

セガサターンCDで遊ぶ前に



警告

- 疲れた状態や連続して長時間にわたるご使用は健康上好ましくありませんのでさけてください。ごくまれに、強い光の点滅・刺激や、テレビ画面を見ている時に一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等を経験する人がいます。こうした症状が見られた場合は、プレイする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていてこのような症状が起きた場合は、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、腕や手に疲労、不快や痛みを訴えたときは、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合には、医師の診察を受けてください。それを怠った場合長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合はゲームをすることによって悪化する可能性があります。そのような場合にはゲームをする前に医師に相談してください。



注意

- 健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、明るいところで、テレビ画面から出来るだけ離れてご使用ください。
- 長時間ご使用になる場合、1時間ごとに10分から15分の休憩を取ることをおすすめします。
- 本体をプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。
- このCD-ROMは表示された日本国内仕様のゲーム機専用ソフトです。海外仕様の機種や他の機種、また通常のCDプレーヤーに使用すると、故障などの原因となる恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のお願い

- ・精密機器ですので、直射日光の当たる場所、高温多湿などの極端な温度条件下での使用や保管を避けてください。また、故障の原因となりますので曲げたり、ディスク中央のセンター孔を広げたりしないでください。
- ・ディスクに文字などを書いたりシールなどを貼らないでください。
- ・ひび割れや変形のあるディスク、接着剤などで補修されたディスクは誤作動の原因になりますので使用しないでください。
- ・汚れたときには、柔らかい乾いた布で中心から放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンなどでは拭かないでください。
- ・ゲーム機本体の取扱説明書もあわせてお読みください。むやみに電源やリセットボタンを押すと、蓄積されているセーブデータが壊れる恐れがあります。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351;
Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999;
France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

出たな ツインビー[®] DELUXE PACK **大ホ!**

© 1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

このたびはコナミの「出たなツインビーヤッホー！DELUXE PACK」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用方法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

も

<

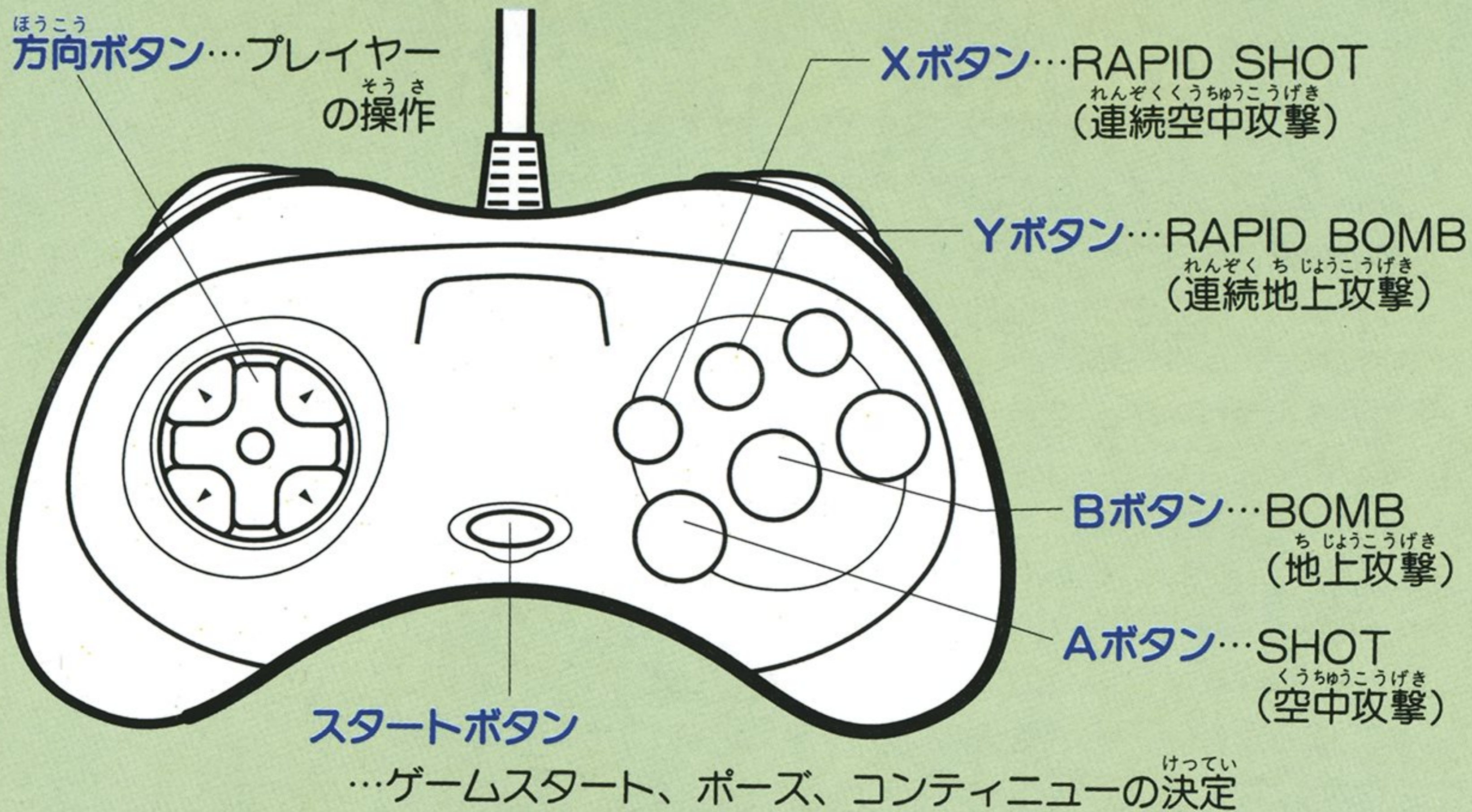
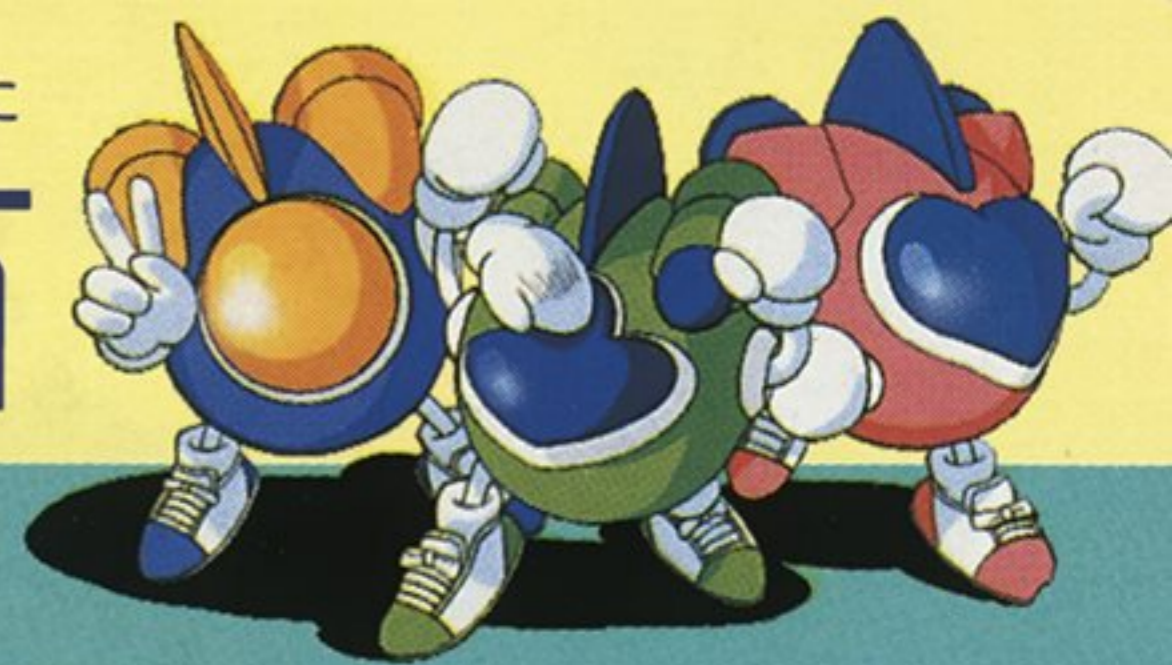
じ

コントロールパッドの使い方…………… 3	ツインビーヤッホー！
画面の見方…………… 4	● ステージ紹介…………… 17
あそびかた…………… 5	● セレクトモード…………… 19
出たな!!ツインビー	● ベルパワーアップ…………… 20
● ステージ紹介…………… 11	● アイテムパワーアップ…………… 21
● ベルパワーアップ…………… 13	キャラクター紹介…………… 22
● アイテムパワーアップ…………… 14	付録・ツインビー10年史…………… 26

「出たなツインビー[®] ヤッホー！DELUXE PACK」は弊社（コナミ）が独自に開発したオリジナル商品であり著作権、工業著作権、その他の著作権はコナミ株式会社が所有しております。

「出たなツインビー[®] ヤッホー！DELUXE PACK」 is an original game developed by KONAMI CO.,LTD. KONAMI CO.,LTD. reserved all the copyright, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

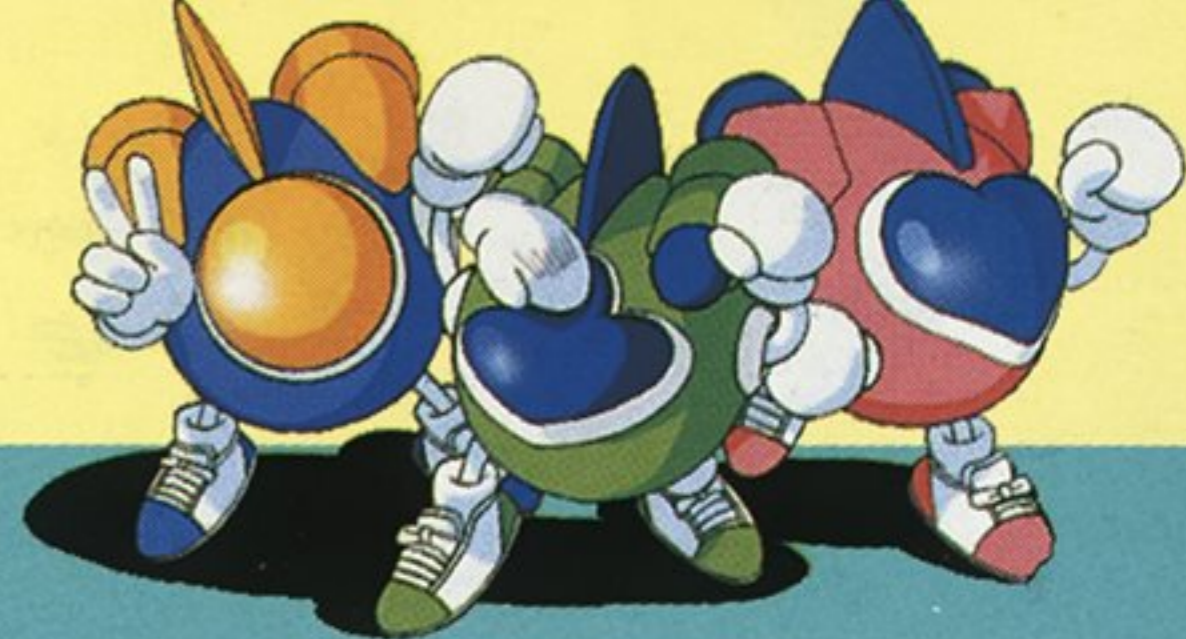
つかかた コントロールパッドの使い方



- ・ 1Pコントロールパッドではツインビーを、2Pコントロールパッドではウインビーを操作します。
- ・ SHOTボタンを押しっぱなしにしてから離すと、「ため撃ち攻撃」ができます。
- ・ 2人同時プレイには別売のコントロールパッドが必要です。
- ・ オプション画面で各ボタンの役割を変えることができます。

が めん み かつ

画面の見方



で 出たな!! ツインビー

1Pプレイヤー^{ざんきすう}残機数

1Pスコア

1Pプレイヤー

1Pビッグショット^{よう}用
パワーゲージ

2Pスコア

2Pプレイヤー^{ざんきすう}残機数

2Pプレイヤー

2Pビッグショット^{よう}用
パワーゲージ

ハイスコア

ツインビーヤツホー!

