

Το μοναδικό περιοδικό για Saturn & Mega Drive

Wipeout 2097!



Συνέντευξη με τους δημιουργούς του!

Οκτώβριος-Νοέμβριος 1997
1.500 ΔΡΧ

SEGA POWER

No. 2



ΕΤΟΙΜΑΣΤΕΙΤΕ ΓΙΑ ΤΗΝ ΠΡΟΚΡΙΣΗ!!

ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΤΟΥ ΜΟΝΑΔΙΚΟΥ

SEGA TOURING CAR!!!

MEGA DRIVE

VIRTUA FIGHTER 2

MICRO MACHINES MILITARY

INTERNATIONAL SUPERSTAR

SOCCER DELUXE

WILLIAMS GREATEST

ARCADE HITS

**ΟΔΗΓΟΣ
ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ
& TIPS ΓΙΑ ΤΑ:**

- Fighters Megamix
- Torico
- Dark Savior

ΠΡΩΤΗ ΜΑΤΙΑ

- Last Bronx
- Shining the Holy Ark
- Mechwarrior 2
- Herc's Adventures
- Thunderforce 5
- Bedlam
- Area 51



ΧΛΟΗΣ & ΔΙΟΓΕΝΟΥΣ 1
ΜΕΤΑΜΟΡΦΩΣΗ 144 52
ΤΗΛ. 2849060 - fax. 2849604
ΤΗΛ. Σύνταξης 2814823

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ
 Γιάννης Δελής

ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ
 Γιώργος Κ. Κατώτης

ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ
 Μαρία Χρυσού
 Νάντια Τσελιού
 Άγγελος Ασημακόπουλος
 Νίκος Σωγόπουλος

ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ MARKETING
 Δρόσος Δρόσος

ΔΗΜΟΣΙΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ
 Ντίνα Τζουβάρια

ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΔΙΑΦΗΜΙΣΗΣ
 Ασημάκης Δημήτρης
 Κωνσταντίνος Μαργαρίτης

ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ ΕΞΩΦΥΛΟΥ
 Μίνας Κρόκος

LAY OUT & DTP
 Πανελάπη Αγγελέλλη
 Δημήτριος Καραγεωργίου

ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΔΙΑΦΗΜΙΣΕΩΝ
 Ευαγγελία Χαχλακίη

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ - ΦΙΑΜ
 DELTA GRAPH

ΜΟΝΤΑΖ
 Αλέξανδρος Ασημακόπουλος

ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ - ΑΓΓΕΛΙΕΣ
 Εφη Δημητράκοπούλου

ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ
 Λέτα Ζαφειροπούλου
 Τηλ.: 2849060
 Ώρες κοινού 8:30-3:30
 Δευτέρα-Παρασκευή

Το *Sega Power* εκδίδεται στην Ελλάδα από την Delta Graph ΕΠΕ με την άδεια της *FUTURE Publishing*. Θέματα αυτού του τεύχους που αναπαράγονται από το *Official Playstation Magazine* είναι πνευματική ιδιοκτησία της *FUTURE Publishing Limited*, Αγγλία 1997. All rights reserved. Περισσότερες πληροφορίες σχετικά με αυτήν και άλλες εκδόσεις της *FUTURE Publishing* στο Internet θα βρείτε στην διεύθυνση <http://www.futurenet.co.uk/home.html> Αναπαράγωγή ολική ή μερική απαγορεύεται χωρίς την έγγραφη άδεια της DELTA GRAPH ΕΠΕ. Οι απόψεις που εκφράζονται στα άρθρα των συντακτών δεν αποτελούν απαραίτητα και θέση του περιοδικού. Οποδήποτε υλικό παραδίδεται στο περιοδικό περιχέεται αυτόματα στην κατοχή του, χωρίς αποζημίωση επιστροφής.

Όλα τα ονόματα, τίτλοι και λογότυπα που χρησιμοποιούνται είναι σήματα κατατεθέντα των αντίστοιχων δικαιούχων εταιριών.



12 Last Bronx

Η γνωστή σ' όλους μας AM3 (υπεύθυνη για το *Sega Rally*) έκανε πάλι το θαύμα της δημιουργώντας ένα πολύ καλό beat 'em up παιχνίδι, το *Last Bronx*. Περιμένουμε λοιπόν με ανυπομονησία την πολύ καλή (όπως φαίνεται) μετατροπή του *Last Bronx* για Saturn!



16 Perfect Entertainment

Αν αναρωτήστε τι σημαίνει *Perfect Entertainment*, δεν έχετε παρά να διαβάσετε ένα πολύ ενδιαφέρον θέμα που ετοιμάσαμε για εσάς. Πρόκειται για τη σημαντικότερη ανεξάρτητη Βρετανική εταιρεία, η οποία είναι υπεύθυνη για το μοναδικό *MANX TT* και το *Wipeout 2097!*



54 Shining the Holy Ark

Αν αντιμετώπιζατε με υπεροψία τα παιχνίδια RPG, τότε το *Shining the Holy Ark* σίγουρα θα αλλάξει τη γνώμη σας γ' αυτά. Πολύ καλά γραφικά, εθιστικό gameplay, ενδιαφέρον σενάριο και πλοκή είναι μερικοί μόνο από τους λόγους για τους οποίους πρέπει να δείτε -και να παίξετε- το παιχνίδι.



ΤΕΥΧΟΣ 20

EDITORIAL

Να 'μαστε πάλι εδώ... Πιστοί στο ραντεβού μας, φτιάξαμε ένα τεύχος που πιστεύουμε πως θα ικανοποιήσει ακόμα και τους πιο απαιτητικούς από εσάς. Σ' αυτό το τεύχος θα έχετε την ευκαιρία να ενημερωθείτε για τα τελευταία νέα του αγαπημένου μας Saturn, λεπτομερέστατα review και preview των καλύτερων παιχνιδιών της αγοράς (Saturn και Mega Drive), οδηγούς στρατηγικής για τα παιχνίδια που σας έχουν παιδέψει καθώς και πολύτιμα όσο και "πονηρά" tips. Με μεγάλη μας χαρά κάναμε 3 πολύ σημαντικές διαπιστώσεις. Πρώτον: το περιοδικό μας βρήκε μεγάλη απήχηση από το κοινό (δηλαδή εσάς) αποδεικνύοντας πόσο μεγάλη δύναμη αποτελούν οι χρήστες των συστημάτων Saturn και Mega Drive. Δεύτερον: έχει σημειωθεί μεγάλη αύξηση των τίτλων που βγαίνουν για Saturn. Αυτό αποτελεί και την καλύτερη απόδειξη ότι το Saturn ΖΕΙ και ΒΑΣΙΛΕΥΕΙ για τις Κασσάνδρες που έσπευσαν -αδίκως- να το καταδικάσουν. Τρίτον: η Sega ανακοίνωσε την πολιτική των 5 αστέρων. Αυτό σημαίνει πως για να βγει πλέον ένα παιχνίδι για Saturn θα ελέγχεται αυστηρά και θα πρέπει -ακολουθώντας- να εξασφαλίζει άριστα (5 αστέρια) στη βαθμολογία όλων των κατηγοριών. Φροντίσαμε και εξασφαλίσαμε μία πληρέστατη παρουσίαση του μοναδικού *Sega Touring Car Championship*. Το παιχνίδι που όπως λέγεται θα καταφέρει να εκθρονίσει από την κορυφή το πολυαγαπημένο μας *Sega Rally*. Στο επόμενο -εορταστικό- τεύχος (Δεκέμβριος/Ιανουάριος) θα φιλοξενούμε στις σελίδες μας τα καλύτερα και πιο πρόσφατα παιχνίδια για Saturn και Mega Drive ενώ παράλληλα θα σας έχουμε και πολλές εκπλήξεις... Λίγη υπομονή λοιπόν...

Γιώργος Κ. Κατώτης

Περιεχόμενα

ΚΕΝΤΡΙΚΟ ΘΕΜΑ

22



Sega Touring Car Championship

Διαβάστε την αποκλειστική μας παρουσίαση για το καταπληκτικό Sega Touring Car Championship. Είμαστε το μοναδικό περιοδικό που κατάφερε να εξασφαλίσει πληροφορίες καθώς και φωτογραφίες για το καλύτερο racing παιχνίδι όλων των εποχών, το οποίο αποτελεί και τον μεγαλύτερο αντίπαλο του πολυαγαπημένου μας Sega Rally. Αν θέλετε να μάθετε περισσότερα γυρίστε αμέσως στη σελίδα 22.



Το Sega Power παρουσιάζει...



12

Last Bronx

Το πολυαναμενόμενο Last Bronx αποτελεί (σύμφωνα με τις πρώτες εκτιμήσεις) ένα από τα καλύτερα beat 'em up παιχνίδια όλων των εποχών. Διαβάστε τη λεπτομερέστατη παρουσίασή του.



16

Perfect Entertainment

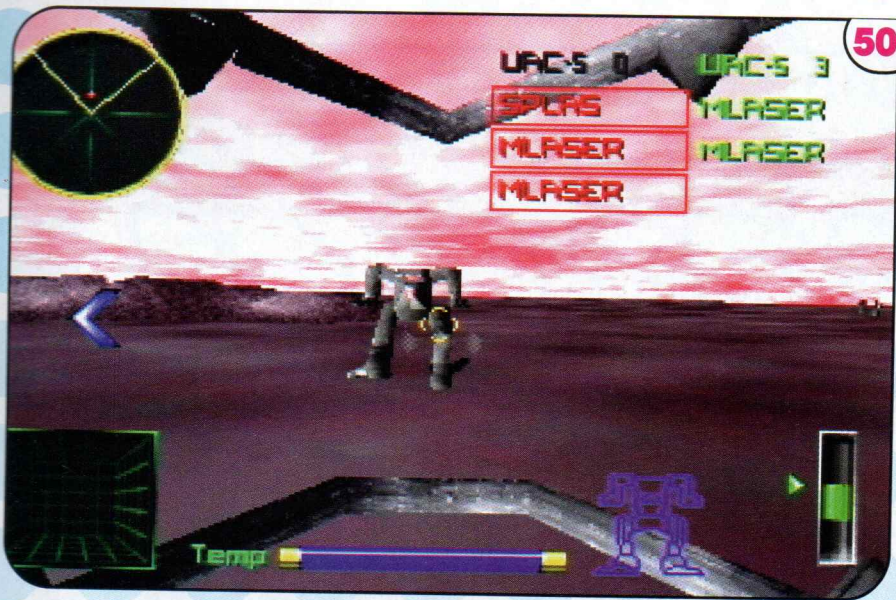
Γνωρίστε τη σημαντικότερη ανεξάρτητη Βρετανική εταιρεία μετατροπής παιχνιδιών για την πλατφόρμα του Saturn. Μιλήσαμε μαζί τους και να τι μας είπαν...



28

Herc's Adventures

Μέσα στον πυρετό που υπάρχει για τον μυθικό Ηρακλή, η βιομηχανία ηλεκτρονικής διασκέδασης δεν έμεινε αμέτοχη. Το Herc's Adventures είναι γεγονός!



50



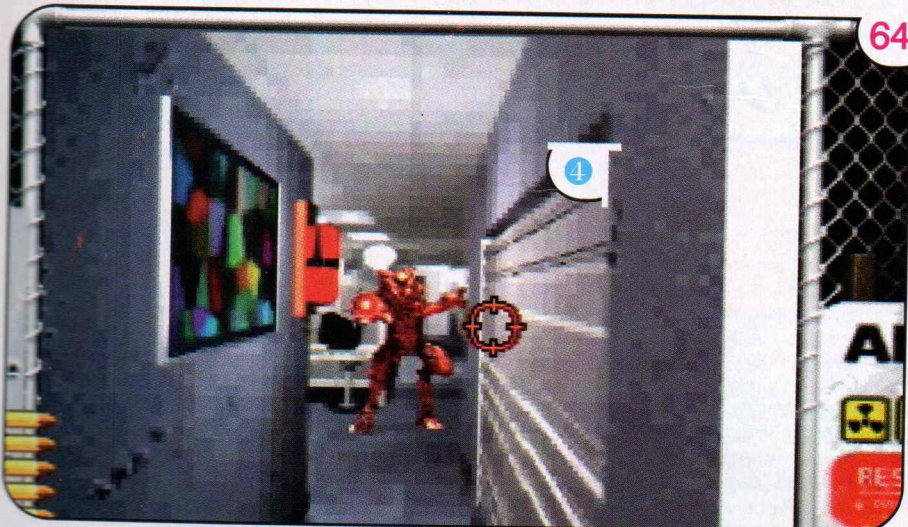
62



58



54



64

SEGA POWER

PREVIEWS

Sega Touring Car Championship	σελ. 22
Herc's Adventures	σελ. 28
Trash It!	σελ. 29
Thunderforce 5	σελ. 30

REVIEWS

Mech Warrior 2	σελ. 50
Shining the Holy Ark	σελ. 54
Bedlam	σελ.58
Virtua Fighter 2 (MD)	σελ.60
Actua Soccer	σελ.62
Area 51	σελ.64
Micro Machines Military (MD)	σελ.68
William's Greatest Arcade Hits (MD)	σελ.70
International Soccer Deluxe (MD)	σελ.71

ΜΗΝΙΑΙΕΣ ΣΤΗΛΕΣ

Νέα και άλλα...	σελ. 6
Αλληλογραφία	σελ. 32
Power Tips	σελ. 33
Reviews	σελ. 50
TOP 100	σελ. 72
Coin Slot	σελ. 78

Καυτά

Οι λάτρεις του παιχνιδιού Soccer έχουν κάθε λόγο να είναι ευχαριστημένοι, μια και αυτό το μήνα θα κάνουμε μία αποκλειστική παρουσίαση σε στιγμιότυπα του παιχνιδιού, που η εταιρεία Ocean μας φέρνει με τη δυνατότητα σύνδεσης σε δίκτυο... Ας ετοιμάζονται και οι φανατικοί του Sonic...

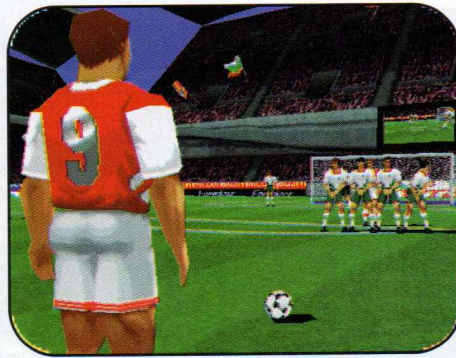
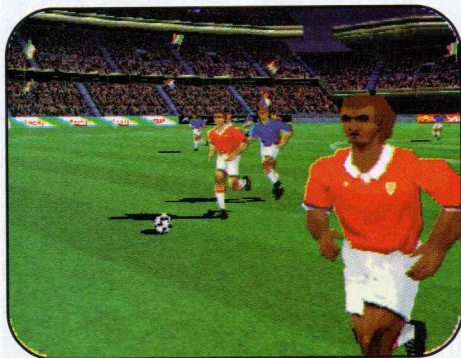
Νέα

Ερχεται το UEFA Soccer!!

Aρκετές ανακοινώσεις μας έρχονται από την έδρα της εταιρείας Ocean, στο Μάντσεστερ, σχετικά με τον αναμενόμενο τίτλο για ποδόσφαιρο, το UEFA Soccer. Βέβαια, έχουμε ακόμα επιρροές από το WorldWide Soccer, -που θεωρείται ότι καλύτερο κυκλοφόρησε ποτέ για ποδόσφαιρο- και από το FIFA, -που κάθε φορά μας απογοητεύει όλο και περισσότερο. Η εταιρεία Ocean πάντως, σκοπεύει να μας "ταρακουνήσει" με το νέο της παιχνίδι. Η επίσημη

άδεια της UEFA προφανώς βοήθησε το παιχνίδι, ώστε να έχουμε δυνατότητα επιλογής ανάμεσα σε 48 ομάδες της UEFA και επιπλέον πέντε Εθνικές και τρεις "έκπληξη"! Επίσης συμπεριέλαβαν 17 διαφορετικούς αγωνιστικούς χώρους (μαζί με χώρους προπόνησης), σχόλια, κλασικές μεθόδους παιχνιδιού, καιρικές συνθήκες και εκπληκτικό motion-capturing, -αναμενόμενο εξάλλου από ένα 32bit παιχνίδι ποδοσφαίρου. Τα γραφικά είναι

βελτιωμένα και όπως ισχυρίζονται οι κατασκευαστές του, υπάρχουν πολύ περισσότερα καρέ κίνησης από οποιοδήποτε άλλο ανάλογο παιχνίδι μέχρι σήμερα. Τώρα, έχουμε πράγματι λόγους να είμαστε ευχαριστημένοι από τα ποδοσφαιρικά παιχνίδια του Saturn και πιστεύουμε πως το συγκεκριμένο ακούγεται τόσο ενδιαφέρον ώστε θα άξιζε ένα ταξιδάκι μέχρι τους κατασκευαστές του για να μάθουμε περισσότερες πληροφορίες...



Νέα από την Ελλάδα

Ο σφυγγός της ελληνικής αγοράς στους ρυθμούς του Saturn...

DUKE NUKE'EM 3D

Κονσόλα: SEGA SATURN Τύπος: 3D Shoot'em up
Αρ. παικτών: 1

Ο τίτλος που σάρωσε σε πωλήσεις, σε ΗΠΑ και Ευρώπη τώρα βελτιωμένος και για το Saturn. Νέα επίπεδα μόνο για το Saturn, 10 θανάσιμα όπλα, 9 τύποι επικίνδυνων εχθρών, 360 μοίρες πλήρης ελευθερία κίνησης, 20 και περισσότερα power-ups, από γυαλιά νυχτερινής όρασης μέχρι στεροειδή. Τίτλος: QUAKE Κονσόλα: SEGA SATURN Τύπος: 3D Shoot'em up Αρ. παικτών: 1
Από τους δημιουργούς των Doom & Wolfenstein 3D, που έγραψαν ιστορία στα PC, μεταφέρεται με επιτυχία και το Quake. Η απόδοση του στα 32bit είναι ακόμα καλύτερη από την έκδοση για PC. Μερικά από τα χαρακτηριστικά του είναι: εκπληκτικά

γραφικά, 4 επεισόδια με πολλαπλά επίπεδα το καθένα, 12 όπλα, πληθώρα εχθρικών χαρακτήρων.

WORLDWIDE SOCCER '98

Κονσόλα: SEGA SATURN Τύπος: Εξομειωμένη ποδοσφαίρου -Αρ. παικτών: 1-4
Το καλύτερο ποδοσφαιρικό, τώρα βελτιωμένο στα σημεία από την Sega, διατίθεται για το Saturn. Περιέχει 3 Ευρωπαϊκά Πρωταθλήματα (Αγγλικό, Γαλλικό, Ισπανικό), 60 Ευρωπαϊκές ομάδες, 48 διεθνείς ομάδες για να συμμετάσχετε στο Παγκόσμιο Πρωτάθλημα, νέα μουσική επένδυση από τον Richard Jacques, ξανασχεδιασμένα γραφικά, νέες κινήσεις παικτών, βελτιωμένο animation, βελτιωμένο artificial intelligence, χρώματα και σύμβολα στις στολές που ανταποκρίνονται στην πραγματικότητα,

λεπτομερείς ρυθμίσεις για όλες τις παραμέτρους τα χαρακτηριστικά των παιχτών και δύο νέα γήπεδα.

SONIC R (EXTREME)

Κονσόλα: SEGA SATURN Τύπος: Puzzle & racing
Αρ. παικτών: 1-4
Ο απίθανος, μικρός σκαντζόχοιρος, έρχεται στο Saturn, με το πιο γρήγορο παιχνίδι δράσης. 5 χαρακτήρες για να παίξετε εναντίον τους ή μαζί (Sonic, Tails, Knuckles, Emmy, Dr. Robotnik), πίστες με πολλά κρυφά περάσματα, 5 κρυφοί χαρακτήρες, 7 modes αγώνα. Μέχρι 4 παίκτες μπορούν να παίξουν ταυτόχρονα.

LAST BRONX

Κονσόλα: SEGA SATURN Τύπος: Δράση, ξύλο

Το επόμενο βήμα του Sonic

Θέλετε να μάθετε γιατί ανέλαβε την κωδικοποίηση του Sonic R η εταιρεία Travellers Tales, ενώ η Sonic Team κατέχει τον ρόλο του υποστηρικτή; Εμάς πάντως μας ενδιαφέρει, γι' αυτό αποφασίσαμε να μάθουμε περισσότερα. Από ότι φαίνεται λοιπόν, η εταιρεία Travellers Tales ετοιμάζει την κυκλοφορία του Sonic R για τον Νοέμβριο, και η Sonic Team έχει βάλει ήδη μπροστά για το νέο της παιχνίδι. Ίσως νομίζετε πως η νέα παραγωγή αφορά ακόμα κάποιο Sonic για το Saturn, αλλά η αλήθεια είναι



πως οι πιθανότητες κινούνται γύρω από τα εξής:

1. Nights 2 (Saturn)

Πιθανολογείται να δουλεύουν πάνω σε ένα νέο επεισόδιο του Nights, αλλά αν κρίνουμε από τη συνεχιζόμενη επιτυχία του, είναι μάλλον απίθανο.

2. Ένα νέο παιχνίδι για Sonic

Αυτό είναι περισσότερο πιθανό, αλλά έχει αρχίσει πλέον να γίνεται εμφανές ότι η Sega



συγκεντρώνει τις δυνάμεις της πάνω στο σύστημα επόμενης γενεάς, γι' αυτό κι εμείς δικαίως καταλήγουμε στο συμπέρασμα ότι το επόμενο βήμα θα είναι...

3. Ένα παιχνίδι του Sonic για σύστημα νέας γενεάς

Κι αυτό για δύο λόγους: για το ότι η Sega χρειάζεται μία αξιόλογη λίστα από τίτλους που θα συνοδεύουν τις νέες της μηχανές και επιπλέον γιατί ο Bernie Stolar παραδέχτηκε ότι υπήρχε προοπτική για ανάλογη παραγωγή από καιρό. Οτι και να κάνουν, εμείς θα το μάθουμε και θα σας το παρουσιάσουμε, με την πρώτη ευκαιρία που έχουμε κάποια επιβεβαίωση από την Sega.



Αρ. παικτών: 1-2
100% παιχνίδι ξύλου, πραγματικός αγώνας επιβίωσης. Μάχες σώμα με σώμα με παραδοσιακά αλλά και νέα όπλα, 8 χαρακτήρες, πολλαπλός σπλιςμός, πραγματικές απεικονίσεις streetfight από τις γειτονιές που δρουν οι συμμορίες.

SEGA TOURING CAR

Κονσόλα: SEGA SATURN· Τύπος: Racing game
Αρ. παικτών: 1-2

Επιτέλους το καλύτερο ράλλυ των arcades βγήκε και για το Saturn. Πανέμορφα εργοστασιακά μοντέλα αυτοκινήτων (Alfa Romeo 155 V6Ti, Mercedes C-Class, Opel Calibra V6, Toyota Supra), ρεαλιστικότερος χειρισμός, τα οχήματα αντιδρούν όπως και τα πραγματικά, 4 ομάδες με δύο αυτοκίνητα η καθμία, και λεπτομερέστατα γραφικά.

RESIDENT EVIL

Director's Cut Κονσόλα: SATURN· Τύπος: Action adventure· Αρ. παικτών: 1

Πάρτε μία βαθιά ανάσα και μπειτε στον κόσμο του

τρόμου, στον κόσμο του Resident Evil. Είστε μέλος της A-Team και σκοπός σας είναι να ψάξετε την περιοχή για να ελευθερώσετε τους συντρόφους σας. Όμως κάτι το φρικιαστικό συμβαίνει εκεί... Με ένα εκπληκτικό σενάριο, 3D περιβάλλον, νέους εχθρούς, βελτιωμένα γραφικά και φοβερή ατμόσφαιρα, σίγουρα πρόκειται για μια σίγουρη επιτυχία.

Η πολιτική των 5 αστέρων.

Η Sega έγινε πολύ αυστηρή στην επιλογή παιχνιδιών για Saturn.

Η νέα αυτή πολιτική της Sega απαγορεύει τον έλεγχο όλων των παιχνιδιών και προγραμμάτων, ώστε να επιλέγονται και να εγκρίνονται μόνο τα καλύτερα. Έτσι αν ένα παιχνίδι δεν καταφέρει να συγκεντρώσει καλή βαθμολογία (5 στα 5 αστέρια), τότε δεν εγκρίνεται για το Saturn.

Στην συνέχεια παραθέτουμε μια λίστα με τους σημαντικότερους τίτλους του Saturn, τους οποίους υπολογίζουμε ως σίγουρες επιτυχίες για τα φετινά

- Χριστούγεννα.
- Duke Nuke'em 3D (μόνο για Saturn)
- Quake
- Enemy Zero
- Atlantis (μόνο για Saturn)
- Last Bronx (μόνο για Saturn)
- Panzer Dragoon Saga (μόνο για Saturn)
- Sega Touring Car (μόνο για Saturn)
- Worldwide Soccer '98 (μόνο για Saturn)
- Fighting Force
- Sonic R (Extreme) (μόνο για Saturn)
- Wipeout 2097
- Resident Evil
- Pandemonium
- Nascar
- NBA Live '98
- Fifa '98
- Riven·Myst 2
- Lost World·Jurassic Park 2
- Grandia Steep
- Slope Sliders
- Warcraft 2
- Croc



Η Sega αγοράζει Γαλλική κατασκευαστική

Για να σταθεροποιήσει τα σχέδια της για παραγωγή σε PC αλλά και τα σχέδια για το νέο της σύστημα, η Sega ανακοίνωσε την εξαγορά της Γαλλικής κατασκευαστικής εταιρείας Adeline. Η Adeline που είναι μία από τις μεγαλύτερες στη Γαλλία (23 όλες κι όλες) θα μετονομαστεί σε "No Cliche" και θα διατηρήσει τα ήδη υπάρχοντα γραφεία της στην πόλη Λυόν. Η εταιρεία δεν είναι ιδιαίτερα γνωστή στους χρήστες κονσόλας, μια και δημιούργησε γνωστά PC παιχνίδια όπως το Time Commando και το Little Big Adventure 1 και 2, τα οποία δε μετατράπηκαν ποτέ για Saturn.

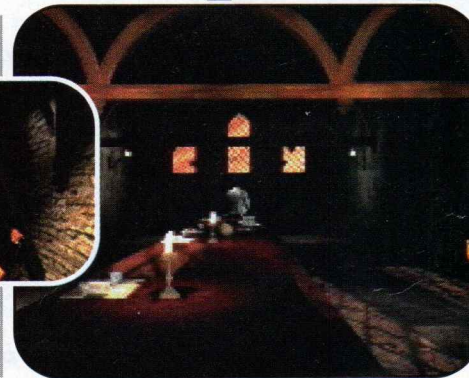
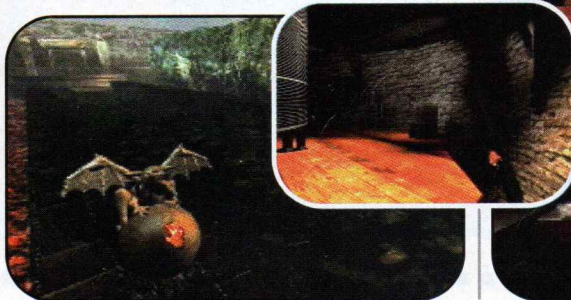
Ο διευθυντής της Sega Ευρώπης Malcolm Miller σχολίασε "η εμπειρη ομάδα της No Cliche θα εμπλουτίσει την Sega με τις γνώσεις προγραμματισμού και τις νεοτερστικές ιδέες που διαθέτει κι αυτό είναι ένα καλό στοιχείο, ιδιαίτερα για το κέρδος που αναμένεται". Παρόλα αυτά, είναι απίθανο (δυστυχώς) να παράγει η ομάδα κάποια μετατροπή για Saturn...



Το τέλος της Interplay

Δεν έχουμε πολλές πληροφορίες για το παιχνίδι Frankenstein: Through the Eyes of the Monster αλλά κατορθώσαμε να βρούμε μερικά στιγμιότυπα του παιχνιδιού -που πιστεύουμε ότι πολύ σύντομα θα βρείτε στα σημεία διάθεσης. Προφανώς η εταιρεία Interplay δε θέλησε να δώσει στη δημοσιότητα κάποιο αντίτυπο, πριν κυκλοφορήσει επισήμως το παιχνίδι, προσπαθώντας έτσι να αποφύγει κακόβουλα reviews. Ρίχνοντας όμως μία ματιά στις σκηνές του παιχνιδιού, πιστεύουμε ότι η εταιρεία δεν έχει λόγους να φοβάται. Το παιχνίδι στηρίζεται πάνω στη λογική του Myst και διαθέτει backgrounds υψηλής ανάλυσης, ελάχιστη δράση, επιβλητική ατμόσφαιρα και

ορισμένα στοιχεία που πιστεύουμε πως θα συγκεντρώσουμε σε κάποιο επόμενο review...



Νέα από την ΙΑΠΩΝΙΑ

Σε αυτή τη στήλη θα φιλοξενούμε οποιοδήποτε νέο θα μαθαίνουμε από την Ιαπωνία ή κατά πολλούς "τη Μητρόπολη των παιχνιδιών".



Μάθαμε, ότι η εταιρεία AM2 ετοιμάζεται να "ρίξει" μέσα στην arcade ιαπωνική αγορά ένα αναβαθμισμένο επεισόδιο του παιχνιδιού VirtuaFighter 3. Η ανακοίνωση έγινε από τον Yu Suzuki κατά τη διάρκεια του αξιοπερίεργου εθνικού τουρνουά Java Tea Battle Koshien! Παρ' όλο που οι βελτιώσεις είναι ελάχιστες, το νέο χαροποίησε τους

περισσότερο ενδιαφέρον. Ακόμα, για κάθε σύγκρουση, έχετε δυνατότητα επιλογής ανάμεσα σε πολλούς χαρακτήρες.



Το παιχνίδι Grandia, κυκλοφόρησε στην Ιαπωνία σε μορφή μικρού demo CD, μαζί με το περιοδικό Weekly Famitsu, το οποίο έγινε ανάρπαστο και μέσα σε μικρό χρονικό διάστημα, ξεπούλησε όλα του τα φύλλα (ελπίζουμε να παρουσιάσουμε σύντομα ένα review του παιχνιδιού). Το CD περιέχει δύο playable αρένες (μία πόλη και ένα μπουντρούμι), ορισμένα στοιχεία για τους χαρακτήρες, αλλά και κινηματογραφικά στιγμιότυπα του παιχνιδιού και των

φανατικούς του παιχνιδιού. Υπάρχουν καινούριες κινήσεις για όλους τους χαρακτήρες, με αρκετά καλοζυγισμένες τεχνικές, προκειμένου να προσελκύσει

Το Castlevania είναι έτοιμο για μετατροπή

Mία από τις πιο κλασικές σειρές παιχνιδιών, όλων των εποχών, η Castlevania, ετοιμάζεται να μετατραπεί για το Saturn. Μετά από ορισμένους μήνες διαταγμού, η Konami αποφάσισε να μετατρέψει το τελευταίο επεισόδιο της σειράς, το Castlevania:

Symphony of the Night, που προέρχεται από το Playstation, με την υπόσχεση όμως, ότι η μετατροπή της Sega θα περιλαμβάνει νέα ειδικά τμήματα, που δεν υπάρχουν στο πρωτότυπο. Η Konami όμως μας έχει κι άλλα καλά νέα, όπως το ότι πρόκειται να

πραγματοποιήσει δύο παιχνίδια που είχε στη λίστα, το εντυπωσιακό RPG, Vandal Hearts και το εξαιρετικό παιχνίδι ποδοσφαίρου j-League Soccer.



Η αισθησιακή Laura

Tο γυναικείο συγκρότημα Luscious Jackson δεν είναι δημοφιλές στην Ευρώπη, αντιθέτα με τις Η.Π.Α. στις οποίες αποτελούν ένα από τα μεγαλύτερα ροκ συγκροτήματα. Το ενδιαφέρον όμως στην υπόθεση είναι ότι η τραγουδίστρια του γκρουπ, υπέγραψε συμφωνία να δανείσει τη φωνή της στην Ευρωπαϊκή και Αμερικανική έκδοση του παιχνιδιού Enemy Zero. "Το παιχνίδι σχεδιάστηκε με την προοπτική να προσφέρει μέσω του ήχου του την ίδια βοήθεια και αγωνία που θα προσφέρει με τις εικόνες του. Η φαντασία σας θα καλπάζει με όλα τα ευρήματα του σεναρίου, που θα συναντάτε σχεδόν κάθε

στιγμή" είπε η Jill Cunniff, βασική φωνή του συγκροτήματος Luscious Jackson. "Είμαι ενθουσιασμένη με την παραγωγή, η οποία μου δίνει τη δυνατότητα να επεκτείνω τις ικανότητές μου, προκειμένου να ερμηνεύσω τα συναισθήματα τρόμου, απογοήτευσης, θυμού ή έκπληξης που χρειάζεται το παιχνίδι".

