

SHOW de MILHAO



ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de jogar seu vídeo game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda de sentidos quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 2,5 metros da tela da televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigem, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

Como Colocar o Cartucho no Mega Drive

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE esteja desligado. Conecte o joystick 1 e o 2 se for necessário.
2. Coloque o cartucho no console (veja figura abaixo), conforme explica o manual do seu MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado.

Entrada do Cartucho



INTRODUÇÃO



Bem vindo ao Show do Milhão. Agora você terá todas as emoções do programa de perguntas e respostas mais eletrizante da televisão direto em seu Mega Drive, em sua casa, e ainda podendo disputar com seus amigos quem faz a maior pontuação. Com certeza o Show do Milhão é uma excelente opção de divertimento e de informação para toda a família.

Este manual tem o objetivo de lhe ensinar passo a passo como tirar o máximo rendimento de seu produto. Leia-o com atenção e se mesmo assim alguma dúvida persistir, por favor procure a orientação de nossa Central de Atendimento ao Consumidor pelo telefone 0800 77 12347 ou através do nosso site, www.tectoy.com.br

Importante: Os prêmios oferecidos neste jogo são fictícios, ou seja a Tec Toy não se responsabiliza pelo pagamento de nenhuma quantia envolvida neste jogo, constituindo apenas um brinquedo para a diversão de toda a família.

Digitando o seu nome

A primeira tela que você irá ver ao ligar seu jogo é a tela de introdução com a logomarca do Show do Milhão. Na

próxima tela você deverá colocar seu nome para que o jogo possa começar.

Para colocar seu nome, você deverá utilizar o botão direcional de seu Joystick. Pressionando o botão para cima ou para baixo você escolhe a letra que deseja inserir no espaço que está selecionado naquele instante. Colocando para os lados você muda a letra que está selecionando. Aperte o botão A para confirmar o seu nome, quando ele estiver corretamente escrito.

Vale lembrar que não é possível digitar qualquer acento ou caracteres especiais como @, &, #, etc.

Se pressionar o botão B nesta tela, você vai direto para a tela de regras do jogo. Nas telas de regras, apertando o botão "A" do seu Joystick você pula para a próxima regra, o botão "B" volta para a regra anterior e o botão "C" retorna para a tela de registro de nome.



Placar de Hoje

A próxima tela que você irá visualizar assim que confirmar o registro de seu nome é a de placar com os melhores pontos conseguidos até então por quem disputou o jogo. Se você conseguir uma pontuação superior ou igual a pontuação mínima que aparece neste placar, será o nome que você colocou na tela de registro de nome que irá aparecer neste placar.

Vale ressaltar que este placar será zerado toda vez que você desligar o seu videogame.

Aperte o botão "A" de seu Joystick para começar a jogar o Show do Milhão.



The image shows a screenshot of the 'Show do Milhão' game interface. At the top, the title 'SHOW DO MILHÃO' is displayed in a stylized font. Below the title, the text 'PLACAR DE HOJE' (Today's Scoreboard) is centered. A list of names and their corresponding scores is shown in a table-like format. The names are THIAGO, ALVARO, JULIA, ADRIANA, and EDUARDO. The scores are 1.000.000, 500.000, 400.000, 300.000, and 200.000 respectively. A button labeled 'A' and the word 'ENTRAR' are visible at the bottom left of the scoreboard area.

PLACAR DE HOJE	
THIAGO	1.000.000
ALVARO	500.000
JULIA	400.000
ADRIANA	300.000
EDUARDO	200.000

O Show do Milhão - Objetivo do Jogo

O Show do Milhão é basicamente um jogo no qual você será questionado a respeito de diversas questões de diversos temas. O objetivo do jogo é conseguir responder a todas as perguntas do programa para chegar ao arrisca tudo, que é a pergunta que vale R\$ 1 milhão. Para isso você deverá responder e acertar a 16 perguntas, distribuídas em 4 graus de dificuldades crescentes durante o jogo, como está ilustrado nesta tabela.

Pergunta

Perguntas Fáceis

1ª	R\$ 1 000
2ª	R\$ 2 000
3ª	R\$ 3 000
4ª	R\$ 4 000
5ª	R\$ 5 000

Perguntas Médias

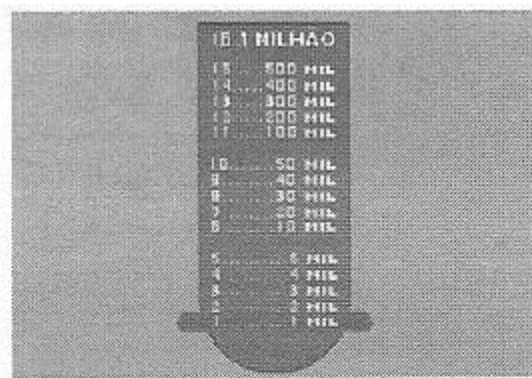
6ª	R\$ 10 000
7ª	R\$ 20 000
8ª	R\$ 30 000
9ª	R\$ 40 000
10ª	R\$ 50 000

