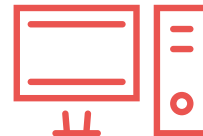




第13期 株主通信

2017年3月期(2016年4月1日～2017年3月31日)



ヘッドライン

▶ 今期のトピックス

“神拳勝舞”第2弾! 登場

『パチスロ北斗の拳 修羅の国篇』



『パチスロ北斗の拳 修羅の国篇』は、『パチスロ北斗の拳 転生の章』で好評を得た“神拳勝舞”の第2弾です。修羅の国を舞台に「闘神演舞」をかけてケンシロウ・シャチ・カイオウの3キャラクターが、“神拳勝舞”を繰り広げます。比類なき完成度により、前作に続き好評を博しました。

「パチスロ北斗の拳 修羅の国篇」
© 武論尊・原哲夫/NSP 1983, ©NSP 2007
著作権許諾証 YSC-506 ©Sammy

シーガイア プレミアム メンbersクラブ

会員1万人突破!

2015年秋よりサービスを開始した「シーガイア プレミアム メンbersクラブ」の会員数が2017年3月に1万人を突破しました。本サービスは対象施設の利用で貯めたポイントを「シーガイアギフト券」に交換できるほか、会員特別料金や限定サービスなども多数ご用意しております。2017年4月1日からは入会金を無料へと変更し、さらなる会員数拡大を進めてまいります。



SEAGAIA
PREMIUM
MEMBERS
CLUB



「ペルソナ5」
©ATLUS ©SEGA
All rights reserved.



『ペルソナ5』が全世界累計出荷 150万本を突破!

ペルソナシリーズ初のPlayStation®4タイトルとして登場したナンバリング最新作『ペルソナ5』が、2017年4月、全世界累計出荷150万本を突破しました。ナンバリングとしては8年ぶりの完全新作となった本作は、ファンの方にご満足いただける高いクオリティに仕上げるとともに、初めての方でも安心して楽しめる工夫を施した「RPGの決定版」とも言える自信作です。

CSRレポートが「優良賞」を受賞

環境省と一般財団法人 地球・人間環境フォーラムが主催する「第20回環境コミュニケーション大賞」の環境報告書部門において、当社の「CSRレポート2016」が優良賞を受賞しました。「CSRレポート2016」は、当社ウェブサイトにてご覧いただけます。



http://www.segasammy.co.jp/japanese/pr/commu/csr_report.html

▶ 連結業績

売上高
3,669億円

前期比
5.4%増

営業利益
295億円

前期比
67.6%増

営業利益率
8.0%

(2020年3月期の目標値:15%)

前期比
2.9
ポイントアップ

ROA*
5.2%

(2020年3月期の目標値:5%)

前期比
4.2
ポイントアップ

▶ セグメント別業績

遊技機事業

売上高
1,482億円

前期比 **5.1%**増

営業利益
263億円

前期比 **25.7%**増

エンタテインメントコンテンツ事業

売上高
2,057億円

前期比 **8.0%**増

営業利益
111億円

前期比 **165.1%**増

リゾート事業

売上高
130億円

前期比 **20.6%**減

営業損失
22億円

前期比 —

* ROA (%) = 親会社株主に帰属する当期純利益 / 総資産

株主の皆様へ



セガサミーホールディングス株式会社
代表取締役会長 CEO

里見 治

株主の皆様におかれましては、ますますご清栄のこととお慶び申し上げます。平素より格別のご支援ご高配を賜り、厚く御礼申し上げます。

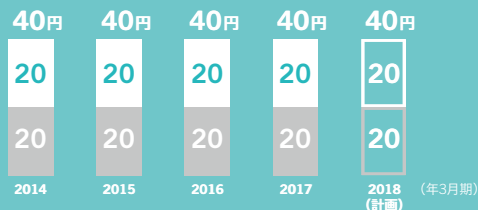
「業界初」「世界初」のエンタテインメントを次々に生み出してきたセガとサミーの革新の遺伝子を受け継ぐセガサミーグループは、経営統合以来、あらゆる世代への革新的で良質なエンタテインメントの提供に努めております。

2017年3月期連結累計期間におけるセガサミーグループは、2015年3月期より進めてきた構造改革の各種施策が着実に成果を生み出していることを実感できる結果となりました。引き続き、2020年3月期までの「Road to 2020」(4ページご参照)に基づいた各事業領域の経営施策を実施し、収益基盤の強化並びに成長領域への投資を進め、持続的な企業価値拡大に向け尽力してまいります。成長領域への投資を行う一方で、株主の皆様に対しては安定した配当の継続を基本方針として堅持していく所存でございます。

