

ドラゴンスレイヤー

英雄伝説

The Legend Of Heroes

取扱説明書



SEGA



英雄伝説

The Legend Of Heroes



このたびはメガドライブカートリッジ
『ドラゴンスレイヤー 英雄伝説』をお買い上げいただき
まことにありがとうございました。

ゲームを始める前に
この取扱説明書をお読みいただきますと
より楽しく遊ぶことができます。



もくじ CONTENTS

プロローグ	4
<small>どうじょう</small> 登場キャラクター	6
<small>はじめ</small> <small>まえ</small> ゲームを始める前に	8
<small>はじめ</small> <small>かた</small> ゲームの始め方	9
<small>まち</small> <small>むら</small> <small>しろ</small> 町・村・城	10
<small>ひょうじ</small> ステータス表示について	11
コマンドモード	12
ショートコマンドについて	19
<small>せんとう</small> 戦闘モード	20
レベルアップについて	24
<small>せんとう</small> <small>やぶ</small> 戦闘に敗れたとき	25
<small>じゅもん</small> 呪文について	26
<small>どうぐ</small> <small>ぶ</small> <small>き</small> <small>ぼうぐ</small> <small>じゅもん</small> <small>いちらん</small> 道具・武器・防具・呪文一覧	27
<small>しょうじょう</small> <small>ちゅうい</small> 使用上のご注意	34

プロローグ

遙かなる昔……。

いや、もしかしたら遠い未来のことかもしれない。

そこには「イセルハーサ」と呼ばれる豊かな自然に恵まれた世界があった。

そしてそこには、自然の恩恵を受けながら人々が平和に暮らしを続けていた。

大小のくつもの島々や大陸……。

それらを取りまく青く美しい海によって形成される世界には、ファーレン、ウォンリーグ、ラヌーラ、ソルディス、モレストンの5つの国があった。

イセルハーサのほぼ中央。

ロンウォール島と、それより遥かに小さいサーズアイ島からなる「ファーレン王国」は、国土が狭小こともあり、決して豊かとは言えない国だった。

しかし、そこに住む人々は少々の貧しい生活をものともせず、心優しきアスエル王の統治のもと、平和な日々を過ごしていた……。

ところがある晩。
予告なしの異変が首都ルディアを襲った。
モンスターたちが大挙して攻め込んできたのだ。

モンスターに対し、王国の兵士たちは懸命な攻防を試み、しばらく混戦状態が続いた。
そして夜が明ける頃、モンスターの勢力は衰えはじめ、ついにはルディアから追い払うことに成功する。

重大な危機を脱し、歓喜する人々。
しかしそれも束の間、ファーレーンの人々にとって最も悲しむべき報せが告げられる。
混乱の最中、国王アスエルが何者かに殺害されていたのである。

この時、世継ぎのセリオス王子はわずか6歳。
そしてただ一人、アスエル王の最後をみとった側近・アクタムは摂政を名乗り、王子が16歳の誕生日に王位を継承するまでファーレーンの政務を行うことを宣言する。

セリオス王子は、王位継承のその日まで、サースアイ島のエルアスタの町で養育されることとなった。

それから、約10年の歳月が流れた……………。

とう じょう 登場キャラクター

セリオス

ファーレーン^{おうこく}王国^{おうじ}の王子。

16歳^{さい}の誕生日^{たんじょうび}に王位^{おうい}を継承^{けいしょう}するまで、エルアスタ^{まち}の町^{よう}で養育^いされることになる。

あと2ヶ月^{げつ}で16歳^{さい}の誕生日^{たんじょうび}を迎^{むか}える。

ゲイル

アクダム^{さか}に逆^{さか}らった罪^{つみ}で、ベルガの^{こうざん}鉱山^{きやうせいろうどう}で強制労働^{おとこ}をさせられている男^{おとこ}。
どこの出身^{しゅっしん}で何者^{なにもの}なのか、その正体^{しょうたい}は不明^{ふめい}。



