



MEGA DRIVE

KOEI

~大航海時代~

航 海 便 覧



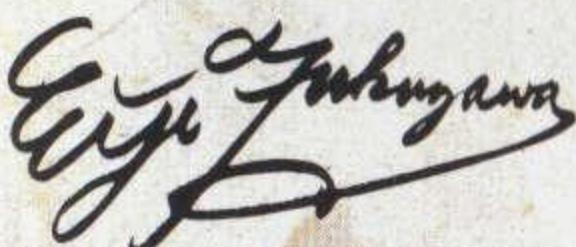
はじめに

航空技術が進んでいる現代では、移動にかかる時間がとても短くなり、距離の感覚がしだいになくなってきました。「地球は時間的に小さくなりつつある」のです。わたしはこのような文明の発達について驚き、また同時に寂しさを感じました。その寂しさは、コロンブスが新大陸を発見し、マゼラン艦隊が世界一周を達成した時代の果てしない海の広さが、いつか失われるかもしれないということです。

海へのあこがれとロマンを現代に復活させたい。その思いから、『大航海時代』の企画がスタートしました。時代は海洋の新世紀といわれた16世紀の初めがいい。ポルトガルとイスパニア、そしてイスラムの貿易全盛期を再現しよう。冒険を主体にして、宝探しや海賊もしてみたい……。楽しいアイデアが次々に生まれました。そのような過程の中で、この『大航海時代』ができあがったのです。

『大航海時代』の進め方はあなたの自由です。あなたは港の人々やポルトガルの王様の頼みを聞きながら、さまざまな冒険を体験することでしょう。冒険商人になって大きな富を築くか、海賊になってその勇名をとどろかせるか、運命を決めるのはあなた自身です。かつて未知の国に旅立った、偉大なる冒険者たちの気分を味わって、あなただけの大航海を楽しんで下さい。

フクザワ・エイジ



目 次

プロローグ……3

ゲームシナリオについて説明します。

『大航海時代』とは……5

ゲームの内容について説明します。

冒険への扉……7

操作のしかたを説明します。

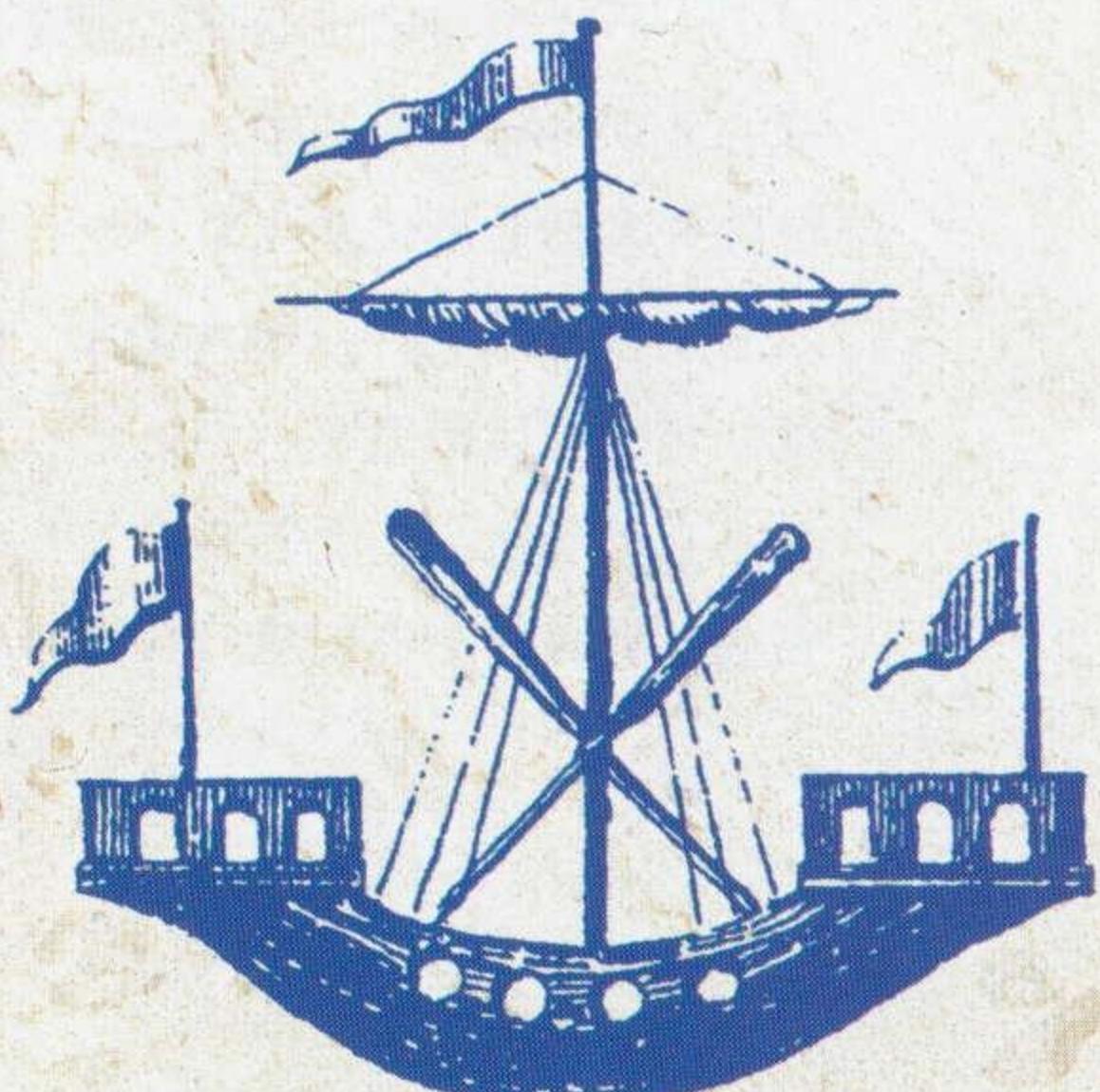
デュークへの道……12

ゲームの進め方について説明します。

勝利の女神は我にあり……26

戦い方について説明します。

データ・コマンド一覧……31





プロlogue

今を去ること80年前わたしの曾祖父は航海王エンリケの命を受け、アフリカにあるという伝説のキリスト教王『プレステ・ジョアン』の国を捜すため、西アフリカ探検に旅立った。

しかし、その艦隊は、途中で暴風雨にあい、司令官だったわたしの曾祖父は帰らぬ人となってしまった。主人と優秀な部下を失ったわが一族は、急速に没落してゆく。

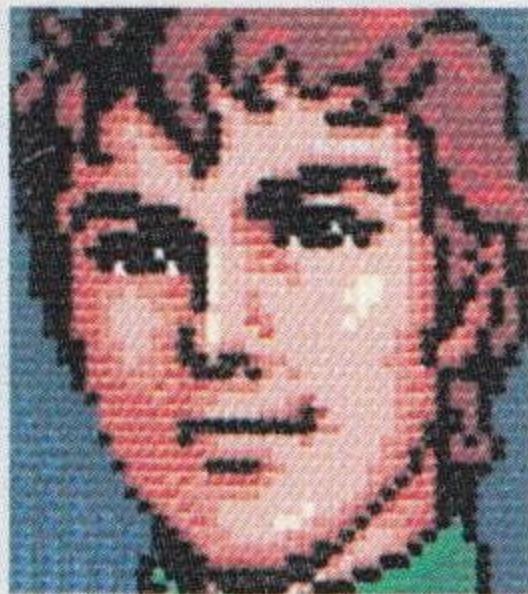
16世紀になり、われら父子はただの船乗りにおちぶれていたが、一族再興の夢にむけて力をたくわえていた。

ヴァスコ＝ダ＝ガマが喜望峰を回り、インドへの航海に成功したという知らせを聞くと、父は大いなる富と名声を手に入れるために、一人前の船乗りとしてはまだ経験の浅いわたしを国に残し、インドへの航海の旅に出発した。

父が旅立ってから1年が過ぎ、わたしは、父とインドへ旅立ったはずの老航海士と街で出会い、父に起こった出来事を知った。父の一一行は無事にインドに到着し、香料の買いつけに成功したが、その帰路で暴風雨にあい、消息を断ったという。

父の死の悲しみに沈んでいたわたしは、老航海士から父の遺言状を受け取った。『夢を追え、希望を捨てるな』、この父の言葉にわたしは勇気をとりもどした。

わたしは老航海士とともに、わが家の栄誉をとりもどすために資金と経験のある船乗りを集めようと街へとくりだしたのである。



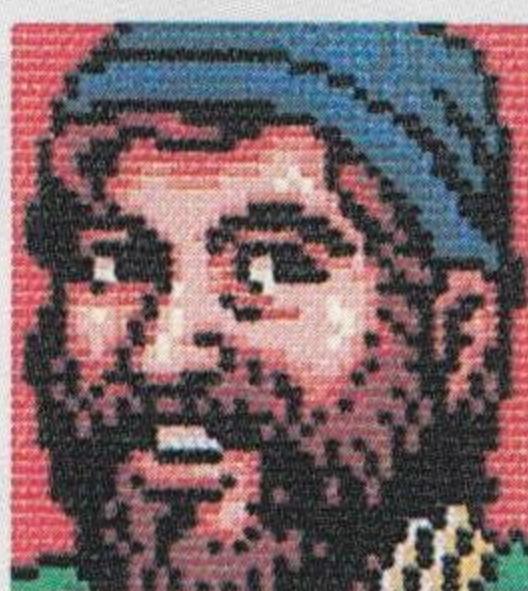
【主人公】

『大航海時代』の主人公。16歳の少年。父の遺した『夢を追え、希望を捨てるな』の言葉を胸に、一族の栄誉をとりもどすため、大いなる富と名声を手に入れるために、はるか大海原へ向かって旅立つ。



【クリス姫】

ポルトガルの王女。14歳。宮廷内はもとより、広く民衆にも愛されている美しい王女。主人公の航海での活躍を密かに見守り、はげましてくれる。



【老航海士】

父とインドに旅立ち、命からがら里斯ボンへ戻ってきた年老いた航海士。主人公に仲間ができるまでは唯一の力強い味方だ。



『大航海時代』とは

冒険の背景

15世紀末は、バーソロミュー＝ディアスの喜望峰発見、コロンブスの新大陸発見、ヴァスコ＝ダ＝ガマのアフリカ回りのインド到達など、遠洋航海でのめざましい活躍がなされた時代です。彼らに力を貸したのはポルトガルとイスパニア（スペイン）でした。この2国は新大陸アメリカやインドを拠点にして海運貿易を開始しました。

