

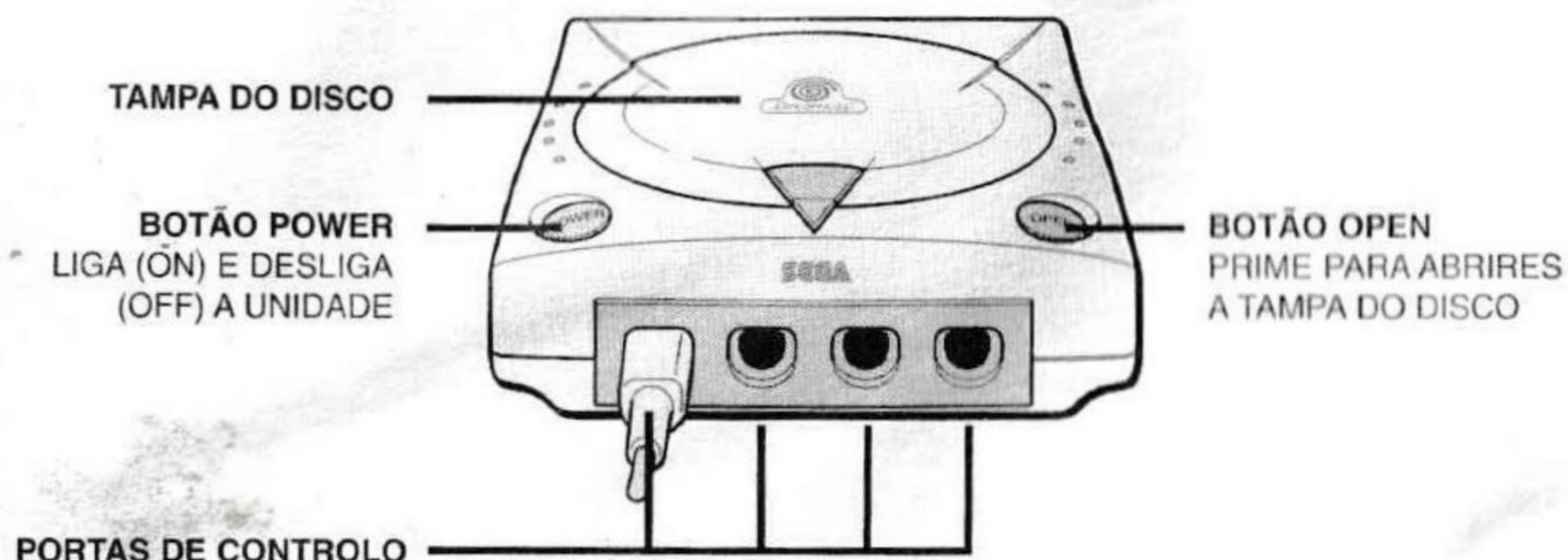


SKATEBOARDING

FEATURING ANDY MACDONALD



INICIAR



UTILIZA ESTAS PORTAS PARA INSERIRES O COMANDO DREAMCAST OU OUTRO EQUIPAMENTO PERIFÉRICO. DA ESQUERDA PARA A DIREITA: PORTA DE CONTROLO A, PORTA DE CONTROLO B, PORTA DE CONTROLO C E PORTA DE CONTROLO D.

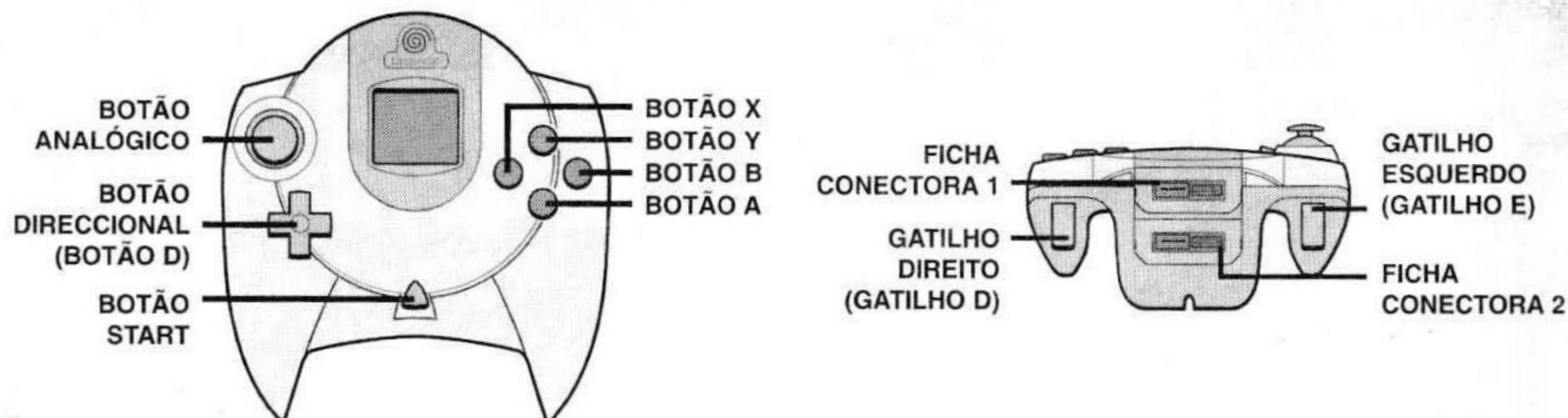
UTILIZA CADA PORTA PARA INSERIRES OS COMANDOS PARA 1 A 4 JOGADORES RESPECTIVAMENTE.

