。みんなが普段やっているのと、違うルールがあるかもしれないので気を付けてね。

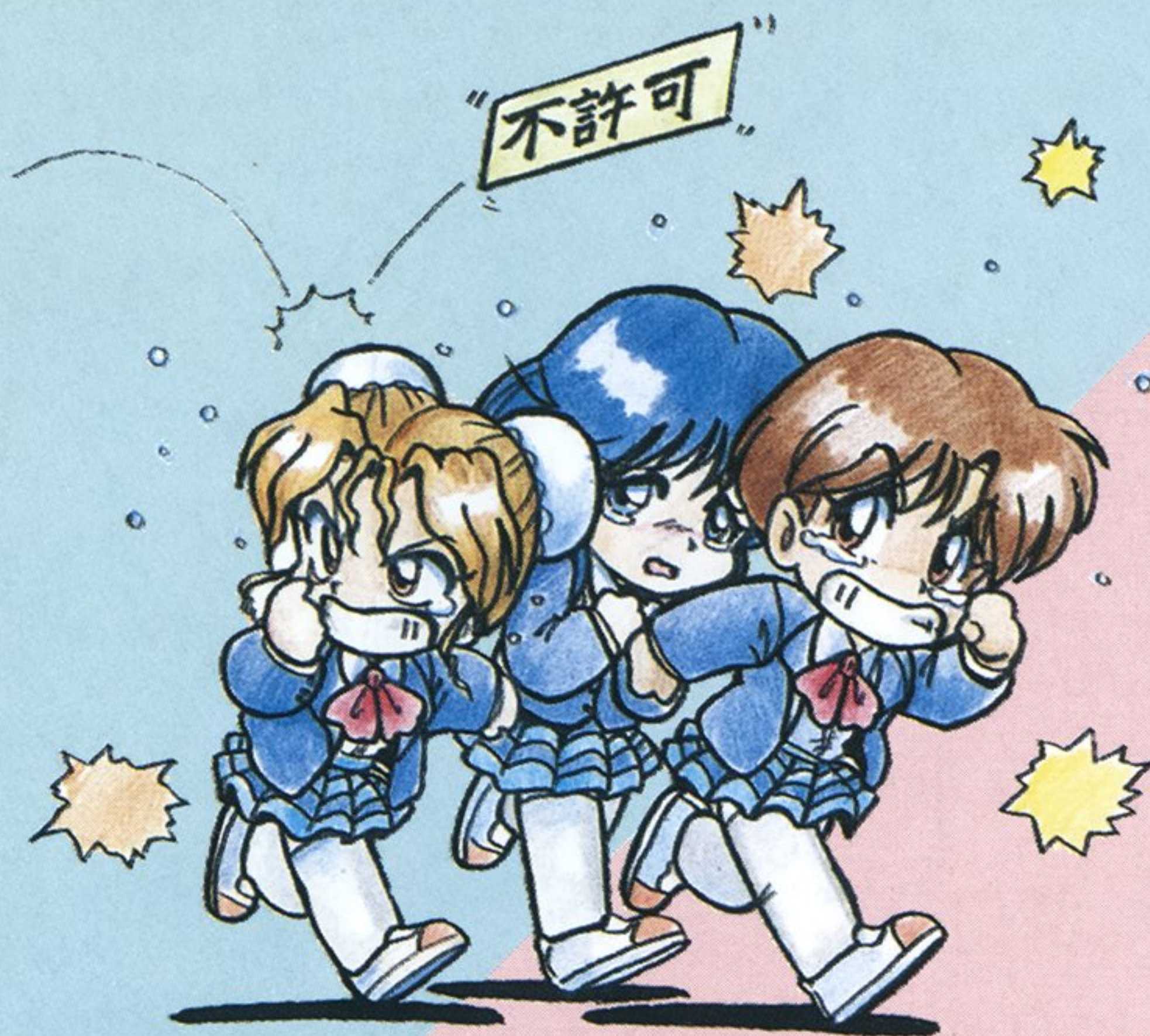
- 鳴き方について……P Vは対戦相手との2人打ち麻雀。だから、チーは対面トイメン(つまり対戦相手の女の子)からできる。
- 四風子連打スーフーシーれんだについて……上にも書いてあるとおり、P Vは2人打ちなので、第1打で同じ風牌かぜはいを捨てても、場は流れません。
- 流し満貫マンガンについて……流し満貫マンガンあります。
- ダブル役満について……コクシ国士十三面、シューサンメン四暗刻単騎、スーアンコータンキ九連宝燈九面は、ダブルチュウレンパオ タウチュウメン役満ヤクマンとなっています。
- 親について……各対戦相手との初戦は、相手の親から始まります。まあ、レディー・ファーストということで、納得してください♡
- 流局リュウキョクについて……ノーテンバック罰符は1000点です。また、東場での親ノーテンは親流れになります。
- ゲームオーバー・コンティニューについて……自分の持ち点が0になった時点でゲームオーバーとなります。つまり、最初の対局で自分だけノーテンだと、ゲームオーバーとなります。またコンティニューは無制限となっていますので、納得いくまでプレイを楽しむことができます。