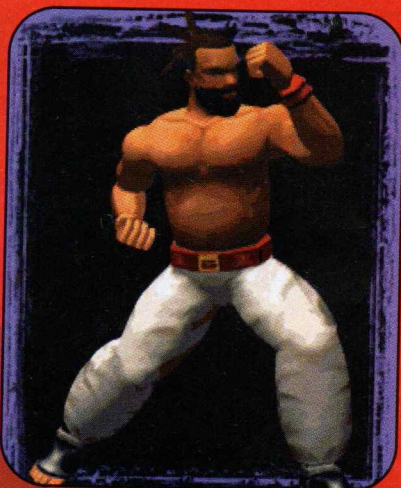
Το παιχνίδι ακούγεται εξαιρετικά ενδιαφέρον, κάτι σαν διασταύρωση μεταξύ Doom, Alien Trilogy και



Resident Evil. Επίσημως θα ανακοινωθεί μέσα στο Φθινόπωρο. Ελπίζουμε στο επόμενο τεύχος θα έχουμε κάποιο σχετικό review...

υπόλοιπων επιπέδων. Το παιχνίδι θυμίζει αρκετά τον χειρισμό του Dark Savior (με καλύτερα όμως γραφικά), οι χαρακτήρες αλληλεπιδρούν έξοχα και ορισμένες λεπτομέρειες του background είναι εντυπωσιακές.

Μετά την επιτυχία που παρουσίασε στην Ιαπωνία το Fire Pro Wrestling θα κυκλοφορήσει το το επόμενο και σκληρότερο επεισόδιο, το Japan Pro Wrestling (τύπου Virtua Fighter). Ο λόγος που το παιχνίδι δεν μπορεί να ξεφύγει από τη σκιά του Virtua, είναι ότι χρησιμοποιεί



τις σωματικές αναλογίες και ταλέντα των Jeffrey και Wolf, από το Virtua Fighter 2. Για να είμαστε ειλικρινείς, δεν περιμένουμε να δούμε κάποια μετατροπή για την Ευρωπαϊκή αγορά, θα ικανοποιήσουμε όμως την περιέργεια των φανατικών "Virtua" παικτών, με κάποιο review, σε επόμενο τεύχος.

Θυμάστε το RPG ποδοσφαιρικό παιχνίδι, που κυκλοφορούσε πριν μερικά χρόνια για Mega Drive; Δεν κυκλοφόρησε επίσημως

στην Ευρώπη αν και διέθετε ενδιαφέροντα στοιχεία. Σας πληροφορούμε λοιπόν ότι η εταιρεία Enix, ετοιμάζει ένα ανάλογο παιχνίδι για το Saturn, με την ονομασία World Soccer RPG. Κάθε παίκτης διαθέτει δικές του στατιστικές και το παιχνίδι τελειώνει μετά από μία κάθε άλλο παρά ποδοσφαιρική αναμέτρηση... Πιστεύουμε, ότι αξίζει να δείτε περί τίνος πρόκειται. Ακόμα, η Enix ετοιμάζει ένα παιχνίδι δράσης με πίντζα πολεμιστές, που ονομάζεται Shinobi Benman Maru.

Η επόμενη Παρουσίαση Παιχνιδιών του Τόκιο, έκανε την έναρξή της τον Σεπτέμβριο, της οποίας τη διαφημιστική αφίσα σχεδίασε ο διάσημος καρτονίστας Katsuhiro Otomo (σχεδιαστής και του κλασικού Akira). Η Sega θα παρουσιάσει ορισμένες εντυπωσιακές εκδόσεις, που μας ετοιμάζει για την περίοδο του φθινοπώρου και χειμώνα.

Actua Soccer 2 και Alan Shearer

Η εταιρεία Gremlin έκανε μία από τις καλύτερες κινήσεις της, υπογράφοντας συμβόλαιο για τις υπηρεσίες



του Alan Shearer, προκειμένου να διαφημίσει τους ποδοσφαιρικούς της τίτλους για τα επόμενα τέσσερα χρόνια (το σχέδιο περιλαμβάνει το παιχνίδι Actua Soccer και Premier Manager games). Βάσει της συμφωνίας, ο Alan υποχρεώνεται να προωθήσει το μοτίβο capturing του παιχνιδιού αλλά και να δώσει συμβουλές για τον σχεδιασμό του παιχνιδιού, από την εμπειρία του με την ομάδα. Σχολιάζοντας τη συμφωνία του ο Shearer μας είπε: "Δεν υπάρχει άλλη εταιρεία για την οποία θα ήθελα να συνεργαστώ. Είχα προσφορές και από άλλες βέβαια, αλλά καμία δεν είχε τον ενθουσιασμό της Gremlin ή την ποιότητα του Actua Soccer. Περιμένω ανυπόμονα να ξεκινήσουμε". Περισσότερα για τους καρπούς αυτής της συνεργασίας θα έχουμε μετά την επίσημη ανακοίνωση του τίτλου για Saturn, στο επόμενο τεύχος.



Η 3Dfx χάνει την Sega.

Παρόλο που η Sega κατέχει το 16% της κυριότητας της 3Dfx, δεν είναι αρκετό για να την εμπιστευτεί, προκειμένου να κατασκευάσει το σύστημα chip που χρειάζεται για τα μηχανήματα επόμενης γενιάς και, όπως ανακοίνωσαν, θα στραφούν σε άλλες πηγές. "Απογοητευθήκαμε από αυτή τη δήλωση και ελπίζουμε να μην χρειαστεί να λύσουμε δικαστικές τις διαφορές μας" δήλωσε ο πρόεδρος της 3Dfx Interactive, Greg Ballard. "Πάντως, το σημαντικό είναι ότι η Sega αποτελεί ελάχιστο τμήμα των πελατών μας, και αντικατοπτρίζει μόνο το 10% από τις υποχρεώσεις που αναλάβαμε για το 1998". Πιστεύουμε πάντως, πως του χρόνου



τέτοια εποχή, θα έχουμε ένα σχεδιάγραμμα των στόχων της αλλά μέχρι τότε η Sega κάνει με μεγάλη προσοχή τις επιλογές της, προκειμένου να κατασκευάσει το πιο απίθανο μηχανήμα της ανθρωπότητας - και ειδικά μετά από όσα αποκόμισε από την εμπειρία που ακούει στο όνομα "Saturn". Όπως και να 'χει, περιμένουμε με ανυπομονησία τα νέα από την Sega σχετικά με τη μελλοντική της δράση και... να είστε σίγουροι ότι θα είσαστε οι πρώτοι που θα τα μάθουν...

Νέα από την ΑΜΕΡΙΚΗ

Σχόλια, φήμες, πληροφορίες από τη μακρινή ήπειρο.

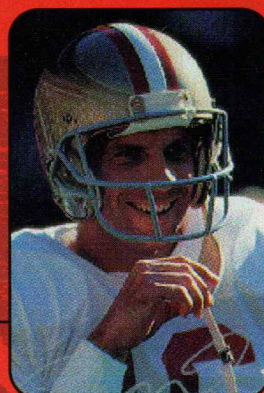
Πριν από λίγους μήνες παρουσιάστηκε η νέα δημιουργία κινουμένων σχεδίων της εταιρείας Hudsonsoft, το Willy Wombat. Τα νέα λοιπόν είναι πως, κατόπιν αρκετής πίεσης και ενδείξεις ανυπομονησίας από την ιαπωνική αγορά, το παιχνίδι προγραμματίστηκε να κυκλοφορήσει τελικά. Βέβαια, δεν έχουμε ακόμα κάποιο review στα χέρια μας, για να καταλάβουμε ποιος ο λόγος της αυξημένης ζήτησης του παιχνιδιού, αλλά θα προσπαθήσουμε να αποκτήσουμε ένα αντίγραφο και να



ας κάνουμε μία πλήρη παρουσίασή του.

Ο Joe Montana, πρωταγωνιστής των τίτλων της Sega Sports για πολλά χρόνια, κατηγορεί την εταιρεία για αθέτηση συμβολαίου, και ζητά αποζημίωση 5.000.000 δολαρίων. Η Sega πράγματι, υπέγραψε μαζί του συμβόλαιο τριών ετών, για το δικαίωμα να χρησιμοποιεί το όνομα και τη φωτογραφία του

Montana στους τίτλους που αφορούν το αμερικανικό ποδόσφαιρο. Από τότε όμως μέχρι σήμερα, η Sega δεν παρουσίασε κανένα παιχνίδι με πρωταγωνιστή τον Joe Montana. Μάλλον θα δούμε Montana, σε playable demo CD με τίτλο "Η Δίκη"...



Η πρώτη Σεπτεμβρίου θεωρήθηκε μία από τις καλύτερες μέρες για τους Αμερικανούς

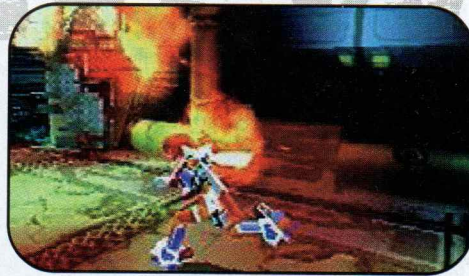
Burning ambition

Burning Ranger, αποκλειστικές εικόνες.

Η Sonic Team δουλεύει πάνω σε ένα νέο παιχνίδι, αν και κυκλοφορούν φήμες πως θα φτιάξουν ένα παιχνίδι με πρωταγωνιστή τον Sonic για την επερχόμενη κονσόλα της Sega (Black Belt). Φαίνεται όμως πως κατά το Πάσχα θα έρθει στην Ευρώπη (οι τυχεροί Ιάπωνες θα το έχουν από τις αρχές του έτους) το νέο τους δημιούργημα με τίτλο "Burning Ranger". Μάλιστα θα πρόκειται για ένα τελειώς νέο είδος παιχνιδιού. Βρίσκεστε στο διάστημα και σκοπός σας είναι να βάζετε φωτιές και να ελευθερώνετε κάποιους αιχμαλώτους που είναι φυλακισμένοι σε διαστημικούς σταθμούς (ή διαστημόπλοια, δεν είναι ακόμα ξεκαθαρισμένο). Το Burning Ranger χρησιμοποιεί μια μηχανή παρόμοια με του Tomb Raider, αν και τα γραφικά είναι κατά πολύ ανώτερα. Οι ομοιότητες του Burning Ranger (σώζει ανθρώπους, βάζει φωτιές) με το Sony's Rosco McQueen (σώζει επίσης ανθρώπους, βάζει επίσης φωτιές) θα αναλυθούν όταν θα έχουμε περισσότερες λεπτομέρειες.

Επίσης γνωρίζουμε ότι έγινε μία τυπική παρουσίασή του στο Tokyo Game Show, και υπάρχει διαθέσιμη demo κόπια με ένα level μόνο. Αυτή η κόπια πρωτοπαρουσιάστηκε στο "δικό μας" ECTS Show που έγινε στις 7-9 Σεπτεμβρίου, οπότε κατά πάσα πιθανότητα θα έχουμε περισσότερες πληροφορίες στο επόμενο τεύχος.

Η Sonic Team και ο Yuji Naka δουλεύουν εντατικά ώστε να βγει σίγουρα το παιχνίδι πριν τελειώσει το έτος, ενώ εμείς οι Ευρωπαίοι θα το έχουμε όπως είπαμε κατά το Πάσχα. Προς το παρόν θα σας ανοίξουμε την όρεξη με μερικές συναρπαστικές σκηνές από το παιχνίδι...



Ρίξτε μια καλή ματιά και περιμένετε νεότερα.



κατόχους Saturn... Εκείνη την ημέρα λοιπόν, αναγγέλθηκε η κυκλοφορία τίτλων όπως Marvel Super Heroes της Capcom, το εξαιρετικό Resident Evil, επίσης της Capcom, το Dreamwork's The Lost World: Jurassic Park 2 της Sega καθώς και το Sky Target...

Γνωρίζουμε ότι η Sega Ευρώπης θα κυκλοφορήσει το Sonic Jam στην ακριβή του μορφή από την ιαπωνική -πρόσφατα



κυκλοφορημένη- έκδοση. Τι γίνεται όμως με την αμερικανική έκδοση; Το κοινό των Η.Π.Α. θα δει μία διαφορετική έκδοση της επιλογής Sonic world. Η Sega Αμερικής, δεν έδωσε συγκεκριμένες πληροφορίες, ενώ υπήρχαν σημαντικές διαφημιστικές εκστρατείες για το Genesis (ονομασία για το αντίστοιχα ευρωπαϊκό Mega Drive), συμπεριλαμβανομένου του



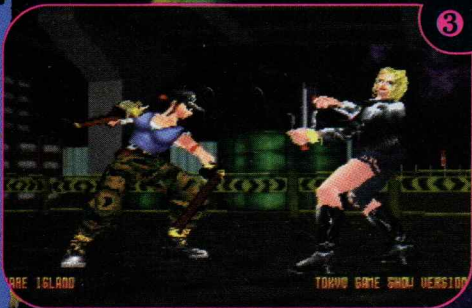
HAGS one (Humans Against Genesis). Η έκδοση του παιχνιδιού είναι προγραμματισμένη για τον Αύγουστο (όπως εξάλλου και στην Ευρώπη). Αν υπάρξει κάποια διαφοροποίηση, θα σας ενημερώσουμε.



Μετά το πολύ καλό Sega Rally, που μας χάρισε καταπληκτική ομάδα της AM3, σειρά έχει το Last Bronx για το Saturn. Ενα τρομερό παιχνίδι πάλης σώμα με σώμα, το οποίο είναι σίγουρα ένα από τα καλύτερα fighting παιχνίδια της χρονιάς.

Last

1-5 Αίμα και βία στους δρόμους του Bronx! Παρακολουθείστε καρέ·καρέ μία εντυπωσιακή αναμέτρηση!



Οι 8 χαρακτήρες

Οι 8 χαρακτήρες του Last Bronx αποτελούν την καλύτερη εγγύηση για στέλιωτες ώρες διασκέδασης συντροφιά με το Saturn.

JOE



Kurosawa



Zaimoku



Yoko



Lisa



Tommy



Nagi



Yusaku



❶ Η μάχη αρχίζει! ❷ Οι διαθέσεις δεν είναι οι καλύτερες! ❸ Μία εντυπωσιακή κλωτσιά στο αέρα!



Βronx

Tο Sega Rally είναι αδιαμφισβήτητα ένα από τα καλύτερα παιχνίδια που έχουν κυκλοφορήσει ποτέ για το Saturn. Μέχρι τώρα κανένα ανάλογο παιχνίδι αγώνων, δεν έχει ξεπεράσει την επιτυχία του Sega Rally. Αυτά μέχρι στιγμής... Το Saturn, φαίνεται να συγκεντρώνει τα καλύτερα beat-em-ups παιχνίδια που έχουν κυκλοφορήσει ποτέ για κονσόλα, όπως π.χ. το εκπληκτικό Fighters MegaMix, Virtua Fighter 2, Ultimate Mortal Kombat 3, Street Fighter Alpha 2, Night Warriors, παιχνίδια τα

οποία έχουν ήδη αποδείξει την ποιότητά τους. Η Sega όμως δεν σταμάτησε εκεί, αλλά προχώρησε ακάθεκτα στην έκδοση δύο καινούριων "δυνατών" παιχνιδιών γι' αυτό το χρόνο. Πρόκειται για το Virtua Fighter 3 και το Last Bronx, που κατασκευάζονται από την AM3. Το Last Bronx, σε γενικές γραμμές παίζεται πάρα πολύ απλά: οι οκτώ εγκληματικές συμμορίες της πόλης Real City Tokyo (μέρος ανύπαρκτο στην πραγματικότητα) μάχονται μεταξύ τους αλύπητα. Αλλά επειδή αυτή η μάχη μεταξύ "κατεργαρέων"

Μυστικά και Ψέματα

Η ομάδα AM έχει δημιουργήσει στην αγορά πολύ καλό όνομα, όσον αφορά τις πολύ λεπτομερείς και προσεγμένες της εκδόσεις για το Saturn. Είναι σχεδόν σίγουρο, ότι αγοράζοντας κανείς, έναν από τους τίτλους της AM, παίρνει πολλά περισσότερα από όσα περιμένει. Συνήθως μας αιφνιδιάζει με τους κρυμμένους χαρακτήρες που συναντούμε κατά τη διάρκεια των παιχνιδιών της, αλλά και με τα bonus modes (όπως π.χ. το Fighters MegaMix). Η Sega και η AM3 υποσχέθηκαν ότι το Last Bronx συνοδεύεται από πολλά "κρυφά δώρα". Σίγουρα θα συναντήσετε τον Red Eyes, τον γνωστό ηγέτη της arcade έκδοσης, καθώς επίσης και την ιδιόρρυθμη μέθοδο ενός ή δύο παικτών (ίσως και καναδάο κρυμμένου χαρακτήρες). Θα σας κρατούμε ενήμερους σχετικά...



ΟΙ ΠΡΟΤΑΣΕΙΣ ΜΑΣ...



Virtua Fighter

Το πρώτο beat 'em up παιχνίδι με πολυγωνικούς χαρακτήρες που εμφανίστηκε στα συστήματα arcade. Από εκεί ξεκίνησαν όλα. Αν και δεν ήταν ένα πραγματικά τρισδιάστατο παιχνίδι, σίγουρα έμεινε στην ιστορία. Πραγματικά εξαιρετικό!

Virtua Fighter 2

Εντυπωσιακό και καταπληκτικό! Τα γραφικά είναι όλα υψηλής ανάλυσης, οι κινήσεις του κάθε χαρακτήρα είναι αμέτρητες και το βάθος του gameplay πολύ μεγάλο. Η AM2 δημιούργησε ένα αξεπέραστο παιχνίδι.

Fighting Vipers

Η AM2 δημιούργησε ένα fighting παιχνίδι με



στυλάτους χαρακτήρες που φοράνε μοδάτα ρούχα. Ένας αξιόλογος αντίπαλος του Tekken 2 ο οποίος ανέδειξε για πολλοστή φορά τη δύναμη που κρύβει το Saturn. Αν και στο mode του ενός παίκτη, το παιχνίδι τελειώνει αρκετά εύκολα.

Fighters Megamix

Το απόλυτο fighting παιχνίδι! Περιέχει 30



χαρακτήρες, δεκάδες μυστικά και κινήσεις. Ένα πραγματικά ολοκληρωμένο παιχνίδι το οποίο θα ικανοποιήσει ακόμα και τους πιο απαιτητικούς gamers του είδους. Το λατρεύσαμε!

Εάν θέλετε να παίξετε αυθεντικά τρισδιάστατα beat-em-ups σε κάποια επόμενη γενεάς κονσόλα, τότε δεν έχετε παρά να διαλέξετε τη μία και μοναδική μηχανή -που ήδη ξέρετε... Saturn για πάντα λοιπόν! Όσον αφορά το παιχνίδι, η AM2 και AM3 έχουν να σας προτείνουν ιδανικές λύσεις.

❶ Τα πράγματα δυσκολεύουν. Καλύτερα να μείνεις στο πάτωμα! ❷ Αν νομίζεις ότι μπορείς να νικήσεις έτσι εύκολα γελάστηκες!



δεν οδηγεί πουθενά, αποφασίζουν να κάνουν ανακωχή, με την προοπτική να δώσουν αγώνα οι οκτώ αρχηγοί μεταξύ τους και ο νικητής να αναδειχθεί ο κυρίαρχος της πόλης. Ο νέος "αρχηγός" θα συνενώσει τις συμμορίες κάτω από έναν κοινό σκοπό. Όπως καταλαβαίνετε, σκοπός του νέου κυρίαρχου είναι να επαναφέρει την τιμιότητα, την ειρήνη και την ασφάλεια, (κούνια που σας



κούναγε, αν το πιστέψατε). Αυτό που έχει σημασία στο συγκεκριμένο παιχνίδι, δεν είναι τόσο ο αμφίβλος σκοπός, αλλά το μέσον, δηλαδή η κλωτσομπούνια που θα πέσουν μέχρι να ανακαλυφθεί ο "αναμορφωτής" της πόλης. Απαντώντας στην πρόκληση για τη βελτίωση των τρισδιάστατων γραφικών, -που έθεσε η AM2-, η AM3 χρησιμοποίησε τη βία των πολεμικών παιχνιδιών τύπου Virtua Fighter, συνδυάζοντάς τη με στοιχεία arcade παιχνιδιού, βασισμένα και αυτά στην κλωτσομπούνια. Τα όπλα και τις πραγματικά σκληρές τακτικές έχει καμιά σχέση, με τις τίμιες διαθέσεις ενός KID, εδώ χρειάζεται να σπάτε μούτρα αλύπητα βρεθείτε σε δύσκολη θέση, κάνετε τον αντίπαλο σουρωτήρι με το όπλο σας. Η αντίστοιχη arcade έκδοση του παιχνιδιού θεωρήθηκε πέτυχη, ωστόσο η πολύ καλή προσπάθεια στα γραφικά, τα οποία κινήθηκαν σε νέες κατευθύνσεις στον τομέα

Πρώτη ματιά!

Ένα από τα πιο εντυπωσιακά στοιχεία, που παρατηρήσαμε από την αρχή του Last Bronx είναι η εκπληκτική ποιότητα των γραφικών, αυτή που αφορά τα πρόσωπα των πρωταγωνιστών. Στο συγκεκριμένο στιγμιότυπο η όμορφη Nagi σας επιβραβεύει για τις πολυκαλές σας επιδόσεις (η οποία Nagi δεν διαφέρει μόνο ένα πολύ ωραίο πρόσωπο, όπως ίσως μπορείτε να διαπιστώσετε...).



Abe's Odyssey



Saturn! Μίλησε για 30 λεπτά περίπου, αποκαλύπτοντας ότι το Last Bronx για το Saturn θα είναι γεμάτο

Ο Akinobu Abe, υπεύθυνος παραγωγής του Last Bronx, έδωσε μία συνέντευξη Τύπου στο Tokyo Game Show, εντυπωσιάζοντας το κοινό με τις ανακοινώσεις του για τα μελλοντικά του σχέδια για το



μυστικά και δώρα! Σύμφωνα με τις πρώτες εκτιμήσεις το Last Bronx θα αφήσει εποχή στα fighting games!



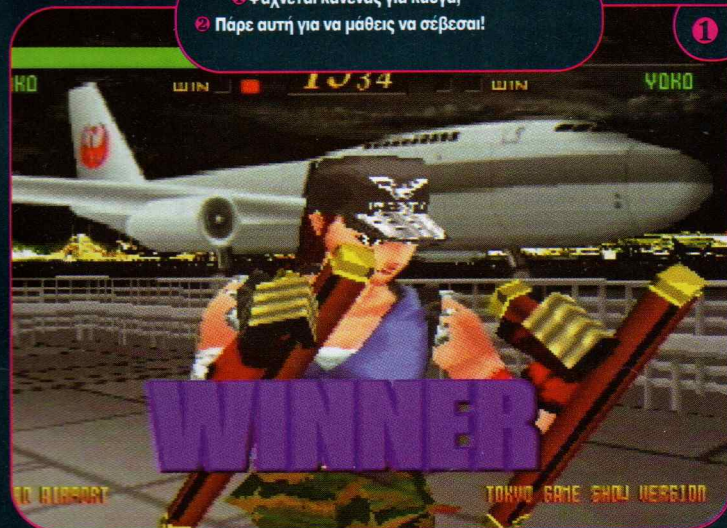
Παρ' όλο που οι χαρακτήρες και το animation, δεν διέφεραν ιδιαίτερα από του Virtua Fighter 2, υπήρχε μία ενδιαφέρουσα μετατροπή που αφορά τους χαρακτήρες και τη θέση τους μέσα στα επίπεδα. Η AM3 συγκέντρωσε τις προσπάθειές της στο να κινησει τους χαρακτήρες της μέσα σε τρισδιάστατα περιστροφικά backgrounds, δίνοντας έτσι στα γραφικά μία καινούρια πνοή, που ξεφεύγει από την κλασική επίπεδη απεικόνιση, όπως π.χ. στο Virtua Fighter 2 ή στο Fighting Vipers. Σε γενικές γραμμές, η AM3 κατόρθωσε με το Last Bronx το ακατόρθωτο... δηλαδή 60 καρέ το δευτερόλεπτο, φωτοσκιάσεις gouraud όπως στο Fighters Megamix και όλα αυτά σε ποιότητα υψηλής ανάλυσης, στην οποία μας έχει συνηθίσει η

συγκεκριμένη εταιρία. Ξεκινάτε με οκτώ χαρακτήρες (τρεις γυναίκες, πέντε άντρες), όπου ο καθένας διαθέτει το δικό του ειδικό όπλο. Οι εκπρόσωποι της Sega για την Ευρώπη, υποστηρίζουν ότι ίσως μερικά από τα όπλα χρειαστεί να αλλάξουν, όπως π.χ. τα nunchukas, τα οποία θεωρούνται παράνομα(!). Η έκδοση του παιχνιδιού που είχαμε στη διάθεσή μας για preview, ήταν ολοκληρωμένη κατά 30%, έτσι και το περισσότερο παιχνίδι επικεντρωνόταν γύρω από τους πρώτους τέσσερις χαρακτήρες. Δεν είμαστε βέβαιοι τι θα επακολουθήσει μέχρι να ολοκληρωθεί η έκδοση, αλλά σίγουρα δεν έχουμε να κάνουμε με προχειροδουλειά. Υπολογίζουμε ότι θα το έχουμε μέχρι το τέλος του χρόνου.



- ❶ Πονηρό χτύπημα...
- ❷ Νίκη!
- ❸ Η αρχή...
- ❹ Η κατάληξη!

- ❶ Ψάχνεται κανένας για καυγά;
- ❷ Πάρε αυτή για να μάθεις να σεβασαι!



Τη στιγμή που γράφεται αυτή η παρουσίαση, η εταιρία Perfect Entertainment κατέχει τις δύο πρώτες θέσεις στο Saturn, με τα παιχνίδια FIFA '97 και Manx TT. Η PE θεωρείται από τις πιο αξιόλογες κατασκευαστικές εταιρίες τίτλων για Saturn. Να μία καλή ευκαιρία λοιπόν, να γνωρίσουμε τους ανθρώπους που είναι υπεύθυνοι για μερικά από τα καλύτερα παιχνίδια όλων των εποχών.



PERFECT

ENTERTAINMENT

Η εταιρία Perfect Entertainment στεγάζεται σε ένα απλό κτίριο, στα νότια του Λονδίνου. Ίσως χρειαστεί να περάσει κανείς πολλές φορές έξω από το κτίριο, μέχρι να καταλάβει ότι η μικρή πόρτα με το διακριτικό σήμα, οδηγεί στα άδυτα της εταιρίας. Εάν διαβείτε λοιπόν αυτήν την ασήμαντη πόρτα, θα βρεθείτε -προς μεγάλη σας έκπληξη- μέσα σε έναν χώρο, όμοιο με τον λαβύρινθο του TARDIS, γεμάτο διαδρόμους, δυνατή μουσική, δωμάτια με αραδιασμένες κονσόλες, εργαλεία, studio μουσικής και πολλά άλλα υλικά, απαραίτητα σε μία εταιρία που επάξια θεωρείται η σημαντικότερη ανεξάρτητη παρουσία στην Αγγλία. Η Perfect Entertainment προσέγγισε τα

γούστα των περισσότερων gamers, όταν μέσω της αρχικής της ομάδας Teeny Weeny Games, δημιούργησε την επιτυχημένη έκδοση του παιχνιδιού Discworld - σε συνεργασία με την Psygnosis. Λίγο αργότερα συνένωσε την Teeny Weeny Games με την Perfect 10, δημιουργώντας έτσι την τωρινή Perfect Entertainment. Η διευθύνουσα σύμβουλος της εταιρίας Angela Sutherland, έκανε το εξής σχόλιο, σχεπικά με αυτή τη συγχώνευση: "Θεωρήσαμε παράλογο να

Entertainment".

υπ
δύο διαφορετικές
εταιρίες με διαφο
διευθυντές, γι' αυτό
προχωρήσαμε στη
συχώνευση των εταιρι
κάτω από το όνομα Perfect

**Sandy White και η
Επίθεση των
Μηρημηγκιών.**

Και τώρα ας περάσουμε ο
"ποιό είναι ποιός" στην επ
Angela Sutherland σχημά
εταιρία Solid Software, το 19
όπου μαζί με την Sandy White
δημιούργησαν το κλασικό Spectr
παιχνίδι Ant Attack.

Το ξεκίνημα
της εταιρίας,
αποτελεί μία από τις
κλασικές ιστορίες στον
χώρο της παραγωγής
software.



1 Το Wipeout 2097! είναι πλέον γεγονός. Φορέστε το κράνος σας και ετοιμασθείτε για την ταχύτερη εμπειρία της ζωής σας! 2 Η κίνηση και τα backgrounds είναι πραγματικά εκπληκτικά! 3 Όπως βλέπετε τα γραφικά είναι πολύ βελτιωμένα σε σχέση με το παλαιότερο Wipeout.

Angela Sutherland, διευθύνουσα σύμβουλος της Perfect (αριστερά), η οποία μας παρουσίασε -πριν χρόνια- το πολύ καλό Ant Attack για το Spectrum. Ο Colin Fuidge (δεξιά) διευθύνει το Τμήμα Μετατροπών.

Επετα συνέχισαν με δύο ακόμα παιχνίδια, το Zombie Zombie και το I of the Mask. Η Sandy White αποχώρησε μετά από αυτά, προτιμώντας να ενώσει τις δυνάμεις της με τη Βρετανική εταιρία Telecomsoft. Όταν ρωτήσαμε την Angela σχετικά με τις μετατροπές για Saturn, μας απάντησε πως η ιδιαίτερη "αδυναμία" της είναι το παιχνίδι Manx TT. "Όλα τα γραφικά του Manx TT έγιναν σε εμάς. Φροντίσαμε όμως να στείλουμε μερικούς ανθρώπους μας στην Ιαπωνία για να συνεργαστούν με τους κατασκευαστές της Sega. Η Sega δήλωσε ότι είμασταν η πρώτη εταιρία που της επιτράπηκε η πρόσβαση στα τεχνολογικά της άδυτα... σχόλιο το οποίο έκανε υπερήφανους τόσο εμάς όσο και τους χρήστες που μας εμπιστεύονται τόσα χρόνια. Μετά την κατασκευή του Manx TT, οι σχέσεις μας με την Sega έγιναν ιδιαίτερα στενές και πιστεύουμε πως κάποια στιγμή στο μέλλον θα συνεργαστούμε ξανά μαζί τους για κάποια παραγωγή". Ο καλλιτεχνικός Διευθυντής Gregg Barnett, είχε επίσης ένα αξιόλογο ξεκίνημα στη βιομηχανία της Αυστραλίας.



Ενα Τέλειο Μέλλον



1 Η Perfect έβαλε τα δυνατά της για τη δημιουργία ενός πολύ "δυνατού" παιχνιδιού... 2... με καυτά σορτσάκια και ψυχεδελικό περιβάλλον. 3. Ο επόμενος στόχος της Perfect είναι η περιπέτεια The Big Kahuna.

Η Perfect Entertainment κατέχει αυτή τη στιγμή τη θέση της μεγαλύτερης ανεξάρτητης εταιρίας παραγωγής software. Μετά την επιτυχία που σημείωσε με τις μετατροπές των παιχνιδιών Manx TT, FIFA και Wipeout 2097!, σίγουρα θα σας ενδιέφερε να μάθετε ορισμένες από τις αυριανές της επιτυχίες. Παιχνίδι Ποδοσφαίρου (δεν έχει βρεθεί ακόμα ο τίτλος): Η Perfect συζητά την πιθανότητα να φτιάξει κάτι τελείως διαφορετικό από ότι υπάρχει μέχρι τώρα σε αυτό το είδος. Εκτός από τους πειραματισμούς στο κυρίως παιχνίδι και τις κάμερες, μελετούν την πιθανότητα του split-screen σε μία οθόνη. Όπως μας είπαν, ο μηχανισμός του παιχνιδιού λειτουργεί άψογα, δεν ξέρουν όμως πως θα συμπεριφερθεί μόλις

προστεθούν οι παίκτες και η χρήση της Τεχνητής Νοημοσύνης. Περιμένουμε με κομμένη ανάσα... Moto X: Ενα παιχνίδι ειδικών διαδρομών μοτοσικλέτας, το οποίο πιθανά να εκπροσωπήσει η GT Interactive, αργότερα αυτό το χρόνο. Δεν είδαμε δείγμα του αλλά υποθέτουμε ότι θα χρησιμοποιήσει παραλλαγές από το Wipeout/Manx TT. Maximum Force: Πρόκειται για τη συνέχεια του Area 51 της οποίας δυστυχώς δεν μπορούμε να έχουμε δείγμα αυτή τη στιγμή. Πιθανότατα η GT Interactive θα εκπροσωπήσει και αυτήν τη μετατροπή. Δεν περιμένουμε μεγάλη απόκλιση από το πρωτότυπο. Hard Corps (ο τίτλος είναι υπό μελέτη):

Ξεκίνησε να σχεδιάζεται πριν από δύο χρόνια και αφορούσε ένα παιχνίδι με ελικόπτερα, που όμως τελικά κρίθηκε από τους ίδιους ως ξεπερασμένο. Κράτησαν λοιπόν τα σημαντικά στοιχεία και προσπάθησαν να δημιουργήσουν έναν arcade εξομοιωτή άρματος. Είδαμε μία μικρή εισαγωγή και ομολογούμε πως τα γραφικά ήταν εκπληκτικά. The Big Kahuna: Πρόκειται για μία χιουμοριστική περιπέτεια -στιλ Naked Gun-, όπου πρωταγωνιστής είναι ένας ντετέκτιβ με το όνομα Tab Loyd. Δεν έχει ανακοινωθεί ακόμα η εποχή της κυκλοφορίας. Space Babes: Ακόμα μία περιπέτεια, αλλά αυτή τη φορά με... "μωρά" από το διάστημα (Αχ Παναγίτα μου!!!).