Perguntas Difíceis

11ª	R\$ 100 000
12ª	R\$ 200 000
13ª	R\$ 300 000
14ª	R\$ 400 000
15ª	R\$ 500 000

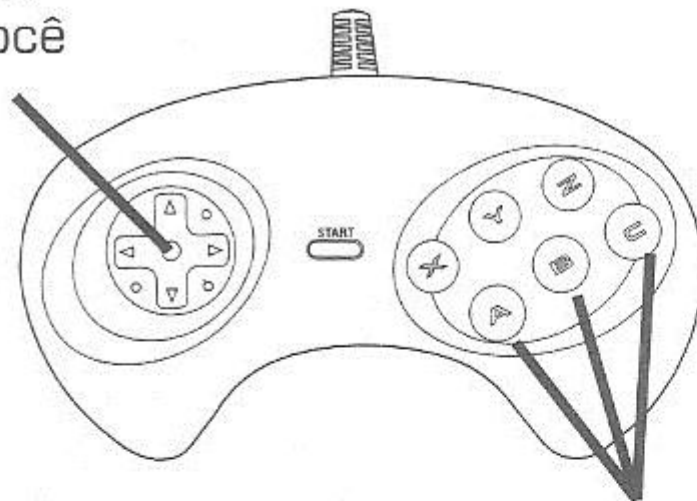
16 R\$ 1 milhão

Pergunta Muito Difícil



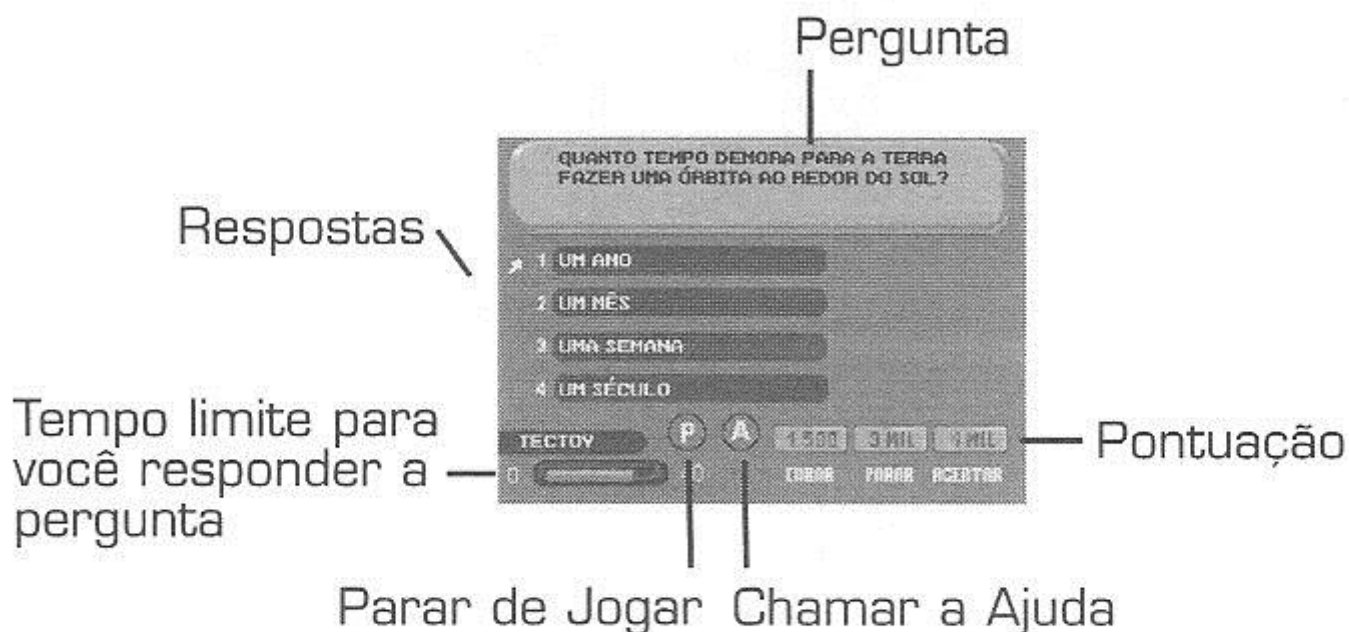
As funções do seu Joystick (quando você vai responder as perguntas)

Botão D: Escolhe qual a resposta que você quer dar, ou a ajuda que você pretende utilizar.