1P^{れんぞく}連続して取った^と
ベルの^{こすう}個数

1Pプレイヤー^{ざんきすう}残機数

1Pスコア

1Pプレイヤー

2P^{れんぞく}連続して取った^と
ベルの^{こすう}個数

2Pスコア

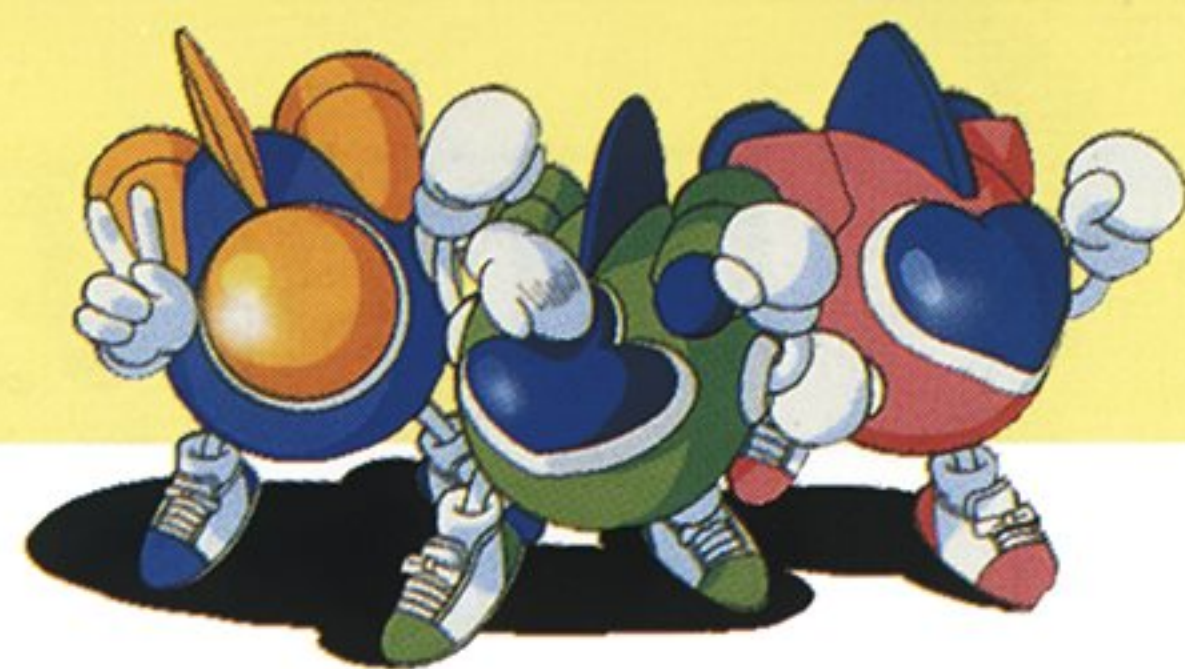
2Pプレイヤー^{ざんきすう}残機数

2Pプレイヤー

ハイスコア

ゲームモード^{ひょうじ}表示

あそびかた



●「^で出たなツインビーヤッホー! DELUXE PACK」 のタイトル^{がめん}画面

^{ほうこう}方向ボタンで『ツインビーヤッホー!』か『^で出たな!!ツインビー』のどちらかを選^{えら}びます。

スタートボタンをお^おけ^けっ^てい^いと決定し、それぞれのタイトル画^が面^{めん}になります。



●それぞれのタイトル^{がめん}画面のとき

^{ほうこう}方向ボタンを動かして^{うご}え^えら^らび、スタートボタンをお^おけ^けっ^てい^いと決定します。



1PLAYER：ツインビーまたはウインビーでスタート

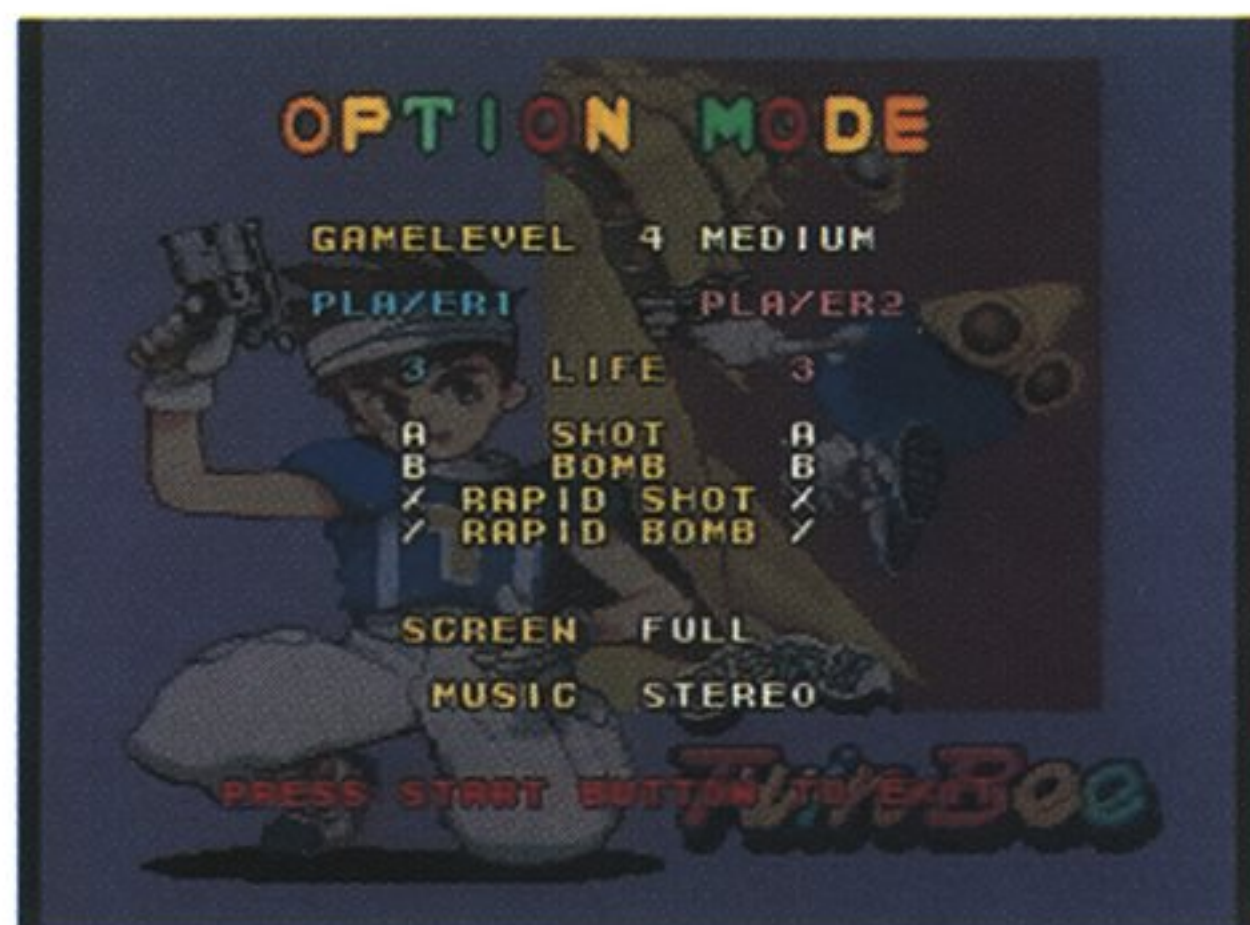
2PLAYERS：ツインビーとウインビーでスタート

OPTION：ゲームの^せっ^てい^い ^{へん}更(→P.6 ^{さんしやう}参照)

●プレイヤーがやられたら

^{がめん}画面に「CONTINUE?」の表示が^{ひやうじ}出^でます。もしゲームを^{つづ}続^{つづ}け^けたいときは、タイマーの^{すう}数^{すう}字^じが0になる^{まえ}前^{まへ}にスタートボタンをお^おけ^けっ^てい^いとすれば、そのままゲームを^{つづ}続^{つづ}けることができます。タイマーの^{すうじ}数^{すうじ}字^じが0になったらゲームオーバーになります。

● OPTION画面のとき がめん



ほうこう じょうげ うご さゆう せつてい
 方向ボタンの上下でカーソルを動かし、左右で設定を
 へんこう
 変更します。スタートボタンを押すとタイトル画面に
 もど
 戻ります。

GAME LEVEL : 1~8段階の間でゲームの難易度を
 えら
 選べます。

EASIEST ← → HARDEST
 (やさしい) (おずかしい)

LIFE : プレイヤー数を最大9機の中から選べます。

SHOT :
 BOMB :
 RAPID SHOT :
 RAPID BOMB :

コントロールパッドの
 ボタンの役割を変える
 ことができます。

MUSIC : ステレオかモノラルのどちらかに選べます。

SCREEN : 「出たな!! ツインビー」のみ画面サイズを
 えら
 選べます。
 ARCADEかFULLのどちらかに選
 べます。

● アイテムとパワーアップについて

ベルパワーアップ

画面上に流れてくる白い雲をショットで撃つと、黄色いベルが出現します。ベルはショットで撃つごとに色が変わります。ベルを取るとパワーアップしますが、ベルの色によって違うパワーアップになります。ベルによるパワーアップは「出たな!! ツインビー」、「ツインビーヤッホー!」それぞれ違います。出たな!! → P.13参照 ヤッホー! → P.20参照