1 Αν και οι φωτεινές πηγές βελτιώθηκαν, συνεχίζουν να έχουν κάποιες διαφορές από το πρωτότυπο για Playstation. 2 Το μπλε ίχνος πίσω από

το σκάφος, είναι εντυπωσιακό. 3 Σημαδέψτε με τους πυραύλους σας. Υπάρχουν πολλά νέα και βελτιωμένα όπλα στο Wipeout 2097!.

Μία μεγάλη Ιστορία...

Όπως θα διαπιστώσετε από τη λίστα που ακολουθεί, η εταιρία Perfect Entertainment έχει μία μεγάλη ιστορία στον χώρο των μετατροπών και παραγωγών. Ακολουθεί μία λίστα με τα παιχνίδια της:

Predator 2 (Game Gear)

Εκδοση: Acclaim

Tintin: Explorers on the moon (MS)

Εκδοση: Virgin

WWF Cage Match (MS/GG)

Εκδοση: Acclaim

Crash Test Dummies (MS/GG)

Εκδοση: Acclaim

Fido Dido (Mega Drive)

Εκδοση: Kaneko

Off the Wall (Game Gear)

Εκδοση: Tengen

Bart Meets Radioactive Man (Game Gear)

Εκδοση: Acclaim

Choplifter 3 (Game Gear)

Εκδοση: JVC

Wolverine (Mega Drive)

Εκδοση: Acclaim

Wipeout (Saturn)

Εκδοση: Psygnosis

Novastorm (Saturn)

Εκδοση: Psygnosis

Destruction Derby (Saturn)

Εκδοση: Psygnosis

3D Lemmings (Saturn)

Εκδοση: Psygnosis

Krazy Ivan (Saturn)

Εκδοση: Psygnosis

Discworld (Saturn)

Εκδοση: Psygnosis

Area 51 (Saturn)

Εκδοση: Time Warner/

GT Interactive

Ξεκίνησε τη σταδιοδρομία του στην εταιρία κατασκευής software, Melbourne House, δημιουργώντας δύο από τα καλύτερα παιχνίδια της δεκαετίας του '80, το The Hobbit και το Exploding Fist (το πρώτο αξιόλογο beat-em-up). Όταν η Perfect δημιουργούσε το παιχνίδι Discworld, δέχτηκε για την κατασκευή του τη βοήθεια της εταιρίας Psygnosis, βοήθεια που μεταφράζεται σε εξοπλισμό και μάλιστα ακριβώς τη στιγμή που ήταν

απαραίτητος. Δυστυχώς η έλλειψη τεχνικής αλληλοβοήθειας ανάμεσα στις εταιρίες είναι παγκοσμίως συνηθισμένο φαινόμενο. Η Perfect από το ξεκίνημά της, ξεπέρασε τέτοιου είδους αναστολές με αποτέλεσμα, λίγους αιώνες αργότερα, να εξαπλωθεί μέχρι την Αυστραλία, μέσω της κατασκευαστικής Tantalus. Η Tantalus Entertainment (η τώρα επωνομαζόμενη Perfect Entertainment PTY L) είχε μέρος της ευθύνης για τη μετατροπή των παιχνιδιών Wipeout, Destruction Derby και Manx TT, για το Saturn. Η Tantalus διαθέτει ένα σύστημα κατασκευής γραφικών με το όνομα "Duck". Για να σας δώσουμε μία ιδέα, πόσο πρόοδος σημειώθηκε μέσα σε μικρό χρονικό διάστημα, το πρώτο Wipeout φτάχτηκε στο Duck 1 ενώ το Wipeout 2097 και το Manx TT φτάχθηκαν στο Duck 3. Παρακολουθήσαμε κάποια demos που παρουσίαζαν χειρισμούς της εικόνας και διαφάνειες, τα οποία πραγματικά μας εντυπωσίασαν. Η Perfect εκτός από τα γραφεία στην Αυστραλία, έχει γραφεία στο Manchester και το Sheffield καθώς και μετοχές στην πολύ αξιόλογη βρετανική κατασκευαστική Graftgold. Ο αριθμός του προσωπικού της αποτελείται από 80 άτομα, π

με το πέρασμα το χρόνου όλο και αυξάνονται.

ADIDAS Power Soccer

"Όταν εμφανιστήκαμε ως εταιρία, είχαμε να αντιμετωπίσουμε όλους τους τρέχοντες τίτλους για το Saturn, εκείνης της εποχής. Ένας από τους πρώτους λοιπόν που αντιμετωπίσαμε, ήταν ο τίτλος Adidas Power Soccer. Απ' όση φαίνεται το παιχνίδι θα εκδοθεί σύντομα από την Sega

Αν αναρωτιέστε πώς είναι η ομάδα που αποτελεί την Tantalus (τωρινή Perfect Entertainment PTY Ltd.), η παρακάτω φωτογραφία θα σας διαφωτίσει.






...αποκαλύπτει, τόσο χάνεται ο στόχος... καινούρια χαρακτηριστικά του παιχνιδιού είναι η δυνατότητα να μπαίνετε σε λάκκους.

...η τεχνική... πριές είναι... ενο... έρασε... έλεσμα, λίγο... ρι την... κής... (η τώρα... ent PTY Ltd)... τροπή των... rby και... διαθέτει ένα... το όνομα... α, πόση... χρονικό... κκε στο... Manx TT... θήσαμε... ρισμούς... rfect εκτός... γραφεία... ρς και... ή... του... ίτομα, που... σμα του... ολο και... αι.



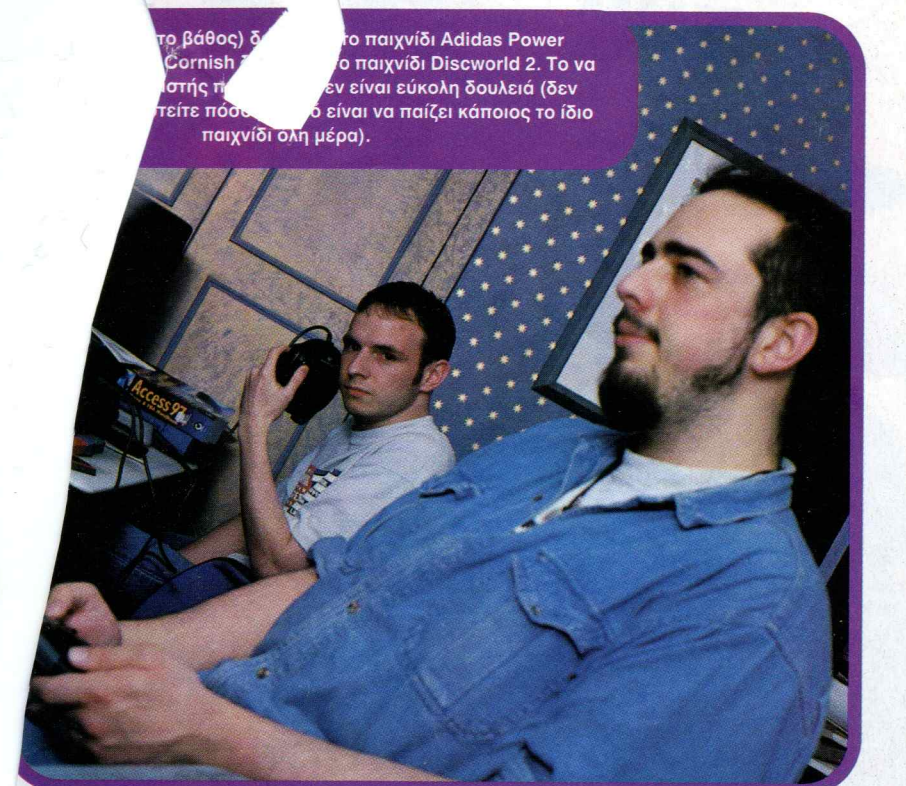
του επιπέδου Wipeout 2097! Θα υπάρχουν βέβαια μουσικά θέματα, διασκευασμένα από την έκδοση για PC.

Το μέλλον;

“Η Psygnosis μας πρότεινε τρεις ακόμα παραγωγές”, λέει η Angela “τις οποίες δεν ξέρουμε ακόμα αν θα τις αναλάβουμε (οι παραγωγές είναι οι Destruction Derby 2, F1 και G-Police ή Tenka) γιατί δουλεύουμε ήδη διάφορες παραγωγές για άλλες εταιρίες. Μία από αυτές είναι το Maximum Force, που αποτελεί τη συνέχεια του Area 51”. Αναρωτηθήκαμε εάν η Perfect σκοπεύει να σταματήσει εκεί ή να προχωρήσει ακάθεκτα μέχρι να γίνει μία νέα “Electronic Arts”. Η Angela μας απάντησε σχετικά: “Κάνουμε προσπάθειες να εκδώσουμε από μόνοι μας ορισμένους από τους τίτλους που θεωρούμε κάτι παραπάνω από απλές δουλειές”.  Εμείς τους το ευχόμαστε.

Wipeout 2097

...δοκιμάζοντας το παιχν... προσπαθώντας να μην χ... μας, έτσι συνέβαιναν στη... ο δοκιμαστής του, Mat Stamp... αίες: “Είναι ένα καταπληκτικό παιχνίδι... Προκειται για ένα πραγματικά ολοκληρω... τίτλο. Τα πλοία είναι φωτίζονται από διάφο... οπτικές γωνίες και τα εφέ παραμένουν... ομπωσιακά”. Οι μόνες πραγματικά αξιόλο... διαφορές από την αρχική έκδοση, βρίσκονται... στις φωτισκιάσεις και στις φωτεινές πηγές πο... αντικαθλούν στα ανηκείμενα. Η έκδοση για Saturn παρουσίασε αρχικά ορισμένα... προβλήματα. Έτσι όπως το διαμορφώσαμε όμως, καταφέραμε να διατηρήσουμε τα διάφορα εφέ, χωρίς να μειώνεται στο ελάχιστο η ποιότητά τους. Το παιχνίδι έχει πλέον ήδη κυκλοφορήσει και έχει γίνει ανάρπαστο. Τα σημαντικότερα όμως νέα αφορούν το χειρισμό του σκάφους στις...



...το βάθος) δ... το παιχνίδι Adidas Power... Cornish... το παιχνίδι Discworld 2. Το να... στής π... είναι εύκολη δουλειά (δεν... πείτε πόσο... είναι να παίζει κάποιος το ίδιο... παιχνίδι ολη μέρα).



THE PLAYERS

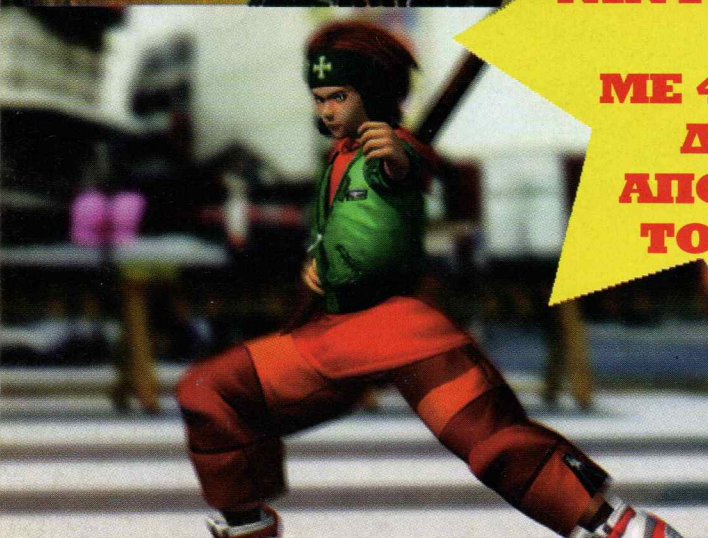
TELECLUB

SHOP

Η ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΗ ΑΛΥΣΙΔΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΩΝ VIDEO GAMES



**ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ
Σ' ΟΛΗ ΤΗΝ
ΕΛΛΑΔΑ**



**ΤΩΡΑ
SATURN-
NINTENDO 6
PSX
ΜΕ 4 ΑΤΟΚΕΣ
ΔΟΣΕΙΣ
ΑΠΟ 15.000
ΤΟ ΜΗΝΑ***



το πρωτότυπο για Playsta
και βελτιωμένο

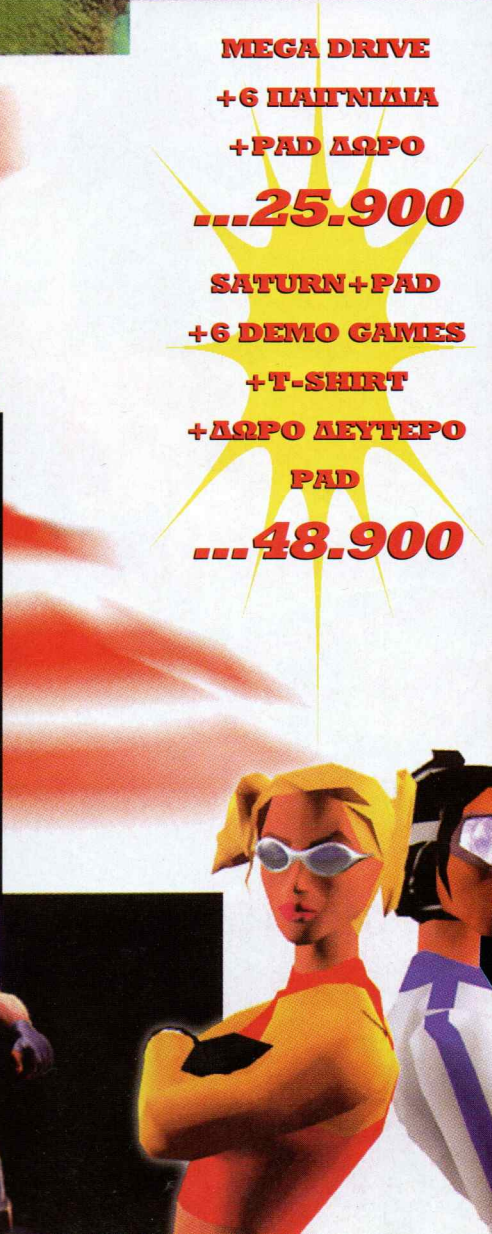
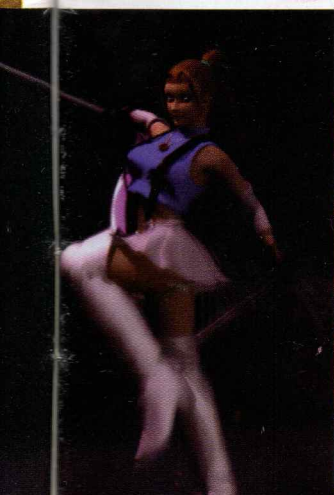
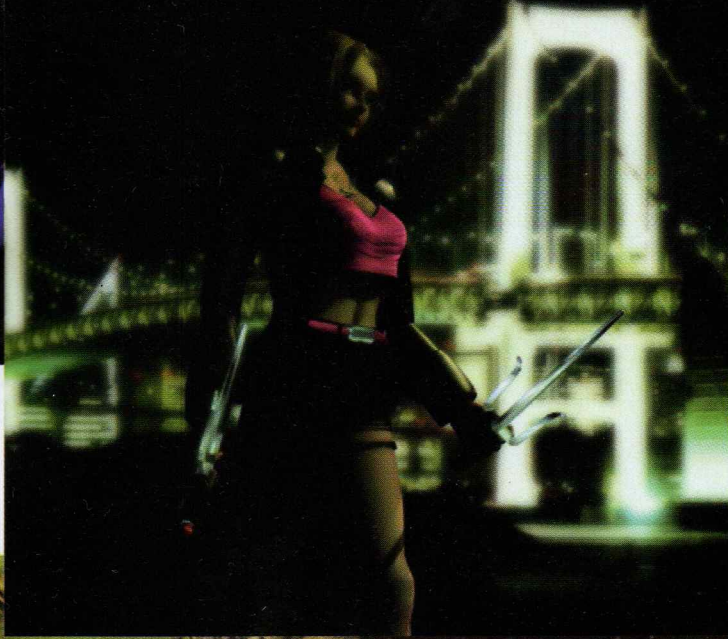
ξεκίνησε τη
σταδιοδρομία του
στην εταιρία
κατασκευής
software, Melbourne
House,
δημιουργώντας δύο
από τα καλύτερα
παιχνίδια της
εποχής του '80, το
"Hobbit" και το
"The
Fighting Fist" (το
αξιόλογο
"The Hobbit"). Όταν η
εταιρία αποφάσισε να
εγκαταλείψει το
Discworld,
η εταιρία πήγε για την
αμερική του τη
εταιρία της εταιρίας
"The Hobbit", βοήθεια
στη μεταφορά και
εξοπλισμό και
αλλάξια ακριβώς τη
επιλογή που ήταν

απαραίτητη
αλληλοβοήθεια
παγκοσμίως συνηθισμένη.
Η Perfect από το ξεκίνημα
τέτοιου είδους αναστασιών
καιρό αργότερα, να ελπίσει
Αυστραλία, μέσω της
Tantalus. Η Tantalus
επινοημένη Perfect
είχε μέρος της ευθύνης
παιχνιδιών Wipeout, I
Manx TT, για το Saturn
σύστημα κατασκευής
"Duck". Για να σας δώσει
πρόοδο σημειώθηκε
διάστημα, το πρώτο Wipeout
Duck 1 ενώ το Wipeout 2
επιβίβονταν στο Duck 3.
Κάποια demos που παρόμοια
της εικόνας και διαφάνειας
πραγματικά μας εντυπωσίασαν
από τα γραφεία στην Αυστραλία
στο Manchester και το Sheffield
μετοχές στην πολύ αξιολογημένη
κατασκευαστική Graftgold. Ο
προσωπικού της αποτελείται

του αποτελεί την Tantalus (τρίτη Perfect
φωτογραφία θα σας διαφωτίσει.

"Όταν εμφανιστεί
αντιμετωπίσει
για το Saturn
τους πρώτους
ο τίτλος A
το παιχνίδι





MEGA DRIVE

**+6 ΠΑΙΓΝΙΔΙΑ
+PAD ΔΩΡΟ**

...25.900

SATURN+PAD

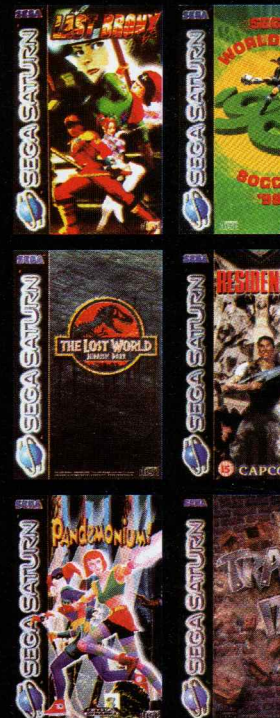
**+6 DEMO GAMES
+T-SHIRT**

**+ΔΩΡΟ ΔΕΥΤΕΡΟ
PAD**

...48.900

SATURN

- FRANKESTAIN15.900
- SWAGMAN14.900
- KING OF FIGHTERS '9814.900
- QUAKE14.900
- DUKE NUKEM13.900
- TOP SCATER.....14.900
- ZONAH LUNY RUGBY14.900
- BUG TOO14.900
- LAST BRONX14.900
- WARCRAFT 216.900
- MARVEL SUPER HEROES .14.900
- FIGHTING FORCE14.900
- WIPEOUT 209714.900
- WORD WIDE SOCCER14.900
- FORMULA CARD14.900
- CROC14.900
- MEGAMAN X414.900
- SONIC JAM15.900



**TIMONI+ΠΕΤΑ
...16.900**

**TIMONI VRF
...16.900**

**VIRTUAL STIC
...13.900**

**ADAPTOR NT
PAL
...7.900**

**RF UNIT
...5.900**

**VIDEO CD
...58.900
NETLINK
59.900**

MEGA DRIVE

- NBA LIVE 9714.500
- FIFA 9714.500
- PINOCHIO12.700
- SONIC 3D12.700
- ULT MORTAL KOMBAT 3 .12.700
- S. S. SOCCER DELUXE12.700

ΠΕΙΡΑΙΑ (ΚΕΝΤΡΙΚΟ): ΚΟΥΝΤΟΥΡΙΩΤΟΥ 166 - 168 & ΣΩΤΗΡΟΣ
Τηλ.: 4227097, 4227379, 4131167

ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗ & ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΕΣ ΧΟΝΔΡΙΚΗΣ ΣΤΑ ΤΗΛΕΦΩΝΑ: 4131168-4131169
ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΤΜΗΜΑΤΟΣ ΧΟΝΔΡΙΚΗΣ ΛΙΑ ΛΟΥΝΤΑ

ΑΙΓΑΛΕΩ: ΘΗΒΩΝ 365 ΤΗΛ.: 5316645, 5316646

ΠΑΤΡΑ: ΠΛΑΤΕΙΑ ΓΕΩΡΓΙΟΥ ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ (ΕΡΜΟΥ 43-45) ΤΗΛ.: 061-22

ΚΑΤΕΡΙΝΗ: ΑΓΙΑΣ ΛΑΥΡΑΣ 29 ΤΗΛ.: 0351-77231 & 0351-78125

ΛΑΡΙΣΑ: ΠΑΠΑΚΥΡΙΑΖΗ 21 ΤΗΛ.: 041-531333

ΖΩΓΡΑΦΟΥ: ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑΣ 14 & Λ. ΠΑΠΑΓΟΥ Τηλ.: 7484977

ΚΑΛΛΙΘΕΑ: ΘΗΣΕΩΣ 60 Τηλ.: 9574371 Fax: 9588503

ΑΓ. ΑΝΑΡΓΥΡΟΙ: ΚΥΠΡΟΥ & ΠΛΑΤΩΝΟΣ 20 Τηλ.: 2619059

ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ: ΙΩΑΝΝΙΝΩΝ 58 ΤΗΛ.-FAX: 5726089

ΑΜΦΙΑΛΗ: ΠΑΝΑΓΗ ΤΣΑΛΔΑΡΗ 52, Τηλ.: 4002591, 4004338

ΡΟΔΟΣ: ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΦΩΚΙΑΛΗ Τηλ.-0241-30898

ΘΕΣ/ΝΙΚΗ: ΒΑΣ.ΓΕΩΡΓΙΟΥ 23 Τηλ.: 031- 859386 Fax: 031-850974

ΒΟΛΟΣ: Κ.ΚΑΡΤΑΛΗ 100 Τηλ.: 0421-35449 Fax: 0421-26620

ΠΑΤΡΑ: ΓΟΥΝΑΡΗ 111 Τηλ.: 061-221040

ΗΡΑΚΛΕΙΟ ΚΡΗΤΗΣ: ΧΑΝΔΑΚΟΣ 15 Τηλ.: 081-342006

ΚΥΠΡΟΣ: ΙΩΑΝΝΟΥ ΤΣΙΡΟΥ 17 ΛΕΜΕΣΟΣ Τηλ.: 05 339354, Fax: 05 339396

ΚΥΠΡΟΣ:2^ο ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ Τηλ.: 05 343025 3^ο ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ Τηλ.: 05 3380

4^ο ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ Τηλ.: 05 340653 5^ο ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ Τηλ.: 05 334214

e-mail: teleclub@otenet.gr

*ΙΣΧΥΕΙ ΜΟΝΟ ΓΙΑ ΤΟΥΣ ΚΑΤΟΧΟΥΣ ΠΙΣΤΩΤΙΚΗΣ Κ

Sega Championship Touring Car Championship

Sega Touring Car

Μετά από εξωφρενικά μεγάλο χρόνο αναμονής, φαίνεται πως θα δούμε ένα racing game που θα είναι καλύτερο από το θρυλικό Sega Rally. Στο E3 show υπήρχε μία έκδοση του παιχνιδιού τελειωμένη κατά 40%, εμείς λοιπόν θα σας παρουσιάσουμε ένα πλήρες preview του νέου (και καταπληκτικού) τίτλου της Sega.



❶ Κοπάζετε τους τεράστιους τροχούς και τα φανταχτερά χρώματα του αυτοκινήτου. ❷ Η αντίστροφη μέτρηση της εκκίνησης. ❸ Το αυτοκίνητο αναπηδάει πεσπικότατα όταν χτυπήσετε στις πλαϊνές μπάρες του δρόμου. ❹ Έτσι φαίνεται το αυτοκίνητό σας όταν παίζετε.



Tο τι συνέβη με το Sega Rally δεν μπορεί να το εξηγήσει κανείς. Ενωώ ότι ενώ είχε δύο μόνο αυτοκίνητα για να διαλέξει κανείς και ελάχιστες πίστες, παρ' όλα αυτά ο χειρισμός και η ανταπόκριση των οχημάτων ήταν τόσο καταπληκτική που εντυπωσίαζε οποιονδήποτε το έπαιζε. Ίσως να ήταν οι αναπηδήσεις του αυτοκινήτου όταν χτυπάγατε στις πλαϊνές μπάρες, ίσως επειδή ήταν το πρώτο racing game που διέθετε ghost mode, δηλαδή τη δυνατότητα να βλέπετε την αντίστοιχη θέση του αντιπάλου (μόνο σε time attack mode) όπου μπορεί να είσαστε σε όλο τον αγώνα πρώτοι, και να χάσετε στην τελευταία στροφή. Οποιοσδήποτε και αν ήταν ο λόγος της επιτυχίας του (και προφανώς είναι ο συνδυασμός πολλών πραγμάτων), το Sega



Sega Touring Car Championship

Που ακριβώς τρέχετε.

Καμία από τις διαδρομές του παιχνιδιού δεν έχει σχεδιαστεί με βάση αληθινές πιστες, αλλά παρ' όλα αυτά η σχεδίασή τους είναι πολύ καλή.



Η πρώτη πίστα είναι προφανές ότι είναι η πιο εύκολη. Οι στροφές είναι ανοιχτές, και δεν υπάρχουν μπάρες στην άκρη του δρόμου. Μία ιδανική πίστα για εξάσκηση

ώστε να συνηθίσετε το αναλογικό χειριστήριο και να αρχίσετε τα πρώτα σας time attack.



Αυτή εδώ η πίστα διαθέτει αρκετές στροφές σχετικά δύσκολες, αλλά υπάρχουν και μερικές μεγάλες ευθείες για προσπεράσματα. Μόλις συνηθίσετε τον

χειρισμό, δε θα έχετε κανένα πρόβλημα να τρέχετε σε αυτήν, και μάλιστα θα τερματίζετε και μέσα στην πρώτη τριάδα.



Η τρίτη πίστα αρχίζει με μία δολοφονική δεξιά στροφή, μετά συνεχίζει με ένα απρόσμενα εύκολο μεσαίο κομμάτι, και τελειώνει με "σφαλιάρες",

μα και οι τελευταίες στροφές είναι πανδύσκολες. Πρέπει να έχετε μάθει καλά το παιχνίδι για να παίξετε αυτήν γιατί αλλιώς δε θα προσπεράσατε τίποτα.



Rally παρέμεινε στην κορυφή απλούστατα γιατί δε βγήκε κανένα ανταγωνιστικό παιχνίδι για το Saturn (εκτός ίσως από το Wipeout 2097). Δεν υπήρχε ανταγωνιστής, και δεν υπάρχει μέχρι σήμερα. Ναι είναι γεγονός, η Sega αποφάσισε -πάρτε μια βαθιά ανάσα- να κάνει το conversion για το Saturn και μάλιστα όπως ισχυρίζεται, θα είναι ολόιδιο με το arcade. Και σαν να μην έφταναν όλα αυτά, η έκδοση για Saturn θα έχει και κάποια options που δεν υπήρχαν στο arcade. Αν και δεν υπάρχουν επίσημες εξηγήσεις για αυτά τα έξτρα, σύμφωνα με τις πηγές μας, μερικά από αυτά θα είναι: Κάποια μουσική πίστα, ακόμη πιο πολλά και φανταχτερά textures στα αυτοκίνητα, και σύμφωνα με την Sega (επίσημα δηλαδή), ένα ακόμα αυτοκίνητο που -σύμφωνα με την Sega πάντα- θα εκπλήξει πολύ κόσμο. Βασικά η φιλοσοφία της Sega είναι να βάζει στα conversion σε cd για Saturn όσο περισσότερα

έξτρα, επιλογές και μουσικά μπορεί να φανταστεί ο ανθρώπινος νους. Η Sega, μας έστειλε την έκδοση που είναι κατά 40% τελειωμένη και το μόνο που μπορώ να πω είναι πως το παιχνίδι δείχνει εκπληκτικό. Το arcade ήταν εντυπωσιακό (και σε γραφικά και σε gameplay), αλλά απέτυχε στο να κάνει μεγάλο χτύπημα στο χώρο των racing games γιατί έμοιαζε με άλλα αντίστοιχα παιχνίδια της Konami ή της Namco τα οποία έχουν πλημμυρίσει αίθουσες ψυχαγωγίας. Ομολογώ, από ό,τι φαίνεται, το Touring Car, θα κάνει μεγάλη αίσθηση στον χώρο, όταν κυκλοφορήσει στην Ευρώπη το φθινόπωρο. Το παιχνίδι έχει τρεις πιστες και τέσσερα αυτοκίνητα να διαλέξετε, και χάρη στην υποστήριξη αναλογικού χειριστηρίου, τα αυτοκίνητα ελέγχονται άψογα. Όλα τα στοιχεία που υπήρχαν στην οθόνη στο arcade (κοντέρ, στροφόμετρα, χρόνος, θέση)

Ναι είναι γεγονός, η Sega αποφάσισε -πάρτε μια βαθιά ανάσα- να κάνει το conversion για το Saturn και μάλιστα όπως ισχυρίζεται, θα είναι ολόιδιο με το arcade. Και σαν να μην έφταναν όλα αυτά, η έκδοση για Saturn θα έχει και κάποια options που δεν υπήρχαν στο arcade.

Επιλογή αυτοκινήτου.

Αν και μάλλον θα υπάρχουν και άλλα αυτοκίνητα (ποιός ξέρει τι συμβαίνει στα άδυτα της Sega), προς το παρόν αυτά είναι τα οχήματα που υπάρχουν. Κυρίες και κύριοι, θαυμάστε τα...



TOYOTA SUPRA

Η Supra είναι ένα σπορ αυτοκίνητο... και αρκετά καλό μάλιστα. Πρωτοεμφανίστηκε στην αγορά το 1992 αλλά δεν έχει κερδίσει ποτέ στο Βρετανικό Πρωτάθλημα Τουρισμού (British Touring Championship). Σε αυτό το πρωτάθλημα η Toyota έχει κερδίσει με την Celica (1982), και την Corolla (1986-87).



OPEL CALIBRA V6

Το Calibra είναι ένα από τα πιο δημοφιλή αυτοκίνητα, και οι ευκατάστατοι επιχειρηματίες που θέλουν κύρος και δύναμη, το προτιμούν. Πέρα από αυτό, το Calibra διαθέτει έναν κινητήρα V6 με δαιμονισμένη δύναμη, και διαθέτει επίσης και τετρακίνηση. Φαντάζομαι ότι αυτά σας αρκούν, έτσι;

- ❶ Είναι πραγματικά μία μάχη αυτοκινήτων σε πίστα. ❷
- “Δαγκώστε” τα φρένα ενώ έχετε τελική, και δείτε τι θα συμβεί. ❸ Χμμ... Ωραία γέφυρα. ❹ Προσοχή, αν πάει κάποιος αντίπαλος να σας προσπεράσει, απλά κλείστε τον.
- ❺ Οι δύο Alfa Romeo κνησιούνται με 224 χλμ.



υπάρχουν και εδώ, ενώ τα αυτοκίνητα είναι μεγάλα και λεπτομερή. Αυτό που είναι ιδιαίτερα εντυπωσιακό είναι η ταχύτητα σε συνδυασμό με το μέγεθος των γραφικών. Σίγουρα η εταιρία στοχεύει σε ένα ταχύτερο παιχνίδι από το Sega Rally. Και το πιο σημαντικό γεγονός είναι ότι τα γραφικά δεν είναι ακόμα τελειωμένα. Άλλο ένα σημείο που πρέπει να σημειωθεί είναι το γεγονός



πως οι αντίπαλοι έχουν φοβερή τεχνητή νοημοσύνη. Αντιδρούν επληκτικά και πολύ πιο ανθρώπινα και ρεαλιστικά από ότι στο Sega Rally. Τα αυτοκίνητα γλιστράνε στις στροφές σαν πραγματικά, ενώ διαθέτουν κάποια “σημεία επαφής” (αποτυχημένη η



AMG MERCEDES C-Class

Γερμανική σε σχεδίαση, η Mercedes c-class είναι πραγματικά θηριώδης. Είναι πραγματικά περίεργο το γεγονός ότι δεν έχει κερδίσει ακόμα κανένα Πρωτάθλημα. Το αυτοκίνητο έχει μπόλικά άλογα, τετρατάχυτο κιβώτιο και κατανάλωση 23 μίλια ανά γαλόνι βενζίνης (σε κίνηση στην πόλη). Μην σας νοιάζει, αυτά δε θα σας απασχολούν στον αγώνα.

ALFA ROMEO 155 V6Ti

Ο νικητής του Παγκοσμίου Πρωταθλήματος Τουρισμού 1994, Alfa 155 V6Ti, είναι ένα κλασικό ιταλικό σπορ αυτοκίνητο. Δε βρήκαμε παραπάνω πληροφορίες για αυτό το αυτοκίνητο αλλά μπορώ να σας πω ότι είναι το αγαπημένο όχημα όλων σχεδόν των παιχτών.



Τα πραγματικά στοιχεία.