それまではイスラム教国がアジア・インド方面の特産品をひとりじめしていましたが、ポルトガルとイスパニアは、イスラムとは違った新しい貿易圏を確立し、イスラムと肩を並べられるほどの貿易大国となったのです。

これらのポルトガル、イスパニア、イスラムの3勢力による貿易圏を拡大するための競争が、この『大航海時代』の背景にあります。

あなたの目的

あなたの目的は、一流の提督になり、失われた爵位をとりもどし、一族の名誉を回復することです。そのためには何をすればよいのか、ゲームの進行にしたがって目的を説明しましょう。

①資金を集める

初めは地中海あたりで商売をして、資金を集めましょう。特産品を売っている港を発見して、商売を行うルートをつくることが大切です。

②名声を上げる

あなたの評判を上げます。次の4つの方法があります。

- 港に投資して、その港をポルトガルの同盟港にする
 - イスパニア・イスラムの艦隊を襲う
 - 人助けをする
 - 港を発見する
- ③爵位を上げる

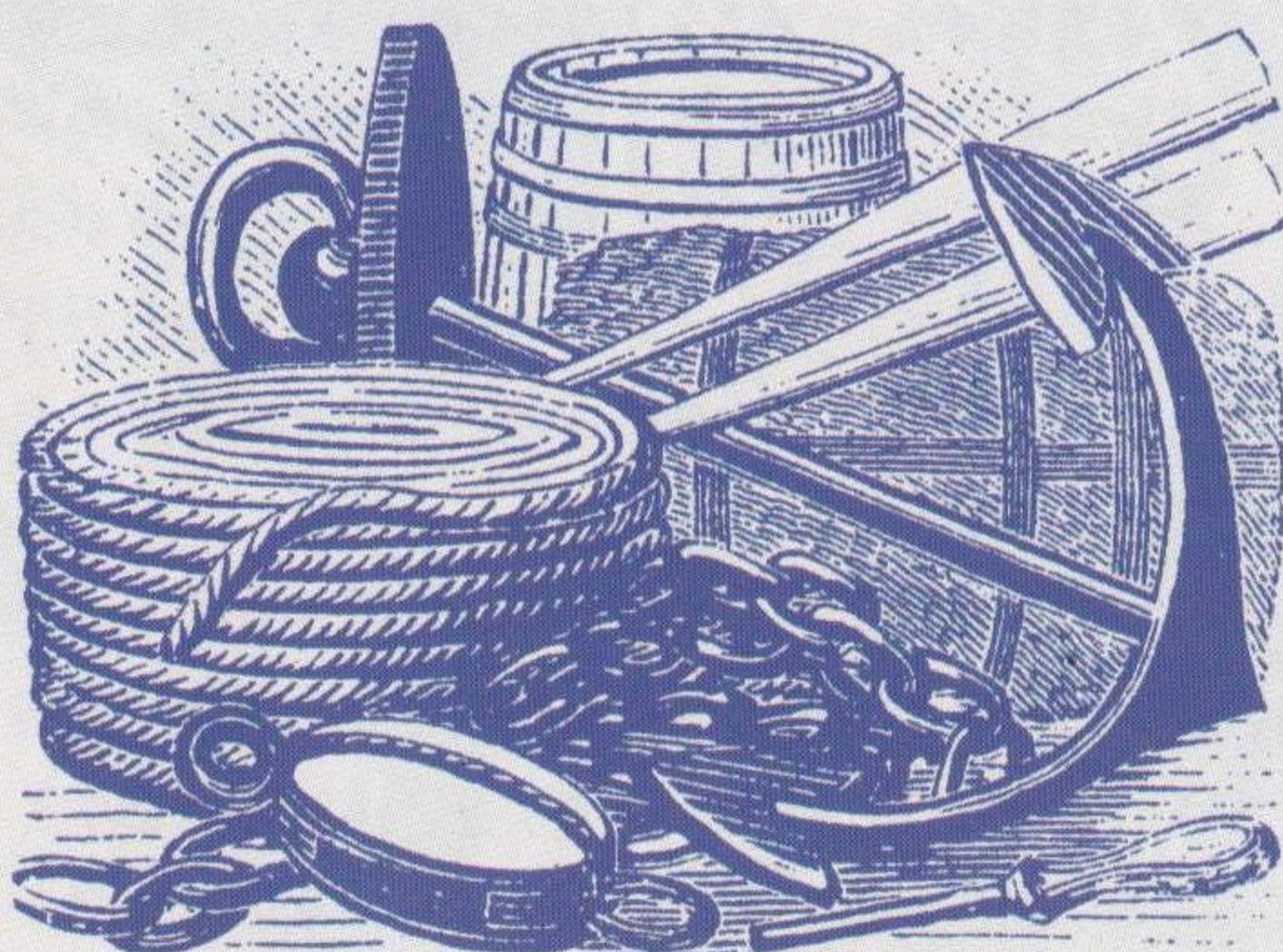
名声が上がると、ポルトガル国王に呼ばれ、勅命を受けます。その勅命を果たすと、爵位をたまわります。

爵位は9段階あります。名声を高めることと勅命の達成とをくりかえして、爵位を上げ、一番上の位のデューク（公爵）を目指しましょう。

こんなときはゲームオーバー

あなたが次のような状態になったときにはゲームオーバーになります。

- 戦闘中に旗艦（主人公が乗っている船）が沈没したり、航行不可能になったとき
- 洋上で水・食糧が尽きて乗組員が全員死亡したとき
- ゲームを1522年になっても終了できないとき





冒険への扉

コントロールパッドの使い方

【コマンドの実行とパス】

港では、方向ボタンで主人公を動かし、建物に入ると実行できるコマンドが表示されます。宿屋に入り「とまりにきた」を選ぶとパスされます。

洋上では、A、B、Cボタンのうちどれかを押すと、航行が中断され、実行できるコマンドが画面上に表示されます。Bボタンを押すと、航行状態に戻ります。

上陸中は、実行できるコマンドが表示されています。Bボタンを押すと、パスされます。

戦闘中は、実行できるコマンドが表示されています。

【コマンドを選ぶとき】

方向ボタンで選び、決定するときはCボタンを押してください。一度選んだコマンドを取り消すときは、Bボタンを押してください。

【(Y/N)?】

コマンドを実行するかどうか確認するときなどに表示されます。そのまま実行するとき(Y e s)は方向ボタンの←かCボタン、取り消すとき(N o)は方向ボタンの→かBボタンを押してください。(Y/N)?が表示されず、人物のセリフのあとにカーソルが点滅しているときは、Cボタンを押すと、ゲームが先に進みます。

【数字の入力】

方向ボタンの←→で数字のケタを移動させ、↑↓で数字を決めてください。最後にCボタンを押すと、決定されます。

また、方向ボタンの←を1度押すと、その状態での最大値が入

力され、←をもう1度押すと、その状態での最小値が入力されます。補給・編成など複数の数値入力を行ったときは、Bボタンを押すと、そのコマンドは終了されます。

【ポーカーをするとき】

カードを交換するときは、方向ボタンの←→でカードを選択し、方向ボタンの上を押すと、カードがせり上がります。一度選択したカードを取り消すときは方向ボタンの下を押してください。最後にCボタンを押すと決定されます。

【ブラックジャックをするとき】

ヒット（もう1枚引く）かスタンド（勝負する）を選んで、Cボタンを押して決定します。

【積荷の編成】

編成する船舶を選ぶと、左側にその船舶に積まれている品目、右側に船舶から降ろされる品目のリストが表示されます。変更したい品目を方向ボタンの↑↓で選び、←→でその品目の量を変更します。「ついかひん」の表示を選んでCボタンを押すと、その船舶に積まれている品目以外に、積み残している品目のリストが右側に表示されます。その品目を選んでCボタンを押すと、もとのリストに追加され、Bボタンで積み降ろしの操作にもどります。

【洋上の針路変更】

洋上で船の針路を変えるには次の2つの方法があります。

- ①船の向きを方向ボタンで変え、Cボタンを押すと決定されます。
- ②航行中にA、B、Cボタンのどれかを押すと、洋上コマンドが表示されます。その中の「いどう」を選び、Cボタンで決定してください。

決定したら、画面に表示されている「しんろ」を選び、Cボタンを押してください。①と同様の操作で針路変更できます。

【戦闘時の移動】

四角帆で表示されているのが旗艦、三角帆がその他の船舶です。

○印がついているところに移動できます。

方向ボタンを使って1 HEXずつ移動させます。移動の操作は洋上での針路の変更と同じです。方向ボタンで移動先のHEXを選び、Cボタンで決定してください。Bボタンを押すと、移動は終了になります。

マップ外のHEXや陸地、また他の艦隊がいるHEXには移動できませんが、その方向を指定することで、左右に一段階だけ方向転換することができます。

【戦闘時の攻撃】

敵船舶が攻撃範囲にいるときには、その範囲のHEXに照準または剣が表示されます。方向ボタンを使って攻撃先の敵艦にカーソルを合わせ、Cボタンを押してください。Bボタンを押すと、攻撃はキャンセルされます。（旋回性能、機動力などの状況によってはできないこともあります。）

【戦闘コマンド「じょうほう」】

方向ボタンでカーソルを見たい艦隊に合わせ、Cボタンを押します。Bボタンを押すと、終了します。

【戦闘時のスタートボタンの機能】

戦闘時にスタートボタンを押すと、耐久度、水夫数が表示されます。

【港・洋上でのスタートボタンの機能】

港で建物に入っていないときか、洋上でコマンドを選ぶときスタートボタンを押すと、

きろく
そくど
BGM

と、表示されます。

きろく：ゲーム内容の記録と、ゲームの終了を行います。

そくど：メッセージなどの表示速度を変えます。数字が大きい

ほど、長い時間表示されます。

BGM: BGM(音楽)を消すことができます。

始め方・終わり方

【ゲームスタート】

①カートリッジをスロットに差し込み、メガドライブのパワースイッチをONにします。

②オープニング画面が始まります。

波の音が始まってからスタートボタンを押すと、次のようなメニューが表示されます。

あらたなぼうけんをはじめる
ぼうけんをさいかいする
どれをえらびますか？

【新しくゲームを始める】

初めてゲームをするときは、メニューで「あらたなぼうけんをはじめる」を選択します。

①主人公の名前の入力

これから冒険を始める主人公に名前をつけます。

英・数字とカタカナを入力できます。Aボタンを押すと英・数字とカタカナが切り替わります。

方向ボタンで入力したい文字を選び、Cボタンを押すと入力できます。Bボタンを押すか、「モドル」を選んでCボタンを押すと、1文字ずつ消すことができます。

名前の入力が終わったら、「オワリ」を選び、Cボタンを押してください。名前を入力せずに「オワリ」を選ぶかスタートボタンを押すと、自動的に「レオン」という名前に決定します。