回一

クルスの村^{むら}に住む青年^す。

毎日^{まいにち}きままに遊^{あそ}び回^{まわ}っているいいかげんな男^{おとこ}だが、強力^{きやうりよく}な呪文^{じゆもん}を使う^{つか}ことができる。

ディーナ

ソルディス王国の姫君で、セリオスの許嫁。
アクダムに連れ去られ、奴隷商人に売られてしまう。



リュナン

旅の修道士。
ファーレーン王国を訪れた時、摂政アクダムの政治に反抗するレジスタンスの仲間に加わる。

ソニア

アロンの孫娘。
レジスタンスのリーダーを努める、勝気でシンの強い女性。

ゲームを始める前に

「ドラゴンスレイヤー 英雄伝説」は1人用のゲームです。
 コントロールパッドを本体のコントロール端子1に接続して
 プレイしてください。

コントロールパッド



基本操作

方向ボタン	キャラ移動/コマンド選択
スタートボタン	ポーズ/ポーズ解除
Bボタン	コマンドモードに入る キャンセル
Cボタン	コマンド決定/メッセージ進行
Yボタン	ステータス表示呼び出し
Aボタン+◁	ステータス表示変更
Zボタン Aボタン+▽	ショートメニュー呼び出し

★ 3ボタンのコントロールパッドでもプレイできます。

ゲームの始め方

タイトル画面



タイトル画面では、スタートメニューを選択します。

方向ボタン△▽で「はじめから／つづきから」のどちらかを選択、Cボタンで決定します。

はじめから

オープニングデモが終了すると、ゲームが「第1章・王子の旅立ち」からスタートします。



つづきから



ゲームのデータをセーブ(記録)したところから再開します。

方向ボタン△▽で再開するデータを選択、Cボタンで決定します。

ここで「はじめから」を選択すると、オープニングデモからスタートします。



★データのセーブについては15ページを見てください。

まち 村 しろ 町・村・城



セリオス王子の冒険は、エルアスタの町から始まります。
町・村・城の中では、人と会話したり、店などでアイテムの売買ができます。

ひと かいわ 人と会話する



方向ボタンで人と接触すると会話ができます。
人と会話することによって、ゲームの進行に必要な情報を得られます。

かいもの 買物をする

町や村にある店では、武器・防具やアイテムを買うことができます。
武器・防具の店では買うことしかできませんが、道具屋ではアイテムを売ることもできます。



方向ボタンでカウンター越しに話しかけると、店員が用件を聞いてきます。
方向ボタン△▽で売買や品物の選択、Cボタンで決定します。



ステータス表示について



会話の途中や戦闘中でなければ、YボタンかAボタン+方向ボタン<で、セリオスたちのステータスを表示できます。ゴールドの数・現在いる場所、なども表示されます。

ステータス表示の見方

セリオス	L11
HP 286 / 286	
MP 101 / 101	
EP 334	

キャラの名前と現在のレベル
現在のHP/最大HP
現在のMP/最大MP
EP(経験値)表示

- ▶ HP (ヒットポイント)
HPは戦闘中の敵の攻撃や呪文で減っていきます。
- ▶ MP (マジックポイント)
MPは呪文を使うと減っていきます。

ステータス表示の変更

ステータスを表示する操作を繰り返すと、各キャラのステータスの表示を変更できます。

キャラ名



装備した道具が影響を与える能力

STR(攻撃力) DEF(防御力)
AGL(すばやさ) LUK(運のよさ)

装備中の武器・鎧・盾
(装備した道具も表示)