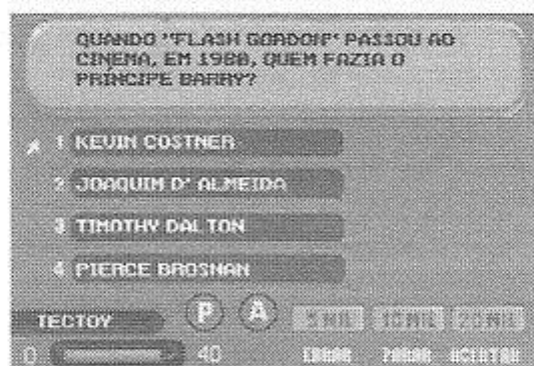
Botão A, B e C: Confirmam a escolha feita.

A tela do jogo



Como responder as perguntas

Ao ser questionado a respeito de uma pergunta, você verá a seguinte tela:

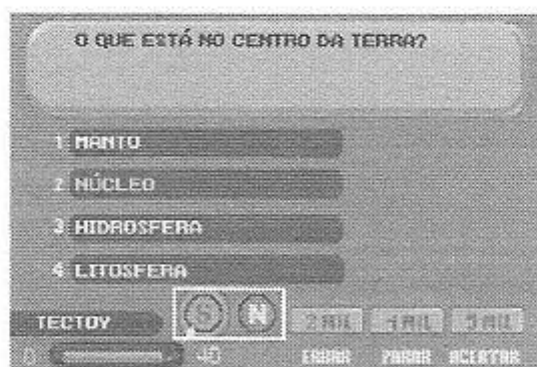


Veja que aqui você terá 4 respostas diferentes para a pergunta a qual você foi submetido, sendo que somente uma delas é a correta. Além destas 4 opções você ainda conta com uma quinta opção, que aparece na parte inferior da tela, representada pela letra "A" de Ajuda.

Da segunda pergunta em diante, você terá uma sexta opção para escolher, que é a letra "P". Clicando nesta opção você pára de responder, e o jogo se encerra.

Para escolher qual das opções você quer acessar, utilize o botão direcional de seu Joystick colocando para cima, para baixo, ou para os lados. Desta forma você irá andar com o cursor localizado à esquerda das respostas. Assim que o cursor parar sobre a resposta que você considera correta, ou sobre a letra "A" ou "P" localizada na parte inferior da tela, se você quiser pedir ajuda, ou parar, simultaneamente, pressione o botão "C" para confirmar sua escolha.

Sempre que você fizer uma escolha, você ouvirá a voz do Silvio Santos lhe questionando se realmente você está certo se irá responder a pergunta com aquela resposta ou não. Escolha a opção "S" se você realmente tem certeza de que aquela resposta é a correta. No entanto se você estiver em dúvida, clique na letra "N". Desta forma você poderá escolher outra resposta que você considera mais adequada a pergunta em questão.



Clicando na letra "A" de Ajuda, será aberta uma caixa com as opções que podem ser acessadas.

As ajudas

Calma, você não está sozinho para responder as 1000 perguntas que existem no Show do Milhão para Mega Drive! Para lhe ajudar a responder as perguntas nas quais você não sabe a resposta ou está em dúvida, existem 3 tipos de ajudas que podem ser acessadas ao longo do jogo, clicando na letra "A" na parte de baixo da tela, mas cuidado:

- Você tem um número de ajudas limitado;
- Você não pode utilizar nenhuma ajuda na pergunta do arrisca tudo, que vale R\$ 1 Milhão.

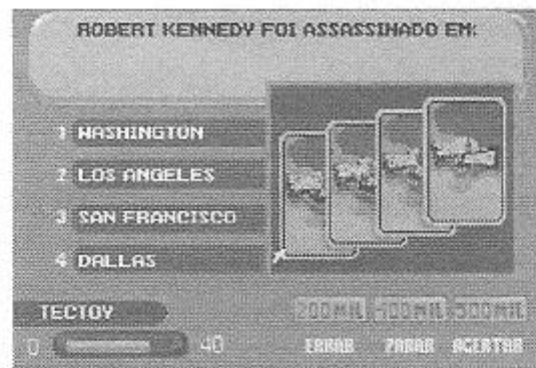
Os 4 tipos de ajuda que você poderá escolher são:

- Placas
- Cartas
- Convidados
- Pular



Cartas

Nesta ajuda, você poderá escolher 1 de 4 cartas de um baralho. Dependendo da carta que você tirar, você terá um nível de ajuda:



Se você tirar um Ás: Uma resposta errada será eliminada.

Se você tirar um Dois: Duas respostas erradas serão eliminadas.

Se você tirar um Três: Três respostas erradas serão eliminadas.

Se você tirar um Rei: Nenhuma resposta será eliminada.