②主人公の能力値の入力

主人公の能力値を決定します。

主人公の基本能力値（統率力・判断力・知力・勇気・強さ）とボーナスポイントが表示され、「これでよろしいですか（Y/N）？」と表示されます。Yを選ぶと数値が決定されます。Nを選ぶと数値が変わるので、気に入った数値が出るまでNをくりかえしてください。

次に、基本能力値にボーナスポイントをふりわけます。方向ボタンの↑↓で配分する項目を決め、←→で数値を増減します。基本能力値より数値を減らすことはできません。ボーナス建物が0になると「これでよろしいですか（Y/N）？」と表示されます。Yを選ぶとゲーム開始時の能力値が決定されます。Nを選ぶと、ボーナスポイントの配分をやり直します。

③旗艦の名前の入力

主人公が乗る船に名前をつけます。

入力のしかたは主人公の名前の入力と同じです。

入力せずに「おわり」を選ぶかスタートボタンを押すと、自動的に「ヘルメス」という名前に決定します。船名を入力した後に「すべてよろしいですか（Y/N）？」と表示されます。Yを選ぶとゲームが開始されます。Nを選ぶとメニューに戻ります。

【ゲームを記録する（セーブ）、終了する（エンド）】

スタートボタンを押して「きろく」を選ぶと、「きょうまでのぼうけんをきろくしやすぜ よろしいですか（Y/N）？」と表示されます。Yを選ぶとゲーム内容が記録されます。

次に、「ゲームをちゅうだんしやすか（Y/N）？」と表示されます。Yを選ぶともう一度確認してからゲームは終了しますので、電源を切ってください。Nを選ぶとゲームに戻ります。ゲーム内容は1つしか記録できません。新しく記録をすると、前回記録した内容は消えてしまいます。

【ゲームを再開する（ロード）】

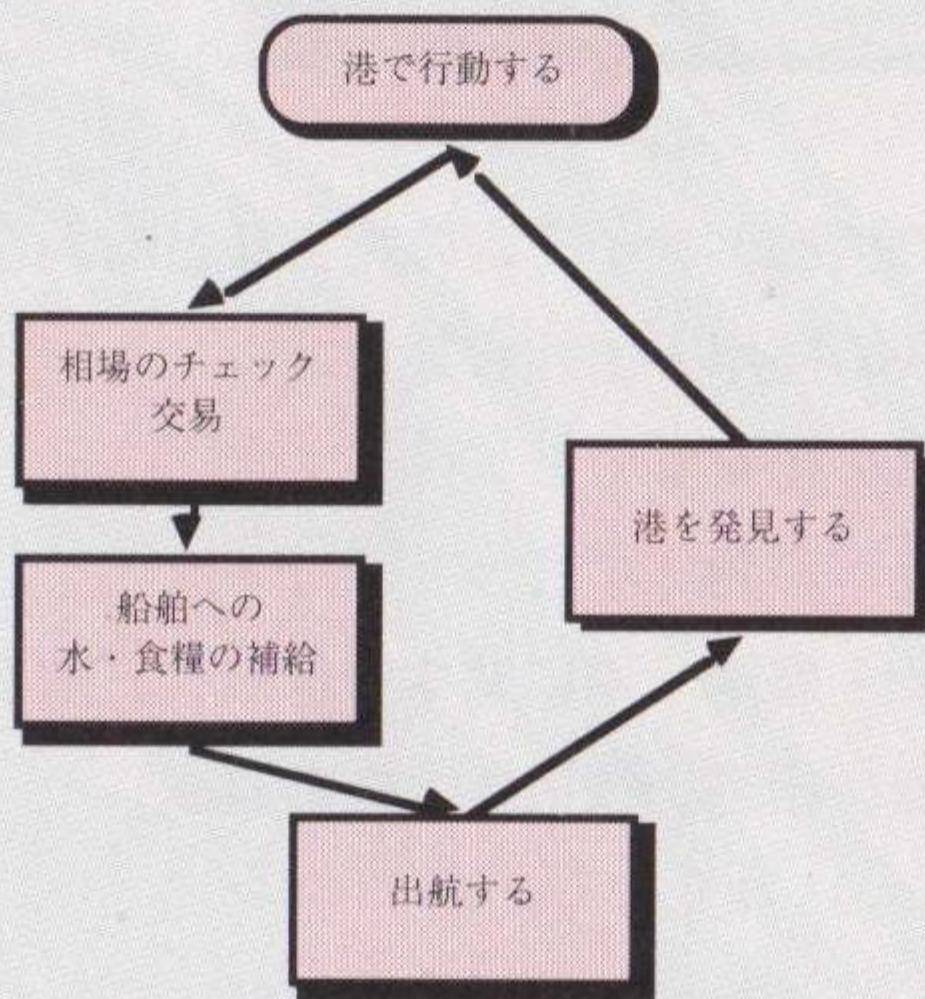
メニューで「ぼうけんをさいかいする」を選んでください。



デュークへの道 I

——情報を集め、港を発見しよう！——

ここでは、進行にあわせて、実際にゲームをどのように進めていくのかを説明します。



デュークへの道 I

12

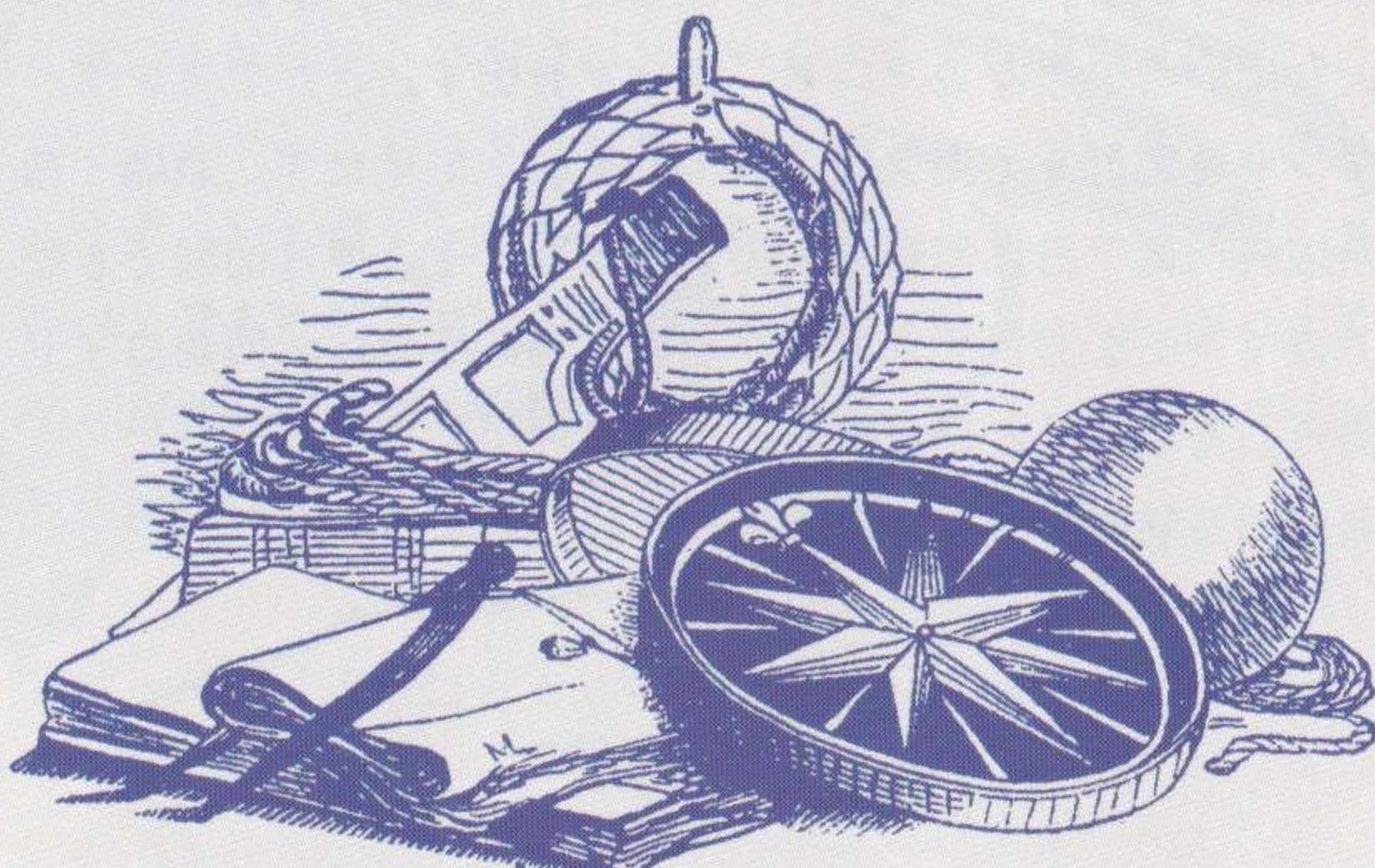
航海に旅立つ前に

『大航海時代』は1502年2月21日、ポルトガルのリスボン港から始まります。港にはさまざまな建物（場所）があり、そこに入ればいろいろなコマンド（命令）を出すことができます。コマンドを実行する機会は1日1回まわってきます。酒場・造船所以外へは1日に何回でも出入りでき、そこでは何回でも続けてコマンドを実行できます。酒場・造船所では、何かコマドを実行した後にそこから出ると1日が終了します。航海に出る前に、まず港の画面から説明しましょう。



- ①ギルド 国の情報・アイテムの売買など
- ②酒場 水夫の雇用・情報収集など
- ③交易所 商品の売買など
- ④王宮 国王への謁見など
- ⑤宿屋 人物・艦隊・港に関するデータ、宿泊など
- ⑥港 補給、出港、積荷・水夫の編成
- ⑦造船所