コマンドモード



戦闘中や会話の途中でなければ、Bボタンでいつでもコマンドモードに入れます。

ここでは、セリオスたちのステータスなども表示されます。

コマンドモードの操作

方向ボタン△▽でコマンド選択、Cボタンで決定します。キャンセルや前のコマンドに戻るときは、Bボタンです。

コマンドについて

呪文 じゅもん



覚えた呪文を使います。呪文を使うと、呪文の右にある数値だけMPが減っていきます。

MPは宿屋やアイテムで回復できます。



呪文を使うキャラ、使う呪文、呪文をかけるキャラの順番で選択・決定していきます。

現在使える呪文は白、使えない呪文は赤、使えてもMPが足りない呪文は黄色で表示されます。

使う つかう



持っているアイテムを使います。
使用できるアイテムは白、使用できないアイテムは赤で表示されます。

使うアイテム、アイテムを使うキャラの順番で選択・決定していきます。

装備 そうび



武器・防具を装備します。
装備できる武器・防具は白、装備できないものは赤で表示されます。

装備する武器・防具を選択するとき、ウィンドウ内の何も表示されていない場所を選択・決定すると、何も装備していない状態になります。

装備するキャラ、変更する装備、装備する武器・防具の順番で選択・決定していきます。

捨てる すてる



アイテムや武器・防具を捨てます。
捨てられる持ち物は白、捨てられない持ち物は赤で表示されます。

選択・決定した持ち物を捨てます。

強さ つよさ



装備とステータスを確認します。
強さを見たいキャラを選択すると、装備している武器・防具と、各ステータスを確認できます。

- ★強さ レベルアップ時のHPの増え方と攻撃力に影響します。
- ★かしこさ レベルアップ時のMPの増え方に影響します。
- ★すばやさ 戦闘時の攻撃回数に影響します。
- ★運のよさ 敵の攻撃の回避率や会心の一撃が出る確率に影響します。
- ★攻撃力 強さ+武器の攻撃力です。
- ★防御力 鎧の防御力+楯の防御力です。