今後も全世界をターゲットとして、あらゆる世代に良質なエンタテインメントを提供し、「すべての事業分野でプレゼンスを確立し、世界No.1の総合エンタテインメント企業になる」ことを目指します。株主・投資家の皆様におかれましては、より一層のご支援を賜りますよう、心よりお願い申し上げます。

配当金のご案内

■ 中間 ■ 期末



2017年3月期の配当金は、2017年5月12日開催の取締役会において、下記の通り決議いたしました。

期末配当金 1株につき20円

中間配当として20円、年間配当額40円

効力発生日(支払開始日) 2017年6月2日

▶ Road to 2020

セガサミーグループは、2020年3月期に向けた「Road to 2020」に基づく各種施策を確実に実行していくために、「ミッションピラミッド」を構築し、グループ全社員への浸透に取り組んでいます。各事業がそれぞれの業界における「革新者」となり、お客様の期待を超える「感動体験」を提供し続けることで、2020年3月期までの経営目標の達成並びに、持続的な企業価値向上を実現し、株主の皆様のご期待にお応えしていきます。

Value (価値観・DNA)

「創造は生命」×「積極進取」

「感動体験を創造し続ける」

～社会をもっと元気にカラフルに～

Mission
(存在意義)

Be a Game Changer

～革新者たれ～

Vision
(ありたい姿)

遊技機事業

業界の革新者たれ
～新しいものはサミーから～

エンタテインメント
コンテンツ事業

Be a Game Changer
～革新者たれ～

リゾート事業

Experiential Innovator
～感動体験の革新者たれ～

Goal
(具体的目標)

営業利益率 15%以上 ROA* 5%以上

営業利益率 30%以上

売上高 3,000億円以上
営業利益 300億円以上
営業利益率 10%以上

IR事業の成功
ブランド認知の向上

* ROA(%) = 親会社株主に帰属する当期純利益 / 総資産

COOによる当期報告

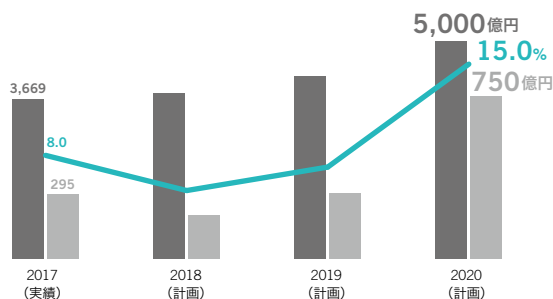


セガサミーホールディングス株式会社
代表取締役社長COO

里見 治紀



「Road to 2020」の業績目標 ■売上高 ■営業利益 —営業利益率



2017年4月1日付をもって、代表取締役社長COOを拝命いたしました里見治紀でございます。セガサミーグループの持続的な企業価値向上に邁進し、株主の皆様をはじめ、ご支援いただく方々のご期待にお応えしてまいる所存でございます。

セガサミーグループは、2016年3月期までの事業構造改革を経て、現在は2017年3月期から2020年3月期までの「Road to 2020」で打ち出した一つひとつのアクションプランに取り組んでいます。この「Road to 2020」では、利益率の改善と資本効率の向上、経営資源配分の最適化を優先課題とし、「基盤事業」で確保した収益を原資とし、デジタルゲーム分野やIR（統合型リゾート）事業などの「成長事業」に積極投資を行い、営業利益率15%、ROA*5%の中期経営目標の達成を目指しています。その確かな実現に向けて、「ミッションピラミッド」（4ページご参照）の浸透を通じたグループ全体の意識改革にも取り組んでいます。

2017年3月期は、パチスロ遊技機において「パチスロ北斗の拳 修羅の国篇」など、実績のあるシリーズ機の販売を行った遊技機事業が増収増益となったほか、エンタテインメントコンテンツ事業で各事業分野が好調に推移したことなどにより、前期比で増収増益となりました。親会社株主に帰属する当期純利益は、前期の53億円から276億円へと大幅な増益となりました。当期は、中期経営目標の達成に向け、デジタルゲーム分野やIR事業を中心と