Στο πραγματικό Παγκόσμιο Πρωτάθλημα Τουρισμού (που σπονσοράρουν οι εταιρίες Auto Trader και η RAC), υπάρχουν κάποιοι κανόνες που πρέπει να σημειωθούν.

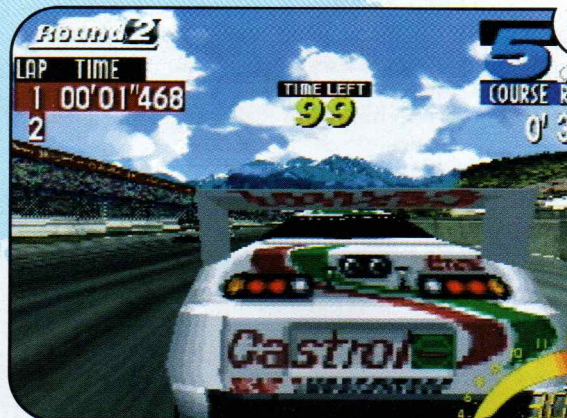
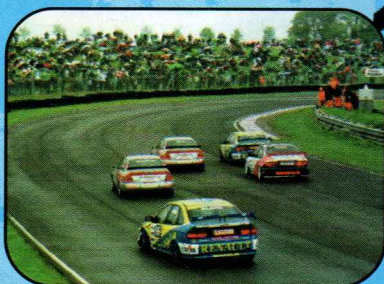
- 1) Όλα τα οχήματα πρέπει να έχουν τέσσερις πόρτες.
- 2)... και το συνολικό τους μήκος πρέπει να είναι τουλάχιστον 4.2 μέτρα.
- 3) Όλα τα αυτοκίνητα πρέπει να είναι βασισμένα σε μοντέλα παραγωγής (αν και ο κινητήρας τους είναι πολύ πιο δυνατοί), τα οποία πρέπει να έχουν παραχθεί σε τουλάχιστον 25.000 κομμάτια και επίσης πρέπει να έχουν βγει στην αγορά πριν τουλάχιστον 12 μήνες.
- 4) Το ελάχιστο επιτρεπόμενο βάρος των οχημάτων είναι τα 975 κιλά για τα προσδιokinητα, 1025 κιλά για τα πωσκίνητα και 1040 κιλά για τα οχήματα με κίνηση και στους τέσσερις τροχούς.
- 5) Όλοι οι κινητήρες είναι δίλιτροι με μέγιστο αριθμό κυλίνδρων τους έξι.
- 6) Ο μέγιστος αριθμός στροφών που μπορεί να αναπτύξει ο κινητήρας είναι οι 8500 στροφές ανά λεπτό.
- 7) Το κιβώτιο μπορεί να έχει μέχρι έξι σχέσεις κίνησης.
- 8)... και η ύπαρξη της όπισθεν είναι υποχρεωτική.
- 9) Το μέγιστο πλάτος των ελαστικών είναι εννέα ίντσες. Και μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τρία σετ των έξι ελαστικών, δηλαδή ένα σετ με λάσπη για στεγνό, ένα για βρεγμένο και ένα για κανονικό οδόστρωμα.

Μία μέρα στους αγώνες.

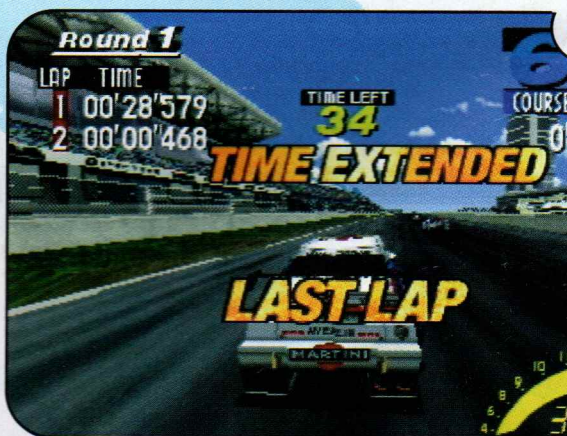
Αν θέλετε να ξέρετε πότε γίνονται κάποιοι αγώνες, εδώ είναι οι ημερομηνίες. Snetterton 9-10 Αυγούστου Truxton 23-25 Αυγούστου Brands Hatch Indy 6-7 Σεπτεμβρίου Silverstone International 20-21 Σεπτεμβρίου Conington Tourist Trophy 18-19 Οκτωβρίου

Κλασικά αυτοκίνητα.

Όπως είπαμε τα αυτοκίνητα που παίρνουν μέρος σε αυτούς τους αγώνες είναι βασισμένα σε μοντέλα παραγωγής. Εδώ θα δείτε τα αυτοκίνητα που κέρδισαν πρωταθλήματα ενώ δεν το περίμενε κανείς, δηλαδή είναι οι εκπλήξεις που έγιναν σε όλη την ιστορία των αγώνων. 1959 - Ford Zephyr 1961 - Mini 1962 - Mini Cooper 1963 - Ford Cortina 1966 - Ford Anglia 1968 - Ford Escort 1970 - Sunbeam Imp 1974 - Hillman Avenger 1975 - Triumph Dolomite Sprint 1985 - Ford Sierra Turbo 1987 - Toyota Corolla 1989 - Vauxhall Astra 1995 - Vauxhall Cavalier



● Ακόμα και κατά 40% τελειωμένο, τα γραφικά του δείχνουν λεπτομερή και όμορφα. ● Όταν είσαι ουραγός είναι λίγο βαρετό. Θα πατήσω το γκάζ τέρμινους και προλάβω κανέναν. ● Time extended? Last lap? Μισό λεπτό, όχι μαζί. Μπορώ να διαβάσω μόνο ένα μήνυμα κάθε φορά. ● Νομίζω πως η εκπαίδευση μάλαει μόνη της, έτσι. ● Κοιτάζτε αυτήν την σκαλωσιά δίπλα!



FINAL STANDINGS				
WINNER				
1st.	2	COM	3' 25" 4	TOYOTA SUPRA
AND...				
2nd.	4	COM	3' 26" 586	AMT MORTICE
3rd.	5	COM	3' 28" 455	OPEL
4th.	1	YOU	3' 31" 865	ALFA ROMEO
5th.	6	COM	3' 39" 369	TOYOTA
6th.	8	COM	3' 47" 644	AMT MORTICE
7th.	7	COM	4' 03" 088	ALFA ROMEO
8th.	3	COM	4' 03" 412	ALFA ROMEO

Είμαστε πια πρωταθλητές!

Σε μία σπάνια συνέντευξη που πήραμε από άνθρωπο που δουλεύει στην εξέλιξη του παιχνιδιού Touring Car στην Sega Japan, μας απάντησε σε μερικά ερωτήματα.

Ερώτηση: Πόσο πολύ έρευνα κάνατε για να δημιουργήσετε το πρώτοτυπο Sega TCC σε arcade;

Απάντηση: Πολύ. Η ομάδα έρευνας & εξέλιξης ταξίδεψε στην Ευρώπη και παρακολούθησε μερικούς αγώνες. Επίσης είχε συναντήσεις με κάποιους κατασκευαστές.

Μετά, στην Ιαπωνία, οδήγησαν κάποια τέτοια αυτοκίνητα σε πίστες ώστε να δουν πως είναι η αληθινή αίσθηση.

Ερώτηση: Ποιός έκανε την μετατροπή του arcade;

Απάντηση: Η ίδια ομάδα που έκανε και την μετατροπή του Virtual On. Θα συμφωνείτε μαζί μας πως κάνανε εκπληκτική δουλειά και γι' αυτό αποφασίσαμε πως θα καταφέρναν να ολοκληρώσουν και αυτήν την πρόκληση.

Ερώτηση: Ενα παράρτημα είναι συνήθως κομμάτι μιας εταιρίας. Εσείς γιατί αποφασίσατε να κάνετε ξεχωριστό παράρτημα δημιουργώντας το παράρτημα AM;

Απάντηση: Ο Mizaguchi-san είχε μερικές καλές ιδέες για νέα παιχνίδια που ήθελε να φτιάξει. Έτσι αποφάσισε να φτιάξει αυτήν την ομάδα με το όνομα παράρτημα AM. Δεν ήθελε να θεωρείται απλά ένα κομμάτι της εταιρίας. Όλα τα άλλα παραρτήματα αναφέρονται με αριθμούς, αλλά αυτός ήθελε να ξεχωρίζει κάπως,τσι το ονόμασε όπως είπα και πριν, παράρτημα AM.

Ερώτηση: Τι άλλες εκπλήξεις

μπορούμε να περιμένουμε από την AM;

Απάντηση: ρχονται διάφορες, αλλά δεν μπορώ να σας πω λεπτομέρειες. Πάντως μερικές θα είναι για το Saturn και μερικές σε arcade.

Ερώτηση: Σας έκανε έκπληξη το γεγονός πως κανείς δεν μπόρεσε να φτιάξει ένα καλύτερο παιχνίδι από το Sega Rally;

Απάντηση: Οχι. Για να είμαι ειλικρινής πρέπει να πω ότι δεν πιστεύω πως το Sega Rally ξεπεράστηκε από κανένα παιχνίδι για game consoles. Πιστεύουμε ότι εμείς θα είμαστε οι πρώτοι που θα το κάνουμε αυτό.

Ερώτηση: Πότε ξεκινήσατε να δουλεύετε στο conversion του Touring Car για το Saturn;

Απάντηση: Η ομάδα μας ξεκίνησε στις αρχές αυτού του χρόνου.

Ερώτηση: Και πότε πιστεύετε ότι θα έχετε τελειώσει;

Απάντηση: Κατά τον Οκτώβριο. Πιστεύουμε ότι το παιχνίδι θα είναι στην διάθεση των gamers τον Νοέμβριο.

Ερώτηση: Πολλοί επαινέσαν τον χειρισμό του Touring Car σε σχέση με το Daytona USA. Αυτός θα είναι ο τομέας που θα επικεντρωθεί η δουλειά σας;

Απάντηση: Φυσικά. Για εμάς ο χειρισμός είναι πολύ σημαντικός. Παρ' όλα αυτά θέλουμε να δώσουμε και περισσότερο βάρος στην αίσθηση της ταχύτητας από όπi δώθηκε στο Sega Rally.

Ερώτηση: Πως θα καταφέρετε να κρατήσετε τα γραφικά ποιοτικά και ταυτόχρονα να κάνετε το παιχνίδι γρήγορο;



Απάντηση: Αυτό εξαρτάται από το πόσο καλή δουλειά θα κάνουν οι προγραμματιστές μας. Πάντως είναι πολύ σίγουροι για τον εαυτό τους, και έχουν πετύχει πολύ καλά αποτελέσματα μέχρι τώρα.

Ερώτηση: Έχετε αποκτήσει εμπειρία όταν κάνατε το conversion του Sega Rally. Πιστεύετε ότι αυτό θα βοηθήσει κατά την δουλειά με το Touring Car;

Απάντηση: Χρησιμοποιούμε νέα μηχανή για το Touring Car, αλλά φυσικά πολλά πράγματα που μάθαμε όχι μόνο από το Sega Rally αλλά και από άλλα παιχνίδια για Saturn θα φανούν χρήσιμα.

Ερώτηση: Ποιό προσόν του conversion για το Saturn θεωρείτε το ποίό σπουδαίο;

Απάντηση: Την ταχύτητα και το gaterplay. Επίσης τα έξτρα στοιχεία που θα υπάρχουν πιστεύω ότι είναι πολύ σημαντικά.

Ερώτηση: Και ποιά είναι αυτά τα έξτρα που θα πρέπει να περιμένουν οι ιδιοκτήτες του Saturn;

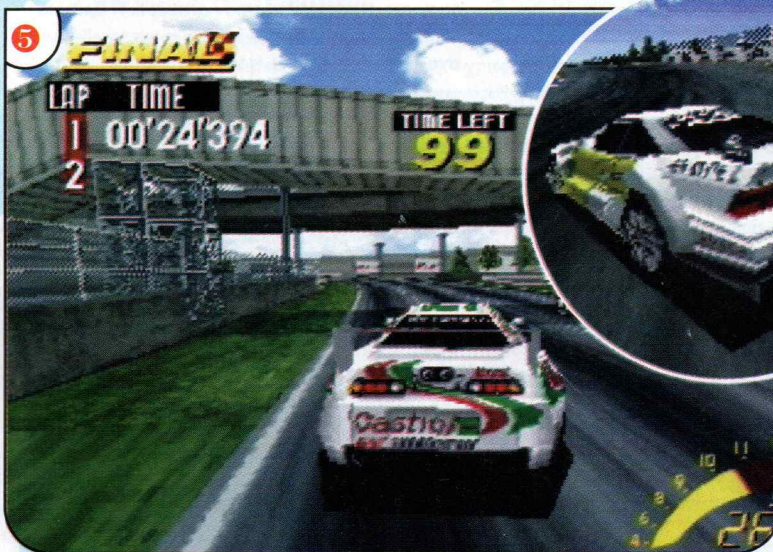
Απάντηση: Είναι αρκετά, αλλά δεν μπορώ να σας τα αποκαλύψω ακόμη. Ενα από αυτά θα είναι πολύ συναρπαστικό και δεν έχει μπει ακόμα σε παιχνίδι τέτοιου είδους.

Ερώτηση: Υπήρχε κάτι που θέλατε να προσθέσετε στο παιχνίδι αλλά δεν μπορούσατε να συμπεριλάβετε λόγω χώρου;

Απάντηση: Οχι. Γενικά είμαστε ευχαριστημένοι μέχρι στιγμής και πιστεύω ότι θα μείνουν ευχαριστημένοι και οι gamers.

Ερώτηση: Υπάρχει ανταγωνισμός μεταξύ των διαφόρων ομάδων που γράφουν παιχνίδια εδώ;

Απάντηση: Ναι αλλά είναι υγιής και φιλικός ανταγωνισμός. Βασικά ο καθένας θέλει να φτιάξει ένα καλό παιχνίδι και να γίνει πιο γνωστός. Αυτό όμως το στοιχείο τελικά βοηθάει την δημιουργικότητα.



απόδοση στα ελληνικά), ώστε να διαμορφώνονται ανάλογα με τις συγκρούσεις.

Δηλαδή αν τρακάρτε με το ρύγχος θα δείτε να παραμορφώνεται το καπώ, αν τρακάρτε με το πλάι βουλιάζει η πόρτα, κ.τ.λ.

Οι τρεις πίστες του παιχνιδιού διαφέρουν αρκετά μεταξύ τους, και τα αυτοκίνητα συμπεριφέρονται τελείως διαφορετικά το ένα από το άλλο.

Φαίνεται πόσο σοβαρή δουλειά έχει γίνει. Ενας Θεός ξέρει πως θα δείχνει το παιχνίδι όταν προστεθεί και το υπόλοιπο 60% της δουλειάς που πρέπει να γίνει.

Η Sega κατάλαβε πόσο πολύ δουλειά θα έχει η εξέλιξη του Touring Car. Κάθε φορά που ένα ασήμαντο λάθος εμφανιζόταν, λέγανε "Αυτό δεν θα υπάρχει στην τελική έκδοση", ή άλλα τέτοια σχόλια. Και ξέρετε κάτι; Τους πιστεύουμε



(SATURN)

Τι εστί Lucas Arts;

Η εταιρεία Lucas Arts Entertainment Company ιδρύθηκε το 1982 από τον George Lucas. Τα Monkey Islands 1 και 2 (σκηνές βλέπουμε παρακάτω) είναι αναμφισβήτητα, δύο από τις καλύτερα καλοσχεδιασμένα adventures που έχουν γίνει ποτέ σε οποιοδήποτε format. Ευτυχώς, το Herc's Adventure ακολουθεί αυτή την παράδοση.



Herc's

Το Herc's Adventures είναι η πρώτη έκδοση της εταιρείας LucasArts για το Saturn. Μιλάμε για θεϊκές καταστάσεις...

- 1 Βρισκόμαστε στη Λάρισα, κυρίες και κύριοι...
- 2 Ο greek-lover ήρωας, εν δράσει...
- 3 Η ποιότητα των γραφικών στο Herc's Adventure είναι εκπληκτική.
- 4 Τέρατα με μεγάλα δόντια είναι κακό σημάδι...
- 5 Εντυπωσιακά... Ο Ιάσωνας και οι Αργοναύτες του!

Στο εμπόριο, εκτός από το Saturn, κυκλοφορούν πολλά είδη συστημάτων. Η εταιρεία Lucas Arts, -που ιδρύθηκε από τον George Lucas, δημιουργό της περίφημης τριλογίας Star Wars- είναι υπεύθυνη για τη δημιουργία μερικών από τους καλύτερους τίτλους για διάφορα είδη συστημάτων. Οι

κατόχοι της θρυλικής Amiga θα θυμούνται ασφαλώς το Indiana Jones and the Fate of Atlantis, οι κάτοχοι των PC με τη σειρά τους θα θυμούνται το X-Wing Vs Tie Fighter -για να μην μιλήσουμε και για τους κατόχους άλλων συστημάτων... Αλλά ας πούμε λίγα λόγια για δύο επίσης καταπληκτικούς τίτλους: The Secret of Monkey Island και τη συνέχειά του, LeChuck's Revenge, δύο από τα καλύτερα adventures που έχουν γίνει ποτέ. Πρωτότυπα και διασκεδαστικά, προκάλεσαν τις διάφορες εταιρείες να παράγουν καλές ή κακές απομιμήσεις τους. Κανένα όμως παιχνίδι δεν μπόρεσε να φτάσει την

τελειότητα της εκτέλεσής τους και την ευφύια του σεναρίου τους. Εχοντας ήδη πολλές παραγγελίες στο ενεργητικό της, η Lucas Arts δεν προτίθεται να σχεδιάζει επ' άπειρον για το Saturn. Γι' αυτό το λόγο αφιερώσαμε αυτήν τη στήλη στο Herc's Adventures που σχεδίασε ειδικά για την κονσόλα αυτή. Το

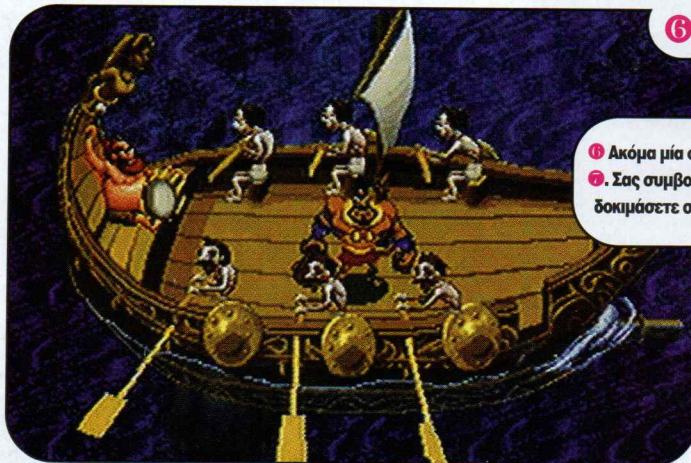
σενάριο εξελίσσεται στην αρχαία Ελλάδα και φέρνει σε αντιπαράθεση τους ζωντανούς με το βασίλειο του Αδη...

σενάριο εξελίσσεται στην αρχαία Ελλάδα και φέρνει σε αντιπαράθεση τους ζωντανούς με το βασίλειο του Αδη. Δηλαδή, ο Αδης

απήγαγε την Περσεφόνη και τώρα τι θα κάνουμε χωρίς αυτήν, συν το ότι ο Δίας δεν θέλει να ανακατευτεί στην υπόθεση κ.λ.π. Επίσης έχουμε ορισμένες ιπτάμενες αγελάδες, μερικά μεταμορφωμένα γουρούνια... Το παιχνίδι είναι γνήσιο adventure με arcade καταβολές και σίγουρα δεν παίζεται μέσα σε μία μέρα. Ρίχνοντας μία καλύτερη ματιά στο Herc's Adventures διαπιστώνουμε ότι έχει επιρροές από τα σενάρια



των Zelda και Zombies. Προσπαθώντας να λύσει τους γρίφους και να αντιμετωπίσουν αναρίθμητα πλάσματα, οι παίκτες πρέπει παράλληλα να βρουν τους αρχαίους θεούς, να τους πάρουν με το μέρος τους και τελικά να ενώσουν τις δυνάμεις τους, με τους. Αυτό που κάνει το Herc's Adventures να ξεχωρίζει από όσα του μοιάζουν, είναι η έξοχη τεχνική της σχεδίασης cartoon που διαθέτει. Οι τεχνική πολυγώνων είναι ευτελέστερη, απλώς κινούμενα σχέδια έχουν δημιουργήσει μία ιδιόμορφη σχολή αισθητικής. Ανάλογη τεχνική είδαμε στο παιχνίδι Swagman της εταιρείας Core Design. Το Herc's Adventures όμως παραμένει καλύτερο δίνοντας την εντύπωση παραγωγής της Warner Brothers. Προηγείται λοιπόν σταθερά. Η Barbara Gleason, υπεύθυνη παραγωγής του παιχνιδιού σχολιάζει σχετικά: "Το Herc's Adventures, είναι



- 6 Ακόμα μία σκηνή από το παιχνίδι.
- 7 Σας συμβουλευόμαστε, να μην δοκιμάσετε στο σπίτ κάπi ανάλογο...

Adventures



φτιαγμένο για κονσόλες επόμενης γενεάς και συνδυάζει έξοχα γραφικά, χειρισμό και δόσεις χιούμορ, για το οποίο είναι γνωστές οι περισσότερες παραγωγές της Lucas Arts". Η γενική λογική της κατασκευής δεν αρμόζει μόνο σε παιχνίδια για κονσόλα αλλά πάνω σε μία κοινή γραμμή που ακολουθεί η εταιρεία και αποτελεί το δικό της χαρακτηριστικό γνώρισμα. Για να διατηρηθεί η ιδέα της συμμετοχής πολλών παικτών,



όπως έγινε στους τίτλους για PC, η εταιρεία συμπεριέλαβε στο παιχνίδι, μία μέθοδο δύο παικτών. Αυτή επιτρέπει στους δύο παίκτες να κυκλοφορήσουν στις αναρίθμητες περιοχές, συνεργαζόμενοι στις μάχες εναντίον των εχθρών και στη λύση των γρίφων. Ελπίζουμε να έχουμε σύντομα ένα ολοκληρωμένο αντίγραφο του παιχνιδιού και μία πιο εμπεριστατωμένη γνώμη πάνω στο παιχνίδι.



ΣΥΓΚΡΙΤΙΚΟ

Swagman

Θέση στα καλύτερα 100: 28

ΥΠΕΡ: Ατμοσφαιρικότατο.

ΚΑΤΑ: Ίσως μερικοί το βρουν παλιομοδίτικο. Το Swagman συνδυάζει πολύ καλοφτιαγμένα γραφικά δύο διαστάσεων και ασυνήθιστη ατμόσφαιρα. Παρόλο που δεν είναι ακριβώς αυτό που περιμέναμε από την Core, μετά την επιτυχία της Tomb Raider, είναι από τα πλέον αξιολογα και αξίζει να του ρίξετε μία ματιά.



Trash It

Ανάπτυξη Warner Interactive Εταιρία .GT

Παίκτες .. Ενας ή δύο

- 1. Σφυρί πάγου εναντίον σφυριού φωτιάς. Ποιό λέτε ότι θα νικήσει;
- 2. Τι βλέπουμε εδώ; Τυριά και ηλεκτρικές σκούπες;
- 3. Σκηνή από το παιχνίδι.
- 4. Ρίξτε τα βαριά πάνω στα μικρά αντικείμενα.
- 5. Μία από τις πολύ καλές σκηνές του παιχνιδιού

SATURN

Καταστροφές, θλίψη, ισοπέδωση... Το παιχνίδι υπόσχεται πολλά, συμβαίνει όμως το ίδιο και με την ποιότητα;

Όταν η επανάληψη γίνεται ο κανόνας, όταν τίποτε πλέον δεν παρουσιάζει πρωτοτυπία, όταν ότι μπορούσε να γίνει, έγινε, τότε τι κάνουν οι κατασκευαστές παιχνιδιών για πλατφόρμες; Εννοούμε, τι παραπάνω μπορούν να κάνουν; Τα "φορτώνουν" όλα σε μία τρίτη διάσταση ή τελειοποιούν τις ήδη υπάρχουσες δύο. Το παιχνίδι Trash It, κινείται σε δύο διαστάσεις και συνοδεύεται από εκπληκτικά φωτοσκιασμένα



1



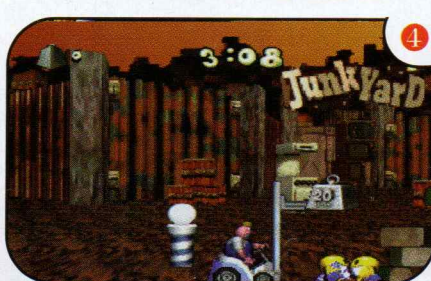
2

γραφικά και την καινοτομία ενός σφυριού (ναι, καλά διαβάσατε, ενός σφυριού!) Πρέπει να καταστρέψετε οτιδήποτε βρίσκεται σε απόσταση από εσάς και να το αποτελειώσετε μετά με το σφυρί σας! Οι κατασκευαστές του παιχνιδιού σκοπεύουν να δοκιμάσουν τις αντοχές και το ταλέντο σας, περνώντας σας μέσα από αναρίθμητα επίπεδα και παρέχοντας σας

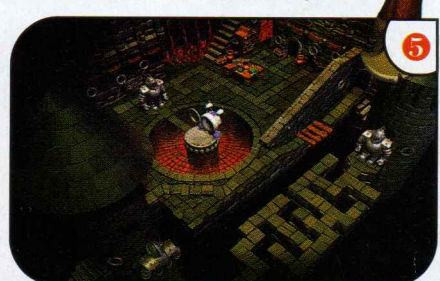
τρισιδιάστατα αξιοπερίεργα σφυριά, που χρησιμοποιούνται αναλόγως για κάθε πίστα. Σκοπός του παιχνιδιού - αλλά και των σφυριών- είναι να εμποδιστεί ένα σατανικό πλάσμα, που έχει χόμπι να κλειδώνει τους καλούς ανθρώπους μέσα σε τσιμεντένιο κέλυφος. Εύκολο, έτσι; Ακούγεται ενδιαφέρον και πιστεύουμε ότι θα το δούμε σύντομα στα σημεία διακίνησης.



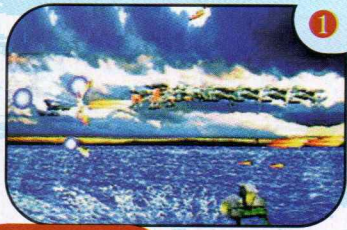
3



4



5



1 Το καλομαγειρεμένο Thunderforce 5 περιέχει λίγα κιλά έκρηξη, μερικ-
πλοία, ορισμένους στόχους και πολλά ΜΠΟΥΜ!!! 2 Η Technosoft σχεδία-
πάντοτε με επιτυχία ποικίλες μορφές ζωής, ορισμένες από αυτές είναι
ασύγκριτες. 3 Το τέλος κάποιας από τις πίστες. 4 Υποσχόμαστε να σας
ενημερώσουμε εάν ακούσουμε κάτι σχετικά με την ευρωπαϊκή
κυκλοφορία. 5 Τα δέντρα και οι θάμνοι δεν αποτελούν -ευτυχώς ακόμα-
απειλή.

Thunderforce 5

Η σειρά Thunderforce ξαναχτυπά! Θα καταφέρουμε άραγε να δούμε μία έκδοση του νέου Thunderforce 5 στην Ευρώπη;

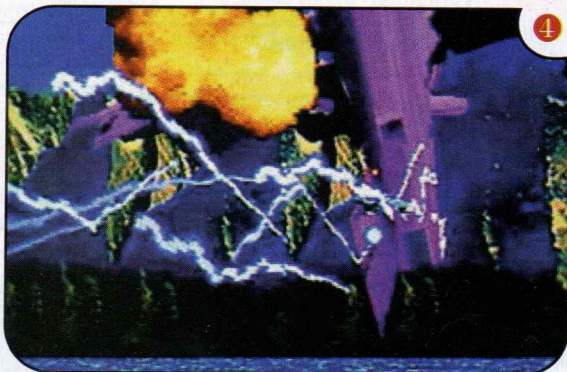
Xωρίς αμφιβολία, η σειρά των shoot-em-ups παιχνιδιών Thunderforce, υπήρξε μία από τις δημοφιλέστερες στη μακρόχρονη πορεία του Mega Drive. Κάθε μία από τις τέσσερις, διακρίνεται για την τεχνολογική της υπεροχή και τα εκπληκτικά γραφικά που κινούνται σε εφιαλτικούς κόσμους γεμάτους εξωγήινους και τέρατα. Ως μόνη αδυναμία, αναφέρουμε το γεγονός ότι οι παίκτες πρέπει να είναι κάτι παραπάνω από ιδιοφυείς για να τα βγάλουν πέρα. Υπήρχαν βέβαια αρκετές επιλογές, αλλά το επίπεδο

δυσκολίας είχε, από κατασκευής, υψηλές βαθμίδες. Μετά από αρκετούς μήνες έντονης διαφωνίας μεταξύ των παικτών της σειράς, η Technosoft έδωσε τη λύση: Το Thunderforce 5 είναι το καλύτερο shoot-em-up που έχουμε δει ποτέ σε κονσόλα των 32-bit. Μετά από μια πρώτη ματιά που ριξάμε σε αυτή τη νέα έκδοση, παρατηρήσαμε ότι τα περισσότερα δύο διαστάσεων sprites που έχουν φτιαχτεί για

Η σειρά των shoot-em-ups παιχνιδιών Thunderforce, υπήρξε μία από τις δημοφιλέστερες στη μακρόχρονη πορεία του Mega Drive...

Saturn έχουν χρησιμοποιηθεί έτσι ώστε να εκπληκτικά αποτελέσματα (παρόλο που ορι-
θα μπορούσαν να είναι περισσότερο πολυ-
Το παιχνίδι διαδραματίζεται στην εποχή του
και αποτελεί τη συνέχεια του τέταρτου της
(που εκδόθηκε το 1993). Στην πορεία του
παιχνιδιού θα ανακαλύψετε όπλα πολλών
δυνατοτήτων, επιπλέον υπάρχει επιλογή
διαδρομών και αναρίθμητοι στόχοι -σαν γνή-

shoot-em-up που
Μέχρι στιγμής, υπ-
σχέδια για κυκλοφο-
μόνο στην Ιαπωνία
(κάποια στιγμή μέ-
καλοκαιρί). Κατόπι
συνεννόησης με τη
Ευρωπαϊκή Sega
πιστεύουμε ότι θα
πιθανότητα να το δ-
και εμείς στην Ευρ-
Μην ξεχάσετε λοιπ-
δείτε μόλις έρθει...



Περί στόχων...

Παρόλο που υπάρχουν αρκετές εκδόσεις shoot-em-ups παιχνιδιών στην Ιαπωνία, μόνο μία μικρή ποσότητα από αυτά θα κυκλοφορήσει στην Ευρώπη. Πιστεύουμε πως το Thunderforce 5, θα αποτελέσει ένα από τα τυχερά shoot-em-ups, που θα δούμε στη δική μας ήπειρο...

In The Hunt



Υπάρχουν διαφόρων ειδών shoot-em-ups. Μέσα στα "χλωρά" λοιπόν, κυκλοφορούν και τα "ξερά", όπως π.χ. το συγκεκριμένο, που δεν είναι ακριβώς βίαιο, ούτε ακριβώς γνήσιο, ούτε πρωτότυπο κ.λ.π., κ.λ.π.

Darius 2



Μία οχι και τόσο επιτυχημένη έκδοση της Sega που κυκλοφόρησε στην Ευρώπη. Σαφώς έχουν υπάρξει καλύτερα γραφικά για Mega Drive, από το συγκεκριμένο. Δεν είναι άσχημο σαν παιχνίδι αλλά δεν είναι και κάτι το αξιόλογο.

Parodius



Ενώ πετούμε πάνω από πραγματικά μυστήριας σύστασης τοπία, στοχεύουμε μερικά από τα πιο αξιοπερίεργα και γελοία πλάσματα που έχουμε συναντήσει ποτέ σε παιχνίδι. Σε γενικές γραμμές είναι καλό...

Project X2



Μέχρι στιγμής δεν έχουμε δει κάποια έκδοση αυτού του shoot-em-up παιχνιδιού. Διαθέτοντας εντυπωσιακά γραφικά, θα κερδίσει το ενδιαφέρον των φανατικών του είδους.

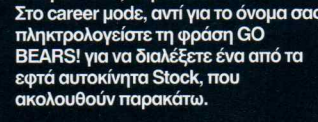
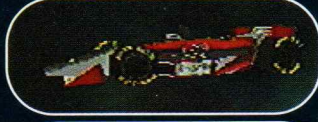
POWER TIPS

Σας έχει παιδέψει κάποιο παιχνίδι και ψάχνετε εναγωνίως τη λύση του; Έχετε χάσει τον ύπνο σας και την όρεξή σας; Μην ανησυχείτε. Όλη η ομάδα του Sega Power δουλεύει για να σας ενημερώσει για τα τελευταία cheats και hints όπως επίσης και οδηγούς στρατηγικής, ώστε να ολοκληρώσετε επιτυχώς τα αγαπημένα σας παιχνίδια.

Cheats and Hints

Andretti Racing

Τα super αυτοκίνητα για τους super αγώνες! Μόλις φτάσετε στο career mode, πληκτρολογήστε στη θέση του ονόματός σας τη φράση GO BRUINS! για να επιλέξετε ανάμεσα σε εφτά ταχύτερα αυτοκίνητα, αντί για ένα.