アイテムパワーアップ

地上の敵を倒すとアイテムが出てくることがあります。アイテムを取ることによってパワーアップしたり、お助けキャラ「グインビー」が登場したりします。

グインビー

アイテムとして登場するグインビーと協力してプレイすることができます。

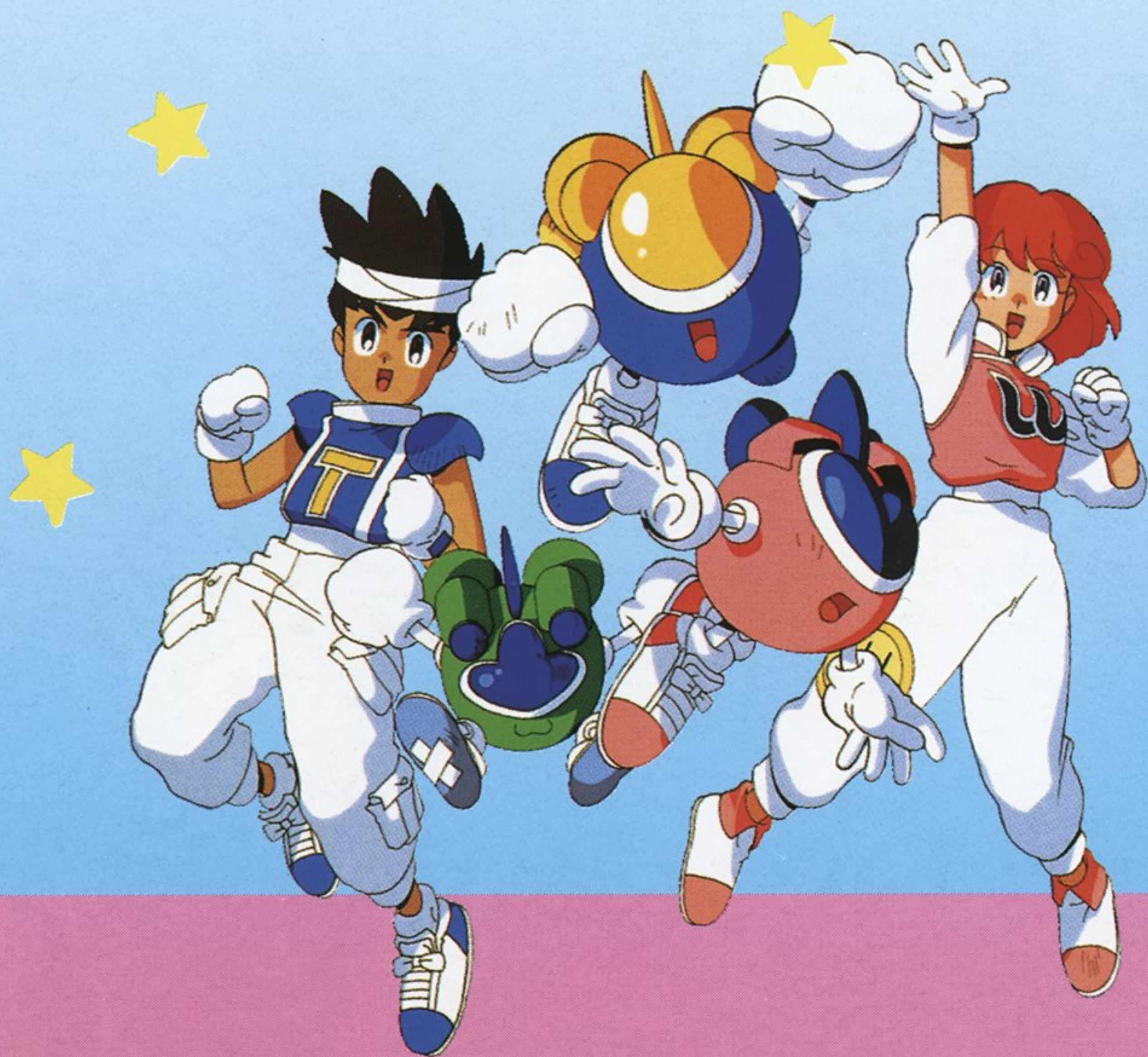
救急車

両腕がこわれると救急車がやってきます。1ステージ内で1機につき1回だけ、救急車に入れば直してもらえます。

●セーブについて

つぎ ことがら じ どうてき
次の事柄は自動的にセーブされます。でんげん き き
電源を切っても消えません。
き ろく ほ ぞん あ ようりよう ひつ
(記録を保存するためにはバックアップRAMに5の空き容量が必
よう
要です。)

- ・ ランキング^{じょうい}上位^い10位
- ・ オプションモードで^{えら}選^{ないよう}んだ内容



出たな!!

ツインビー

TwinBee®

© 1991, 1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

◆ストーリー◆

スパイス大王との戦いから数年。

ドンブリ島には平和が戻り、ツインビーとウインビーはのんびりとした毎日を送っていました。

そんなある日……

遙か彼方の惑星から、悲痛なメッセージが送られてきました。

『私は惑星メル的女王メローラです。私たちは今、惑星イーバの手により滅ぼされようとしています。

どうか、私達の星を救ってください…。』

「こりゃ大変だ!! すぐに出動だ!!