NOTA: A PORTA DE CONTROLO PODE SER REFERIDA COMO PORTA.

MTV SPORTS™: SKATEBOARDING™ featuring Andy MacDonald é um jogo para 1-4 jogadores. Antes de ligares a Sega Dreamcast, insere o(s) comando(s) Sega Dreamcast ou outro equipamento periférico nas portas de controlo.

Quando utilizares uma Visual Memory (vendida em separado), insere-a na Ficha Conectora 1 do comando Dreamcast para gravar e carregar dados do jogo.

Quando utilizares um Vibration Pack™ (vendido em separado), insere-o na Ficha Conectora 2 do comando Dreamcast. Quando o Vibration Pack é inserido na Ficha Conectora 1 do comando, o Vibration Pack não fica devidamente inserido e pode cair durante o jogo ou impedir a operação do jogo.



CONTROLOS POR DEFEITO

Para voltar ao Ecrã de título a qualquer altura durante o jogo, prime e mantém premidos os Botões A, B, X, Y e START em simultâneo. Isto faz com que a Sega Dreamcast reinicie o software e exiba o Ecrã de título. Nunca toques no Botão Analógico ou nos Gatilhos E/D quando ligares a Sega Dreamcast. Se o fizeres, o processo de iniciação do comando pode ser interrompido e resultar no seu mau funcionamento. Se o Botão Analógico ou os Gatilhos E/D forem movidos acidentalmente quando ligares a Sega Dreamcast, desliga-a imediatamente e depois liga-a novamente, tendo o cuidado de não tocar no comando.

SELECÇÕES NO MENU

ACÇÃO

Botão D ↑/↓/←/→	Escolher selecção
Botão A	Confirmar selecção
Botão X	Obter informações
Botão Y	Voltar ao menu anterior

BOTÃO / COMBO

NO CHÃO

NO AR

Botão A	Manter premido para Inclinar	n/d
	Manter premido para Acelerar	n/d
	Soltar para Ollie	n/d
Botão X	Manter premido para Acelerar	Iniciar Truque Flip
Botão B	Manter premido para Acelerar	Iniciar Truque Grab
Botão Y	Iniciar Truque Flatland	Iniciar Truque Grind
↑	Soltar Truque Flatland	n/d
←/↶	Virar à esquerda	
→/↷	Virar à direita	
↓	Diminuir velocidade	n/d
↙/↘	Curva apertada	Rotação livre para esquerda /direita
Gatilho D	n/d	Rotação de 180° à direita
Gatilho E	n/d	Rotação de 180° à esquerda

TRUQUES FLATLAND: Botão D + Botão Y = TRUQUE

- | | |
|-------------------------|-------------------------------|
| ↑ + Nose Wheelie | ↑ + ↑ + Waddy Flip |
| ↗ + Casper Slide | ↗ + ↗ + 2-Foot Nose Wheelie |
| → + Primo Slide | → + → + Powerslide (direita) |
| ↘ + 2-Wheel Powerslide | ↘ + ↘ + Kickback |
| ↓ + Manual Roll | ↓ + ↓ + 1-Foot Wheelie |
| ↙ + Wildthing | ↙ + ↙ + Handstand |
| ← + Primo Flip | ← + ← + Powerslide (esquerda) |
| ↖ + 1-Foot Nose Wheelie | ↖ + ↖ + Handstand Fingerflip |

TRUQUES GRIND: Botão D + Botão Y = TRUQUE (Botão Y = 50-50 se o truque não estiver seleccionado)

- | | |
|------------------|--------------------------------|
| ↑ + Nose Slide | ↑ + ↑ + One Foot Nose Grind |
| ↗ + K-Grind | ↗ + ↗ + One-Footed Smith Grind |
| → + Smith Grind | → + → + Darkslide |
| ↘ + Feeble Grind | ↘ + ↘ + Nose Grind |
| ↓ + Tailslide | ↓ + ↓ + Hurricane Grind |
| ↙ + Bluntslide | ↙ + ↙ + Nose Bluntslide |
| ← + Boardslide | ← + ← + Crail Slide |
| ↖ + Salad Grind | ↖ + ↖ + Five O Grind |