Θαυμάστε τα, παρακάτω... Στο career mode, αντί για το όνομα σας, πληκτρολογήστε τη φράση GO BEARS! για να διαλέξετε ένα από τα εφτά αυτοκίνητα Stock, που ακολουθούν παρακάτω.



Virtua Fighter 2

Ο Akira πετάει!

Επιλέξτε Versus mode και στη συνέχεια επιλέξτε τον Akira, αφού βεβαιωθείτε ότι ο άλλος χαρακτήρας δεν θα είναι κάποιος από τους Pai, Shun ή Lion. Εκτελέστε την κίνηση Kick-cancel. Μόλις γίνει αυτό, βάλτε τον Akira να πάσει το Kick-cancel. Μια και το Kick δεν μπορεί να εκτελεστεί, ο Akira δεν μπορεί να πάσει τίποτα, έτσι σε λίγο θα τον δείτε να ταλαντεύεται. Για να κάνετε

DOOM

Doom Ακολουθούν οι κωδικοί του παιχνιδιού Doom, για την έκδοση του Saturn, οι οποίοι περιέχουν και τα κρυφά επίπεδα.
 2. Πυρηνικό Εργοστάσιο CR13WDD3DB
 3. Διυλιστήριο τοξικών H6670JBQJG
 4. Κέντρο επιχειρήσεων O3LTJOY!02
 5. Phobos Lab H33!1HFTHK
 6. Central processing 04MSKZX9Z1
 7. Σταθμός computer H4492GDSGJ
 8. Phobos

Anomaly 09SMBY04YW
 9. Deimos Anomaly H994VFMFC
 0. Περιοχή περιχομένων 10 !TLCXZ3XV
 11. Διυλιστήριο H!!3WDGLDB
 12. Diemos Lab 07QPDW26WY 1
 3. Κέντρο επιχειρήσεων C33VMWFTHK
 14. Ο τόπος των καταραμένων 08RNFV15VX
 15. Παραγωγή vats H885YBJNBD
 16. Πύλη της Κολάσεως FGZY5MMYMP
 17. Φύλακας της Κολάσεως HXX07TMHTA
 18. Pandemonium 0YFGR93Z97
 19. Σπίτι της Τιμωρίας HYYZ8SLGSQ
 20. Ο Ιερόσυλος Καθεδρικός 0VBKS8628!

02KBM57V53
 27. Αχαλίνωτο κακό H22V4NQBNI
 28. Χωρίς Οίκτο 0ZGFN4!Y46
 29. Χάραμα HZZY5MTFMP
 30. Threshold of Pain 00HDP39X35
 31. Η διαδρομή προς την είσοδο H00X6LSLNI
 32. Κάτω από τις αίθουσες YQ76XCCPCF
 33. Το γάντι Y776XCC6CF
 34. Η Εστία F8RNFVNVX
 35. Υπόνομοι Y885YBB5BD
 36. The Crusher 0L3!1HFTHK
 37. Απλός Θάνατος HLLTJOY!02
 38. Παγίδες Y!3WDDLDB
 39. The pit HMMSKZX9Z1
 40. Η Βάση ανεφοδιασμού 0S94VFMFC
 41. Το Ο της καταστροφής HSSMBY04YW
 42. Το εργοστάσιο F4MSKZZS21

21. Το Ορος Ερεβος HNV29RPKRT
 22. Limbo OWCJT75179
 23. Πύργος της Βαβέλ HWW!1QNJJQS
 24. Κάτω από την Κόλαση 01CL68W64
 25. Ο τέλειος εχθρός YBBKS88K8
 26. Sever ο διεφθαρμένος

43. Το κρησφύγετο HTLXCZ3XV
 44. Προάστια 0Q76XCKPCF
 45. Κατοικίες Y558ZKK8KH
 46. Το προάστιο 0R85YBJNBD
 47. Η Ακρόπολη HRRNFV15VX
 48. Nirvana 0DX07TMHTR
 49. Κατακόμβες HDDH0!40!8
 50. Βαρέλια της Διασκέδασης



0FYZ8SLGSQ
 51. Καταράκτες αίματος HFFGR93Z97
 52. Εγκαταλελειμένα Ορυχεία 0BV29RPKRT
 53. Το τέρμα Condo HBBKS8628
 54. Αρνηση 0CW!1QNJJQS

Μυστικά Επίπεδα

55. Η στρατιωτική βάση P7WTK!FG12
 56. Οχυρό του μυστηρίου 1XY!PCKNTR
 57. Το μαρς NMLCJSGXZ1
 58. Η Επαυλη YCW!1QQJQS
 59. Club Doom CKFR93Z97

Το TIP του μήνα



Virtua Fighter 2 MEGA DRIVE

Το κλειδί της επιτυχίας στο Virtua Fighter 2 είναι οι κινήσεις των συνδυασμών. ορίστε λοιπόν ο οδηγός στρατηγικής του Virtua Fighter 2 για Mega Drive.

Ξεκινάμε λοιπόν με τον Akira:

Τσουσουί: μπουινιά
Σουσουί: κάτω και μπουινιά
Σουτάι: κλωτσιά
Γιουζεντάι: κάτω και κλωτσιά
Σοκουτάι: λοξά κάτω μπροστά κλωτσιά
Σουκάχου: λοξά κάτω μπροστά μπουινιά (σε πρσμένο αντίπαλο)
Γκεκιχουσουί: επάνω μπουινιά (σε πρσμένο αντίπαλο)
Τουκυάκου: κρατημένο επάνω κλωτσιά (στον αέρα, μεγάλο άλμα)
Φουτζιντάι: κρατημένο επάνω κλωτσιά (πριν προσγειωθείτε)
Τζούχο τσούτσου: μπροστά μπουινιά
Ρίμον τσούτσου: Μπροστά μπροστά μπουινιά
Γιακούχο τσούτσου: Μπροστά μπροστά μπουινιά
Μούκο κουαζάν: Μπροστά μπουινιά (σκυμμένος)
Μπιυάκο κουσσόντα: Πίσω μπροστά μπουινιά (σκυμμένος)
Ουτανκυάκου: Μπροστά μπροστά κλωτσιά
Ρενκαντάι: Μπροστά μπροστά κλωτσιά κλωτσιά
Τετσουζάνκου: Πίσω μπροστά μπροστά μπουινιά και κλωτσιά
Κανσουιτάι: μπουινιά κλωτσιά
Χασιμόν καιντα: μπουινιά μπουινιά
Τουσίν σουτάι: μπουινιά και κλωτσιά
Γιουσί σενρίν: Πίσω λοξά κάτω μπροστά μπουινιά και κλωτσιά
Νταιντέν χουσουί: Μπροστά πίσω μπροστά μπουινιά και κλωτσιά
Μπιυόκεν: Μπουινιά και κλωτσιά και άμυνα
Χουγκέκι ουνσίν σοκόκου: Πίσω λοξά κάτω μπροστά μπουινιά και κλωτσιά, μπροστά και κλωτσιά
Κάικο: Μπροστά μπουινιά και άμυνα (εναντίον ψηλών επιθέσεων)
Κατσούμεν Σεντάι: κλωτσιά επαναλαμβανόμενη
Κατσούμεν σουτάι: Κάτω κλωτσιά, κλωτσιά, κλωτσιά κύλισμα πίσω, μεσαία κλωτσιά πίσω κλωτσιά κλωτσιά κλωτσιά κύλισμα πίσω, χαμηλή κλωτσιά λοξά κάτω πίσω κλωτσιά κλωτσιά κλωτσιά
Γκαϊμόν τσούτσου: άμυνα πίσω μπουινιά (εναντίον ψηλών επιθέσεων)
Γκαϊμόν τσούτσου: άμυνα λοξά Κάτω Πίσω κλωτσιά (εναντίον μεσαίων επιθέσεων)
Σουχακούσου άμυνα: Κάτω μπουινιά (εναντίον χαμηλών επιθέσεων)
Ντόπο τσουσίτσου: κλωτσιά και άμυνα, μετά άμυνα

τον Akira να πετάγεται ακόμα πιο ψηλά, πηδήξτε μόλις τον δείτε να ταλαντεύεται.

Command and Conquer

Money Code

Ενώ παίζετε το παιχνίδι πατήστε: ΔΕΞΙΑ, ΑΡΙΣΤΕΡΑ, Α, Β, C, Z, Y, X, ΔΕΞΙΑ, ΑΡΙΣΤΕΡΑ. Τα χρήματά σας θα αυξάνονται κατά 5.000 δολάρια, κάθε φορά που κάνετε αυτό το συνδυασμό.



Laser Code.

Ενώ παίζετε το παιχνίδι πατήστε: X, Y, Z, ΔΕΞΙΑ, ΚΑΤΩ, ΑΡΙΣΤΕΡΑ, ΠΑΝΩ, ΔΕΞΙΑ, ΚΑΤΩ, ΑΡΙΣΤΕΡΑ, ΠΑΝΩ, X. Για να δουλέψει ο συνδυασμός, πρέπει να έχετε ήδη το ελικόπτερο Orca. Αντί για πυραύλους θα εκτοξεύει δύο κόκκινες ακτίνες όπως το Obelisk Tower.

Commando and Medium Rocket Launcher

Ενώ παίζετε το παιχνίδι πατήστε: Y, A, B, B, A, ΚΑΤΩ, A, B, B, A, ΚΑΤΩ, ΠΑΝΩ. Για να χρησιμοποιήσετε το cheat, πρέπει να έχετε εξελεγμένο κέντρο τηλεπικοινωνιών και επίσης εξελεγμένο εργοστάσιο ενέργειας.

Virtua Cop 2

Συρρικνώστε τους κακούς!

Για να μετατρέψετε όλους τους εχθρούς σας σε νάνους: Στο επίπεδο δυσκολίας, δώστε ως επιλογή το ΕΥΚΟΛΟ, στο επίπεδο gun δώστε το Auto-reload, στο play-mode το VC1, sight ON και μετά ενεργοποιήστε το mirror mode.

X-men: Children of the Atom

Πώς ο Akuma ρίχνει τη γροθιά του Δράκου!

Πατήστε: Κάτω, Κάτω/Away, Away+Punch. Αυτό θα κάνει τον Akuma να κινηθεί περιέργα. Ενώ γίνεται αυτό, ρίξτε οποιαδήποτε γροθιά. Εάν ο αντίπαλος βρίσκεται αρκετά κοντά, ο Akuma θα απαντήσει με το πολλαπλό χτύπημα Dragon Punch (δεν αποκρούεται με τίποτα). Εάν ο αντίπαλος βρίσκεται αρκετά μακριά, ο Akuma θα κάνει απλά μία περιέργη κίνηση. Αυτό θα αφήσει την εντύπωση ότι ο Akuma είναι σε αμηχανία. Και ίσως ο αντίπαλος κάνει το θανάσιμο λάθος να πλησιάσει. Πολύ

αποτελεσματικό για τους μεγαλώσωμους ανηπάλους.

Street Racer

Παίξτε σ' όλες τις οι κατηγορίες racing.

Πληκτρολογείστε ως όνομά σας, το TURGAY. Τώρα μπορείτε να παίξετε στα Super, Sliver, Gold και Platinum leagues ενώ παράλληλα μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το rabbit pilot.

Daytona USA CCE

Κρυφά αυτοκίνητα.

Στην οθόνη Main menu, πατήστε και κρατείστε τα επόμενα πλήκτρα για να έχετε πρόσβαση στα κρυμμένα αυτοκίνητα: X+Y+Z+ΔΕΞΙ ΠΛΑΙΝΟ: Επιλέξτε το αυτοκίνητο Daytona με το κουμπί A. X+Z+ΑΡΙΣΤΕΡΟ ΠΛΑΙΝΟ: Επιλέξτε το αυτοκίνητο Uma με το κουμπί A. X+Z+ΑΡΙΣΤΕΡΟ ΠΛΑΙΝΟ+ΔΕΞΙ ΠΛΑΙΝΟ: Επιλέξτε το Uma 2 με το κουμπί A. Οι κωδικοί ενεργοποιούνται μόνο εάν εκτελεστούν με την παραπάνω σειρά. Π.χ. για να ενεργοποιήσετε το Uma, πρέπει να γράψετε πρώτα τον κωδικό για το Daytona και μετά να επιστρέψετε στο main menu για να πατήσετε το B και μπειτε στον κωδικό του Uma.

AMOK

Επιλογή Επιπέδου

Στην επιλογή Options πληκτρολογείστε το password ZZZCYX. Αν τοποθετήσατε σωστά τον κωδικό θα εμφανιστεί η λέξη "CORRECT". Εάν όχι, ξαναπροσπαθήστε.

Rapid Fire

Στα Options πληκτρολογείστε τον κωδικό YAYAYA. Το AMOK θα



εμφανίσει τη λέξη "CORRECT" αν γράψετε σωστά τον κωδικό.

Manx TT

Super Bikes

Τερματίστε πρώτος στις διαδρομές του Challenge Mode και θα αποκτήσετε τρία νέα super bikes.

Sheep Mode

Για να ενεργοποιήσετε το Sheep Mode, πηγαίνετε στην επιλογή "Select Transmission" και πατήστε: Πάνω, Πάνω, Κάτω, Κάτω, Αριστερά, Δεξιά, Z.

Y. Αν ακούσετε βέλασμα του προ θα καταλάβετε ότι ενεργοποιήθη Sheep Mode.

Superbike

Επιλέξτε την έκδοση arcade και μ στην οθόνη transmission, πατήστε Αριστερά, Αριστερά, Δεξιά, Δεξιά. Θα βρεθείτε με μηχανή μαύρου χρώματος και καβαλάρη με το σή ενός κράνους στο μπουφάν του. Μερικά ακόμα cheats για Superbike Για τα Superbikes, πατήστε X+Y+Z+Shift αριστερό + Shift δεξιά (όλα αυτά στην οθόνη Selections)



ακούσετε τη λέξη "Go" -αν γράψατε βεβαία τα παραπάνω σωστά. Εάν ξαναπροσπαθήσετε.

Manx TT Bike

Στη μέθοδο Arcade, στο "Select Transmission" πατήστε Πάνω, Πάνω



Κάτω, Κάτω, Αριστερά, Δεξιά, Z, Y. Τώρα έχετε μία καινούρια μηχανή με manual transmission. Για αυτόματη transmission, πατήστε Πάνω, Πάνω, Κάτω, Κάτω, Δεξιά, Αριστερά, Z, Y.

NBA Jam Extreme

Αυτοί οι κωδικοί πρέπει να μπουν ενεργή την οθόνη Keep Record. Ο θα διαπιστώσετε, οι κωδικοί είναι π

ΕΡΩΤΑΠΟΚΡΙΣΕΙΣ

Στη στήλη αυτή φιλοξενούμε τις ερωτήσεις σας και προσπαθούμε, όσο γίνεται, να σας δώσουμε τις απαντήσεις...

ROBOTICA

ΕΡ: Πρόσφατα αγόρασα το παιχνίδι Robotica και το βρήκα πολύ ενδιαφέρον. Θα μπορούσατε να δημοσιεύσετε κάποια cheats γι' αυτό; Κάποιο cheat για απεριόριστες ενέργειες, είναι ευπρόσδεκτο.

ΑΠ: Αγαπητέ μας φίλε, ελπίζουμε τα cheats που δημοσιεύουμε παρακάτω, να σε βοηθήσουν.

Ενεργοποίηση των Cheats
Πατείστε το αριστερό πλαϊνό κουμπί + το δεξί πλαϊνό κουμπί, στο χειριστήριο 1, ενώ βρίσκεστε στο game mode. Κρατώντας πατημένα τα κουμπί, πατείστε τα εξής στο χειριστήριο 2:

A: Επαναφόρτιση ασπίδων B: Επαναφόρτιση γεννήτριας C: Ξαναγέμισμα σφαιρών X: Αύξηση της ισχύος των όπλων Y: Item επιπέδου Z: Ενεργοποίηση χάρτη

Start: Skip level
FIFA '96

ΕΡ: Θα μπορούσατε σας παρακαλώ, να δημοσιεύσετε όλα τα cheats που έχετε για το FIFA '96; Έμαθα επίσης, ότι υπάρχει κάποιο cheat για Super Goalie και

Dream Team. Αληθεύει; ΑΠ: Βέβαια. Έχουμε αρκετά cheats για το FIFA '96 -όχι του '97-. Και λέμε...

Κάντε παύση στο παιχνίδι και ενεργοποιήστε το Options. Βάλτε τους επόμενους κωδικούς. Αν ενεργοποιηθεί, θα ακουστεί κάποιος ενδεικτικός θόρυβος.

Αόρατοι Τοίχοι: B, B, B, Z, A, A, A, Z. Καμπί μπάλας: Z, A, B, Z, B, B.

Super δύναμη: Z, A, Z, Z, Z, Z, Z, Z, Z. Super Goalie: A, A, A, A, A, Z, Z, Z, Z.

Ενισχυμένη επίθεση: A, A, A, A, Z, B. Ενισχυμένη άμυνα: Z, Z, Z, Z, B, Z.

Shootout: A,Z,A,B,A,Z. Ομάδα Ονειρο: A,A,Z,Z,B,B,A,A.

Ομάδα Ηλιθίων: A, Z, B, A, Z, B. Πατείστε το κουμπί A για να βρεθείτε στο κρυφό menu.

D ΕΡ: Εδώ και λίγο καιρό παίζω το παιχνίδι D, στην έκδοση για το Saturn, αλλά δυστυχώς "κόλλησα" στο επίπεδο της τραπεζαρίας. Για τι πράγμα πρέπει να ψάχνω τη δεύτερη φορά που επισκέπτομαι την τραπεζαρία; Επίσης τι σημαίνει το σύμβολο με τα σκαθάρια, κάθε φορά που εμφανίζεται στο παιχνίδι; Θα μπορούσατε παρακαλώ να βοηθήσετε;

ΑΠ: Οι απαντήσεις έχουν απόλυτη σχέση με τις εκλογές που έχεις κάνει, κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Αν τα έχεις κάνει όλα σωστά μέχρι τώρα, τότε

πρέπει να μπει στην τραπεζαρία και να ακουμπήσεις το χαρτί που έχεις, μέσα στο μπουλ που είναι πάνω στο τραπέζι. Εμφανιστεί η εγγραφή IV. Τώρα, επέστρεψε στο κησιστικό του Δεύτερου Πατώματος, πλησίασε το κομοδίνο και άνοιξε το συρτάρι IV, και μετά το συρτάρι II. Η Laura θα πάρει το γαλλικό κλειδί που βρίσκεται μέσα στο συρτάρι II. Επέστρεψε στο δωμάτιο με τα βαρέλια και χρησιμοποίησε το γαλλικό κλειδί στην κάνουλα του βαρελιού. Αυτό θα κάνει τα καρφιά του μακρύτερου τοίχου να "λασκάρουν και θα σας επιτρέψει να μπειτε μέσα σε μία εσωτερική κρυφή σκάλα. Όσο για τα σύμβολα των σκαθαριών, θα τα συναντήσετε να λάμπουν, τέσσερις φορές κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Εάν γίνουν έντονα, σημαίνει ότι η Laura θα δοκιμάσει μερικές ενοχλητικές χρονικές αναδρομές. Μπορεί να τα συναντήσετε σε διάφορα στάδια του παιχνιδιού και συνήθως μετά την ολοκλήρωση συγκεκριμένων πράξεων.

Battle Arena Toshinden

ΕΡ: Μπορείτε να μου πείτε, πώς να ενεργοποιώ τη μέθοδο Big Head, στο Toshinden; Μπορείτε να δώσετε άλλες πληροφορίες;

ΑΠ: Σου απαντούμε με ορισμένους

κωδικούς που θα σε βοηθήσουν. Μέθοδος Big Head Στην οθόνη τίτλων, πριν ακόμα διαλέξεις το του παιχνιδιού που θα παίξεις, μέθοδος Story, μέθοδος 1p κ.

πάτησε αριστερό πλαϊνό κουμπί και μετά πάτησε δεξιά κουμπί και μετά πάτησε κάτω κουμπί. Συνέχισε να κρατάς όλα αυτά τα κουμπιά και επέλεξε χαρακτήρα. Εσύ και ο αντίπαλός σου θα αποκτήσετε κεφάλια.

Για να παίξετε τους χαρακτήρες και Sho. Για να ενεργοποιήσετε τους δύο πανιάχουρους χαρακτήρες, πατήστε δεξιά κουμπί, πρέπει να νικήσεις στο Story Mode ή στο 1P Mode, αλλά να μην συνεχίσεις. Μόλις ξεκινήσει να παίζει, θα έχεις στη διάθεσή σου τους Gaia και Sho.

Μάχη εναντίον της Cupida Για να αντιμετωπίσεις αυτό το άγριο μνη συνεχίσεις στη μέθοδο 1P Mode, βεβαιώσου ότι θα νικήσεις Sho. Ετσι θα εμφανιστεί η Cupida.

960 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

360 2140

μεγάλοι για να χωρέσουν, γι' αυτό θα πρέπει να γράψετε τα δύο πρώτα γράμματα, μετά διπλό backspace, μετά γράψτε τα δύο επόμενα γράμματα, μετά πάλι διπλό backspace. Επαναλάβετε το μέχρι να μπει όλος ο κωδικός και αφού γίνει αυτό, θα ακούσετε έναν ενδεικτικό θόρυβο, που σημαίνει ότι ο κωδικός ενεργοποιήθηκε. Τώρα, μπορείτε να πληκτρο-

λογήσετε οποιοδήποτε όνομα

σας αρέσει.

Εκκίνηση για των Playoffs:

Πληκτρολογήστε

PLAY OF FS

Εκκίνηση με 2

νίκες:

Πληκτρολογήστε

CH EE SY

Εκκίνηση με 3

νίκες:

Πληκτρολογήστε

NO VI CE

Εκκίνηση Τελικών:

Πληκτρολογήστε FI NA LS

Για 45 second Shootout:

Πληκτρολογήστε SH OO TO UT

Δοκιμή ήχου: Πληκτρολογήστε

KA ZO O

Shellshock

Cheat menu

Ενώ βρίσκεστε στο υπόστυγο,

πατήστε πάνω, κάτω, πάνω,

κάτω, πάνω (7 φορές), κάτω,

κάτω, A, A, A. Αυτό θα ενεργο-

ποιήσει ένα cheat menu που σας κάνει

αίτητο και επίσης ενεργοποιεί επιλογή

επιπέδων και όπλων. Τώρα εφαρμόζοντας τον

παρακάτω κωδικό, ενεργοποιείτε το κρυμμένο

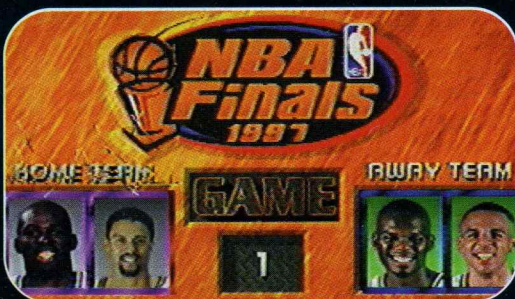
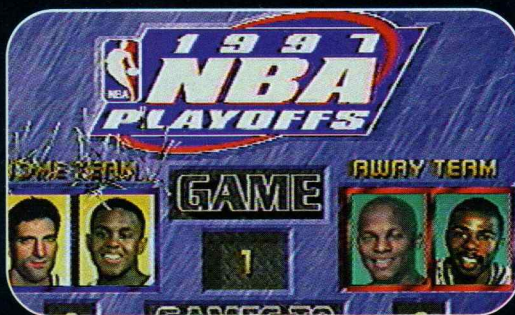
demo του Tomb Raider. Πατήστε B, πάνω,

αριστερά, αριστερό shift και επιλέξτε HIT. Αν

πιστέψατε ότι σας είπαμε θα πρέπει

να νιώθετε πολύ ανόητοι! Χε! Χε!

Χε!



Casper

Master Code	F6000924 C305
	B6002800 0000
Απεριόριστο Fools Gold	1604D016 FFFF
Απεριόριστα μπρούντζινα κλειδιά	1604D012 FFFF
Απεριόριστα σιδερένια κλειδιά	1604D00E FFFF
Απεριόριστη υγεία	160D808E FFFF

Sonic 3d (Mega Drive)

Ο αγαπημένος σου ήρωας επιστέφει, μέσα στο... καταπληκτικότερο, γρηγορότερο και απολαυστικότερο παιχνίδι που έγινε ποτέ για 16-bit κοσμοσάλα. Σ' αυτό το παιχνίδι, ο Σόνικ και οι φίλοι του έχουν ξεκινήσει για το μυστηριώδες νησί των Φλίικς. Σύμφωνα με τον μύθο, το νησί κρύβει πολλά μυστικά και πολύτιμα αντικείμενα, μεταξύ των οποίων και τα καταπληκτικά ΣΜΑΡΑΓΔΙΑ ΤΟΥ ΧΑΟΥΣ. Το νησί έχει πάρει το όνομά του από τα παράξενα πουλιά, τα φλίικς που ζουν σ' αυτό, και που ξέρουν να φυλάνε καλά το μυστικό κλειδί των θησαυρών. Τα παράξενα αυτά πουλιά εμφανίζονται σπάνια και ο μύθος λέει ότι εκεί που θα τα δεις κανείς, εκεί θα πρέπει να είναι κρυμένα και τα σμαράγδια του Χάους.

HOT TIPS & TRICKS

Το σημαντικότερο κόλπο στο Sonic 3D είναι το κόλπο που ονομάζεται Baracuda, το οποίο σας επιτρέπει να επιλέγετε το επίπεδο στο οποίο θα ξεκινήσετε και γίνεται ως εξής: στην αρχική οθόνη των τίτλων πατήστε με την σειρά τα πλήκτρα: B, A, δεξιά, A, C, πάνω, κάτω, A.

Bug

Master Code	F6017588 C304
Απεριόριστες ζωές	0602556E 0009
Απεριόριστη ενέργεια	0602552E 0009

Μην ξεχνάτε ότι οι κωδικοί αυτοί λειτουργούν μόνο εάν έχετε το Datel Action Replay Cartridge.

ACTION REPLAY CODES

Fighters

Το Fighters Megamix είναι το καλύτερο παιχνίδι μάχης που εμφανίστηκε ποτέ στην αγορά των παιχνιδιών. Παρόμοιο έχει να κυκλοφορήσει από τότε που το Virtua Fighter έκανε την εμφάνισή του στο Saturn (αν και είμαστε σίγουροι πως δεν σας λέμε κάτι καινούριο). Το παιχνίδι περιλαμβάνει από τους αυθεντικούς -και αρκετά σκληροτράχηλους- χαρακτήρες και ασυναγώνιστα γραφικά. Μην παραλείψετε να το αγοράσετε. Αφού λοιπόν, διαθέτει περισσότερες επιλογές και πολύπλοκα στοιχεία θεωρήσαμε σωστό να σας βοηθήσουμε. Ορίστε λοιπόν, ο απόλυτος οδηγός στρατηγικής.



ΠΡΟΣΟΧΗ:
 Όπου Ρ:Γροθιά
 Όπου Κ:Κλωτσιά
 Όπου G:Πιάσιμο/Λαβή



ΓΕΝΙΚΟΣ ΟΔΗΓΟΣ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ

Υπάρχουν μερικά στοιχεία γενικής στρατηγικής, τα οποία καλό θα ήταν να θυμάστε κάθε φορά που καταπιάνεστε με το Fighters Megamix. Ακολουθούν τα πιο σημαντικά από αυτά... Σε όλες τις Vipers πίστες, καρφώστε τους αντιπάλους σας στον τοίχο και εφαρμόστε μια κίνηση τύπου hypercut για να τους εκτοξεύσετε στον αέρα. Στη συνέχεια, όταν αυτοί προσγειώνονται, χτυπήστε τους με ένα συνδυασμό μπουνιας και κλωτσιάς για να τους υποτάξετε. Με αυτό τον τρόπο, έχετε τη δυνατότητα να καταφέρετε τρεις με τέσσερις φορές περισσότερα χτυπήματα απ' ό,τι σε άλλες συνθήκες.

Όλοι οι Virtua πολεμιστές διαθέτουν δυναμικές, ανταποδοτικές κινήσεις. Πατώντας συγχρόνως Μακρύ, Α, Β και C αυτές οι υπέροχες κινήσεις είναι στη διάθεσή σας. Οι χαρακτήρες σας θα λάμψουν και θα πραγματοποιήσουν μια από τις ειδικές τους κινήσεις. Ακόμη και σε περίπτωση που οι αντίπαλοί σας πραγματοποιούν μια επίθεση εναντίον

σας, εσείς μπορείτε να τους εμποδίσετε και να τους στο έδαφος να είναι ακουπιδία. (όχι πως δεν είναι αυτά είναι εφικτά μόνο στην Vipers εκδοχή.

Λίγοι είναι εκείνοι που γνωρίζουν πως ο μηχανισμός παιχνιδιού μοιάζει περισσότερο με το Virtua Fighter 3 τα υπόλοιπα παιχνίδια μάχης της Sega. Αυτό σημαίνει εξόντωση των αντιπάλων είναι πολύ πιο δύσκολη υπ ό,τι παλαιότερα. Ομως δεν υπάρχει λόγος να πανικοβληθείτε. Οπως ακριβώς και στο VF3, έτσι κι εδώ έχετε στη διάθεσή σας την τεχνική διαφυγής. Πατώντας είτε το Αριστερό είτε το Δεξιό κουμπί, ο χαρακτήρας σας μπορεί να κάνει γύρω απ' τους αντιπάλους αποφεύγοντας έτσι τις κινήσεις τους. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αυτό το καινούριο χαρακτηριστικό για να πραγματοποιήσετε μια αστανή που ονομάζεται "πέταγμα στην άκρη". Απλά παραμείνετε πατήστε έναν από τους throw συνδυασμούς που διαθέτει ο χαρακτήρας σας (συνήθως Α+Β). Αυτό θα πετάξει τον αντίπαλό σας στο περιθώριο. Εφαρμόστε το πρώτο μπουκιά σας, συμπαίκτης σας, μέχρι να το συνηθίσετε και θα ανακαλύψετε πως πρόκειται για μία πράγματι πολύ αποτελεσματική



CHEATS

HONEY TO SKOLIAROKORITSO

Αρχικά πρέπει να νικήσετε την έκδοση της Honey στο σχολιαροκόριτσο στο μόνο παιχνίδι. Μετά, όταν βρεθείτε στην οθόνη επιλογής χαρακτήρων, το μόνο που έχετε να κ



Megamix

video
ή του
ει 34
Μην
ημέια,



...και επιλέξετε πατώντας ένα από τα κουμπιά K, Y ή Z.

Είστε Απρωτοί!

Πριν αρχίσετε να χρησιμοποιήσετε αυτή τη δυνατότητα πρέπει πρώτα να παίξετε το παιχνίδι περίπου 500 φορές! Τότε θα αποκτήσετε την δυνατότητα ενεργοποίησης και απενεργοποίησης του damage στην οθόνη επιλογών.

HIPER MODE

Ημερομηνία: όλα, πρέπει να ολοκληρώσετε και τα επόμενα περιορισμένου χρόνου. Το παιχνίδι πριν λεπτών απαιτεί τουλάχιστον 3 λεπτά, το mode του ενός λεπτού μία νίκη και ο χρόνος των 15 λεπτών τουλάχιστον έντεκα λεπτά. Πηγαίστε στο Options Plus και από εκεί επιλέξτε αυτή την "ενδιαφέρουσα" επιλογή παιχνιδιού.

Ο Bark κτηνός Αγίος Βασίλης!

Στην οθόνη επιλογής χαρακτήρων, επιλέξτε τον Bark και πατήστε συγχρόνως P+K+G. Αν όλα τα πατήσετε ακριβώς όπως πρέπει, το κτηνείο θα πετύχει. Θα χρειαστεί να καταφέρετε μερικές προσπάθειες μέχρι να καταφέρετε να το κάνετε να δουλέψει.

Μια παιχνίδια μνήμης

Εάν χρειάζεται να αφαιρέσετε πρώτα όλα τα αποθηκευμένα παιχνίδια του Fighters Megamix από το Saturn σας. Αφού το κάνετε αυτό, πρέπει να ολοκληρώσετε όλες τις Πίστες από την Α έως την Η αφήνοντας έξω την Πίστα Ι. Έπειτα, μαξέψτε τουλάχιστον 1200 OK πόντους στο Training mode. Μετά, επιστρέψτε στο μόνο παιχνίδι, στην Πίστα Ι και πατήστε L.



Μια οθόνη γεμάτη ερωτηματικά θα κάνει την εμφάνισή της. Παίξτε το παιχνίδι μνήμης: αν νικήσετε, μια εικόνα της Janet με την αστυνομική της στολή θα είναι το βραβείο σας. Αν καταφέρετε να νικήσετε ξανά, εκείνη θα εμφανιστεί μπροστά σας φορώντας μόνο το σουτιέν της. Άλλη μια προσπάθεια και θα το πούμε στη μαμά σας!

Επιλέξτε τον Panda Chan

Αφού ολοκληρώσετε την Πίστα Ι, επιλέξτε τον Kumachan και ολοκληρώστε ακόμη μια φορά την Πίστα Ι. Στη συνέχεια, στην οθόνη επιλογής χαρακτήρων, φωτίστε τον Kumachan και επιλέξτε τον πατώντας το κουμπί Z. Έτσι θα παίξετε σαν Panda. (Όπου Πίστα Α, Β, Ι κ.ο.κ. αντικαταστήστε με Course.)