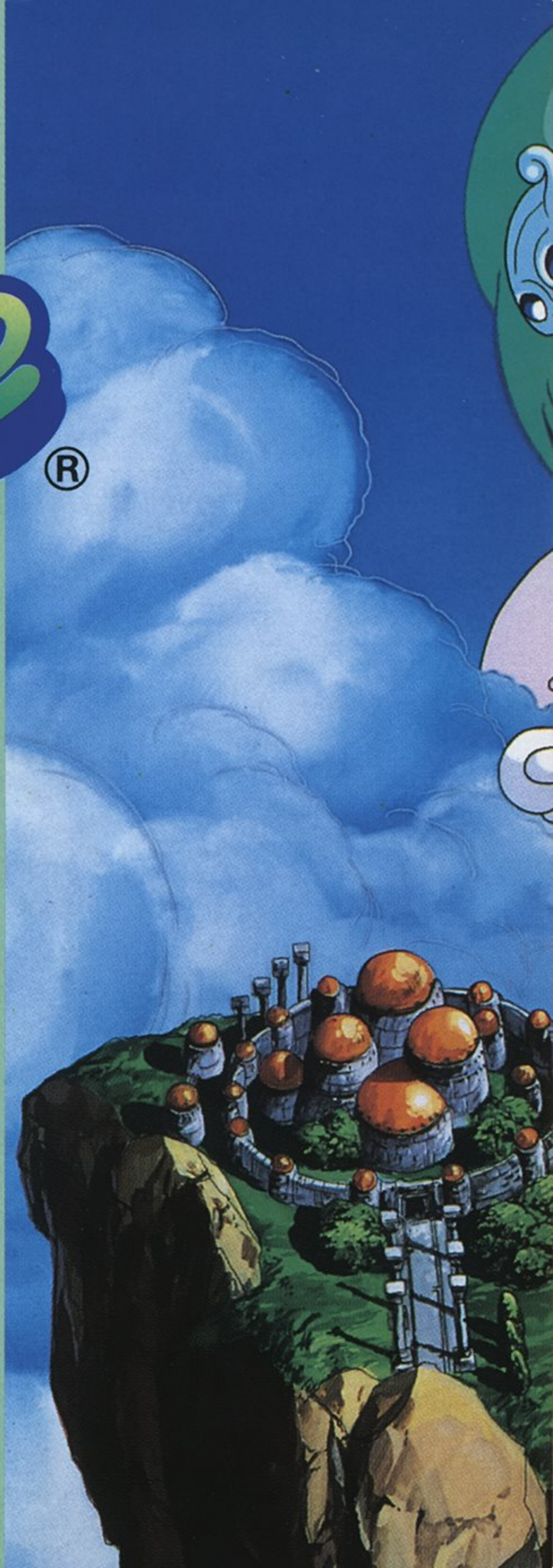
行くぞ! ウインビー」

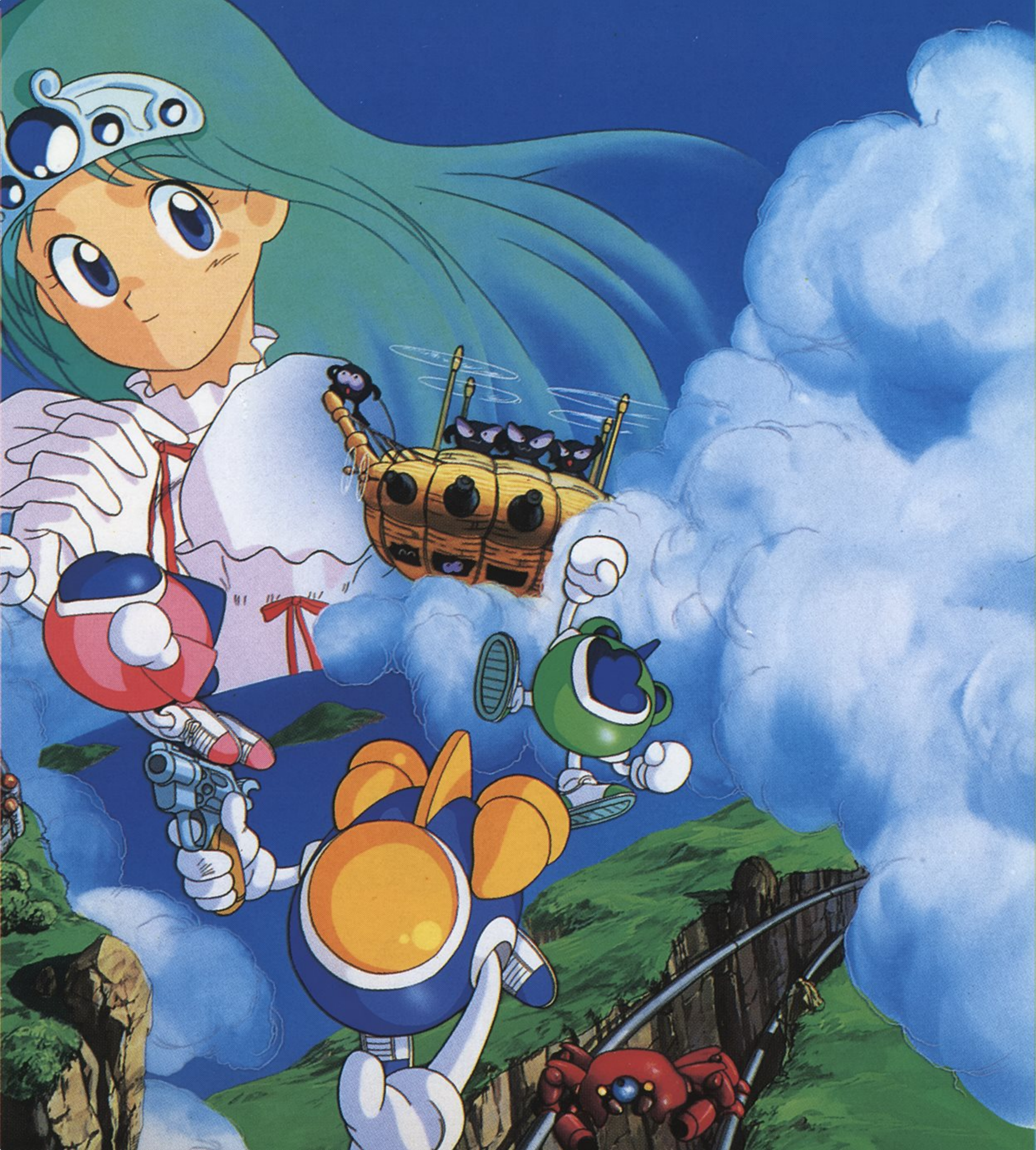
「OK!」

邪悪な異星人イーバの侵略の手から救うためツインビー、

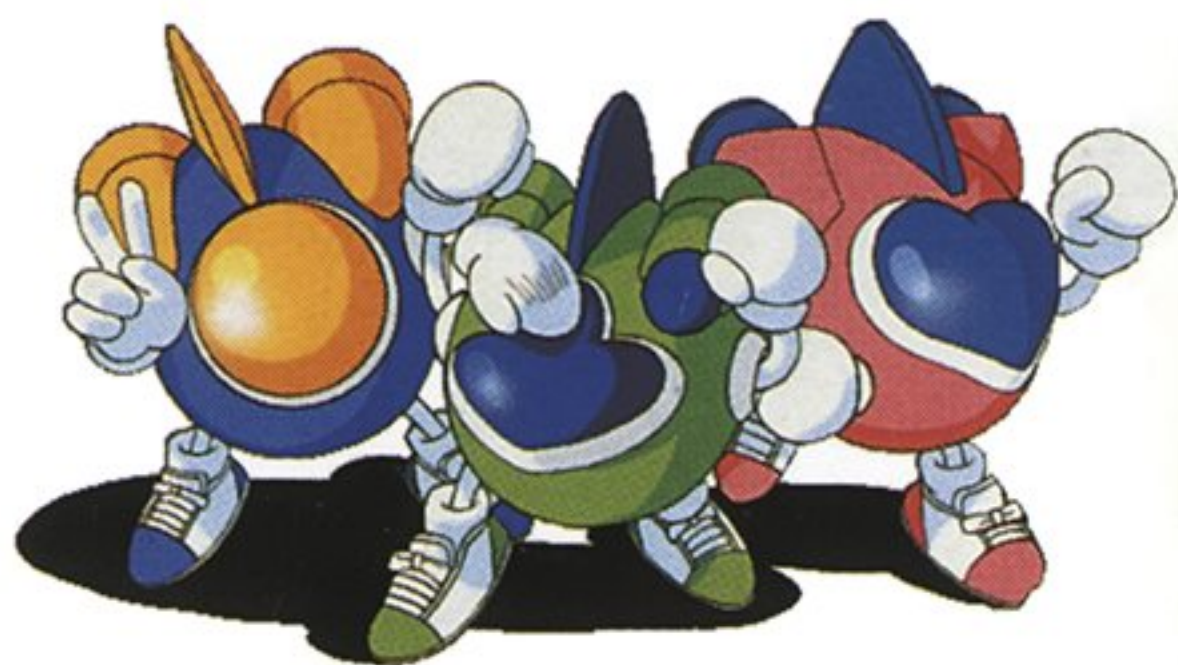
ウインビーはすぐさま、惑星メルに向けて発進しました。

惑星メルに平和を取り戻すために。





ステージ しょうかい 紹介



1ステージ『風の谷』



わくせい 惑星メルの人々が強制労働を強い
られている鉄工所までの溪谷。
ひとびと きょうせいろうどう し
てっこうじょ けいこく

7ステージ『地底都市』



イーバの帝王、脳味噌昆虫が
潜む秘密の隠れ家。イーバ星
人以外の生物は生きられない。
ていおう のうみ そこんちゆう
ひそ ひみつ かく が せい
じん いがい せいぶつ い

6ステージ『イーバの神殿』

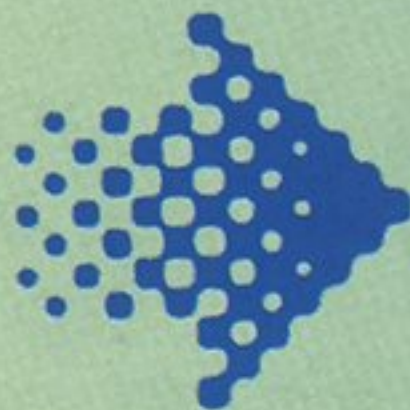


イーバの構築した防衛基地。
メル星人を洗脳する場所。
こうちく ぼうえいきち
せいじん せんろう ばしよ

2ステージ『うんかい雲海』



こうくう 高空よりメルをかんし監視している
イーバのかんしせん監視船をお追え！



3ステージ『てんくう天空のようさい要塞』



わくせいがい 惑星外からのしんにゆう進入を防ぐため、
イーバがけんせつ建設したくうちゅうようさい空中要塞。



5ステージ『ちかすいげん地下水源』



しんりやくいぜん 侵略以前にメルをなが流れていた
みず水が湧き出ているちかすいげん地下水源。










4ステージ『し死のたに谷』



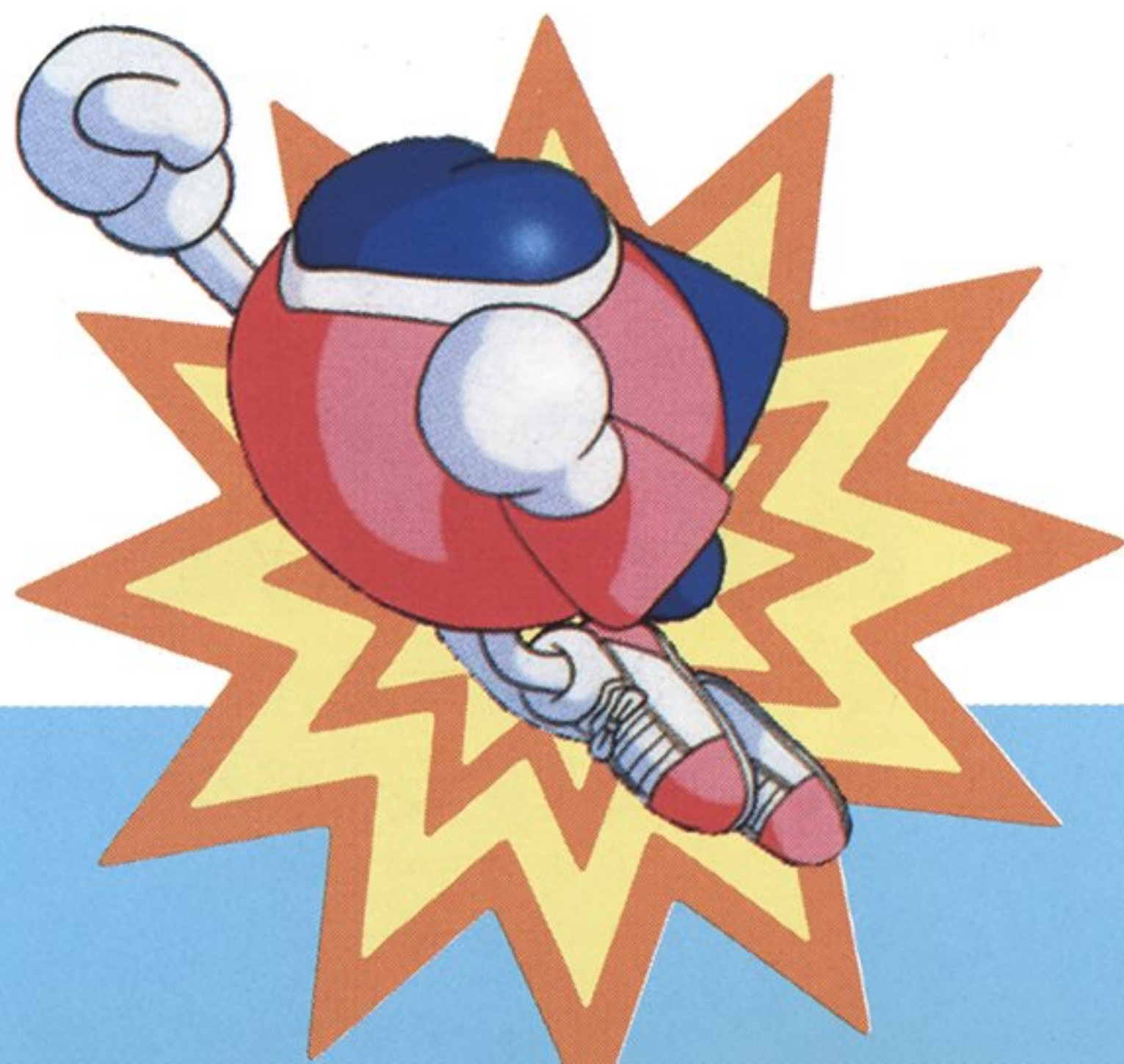
どく 毒ガスをはっせい発生しながらむげん無限にぞうしよく増殖
するカビがさんぷ散布されたし死のたに谷。

☆ ☆ ベルパワーアップ ☆ ☆




しゅるい 種類	き 黄	しろ 白	あお 青	みどり 緑	あか 赤	むらさき 紫	くろ 黒
							
こうか 効果	スコア かさ 加算	ツイン ^{ほう} 砲	スピード アップ	ぶんしん 分身	バリア	しっぽ バリア	スピード ダウン

※ショットを^う撃ち込みすぎたり、ボスの^{まえ}前になるとベルはつぶれてしまいます。
つぶれたベルにショットするとハチ(敵)^{てき}になるので^き気をつけましょう。

POWER
UP!!



★☆☆ アイテムパワーアップ ☆☆☆

しゆるい 種類	ラッキースター 	チビベル 	チビグインビー 
こうか 効果	くうちゅうてきぜんめつ 空中敵全滅	3WAY ショット	グインビー登場 とうじょう

グインビー

★グインビーと手をつなぐと?★

左右どちらでもグインビーと手がつなげます。
手をつなぐとショットが強くなります。

★さらに2Pプレイだと?★

グインビーを間にはさんでプレイヤー同士でぶつ
つかると、グインビーが飛び出して行って敵を
倒すスペシャルグインビー攻撃ができます。

ビッグショット(ため撃ち)

ショットボタンを押し続けると、パワーゲージ
にパワーがたまって、ボタンを離すとそのパワ
ーに応じてビッグショットが撃てます。

スペシャルショット

2人プレイだけのスペシャルショット
ができます。

★ツイン攻撃★

プレイヤー同士が近づくと点滅が始
まって、ショットが強くなります。

★ガッチンコ攻撃★

プレイヤー同士で縦にぶつかるとす
ごいショットが撃てます。



ツインビー®

ふしぎの国で大あばれ!!

© 1995 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

◆ストーリー◆

どんぶり島のはるか北、ファンタスティックアイランドにふしぎの国はありました。そこにはさまざまなふしぎな生き物が住んでいましたが、メロディ女王の奏でる「しあわせのハーブ」の音色を聴くことによって、みんな平和に暮らしていました。

そんなある日のことです。

『全世界ふしぎの国化計画』を唱えていたナンセンス大公がワンダー将軍とともにメロディ女王を幽閉し、「しあわせのハーブ」を奪ってしまっただのです。そして、「しあわせのハーブ」のパワーを使ってふしぎの国の生き物たちをあやつり、まわりの国々に対して侵略をはじめたのでした。