業績予想

単位：億円	2017年3月期実績	2018年3月期計画	増減率
売上高	3,669	3,800	+3.6%
営業利益	295	200	-32.3%
営業利益率	8.0%	5.3%	-2.7ポイント
経常利益	285	160	-43.9%
親会社株主に帰属する当期純利益	276	110	-60.2%
ROA*	5.2%	—	—

する成長事業に経営資源を集中するとともに、屋内型テーマパーク「ジョイポリス」を運営する子会社の一部株式の売却をはじめ資本効率の向上に取り組みました。

2018年3月期は、エンタテインメントコンテンツ事業のデジタルゲーム分野における新作タイトル数の投入数増加などにより増収を計画しております。一方で、利益面では主にパチスロ遊技機において、新たな自主規制の適用に伴う販売台数の減少を見込む遊技機事業の利益水準を保守的に想定していることから減益を計画しております。

当社を取り巻く事業環境は、社会的構造の変化、遊びの多様化、規制などにより変革の時を迎えております。当グループの使命は、お客様のご期待を超える価値、すな

わち「感動体験」を創造し続けていくことだと考えております。これまで同様に「革新者」として皆様にご満足いただける最高のエンタテインメントをお届けし続け、社会全体の持続的発展・活性化に貢献することで、企業価値の持続的な拡大を目指してまいります。

* ROA(%) = 親会社株主に帰属する当期純利益 / 総資産

第1話

お客様のご期待を超える価値「感動体験」。セガサミーグループが時代を超えて「感動体験」を追求している様子をお届けする連載の第1話は、1987年発売のRPG『ファンタシースター』、2012年サービス開始の『ファンタシースターオンライン2』の開発秘話に迫ります。



「ファンタシースター」
©SEGA

1987年

『ファンタシースター』

はじめに、コンシューマハードでは、遊んだことも見たこともないRPGを提供したいと考えていました。アニメーションするモンスター、スムーズに動く3Dダンジョンなどのゲームシステムとグラフィック表現に、宇宙を舞台にしたSF的世界観、異星人やアンドロイドとの交流を描く物語といった、当時のゲームでは珍しかった設定とシナリオを提供することで、多くの方々の記憶に残る1本になったかと思うと、嬉しいかぎりです。

『ファンタシースター』デザイナー (株)セガゲームス CSC事業推進部 小玉 理恵子

2012年

『ファンタシースターオンライン2』

『ファンタシースターオンライン』の10周年を記念した正当後継作品として、オンラインRPGのすそ野を広げるべく、家庭用ゲームよりも大きなボリュームを持つ作品を基本プレイ無料で提供し、国内オンラインRPGのTOPに立つという大きな挑戦をしました。

さらに「境界を超えるRPG」というコンセプトで、同じキャラクターを複数のプラットフォームで使え、オンラインでは2週間に1回というハイペースのアップデートをする一方、現実においては1万人のユーザーが一堂に介すオフラインイベントや、数々のリアル店舗とのコラボレーションやコラボグッズ販売、アニメとゲームの連動要素や、ゲーム内とゲーム外で同じダンスを踊るなど、『ファンタシースターオンライン2』でしかできない、境界を超えて人生を豊かにさせる数々の体験を提供してきました。



「ファンタシースター オンライン2」
©SEGA

今年で運営して5周年となりますが、この5年間ずっと国内オンラインRPGのTOPランナーとして走り続けています。これからもお客様に楽しんでいただける場を守り続けるために、『ファンタシースターオンライン2』にしかできない新たな「感動体験」を作り続けていきます。



『ファンタシースターオンライン2』シリーズプロデューサー

(株)セガゲームス オンラインコンテンツ事業部 オンライン研究開発部 酒井 智史

「感動体験」

舞 台 裏



Sammyクラブサウンドイベント
"MAX BEAT!!"を開催

探究1 長期的な視点での新しい広報

クリエイターに留まらず、すべての社員が力を合わせてこそ「感動体験」が生み出されます。新たに始まるこの連載では、「感動体験」の創造を支える裏方をご紹介します。

固定観念にとらわれない広報に挑戦

広報の役割は、経営者の思いを的確に発信することです。サミー(株)では社外向けの情報発信はもちろん、従業員へ情報を発信する社内広報、そして将来的な遊技人口拡大を目的とした「BtoC* 広報」などにも力を入れています。我々の広報部は、固定観念にとらわれず新しいことに挑戦する意欲や熱意が高く、特に「BtoC 広報」を目的とした施策に対して精力的に取り組んでいます。