こっちはちゃんと言えっしょね



職員室

めざせ公認！ ゲームストーリー ガンバレ麻雀同好会！！



遠野みづき、藤原綾、早坂晶の3人は、私立『月浪学園高校』の2年生。まったく個性の違う3人に共通した部分は麻雀が大好きっていうこと。高校に入学した年に、3人で麻雀同好会を結成しますが、学園側に認めてもらえません。

2年生になってからは、この非公式麻雀同好会を正式な部として認めてもらおうと、何度か職員室にアタックしましたが、効果無し……。ここは基本的なところから固めていこうと部員増員作戦を開始しました。入部資格は3人を麻雀でギャフンと言わせること。その新入部員候補がアナタ！ もちろん麻雀同好会には部室なんてありません。それぞれの女の子の家へ招かれて、腕試しの始まりです！！

キャラクター紹介



遠野みづき

年齢／17才
誕生日／6月27日(かに座)
血液型／A型
身長／164cm
B・88cm/W・58cm/H・87cm
好きなモノ／^{チャーシューメン}叉焼麵、海岸
趣味／スポーツ観戦

● ● ●
スポーツはやるのも見るのも大好きな元気少女。チャームポイントは健康的な小麦色の肌とタレ目。

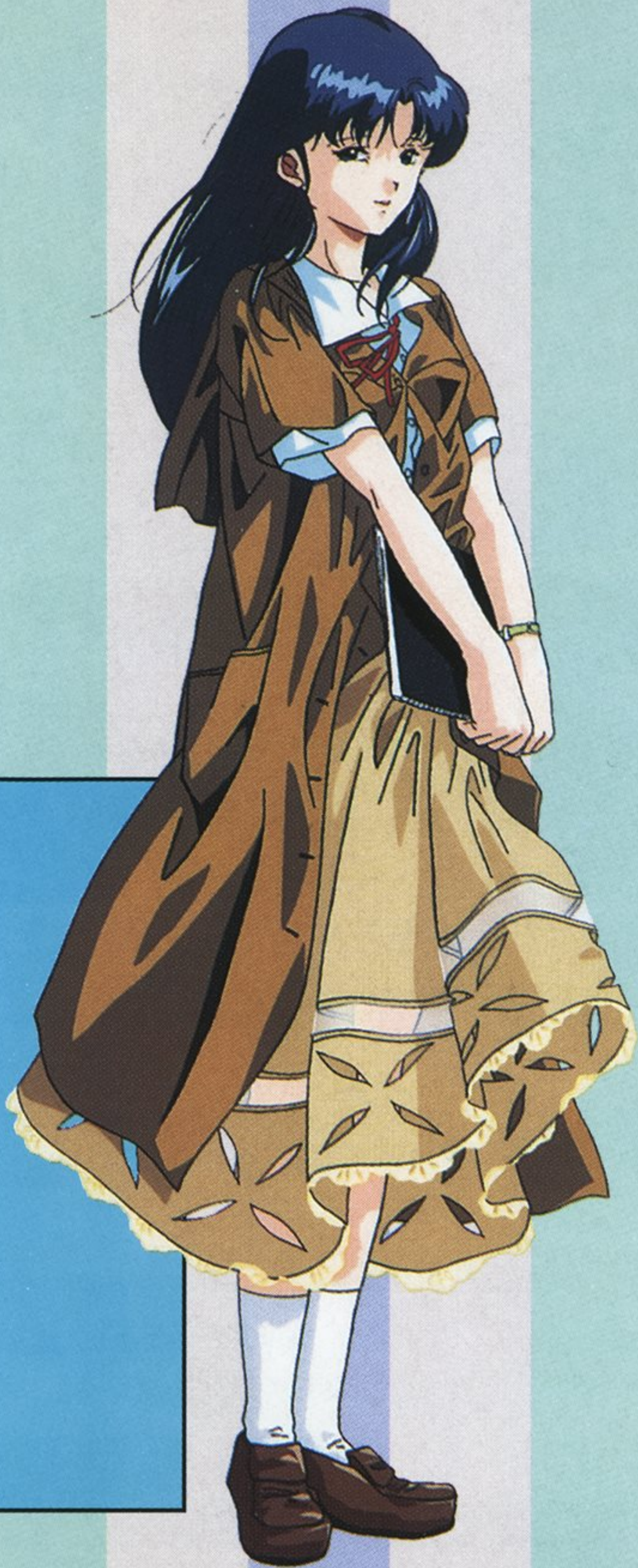
晶とともに麻雀同好会を結成、部昇進を狙う。

あなたのお相手をする、月浪学園・非公式（もうじき正式になるわ!!）麻雀同好会のメンバーを紹介しちゃいま～す♡ みんな個性的でかわいいでしょ。入部したいわよね。でも入部するには、私たちに勝たなきゃダメなんだから♡

藤原 綾

年齢／17才
誕生日／1月9日(やぎ座)
血液型／AB型
身長／169cm
B・79cm/W・56cm/H・85cm
好きなモノ／詩・日なたぼっこ
趣味／料理・読書・ポプリ作り

● ● ●
少し体の弱い文学少女。麻雀歴は浅いが、その堅実な打ち方には目を見張るものがある。



早坂 晶

年齢／17才

誕生日／10月12日

(てんびん座)