その他 そのた

データのセーブ・ロードやシステムの設定変更をします。
このコマンドについては、次のページを見てください。

リーダー



移動時の表示キャラを変更します。
選択・決定したキャラが表示されます。

セリオスが1人の時、このコマンドは表示されません。



た その他コマンドについて



このコマンドでは、データのセーブ・ロード・削除、ゲーム中のシステム変更、戦闘モードの設定変更ができます。

SAVE セーブ



データのセーブ(記録)を行います。セーブできるデータは3コまでです。

その他コマンドから「SAVE」を選択・決定してから、データをどこにセーブするか選択・決定します。



データがすでにセーブしてあるところに新しいデータをセーブすると、元あったデータは消えてしまいます。

LOAD ロード



セーブしてあるデータのロード(再開)を行います。

その他コマンドから「LOAD」を選択・決定してから、どのデータをロードするか選択・決定します。



ゲーム中の各種設定の変更をします。
 その他コマンドから「システム」を選択・
 決定してから、設定項目の選択・決定
 をします。

▶ オート移動

「ON」に設定すると、キャラが自動的に障害物などを避けて移動します。

▶ レベルアップ

「マニュアル」に設定すると、レベルアップ時のポイント配分を手動で行えます。
 配分の仕方によって、特徴あるキャラ作りができます。

▶ EP 表示

ステータスのEP表示を変更します。
 EP⇒経験値の合計／あと⇒レベルアップまでの経験値量

▶ BGM

ゲーム中のBGMのON/OFF(有/無)を変更します。

▶ 移動速度

キャラの移動速度を変更します。

▶ メッセージ速度

メッセージの表示速度を変更します。

▶ ステータス表示

フィールドステータスの表示方法を変更します。

▶ ウィンドウ色

表示されるウィンドウのバックの色を変更します。

戦闘設定 せんとうせってい



オートバトル時の設定を変更します。
その他コマンドから「戦闘設定」を選択・
決定してから、設定項目の選択・決定
をします。

戦闘設定のタイプ

戦闘設定には、以下のようなタイプがあります。

▶ 攻撃も回復もマニュアル

オートバトルもオート回復も OFF にします。
攻撃や回復など、すべてをプレイヤーが手動で行います。

▶ 攻撃はマニュアル・回復はオート

オートバトルを OFF にして、オート回復を ON にしま
す。

回復の呪文／回復アイテムの設定を「使う」にすれば、攻撃
はプレイヤーが手動で行い、戦闘の状況に応じて回復の呪
文やアイテムを自動で使ってくれます。

▶ 攻撃も回復もオート

オートバトルを ON にします。

戦いの呪文／回復の呪文／回復アイテムの設定を「使う」に
すれば、戦闘の状況に応じて呪文やアイテムを自動で使っ
てくれます。

▶ 全員の設定

1人のキャラの戦闘設定を変更した後に、一番下の項目の
「全員の設定を」を「別々に」にすると、仲間のキャラ全員の
戦闘設定を別々にできます。

解除するときは設定を「同じに」に変更してください。

削除 さくじょ



セーブしてあるデータの削除(データを消す)を行います。

その他コマンドから「削除」を選択・決定してから、どのデータを消すか選択・決定します。



ショートコマンドについて



戦闘中や会話の途中でなければ、ZボタンかAボタン+方向ボタン▽で、ショートコマンドモードに入ります。操作は通常のコマンドモードと同じです。

ステータス

フィールドステータスの表示方法を変更します。

SAVE

データのセーブ(記録)を行います。通常のコマンドモードと同じものです。

LOAD

セーブしてあるデータのロード(再開)を行います。通常のコマンドモードと同じものです。

ワプの翼

「ワプの羽・ワプの翼」を持っているか、「ワプ1・ワプ2」の呪文を使える状態の時のみ選択できます。

行ったことのある場所にワープします。

ヨシュア

「ヨシュアのみ・ヨシュアの鏡」を持っている時のみ選択できます。十字カーソルを方向ボタンで動かして、現在いる場所のマップを自由に見られます。

Bボタンで元の場所に戻ります。

せんとう 戦闘モード

せんとう が めん み かた 戦闘画面の見方

フィールド上や洞窟などでモンスターと接触すると、戦闘モードに入ります。



ひょうじ ステータス表示

モンスターのHP

せんとう 戦闘コマンド
メッセージウィンドウ

せんとうちゆう 戦闘中のステータス表示の見方



めい げんざい キャラ名・現在のレベル

げんざい さいだい 現在のHP/最大HP

げんざい さいだい 現在のMP/最大MP

せんとう そうさ 戦闘モードの操作



ほうこう せんたく 方向ボタンでコマンド選択、Cボタンで決定します。

ほうこう こうげき てき 方向ボタン<|>で攻撃などをする敵の選択、Cボタンで決定です。キャンセルは、Bボタンです。

せんとう 戦闘コマンドについて

せんとう
戦闘モードでの「呪文・使う・武器・強さ」のせんたく
けつてい
選択・決定は、
つうじょう
通常のコマンドモードと同じ操作です。

こうげき
攻撃や呪文をかける敵は、ほうこう
ほうこう
方向ボタン◀▶でせんたく
せんたく
選択します。

たたか
戦う 装備している武器で攻撃します。

じゅもん
呪文 攻撃や回復の呪文を使います。

つか
使う 持っているアイテムを使います。

ぶき
武器 武器の装備を変更します。
へんこう
変更後は「戦う」になります。

まも
守る 防御体制になります。
こうげき
攻撃によるダメージがすく
すく
少なくなります。

つよ
強さ 装備とステータスを確認します。

オート 戦闘を「戦闘設定」の通りに自動で行います。
(オートバトル/オート回復がONになっている時のみ)