TRUQUES GRAB: Botão D + Botão B = TRUQUE (manter o Botão B premido para prolongar o Grab)

- | | |
|------------------|--------------------|
| ↑ + Stalefish | ↑ + ↑ + Dark Air |
| ↗ + Indy Nose | ↗ + ↗ + Benihana |
| → + Indy | → + → + Airwalk |
| ↘ + Method | ↘ + ↘ + Christ Air |
| ↓ + Tailgrab | ↓ + ↓ + Saran Wrap |
| ↙ + Melanchollie | ↙ + ↙ + Rocket Air |
| ← + Japan Air | ← + ← + Varial |
| ↖ + Mute | ↖ + ↖ + Madonna |

TRUQUES FLIP: Botão D + Botão X = TRUQUE

↑ + Pressure Flip	↑ + ↑ + Kickflip Indy (Vert) Double Kick Flip
↗ + Pop Shoveit	↗ + ↗ + Sal Flip (Vert)/Underflip
→ + 360 Flip	→ + → + McTwist (Vert)/Double Heel Flip
↘ + Back-Footed Flip	↘ + ↘ + 360 Underflip
↓ + Heelflip	↓ + ↓ + Casperflip
↙ + Impossible	↙ + ↙ + Cerio (Vert)/Backfoot Underflip
← + Kickflip	← + ← + Frontfoot Impossible (Vert)/Choooper Flip
↖ + Heelflip Shoveit/Underflip (Vert)	↖ + ↖ + Hardflip

MENSAGEM DE ANDY MACDONALD

Quando tinha mais ou menos 11 anos, tive um amigo que tinha sempre os brinquedos mais novos e mais porreiros de todos nós. Nunca esqueci o dia quando me chamou para ver o seu novo "sistema de videojogos". Chamava-se "Pong". Passámos horas e horas a atirar uma pequena bola para a frente e para trás no ecrã de TV a preto e branco.

O Skateboarding apoderou-se da minha vida logo depois e quase nunca mais joguei desde essa altura - até agora. Mas atenção, antes de ficares completamente viciado: Não te esqueças que é somente um videojogo.

Toda a gente pratica melhor skate no jogo do que na vida real. É importante não te esqueceres de que na vida real não tens um botão para reiniciar. A vida é tua. Aproveita-a ao máximo.

Pratica skateboarding de verdade! É muito mais desafiante do que qualquer videojogo... Sk-8 HRD.

MENU PRINCIPAL

Usa o botão D ←/→ para escolher um modo de jogo ou opção. Prime o Botão A para seleccionar.

Single Player: Procura todos os objectos escondidos praticando skate no modo Single Player. Ver Modos Single Player.

Multi Player: Podem competir dois jogadores frente a frente. Ver Modos Multiplayer.

Options: Personaliza a Música, Som, e muito mais! Ver Opções de Jogo.

Game Controls: Prime ↑/↓ para alternar entre as definições Por Defeito e Alternativa para o Jogador Um. Prime o Botão A para confirmar a tua selecção e passa para as definições do Segundo Jogador. Repete o processo até todas as definições do comando disponíveis estiverem personalizadas.

Credits: Vê a equipa por trás de MTV SPORTS™: SKATEBOARDING™ featuring Andy MacDonald.

Load and Save: Acesso às opções da VM. Ver Gravar e Carregar.

High Scores: Vê os melhores tempos e pontuações de cada percurso.

OPÇÕES

Vibration: Liga ou desliga. O modo vibração só está disponível com um Vibration Pack inserido na Ficha Conectora 2 de cada comando Dreamcast.

Music Volume: Prime ←/→ para aumentar ou diminuir a música.

Sound Volume: Prime ←/→ para aumentar ou diminuir os efeitos sonoros.

Music Video: Muda a selecção da música/vídeo no jogo.

GRAVAR E CARREGAR

Quando utilizares uma Visual Memory (vendida em separado), insere-a na Ficha Conectora 1 do comando Dreamcast para gravar e carregar dados do jogo.

PARA GRAVAR UM JOGO

Destaca SAVE com o Botão D e prime o Botão A para gravar o teu jogo. Não removas a Visual Memory enquanto estiver a gravar um jogo. Aparecerá uma mensagem a confirmar a gravação. Prime o Botão A para voltar ao Menu Principal.

PARA CARREGAR UM JOGO

Destaca LOAD com o Botão D e prime o Botão A para carregar um jogo gravado anteriormente. Não removas a Visual Memory enquanto estiver a carregar um jogo. Aparecerá uma mensagem a confirmar que o teu jogo foi carregado com sucesso. Prime o Botão B para voltar ao Menu Principal.