ΟΔΗΓΟΣ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ

Προσπαθούμε να σας δείξουμε όσο το δυνατόν περισσότερες από τις καινούριες κινήσεις του Fighters Megamix. Όλες ανταποκρίνονται σε πολεμιστές που κινούνται στην οθόνη από τα αριστερά προς τα δεξιά. Αν καταφέρετε να χρησιμοποιήσετε όλες τις Master κινήσεις που διαθέτει ο κάθε χαρακτήρας, τότε μπορείτε άξια να θεωρείτε τον εαυτό σας ένα πραγματικό ήρωα του Megamix.



...ς πετάξετε
...αι!). Όλα

...ς του
...3 παρά με
...νει πως η
...πάθεση απ
...βάλεστε.
...ιάθεσή σας
...ίτε το Δεξί
...ει κύκλους
...νήσεις
...ύριο
...νική κίνηση
...ερίστε και
...αθέτει ο
...τον άμοιρο
...με τους
...καλύψτε
...ική τεχνική.

...σαν
...εθείτε στην
...α κάνετε



AKIRA



για έναν από τους πιο γρήγορους χαρακτήρες. Ο Lau είναι ένα καλός μαχητής και διαθέτει έξοχους συνδυασμούς από κλωτσομπούνια. Η ικανότητά του να πετάει τους αντίπαλους στο περιθώριο είναι μεγάλη και οφείλεται στη γρηγοράδα του. Έχει υποστεί αρκετές βελτιώσεις από το VF2.

Κίνηση αρχάριου: Μακριά, μακριά, P. Αυτή η κίνηση είναι θανάσιμη...

Κίνηση έμπειρου: Διαγωνίως κάτω-μπροστά PPP διαγωνίως πάνω-μακριά K.

PAI



ικανότητα για ζογκλερικά κόλπα είναι ανύπαρκτη στον Jeff. Αλλά ένας τόσο δυνατός αγωνιστής σαν αυτόν ξέρει πως τα ζογκλερικά είναι για τα κοριτσάκια!

Κίνηση αρχάριου: Διαγωνίως κάτω-μακριά P+G
Κίνηση έμπειρου: Κάτω, μπροστά P+K+G

WOLF



Ο Wolf είναι ελάχιστα πιο αργός από τον Jeff. Προκειμένου λοιπόν να γονατίσει τους αντίπαλους του, βασίζεται στις ικανότητες πάλης που διαθέτει. Είναι λίγο δύσκολο να τον μάθετε αλλά, αν μάθετε όλες του τις κινήσεις, θα καταλάβετε πως διαθέτει πιο δυνατά χτυπήματα στο παιχνίδι. Δεν έχει άλλο και πολύ από την εποχή του VF2. Αυτό όμως δεν αποτελεί πρόβλημα για έναν αγωνιστή τόσο σκληροτράχηλο όσο ο Wolf! Ικανότητες ζογκλερικά κόλπων, ανύπαρκτες.

Κίνηση αρχάριου: Κάτω P+K
Κίνηση έμπειρου: PP μπροστά, P διαγωνίως κάτω πίσω P+K+G όταν ο αντίπαλος σκύβει.

LION

Ο Lion έχει τόσο παιδική εμφάνιση που ίσως σας κάνει να νομίζετε πως είναι εντελώς ξεφλημένος. Όμως μην ξεγελιέστε! Είναι γρήγορος, δυνατός και πραγματοποιεί μερικές από τις πιο στυλίστικες κινήσεις του παιχνιδιού. Λίγες ειδικές κινήσεις που διαθέτει είναι πολύ δυνατές και πραγματοποιούνται εύκολα. Δεν υπήρξε καμία σημαντική αλλαγή στη μεταφορά του από το VF2. Αλλά, οι συνδυασμοί από κλωτσοί και μπου-

Πρόκει-
είναι
το

ΓΕΝΙΚΟΣ ΟΔΗΓΟΣ ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗΣ

Υπάρχουν μερικά στοιχεία γενικής στρατηγικής, τα οποία καλό θα ήταν να θυμάστε κάθε φορά που παίζετε Fighters Megamix. Ακολουθούν 7 στίλ της Pai έχει μεγάλες ομοιότητες. Σε όλες τις Vipers πίστες, καρφώσo του Lau, μια και ο τελευταίος είναι στον τοίχο και εφαρμόστε μια κίνηση P+K εξακολουθεί να είναι πιο γρήγορος τους εκτοξεύσετε στον αέρα. Στη συνέχεια και μεγάλες αλλαγές από την προσγειώνονται, χτυσιούμε ανεπιφύλακτα στους συνδυασμό μπουνισκόλων κινήσεών της και των να τους υποτάξετε...ν χτυπημάτων. Επιπλέον, τρόπο, έχετε τη δυνατότητα πραγματοποίησης καταφέρετε, των.

Κίνηση αρχάριου: Διαγωνίως κάτω-μπροστά PP μπροστά P.

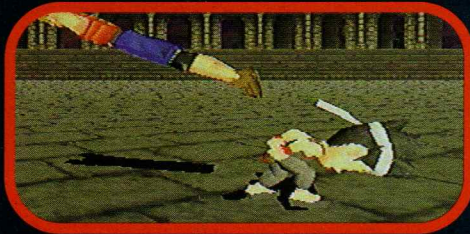
Κίνηση έμπειρου: P+G K+G.

JEFFRY



Ο πολύ κακός Jeff είναι ο πιο σκληρός μαχητής δρόμου. Πραγματοποιεί μερικές από τις πιο δυνατές κινήσεις καθώς και μερικές πολύ βίαιες κεφαλές. Μπορεί να είναι λίγο αργός αλλά πρόκειται για έναν από τους πιο δυνατούς αγωνιστές του παιχνιδιού. Η

Μπορεί να φαίνεται λίγο ηλικιωμένος αλλά μην αφήνετε την εμφάνιση να σας ξεγελάει... Πρόκειται



που μπορεί να καταφέρει είναι ιδανικοί για ζογκλερισμούς. Αν αντέχετε το γαλλικό του χτένισμα και όλα τα παρεμφερή, ο Lion μπορεί να σας βγάλει ασπροπρόσωπους...

Κίνηση αρχάριου: Πίσω, μπροστά P+G
Κίνηση έμπειρου: Κράτημα κάτω, μπροστά P+G

JACKY



Ο Jacky είναι ένας υπέροχος μαχητής και πραγματοποιεί μερικούς από τους πιο εντυπωσιακούς ζογκλερικούς συνδυασμούς στο παιχνίδι. Έχει αναβαθμιστεί στο Megamix και τώρα διαθέτει μερικούς πολύ έξυπνους κι εύρηστους συνδυασμούς κλωτσιάς. Πρέπει να δείτε για να πιστέψετε... Οι βελτιώσεις που έχει υποστεί τον καθιστούν έναν από τους καλύτερους αγωνιστές. Η Master κίνηση που σας αποκαλύπτουμε παρακάτω είναι ιδιαίτερα καλή...

Κίνηση αρχάριου: Διαγωνίως κάτω-μπροστά, διαγωνίως κάτω-μπροστά P+G
Κίνηση έμπειρου: Διαγωνίως κάτω-μακριά P+K KKK κάτω K

SARAH



Η Sarah και ο Jacky είναι αδέρφια, επομένως το αγωνιστικό τους στυλ παρουσιάζει ομοιότητες. Η Sarah είναι ελάχιστα ταχύτερη από τον αδερφό της αλλά όχι τόσο δυνατή. Έχει διατηρήσει την πλειονότητα των κινήσεων που είχε στο VF2 αλλά τώρα διαθέτει υπέροχες ζογκλερικές ικανότητες.

Κίνηση αρχάριου: Κάτω P+K K
Κίνηση έμπειρου: Κράτημα κάτω, πίσω KK

KAGE



Ο Kage είναι ο καλύτερος από όλους του VF αγωνιστές. Διαθέτει τις καλύτερες κινήσεις καθώς και έξοχα "πετάγματα" και εξ αποστάσεως χτυπήματα. Αυτός ο μπλε Ninja, τυχαίνει να είναι γιος της Dural κι έτσι, έχει μεταφέρει στο Megamix τις περισσότερες VF3 κινήσεις της. Επιπλέον, διαθέτει και μια πραγματικά καλή Dragon Punch που είναι υπέροχη για ζογκλερισμούς.

Κίνηση αρχάριου: PP πίσω PK
Κίνηση έμπειρου: Πίσω P+G πάνω P+G

SHUN



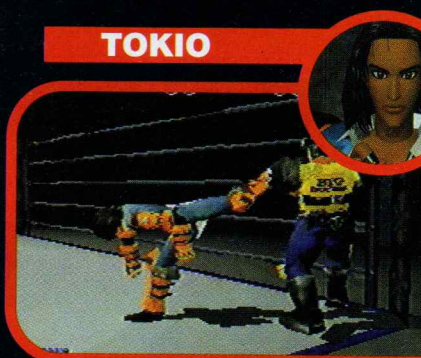
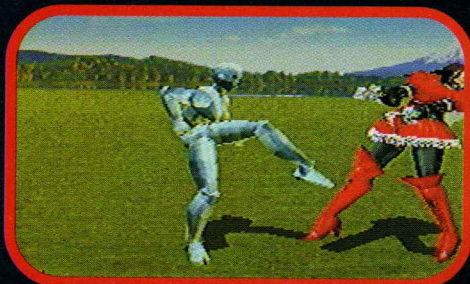
Ο γερο-μεθύστακας του VF2 σας εξαπατάει αρκετά. Μπορεί να μοιάζει εκτός τόπου και χρόνου αλλά να είστε σίγουροι πως ξέρει να προστατεύει τον εαυτό του. Οποτε είναι δυνατόν, χρησιμοποιήστε την τεχνική στο ποτό για να αυξήσετε τη γρηγοράδα του καθώς και τη δύναμή του. Είναι πολύ διασκεδαστικό να παίξετε με τον Shun, ιδιαίτερα όταν θα καταφέρετε να δαμάσετε τις πιο συναρπαστικές του κινήσεις. Δεν υπάρχουν μεγάλες διαφορές από το VF2 αλλά εξακολουθεί να είναι ανίκητος. Ομως, δεν υπάρχει πρόβλεψη για καλά ζογκλερικά εδώ.

Κίνηση αρχάριου: K+G P
Κίνηση έμπειρου: PP κάτω KK

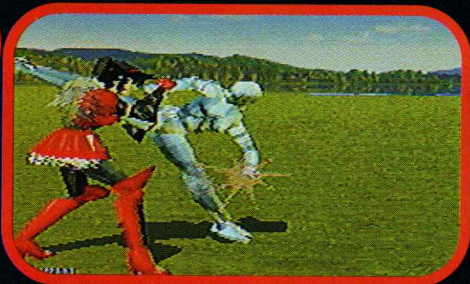
DURAL

Η Dural είναι η αρχηγός και μπορεί να χρησιμοποιήσει τις πιο πολλές κινήσεις κάθε χαρακτήρα, συμπεριλαμβανομένων και εκείνων του Shun και του Lion. Αν εξαιρέσουμε αυτό, κατά τ' άλλα δεν έχει δεχτεί πολλές αλλαγές και δεν έχει τόσες πολλές αντεπιθέσεις όσες μερικοί απ' τους υπόλοιπους αγωνιστές. Μπορείτε να επιλέξετε τις δικές σας αγαπημένες κινήσεις από οποιονδήποτε Virtua αγωνιστή. Τα ζογκλερικά της είναι έξοχα, ενώ βοηθάει πολύ και η ταχύτητά της. Τη συστήνουμε ανεπιφύλακτα στους έμπειρους παίκτες, ενώ οι καινούριοι καλό θα ήταν να της έριχναν μια ματιά.





TOKIO



FIGHTING VIPERS

GRACE



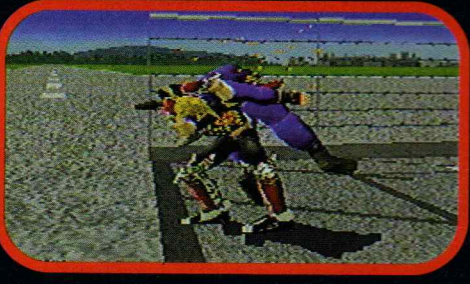
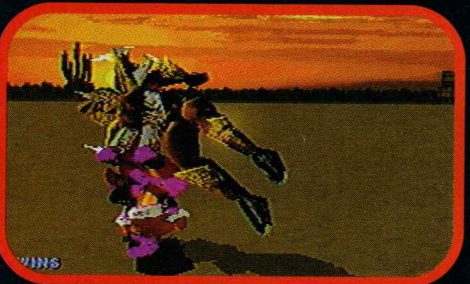
Κινήσεις του, ενδείκνυται αποκλειστικά και μόνο για τους έμπειρους παίκτες του Megamix. Αξίζει να σχοληθείτε μαζί του αν θέλετε να γίνετε οι καλύτεροι.

Κίνηση αρχάριου: Μπροστά, κάτω, διαγωνίως κάτω-εμπρός P
Κίνηση έμπειρου: P+G μακρυνά, μακρυνά P+G

RAXEL



Ο Tokio είναι έξοχος για τους αρχάριους παίκτες αφού χρησιμοποιεί εύκολους συνδυασμούς και απλές ειδικές κινήσεις. Είναι ο πιο γρήγορος Viper αλλά συγχρόνως και ο πιο βασικός. Η τεχνική του παρουσιάζει ομοιότητες με εκείνη της Jacky και Sarah, μόνο που δεν είναι τόσο δυνατός. Δεν είναι καλός στα κόλπα και έχει αλλάξει ελάχιστα από την αυθεντική έκδοση.
Κίνηση αρχάριου: Κάτω K+G K Κίνηση έμπειρου: P, P, P, διαγωνίως πάνω-μακρυνά K



PICKY

Το μωρό με τα πατίνια στα πόδια, είναι ένας από τους πιο αδύναμους Viper χαρακτήρες. Δεν έχει υποστεί μεγάλες διαφοροποιήσεις από την αυθεντική έκδοση άρα εξακολουθεί να έχει καλούς συνδυασμούς γροθιάς. Μονάχα μερικοί από τους αγωνιστές είναι καλοί στα ζογκλερικά αλλά η συγκεκριμένη δεν συγκαταλέγεται σε αυτούς.

Κίνηση αρχάριου: Μπροστά K+G K
Κίνηση έμπειρου: Μπροστά, πίσω P+K+G

BAHN



Ο Bahn είναι ο αρχηγός όλων των Viper χαρακτήρων και, κατά κάποιο τρόπο, μπορεί να συγκριθεί με την Akira. Διαθέτει πολύ δυνατά χτυπήματα, μέχρι που έχει και τη δική του έκδοση της Dragon Punch. Εξαιτίας της πολυπλοκότητας που παρουσιάζουν μερικές

Αυτός ο χειμεταλλάς αγωνιστής είναι αναμφισβήτητα ο καλύτερος Viper του παιχνιδιού. Διαθέτει μερικές πραγματικά βίαιες και δυνατές κινήσεις με όπλα, οι οποίες μπορούν να συνδυαστούν με κάποιους από τους πιο σατανικούς συνδυασμούς κλωτσιάς και μπουιιάς. Δεν έχει αλλάξει και πολύ από παλιά γιατί σε μια τέτοια περίπτωση θα γινόταν πολύ δυνατός για τα δεδομένα του παιχνιδιού. Ο Raxel είναι ένας από τους λίγους Vipers που μπορούν να εκτελέσουν ζογκλερικά έχοντας απέναντι έναν τοίχο. Οι κινήσεις με τη χρήση της κιθάρας του είναι ιδιαίτερα αποτελεσματικές.

Κίνηση αρχάριου: Μπροστά P+G
Κίνηση έμπειρου: Μακρυνά, προς P+G

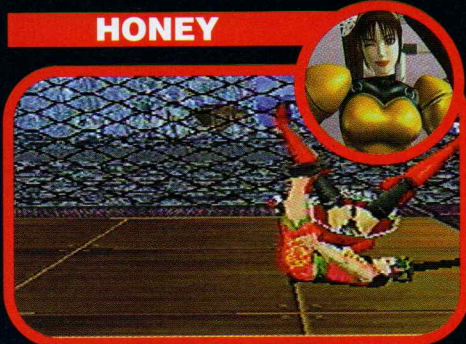


Πρόκειται για έναν επίδεξιο χειριστή του skateboard που πραγματοποιεί μερικές πολύ επικίνδυνες

κινήσεις με όπλα. Είναι γρήγορος με καλές ειδικές κινήσεις τόσο από κοντά όσο και εξ αποστάσεως. Αξίζει να μάθετε όλες τις κινήσεις του, γιατί χωρίς αυτές δεν είναι αρκετά δυνατός. Ο Picky ανήκει στην κατηγορία των Vipers αγωνιστών που μπορούν να κάνουν ζογκλερικά, αν και είναι λιγάκι δύσκολο να τα πετύχετε.

Κίνηση αρχάριου: Μακρυσά, μπροστά P+G
Κίνηση έμπειρου: Κάτω P+K+G μακρυσά K

HONEY



Ας το παραδεχτούμε, η Honey είναι στ' αλήθεια μέλι! Διαθέτει μερικούς από τους πιο καλούς συνδυασμούς του παιχνιδιού, όπως ψηλές και χαμηλές επιθέσεις, ικανές να ξεκάνουν τους αντιπάλους. Επίσης, έχει ένα πολύ καλό "πέταγμα" που μπορεί να χρησιμοποιηθεί στον αέρα! Οι περισσότερες κινήσεις της είναι εύκολες στην πραγματοποίηση, επομένως ενδείκνυται για λιγότερο έμπειρους παίκτες. Δυστυχώς, η Honey δεν είναι καλή στα ζογκλερικά.

Κίνηση αρχάριου: Μακρυσά, μπροστά P+G
Κίνηση έμπειρου: Κάτω P+K+G P+G

JANE



Η Jane είναι ο πιο σκληρός, ο πιο κακός αγωνιστής θηλυκού γένους σε ολόκληρο το παιχνίδι. Είναι πολύ δυνατή αλλά η στολή της, ύφους commando, κραδώνει αρκετά το ρυθμό της. Τα "πέταγματά" της είναι εξίσου δυνατά αλλά πραγματοποιούνται με μεγάλη ακρίβεια. Είναι τόσο σκληρή που απευθείας μπορεί να κερδίσει έμπειρους παίκτες. Δεν είναι η καλύτερη επιλογή για τον πατέρα του παιχνιδιού, όμως μην της



το πείτε! Δεν έχει αλλάξει και πολύ στη μεταφορά της από το Vipers και δεν υπάρχει δυνατότητα για ζογκλερικά εδώ.

Κίνηση αρχάριου: Μπροστά, κάτω P+G
Κίνηση έμπειρου: Μακρυσά, διαγωνίως κάτω-μακρυσά, κάτω, διαγωνίως κάτω-μπροστά, μπροστά K+G
κάτω, εμπρός K

SANMAN



Ο Sanman είναι από τους πιο κακούς μαχητές. Σας τον συστήνουμε, γιατί διαθέτει μερικές πολύ δυνατές κινήσεις που πραγματοποιούνται πολύ εύκολα. Ο Sanman είναι ο μοναδικός αγωνιστής που έχει την ικανότητα να σηκώνει αντιπάλους από το πάτωμα και να τους πετάει σε όλο το μήκος της αρένας! Επίσης, δεν είναι και τόσο κακός όταν κάνει ζογκλερικά, στεκόμενος κοντά σ' έναν τοίχο. Ίσως να φαίνεται λιγάκι γλοιώδης αλλά τα φαινόμενα απατούν. Μάθετε τις κινήσεις του. Αξίζει τον κόπο...

Κίνηση αρχάριου: Μπροστά, πίσω P+K+G
Κίνηση έμπειρου: Πίσω, διαγωνίως κάτω-μακρυσά, κάτω, διαγωνίως κάτω-μπροστά, μπροστά, P όταν ο αντιπάλός σας είναι στο πάτωμα.

MAHLER

Ο Mahler διαφέρει αισθητά από τον B.M. Η στολή του είναι διαφορετική και δεν φοράει μάσκα. Έχει υποστεί αρκετές αναβαθμίσεις για χάρη του Megamix. Τώρα διαθέτει πολλούς νέους συνδυασμούς, που δεν είναι δύσκολο να



πραγματοποιηθούν. Είναι καλός μαχητής με μεγάλη ταχύτητα και διαθέτει τα προσόντα να γίνει ένας από τους καλύτερους αγωνιστές στο παιχνίδι. Επίσης, μπορεί και κάνει αρκετά καλά ζογκλερικά κόλπα

Κίνηση αρχάριου: Κάτω K+G
Κίνηση έμπειρου: Πίσω, μπροστά, πίσω P+G

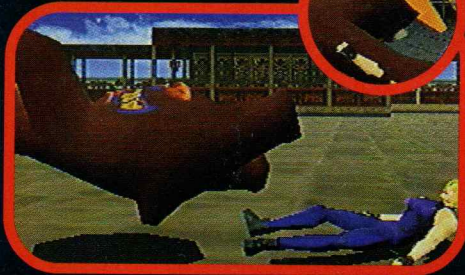
B.M.



Ο B.M. μοιάζει με τον Mahler από πολλές απόψεις. Διαθέτει μερικές δυνατές κινήσεις που πραγματοποιούνται με μεγάλη ευκολία. Το ίδιο μπορεί να ειπωθεί και για τους συνδυασμούς του, παρόλο που αριθμητικά δεν είναι πολλοί. Τώρα είναι κακός χαρακτήρας αλλά δεν έχει αλλάξει πολύ από το Vipers. Επομένως, ο Mahler είναι τώρα πολύ καλύτερος. Επειδή οι κινήσεις του και οι συνδυασμοί που διαθέτει είναι περιορισμένοι, η ικανότητά του να κάνει κόλπα δεν είναι πολύ μεγάλη.

Κίνηση αρχάριου: PP μπροστά KK
Κίνηση έμπειρου: PP μπροστά KP μπροστά P πίσω, διαγωνίως κάτω-πίσω, διαγωνίως κάτω-μπροστά,

KUMACHAN



Μην μας παρεξηγήσετε. Δεν έχουμε να καταλογίσουμε τίποτα το κακό στον Kumachan, εκτός από το γεγονός πως είναι μεγάλη, μα πολύ μεγάλη αποτυχία. Τα γραφικά του είναι για γέλια, είναι αργός, δεν είναι εύκολο να τον ελέγξετε και οι κινήσεις του είναι από τις δυσκολότερες που έχετε συναντήσει ποτέ. Κάποιες από τις βασικές του κινήσεις μοιάζουν με του Sanpman. Οι υπόλοιπες είναι σκέτη τρέλα! Μόνο οι πραγματικοί κυρίαρχοι του Megamix θα 'πρεπε να δοκιμάσουν να παίξουν με τον Kumachan. Όμως ακόμη τότε πρόκειται για μια πράξη αυτοκτονίας. Αν μπορούσατε να κουμαντάρετε αυτόν τον τύπο, σας αξίζει χρυσό μετάλλιο.

Κίνηση αρχαρίου: Πίσω, διαγωνίως κάτω-πίσω, κάτω, διαγωνίως κάτω-μπροστά, μπροστά P+K+G
Κίνηση έμπειρου: Μπροστά, διαγωνίως κάτω+μπροστα, κάτω, διαγωνίως κάτω-μακριά P+G εμπρός, μακριά P+G μπροστά, μακριά P+G μακριά, κάτω, μπροστά, πάνω, μακριά P+G κάτω, μπροστά, μακριά.

ΑΡΧΗΓΟΙ ΚΑΙ ΚΡΥΜΜΕΝΟΙ ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ

BARK



Ο Bark είναι ένας από τους χαρακτήρες που θα περιλαμβάνει το επερχόμενο παιχνίδι Sonic Fighters (αν αποφασίσει να κυκλοφορήσει ποτέ). Είναι λίγο αργός και αδέξιος αλλά πραγματοποιεί μερικές πολύ καλές επιθέσεις. Δεν είναι καλός αλλά για να πούμε και του στραβού το δίκιο δεν ταιριάζει με τον Bean, τον άλλον Sonic Fighter χαρακτήρα. Είναι καλός μόνο για πλάκα, κι αυτό γιατί δεν διαθέτει και πολλές κινήσεις για να τον πάρετε στα πολύ σοβαρά.

Κίνηση αρχαρίου: Μακριά, μακριά Π
Κίνηση έμπειρου: Μπροστά P+K

BEAN



Ο Bean είναι ο άλλος εκ των δύο Sonic Fighters χαρακτήρων που θα συμμετάσχουν και στο Sonic Megamix. Πρόκειται αναμφισβήτητα για τον καλύτερο από τους δύο. Διαθέτει μερικές πολύ συναρπαστικές κινήσεις, που περιλαμβάνουν βόμβες καθώς και ικανότητα να τρέχει. Για να το πετύχετε αυτό πατάτε Μπροστά, Μπροστά. Μπορεί μέχρι και να σκορφαλώσει σε τοίχους μ' αυτόν τον τρόπο! Έχει την ικανότητα να πετάει βόμβες ενώ τρέχει, ακόμα και να τις κλωτσάει σ' οποιοδήποτε σημείο.

Κίνηση αρχαρίου: Πηδήστε προς, P
Κίνηση έμπειρου: P P P P P

JANET



Η Janet είναι το οπλισμένο μωρό από το Virtua Cop 2. Οι περισσότερες κινήσεις της είναι υιοθετημένες από τον καινούριο θηλυκό χαρακτήρα του VF3, την Aoi. Διαθέτει μια μεγάλη ποικιλία δυνατών αντεπιθέσεων, όπως και ο Akira, ενώ είναι εξίσου δύσκολο να τις πραγματοποιήσετε. Έχει μερικά άπιστευτα πετάγματα και δυνατότητα να πυροβολήσει. Πατήστε Μακριά, Μπροστά P+K για να το πετύχετε. Είναι υπέροχη κίνηση αλλά λιγάκι "φτηνή".

DEKU



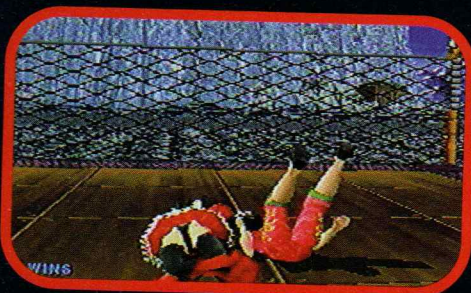
Λυπόμαστε που το λέμε αλλά ο Deku είναι τεράστιος. Έχει χαζό ύφος και οι κινήσεις του είναι τεράστιες. Εχει χαζό ύφος και οι κινήσεις του είναι τεράστιες. Μας καταγοήτεψε όμως το καπνιστό χρώμα του. Κίνηση αρχαρίου: Διαγωνίως κάτω-εμπρός
Κίνηση έμπειρου: G+P

HORNET



Το Hornet είναι το βασικό όχημα στο Daytona. Αρχικά σας δίνει την εντύπωση πως ο προστάτης του είναι κατευθείαν, το καλάθι των αχρήστων. Μέχρι που του ρίχνετε μια πιο προσεκτική ματιά.





πατήσετε Μακρούά, Μακρούά P+K το καπό του εκτοξεύεται και αποκαλύπτει τη μηχανή του αυτοκινήτου. Και τότε ανακαλύπτετε πως διαθέτει όλες τις κινήσεις του Bahn και επιπλέον κάποιες πολύ έξυπνες νέες δικές του. Δώστε του μια ευκαιρία και θα δείτε πως είναι πολύ διασκεδαστικό.
Κίνηση αρχαρίου: Μακρούά P+K
Κίνηση έμπειρου: Μακρούά, μπροστά, μπροστά P+K

URA BAHN



Ο Ura Bahn είναι πιο γρήγορος, πιο σκληρός και πολύ καλύτερος μαχητής από τον συνάδελφό του, τον Bahn. Όλες του οι τεχνικές, μερικές από τις οποίες τις έχει δανειστεί από τον Akira του VF3, είναι σχεδιασμένες ώστε να τον κάνουν τόσο δυνατό όσο και τον Akira του Megamix. Δεν είναι εύκολο να τον δαμάσετε αλλά αν επιμεινέτε, θα ανταμειφθείτε. Αρχικά θα χρησιμοποιήσει μερικές από τις καλύτερες κινήσεις του. Ο Ura Bahn μπορεί να κάνει ζογκλερικά. Θα σας πάρει, όμως, λίγο χρόνο εξάσκησης.

Κινήσεις αρχαρίου: Διαγωνίως κάτω, μακρούά, διαγωνίως κάτω-μπροστά-κρατήστε -P- Μακρούά, μπροστά K- Μπροστά, μπροστά P μπροστά P-K+G

Κίνηση εμπειρου: Κάτω P+K+G μακρούά, διαγωνίως κάτω-μπροστά P+K

SIBA



Αρχικά ο αγωνιστής με το ξίφος επρόκειτο να συμμετέχει στο Virtua Fighter 1 αλλά τελικά απορρίφθηκε από την τελική έκδοση.

Διαθέτει μερικές πολύ καλές και δυνατές κινήσεις



αλλά απογοητεύει λιγάκι με την αδυναμία του να πετύχει μεγάλες ταχύτητες. Το ξίφος του μπορεί να χρησιμοποιηθεί με θεαματικό τρόπο για να εκτελέσετε μερικές πολύ βίαιες επιθέσεις. Ο πειραματισμός είναι ο μοναδικός τρόπος να μάθετε τις πιο πολλές κινήσεις του αλλά όλες είναι πολύ εύκολο να πραγματοποιηθούν. Δεν υπάρχει μεγάλη δυνατότητα εκτέλεσης ζογκλερικών συνδυασμών.

Κίνηση αρχαρίου: Μακρούά, μπροστά P
Κίνηση έμπειρου: Κάτω, P όταν ο αντίπαλος είναι στο πάτωμα

RENTAHERO

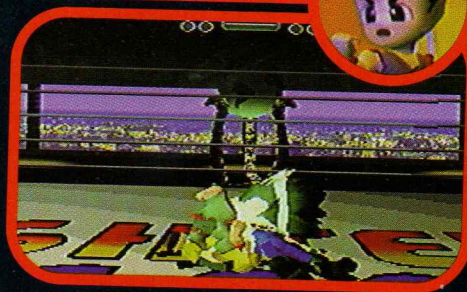


Ο RentaHero ήταν αρχικά το αστέρι ενός παλιού RPG, σε στιλ Manga, που η AM2 κατασκεύασε πριν δύο χρόνια. Τώρα επιστρέφει στη μάχη αποκλειστικά για τις ανάγκες του Megamix. Το κοστούμι του, που λειτουργεί με μπαταρία, του δίνει υπεράνθρωπη δύναμη. Όμως, όταν ξεμεινεί από μπαταρία ή σπάσει, ο οπλισμός του υποβιβάζεται και σύντομα μετατρέπεται σε αγωνιστή χαμηλότερης στάθμης με πολύ λίγες κινήσεις. Μπορεί να κάνει ζογκλερικά με όλες του τις μεταμορφώσεις.

Κίνηση αρχαρίου: Κάτω, διαγωνίως κάτω-μπροστά,

μπροστά P
Κίνηση έμπειρου: Μπροστά, μπροστά P+G

AKIRA KID/ SARAH KID



Και τα δύο παιδιά, ο Akira και η Sarah είναι σχεδόν όμοια με τους ενήλικες συνεργάτες τους. Έχουν βέβαια, μερικές εμφανείς διαφορές. Πρώτον, είναι λιγάκι πιο αδύναμοι από όλους τους υπόλοιπους αγωνιστές. Δεύτερον, έχουν καλύτερες ζογκλερικές ικανότητες. Για να σας αποκαλύψουν τον καλύτερό τους εαυτό, πρέπει να τους βάλετε να αγωνιστούν ο ένας εναντίον του άλλου, μια και δεν ταιριάζουν απόλυτα με κανέναν από τους υπόλοιπους αγωνιστές. Οι κινήσεις τους έχουν μείνει λίγο-πολύ οι ίδιες, οπότε δεν υπάρχει τίποτε το καινούριο να παρουσιάσουμε...



Torico

Μήπως υπάρχουν στιγμές όπου δεν ξέρετε τι κάνετε με τα αντικείμενα του inventory σας; Για τις δύσκολες στιγμές, ενδείκνυται το Sega Power! Και τέρμα τα αδιέξοδα. Υπάρχουν αρκετά δύσκολα σημεία στο Torico, ενώ μερικοί από τους γρίφους του ξεπερνάνε τα όρια της λογικής. Ο οδηγός στρατηγικής που ακολουθεί παρακάτω θα σας λύσει τα χέρια, πιστέψτε μας...