に
逃げる 戦闘を放棄して逃げ出します。



オートバトル中の操作

オートバトルの解除



戦闘中にオートバトルを解除したい時は、Bボタンで「戦闘設定」ウィンドウを呼び出し、設定をOFFにします。「逃げる」の選択・決定もできます。

オートバトル中にコマンド操作

オートバトル中に方向ボタン△▽◀▶のどれかを押し続けると、オートバトルを解除せずにプレイヤーが手動(マニュアル)で戦闘コマンドを操作できます。

中 方向ボタン△
武器の装備を変更します。

中 方向ボタン▽
戦闘を放棄して逃げ出します。

中 方向ボタン◀
持っているアイテムを使います。

中 方向ボタン▶
オート回復を行います。
呪文やアイテムや回復する味方は自動で選択されます。



せんとうちゆう じょうたい
戦闘中のキャラの状態



せんとうちゆう てき こうげき じゅもん
 戦闘中、敵の攻撃や呪文によって
 味方のキャラはさまざまな状態に
 陥ります。
 状態の変化は、ステータス表示の
 「最大HP・MP」の部分に表示さ
 れます。

- しゅ
 ✦ 守 敵の攻撃から身を守っています。
 戦闘コマンドの「守る」でこの状態になります。
- ちゆう
 ✦ 跳 敵・味方の呪文をすべて相手に跳ね返します。
 リパークの呪文でこの状態になります。
- どく
 ✦ 毒 毒を受けている状態です。
 数ターン放っておくと気絶します。
 毒消し草で治療できます。
- みん
 ✦ 眠 呪文で眠らされている状態です。
 通常より攻撃のダメージを受けやすくなります。
- らん
 ✦ 乱 正気を失って混乱している状態です。
 敵味方の区別なく攻撃します。
- もく
 ✦ 黙 言葉を封じられてしまった状態です。
 すべての呪文を唱えられなくなります。
- き ぜつ
 ✦ 気絶 HPが0になってしまった状態です。
 戦闘に参加できなくなります。
 気付けぐすり等で戦闘に復活できます。

レベルアップについて



戦闘モードで敵を倒すと、経験値 (EP) を得ることができます。経験値が一定値以上になると、キャラのレベルがアップし、HP や MP が増えていきます。

ボーナスポイントについて

レベルアップ時には、以下のステータスにボーナスポイントが自動的にプラスされます。

- ✦ 強さ** 最大 HP がこの数値の2倍増えます。
- ✦ かしこさ** 最大 MP がこの数値の分だけ増えます。
- ✦ すばやさ** 戦闘中の攻撃回数がアップします。
- ✦ 運の良さ** 回避率や会心の一撃の確率が高くなります。

ボーナスポイントを手動でプラスする



レベルアップ時に「レベルアップ」の設定を「マニュアル」にしてあると、ボーナスポイントの分配とプラスが手動で行えます。

画面左の「LEFT」の数値がボーナスポイントです。方向ボタン△▽でステータスを選択、A・Cボタンでポイントをプラスしていきます。ポイントのプラスをやり直すときは、Bボタンか確認時に「いいえ」を選択してください。

せんとう やぶ 戦闘に敗れたとき



せんとうちゆう ぜんいん きぜつ たたか
戦闘中に全員が気絶すると、戦いに敗れたことになります。

せんとう やぶ
戦闘に敗れると、コンティニュー(ゲーム再開)画面になります。

ほうほう コンティニューの方法

ほうほう
コンティニュー方法を、以下の3種類から方向ボタン△▽で選択、Cボタンで決定してください。

さいご で まち もど 最後に出た町に戻る

せんとう やぶ ある で まち さいかい
戦闘に敗れる前に歩いて出た町などから再開します。
HPは全員1、その他は戦闘に敗れた時の状態です。

たたか ちやくぜん もど 戦いの直前に戻る

てき やぶ せんとう ちやくぜん ばめん さいかい
敵に敗れてしまった戦闘の直前の場面から再開します。

ぼうけん つづ 冒険の続きをする

せんとう やぶ まえ おこな ばしょ さいかい
戦闘に敗れる前にセーブを行った場所から再開します。

ちやくぜん...