MODOS SINGLE PLAYER

FREEPLAY

Pratica truques e combos radicais para aperfeiçoar as tuas habilidades para a competição verdadeira. Primeiro, escolhe um Skater Profissional, depois escolhe um percurso. Com tempo ilimitado, pratica os truques até conseguires realizá-los durante o teu sono!

LIFESTYLE

Conduz um skater local desde os últimos lugares das classificações ao campeonato. Participa em competições locais, regionais e internacionais para adquirires melhor equipamento e patrocínios.

Esmaga a competição e abre caminho até ao derradeiro desafio - o MTV Statidum. Se fores suficientemente bom, os teus patrocinadores podem ajudar-te e muito. Boa sorte!

HIGH SCORE

Realiza truques e combos malucos para conseguires as pontuações mais altas. É melhor apressares-te porque só tens 2 minutos e 30 segundos para o fazeres!

MTV HUNT

Recolhe Ícones MTV e fragmentos de pranchas de Skate antes de terminar o tempo. Recolhe-os a todos para desbloquear pranchas escondidas.

SURVIVAL

Começas com 30 segundos e ganhas tempo adicional realizando combinações de truques. Quanto maior for a combinação, mais tempo receberás. Sobrevive ao maior truque para venceres.

STUNT MODE

Completa um número de acrobacias audazes, truques incríveis e grandes transferências, e depois passa a linha da meta antes do tempo terminar!

MODOS MULTIPLAYER

BATTLE

Dois skaters competem frente a frente numa batalha de truques. Cada jogador começa com 100.000 pontos. À medida que completas os teus truques, os pontos são somados à tua pontuação e retirados da pontuação do adversário. Quando um jogador fica com 0 pontos, o jogo termina.

TIME BOMB

Um skater começa com uma bomba. A bomba tem um cronómetro de 65 segundos. Passa a bomba a outro skater antes de acabar o tempo senão o jogo termina. O último jogador com a bomba perde.

MTV HUNT

Recolhe mais Ícones MTV do que o teu adversário, mas tens de ser rápido! O jogador que tiver mais Ícones quando o tempo terminar é o vencedor.

DEATHMATCH

O objectivo é derrubar o teu adversário da sua prancha mais vezes do que ele a ti. Encontram-se espalhados reforços de energia no parque para ajudar cada skater.

JOGAR UM JOGO

SELECÇÃO DE SKATER

Agora escolhe um skater com base nas suas estatísticas:

- Acceleration indica a habilidade de um skater para ganhar velocidade a partir de uma posição estática.
- Maneuverability determina a habilidade de cada skater para mover-se por um percurso.
- Balance ajuda cada personagem a percorrer grandes trilhos.
- Rotation determina o quanto um skater rodará no ar.

SELECÇÃO DE PISTA

Depois, selecciona uma pista para praticar skate. No início, poderás escolher dentre somente algumas pistas. À medida que avanças no jogo, ficarão disponíveis mais pistas.

SELECÇÃO DE MÚSICA

Enquanto o jogo estiver a carregar, podes escolher uma música premindo ←/→ no Botão D. Selecciona uma música dentre as 10 disponíveis no ecrã.

O ECRÃ

Na parte superior do ecrã do jogo encontra-se uma Barra de Pontos, indicando a contagem dos teus pontos totais por truque. Os itens na Barra de Pontos são:

- Posição, indicada como REGULAR ou GOOFY (dependendo da posição que o teu skater usa normalmente).
- Os graus da tua Rotação, indicados por cada truque. Usa o Gatilho E e o Gatilho D para uma maior rotação.
- O nome de cada Truque.
- Um Cronómetro, indicando o tempo que demoras a realizar cada truque.
- Um Total de Pontos para todos os factores, somados.

Por baixo da Barra de Pontos, os teus truques por cada combo serão indicados por ordem, com um total de pontos para esse conjunto de truques. Os teus pontos totais e outras informações úteis (tempo restante, etc.) são indicados no canto inferior esquerdo do ecrã.

MENU DE PAUSA

Prime START para pausar o jogo. Enquanto tiver pausado, podes alterar a selecção de músicas, alterar os controlos do volume, e visualizar uma repetição do teu último truque.

Continue: Retoma o jogo.

Options: Ver o Menu de Opções no jogo.

Restart Level: Começar de novo a partir do início do nível.

Quit: Sai do jogo e volta ao Menu Principal.

MAIORES PONTUAÇÕES

Para veres as Maiores Pontuações, prime \uparrow/\downarrow no Botão D para mudar pistas e \leftarrow/\rightarrow para percorrer pontuações.

MTV SPORTS™: SKATEBOARDING™ featuring Andy MacDonald grava os dados de cada pista em duas categorias:

- As 5 melhores pontuações no geral.
- Os 5 melhores tempos.