◆港は地域によって特色があり、建物のグラフィックが異なっていますが、それぞれの建物のある場所は変わりません。また、港によっては存在しない建物もあります。



まず、何をすればいいの？

いろいろな建物がありますが、出航する前に、リスボン港で何をしておけばよいのでしょうか？



- ①艦隊に積み込まれている商品を売る
まず、資金が必要です。

ゲーム開始時には、あなたの船には水晶が2つとコショウが5袋積まれています。交易所に行ってそれらの商品を売ってお金にしましょう。

- ②積荷を卖ったら特産品の「砂糖」を
買おう

ポルトガルの特産品は砂糖です。買えるだけ買っておきましょう。きっとほかの港では、買ったときより高い値段で売れるはずです。



- ③酒場で情報を集める

交易所を出たら、次は酒場に行きましょう。各地から集まった船乗りたちが酒を飲みながら港の情報を交換しています。酒場にいる女も彼らからいろいろな情報を聞いて知っています。

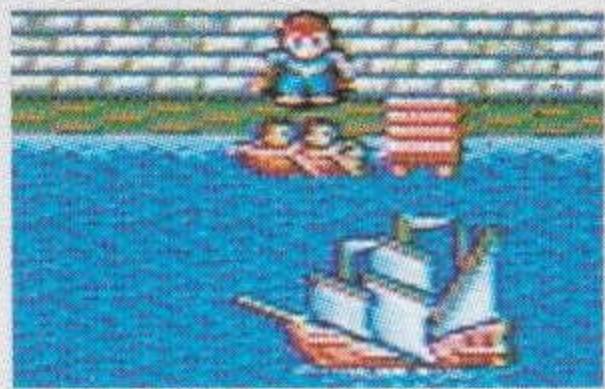
「さけをのむ」で、船乗りに酒をふるまってください。酔いつぶれてしまい、情報が聞けないときもありますが、運がよければ港の情報を教えてくれます。

「おんなとはなす」のもいいでしょう。

- ④航海前のきろくをしよう。

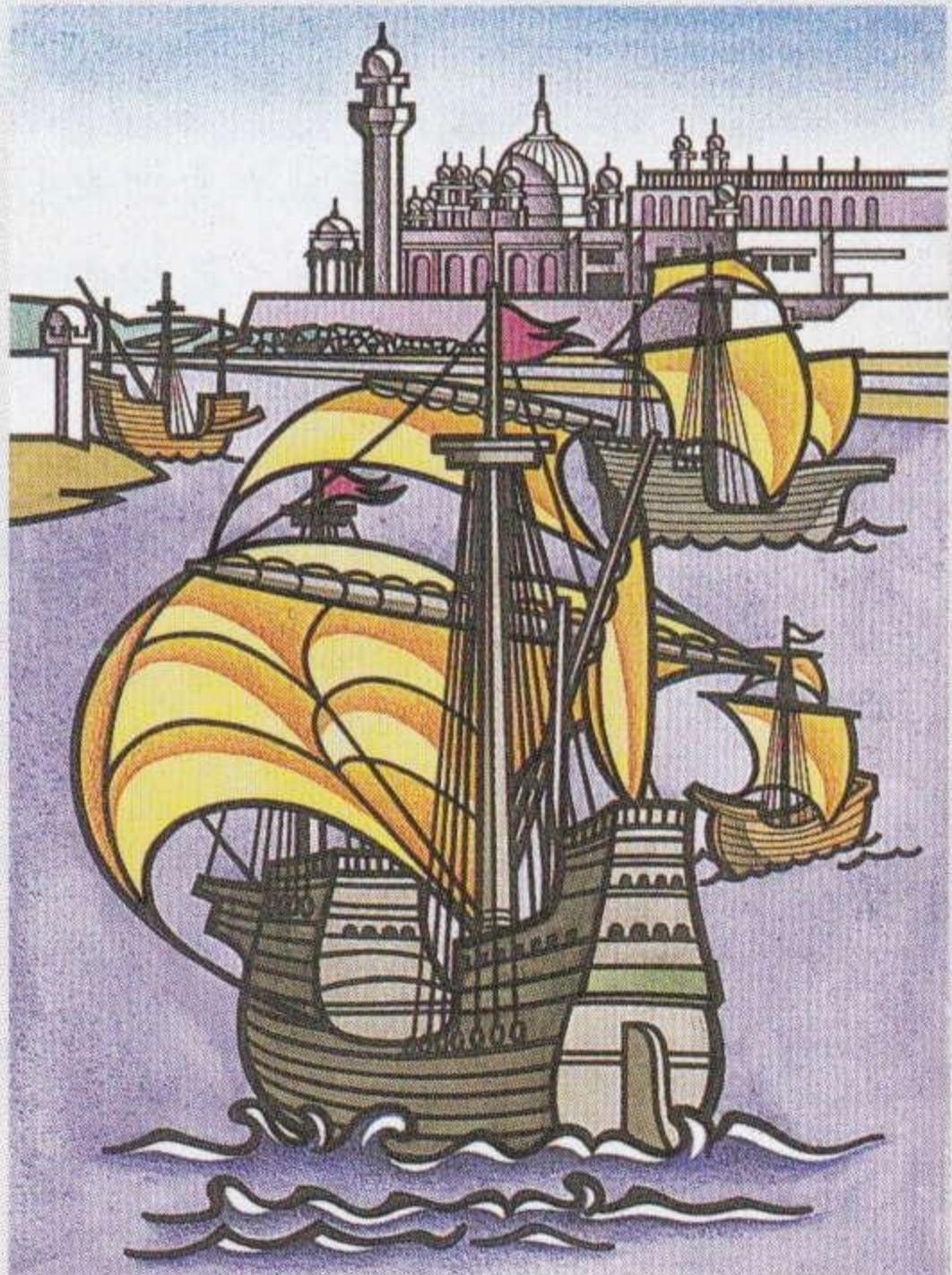
出港前にはきろく（セーブ）をしてお

きましょう。洋上にはどんな危険が待ち受けているかわかりません。せっかくあなたのお気に入りのキャラクターをつくり、ここまで準備が整ったのに主人公が死んでしまっては何にもなりません。



⑤さあ、出航だ！

航海に出る準備は整いました。あとは出航するだけです。酒場で聞いた情報をもとに、冒険の旅に出発しましょう。初めは港が多く、風が最もおだやかな地中海に向かいましょう。リスボンから陸地に沿って南下するとポルトガルのライバル国、イスパニアのセビリア港が見えます。それより南に行くと、陸地が切れて海路が東に開けています。そちらに向かうと、地中海に入ります。





デュークへの道 II

航行のしかた

——航海の旅へ！——



デュークへの道II

16

①航行中のマップ

②年月日

③風向・風力（1～8）

④潮流（1～3）

⑤航海日数

⑥水

⑦食糧

◆洋上ではいつでもコマンドを実行できます。A、B、Cボタンのどれかを押すと時間が止まり、コマンド一覧が表示されます。

◆緯度は赤道より北が北緯（N）、南は南緯（S）で表示されます。経度はイギリスのロンドンを中心にして、それより東が東経（E）、西は西経（W）で表示されます。

◆1枚のマップの中の緯度・経度は、どこも同じです。

◆マップは5度ごとに区切られています。隣のマップに移動す

ると、上下の緯度が5度、左右の経度が5度変化します。

◆『大航海時代』に登場する船舶はすべて帆船です。船舶は、風と潮流の影響を受けながら航行します。また、船長（提督）の航海レベルが低いと、船が思うように進みません。

◆艦隊の進行方向に対して、追い風の場合は速度が上がり、向かい風では遅くなります。

風力が強いときには、向かい風でも速度が上がります。また、地域別の風向・風力は、年に2回大きく変化します。

→洋上コマンド「いどう」の「しんろ」 P.37

海にはいろいろな危険がひそんでいます。注意してください。

航行するときに注意すること

【暴風雨】

大西洋など、外洋で暴風雨にあうと、舵がきかなくなり、艦隊が風や潮流に押し流されます。

【風力より潮流が強い地域】

潮流は1年中変化しません。風力より潮流が強い地域で、潮流が陸の方向に向いていると、脱出不可能になる場合があります。こうなるとまったく動けなくなるので、辺境を航行するときは十分注意してください。

【船体が損傷した！】

暴風雨や戦闘などで船舶の耐久度が下がったら、港の造船所で修理してください。近くに港がないときは、上陸して「ほしゅう」しましょう。沿岸に隣接しているときに「とうびょう」の「じょうりく」を選び、上陸地点を決めます。上陸中は、水・食糧を消費しません。

あらかじめ補修資材を積んでおかなければ補修はできません（ゲーム開始時には5包積んでいます）。遠洋航海に出る前に必ず補修資材を補給しておきましょう。資材1包につき補修項目の数値が5回復します。