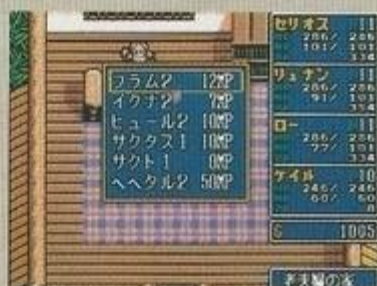
呪文について



イセルハーサの世界の各地には、
さまざまな呪文を知っている老人
たちがいます。

セリオスたちが呪文を覚えるには、
この老人たちに呪文を教えてもら
わなければなりません。

呪文の覚え方



老人に話しかけると呪文が表示されますので、方向ボタン△
▽で呪文を選択、Cボタンで決定してください。

次に、呪文を覚えるキャラと呪文をどこに書き込むかを選
択・決定してください。

各キャラが覚えられる呪文は、最大7コまでです。

すでに覚えている呪文の上に新しい呪文を書き込むと、元の
呪文はなくなってしまいます。





IN

Dragon Slayer[®]
The Legend of Heroes

道具

アイテム名	価格	効果
オブナの指輪	3000	攻撃力+100
テウトの指輪	2000	防御力+50
クイクの指輪	3000	素早さ+10
幸運の指輪	3000	運の良さ+50
レスの葉	50	HP500回復
レスの根	500	HP1000回復
ビスの実	7000	MP 全回復
毒消し草	5	毒の治療
気付けぐすり	50	気絶から HP1で復活
ラム酒	1000	気絶から HP フルで復活
エリクサー	50000	気絶から HP・MP フルで復活
たいまつ	5	一定時間洞窟を明るくする 複数の使用が可能
あらわしの鈴	200	一定時間フィールド上のモンスターが見える
ヨシュアの目	10	現在いる場所のマップを見られる (フィールド上ではスクロールする)
ヨシュアの鏡	2000	
ワブの羽	100	最後に出た町に戻る 洞窟・塔でも使用が可能
ワブの翼	500	行ったことのある場所に戻る 洞窟・塔では使用不可能
爆薬	1000	敵に500のダメージを与える
眠り草	—	2/3の確率で敵を眠らせる

武器

アイテム名	価格	効果
ナイフ	100	攻撃力+15
小型のつるぎ	200	攻撃力+25
青銅のつるぎ	500	攻撃力+50
鉄のやり	1000	攻撃力+90
鉄のつるぎ	2000	攻撃力+100
はがねのやり	4000	攻撃力+180
はがねのつるぎ	6000	攻撃力+200
銀のつるぎ	12000	攻撃力+260
水晶のやり	20000	攻撃力+300
水晶のつるぎ	25000	攻撃力+320
プラチナのやり	35000	攻撃力+360
王家のつるぎ	—	攻撃力+400
プラチナの剣	50000	攻撃力+400
セラミックの剣	80000	攻撃力+430
聖なるつるぎ	100000	攻撃力+460
ダイヤのつるぎ	150000	攻撃力+500 熱に弱い
戦士のつるぎ	300000	攻撃力+600
聖なる杖	10000	1/3の確率で敵を眠らせる
銀の杖	10000	1/3の確率で敵が気絶する
炎の杖	10000	炎でダメージを与える
水晶の杖	20000	敵のHPを約100吸い取る
いかづちの杖	10000	稲妻でダメージを与える
氷の杖	10000	吹雪でダメージを与える
ダイヤの杖	130000	敵のHPを約200吸い取る