ケツメイシ2017年全国アリーナツアーにて
デジタルマーケティング施策の実施



史上初!! 50周年を迎える
「オールナイトニッポン」への
番組提供

すべての業務に全力投球

「BtoC 広報」では、普段遊技機に馴染みのない方には体験型のもの、当社のファンの方にはより深く楽しんでいただけるイベントなど、全方位に向けた取り組みを行っています。最近では若者に人気のラジオ番組への提供も開始し、将来のユーザーになり得る若年層へのアピールも進めています。

日頃特に気を付けていることは、すべての業務に全力で臨み、実現することです。そのことを私は「Can Do(=意欲的な)」と名付けています。「Can Do」の積み重ねにより、最終的にはお客様へ「感動」をお届けできるというのが私の考えです。

当グループのミッションである「感動体験を創造し続ける」ことを広報の立場から実現するべく、今後もすべての業務に全力で臨みます。

* Business to Consumer



サミー(株) 社長室 広報部 崎野 淳史

NEWS

「ユニバーサルカーニバル×サミーフェスティバル」が今年も共同開催！ Sammy

2017年7月30日東京ビッグサイトにて「ユニバーサルカーニバル×サミーフェスティバル2017」を開催します。当イベントはすべてのパチンコ・パチスロファンへ向けた史上最大級のファンイベントです。今年もサミー(株)と(株)ユニバーサルエンターテインメントが持つ有力な遊技機とコンテンツを柱とした様々なステージやアトラクションに加え次世代へ向けた遊技機の展示など、ご来場いただく皆様に最高の空間をお届けします。



劇場版アニメ・シリーズ第21弾 「名探偵コナン から紅の恋歌(ラブレター)」大ヒット！

(株)トムス・エンタテインメントと5社の共同製作による、劇場版アニメ「名探偵コナン から紅の恋歌(ラブレター)」が2017年4月15日に公開されました。劇場版シリーズ第21弾となる本作は、大阪・京都を舞台に繰り広げられる紅に染まる巡恋(チェインドラブ)ミステリーです。毎年同シリーズが牽引するゴールデンウィーク興業までの観客動員数は、前作の記録を塗り替える約421万人、興行収入約54億円と5年連続で最高記録を更新しました。

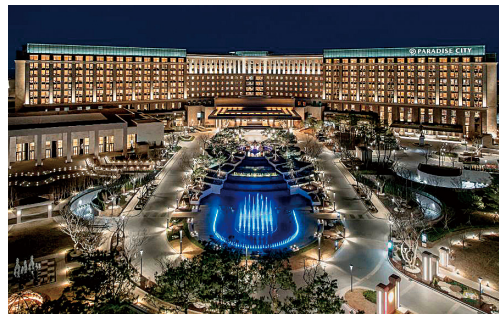


「名探偵コナン から紅の恋歌(ラブレター)」
©2017 青山剛昌/名探偵コナン製作委員会

韓国初のIR(統合型リゾート)施設「パラダイスシティ」4月20日にオープン

2017年4月20日、PARADISE SEGASAMMY Co., Ltd.(セガサミーホールディングス(株)とParadise Co., Ltd.の合併会社)は、韓国初のIR(統合型リゾート)施設「パラダイスシティ」を開業しました。当施設では、仁川国際空港からモノレールで5分の距離に位置する、33万m²の広大な敷地で、幅広い世代の方々に楽しんでいただける空間づくりを目指しています。今回の開業時には、ラグジュアリーホテル、韓国最大規模を誇る外国人専用カジノ、コンベンションホール(宴会場)がオープンしました。2018年にはスパや商業施設なども開業を予定しています。

「パラダイスシティ」は、ご来場いただいた皆様に、「アート」と「エンターテインメント」を融合した上質の空間と最高のホスピタリティをお届けします。



企業情報

会社概要 (2017年3月31日現在)

会社名	セガサミーホールディングス株式会社
英文表記	SEGA SAMMY HOLDINGS INC.
URL	http://www.segasammy.co.jp
所在地	〒105-0021 東京都港区東新橋一丁目9番2号 汐留住友ビル
設立	2004年10月1日
資本金	299億円
従業員数	7,639名(連結)
役員 (2017年4月1日付)	

代表取締役会長 CEO	里見 治
代表取締役社長 COO	里見 治紀
専務取締役	鶴見 尚也
常務取締役兼 CFO	深澤 恒一
常務取締役	岡村 秀樹
取締役 *1	岩永 裕二
取締役 *1	夏野 剛
取締役 *1	勝川 恒平
常勤監査役 *2	嘉指 富雄
常勤監査役	青木 茂
監査役	阪上 行人
監査役 *2	榎本 峰夫