→港コマンド造船所の「しゅうり」 P.36

→上陸コマンド「ほしゅう」 P.38

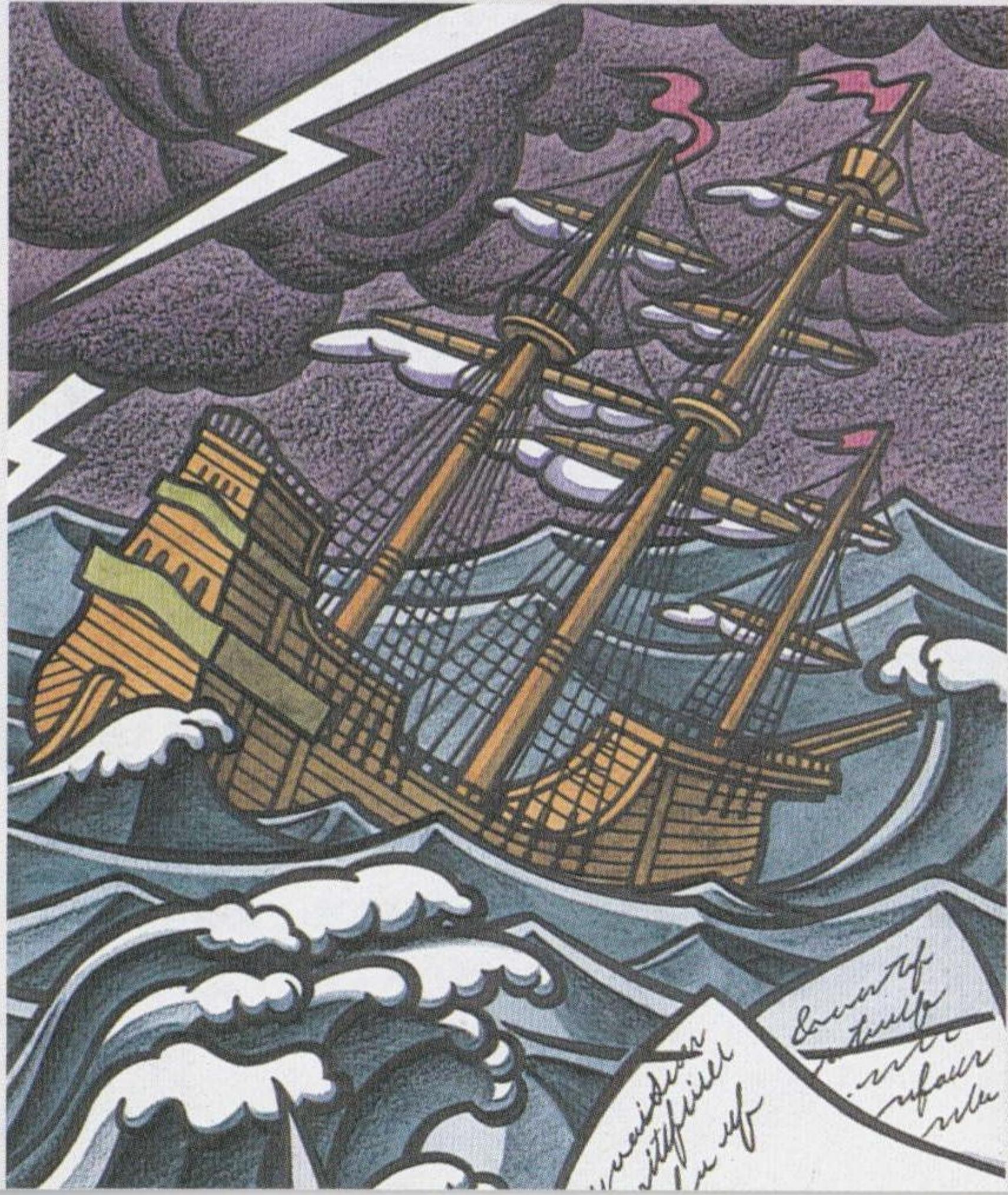
【水・食糧がなくなった!】

艦隊を編成しているとき（→P.20）は、1隻の水・食糧が底をついてもほかの船舶から水・食糧を補給できます。「○○号の水（食糧）がなくなりやしたぜ」といわれても、艦隊の総量に余裕があれば大丈夫です。

水がいよいよ危なくなったら上陸して、泉を捜しましょう。発見率はあなたの航海レベルが高くなるにつれて上がります。食糧は上陸しても手に入りません。港で補給するときに食糧を多めにしておき、水がなくなりかけたら上陸して泉を捜すのがよいでしょう。

→上陸コマンド「そうさく」、「へんせい」 P.38

◆このほかにも、海にはいろいろな危険がひそんでいます。





デュークへの道Ⅲ

——お金をもうけて、仲間を増やそう！——



冒険が始まったばかりのあなたは、商品を売買して、冒険のための資金づくりにはげんでください。どのように交易を行えばより多く資金を増やすことができるのでしょうか？

金貨のかせぎ方

【特産品をねらえ】

交易所の商品の中に安い特産品があったら、その港を拠点に、交易を開始しましょう。特産品の情報は酒場の船乗りたちから手に入ることもあります。特産品を買い、別の港に移動して、それを高く売るのです。買った値段と売った値段の差が、もうけです。

【港の物価の差を利用する】

各港の物価には差があるため、特産品以外の商品でも、商売は十分できます。何度も同じルートでかせいでいると、物価が変動してもうからなくなることがあります。相場の動きには注意してください。

◆積荷を売るのに、いちいちリスボン港に戻る必要は特にありません。水や食糧の消費をおさえるためにも、交易は短い距離間で行う方がよいでしょう。

→港コマンド交易所 P.35、港のデータ「ぶっか」 P.33

【交易ルートを増やそう】

一つの交易ルートだけで交易をしていても、あまりもうかりません。少しずつ行動範囲を広げてルートの数を増やしてください。

資金が増えてきたら、別の港を探しに出ましょう。港の相場や特產品をチェックしていくうちに、もっと利益の上がるルートを見つけるかもしれません。

仲間を増やし、艦隊を編成しよう

ゲーム開始時にあなたが持っている小さな船には、あまり多くの交易品を積めません。金貨がたまつたら、2隻目を買って艦隊を編成し、輸送できる量を増やしましょう。

【船長候補を仲間にする】

仲間がないと、新しく船を買うことはできません。まず、艦隊の船長となる人物を仲間にします。酒場の「なかまにさそう」で、船長候補となる人物を探してください。

仲間になってくれるかどうかは、その人物とあなたの能力の比較で決まります。能力が高い人物は、なかなか仲間になってくれません。仲間は10人まで持つことができます。

→港コマンド酒場の「なかまにさそう」 P.35

船舶を買う

【最初は中古を買おう】

船長候補を仲間にしたら、造船所に行き、「ぞうせん」を選択します。「しんぞうする」（新しく船を造る）か、「ちゅうこをかう」かを選びますが、最初は安い中古で十分です。「ぞうせん」は、工業価値の高い港でなければ実行できません。中古船には少し傷んでいるところがあるので、資金に余裕があれば「しゅうり」としましょう。

【レベルに応じた船を買う】

航海レベルが低いと、大型船を買ってもうまく乗りこなせません。仲間にした船長の航海レベルが低ければ、最初は小型船で経験を積ませるとよいでしょう。

【こんなときには改造しよう】

大西洋などの外洋に出るときは、「かいぞう」で船舶に船首像をつけた方がよいでしょう。船首像は、船舶の「運」を高めるもので、暴風雨などにあいにくくなります。また武装する場合には、「かいぞう」の「ぶき」で大砲を購入してください。

→港コマンド造船所 P.36

【新造船購入のコツ】

資金がたまつたら、目的（商船か戦艦か）と予算に応じて、あなた独自の船舶を造ってください。

商船：商品を多く積めるように、喫水の深い船を選びましょう。水夫や武器数を少なめに指定すると、それだけ水・食糧や商品の積荷量を多くとれます。

戦艦：商船とは逆に、喫水の浅い船体にして機動力を高め、高級な木材を使って耐久度を上げ、水夫数、武器数を多く指定します。

→船舶のデータ P.32

【三角帆・四角帆】

三角帆は逆風に強く、四角帆は推進力に優れています。戦艦には機動力に勝る三角帆を選ぶべきですが、商船の場合には、地中海では三角帆、遠洋航海には四角帆をおすすめします。