DICAS DE SKATING

- Quando comesças, completa truques mais pequenos para ganhares experiência. À medida que realizas mais truques, ganhas mais velocidade para te impulsionar para o ar. Poderás então completar os truques mais difíceis.
- Não te esqueças dos truques Flatland! Junta alguns combos Flatland para mais pontos!
- A habilidade para percorrer um trilho é tão importante como realizar um Ollie num half pipe. Usa os trilhos a teu favor.
- Prime os botões de rotação enquanto estiveres no ar para mais pontos.

TRUQUES PARA PRINCIPIANTES

Antes de realizares os truques mais habilidosos, precisas de compreender o básico. Se realmente estiveres interessado em praticar skate, tenta os seguintes truques. Não te esqueças de usar sempre equipamento de protecção!

OLLIE

Domina o Ollie primeiro para executar outros truques. Primeiro, coloca o teu pé da frente no centro da tua prancha próximo dos parafusos, com o teu pé de trás na cauda. Pressiona (com força) a cauda. Coloca o teu pé da frente na parte superior da prancha antes da cauda chegar ao chão - a tua prancha ficará no ar. Mantém os teus joelhos dobrados para executar o truque.

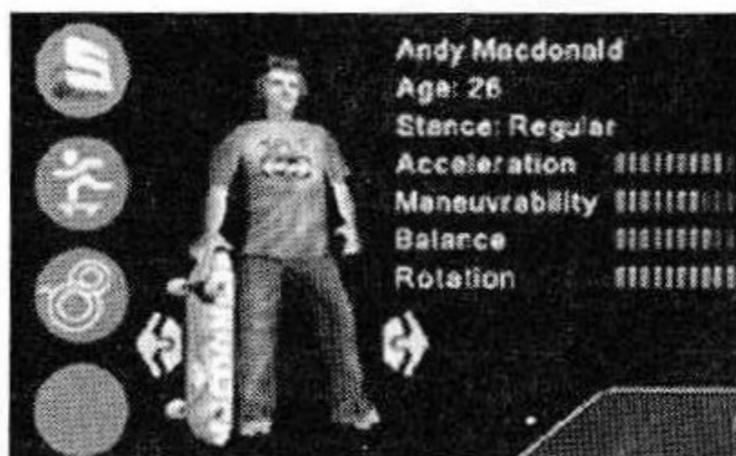
KICK FLIP

Um Kick Flip é basicamente um Ollie com a prancha a saltar uma vez. Para realizar um Kick Flip, coloca os teus pés da mesma forma que em Ollie, mas com o teu pé da frente a um ângulo de 45° afastado de ti. Pressiona (com força) a cauda e coloca o teu pé da frente na prancha a um ângulo, para que salte do canto do nariz. A prancha irá saltar entre as tuas pernas - apanha-a a meio do salto quando estiveres a terminar o truque.

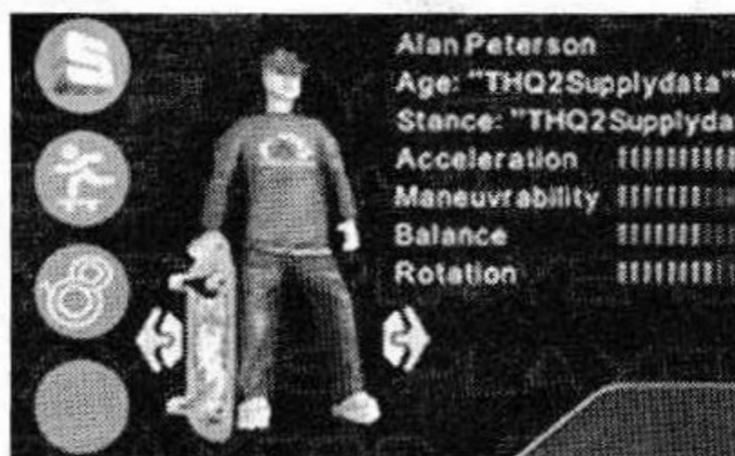
Depois de dominares o Ollie e Kick Flip, podes começar a experimentar os truques Heel Flip, Varial e Pop-Shoveit. Realizar variações de cada truque ajudará a transformes-te num profissional!