ぼうく
防具

アイテム名	価格	効果	
ぬのふく 布の服	100	ぼうぎょりよく 防御力+5	
ぼうけんしゃふく 冒険者の服	200	ぼうぎょりよく 防御力+10	
かわ 皮のヨロイ	350	ぼうぎょりよく 防御力+20	
せいどう 青銅のヨロイ	500	ぼうぎょりよく 防御力+30	
くさりかたびら	1000	ぼうぎょりよく 防御力+40	
てつ 鉄のヨロイ	2500	ぼうぎょりよく 防御力+60	
はがねのヨロイ	5000	ぼうぎょりよく 防御力+80	
ぎん 銀のヨロイ	10000	ぼうぎょりよく 防御力+100	
すいしょう 水晶のヨロイ	20000	ぼうぎょりよく 防御力+120	
おうけ 王家のヨロイ	—	ぼうぎょりよく 防御力+140	
プラチナのヨロイ	40000	ぼうぎょりよく 防御力+140	
せい 聖なるヨロイ	70000	ぼうぎょりよく 防御力+160	
ダイヤのヨロイ	100000	ぼうぎょりよく 防御力+200	ねつよわ 熱に弱い
バトル・スーツ	300000	ぼうぎょりよく 防御力+400	
かわ 皮のたて	150	ぼうぎょりよく 防御力+5	
せいどう 青銅のたて	400	ぼうぎょりよく 防御力+15	
てつ 鉄のたて	1200	ぼうぎょりよく 防御力+40	
はがねのたて	4000	ぼうぎょりよく 防御力+60	
ぎん 銀のたて	8000	ぼうぎょりよく 防御力+80	
すいしょう 水晶のたて	18000	ぼうぎょりよく 防御力+100	
プラチナのたて	35000	ぼうぎょりよく 防御力+120	
おうけ 王家のたて	—	ぼうぎょりよく 防御力+120	
せい 聖なるたて	60000	ぼうぎょりよく 防御力+140	
ダイヤのたて	80000	ぼうぎょりよく 防御力+160	ねつよわ 熱に弱い
いにしえのたて	200000	ぼうぎょりよく 防御力+200	

呪文名	効果量	効果
フラム1	20	<p>火の玉<small>ひ たま</small>でダメージを<small>あた</small>与える 炎を力の源<small>ちから みなもと</small>としているモンスター<small>つか</small>に使うとHPを回復<small>かいふく</small>させてしまうことがある</p>
フラム2	50	
フラム3	100	
フラム4	200	
フラム5	500	
イグナ1	20	<p>稲妻を直撃<small>ちよくげき</small>させダメージを<small>あた</small>与える 電気エネルギーを力の源<small>ちから みなもと</small>としているモンスター<small>つか</small>に使うとHPを回復<small>かいふく</small>させてしまうことがある</p>
イグナ2	50	
イグナ3	100	
イグナ4	200	
イグナ5	500	
ヒュール1	20	<p>氷の矢<small>こおり や</small>を放<small>はな</small>ってダメージを<small>あた</small>与える 寒冷地<small>かんれい ち</small>を好むモンスター<small>つか</small>に使うとHPを回復<small>かいふく</small>させてしまうことがある</p>
ヒュール2	50	
ヒュール3	100	
ヒュール4	200	
ヒュール5	500	
オビス1	1/3	<p>敵を瞬時<small>きげつ</small>に気絶させる 生命<small>せいめい</small>を宿<small>やど</small>していないものや、実体<small>じつたい</small>のないものには効果<small>こうか</small>がない場合もある</p>
オビス2	1/2	
オビス3	2/3	
サクタス1	20	<p>敵のHPを吸い取<small>す と</small>って自分<small>じぶん</small>のHPにする 人間<small>にんげん</small>と異なる<small>こと</small>HPを有<small>ゆう</small>するモンスターには注意<small>ちゅうい</small>が必要<small>ひつよう</small></p>
サクタス2	50	
サクタス3	100	
サクタス4	200	