それを知ったふしぎの国の妖精フルートはツインビーたちに助けを求めるためどんぶり島へと飛び立ちました。しかし途中運悪く、ワンダー将軍に捕まってしまうのでした。

しかし、フルートは意外な人物に助け出されたのでした。

その人物とは『ナンセンス私設軍隊』の若き天才パイロット、エースだったのでした…。



ステージ

しょう かい
紹介



1ステージ『シシリア島』^{とう}



おんだん みどりゆた とう
温暖で緑豊かなシシリア島。
しかし平和なこの島もナンセ
ンス大公の攻撃を受けていた。

6ステージ『追跡』^{ついせき}



ふたは かせ とうじょう
再びワルモン博士の登場！ふしぎの
くに ぶたい ついせきげき はじ
国を舞台に追跡劇が始まる。

2ステージ『遺跡』^{いせき}



シシリア島の奥地にある古代遺跡。
しかしそこはすでにカーキ大佐の
部隊により要塞と化していた。



3ステージ『海上』^{かいじょう}



『ファンタスティックアイランド』を
目指すツインビーたちの目の前に、突
如現れたワルモン博士の大型飛空艇。



5ステージ『宮殿』^{きゅうでん}



ついにナンセンス大公のいる「ふし
ぎの国」の宮殿へ突入。ここに最後
の決戦の火蓋は切って落とされる。

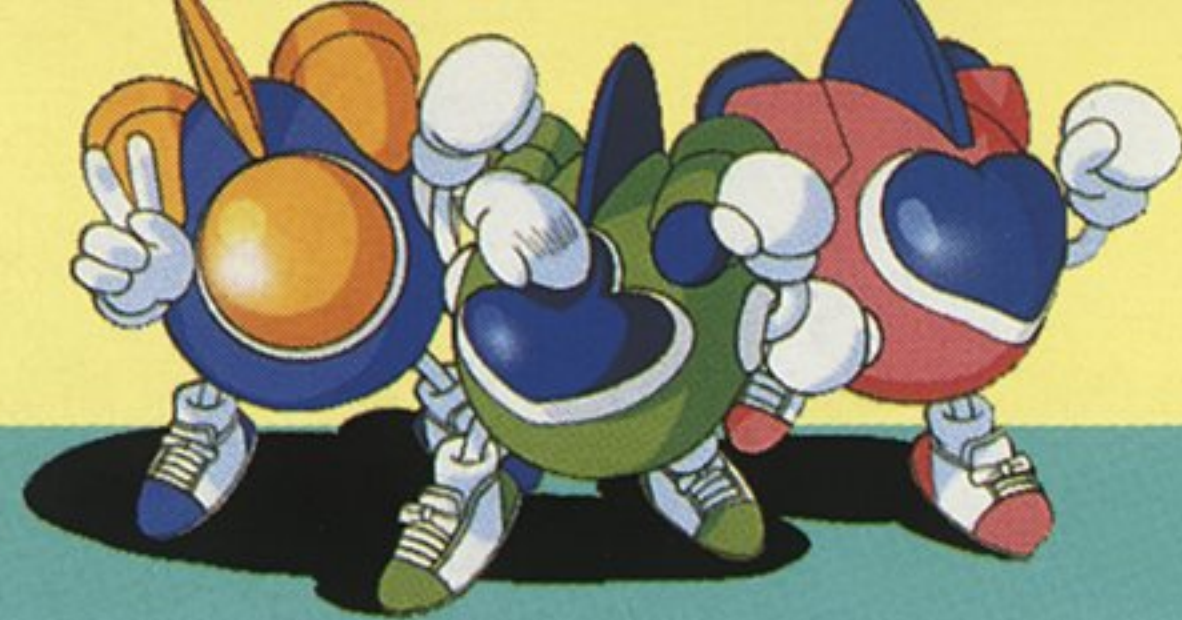


4ステージ『空中回廊』^{くうちゅうかいろう}



ようやく『ファンタスティックア
イランド』に到着。ワンダー將軍
の主力部隊が待ちかまえていた。

セレクトモード



スタート直後に「ゲームモード」「ため撃ち攻撃」「ボタン操作」の方法が選べます。
方向ボタンの上下で選んでからSHOTボタンがBOMBボタンで決定して下さい。

◆ゲームモードセレクト◆

- PRACTICE ……練習モード。ベルが取りやすい。3ステージまで。
- NORMAL ……普通のモード。ベルの色が変わりやすい。
- SPECIAL ……むずかしいモード。普通では満足できない人に。



◆ため撃ち攻撃セレクト◆

- ためショット…敵を貫通する破壊力のあるショットが撃てる。
- ためパンチ…敵をやっつける強力なパンチが出せる。
- ため分身…分身が最高3機まで増える。さらにショットボタンを押し続けると、分身を飛ばして攻撃できる。
- ため爆弾…腕が無くても強力な地上攻撃ができる。









◆ボタン操作セレクト◆

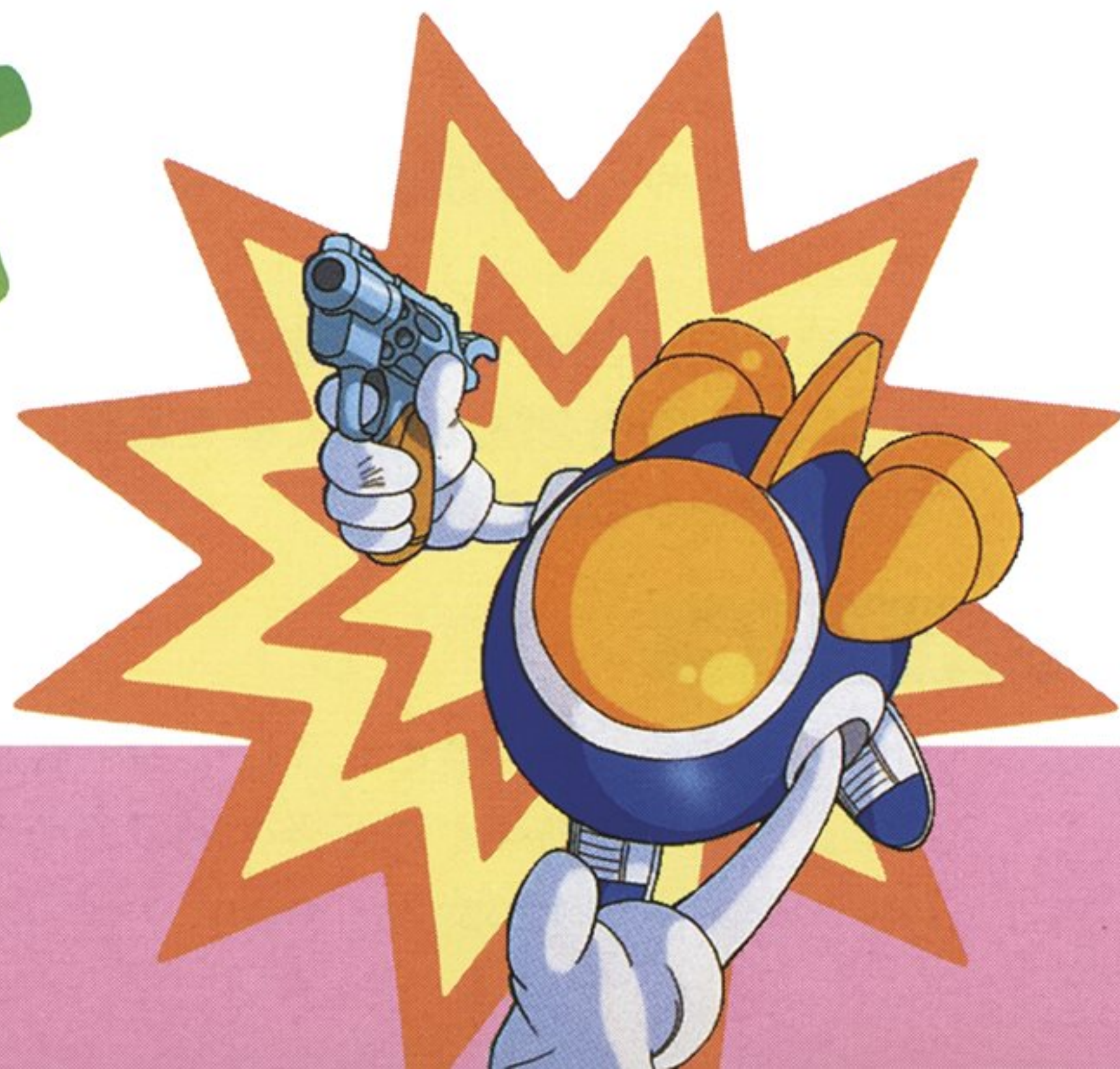
- 上 ……1つのボタンでショットとボムが撃てる。
- 下 ……ショットとボムを別々のボタンで撃つ。



☆ ☆ ベルパワーアップ ☆ ☆ ☆ ☆

	き黄	しろ白	あお青	みどり緑	あか赤	ピンク
しゅるい種類						
こうか効果	スコア かさ 加算	パワー アップ	スピード アップ	ぶんしん 分身	バリア	ノーマルア ーム (壊れ うで た腕が復活)

POWER
UP!!!



アイテムパワーアップ

地上の敵を倒すとアイテムが出現することがあります。

しゅるい 種類	バルカン  くうちゅうこうげき (空中攻撃)	4-WAY  くうちゅうこうげき (空中攻撃)	バズーカ  くうちゅうこうげき (空中攻撃)	ファイア  くうちゅうこうげき (空中攻撃)	スプレッドボム  ちじょうこうげき (地上攻撃)	グインビー  すけと (助っ人キャラクター)
こうか 効果	れんしゃ 連射が できる	ぜんぽう ほう 前方4方 こう たま 向に弾が う 撃てる	てき ザコ敵に あ 当たると ばくはつ 爆発する	か えんほうしゃ 火炎放射 だ を出す	こうはんい 広範囲に たいち とうげき 対地攻撃	グインビー とうじょう 一登場

※アイテムは右腕と左腕に各1個ずつ、装備することができます。どちらの腕に
装備するかはアイテムを取る方向で決まります。

ふたり きょうりよく 2人で協カススペシャルアタック

★ツイン攻撃★

味方プレイヤーに接近するといろいろな方向にショットが撃てます。

★はじきとばし攻撃★

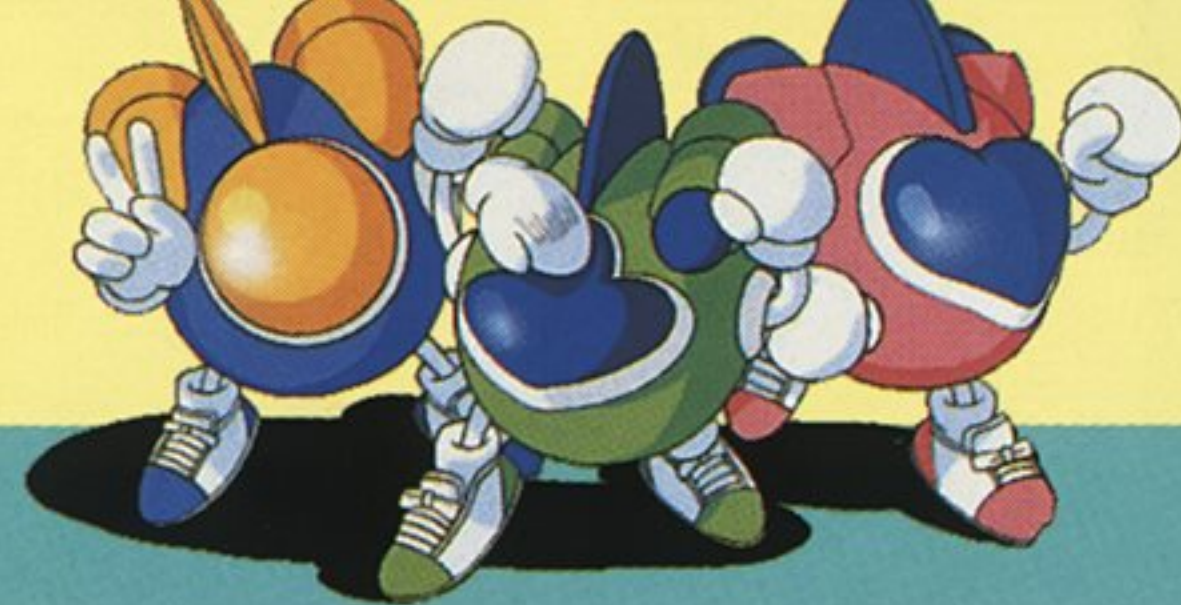
ため撃ちや、ためパンチを味方プレイヤーに当てると、当てられたプレイヤーは
一定時間画面内を跳ね回って敵を攻撃します。跳ね回っている間はコントロール
できませんが無敵です。