ΔΙΣΚΟΣ Α - ΔΙΑΒΟΛΙΚΟΣ ΟΙΩΝΟΣ

Στη φυλακή: C,L,F,C,L,F,C (εικ.1), ΠΑΡΕ ΤΟ ΚΛΕΙΔΙ,L, ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΟ ΚΛΕΙΔΙ,C

Πίσω πέρασμα: L,L,F

Δρόμοι: R,F,F,L,F,R,F,C,F,R,F

Rub: (εικ.2) C,R,F,F, ΠΑΡΕ ΤΑ ΣΠΙΡΤΑ

(εικ.3),B,R,R,F

Δρόμοι: R,F,F,C (εικ.4)

Δρόμοι: R,R,F,R,F

Νεκροταφείο: F,F,B,L,L,F

Δρόμοι: F,L,F,L,F

Ρολογάδικο: C,L,L,F

Δρόμοι: C,F,F,F

Ανθοπωλείο: C,R,F,F,C,R,F,F, ΠΑΡΕ ΤΟ

ΛΟΥΛΟΥΔΙ (εικ.5),B,R,F

Δρόμοι: R,R,F,R,F,F,C,F,R,F,F,R,F

Παλιό Κτήριο: C,R,R,F,F, ΠΑΡΕ ΤΗ

ΛΑΜΠΑ (εικ.6),B,R,R,F

Δρόμοι: R,F,R,F,C,L,F,R,F

Νεκροταφείο: F, ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΟ

ΛΟΥΛΟΥΔΙ (εικ.7),C,F,

Δρόμοι: R,F,F

Σπίτι της Grey: C,L,L,F,F,C (εικ.8)

,L,F,C,F,L,F,F, ΠΑΡΕ ΤΟ ΚΛΕΙΔΙ,B,R,F

Δρόμοι: F,R,F,R,F,R,F,

ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΟ ΚΛΕΙΔΙ,C

Μύλος: L,F,F,C,B,R,F,F, C,F,C,F,C,

ΠΑΡΕ ΤΗ ΣΚΑΛΑ (εικ.9), R,R,F

Δρόμοι: C,F,R,F,F,R,F,L,F

Ιατρείο: L,F,C (εικ.10),R,F

Δρόμοι: L,F,F,L,F,F

Σπίτι του Anthony: C,F,F,F,C, ΠΑΡΕ ΤΟ

ΒΙΒΛΙΟ,R,R,F,

ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΟ

ΒΙΒΛΙΟ,C,

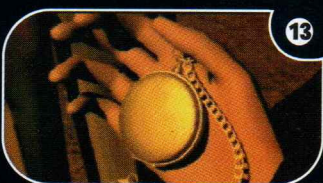
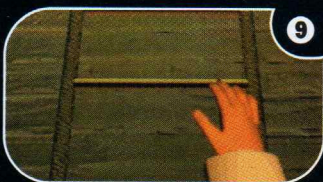
ΠΑΡΕ ΤΟ

ΚΛΕΙΔΙ,R,F,L,F



ΧΡΗΣΙΜΕΣ ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ

Μπορείτε να κινηθείτε προς όλες τις συνηθισμένες κατευθύνσεις (δεξιά, αριστερά μπροστά και πίσω). Κάποιο "C" που παρουσιάζεται αναγγέλει την εμφάνιση ενός κινηματογραφικού διαλείμματος. Απλά για να ξέρετε που είστε.



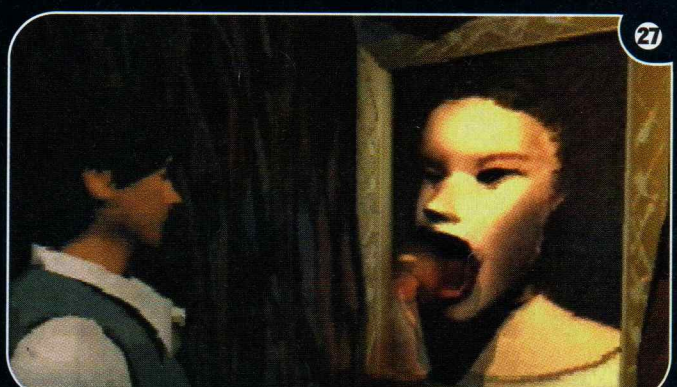
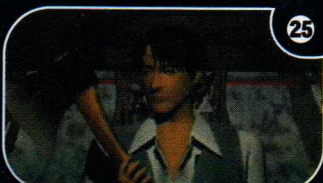
Δρόμοι: F,R,F,L,F,F
 Εύλινη περιοχή: F,F, ΠΑΡΕ ΤΟ ΚΛΕΙΔΙ,Β,L,F,
 ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΟ ΠΑΛΙΟ ΚΛΕΙΔΙ, C, ΠΑΡΕ
 ΤΑ ΜΟΛΑΣSES (εικ.11),R,F,F,L,F,R,F
 Ιατρείο: L,F,C,L,F,F,C,B,R,F,R,F
 Δρόμοι: L,F,R,F,R,F
 Μπροστά απ' τη φυλακή: L,F,F, ΠΑΡΕ ΤΟ ΦΥΤΟ
 (εικ.12),B,L,F,L,F,L,F,R,F
 Ιατρείο: L,F,C, ΔΩΣΕ ΤΟ ΦΥΤΟ,R,F,C, ΠΑΡΕ ΤΟ
 ΡΟΛΟΙ (εικ.13)
 Δρόμοι: L,F,L,L,F
 Ανθοπωλείο: C,L,L,F
 Δρόμοι: F,R,F
 Διάδρομος: R,F,L,F,F,C,F,L,F
 Δρόμοι: R,F,R,F
 Ρολογάδικο: C, ΔΩΣΕ ΤΟ ΡΟΛΟΙ, ΠΑΡΕ ΤΟ ΛΙΠΟΣ
 (εικ.14),R,R,F
 Δρόμοι: L,F,F,R,F,L,F,R,F
 Pub: F,F,C,R,R,F
 Δρόμοι: L,F,R,F,R,F,F,F,R,F
 Παλιό κτίριο: R,R,F
 Δρόμοι: C,F,R,F,R,F
 Ιατρείο: L,F,C,R,F
 Δρόμοι: L,F,R,F,F
 Εύλινη περιοχή: R,R,F,C,F
 Δρόμοι: L,F,F,L,L,F
 Ανθοπωλείο: L,F,F,C,L,L,F

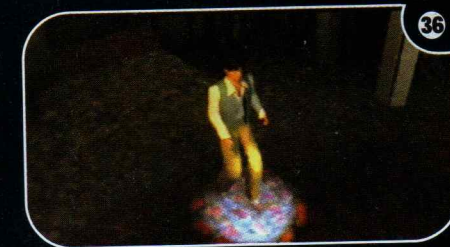
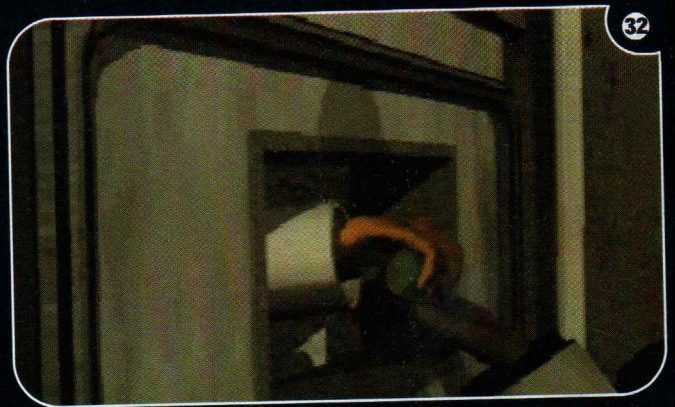
Δρόμοι: F,F,C,F,L,F,R,F,C
 Μύλος: R,F,F, ΠΑΡΕ ΤΗΝ ΑΜΜΟ (εικ.15),B,R,F
 Δρόμοι: F,L,F,L,F,L,F,F
 Σπίτι της Grey: C
 Δρόμοι: L,L,F,R,F,L,F,F,F,F
 Μπροστά απ' το ανθοπωλείο: C,R,F,L,F,R,F
 Pub: C,F
 Δρόμοι: L,F,R,F,R,F,L,F
 Ιατρείο: L,F,C,R,F
 Δρόμοι: R,F,R,F,F,R,F
 Ρολογάδικο: C,R,R,F
 Δρόμοι: R,F,L,F,F,R,F,R,F
 Pub: R,F,F,C,L,F
 Δρόμοι: L,F,R,F,R,F,R,F,F
 Καμένο σπίτι: L,F,R,F,F,F, ΠΑΡΕ ΤΟ ΚΟΥΤΙ ΜΕ ΤΗ
 ΣΚΟΝΗ (εικ.16),B,L,F, ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΟ ΚΟΥΤΙ
 (εικ.17),C (εικ.18), ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΑ
 ΣΠΙΡΤΑ (εικ.19),C, ΠΑΡΕ ΤΗΝ ΚΟΚΚΙΝΗ
 ΣΚΟΝΗ,Β,L,L,F,R,F
 Δρόμοι: F,L,F,R,F,R,F
 Διάδρομος: R,F,L,F, ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΗ ΣΚΑΛΑ
 (εικ.20)
 Πηγάδι: ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΟ ΦΑΝΑΡΙ (εικ.21),C,
 ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΟ ΚΛΕΙΔΙ, ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΑ
 ΜΟΛΑΣSES,C,F,F, ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΟ ΛΙΠΟΣ
 (εικ.22),C, ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΗΝ ΑΜΜΟ (εικ.23),
 C,F,F, ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΗΝ ΚΟΚΚΙΝΗ ΣΚΟΝΗ,C



ΔΙΣΚΟΣ Β-ΚΑΤΑΡΡΕΥΣΗ

Αρχή: C,L,L,F,C
 Κόκκινο δωμάτιο: L,L,F,C,L,F,F,F, ΠΑΡΕ ΤΟ
 ΑΣΗΜΕΝΟ ΚΛΕΙΔΙ (εικ.24),B,R,R,F,L,F
 Λευκό δωμάτιο: L,F,C,R,R,F,R,F
 Μοβ δωμάτιο: R,F,F, ΠΑΡΕ ΤΑ ΦΤΕΡΑ,C,R,F
 Δωμάτιο με καθρέφτες: F
 Λευκό δωμάτιο: R,F,R,F
 Μπλε δωμάτιο: R,F,F,L,F,L,F,F, ΠΑΡΕ ΤΟ
 ΜΠΡΑΣΕΛΕ,C,L,F,R,F,L,L,F,F,F,F, ΠΑΡΕ ΤΟ
 ΚΛΕΙΔΙ WIND-UP,B,R,F
 Δωμάτιο με νερό: F
 Δάση: R,F,F, ΠΑΡΕ ΤΟ ΤΣΕΚΟΥΡΙ
 (εικ.25),B,R,R,F,C, ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΟ
 ΜΠΡΑΣΕΛΕ,C,L, ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΟ ΤΣΕΚΟΥΡΙ
 (εικ.26),C,F,F, ΠΑΡΕ ΤΟ ΚΟΚΚΙΝΟ
 ΚΛΕΙΔΙ (εικ.27),B,R,R,F,L
 Μπλε δωμάτιο: R,F,L,F
 Λευκό δωμάτιο: F
 Κόκκινο δωμάτιο: F
 Πράσινο δωμάτιο: R,F,F,R,R,
 ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΑ ΦΤΕΡΑ
 (εικ.28),C,F,C,L,F,F, ΠΑΡΕ ΤΟ
 ΠΡΑΣΙΝΟ ΚΛΕΙΔΙ,C,B,R,





ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΑ ΦΤΕΡΑ, R, F,
ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΑ ΦΤΕΡΑ, F, C
(εικ.29)
Γαλάζιο δωμάτιο: F, F, ΠΑΡΕ ΤΟ ΓΥΑΛΙ
(εικ.30), L, F, F, L, F, F, ΠΑΡΕ ΤΑ ΦΑΣΟΛΙΑ, C, F
Κεντρικό δωμάτιο: F
Μοβ δωμάτιο: F, F, L, F
Δωμάτιο με καθρέφτες: R, F, F, ΠΑΡΕ ΤΟ ΑΡΩΜΑ
(εικ.31), C, F, F, ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΟ ΓΥΑΛΙ, C,
ΠΑΡΕ ΤΟΝ ΠΡΑΣΙΝΟ ΚΡΥΣΤΑΛΛΟ, L, L, F, L, F
Λευκό δωμάτιο: R, F, F, C, F, C, L, L, F, C, ΔΩΣΕ ΤΟΝ
ΠΡΑΣΙΝΟ ΚΡΥΣΤΑΛΛΟ (εικ.32), ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ
ΤΟ ΑΣΗΜΕΝΙΟ ΚΛΕΙΔΙ, L, F, F, F, ΠΑΡΕ ΤΟ ΛΕΥΚΟ
ΚΛΕΙΔΙ, B, R, R, F, F, F, F, ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΟ
ΛΕΥΚΟ ΚΛΕΙΔΙ, C, R, R, F, F, R, F
Μπλε δωμάτιο: F
Δωμάτιο με νερό: R, F, F, C, R, R, ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ
ΤΑ ΦΑΣΟΛΙΑ, C, R, R, F, C, ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ
ΤΑ ΦΑΣΟΛΙΑ, C, R, F, F, ΤΡΑΒΑ ΤΟ ΜΟΧΛΟ, C, ΠΑΡΕ
ΤΟ ΜΠΛΕ ΚΛΕΙΔΙ (εικ.33), F, L, F

Μπλε δωμάτιο: L, F, R, F
Δωμάτιο με νερό: L, F (εικ.34), F, ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ
ΤΟ ΜΠΛΕ ΚΛΕΙΔΙ, C, R, C, F, L, F
Δάση: F
Μπλε δωμάτιο: R, F, R, F
Δωμάτιο με νερό: F
Μοβ δωμάτιο: F
Δάση: R, F, C (εικ.35), ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΟ
ΑΡΩΜΑ, C (εικ.36), R, R, F, F, ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΟ
ΚΟΚΚΙΝΟ ΚΛΕΙΔΙ, C, L, L, F, F, C, F, F, R, F
Γαλάζιο δωμάτιο: F
Πράσινο δωμάτιο: R, F, σώστε το παιχνίδι, δοκι-
μάστε το wind-up κλειδί (εικ.37) σε κάποιο απ' τα
κουτιά και πατήστε Πίσω. Αν δεν συμβεί τίποτα,
ξαναρχίστε το παιχνίδι (ABC+START), φορτώστε
το παιχνίδι που έχετε σώσει και δοκιμάστε αν το
κλειδί ταιριάζει σε κάποιο άλλο κουτί. Όταν τελικά
πάρτε το κλειδί χρησιμοποιήστε το για ν' ανοίξετε
την κλειδωμένη πόρτα του δωματίου. Αφού
ανοίξετε την πόρτα, πατήστε: F, F,

ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΟ ΠΡΑΣΙΝΟ ΚΛΕΙΔΙ (εικ.38),
C, R, R, F, F, R, F
Κόκκινο δωμάτιο: F
Λευκό δωμάτιο: F
Μπλε δωμάτιο: L, F, F, R, R, F, F, C (εικ.39)
Πολεμήστε τον Gordon: ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΟ
ΤΣΕΚΟΥΡΙ, C (εικ.40), ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΟ
ΤΣΕΚΟΥΡΙ, C, ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕ ΤΟ ΤΣΕΚΟΥΡΙ, C
(εικ.41) Τέλος: L, L, F, C



Dark Savior

Επιτέλους, ο οδηγός στρατηγικής για το Dark Savior φτάνει στο τέλος του. Ακολουθεί το δεύτερο και τελευταίο μέρος.

ΤΕΛΕΥΤΑΙΟ
ΜΕΡΟΣ



ΥΠΟΓΕΙΑ ΠΟΛΗ (Παράλληλος 1, Παράλληλος 2)

Μετά τα αρχαία ερείπια, θα καταλήξετε στο Κεντρικό Πάρκο. Μπείτε στο σπήτι που βρίσκεται κοντά στον ηλικιωμένο κύριο. Το μονοπάτι που θ' ακολουθήσετε για να βγείτε εκτός πόλης, εξαρτάται απ' την παράλληλο στην οποία βρίσκεστε.

ΥΠΟΝΟΜΟΣ (Παράλληλος 1)

Για να φτάσετε εκεί περνάτε μέσα από το JLAR's Cafe, που βρίσκεται στην Υπόγεια Πόλη. Λύστε το αριθμητικό τεστ που είναι πάνω στον τοίχο και πατήστε στα σωστά αριθμημένα ταμπλό για να ανοίξει η πόρτα του υπονόμου. Μέσα στον υπόνομο θα βρείτε ένα πράσινο καντράν. Πρώτα όμως, κάντε κομμάτια το σκελετό που βρίσκεται στα δεξιά σας. Χτυπήστε το καντράν τρεις φορές για να συνεχίσετε. Τα τμήματα που ακολουθούν, απαιτούν απλά ικανότητα ακρίβειας στα άλματα. Επίσης, θα χρειαστεί να σπάσετε κάποιους σκελετούς. Αυτό το τμήμα καταλήγει στο Εργαστήριο.

ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ (Παράλληλος 1)

Εδώ πρέπει να αντιμετωπίσετε το Γιατρό. Έχετε δυνατότητα να τον αιχμαλωτίσετε. Αφού πολεμήσετε μαζί του, πάρτε το Σιδερένιο κλειδί καθώς και το Ημερολόγιό του και στη συνέχεια φύγετε από το πίσω μέρος του δωματίου. Πάρτε το ημερολόγιο του Γιατρού.

ΚΑΣΤΡΑ (Παράλληλος 1, Παράλληλος 2)

Εν τέλει, μετά από όλες αυτές τις περιπέτειες θα βγείτε στο εξωτερικό τμήμα, το οποίο οδηγεί στα τρία κάστρα: το Χάλκινο, το Χρυσό και το Ασημένιο. Ανεξάρτητα από την παράλληλο στην οποία κινείστε, αυτή είναι η ακριβής σειρά με την



οποία πρέπει να αντιμετωπίσετε τα κάστρα.

ΧΑΛΚΙΝΟ ΚΑΣΤΡΟ (Παράλληλος 1)

Απλά πάρτε το ημερολόγιο και διαβάστε το. Μπορείτε να επιλέξετε να παλέψετε με τον Joe, τον οποίον έχετε δυνατότητα να αιχμαλωτίσετε. Δεν υπάρχει τίποτε άλλο να κάνετε εδώ μέσα.

ΧΡΥΣΟ ΚΑΣΤΡΟ (Παράλληλος 1)

Εδώ θα πολεμήσετε με τον Musashi (δεν είναι δύσκολος αντίπαλος). Το υπόλοιπο κάστρο είναι μπλοκαρισμένο, γι' αυτό πάρτε το κλειδί του νεκροταφείου που αφήνει ο Musashi και κατευθυνθείτε προς το τελευταίο κάστρο, το Ασημένιο.

ΑΣΗΜΝΙΟ ΚΑΣΤΡΟ (Παράλληλος 1)

Χρησιμοποιήστε το κλειδί του νεκροταφείου για να ανοίξετε την πόρτα και να μπείτε στην περιοχή όπου βρίσκονται οι ταφόπλακες που γλιστράνε. Μην ξεχάσετε το Ομίπους Ξίφος που βρίσκεται σε αυτή την τοποθεσία.

2 Βρείτε ένα Ξίφος που είναι κρυμμένο εδώ. Το Ασημένιο Κάστρο στην Παράλληλο 1 δεν είναι τίποτε άλλο από απλές σκάλες που ανεβαίνουν σπειροειδώς σε έναν πύργο. Στην κορυφή θα έρθετε πρόσωπο με πρόσωπο με τον Bilan. Αυτή είναι και η τελευταία μάχη γι' αυτή την παράλληλο.

3 Η Παράλληλος 1 τελειώνει με το θάνατο του Bilan.

ΧΑΛΚΙΝΟ ΚΑΣΤΡΟ (Παράλληλος 2)

Εδώ, απαιτούνται πολύ καλοσχεδιασμένα άλματα για να μπορέσετε να τα βγάλετε πέρα με τον πύργο. Κοντά στην κορυφή θα συναντήσετε τον Joe, τον οποίο μπορείτε να αιχμαλωτίσετε. Στο δωμάτιο του Alibaba, πάρτε το ημερολόγιό του και στη συνέχεια συλλαβίστε το όνομα της Kay, χρησιμοποιώντας τα ταμπλό που είναι στο πάτωμα.

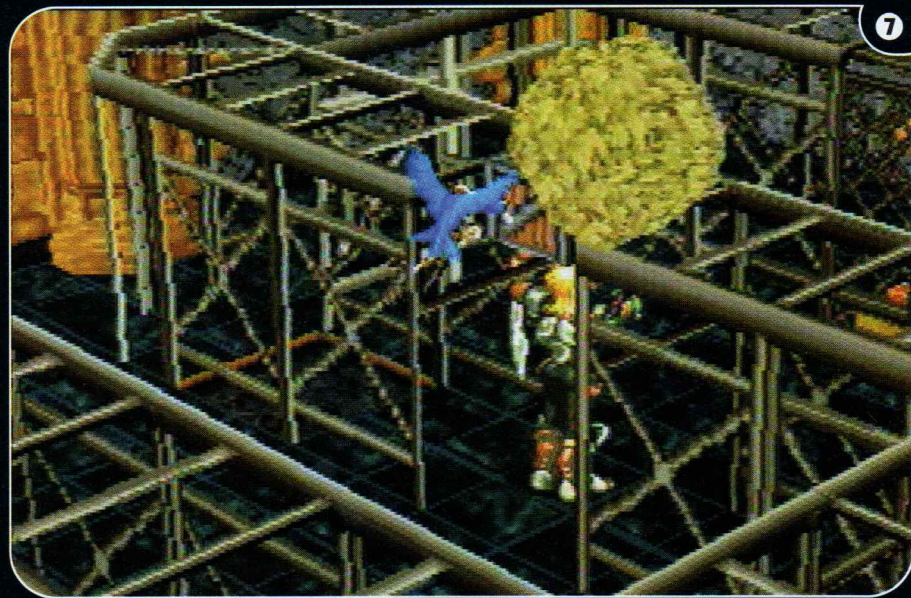
4 Πατήστε πάνω στα ταμπλό για να συλλαβίσετε K-A-Y. Τώρα ρίξτε μέσα από την τρύπα το χάλκινο άγαλμα. Κατόπιν, πηδήστε κάτω και θα σας προκαλέσει σε μάχη. Κατά τη διάρκεια της μάχης αιχμαλωτίστε το. Πάρτε το χάλκινο δαχτυλίδι που αφήνει πίσω του και βάλτε πλήρη για το Χρυσό Κάστρο.

ΧΡΥΣΟ ΚΑΣΤΡΟ (Παράλληλος 2, εμφανίζεται επίσης και στην Παράλληλο 4)

Η πλειονότητα των γρίφων σε αυτό το κάστρο έχουν να κάνουν με την τοποθέτηση δισκοπότηρων πάνω σε διακόπτες. Μερικές από αυτές τις σπαζοκεφαλιές μπορεί να σας δημιουργήσουν πονοκέφαλο, γι' αυτό ακολουθείστε κατά γράμμα τον οδηγό στρατηγικής.

5 Σε αυτό το δωμάτιο, πάρτε το δισκοπότηρο και τοποθετήστε το στον πάνω-πάνω διακόπτη. Μετά πάρτε το και πάλι πολύ ΓΡΗΓΟΡΑ, σταθείτε εκεί που σας υποδεικνύουμε και πετάξτε το δισκοπότηρο στο δεύτερο διακόπτη. Τρέξτε και πηδήστε στην πιο χαμηλή πλατφόρμα.

6 Σε αυτό το δωμάτιο υπάρχουν μόνο τρία δισκοπότηρα, ή τουλάχιστον έτσι φαίνεται. Τοποθετήστε το ένα εκεί όπου σας υποδεικνύουμε και χρησιμοποιήστε το για να σκαρφαλώσετε στον χρυσό φοίνικα. Από εκεί, κάντε μια τρύπα στον τοίχο και θα ανακαλύψετε ένα μυστικό μονοπάτι, που θα σας οδηγήσει εκεί όπου είναι κρυμμένο ένα τέταρτο δισκοπότηρο. Βάλτε και τα τέσσερα δισκοπότηρα στους διακόπτες για



να ανοίξετε την πόρτα.

7 Εδώ πρέπει να είστε ταχύτατοι. Χρησιμοποιήστε το κουτί για να γεφυρώσετε τα κενά της πίστας, έτσι ώστε η κοτρόνα να πέσει πάνω στον διακόπτη.

8 Υπάρχουν δύο τρόποι να ολοκληρώσετε αυτό το δωμάτιο. Μπορείτε είτε να ρίξετε το δισκοπότηρο στον διακόπτη (πηδήστε και πετάξτε το λίγο πριν ο Galian πατήσει το πάτωμα), είτε να τοποθετήσετε το δισκοπότηρο κοντά στα ταμπλό και να πηδήσετε εσείς οι ίδιοι πάνω στο διακόπτη -κάντε το, την κατάλληλη στιγμή για να προλάβετε την πλατφόρμα που ανεβαίνει.

9 Αν κοιτάξετε μέσα από την πόρτα που βρίσκεται στα δεξιά, θα δείτε τις τοιχογραφίες που θα σας βοηθήσουν να λύσετε αυτό το γρίφο. Αν όμως δεν θέλετε να μπείτε σε μια τέτοια διαδικασία, απλά τοποθετήστε την εικόνα με την Κασιόκα πάνω στη βάση που μοιάζει με Ηλιο, το Σκαθάρι στο Φεγγάρι, το Ψάρι στο Αστéρι και το Πουλί στην Ασραπή.

10 Για να ολοκληρώσετε αυτό το δωμάτιο, πρώτα απ' όλα βάλτε το δισκοπότηρο δίπλα στον διακόπτη, όπως δείχνει η εικόνα. Στη συνέχεια, γυρίστε πίσω και χρησιμοποιήστε τις κινητές πλατφόρμες για να συνεχίσετε. Τοποθετήστε το δισκοπότηρο πάνω στον διακόπτη για ν' ανοίξει η πόρτα. Στην παράλληλο 2, αφού ολοκληρώσετε όλα τα δωμάτια, θα πολεμήσετε με τον Musashi. Διαθέστε τις ικανότητες να τον αιχμαλωτίσετε. Μετά τη μάχη, πρέπει να αλλάξετε όλες τις εικόνες/ταμπλό που είναι στους τοίχους και να τις τοποθετήσετε έτσι ώστε να ταιριάζουν μεταξύ τους. Τότε το χρυσό άγαλμα θα σας επιτεθεί. Και



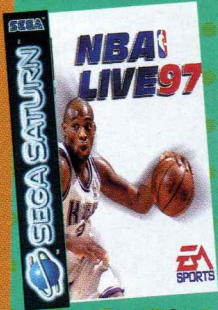
αυτό μπορείτε να το αιχμαλωτίσετε, όπως ακριβώς συνέβη και με το χάλκινο άγαλμα. Πάρτε το Δαχτυλίδι και το κλειδί του Νεκροταφείου.

ΑΣΗΜΝΙΟ ΚΑΣΤΡΟ (Παράλληλος 2, Παράλληλος 4)

Ανεξάρτητα από την παράλληλο που βρίσκεστε, θα αντιμετωπίσετε τον Gallon. Η μόνη διαφορά είναι πως στην Παράλληλο 4 θα έρθετε πρόσωπο με πρόσωπο με τον Gallon ΑΦΟΥ θα έχετε ξεμπερδέψει με το Ασημένιο Κάστρο. Δεν θα μπορέσετε να τον αιχμαλωτίσετε σε καμιά από τις δύο παραλλήλους. Στην Παράλληλο 2, πρέπει να χρησιμοποιήσετε το ασημένιο κλειδί για ν' ανοίξετε την πόρτα του κάστρου. Η συνέχεια μοιάζει πολύ με arcade. Επομένως, δεν μπορούμε να γράψουμε και πολλά πράγματα για να σας βοηθήσουμε, εκτός από το παρακάτω: στην Παράλληλο 2 (όταν φτάσετε στη βάση του αγάλματος) διαβάστε την επιγραφή που είναι επάνω του και πάρτε τον πάπυρο με τα ξόρκια. Τώρα πια είστε έτοιμοι να ακολουθήσετε το μονοπάτι που θα σας οδηγήσει στην τελική μάχη. Εδώ τελειώνει και ο οδηγός στρατηγικής. Εχουμε καλύψει πια όλες τις περιοχές που περιλαμβάνουν οι τρεις πρώτες παράλληλοι του παιχνιδιού. Την Παράλληλο 4 την αφήνουμε σε σας. Πάντως, αποτελείται σε μεγάλο βαθμό από τις ίδιες τοποθεσίες και τα ίδια πράγματα, που μερικές φορές γίνονται αντίθετα. Εχετε υπόψη σας πως ο χρόνος είναι περιορισμένος και πως δεν υπάρχει δυνατότητα αποθήκευσης. Καλή τύχη λοιπόν. Σίγουρα θα τη χρειαστείτε! Γειά και χαρά! Θα τα ξαναπούμε όταν κυκλοφορήσει το Dark Savior 2!



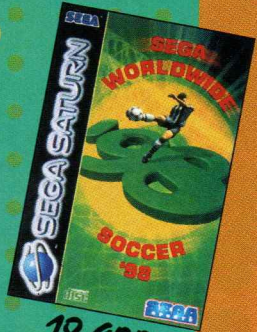
PAFF & PUFFF



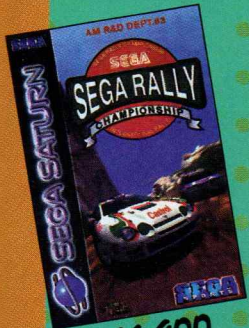
16.900

Πάρε μας τηλέφωνο
στο 8033339
να μάθεις για τις φοβερές
τιμές μας, να παραγγείλεις
το παιχνίδι που θέλεις και
την άλλη μέρα θα είναι
σπίτι σου.

ΠΟΡΩΣΗ!!!



18.900



11.900

VIDEO FUN GAMES CLUB



19.900

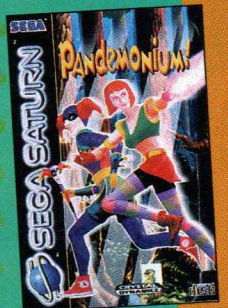
**ΠΟΥΛΑΜΕ ΜΟΝΟ
ΜΕ ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ
ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ**

ΟΛΕΣ ΟΙ ΚΑΣΣΕΤΕΣ
ΚΑΙ ΤΑ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ
ΚΑΛΥΠΤΟΝΤΑΙ ΜΕ ΕΓΓΥΗΣΗ
PAFF & PUFFF

ΣΕ ΜΑΣ ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΜΟΝΟ
ΑΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΤΑ ΕΥΡΩΠΑΪΚΑ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ



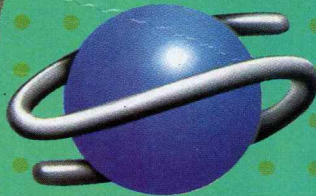
16.900



16.900



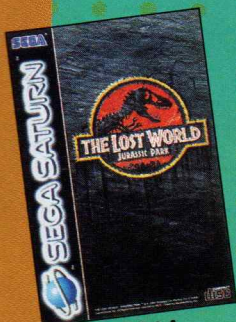
55.900



22.900



21.900



CALL

**ΤΗΛΕΦΩΝΙΚΕΣ
ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΕΣ ΟΛΟ ΤΟ 24ΩΡΟ
8 0 3 3 3 3 3 9**

PAFF & PUFFF ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑΣ 32
ΜΕΛΙΣΣΙΑ ΤΚ 15127



11.900

ΟΛΕΣ ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΕΙΝΑΙ ΤΕΛΙΚΕΣ ΜΕ ΦΠΑ 18%. ΕΞΟΔΑ ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑΣ & ΑΠΟΣΤΟΛΗΣ 990 δρχ.

Mech Warrior 2

Ρομπότ και όπλα. Με ένα τέτοιο συνδυασμό, είναι δύσκολο να αποτύχετε...

Δεν είναι και εντελώς άχρηστα τα PCs. Το E-mail, η επεξεργασία κειμένου, ο προγραμματισμός, αποτελούν μερικές από τις εφαρμογές που θεωρούνται αξιοσέβαστες. Όμως, τα PC παιχνίδια είναι, χωρίς αμφιβολία, ένας μικρός εφιάλης. Μερικά παιχνίδια είναι εντυπωσιακά (Command and Conquer, Warcraft, Red Alert) ορισμένα άλλα όμως δεν είναι τίποτε παραπάνω από "χοντροκομένα" arcades, δηλαδή αργές και ελάχιστα προκλητικές παραγωγές, που ενώ είναι ικανές να ξεζουμίσουν έναν Pentium, μέχρι και να "κολλήσουν" όταν

προσπαθήσετε να συνδέσετε ένα joystick! Το Mech Warrior 2, στην έκδοση για PC, συνδυάζει μερικά όμορφα στοιχεία με περίπλοκο arcade παιχνίδι. Βασικά, παίζετε το ρόλο του πιλότου ενός Mech. Πρόκειται για ένα τεράστιο μηχανικό όχημα που περιπλανιέται σε διάφορους πλανήτες, υπακούοντας στις εντολές σας και κάνοντας κομματάκια οτιδήποτε προσπαθεί να σας σταματήσει. Ούτε το τρομερά βαρετό σκηνικό, ούτε και η αστεία κίνηση των εχθρών τραβούν τόσο την προσοχή, όσο το σύστημα ελέγχου του Mech, (που

σχεδόν μονοπωλεί το ενδιαφέρον), το οποίο αποδεικνύεται αρκετά δύσκολο ενώ η επιτυχία εξαρτάται αποκλειστικά από την επίπονη εκμάθη της στρατηγικής και των κινήσεων τακτικής. Η μετατροπή για το Saturn δεν παρουσιάζει πρωτοτυπίες: αφού επιλέξετε μια από τις δύο φατρίες του παιχνιδιού, την Wolf ή την Falcon (πρόκειται για τους δύο αντιπάλους που συγκρούονται σε έναν ενδογαλαξιακό πόλεμο), αρχίζετε την μάχη για την κορυφή της ιεραρχίας Mech πολεμιστών. Μετά το τέλος κάθε δύσκολη τολημής επιδρομής, κερδίζετε πρόσβαση σε μεγαλύτερα, καλύτερα και πιο λαμπρά Mechs. Παικτες που λατρεύουν τα "πραγματικά μεγάλα όπλα" δεν θα απογοητευτούν, αφού με την πάροδο του παιχνιδιού, τα Mechs εξοπλίζονται με όλο και βαρύτερο οπλισμό. Επίσης, η ποικιλία από πυραύλους, lasers, κανόνια, μίνι όπλα και άλλα τέτοια καταστροφικά μικροπράγματα, εμπλουτίζεται

Μετά το τέλος κάθε δύσκολης και τολημής επιδρομής κερδίζετε πρόσβαση σε μεγαλύτερα, καλύτερα και ισχυρότερα Mechs.