血液型／O型

身長／152cm

B・89cm／W・57cm

H・88cm

好きなモノ／ネコ

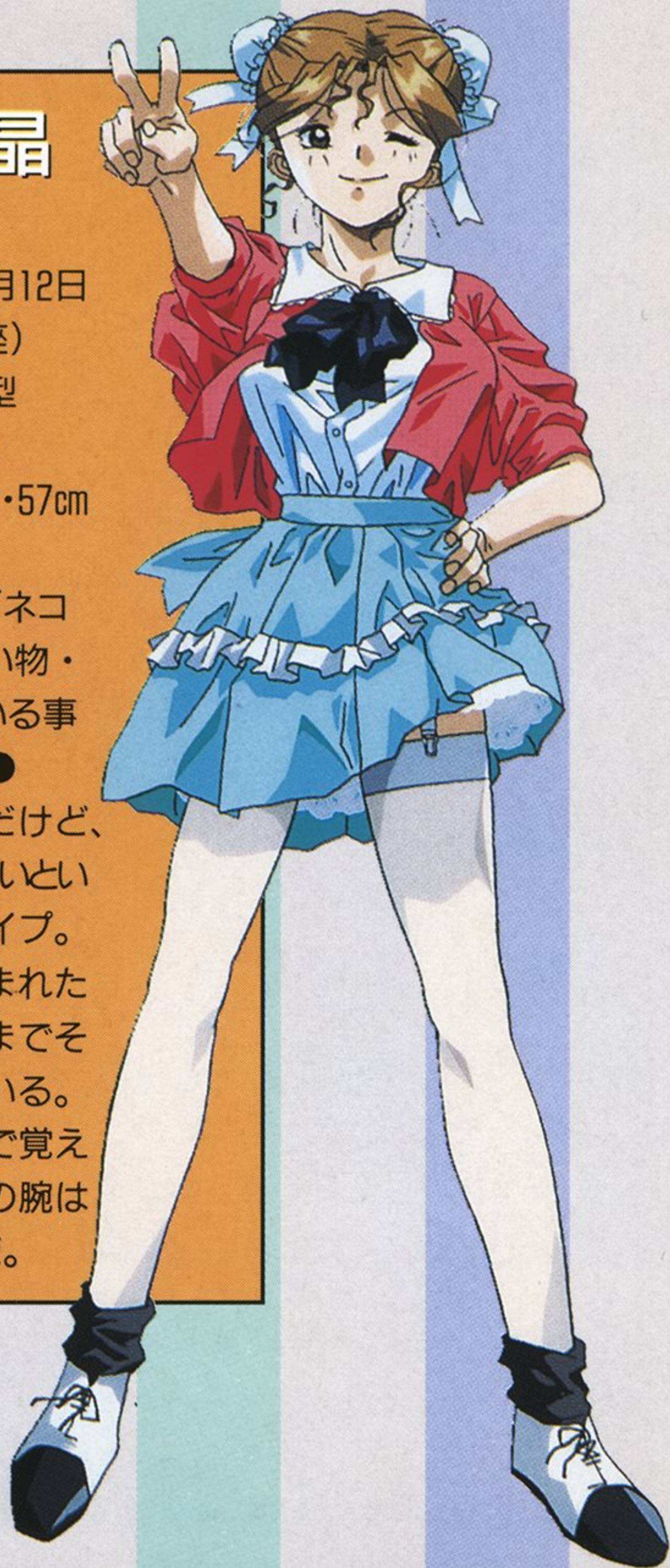
趣味／お買い物・
お風呂にはいる事



ワガママだけど、
何だか憎めないとい
うお得なタイプ。

台湾で生まれた
晶は、中学までそ
こで育っている。

本場台湾で覚え
た晶の麻雀の腕は
相当なモノだ。



あがり役一覧

みんながやる時と、違う数え方をする役があるかもしれないので気をつけてね♡

一 翻 役

メンゼン ツモ 面前自摸

鳴かずにテンパイして、あがり牌を引いてきた時に付く役。暗カンはしてもかまわない。

リーチ

鳴かずにテンパイして「リーチ」を宣告すると役になる。場に千点出し、手も変えられない。

一発

リーチ後、最初の一順であがると付く役。ただし、リーチ後だれかが鳴くと付かなくなる。

ハイテイ 海底

ホウテイ 河底

局の最後のツモできる牌であがると海底、その捨てた牌であがると河底という役になる。

リャン シャン カイ 嶺上開花

カンをした時に、^{オウバイ}王牌から引いてくる牌であがると、この役が付く。

ファンバイ 翻牌

三元牌、場風、自風のどれかを刻子で持っているとき付く役。



ピンフ 平和

面前で雀頭1、^{シャンツ}順子4の形で両面待ちだとこの役になる。



タンヤオチュウ 断么九

数牌の2~8だけで作った役。鳴きは設定で変更可能。



イーペーコー 一盃口

同じ順子が2つ揃っている役。鳴いたら役にならない。