【ラテン船・レドンダ船】

カラヴェルの船体に三角帆をつけるとラテン船、四角帆をつけるとレドンダ船と呼ばれ、中古船では別々に売られています。あなたが最初に持っている船はラテン船です。

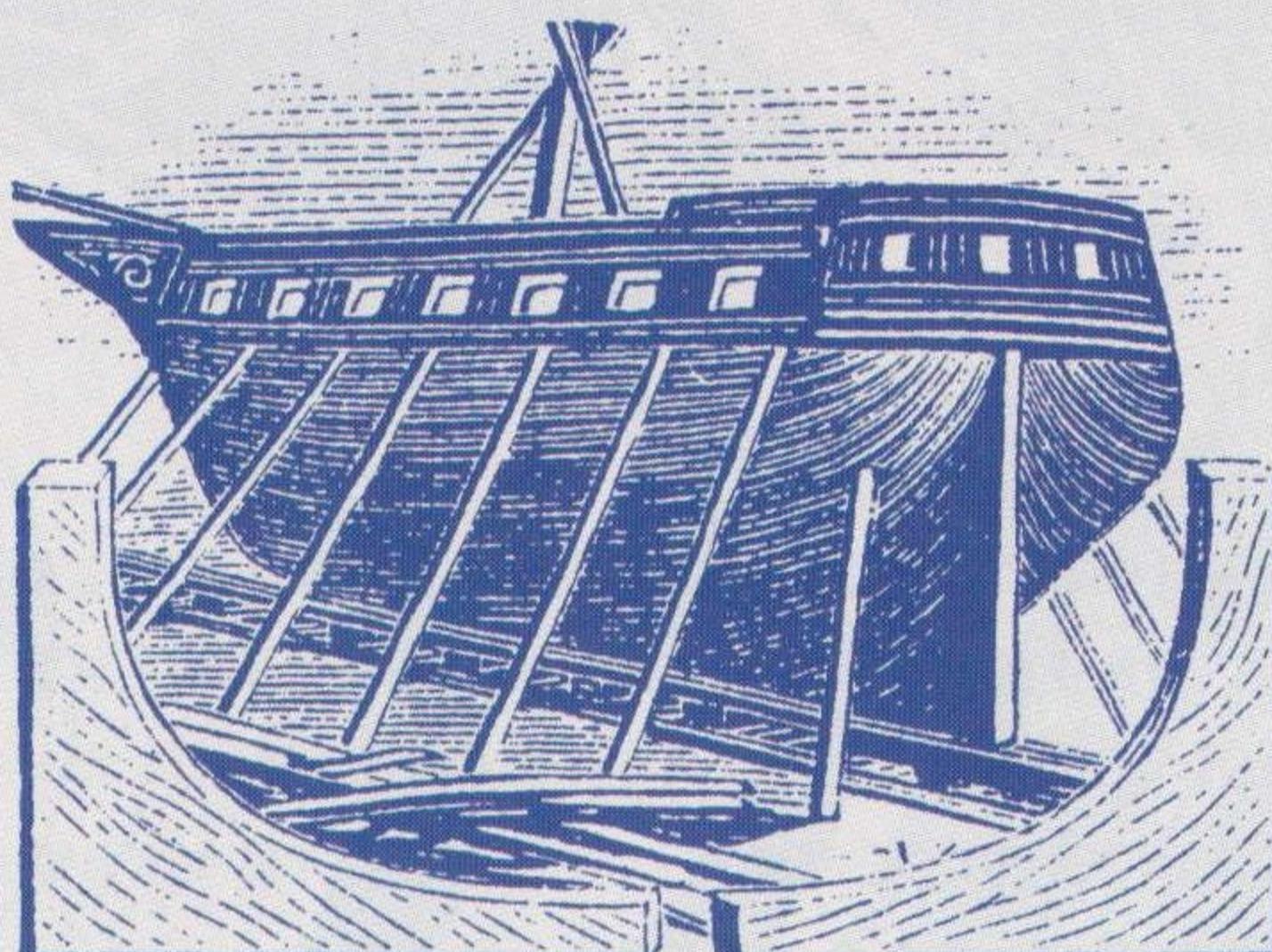
船体の比較

	喫水	大きさ
カラヴェル	浅い	小
ベルガンティン	深い	小
ナオ	浅い	中
カラック	深い	大
ガレオン	浅い	大

【船舶の買い換え】

船舶を買い換えるときには次の手順で行ってください。

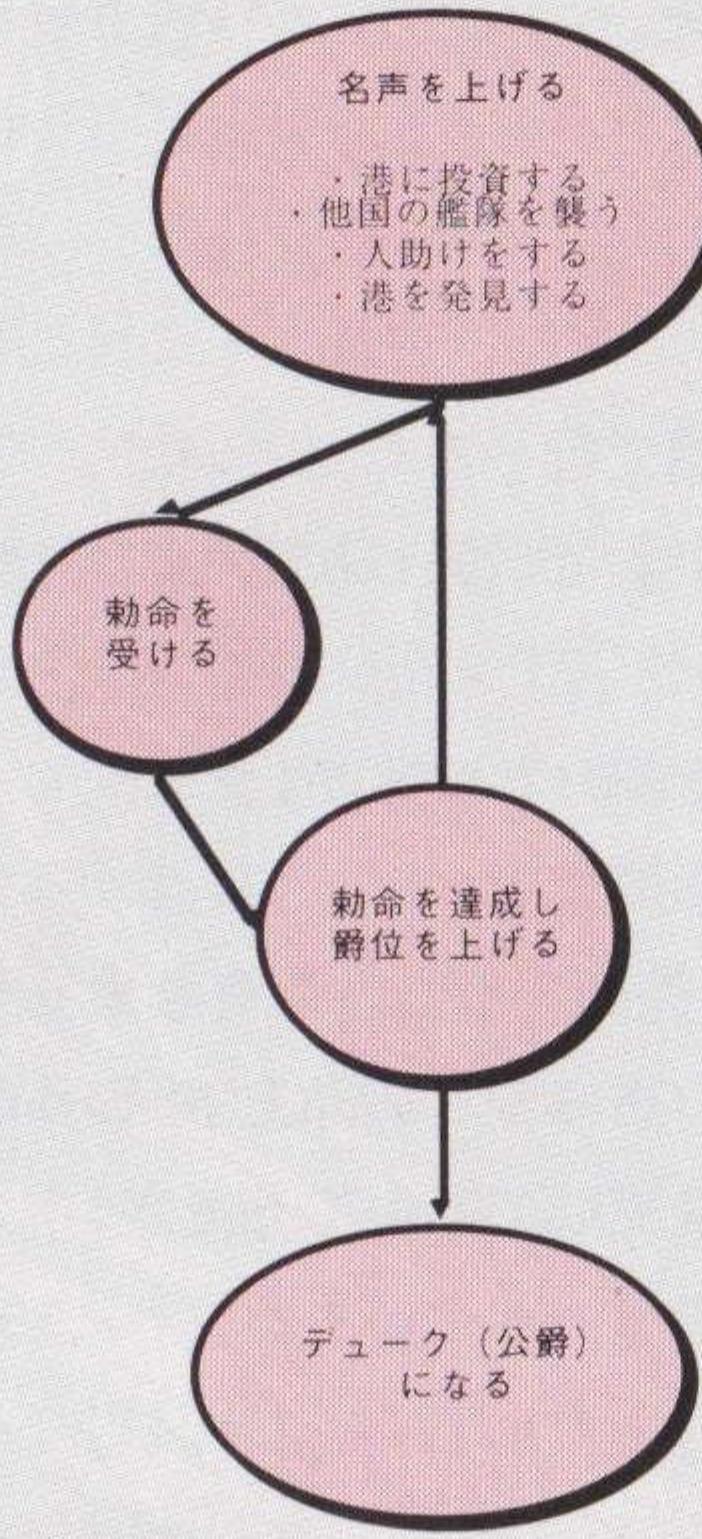
- ①酒場（もしくは港）の「へんせい」で、売り払う船の乗組員をおよび積荷を0にします。
 - ②造船所の「ばいきゃく」で、船を売り냅니다。
 - ③造船所の「ぞうせん」で船を購入します。
- ◆旗艦（主人公が乗っている船）を売却することはできません。旗艦の船舶を買い換えたいたときは、あらかじめ洋上で「しれい」の「じんじ」を実行して、旗艦を変更しておいてください。
 →港コマンド酒場（もしくは港）の「へんせいする」 P.35・37、造船所 P.36、洋上コマンド「しれい」の「じんじ」 P.37





デュークへの道Ⅳ

—失われた爵位をこの手に！—



爵位

爵位は上にいくほど
高くなっています。

- ・デューク（公爵）
- ・マーキス（侯爵）
- ・カウント（伯爵）
- ・バイカウント（子爵）
- ・バロン（男爵）
- ・バロネット（准男爵）
- ・ナイト（騎士）
- ・スクワイア
(騎士の従者)
- ・ページ（騎士の小姓）

名声を高めるには

ゲームの目的はお金もうけではなく、家名を回復することです。
ある程度お金がたまつたら、次は名声を高めましょう。

【港に投資する】

資金さえあれば、これが最も着実な方法です。港の交易所や造船所に金貨を投資すると、商業価値や工業価値が上昇し、投資した国への支持率が上がります。あなたの投資で、ポルトガルへの支持率が80%を超えると、その港はポルトガルの同盟港となり、そのときあなたの名声が上がります。

【他国の艦隊を襲う】

イスパニア・イスラムの艦隊を襲い、これを打ち破ると名声が上がります。『大航海時代』は、ポルトガル・イスパニア・イスラムの交易競争を背景としています。他国の船を襲ってその国の交易力を低下させることは、ポルトガル国内ではほめたたえられるにふさわしいことなのです。船舶を襲うにはその船の航路の情報を知る必要があります。酒場で女に何度も酒をおごれば教えてくれるでしょう。

◆「海賊」になるには、船舶の武装度を上げなくてはなりません。大砲をたくさん積み、乗組員も増やしましょう。

→洋上コマンド「せんとう」 P.37

【人助けをする】

港の建物で人々から用件を頼まれることがあります、それを果たすと、名声が上がります。その内容はさまざまですが、困難だと思うものは最初に断わっておきましょう。無理な依頼を受けて、遭難してしまったら今までの苦労が水の泡です。また、一度引き受けた後で断わると、名声が下がってしまうので、注意してください。

◆用件を引き受けたら、まず酒場で情報収集してください。必ず有力なヒントがもらえます。その後も、酒場の情報は行動の手引きとなります。

勅命を受け、爵位を上げよう

名声をある程度まで上げると、ポルトガル王から勅命が下ります。これこそ、あなたが待ちこがっていた爵位を得るチャンスです。すぐにリスボンに戻り、勅命を受けましょう。

【勅命とは】

「王があなたを探している」という情報を聞いたら、すぐにリスボンに戻りましょう。今まで入れてくれなかった王宮の門番

も、すんなり通してくれるはずです。「えっけん」を選んでください。王は勅命として、あなたにある用件を依頼します。これを断わると名声は低下してしまいます。勅命を果たした後に王に「えっけん」すると、爵位をたまわります。

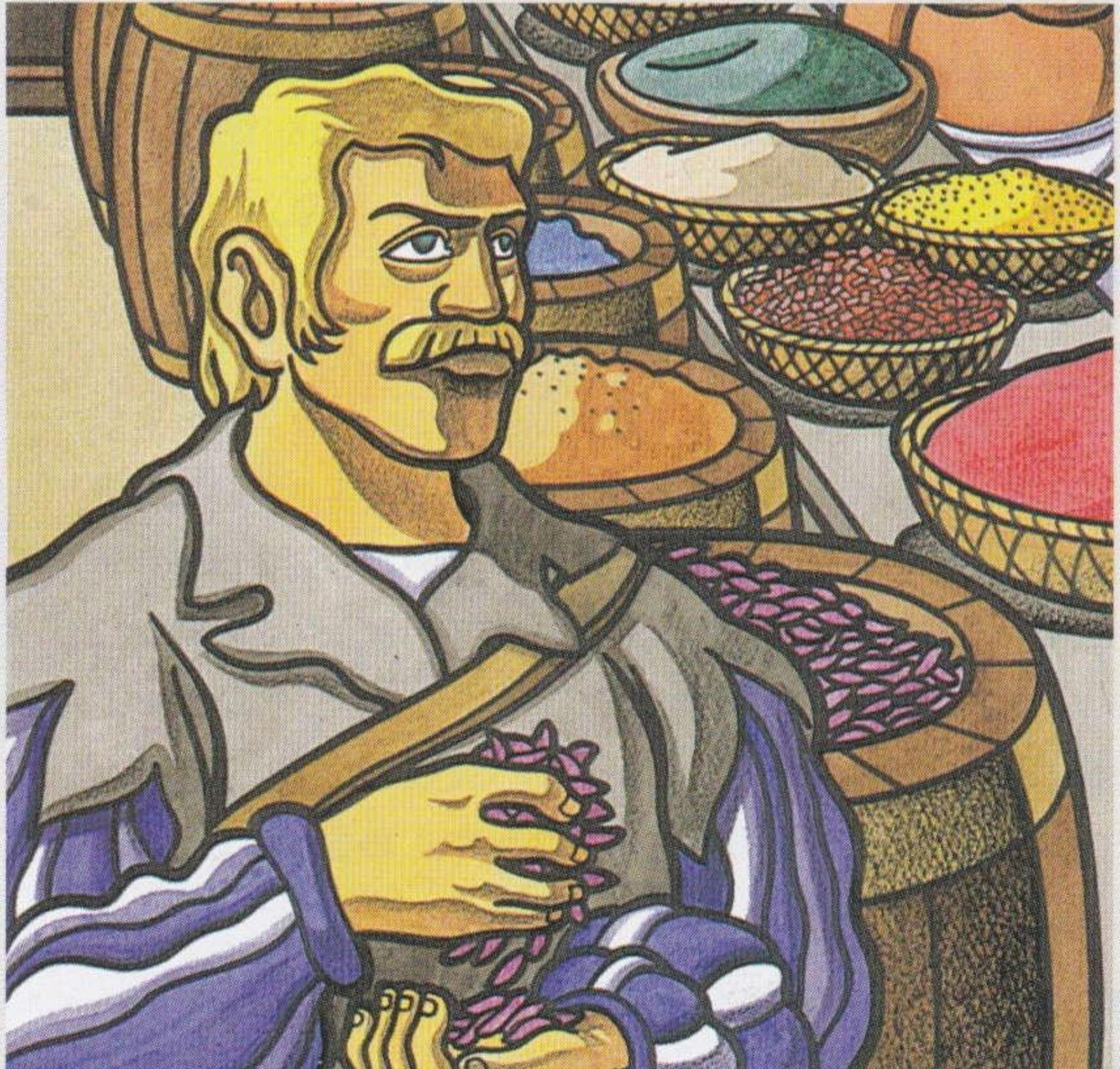
【爵位を得たら】

勅命や人助けなどの依頼内容も徐々に難しくなっていきます。行動範囲を広げて、情報を集めましょう。

地中海貿易である程度お金もうけしたら、頑強な船舶を購入して艦隊をつくり、外洋へ飛び出しましょう。新たな港を次々と発見し、特産品をヨーロッパへ持ち込んで売れば、ますます財産が豊かになるでしょう。