グインビー

SHOTボタンを押すと、プレイヤーにあわせてグインビーも4方向に弾を撃ち
ます。ほうっておくと画面外へ飛び去ってしまいます。

グインビーと手をつなぐと合体して強力なウェーブショットを撃つことができます。

しょう かい キャラクター紹介



ツインビー&ライト

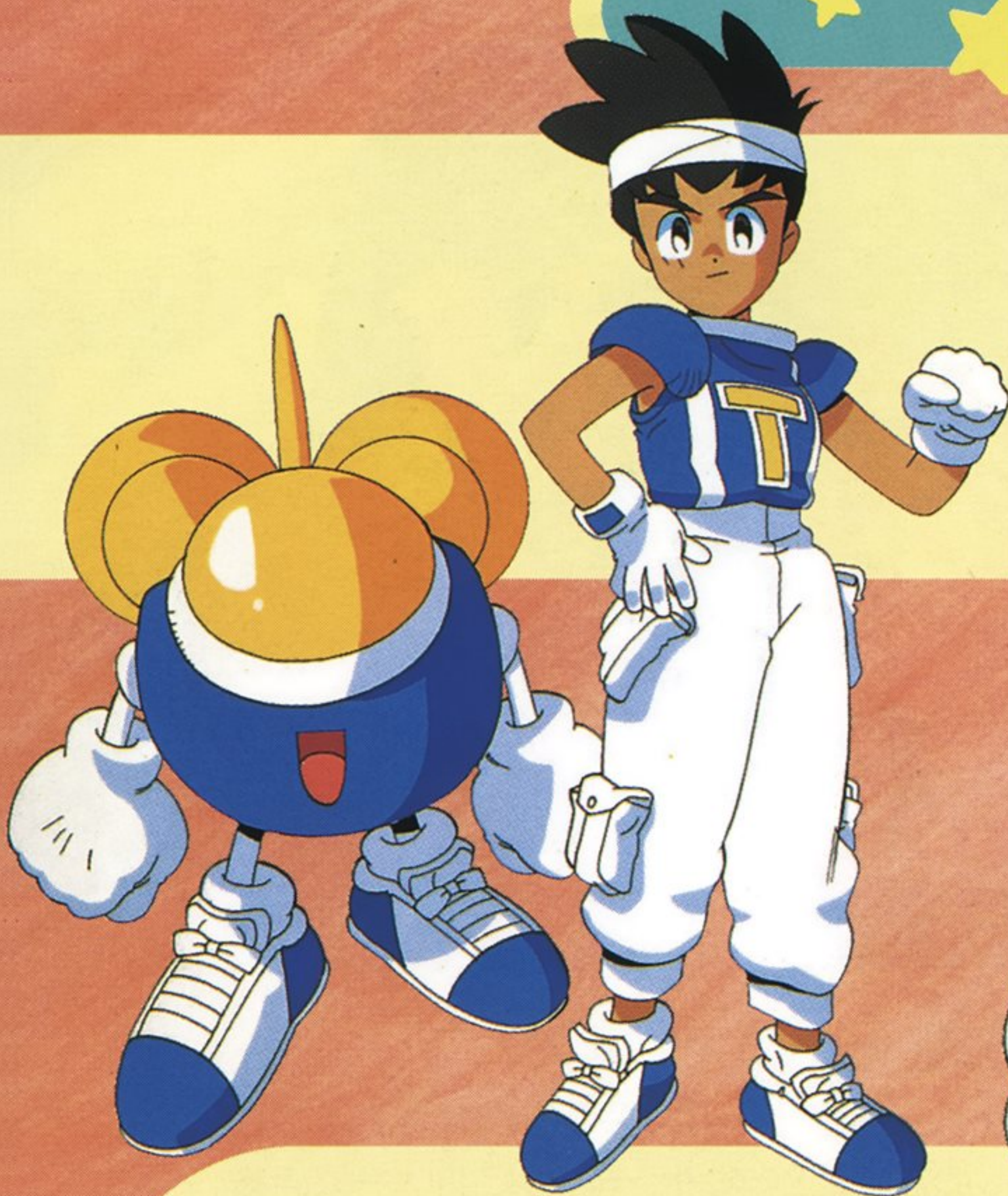
こえ たなかまゆみ やまぐちかつべい
(声：田中真弓、山口勝平)

ふしぎ
不思議なスーパーメカと、そのパイロットのライト。

ちょっとあわてんぼうだけど、

ふたり
二人(?)ともあか
せいかく
明るい性格で

げんき
元気いっぱい!



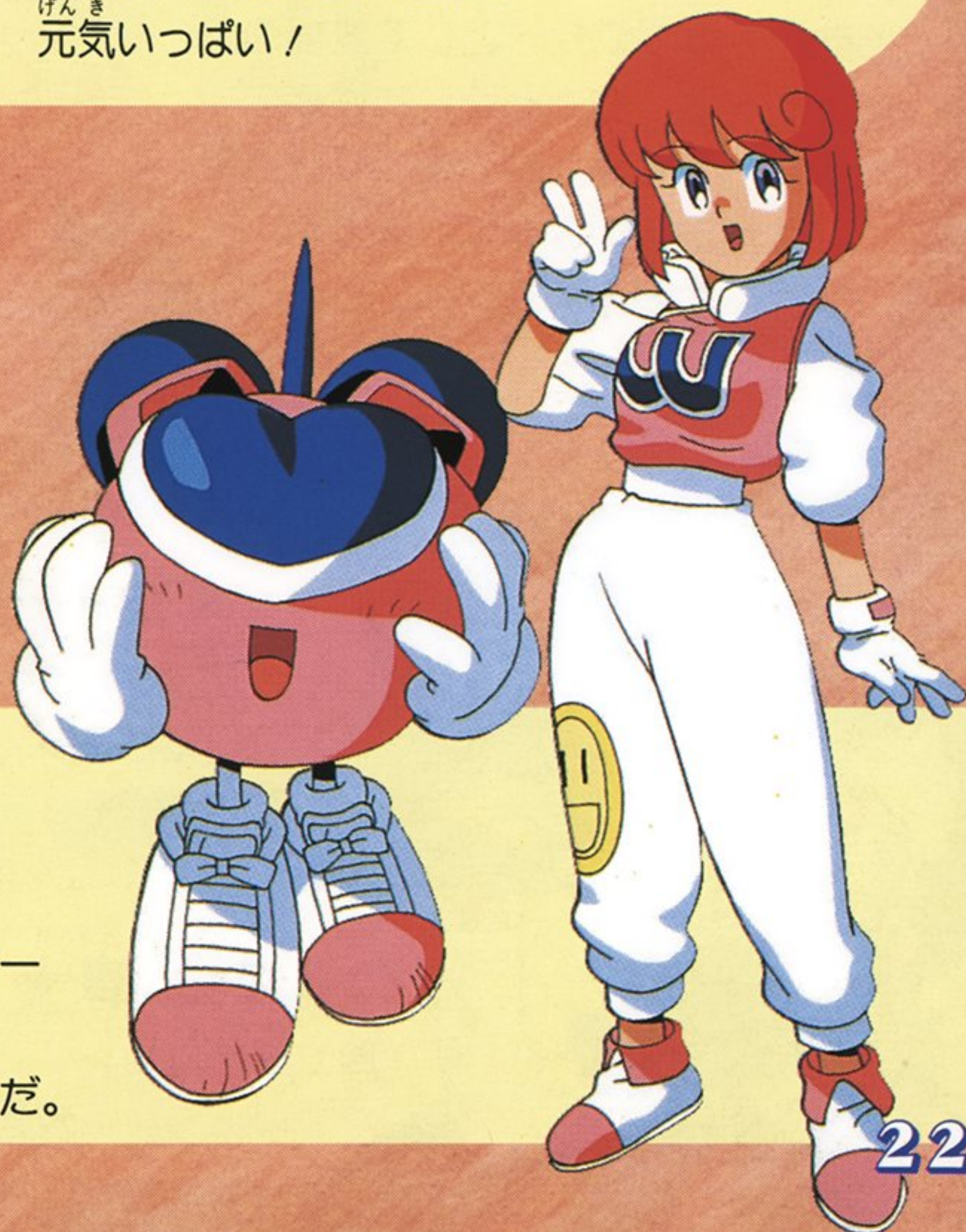
ウインビー&パステル

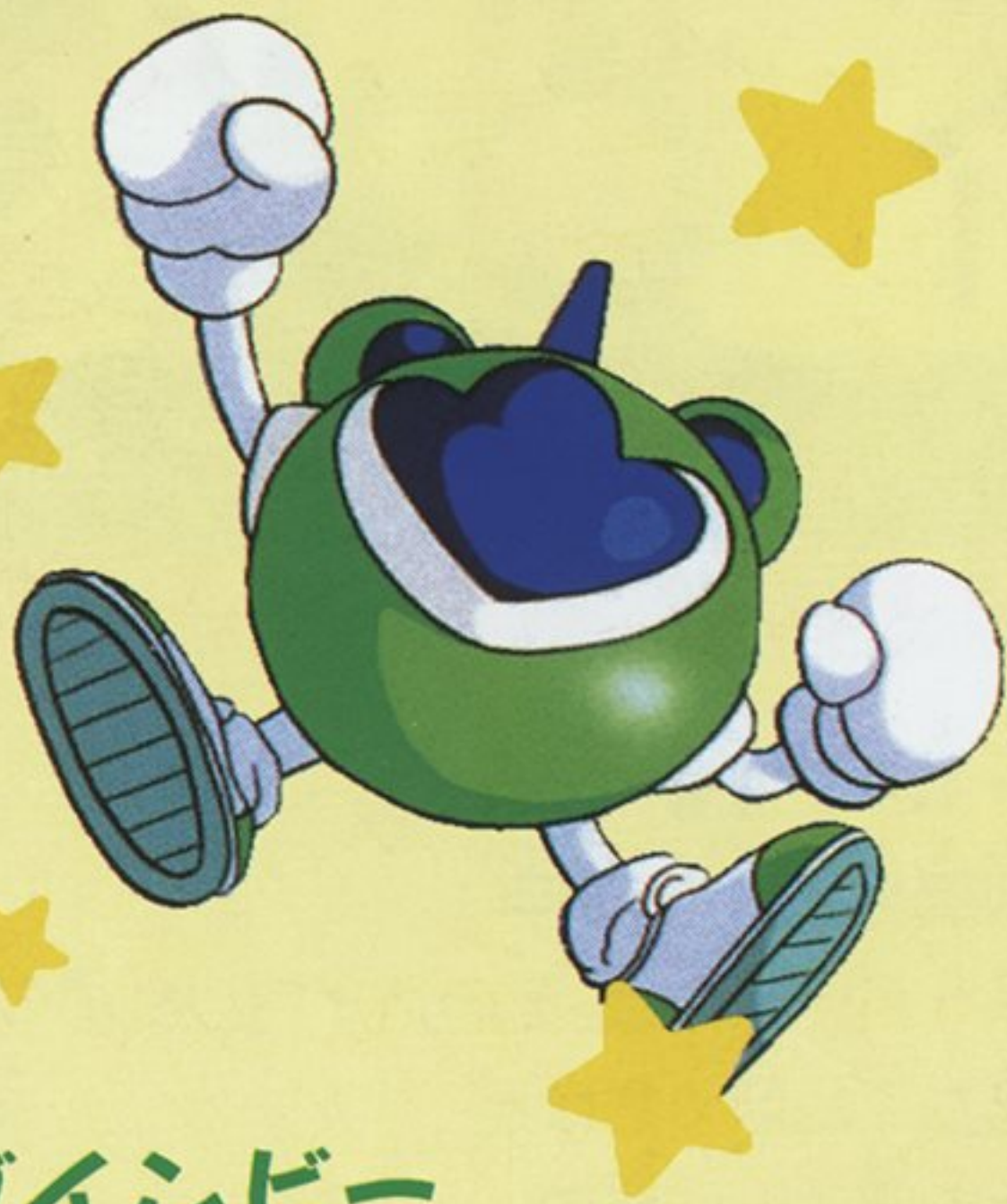
こえ にしはらくみこ しいな
(声：西原久美子、椎名へきる)