呪文名	効果量	効果
サクト1	5	敵のMPを吸い取って自分のMPにする
サクト2	12	
サクト3	25	
サクト4	50	
ダナム1	20	敵の防御力を下げる
ダナム2	50	
ダナム3	100	
ダナム4	200	
ヘベタル1	5	敵の素早さを下げる
ヘベタル2	12	
ヘベタル3	25	
シレント1	1/3	敵の言葉を封じて呪文を使えなくする
シレント2	1/2	
シレント3	2/3	
パペピア1	1/3	敵を混乱させて敵味方の区別なく攻撃させる
パペピア2	1/2	
パペピア3	2/3	
ホー1	1/3	敵を3ターンの間眠らせる
ホー2	1/2	
ホー3	2/3	
ブアソ1	6ターン	敵を毒で6ターン後に気絶させる
ブアソ2	5ターン	敵を毒で5ターン後に気絶させる
ブアソ3	4ターン	敵を毒で4ターン後に気絶させる

呪文名	効果量	効果
サイレス1	—	全員の呪文を使えなくする
インパス1	20	味方や自分の攻撃力を上げる
インパス2	50	
インパス3	100	
インパス4	200	
デュート1	20	味方や自分の防御力を上げる
デュート2	50	
デュート3	100	
デュート4	200	
セラ1	5	味方や自分の素早さを上げる
セラ2	12	
セラ3	25	
リパーク1	—	かけられた呪文を跳ね返す
レス1	100	味方や自分のHPを回復させる
レス2	250	
レス3	500	
レス4	1000	
レス5	2500	
レジナ1	—	毒を治療する
リーフ1	—	気絶した仲間をHP1で復活させる
ワプ1	—	最後に出た町にワープする 洞窟・塔でも使用可能
ワプ2	—	行ったことのある場所に戻る 洞窟・塔では使用不可能

使用上のご注意

●電源OFFをまず確認!

カートリッジを抜き差しするときには、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



●カートリッジは精密機器!

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



●端子部には触れないで!

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



●保管場所に注意して!

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●薬品を使って拭かないで!

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があります。そのため、接続しないでください。

新作ゲームソフトの案内や楽しい情報を、ジャンジャンお知らせします。

てんや電話で

セガ ジョイジョイ
テレフォン

011-842-8181
022-285-8181
03-3743-8181
052-704-8181
06-333-8181
082-292-8181
092-521-8181

札幌
仙台
東京
名古屋
大阪
福岡

ファックスで
FAX

セガ ファックス クラブ

SEGA・FAX・CLUB

03-5950-7790



- 1 ファックスの受話器を使ってコール。
- 2 音声ガイダンスにしたがってボタンを押せば、欲しい情報がファックスで送られます。

*プッシュ回線またはトーン切り替えのあるダイヤル回線をお使いください。

番号をよく確かめて、正しくかけてください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12

お問合せ先

お客様相談センター フリーダイヤル ☎0120-012235

受付時間 月~金 10:00~17:00 (除く祝日)

☆☆☆☆☆☆☆☆ 修理について ☆☆☆☆☆☆☆☆☆☆

修理を依頼される時は、最寄りの各支店または事業所までお申しつけください。

札幌支店 HEサービスセンター 〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34 ☎011(841)0248(代表)
佐倉事業所 HEサービスセンター 〒285 千葉県佐倉市大作1-3-4 ☎043(498)2610(直通)
関西支店 HE修理係 〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 ☎06(334)6486(直通)
九州支店 HEサービスセンター 〒812 福岡県福岡市博多区博多駅南5-7-5 ☎092(452)6842(代表)

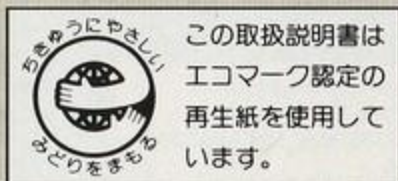
FOR SALE AND USE ONLY IN ASIA

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;
Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302;
Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999;
France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

禁無断転載



REPROGRAMMED GAME ©SEGA 1994
ORIGINAL GAME ©FALCOM 1989
COMPUTER DESIGNED BY SEGA FALCOM



G-5542 672-1949

株式会社 **セガ**・エンタープライゼス