Se você tiver sorte, este recurso pode lhe dar a resposta certa, mas se você der azar a ajuda das cartas pode lhe deixar na mesma situação!

Placas

No programa original na TV, existe uma pequena platéia composta de outras pessoas, que foram sorteadas para participar do programa. Buscamos trazer para o Mega Drive a mesma possibilidade de poder pedir ajuda a estas pessoas, através das placas.

Ao pedir a ajuda das placas, será mostrada uma caixa com cada uma das 4 placas e as porcentagens das respostas indicada pelos convidados, cada uma delas. Esta ajuda tem

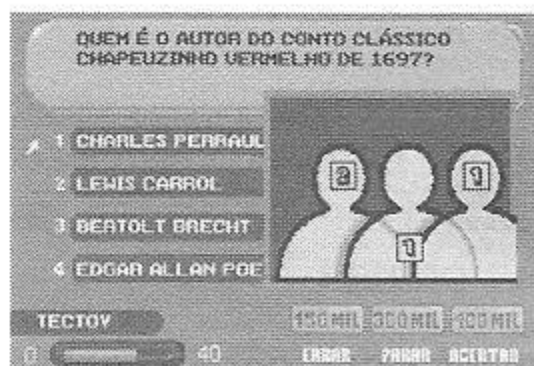
o objetivo de lhe indicar qual das respostas possui maior aceitação por parte da platéia, podendo desta forma indicar qual a resposta tem maior chance de estar correta. Cabe a você decidir se deve seguir a maioria ou não.



Convidados

A ajuda dos convidados funciona basicamente da mesma forma que a ajuda das placas, só que neste caso você tem ajuda de apenas 3 pessoas, portanto a possibilidade de chegarem a um consenso com relação a resposta correta é maior.

Pedindo a ajuda aos convidados, cada um deles irá escolher uma resposta que considera correta. Cabe a você decidir se deve aceitar a sugestão dos mesmos, ou se prefere arriscar outra alternativa.



Pular

O recurso do pulo é o mais simples. Caso você não saiba a resposta de uma pergunta ou simplesmente está em dúvida, escolha a letra "A" na parte de baixo da tela de perguntas e logo depois selecione um dos 3 pulos que você pode utilizar.

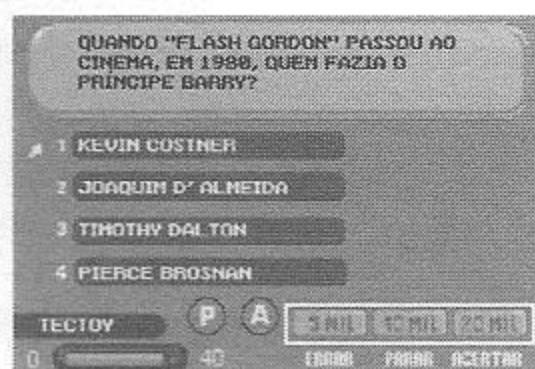
Lembre-se que você só poderá usar 3 pulos, por isso escolha quando usá-los corretamente para aumentar sua chance de chegar ao arrisca tudo.



A pontuação

Em cada pergunta, você terá no canto inferior direito da tela 3 barras de ouro que representam a pontuação que você terá se:

- Você errar a pergunta;
- Você parar de responder;
- Você acertar a pergunta.



O fim do jogo

O Jogo acaba quando:

- Você erra a pergunta em questão;
- Você decide por parar;
- Você ganha R\$ 1 milhão;
- Termina o tempo para você responder a pergunta.



TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

Este produto é garantido contra defeitos de fabricação pelo prazo de 3 (três) meses, contados a partir de sua compra. De acordo com o código de defesa do consumidor.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços de reparos gratuitos e a reposição de peças, cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso e/ou instalação em desacordo com as informações contidas no manual de instruções, uso não doméstico e tentativa de violação do produto, consertos por pessoas não autorizadas, serviços de instalação ou ajustes, fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada da TEC TOY, danos por acidentes ou maus tratos tais como: queda, batida, descarga elétrica atmosférica, ligação em rede elétrica imprópria ou sujeita a variações excessivas.

Em caso de troca do produto, o prazo válido de garantia continua sendo o do primeiro aparelho, de acordo com a nota fiscal de compra pelo primeiro proprietário.

TEC TOY

NºCQ 0341570535

PRODUZIDO NO PÓLO INDUSTRIAL DE MANAUS

TEC TOY S. A.

Rua Princesa Isabel, 15 – Crespo
Manaus - AM – CEP 69075-810 – Indústria Brasileira

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Francisco Matarazzo, 404 – Água Branca
São Paulo - SP – CEP 05001-100 – Tel. 0800 77 12347

TECTOY

PRODUZIDO NO
PÓLO INDUSTRIAL
DE MANAUS



CONHEÇA A AMAZÔNIA