おんとやかな女の子メカのツインビー

2号機と、パイロットのパステル。

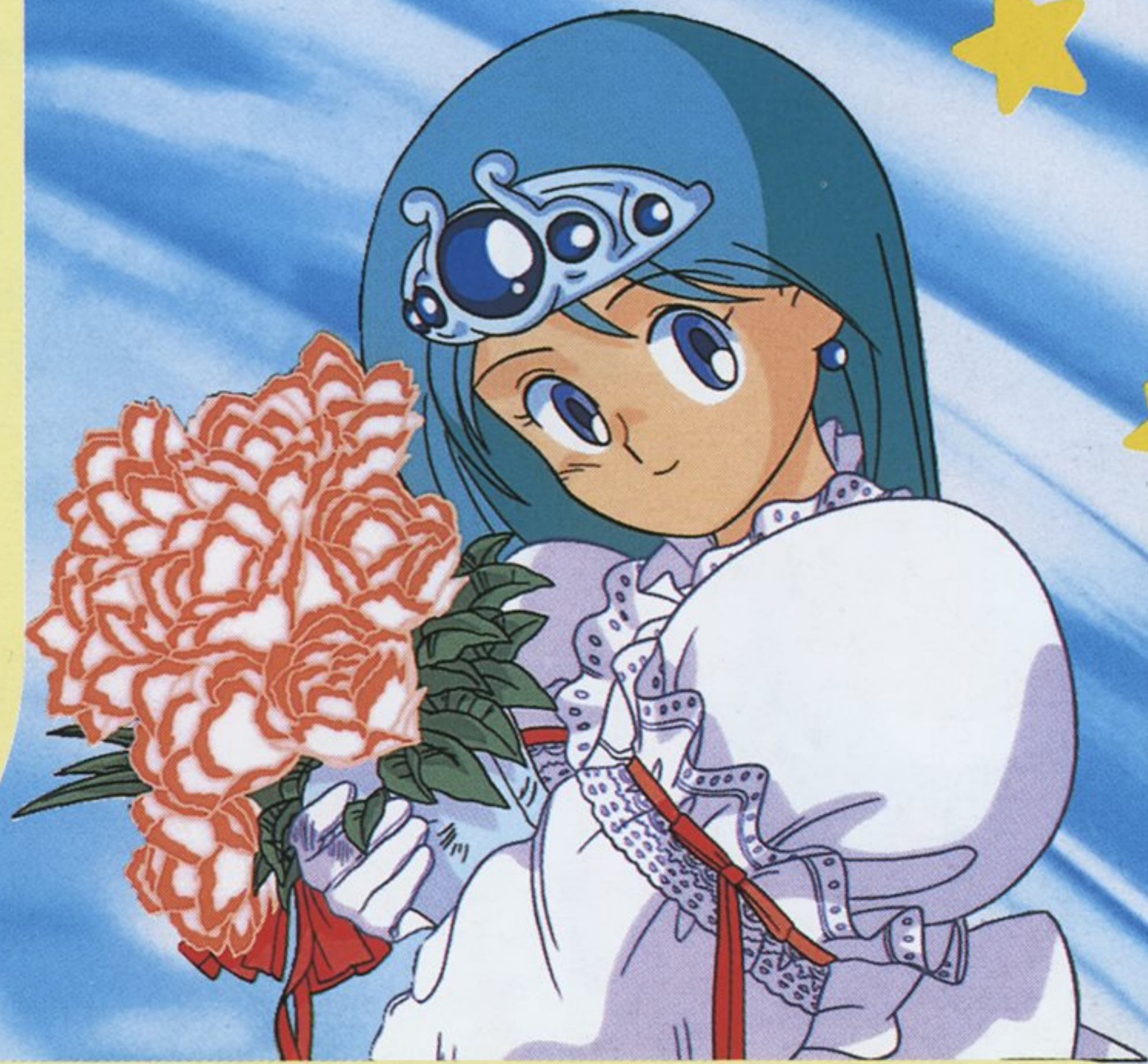
がんば や
頑張り屋さんでやさ
すなお おんな
優しく素直な女の子だ。





グインビー

お助けキャラクターとして登場のグインビーは、おっとりした性格のツインビー3号機。中には乗っているのはパステルの弟で、天才赤ちゃんのミント。



メローラ姫《出たな!! ツインビー》

惑星メルの女王。惑星イーバによって滅ぼされようとしている惑星メルのためにツインビーたちに助けを求める。



ワルモン博士

(声：岸野幸正)

ツインビーたちのライバル。

フルート《ツインビーヤッホー!》

こえ にしはらく み こ
(声：西原久美子)

メロディ女王に仕える妖精。ツインビーたちに助けを求めるために『ファンタスティックアイランド』を脱出する。



エース

《ツインビーヤッホー!》

こえ いしかわひでお
(声：石川英郎)

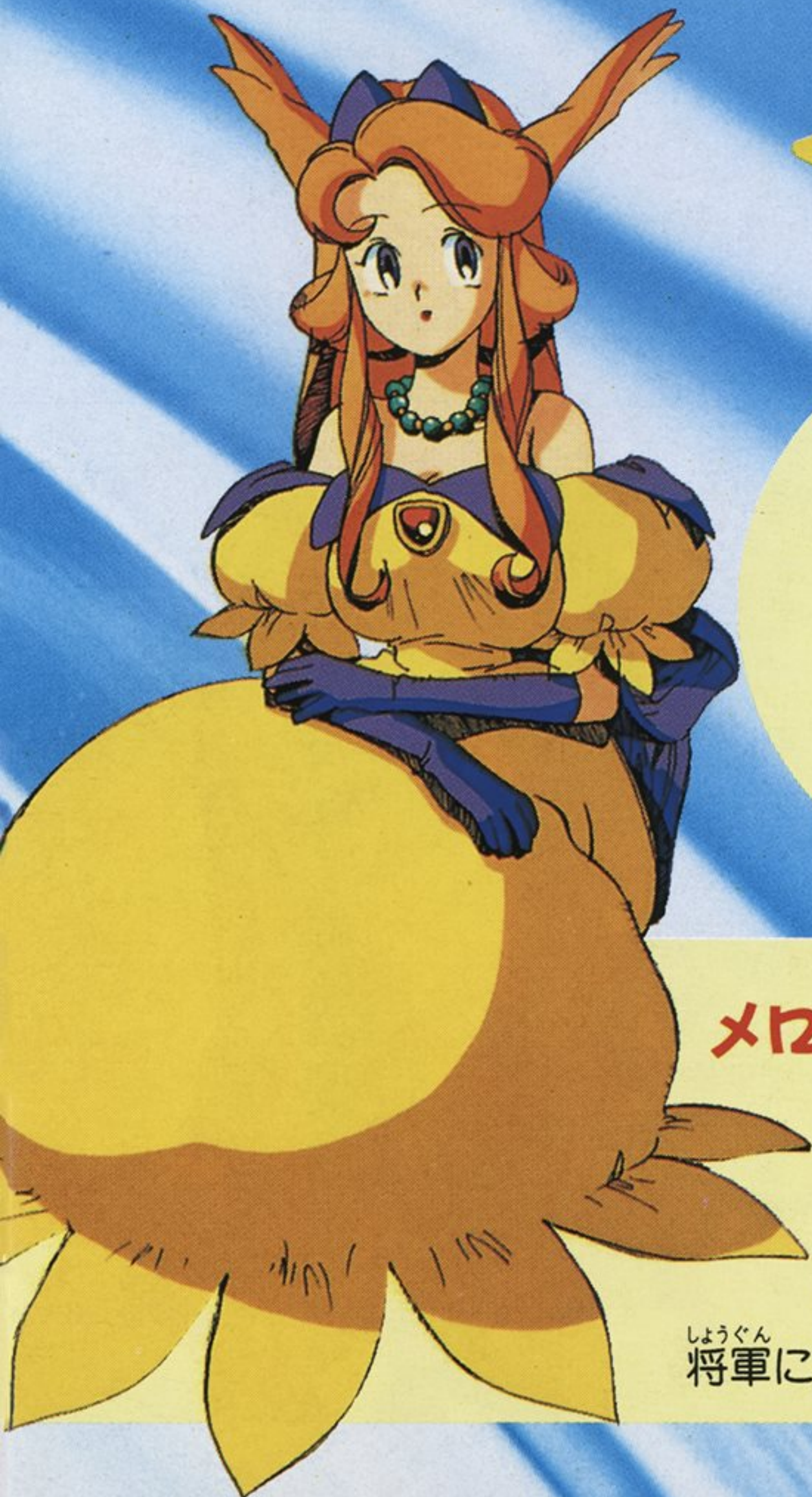
わか てんさい
若き天才パイロット。ナンセンス大公のやり方が間違っていると思いつつも、軍人として仕方なく戦っている。育ての親はワンダー将軍。



メロディ女王《ツインビーヤッホー!》

こえ あまの ゆり
(声：天野由梨)

ふしぎの国の女王。彼女の奏でるハーブの音色は、心にやすらぎを与える。ナンセンス大公とワンダー将軍によりハーブを奪われ、幽閉される。



たいさ
カーキ大佐《ツインビーヤッホー!》

こえ ますたにやすのり
(声：増谷康紀)

し せつぐん き こう し
ナンセンス私設軍機甲師
だん し れいかん
団の司令官。



しょうぐん
ワンダー將軍

《ツインビーヤッホー!》

こえ ますたにやすのり
(声：増谷康紀)