二 翻 役

ダブルリーチ

最初のツモ後に切る牌でリーチをかけると付く役。

チートイツ 七対子

対子を7つ揃えた役。待ちは必ず単騎になる。



三翻役

リャンペーコー
二盃口

イーペーコー
一盃口を2つ揃えた役。鳴くと役にならない。



ホンイーソー
混一色

カズハイ ジハイ
同種の数牌と字牌のみで作る役。鳴くと二翻になる。



ジュンチヤンタ
純全帯公

シャントウ メンツ
雀頭と面子全部に1、9牌が入っている役。鳴くと二翻。



六翻役

チンイーソー
清一色

カズハイ
同種の数牌のみで作った役。鳴くと五翻になる。



テンホー
天和

ハイパイ
親が配牌であがっている役。シャントウ メンツ
雀頭と4面子が揃っているだけでよい。チートイツ
七対子の形でも可。

チーホー
地和

子が第一ツモであがる役。ただし、第一ツモまでにだれかが鳴くとチーホー
地和は成立しない。

レンホー
人和

子が第一ツモをするまでに、捨てられた牌であがる役。チーホー
地和同様、鳴かれると不成立。

スーアンコー
四暗刻

アンコー
暗刻を4つ揃えた役。アンカン
暗槓が混ざっても構わない。



ダイサンゲン
大三元

サンゲンバイ
三元牌すべてをコーツ
刻子で持っている役。



ツイーソー
字一色

シャントウ
雀頭とすべてのコーツ
刻子を字牌で作った役。



リュイーソー
緑一色

リーズ
索子の2、3、4、6、8とハツ
發で作られた役。



役満

役満

国士無双

1、9、字牌を全種揃えた役。