OS SKATERS PROFISSIONAIS

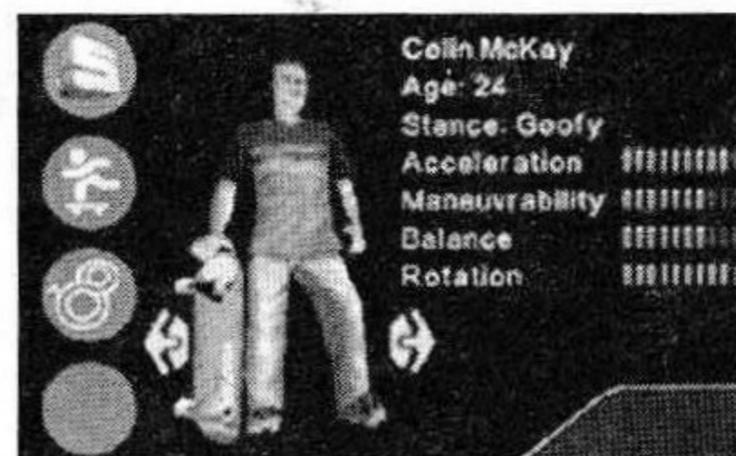
Para mais informações sobre os profissionais, consulta o nosso website em: www.mtvsports.thq.com/skateboarding