し せつぐん たい
ナンセンス私設軍隊の
さいこう し れいかん
最高司令官。

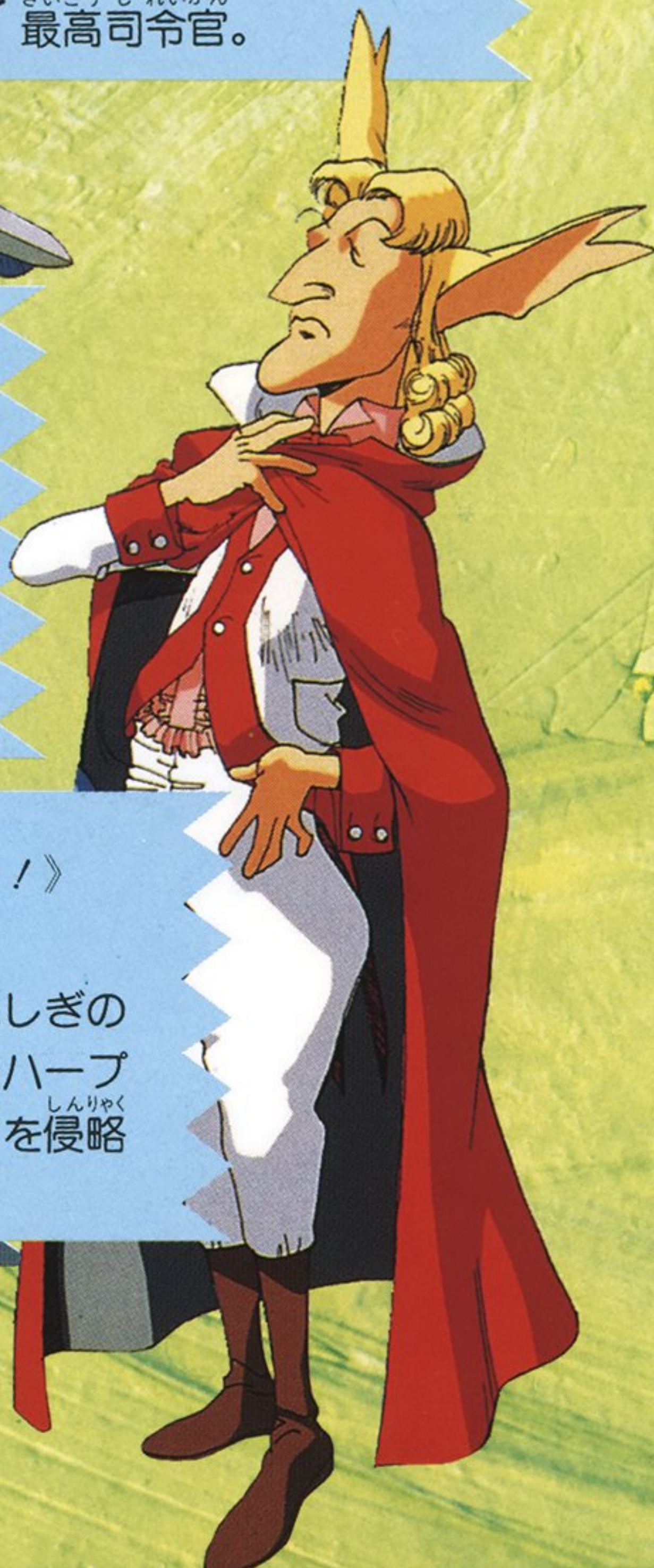


しょうさ
モスグリーン少佐

《ツインビーヤッホー!》

こえ かざまのぶひこ
(声：風間信彦)

し せつぐん くうちゅう
ナンセンス私設軍空中
き へいりよだん し れいかん
騎兵旅団の司令官で、
あたま かいてん
頭の回転がはやい。



たいこう
ナンセンス大公《ツインビーヤッホー!》

こえ かざまのぶひこ
(声：風間信彦)

くに だい き ぞく こんかい くろまく ぜん せ かい
ふしぎの国の大貴族で今回の黒幕。「全世界ふしぎの
くに か けいかく と な じょう う ば
国化計画」を唱え、メロディ女王から奪ったハーブ
のパワーと私設軍隊を使って、まわりの国々を侵略
している。口癖は「ナンセンス!」。

記念イベント10周年



ねん ねん ぴょう
10年年表

1995
9・29

●セガサターン・プレイステーション
「出たなツインビーヤッホー! DE LUXE PACK」

5,800
円

1995
4・19

●アーケード
「ツインビーヤッホー! ふしぎの国で大あばね!」



1994
12・9

●プレイステーション
「ツインビー対戦ぱずるだま」

5,800
円

1994
1・7

●スーパーファミコン
「ツインビー〜レインボーベルアドベンチャー〜」

9,000
円

1993
3・26

●スーパーファミコン
「Good Job, Pop!」

8,900
円

1992
2・28

●PCエンジン(Huカード)
「出たな! ツインビー」

6,800
円

1991
12・6

●X68000
「出たな! ツインビー」

9,800
円



「ツインビー」がゲームセンターに登場して今年で10年。
 記念すべきこのときにツインビーチームの10年間の軌跡
 を一挙大公開。キミはいくつ知っているか!?

1991
2・20

1990
10・12

1989
9・29

1986
11・21

1986
5・25

1986
1・7

1985
3・5

●アーケード

「出たな!! ツインビー」



●ゲームボーイ

「ツインビーだ!!」

●ファミコン

「ツインビー3 ポコポコ大魔王」

●ファミコンディスク

「もえろツインビー〜シナモン博士を救え!〜」

●MSX

「ツインビー」

●ファミコン

「ツインビー」

●アーケード

「ツインビー」



3,500
円

5,500
円

3,900
円

4,800
円

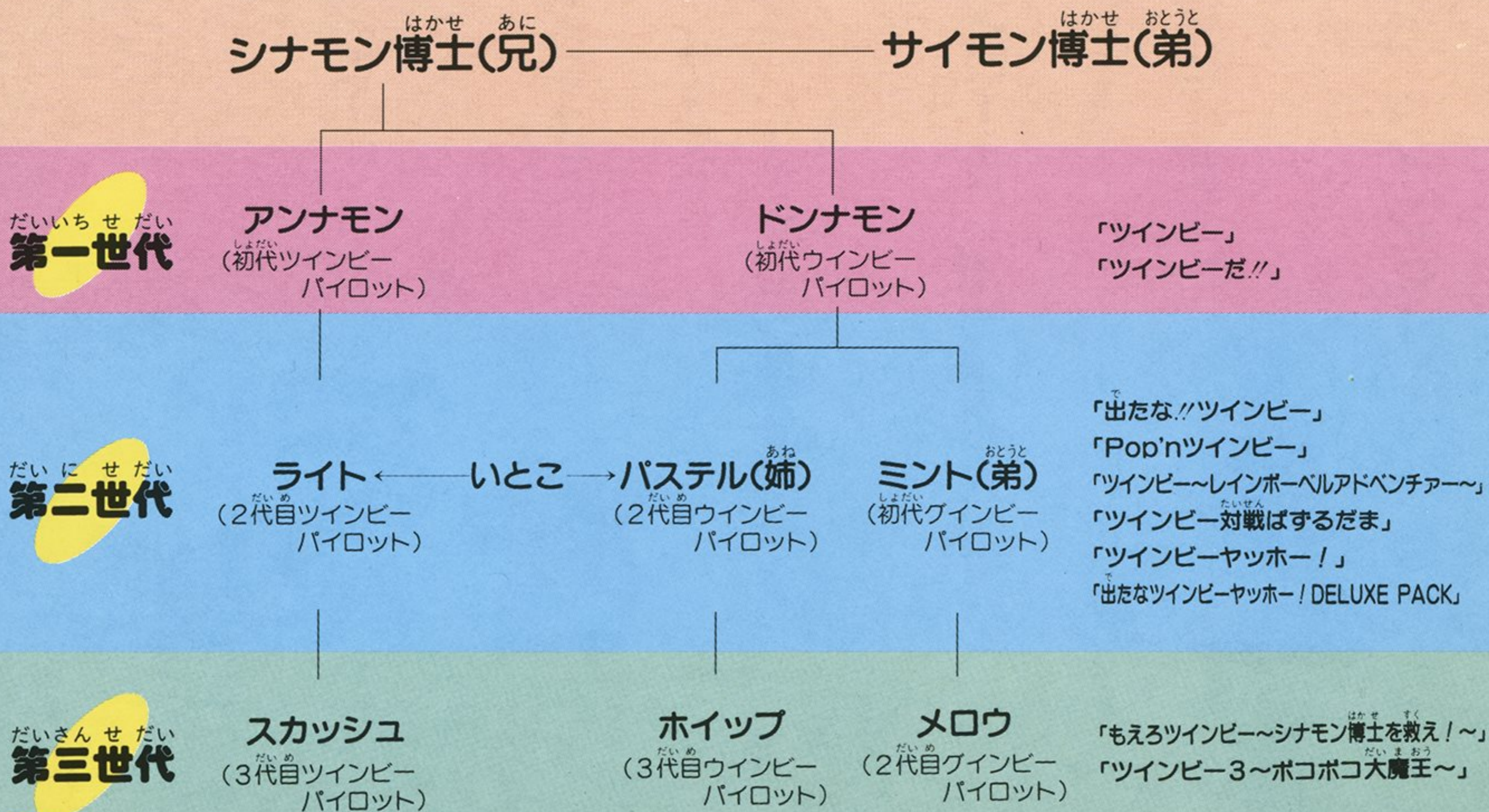
4,900
円



かぞくこうせい ツインビーシリーズ家族構成

ツインビーパイロットであるライトと、ウインビーパイロットのパステル(姉)・グインビーパイロットのミント(弟)がいとこだっていうことを知ってる人はけっこう多いんじゃないかな。だけど、シナモン博士には双子の弟・サイモン博士がいることや、活躍が3世代にもわたっていることを知っている人は少ないのでは!?

さらに!このたび、「もえろツインビー〜シナモン博士を救え!〜」や「ツインビー3〜ポコポコ大魔王〜」に登場したパイロットたちの名前が判明。この先、彼らの活躍がふたたび見られる日は来るのか!?



ライト・パステル・ミントたちのこと

ぶん 文=SHUZILOW. HA!

私SHUZILOW. HAは、キャラクターに名前を付けるのが苦手で主人公たちに全然名前をつけてやっていませんでした。

ある日（出たな!! ツインビーがゲームセンターに出た頃）ゲームセンターをのぞいてみると、ゲームファンたちがステージクリアデモの女の子を見て「ウインビーちゃん」と呼んでいました。私はそのとき「そーか、この子の名前はウインビーちゃんなのか」と納得してしまい、そのままずるずると名無しの主人公たちでした。

そんなことをしているうちに、だんだんキャラクターたちが雑誌などでクローズアップされ、ますます「この子たちの本当の名前はなんですか？」という質問が多くなり、いささか困り果てたこともあったのです。なにせ「ツインビーくん」「ウインビーちゃん」の呼び名が定着しつつあったのでなおさら新しく名前を付ける気がしませんでした。

しかし、そんな“その場しのぎ”では世の中は渡らせてくれません…それはなぜか？

じつはラジオドラマ「ツインビーパラダイス」が始まったからです。ラジオドラマがなぜ問題なのでしょう。それは、メカもツインビー、少年もツインビーだとすると映像のないラジオドラマでは誰が誰と話しているのか、セリフでは見当がつかなくなってしまう。私はあわてて名前を考えました。そのころラジオドラマの脚本を担当していた井出氏と検討した結果、キャラクターのイメージを損なわず、またそのキャラクターのメインカラーイメージができるような名前になることになったのです。

男の子にはすがすがしい青をイメージして「ライト」、女の子はやわらかくピンクのイメージで「パステル」、赤ちゃんにはやんちゃな緑のイメージで「ミント」と名付けました。

ツインビーくん、ウインビーちゃんと呼ばれていた頃から知っているあなたに、今のライト・パステル・ミントの名前は親しんでいただけていますでしょうか？

●SHUZILOW. HA! …

ツインビーのキャラクターデザインといえば今やこの人。「出たな!! ツインビー」のキャラクターデザインをやってから、ちょこちょこイラストなんかも手がけるようになりまして色々やらせてもらってま〜す。(本人：談)

コナミ株式会社

〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1

東京サービスセンター 〒101 東京都千代田区神田神保町3-25 TEL03-3234-8768(直)

大阪サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内柴町4-23-18 TEL06- 334-0335(直)

●商品に関するお問い合わせは●
お客様ご相談室

コナミホットライン

ハロー コナミ
フリーダイヤル 0120-086-573

営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く) 10:30～17:00

電話番号は、お間違えのないようにおかけください。

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標**SEGA**の使用を許諾したものです。

VS012
T-9505G