雀頭用に1種だけ2枚になる。



四槓子

明槓、暗槓を問わず、槓子を
4つ揃えた役。



小四喜

4種の風牌で、雀頭と3つの
刻子を作った役。



清老頭

雀頭と4つの刻子すべてを、
1、9牌で作った役。



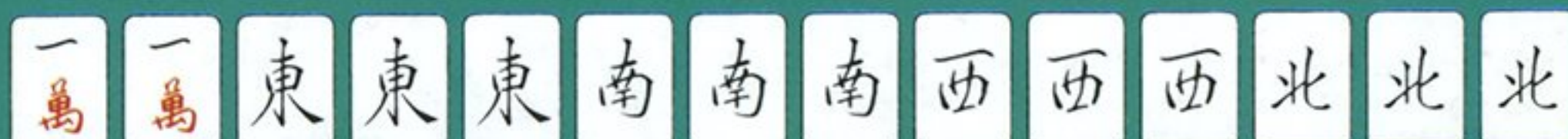
九連宝燈

面前で、同種牌1、9を3枚、
他を1枚ずつ、雀頭を作った役。



大四喜

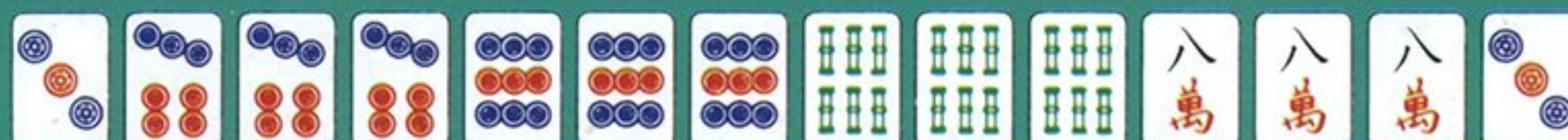
4種の風牌すべてを刻子で揃
えた役。



ダブル役満

四暗刻単騎

四暗刻を単騎待ちにした形。
出上がり(ロン)できる。



国士十三面

国士無双で雀頭用の1枚を
待つ形にしたもの。



九連宝燈九面

九連宝燈で雀頭用の1枚を
待つ形にしたもの。



★ INFORMATION ★ PRESENT の お知らせ!

PV 豆本の第3巻をさしあげます。同封のハガキにご記入の上、190円切手1枚とネームシールを添えて封書で送ってね。宛先はセタの「豆本3巻が欲しいよ係」まで。お問い合わせは03(3733)0667へお気軽にどうぞ。
(月~金、AM10:00~AM11:30、PM1:30~PM5:00)



よろしく
お願いします。



現金は絶対に
同封しないでね。
発送に2週間ほど
かかりま〜す。



この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標**SEGA**の使用を許諾したものです。