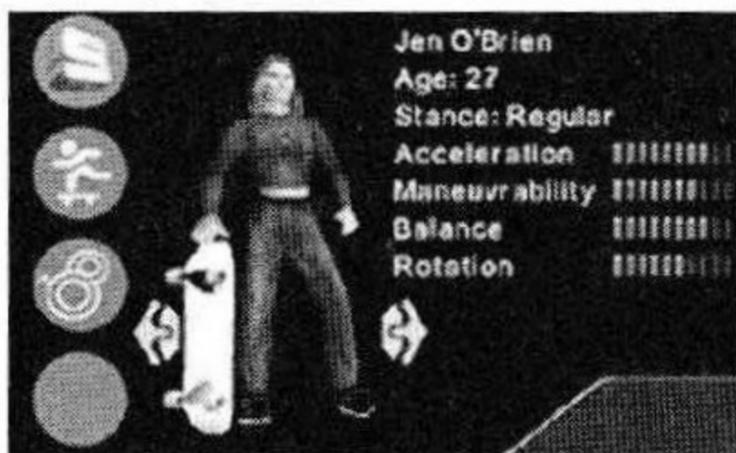
Andy MacDonald



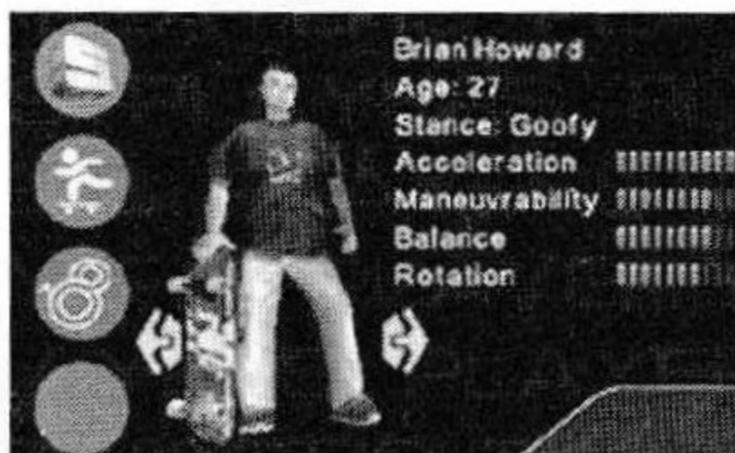
Alan Petersen



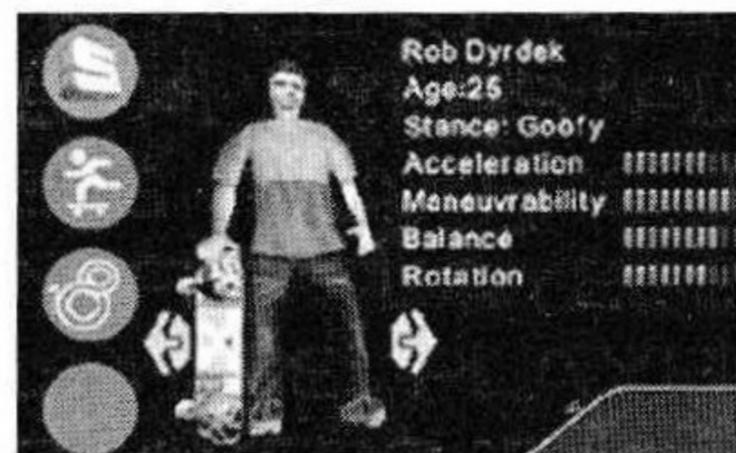
Colin McKay



Jen O'Brien



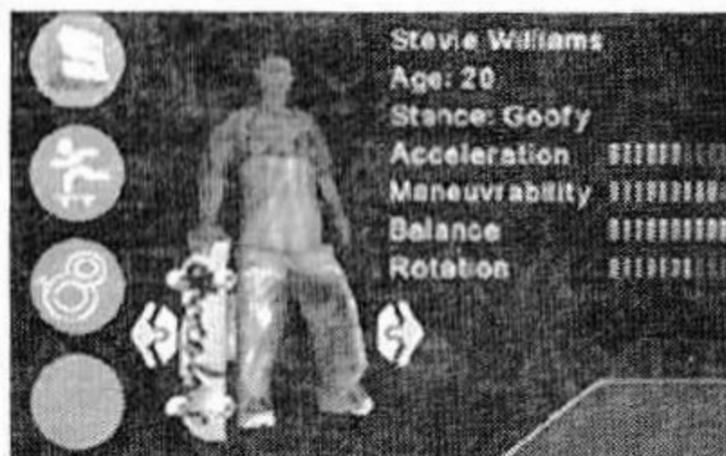
Brian Howard



Rob Dyrdek



Keith Hufnagel



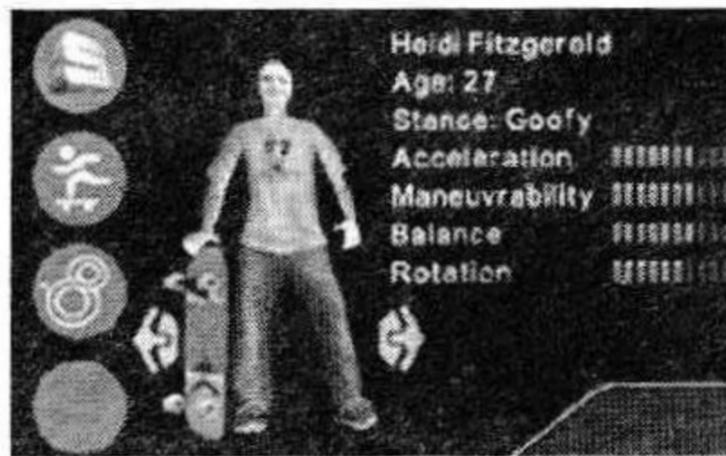
Stevie Williams



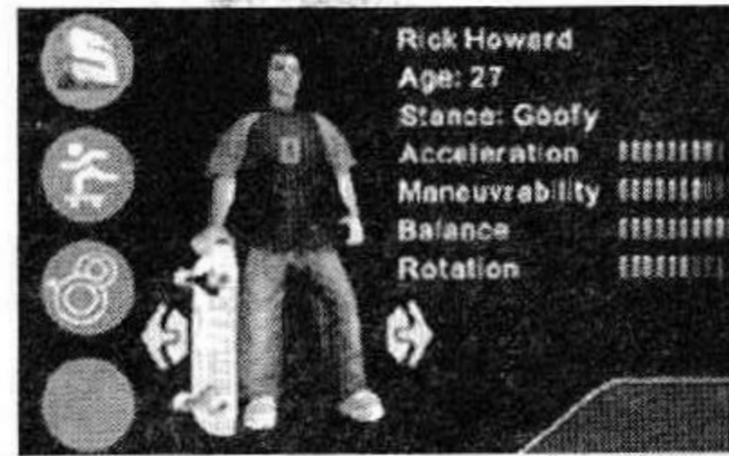
Scott Johnston



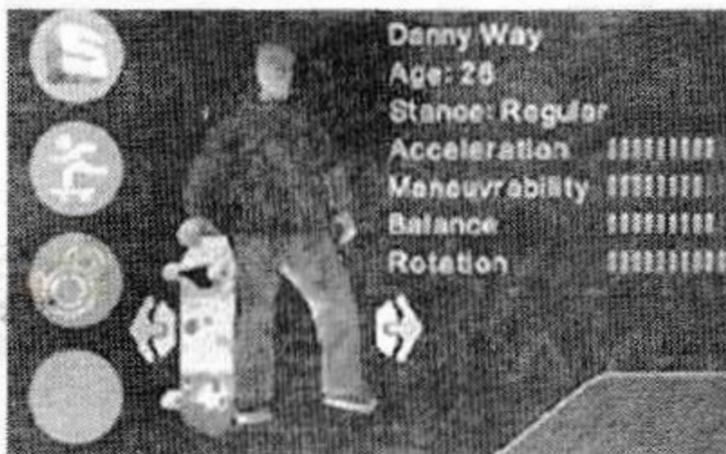
Josh Kalis



Heidi Fitzgerald



Rick Howard



Danny Way



Salvador Barbier

A **Game Over** já reventou na Net. Nesta mini-revista semanal – em formato newsletter –, dedicada aos jogos PC, Dreamcast, PlayStation e Nintendo64, pode contar com as mais frescas notícias da semana, críticas aos títulos mais falados, informação sobre onde ir buscar as mais importantes patches e drivers, muitas dicas e ficará a conhecer as datas de lançamento para o mercado nacional dos mais esperados jogos do momento.

Para todas as sextas-feiras receber, **completamente grátis**, a **Game Over** no seu e-mail, basta dar uso ao browser, ir até <http://jogos.sapo.pt/gameover.html> e inscrever-se.