しかし、そのような冒険商人だけがあなたの進む道ではありません。海賊になってほかの国の商船隊を襲い、積荷や財産を横取りすることもできます。この進め方でもあなたの名声は上がっていきます。

◆爵位は9段階あり、1回勅命を果たすごとに1段階ずつ上がっていきます。爵位が下がることはありません。デュークを目指してがんばってください。





勝利の女神は我にあり

艦隊を組んで航海するようになると、初めはあなたを無視していた他国の戦艦隊も、攻撃をしかけてくるようになります。また、あなたも海賊になって他国の艦隊を襲うことができます。戦闘に負け、旗艦の水夫数または耐久度が0になると、ゲームオーバーになってしまいます。戦闘をしかけるのは軍備が整ってからにしましょう。



勝利の女神は我にあり

- ① 戰場のマップ
- ② 敵の艦隊の各船舶
- ③ 自分の艦隊の各船舶
- ④ 風向・風力
- ⑤ 残りターン数
- ⑥ 戦闘コマンド

- ◆あなたの艦隊は緑色、敵の艦隊は赤色で表示されます。
- ◆旗艦は四角帆、それ以外の船舶は三角帆で表示されます。

戦闘とは

【戦闘画面の地形H E X】

戦闘画面の地形は、以下のようなH E Xで構成されます。



海



浅瀬



岩礁



陸地（島）

普通に
移動できます。

喫水の深い船舶は
進入できません。

勝利の女神は我にあり

27

【戦闘のしかた】

戦闘は、昼間、艦隊同士が接しているときのみ行われます。

戦闘は、敵と味方の船舶がお互いに戦闘コマンドを実行しながら進んでいきます。戦闘中も洋上の時間は進行し、夜になると戦闘は終了します。したがって戦闘コマンドの出せる回数は、戦闘開始から日没までの時間によって異なります。

【艦隊の状態の見方】

戦闘中にスタートボタンを押すと、艦隊の状態（耐久度、水夫数）を見ることができます。上側に表示されているのが耐久度、下側が水夫数です。100以上の数字は下1ケタが省略されて表示されます。

【勝利条件】

次のいずれかを満たすと戦闘に勝利したことになります。

- 敵艦隊を全滅させる
- 敵の旗艦を壊滅する（水夫数か耐久度を0にする）
- 敵の旗艦が戦場を離脱する

あなたが勝つと、敵艦隊から金貨や水・食糧などを強奪できます。また、積荷や財宝が手に入ります。

戦闘コマンド



【移動と攻撃について】

船舶のユニットは、それぞれ方向を持っています。移動できるのは前方3方向のみです。

船舶は移動するたびに機動力を消費します。機動力は、①船舶の推進性能の高さ②船長（提督）の航海レベルの高さで決まります。

1回の移動は機動力が足りなくなるまで行えます。左右に針路変更したときや、風向きに逆らって移動したときは、機動力の消費が多くなります（旋回性能が高い船舶ほど、逆風や針路変更時に機動力の消費を抑えることができます）。

移動を終了した時点で、敵船舶が砲撃可能な範囲にいる場合は、その範囲のH E Xに「」が表示されます。カーソルを敵船舶に合わせると砲撃を実行できます。また、移動中に敵船舶に接触すると、その地点で移動終了となり、斬込みを行えます。敵船舶が斬込可能な範囲にいる場合は、その範囲のH E Xに「」が表示されます。

移動・攻撃の操作方法はP.9を参照してください。



【ほうげき（砲撃）】

大砲による遠距離攻撃です。

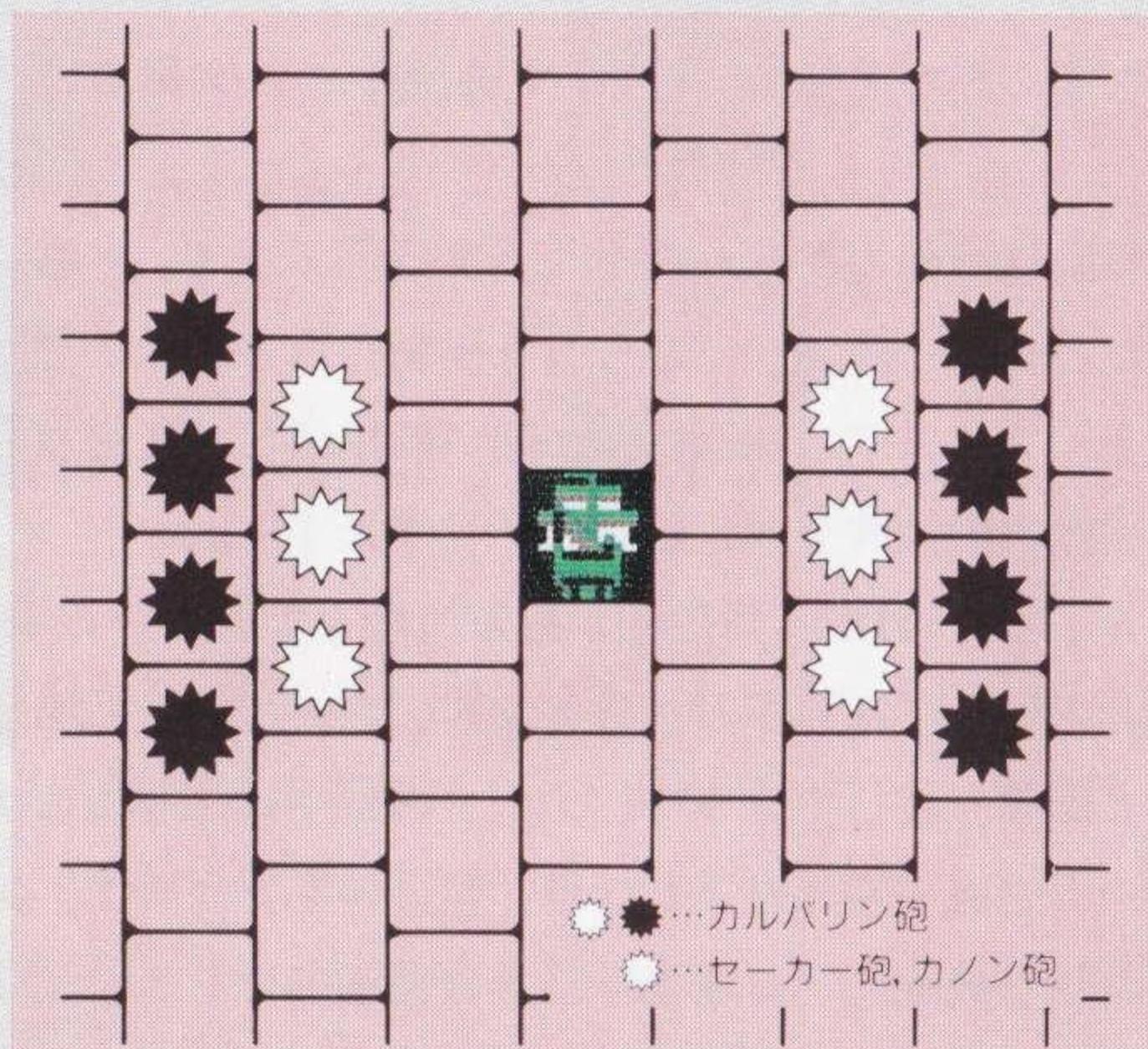
このコマンドは、その船舶に大砲を搭載しており、その射程内に敵船舶がいるときに表示されます。

砲撃を受けた船舶は、耐久度と水夫数が減少します。砲撃の射程と威力は大砲によって異なります。彫像のアイテムを持っていると砲撃の命中率が上昇します（P.34）。

大砲の種類と性能

大砲の種類	射程距離	攻撃力
セーカー砲	短い	弱
カルバリン砲	長い	弱
カノン砲	短い	強

【大砲の射程図】



【きりこみ（斬込）】

このコマンドは、敵船舶と隣接しているときに表示されます。船体を隣接させて、お互いの水夫が戦います。斬り込みを行うと、お互いの水夫数が減少します。

武器のアイテムを持っていると、攻撃力が増します（P.34）。



【ていせん（停船）】

何もしないでその場に留まります。



【じょうほう（情報）】

敵、味方の船舶の情報を得ます。

情報を見た後、続けて別のコマンドを実行できます。



【りだつ（離脱）】

戦場から離脱します。

このコマンドは、提督が乗船している旗艦が画面の端にいるときに表示されます。

離脱すると戦闘は終了しますが、そのときほかの船舶が敵に捕まったり、忠誠度の低い船長の船舶が逃亡する恐れがあります。



勝利の女神は我にあり



データ・コマンド一覧

ゲームの流れをつかんだら、次は『大航海時代』のデータ、コマンドの内容を説明しましょう。ゲームを進めながら、少しづつ覚えてください。

データ一覧

人物データ

港コマンド宿屋、あるいは洋上コマンド情報の「じんぶつ」で見ることができます。○印は主人公のみ、△印は仲間のみが持つデータです。

	最高値	内容	備考
みぶん		艦隊内での地位	主人公は提督、仲間は船長か航海士
ねんれい		毎年1月に1歳増加	
しゃくい○		貴族の階級（9段階）	勅命を達成すると爵位が得られる
めいせい○	50000	主人公の評判	上昇すると勅命が出される
きんか○	60000	金貨の枚数	王宮で貯金できる
ちゅうせいど△	100	主人公に対する忠誠心	金貨を分配すると上昇する。低いと戦闘の際に逃亡する恐れあり
せんとうけいけん		戦闘の経験値	戦闘を行うたびに上昇する
せんとうレベル		戦闘の強さ	ある程度経験値が上がると上昇する
こうかいいけいん		航海の経験値	航海を行うたびに増加する。港を発見しても増加する。停船中は増えない
こうかいレベル		航海の熟練度	ある程度経験値が上がると上昇する
とうそつりょく	100	船舶を統率する能力	主人公は初期設定で決定される
はんだんりょく	100	物事を判断する能力	
ちりょく	100	知性の度合い	戦闘レベルが上がると勇気・強さが上昇する
ゆうき	100	勇気の度合い	
つよさ	100	ねばり強さの度合い	航海レベルが上がると統率力・判断力・知力が上昇する