*1 社外取締役

*2 社外監査役

株主メモ (2017年3月31日現在)

証券コード	6460
1単元の株式数	100株
事業年度	毎年4月1日から翌年3月31日まで
定時株主総会	毎年6月
剰余金の配当基準日	期末配当: 3月31日 中間配当: 9月30日 その他必要があるときは、あらかじめ公告いたします。
公告の方法	電子公告
公告掲載 URL	http://www.segasammy.co.jp/japanese/etc/notice/ なお、止むを得ない事由により、電子公告によることができない場合は、日本経済新聞に掲載して行うものとします。
株主名簿管理人	三菱UFJ信託銀行株式会社
同連絡先	三菱UFJ信託銀行株式会社 証券代行部 〒137-8081 東京都江東区東砂7丁目10番11号 電話: 0120-232-711 (通話料無料)
同取次所	三菱UFJ信託銀行株式会社 全国各支店

当社株主名簿管理人の三菱UFJ信託銀行(株)のホームページでは、株式の名義書換、単元未満株式の買取または買増、その他株式に関する諸手続きについてご案内しております。なお、証券会社の口座で株式をお持ちの方はお取引のある証券会社へご照会ください。
(三菱UFJ信託銀行のホームページ) <http://www.tr.mufg.jp/daikou/>



セガサミーホールディングス(株)投資家情報サイトのご案内

セガサミーホールディングス(株)の投資家情報サイトでは、決算短信などの法定開示書類に加え、経営方針やニュースリリースなど積極的に情報を開示しています。

<http://www.segasammy.co.jp/japanese/>

アンケート集計結果ご報告

「第13期 第2四半期 株主通信」でのアンケートにご協力いただき、ありがとうございました。皆様から頂戴したご意見の一部をご紹介します。

① 当社株式の保有期間 (単位: %)



② 当社株式の購入理由 (単位: %)



③ 第13期 第2四半期 株主通信のご感想 (単位: %)



セガサミーに今後期待すること

ご意見 1 業績が回復し、継続して成長していけるよう応援している。

セガサミーより 現在、当グループでは、2020年3月期に向けて「Road to 2020」に取り組んでいます。目標を確実に達成するべく、施策を確実に遂行しています。なお、「Road to 2020」についての詳細はこちらよりご確認ください。
<http://www.segasammy.co.jp/japanese/ir/library/presentation.do>

ご意見 2 遊技機、エンタテインメントコンテンツ事業で時代を捉えたヒット作を期待している。

セガサミーより 新たな経営体制のもと、皆様のご期待を超える「感動体験」の創造に向け、組織改革と風土づくりを進めています。

株主通信をリニューアルしました!

株主の皆様へ、当社のことをより深く知っていただきたいとの思いから、株主通信を全面リニューアルしました。

当社では、皆様から頂戴した貴重なご意見を活かして株主通信での情報発信を含めた、IR活動の充実に努めています。

アンケートご協力のお願い

下記のURLまたはQRコードよりアクセスしていただき、アンケートにご協力をお願いいたします。



<https://www.segasammy.co.jp/enquete>

※キーボード入力の際、入力ミスにご注意ください。

IRインフォメーションセンターのご案内

アンケートや株式情報、企業情報などご不明点については、下記までお問い合わせください。なお、土日祝及び会社休業日は休みとさせていただきます。

電話番号 **03-6215-9954**

開設時間 平日**9:00～18:00**

IRカレンダー

今後の株主様、投資家向け活動に関する予定

- 6月 定時株主総会
- 8月 第1四半期決算発表
- 11月 第2四半期決算発表
- 12月 「第14期 第2四半期 株主通信」発行

見直しに関する注意事項

この資料に記載されている、セガサミーホールディングス株式会社及びグループ企業に関する業績見直し、計画、経営戦略、認識などの将来に関する記述は、当社が現時点で把握可能な情報に基づく将来に関する見直しであり、その性質上、正確であるという保証も将来その通りに実現するという保証もありません。従って、これらの情報に全面的に依頼されることはお控えいただきますようお願いいたします。実際の業績に影響を与える要因は、経済動向、需要動向、法規制、訴訟などがありますが、業績に影響を与える要因はこれらの事項に限定されるものではありません。