Ler Antes de Utilizar o Sistema de Jogos de Vídeo Sega Dreamcast

Queira ler o manual e especialmente estas advertências antes de usar a Sega Dreamcast ou de deixar os seus filhos usá-la. Um adulto responsável deve ler e explicar aos menores as instruções de operação da Dreamcast antes de autorizar que usem este sistema.

AVISO DE EPILEPSIA - Algumas pessoas são susceptíveis a ataques epiléticos ou perda de consciência quando expostas a certas luzes intermitentes ou padrões de luzes na vida do dia a dia. Tais pessoas podem ter um ataque enquanto vêem certas imagens de televisão ou enquanto jogam certos jogos de vídeo. Isto pode acontecer mesmo que a pessoa não tenha um historial médico de epilepsia ou nunca tenha tido um ataque epilético. Certas condições podem induzir sintomas epiléticos não detectados mesmo em pessoas que não tenham um historial de ataques ou epilepsia. Se você ou alguém da sua família tiverem tido alguma vez sintomas relacionados com epilepsia (ataques ou perda de consciência) quando expostos a luzes intermitentes, consulte o seu médico antes de jogar. Aconselhamos os pais a vigiar os filhos enquanto estes jogam jogos de vídeo. Se você ou o seu filho tiverem alguns dos seguintes sintomas: tonturas, alteração de visão, contracções musculares ou dos olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsão, deixe **IMEDIATAMENTE** de jogar e consulte o seu médico.

Para reduzir a possibilidade de tais sintomas, o utilizador deve seguir estas precauções de segurança sempre que usar a Sega Dreamcast:

- Sente-se a uma distância de pelo menos 2 metros do ecrã de televisão
- Evite jogar se estiver cansado ou se não tiver dormido o suficiente
- Certifique-se de que a sala onde está a jogar está bem iluminada
- Descanse pelo menos 10 minutos por hora enquanto joga qualquer jogo de vídeo.

MANUSEAMENTO DO DISCO - Para evitar danos pessoais ou de propriedade:

- Antes de remover o disco, certifique-se de que este parou de girar
- O GD-ROM Sega Dreamcast destina-se a ser usado exclusivamente no sistema de jogos de vídeo Sega Dreamcast. Não utilize este disco em nenhum outro sistema, especialmente um leitor de CD
- Evite que o disco fique coberto de impressões digitais ou sujidade
- Evite dobrar o disco. Não toque, suje ou risque a sua superfície
- Não modifique ou alargue o buraco central do disco, nem utilize um disco que esteja quebrado, modificado ou reparado com fita adesiva
- Não escreva nada no disco, nem cole nada no mesmo
- Guarde o disco na sua caixa original e não o exponha à humidade e temperaturas altas
- Não deixe o disco à luz solar directa ou perto de um radiador ou outra fonte de calor
- Use um produto de limpar lentes e um pano seco e macio, e limpe o disco gentilmente do centro para a extremidade. Nunca use produtos químicos para limpar o disco.

AVISO PARA PROPRIETÁRIOS DE TELEVISÕES DE PROJECCÃO - Imagens ou gravuras fixas podem causar danos permanentes ao cinescópio ou marcar o fósforo do tubo de raios catódicos. Evite a utilização repetida ou prolongada de jogos de vídeo em televisões de projecção de grande ecrã.

UTILIZAÇÃO DO JOGO DE VÍDEO SEGA DREAMCAST - Este GD-ROM só pode ser usado com o sistema Sega Dreamcast. Não tente jogar este GD-ROM em qualquer outro leitor de CD – se o fizer pode danificar os auscultadores e os altifalantes. Este jogo é licenciado para uso no sistema Sega Dreamcast apenas. A cópia, reprodução, aluguer e exibição pública não autorizadas deste jogo constitui uma violação às leis vigentes. As personagens e eventos retratados neste jogo são puramente fictícios. Qualquer semelhança com outras pessoas, vivas ou mortas, é pura coincidência.

Serviço de Apoio ao Consumidor



Informações, Truques e Dicas

Telef. 256 836 273

14h00 às 20h00 - dias úteis

apoioconsumidor@ecofilmes.pt

A cópia ou transmissão deste jogo é estritamente proibida. O aluguer ou exibição pública deste jogo sem autorização prévia é uma violação das leis vigentes. Este produto está isento de classificação sob a lei do Reino Unido. De acordo com o "The Video Standards Council Code of Practice" é considerado próprio para visualização pelas idades indicadas.

DCJHQ 2719

© Sega Enterprises, Ltd., 1999

SEGA



Dreamcast™

Dreamcast é uma marca comercial registada ou marca comercial de Sega Enterprises, Ltd.

Distribuidor Oficial



ECOFILMES

São João da Madeira