船舶のデータ

港コマンド宿屋の「じょうほう」の「かんたい」、あるいは洋上コマンド情報の「かんたい」で見ることができます。

内容	備考
たいきゅうど	船体の強度 船体の種類と木材によって決まる
せんかいせいのう	向い風に対する強さ 帆の種類と本数によって決まる
すいしんせいのう	船舶の速力 帆の種類と本数によって決まる
せきさいりょう	積載できる総量 船体の種類によって決まる
つみにりょう	積載できる樽の数 積載量・水夫数・武器数で決まる
すいふすう	水夫の数 船体に応じて上限がある
コンディション（※1）	水夫の生活状況 水・食糧の割当量で変化
ぶきすう	装備できる大砲の門数 船体に応じて上限がある
ぶそう	大砲の種類 船舶1隻に積める大砲は1種類
みず	
しょくりょう	それぞれ積み込んでいる樽の数 港で補給する。編成で積み替える
ほきゅうしざい	

※1 コンディションは次のようなときに低下します。

- 艦隊の水・食糧がなくなったとき
- 戦闘で離脱したとき
- 水・食糧の割当量を減らしたとき
- 新たに水夫を雇ったとき

港のデータ

港コマンド宿屋の「じょうほう」の「みなと」で見ることができます。

種類	最大値	内容	備考
けいざいかち	1000	中立港か同盟港 経済の繁栄度	支持率が80%になる と同盟港 投資額によって月ご とに上昇
けいざいとうしがく	6000	その月の投資総額	交易所で投資する
こうぎょうかち	1000	工業の繁栄度	投資額によって月ご とに上昇
こうぎょうとうしがく	60000	その月の投資総額	造船所で投資する
しじりつ	100%	3国への支持率	投資によって上昇す る
ぶっか	150%	さまざまな値段に 影響	標準100%で±50%の 変動

国のデータ

港コマンドギルドの「くにのじょうほう」で見ることができます。

	最大値	内容	備考
しゅうえき	60000	国の経済力	同盟港の数の増加、各港の商業 価値、工業価値の上昇により、 増加する
てきたいしん	100	主人公に に対する感情	ポルトガル以外の艦隊に攻撃を しかけるとその国の敵対心が上 昇するほどその国に狙われ やすくなる毎月少しづつ低下し ていく
ゆうこうかんけい	100	他国に対する 友好度	高低によって同盟や寄港禁止に なる(※1)

コマンド一覧

港コマンド



データ・コマンド一覧

34

①ギルド※1

くにのじょうほう 3国それぞれの情報を聞く。有料

こうにゅう アイテムを買う

ばいきゃく アイテムを売る

※1 アイテムには次のようなものがあります。

●航海用器具：望遠鏡、六分儀など、航行の助けとなる道具

●お守り：持っていると戦闘時の防御力が上がる。「～の護符」という名のアイテム

●武器：持っていると斬込みを行ったときの戦闘力が上がる

●彫像：持っていると砲撃を行ったときの命中率が上がる

●財宝：上記以外のアイテム

②酒場※2

すいふ	あつめる	水夫を雇う
	へんせいする	水夫を振り分け直す
なかまにさそう		船乗りを誘い、船舶の船長候補にする
なかまとわかれる		レベルが低いなど、必要のない仲間を解雇する
さけをのむ		酒をおごって情報を聞く。酔いつぶれてしまうこともある
おんなとはなす		酒をおごって情報を聞く。何度も通ってなじみになると、ほかの艦隊の情報を聞くことができる
とばくをする（※2）		トランプで賭博をする

③交易所

しょうひんをうる	交易品を売る
しょうひんをかう	交易品を買う
そなはをみる	商品相場を見る
とうしする（※4）	交易所に投資する。港の商業価値が上昇する

④王宮※3

えっけん	王に面会してその国の勢力圏を聞く
みっかい	王女に密かに逢う
しきんえんじょ	国に資金を提供させる
すいふえんじょ	国に水夫を提供させる
ちょきん	金貨を預けたり引き出したりする。10,000,000枚まで預けられる

⑤宿屋

じんぶつのじょうほう	主人公や仲間の情報を見る
かんたいのじょうほう	個々の艦隊の情報を見る
みなとのじょうほう	寄港している港の情報を見る
しゅくはくする	宿屋に1日泊まる

※2 酒場にいる人々とポーカーやブラックジャックで遊べます。

●ポーカー：4人で勝負する。人数がそろわざプレイできないこともある。毎回の場代の掛金は金貨5枚。

レイズ…掛金を上げる。

コール…掛金をほかのプレイヤーに合わせて勝負する。

ドロップ…勝負を降りる。

●ブラックジャック：親と1対1で勝負する。

ヒット…カードをもう1枚もらう。

スタンド…勝負する。

→操作はp.8を参照

※3 主人公は最初の勅命を受けるまでは王宮に入りできません。また、リスボン港以外の王宮では謁見しかできません。

⑥造船所

ぞうせん	ちゅうこをかう	中古船を購入する。多少傷んでいるところあり
	しんぞうする	新造船を注文する
かいぞう	せんめい	船名を変更する（有料）
	ぶき	大砲を購入する。買い換える場合はもとの大砲が半額で下取られる
	ほ	帆の種類を変えるマスト本数の変更はできない
	せんしゅぞう	船首像をとりつける
しゅうり		船体を完全修理する
ばいきゃく		船舶を売却する。売却する船舶は酒場（または港）の「へんせい」で水夫と積荷を0にしておかなければならない。
とうし（※4）		造船所に投資する。港の工業価値が上昇する

⑦港

しゅっこう	港を出る出港前に各船舶の水・食糧の樽数、乗組員の表示、艦隊の航行可能日数が表示される
ほきゅう	水・食糧・補給資材を積み込む。食糧・補給資材は有料
へんせい	積荷・水夫を編成する

※4 王宮のある国には投資できません。王宮はリスボン港（ポルトガルの首都）およびイスパニア、イスラムの首都の3つの港にあります。


洋上コマンド

いどう	しんろ	艦隊の針路を変更する
	そうはん	帆を下ろし、停船する。航行を再開するときにもこのコマンドをつかう
じょうほう	かんたい	船舶の性能を見る
	ちけい	中地図を表示する。あるアイテムが必要
	つみに	積荷の商品を見る
	じんぶつ	主人公や仲間のデータを見る
	しょじひん	所有しているアイテムを見る
ちょうさ	そくりょう	六分儀を持っていると艦隊の位置がわかる
	かんし	ほかの艦隊の情報を表示する。望遠鏡を持っていると、マップ内のどの艦隊についても実行できる
	こうしょう	ほかの艦隊から情報を聞く
せんとう		ほかの艦隊に攻撃をしかける。戦闘は昼間のみ実行できる
しれい	わりあて	乗組員への水・食糧の割当量を変更する
	ぶんぱい	仲間に金貨を与え、忠誠度を上げる
	じんじ	船長と航海士との担当替えを行う
	しょぶん (※1)	船舶を捨て去る。旗艦は処分できない
とうびょう	きこう	港に寄港する
	じょうりく	隣接した陸地に上陸する

※1 旗艦になっている船舶を処分したいときには、旗艦を別の船舶に変更してからその船舶を処分してください。

上陸コマンド

しゅっぱん		洋上に出て、航行を再開する
ほしゅう		船舶に積んである補修資材を使って船舶を修理する
そうさく	みず	泉を捜索する
	ざいほう	財宝を捜索する。イベント発生時のみ
へんせい	すいふ	水夫を船舶に振り分け直す
	つみに	水・食糧・補給資材・商品を編成し直す
たいき		次にCボタンを押すまで、そこに待機する

データ・コマンド一覧

戦闘コマンド

いどう	移動した後に攻撃をしかける
ほうげき	大砲で遠距離攻撃を行う。大砲の射程内に敵船舶がいるとき表示される
きりこみ	水夫が敵船舶に乗り込んで戦う
ていせん	その場に留まって待機する
じょうほう	敵、味方の船舶の情報を得る
りだつ	戦場から離脱する。旗艦が画面の端にいるときのみ実行できる

 交易品一覧

種類	品目		主な産地（※1）
香料類	コショウ	ピメント	東南アジア
	シナモン	チョウジ	新大陸
	ナツメグ		
食料類	オリーブ油	チーズ	ヨーロッパ
	ワイン	穀物	新大陸
	砂糖		
貴金属類	金	銀	アフリカ・アジア
宝石類	水晶	象牙	アフリカ・新大陸
	珊瑚	真珠	中近東
繊維類	綿	綿織物	ヨーロッパ
	生糸	絹織物	ほか全世界に分布
	羊毛		
その他	武器	美術品	ヨーロッパ
	木材	陶磁器	ほか全世界に分布
	ジュウタン		

※1 産地は代表的なものです。

使用上の注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

・カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

・カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

・カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

・カートリッジを保管するときは、極端に熱いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

・カートリッジの汚れを拭くときは、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

・長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

・メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

トラブルについて

お買い上げいただいた製品が動作しない場合や、何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった場合等は、ゲームカセットに、故障内容を書き添えて、下記の当社あてにお送りください。検査の上、次のように処理させていただきます。

1. 製造段階での問題点等、当社の責に帰すべき事由による動作不良の場合は、完動品と無償交換します。
2. お客様の不注意による故障や、長期の使用による故障等、当社の責に因らない事由での動作不良の場合は、交換いたしません。ご了承ください。

●不良品の検査・交換等には、多少時間がかかる場合があります。また、故障内容をお書き添えにならないと、症状の判定に時間がかかり、処理が遅れることがあります。

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3
株式会社光栄
『MD大航海時代』ユーザーサポート係

KOEI



株式会社光榮

©1992 KOEI CO.,LTD. MADE IN JAPAN.

この商品は(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したもので

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore
No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

T-76053