- 1 Οι εχθροί σας είναι το μόνο πράγμα που κινείται στο κόσμο του Mech Warrior 2.
- 2 Στην αρχή κάθε πίστας μαθαίνετε τις αποστολές σας. Πατήστε Pause για μια βύληψη, σε περίπτωση που ξεχάσετε τι πρέπει να κάνετε.
- 3 Αν διαλύσετε τα πόδια των αντιπάλων θα τους ακινητοποιήσετε αλλά δεν θα τους κινήσετε να πυροβολούν.
- 4 Το πασιγνωστό "Gummy" Mech.
- 5 Όμορφες πυραμίδες.

Πόλεμος Συμμοριών

Όσο κι αν φαίνεται απίστευτο, το παιχνίδι διαδραματίζεται στον 31ο αιώνα και πρόκειται για την ιστορία δύο φατριών, των Wolf και των Falcon (οι οποίες πρωτοδημιουργήθηκαν από Μοναρχούς που αποσύρθηκαν) που κατατρέχουν η μια την άλλη σε ολόκληρη την υφήλιο.

Στον αγώνα τους για το ποια θα επικρατήσει, χρησιμοποιούν τεράστιες μεταλλικές μηχανές που περπατάνε. Καλά! Αλλάστε είναι και πολύ κοντά στην πραγματικότητα! Εν πάσει περιπτώσει, ο λόγος που τα λέμε όλα αυτά είναι για να καταλάβετε ότι, παίρνοντας το μέρος μιας από τις δύο αντιμαχόμενες φατρίες, έχετε αυτόματες επιλέξει και την εκδοχή του παιχνιδιού που θέλετε να δοκιμάσετε. Και οι δύο φατρίες διαθέτουν 16 αποστολές (που βασίζονται στις αυθεντικές PC πιστές) καθώς και 24 επιπλέον αποστολές, αποκλειστικά για το Saturn.

Συνολικά μας κάνουν 48 αποστολές.

Καθόλου άσχημα, έστω κι αν κάποιες από αυτές, αρχίζουν στην πορεία να παρουσιάζουν μεγάλες ομοιότητες.



Trial of Renewal 16 Missions

Wolf's Dragons 4 Missions

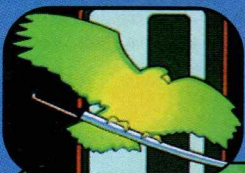
Rebirth Trials 4 Missions

J/D=SELECT CAMPAIGN

L/R=SELECT MECH

A=ACCEPT

B=BACK



Trial of Renewal 16 Missions

Crusade Trials 4 Missions

Wolf's Trials 4 Missions

J/D=SELECT CAMPAIGN

L/R=SELECT MECH

A=ACCEPT

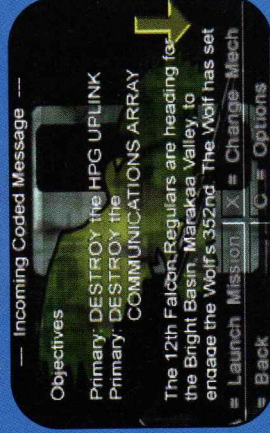
B=BACK



Αποστολή... Ανυπόφορη

Το Mech Warrior 2 στο PC ήταν ένα shoot-em-up παιχνίδι στρατηγικής. Το πιο σημαντικό στοιχείο του παιχνιδιού δεν ήταν οι πυροβολισμοί αλλά ο ακριβής έλεγχος και οι λεπαιουργικές λεπτομέρειες, που έδωσαν την παράσταση. Παρ' όλο που η μετατροπή για Saturn έχει απλοποιηθεί σε μεγάλο βαθμό δίνοντας μεγαλύτερη σημασία στα arcade στοιχεία, η πλοκή εμφανίζει κάποια στοιχεία ιδιαιτέρως δομη. Κάθε πίστα του παιχνιδιού περιλαμβάνει ένα σύνολο αποστολών με συγκεκριμένους στόχους ή κάθε μία, που πρέπει να τους εκπληρώσετε πριν συναντήσετε μεγαλύτερα Mechs και μεγαλύτερη αντίσταση.

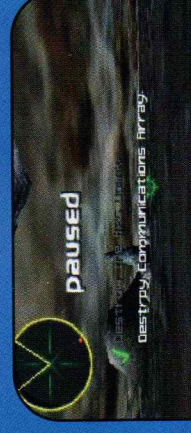
Στο παρακάτω παράδειγμα, ο στόχος, σας είναι πολύ απλός: καταστρέψτε τις εχθρικές εγκαταστάσεις καθώς και οποιαδήποτε Mechs μπαίνουν στο δρόμο σας. Ας δοκιμή τι συμβαίνει... Πρώτα απ' όλα, μαθαίνετε περιληπτικά την αποστολή σας από τον Clan Master ή τον Ring Master ή τον Head Master ή, τέλος πάντων, οποιονδήποτε άλλον βρίσκεται εκεί γύρω και γνωρίζει τι συμβαίνει. Ξεκινάτε την αποστολή σας. Το μπλε σημάδι θα εμφανιστεί κατά το κυνήγι του πρώτου σας στόχου και θα σας οδηγήσει καθόλη τη διάρκεια. Αν δεν διαθέτετε μνήμη εκκρίσιμη, πατήστε το Pause και θα ξαναδουλέψετε τι πρέπει να κάνετε. Αί ναι,



πρέπει να καταστρέψετε τις εχθρικές βάσεις; Το πρώτο σας μέλημα θα πρέπει να είναι η



ολοκλήρωση του στόχου σας. Μην σπαταλάτε το χρόνο σας τρέχοντας εδώ κι εκεί κυνηγώντας Mechs. Κάντε ό,τι έχετε να κάνετε και φύγετε.



Τι ακριβώς είναι ένα Mech;

Τα Mechs του Mech Warrior 2 μοιάζουν πολύ με τους διπόδαρους Scout Walkers του δεύτερου (και τρίτου) επεισοδίου της ταινίας Star Wars, παρόλο που οι πρώτοι είναι σημαντικά καλύτεροι. Το παιχνίδι διαθέτει 12 διαφορετικά μοντέλα με διαφορετικές ταχύτητες και οπλισμό το καθένα. Ορισμένα από τα πιο δυνατά Mechs, δεν είναι διαθέσιμα από την αρχή του παιχνιδιού (είναι πολύ βαριά για μερικές επιφάνειες) αλλά στις πιο πολλές αποστολές έχετε στη διάθεσή σας μια ικανοποιητική ποικιλία όπλων.

Όμως, το σύστημα ελέγχου του παιχνιδιού είναι πολύ περιορισμένο και έτσι σύντομα μαθαίνετε να επιλέγετε τους χαρακτήρες με τον πιο βαρύ οπλισμό.

CHOOSE MECH FOR COMBAT

Kiltfox

Variant	1 Jump
Speed	
Armor	
H/Sinks	
Weight	
U/D = Chassis	
L/R = Variant	
A = Accept Mech	
B = Abort	
C = Group Wpns	

MLASER
SPLAS
SSRM-4
XAC-2
Max Weight |||||

CHOOSE MECH FOR COMBAT

Kiltfox

Variant	1 Jump
Speed	
Armor	
H/Sinks	
Weight	
U/D = Chassis	
L/R = Variant	
A = Accept Mech	
B = Abort	
C = Group Wpns	

MLASER
SPLAS
SSRM-4
XAC-2
Max Weight |||||

Απόλυτος Έλεγχος

Στο PC, το Mech είχε τη δυνατότητα να κινεί το κεφάλι ανεξάρτητα από το υπόλοιπο σώμα. Έτσι, ενώ περιφέροσσαν σε κάποιο συγκεκριμένο επίπεδο, ας πούμε από το σημείο A στο B, μπορούσατε να γυρίσετε το κεφάλι σας (και το πιο σημαντικό, τα όπλα σας) και να πυροβολήσετε κάποιον αντίπαλο (που βρίσκεται σε ένα σημείο Γ). Στην μετατροπή για Saturn, το ελαστωματικό σύστημα ελέγχου επιτρέπει στο D-Pad να στρίβει δεξιά κι αριστερά και να σηματοδοτεί πάνω και κάτω, ενώ τα κουμπιά Y και B επιταχύνουν και επιβραδύνουν. Μόνο όταν εισχωρήσετε σε βάθος στα μυστικά των επιλογών ελέγχου, κάνει την εμφάνισή της η δυνατότητα περιστροφής του κεφαλιού. Ομοίως καλά κρυμμένο είναι και η χρήση του αναλογικού joystick της Sega. Για να καταφέρετε να νικήσετε θα πρέπει να μάθετε να χειρίζεστε καλά αυτό το σύστημα διπλής κατεύθυνσης, δηλαδή να καταφέρετε να περπατάτε και να πυροβολείτε συγχρόνως. Εκτός του ότι κάνει την αναμέτρηση σας με τον αντίπαλο πολύ πιο ενδιαφέρουσα, σας επιτρέπει να εκτελείτε τις βολές σας χωρίς να καταβάλλετε μεγάλη προσπάθεια. Αν έρθετε αντιμέτωποι με μια ορδή από Mechs και δεν έχετε στη διάθεσή σας αρκετά power-ups, τότε θα χρειαστεί να επιδείξετε ψυχραιμία και καλός έλεγχο του Mech, αν θέλετε να τα βγάλετε πέρα!



Control Setup 6
Difficulty Med
Accept All Options

RECENTER/JUMPJET
TORSO LEFT
TILT
UP/DOWN
STEER
L/R
PAUSE/OBJECTIVE
WEAPON SELECT
WEAPON FIRE

TORSO RIGHT
THROTTLE FORWARD
ZOOM IN/OUT
TARGET SELECT
THROTTLE REVERSE

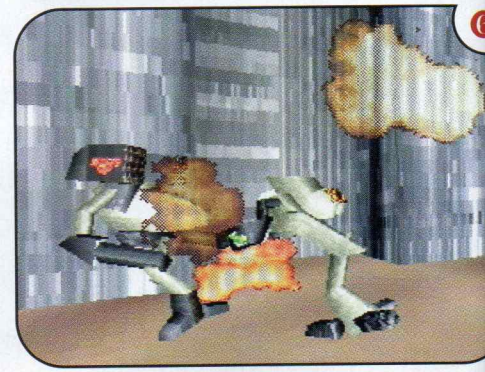
U/D=SELECT A=ACCEPT
L/R=CHANGE B=BACK

Music
Effects
Voice

συνεχώς. Στην αρχή κάθε επιπέδου, σας αναθέτονται ορισμένες αποστολές, τις οποίες πρέπει να εκπληρώσετε πριν προχωρήσετε στο βάθος του παιχνιδιού. Κάποιες είναι απλές (πηγαίνετε κάπου και πυροβολείτε οπδήποτε απέναντι το θράσος να σηκώσει κεφάλι!), άλλες είναι περισσότερο προκλητικές (ας πούμε, βοηθάτε κάποιον φίλο να ξεφύγει από εχθρικά Mechs) και μερικές είναι εντελώς δύσκολες και σκληρές (συνοδεύετε και υπερασπίζεστε κάποιο καραβάνι καθώς περνάει μέσα από μια περιοχή που βρίθει από εχθρούς). Ενώ λοιπόν, το αυθεντικό MW2 για PC, παρουσιάζει προβλήματα στην τεχνική του, η μετατροπή για το Saturn είναι βελτιωμένη - αν και με λιγότερο συναρπαστικές αποστολές. Η αναπαράσταση των μαχών έχει μικρή σημασία γιατί αυτό που έχει σημασία στην μετατροπή είναι η επιδεξιότητα των χειρών και η ταχύτητα στο πάτημα των κουμπιών.

"Πληροφορούμε εκείνους που λάτρευαν το Gun Griffon της Sega πως Mech Warrior είναι αρκετά καλύτερο. Διαθέτει περισσότερη αποστολές, μεγαλύτερη ποικιλία και πιο πολύ φαντασία".

Επίσης, η εκδοχή για το Saturn εισάγει ολοκαίνουρια power-ups και speed-ups, (τα οποία συλλέγετε από τα πεδία των μαχών), με τα οποία εμπλουτίζετε το οπλισμό σας ή βελτιώνετε τις ικανότητές σας. Καθόλη τη διάρκεια του παιχνιδιού, εμφανίζεται κάτω δεξιά στη



ΣΥΓΚΡΙΤΙΚΟ



Krazy Ivan

▲ Ρομπότ. Οπλα. Πυροβολισμοί.
 ▼ Αρκετά επαναλαμβανόμενο και πολύ εύκολο.
 Το Krazy Ivan ήταν ένα από τα πρώτα δημιουργήματα για το PlayStation από την Psygnosis. Από την αρχή του το παιχνίδι δεν παρουσίασε συναρπαστικά στοιχεία. Βρείτε ένα ρομπότ, πυροβολήστε το, βρείτε το επόμενο κ.τ.λ. Το Mech Warrior έχει πολύ πιο σημαντικές λεπτομέρειες.

ΜΙΑ ΔΕΥΤΕΡΗ ΓΝΩΜΗ

Αν αγνοήσουμε το πρόβλημα με το σύστημα ελέγχου, η μεταφορά του Mech Warrior από το PC στο Saturn είναι μια αξιοθαύμαστη προσπάθεια. Τα διάφορα πεδία μάχων μπορεί να μοιάζουν λιγάκι εγκαταλειμμένα, όμως το σκηνικό δεν αποτελεί τόσο μεγάλο πρόβλημα. Πραγματικά, κάτι λείπει από το Mech Warrior 2 αλλά δεν ξέρουμε στα σίγουρα τι είναι αυτό. Ίσως, θα ήταν καλύτερα αν η Activision διατηρούσε τη στρατηγική του αυθεντικού σε μια Expert εκδοχή για εκείνους που εκλύονται από λίγη παραπάνω πρόκληση.

ΚΡΙΤΙΚΗ

ΓΡΑΦΙΚΑ

7 Τα νέα texture maps δεν είναι αρκετά για ν' αναπληρώσουν την απογοητευτική απουσία λεπτομερειών.

ΗΧΟΣ

7 Η φωνή είναι ενοχλητική, ενώ τα βήματα του Mech διατηρούν τον ίδιο ρυθμό ανεξάρτητα απ' την ταχύτητα. Ανεκτός.

ΠΑΙΧΤΕΣ

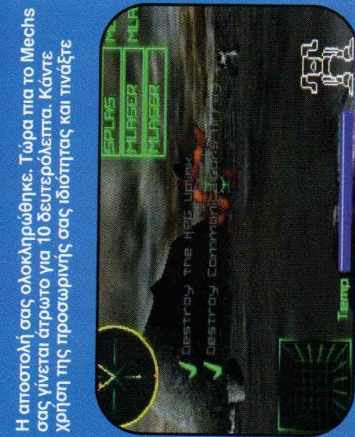
3 Η απουσία λεπτομερών τοπίων έχουν σαν αποτέλεσμα να μην υπάρχουν και πολλά πράγματα να δει κανείς στο παιχνίδι. Δυνατότητα διπλού παιχνιδιού δεν υπάρχει.

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ

7 Πολλές πίστες, εκ των οποίων κάποιες είναι τρομερής δυσκολίας. Μετά από λίγο, ίσως όλα αρχίζουν να σας φαίνονται τα ίδια.

Είναι ένα καλό shooter τακτικής και απευθύνεται σε ανθρώπους που επιθυμούν να βάλουν το μυαλό τους να δουλέψει λίγο παραπάνω. Θα μπορούσε να είναι καλύτερο.

79



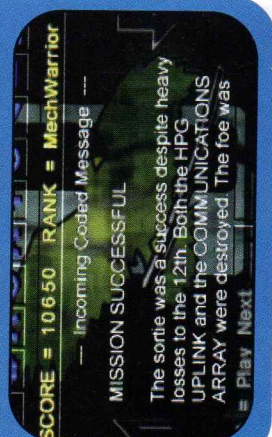
Η απουσία σας ολοκληρώθηκε. Τώρα πια το Mech σας γίνεται απλά για 10 δευτερόλεπτα. Κάντε χρήση της προσωρινής σας ιδιότητας και πιάστε

στον αέρα ό,τι έχει απομείνει για να μαζέψετε επιπλέον πόντους. Τώρα...

αράξε και απολαύστε τις τρομερές οθόνες με τ' αποτελέσματα, τους κωδικούς και το σκορ. Μετά,



επιστροφή και πάλι στο διαίτημα με τις περιλήψεις των αποστολών για να μπάτετε τον επόμενο στόχο σας.



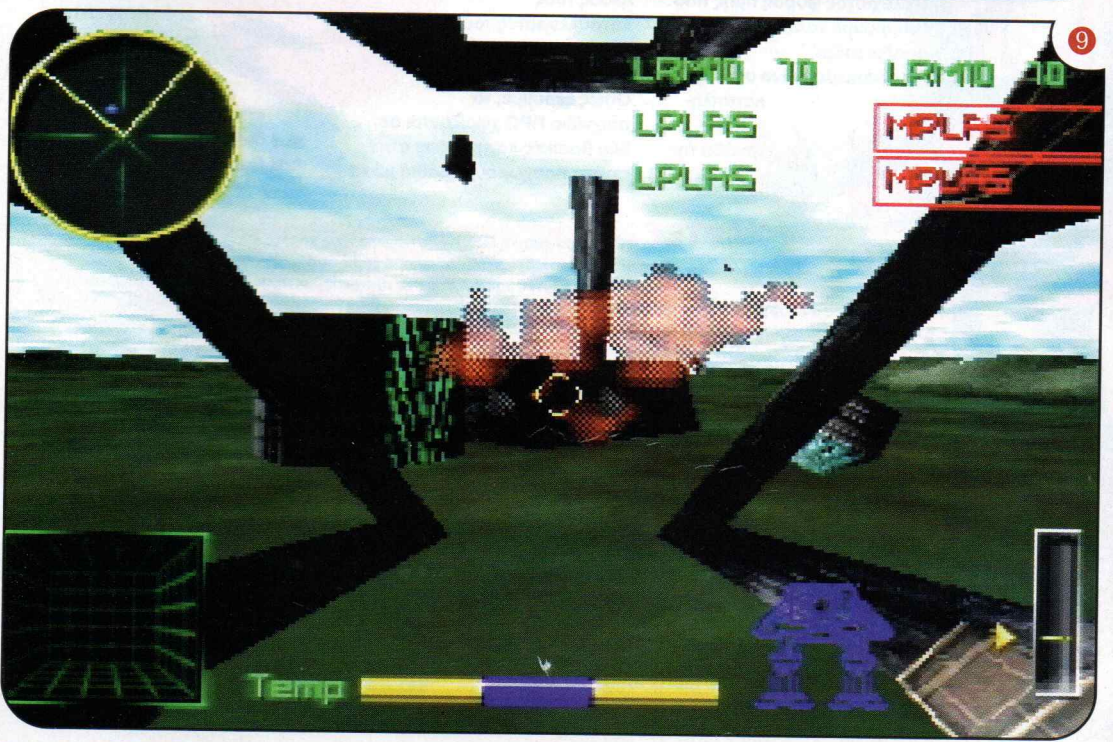
SCORE = 10650 RANK = MechWarrior
 Incoming Coded Message
 MISSION SUCCESSFUL
 The sortie was a success despite heavy losses to the 12th. Both the HPG UPLINK and the COMMUNICATIONS ARRAY were destroyed. The foe was
 = Play Next

οθόνη σας ένα εικονίδιο που σας πληροφορεί για το μέγεθος της ζημιάς που έχει υποστεί το Mech σας και, το κυριότερο, σε ποιά ακριβώς σημεία έχει πάθει τις μεγαλύτερες βλάβες. Μπορείτε να θερματίσετε απότομα την αποστολή σας αν κάποιο πολύ βασικό σημείο του σώματος σας, ας πούμε ένα πόδι σας, έχει δεχτεί πολλά χτυπήματα. Ξέροντας αυτή σας την αδυναμία, σε κατοπινές πίστες θα παίζετε με μεγαλύτερη σύνεση και θα προστατεύετε το πονεμένο μέλος σας από πιθανά knock-out χτυπήματα. Στην μετατροπή για Saturn, το σύστημα ελέγχου του Mech έχει απλοποιηθεί, αντίθετα με την έκδοση για PC που χρησιμοποιούσε σχεδόν όλα τα κουμπιά στο πληκτρολόγιο! Η δομή του παιχνιδιού όμως παραμένει λίγο-πολύ η ίδια. Οι σπουδαιότερες προσθήκες είναι οι 16 επιπλέον πίστες (φτάνοντας έτσι αίσίως τις 48) καθώς και η αντικατάσταση των βαρετών πολυγωνικών κτιρίων και τοπίων από περισσότερο λεπτομερείς κατασκευές. Πληροφορούμε εκείνους που λάτρεψαν το Gun Griffon της Sega, πως το Mech Warrior είναι αρκετά καλύτερο. Διαθέτει περισσότερες αποστολές, μεγαλύτερη ποικιλία και πιο πολύ φαντασία. Όσον αφορά

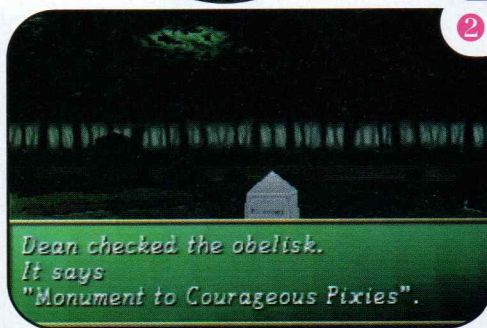
στο τεχνικό φινιρίσμα, το Mech Warrior 2 για Saturn είναι ανώτερο από το αυθεντικό. Σύντομα όμως θα διαπιστώσετε ότι η ποικιλία στις επιλογές και η λεπτομέρεια στην τακτική, το κάνουν αρκετά ενδιαφέρον, ενώ τα γραφικά του είναι αρκετά καλά. Αν έχετε ήδη δοκιμάσει το αυθεντικό Mech Warrior 2, ίσως απογοητευτείτε από το γεγονός, πως η μετατροπή για Saturn δεν έχει υποστεί σημαντικές βελτιώσεις. Αν όμως είστε από εκείνους που θεωρούν τα PCs και τα παιχνίδια τους αγχωτική εμπειρία, τότε δεν θα ενοχληθείτε ιδιαίτερα. Σας το συστήνουμε...



● Τα εφέ των εκρήξεων δεν είναι και τόσο συναρπαστικά. ● Οι πίστες είναι γεμάτες από πιάματα power-ups. Τα καλύτερα, είναι εκείνα που δίνουν Ενέργεια, Οπλα και αυτά που σας κάνουν προσωρινά αόρατους. ● Όταν ο ουρανός αρχίζει να μοιάζει με το έδαφος, τότε έχετε πρόβλημα. ● Μόλις καταστρέψετε ακόμη ένα διαβολικό Πυρηνικό Εργοστάσιο. Αρκετές αποστολές στο παιχνίδι απαιτούν να διαλύσετε εχθρικές εγκαταστάσεις.



SATURN



Όλοι όσοι είναι εξοικειωμένοι με τα παιχνίδια RPG, γνωρίζουν ότι κάθε ένα από αυτά ανήκει σε κάποια κατηγορία. Το review που ακολουθεί είναι ένα από τα μεγαλύτερα που παρουσιάζουμε σε αυτό το τεύχος, όπως επίσης θεωρήσαμε σωστό να σας παρουσιάσουμε αναλυτικά τα δέκα βασικότερα στοιχεία του παιχνιδιού.

ΜΑΓΕΙΑ

Δεν υπάρχει παιχνίδι PRG, που να μην έχει ορισμένες δόσεις μαγείας, σκόρπιες εδώ κι εκεί (στη μαγεία εξάλλου στηρίζουμε όλες τις ελπίδες μας, όταν τα ανθρώπινα μέσα δεν μπορούν να τα βγάλουν πέρα). Εκρήξεις και hocus-rocus φέρνουν την καταστροφή σε οπδήποτε ανεπιθύμητο.



Shining the

Δράση, σκέψη, πρωτοτυπία, γρίφοι, εκπληκτική τρισδιάστατη απεικόνιση. Θέλετε κι άλλα για να ρίξετε μία ματιά στο συγκεκριμένο review;

Iσως φανεί παράλογο που ένα παιχνίδι RPG, όπως το Shining the Holy Ark, καταλαμβάνει αρκετό χώρο στις σελίδες μας, αλλά πιστεύουμε ότι είναι ο ελάχιστος φόρος τιμής που μπορούμε να του αποδώσουμε.

Κατασκευασμένο από την καταπληκτική ομάδα της Sonic

Team Programming, υπόσχεται - με τα πολύ καλά γραφικά και σενάριο που διαθέτει - να μην απογοητέψει το κοινό, αλλά και τους ίδιους τους κατασκευαστές του, που περιμένουν να εκμηθεθεί αναλόγως. Όπως ξέρουμε, τα παιχνίδια RPG χωρίζονται σε δύο βασικές κατηγορίες: στην πρώτη προχωρούμε βαθιά μέσα

στις περιοχές του RPG, όπου τα πάντα κινούνται με βραδύτητα και τα γραφικά θυσιάζονται στο βωμό της στρατηγικής λογικής. Η δεύτερη κατηγορία αφορά τα 32bit τρισδιάστατα παιχνίδια - τύπου Story of Thor και Dark Savior-, που απευθύνονται στο ευρύτερο κοινό. Περιπτώ να πούμε ότι ο καλύτερος τύπος ενός RPG είναι αυτός που συνδυάζει επιτυχώς και τις δύο προηγούμενες κατηγορίες. Αυτό δηλαδή που διαθέτει το Shining the Holy Ark. Πρόκειται για ένα

Το παιχνίδι PRG Shining the Holy Ark, αξίζει πραγματικά κάθε εκατοστό του χώρου που του αφιερώνουμε σε αυτές τις σελίδες.

ΧΑΡΤΕΣ

Στην πραγματική ζωή, αν δεν είχαμε τους χάρτες, θα βρísκαμε τους εαυτούς μας να στριφογυρίζουν αδιάκοπα γύρω από το ίδιο σημείο. Ετσι λοιπόν και στα παιχνίδια, οι χάρτες μας βοηθούν να προχωρούμε προς τον τελικό στόχο. Μόλις περάσετε τις δύο αρχικές πίστες, εμφανίζεται ο χάρτης του παιχνιδιού κι όταν βρísκεστε σε ένα τούνελ, όπως το τούνελ στο εικονίδιο, ο χάρτης αποτελεί το πλέον απαραίτητο εξάρτημα και εμφανίζεται οποιαδήποτε στιγμή τον καλέσετε.



Το εικονίδιο, μας δίνει ένα δείγμα του χάρτη που θα χρησιμοποιούμε ως βοήθημα στις δαιδαλώδεις στοές του παιχνιδιού. Ο χάρτης στο ξεκίνημά του αποτελείται από ένα μικρό τμήμα, που εξαπλώνεται όσο κινείστε στους χώρους. Εστω κι αν χάσετε τη ζωή σας, ο χάρτης παραμένει στο σημείο της τελευταίας φοράς.

Στο δεύτερο εικονίδιο βλέπετε κάποιο είδος τοπογράφησης, όπως εμφανίζεται στις αρχικές πίστες του παιχνιδιού. Μετά όμως από λίγες ώρες παιχνιδιού, εμφανίζονται όλο και πιά πολλά στοιχεία.





ΠΑΙΧΤΕΣ Ένας ΕΠΙΠΕΔΑ Αμέτρητα
 ΔΥΣΚΟΛΙΑ Μέτρια ΕΤΑΙΡΕΙΑ Sega



● Η πολύ καλή ποιότητα των γραφικών συμπεριλαμβάνει και καλοφτιαγμένα τέρατα.
 ● Πρόκειται για ένα μικρό μνημείο (προσέξτε μην γίνει το δικό σας!) ● Αυτή η στιγμή αφορά κάποιο χαζό μαγικό κόλπο. ● Σε κάθε χωριό που μπαίνετε, θα ανακαλύψετε πολύτιμα αντικείμενα για τη συνέχεια του παιχνιδιού.
 ● Οι ιερείς (που θα τους βρίσκετε σε πολλές εκκλησίες) θα σας βγάλουν συχνά από δύσκολη θέση.

Holy ark

ΜΑΧΗ

Οι μάχες συνοδεύουν ανελλιπώς τα PRG παιχνίδια. Συνήθως, η μάχη αποτελεί ένα από τα κυριότερα στοιχεία αυτών των παιχνιδιών, στο Shining the Holy Ark όμως, η μάχη κατατάξει ένα από τα πιά ενοχλητικά σημεία. Ο λόγος που το αποκαλούμε ενοχλητικό, αναλύεται μέσα στο κυρίως κείμενο. Σπες γραμμές που ακολουθούν παρακάτω, θα σας παρουσιάσουμε τον τρόπο λειτουργίας της μάχης. Μόλις συναντήσετε μπροστά σας κάτι πραγματικά μεγάλο και απαίσιο, να

Dean	Rodi	Melody
HP 37	HP 24	HP 21
MP 16	MP 1	MP 0



είστε σίγουροι πως ξεκινάει η δράση. Η πολεμική τεχνική στο Shining the Holy Ark, λειτουργεί πολύ απλά. Ξεκινάτε επιλέγοντας μάχη από το options -ορισμένες έχετε τη δυνατότητα να τις αποφύγετε. Έχετε τη δυνατότητα να επιλέξετε

Dean	Rodi	Melody
HP 37	HP 24	HP 21
MP 16	MP 1	MP 0



... θα βρεθείτε σε θέση επίθεσης. Χρησιμοποιείτε συγκεκριμένες κινήσεις για κάθε χαρακτήρα και περιμένετε τις απαντήσεις του αντιπάλου. Ετσι πράγματι συμβαίνει στα περισσότερα PRG παιχνίδια, αλλά το Mystaria, αναπτύσσει αυτή τη λογική με εκπληκτική δεξιοτεχνία. Η σύγκριση αυτή είναι που επισκιάζει το Shining the Holy Ark.

manual ή automatic μάχη για κάθε χαρακτήρα. Το εικονίδιο παρουσιάζει στιγμιότυπο της επιλογής manual και είμαστε έτοιμοι να διαλέξουμε ένα ξόρκι για τον Rodi. Μόλις επιλέξετε επίθεση για κάθε έναν από τους χαρακτήρες...

Dean	Rodi	Melody
HP 37	HP 24	HP 21
MP 16	MP 1	MP 0



It released piercing ultrasonic waves!





ΤΕΡΑΤΑ

Εάν θέλετε να κερδίσετε περισσότερο χρυσό και επιπλέον βαθμούς κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, πρέπει να περάσετε από μάχη. Όσο πιο σκληρή είναι η ομάδα των τεράτων, τόσο πιο πολύ χρυσό κ.λ.π. κερδίζετε. Με τα εικονίδια που ακολουθούν παρακάτω, σας δίνουμε μία ιδέα του ποιοί θα είναι οι αντίπαλοί σας.



ΔΙΑΛΟΓΟΙ



Οι διάλογοι μας φάνηκαν κακομεταφρασμένοι. Όσον αφορά την ποιότητά τους,

οφείλουμε να ομολογήσουμε ότι δεν περιμένουμε πολλά από τις ιαπωνικές εκδόσεις.



ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ

Σε κάθε πόλη που επισκεπτεύετε, θα βρίσκετε μία σειρά από καταστήματα που θα σας προμηθεύουν με τα απαραίτητα εφόδια για να τα βγάλετε πέρα, τουλάχιστον για τις δύο επόμενες πίστες. Θα έχετε τη δυνατότητα να βρείτε εξαρτήματα που αναβαθμίζουν τα όπλα και τη θωράκισή σας, ή ειδικά μαγικά βοτάνια που θα προωθήσουν την ενέργειά σας κατά 50 βαθμούς. Μετά από κάθε μάχη, θα αποκομίζετε μερικά χρυσά νομίσματα που θα σας επιτρέπουν να αγοράζετε τα απαραίτητα είδη από τα καταστήματα. Η δυσκολία της μάχης εξαρτάται από το χρυσό και τους ειδικούς πόντους, τους οποίους προβλέπεται να κερδίζετε στο τέλος της (αν κερδίσετε φυσικά). Όπως βλέπετε, το παιχνίδι θέτει έξυπνες προκλήσεις, για την προώθησή σας στο τέλος.



ΧΑΡΑΚΤΗΡΕΣ

Το διασκεδαστικό στοιχείο στα παιχνίδια ρόλων, είναι ότι η ομάδα σας αυξάνεται με την πάροδο του παιχνιδιού. Το Shining the Holy Ark ξεκινάει με τρεις βασικούς χαρακτήρες και όσο προχωράτε, περισσότεροι χαρακτήρες ενώνονται με την ομάδα σας. Οι τρεις βασικοί με τους οποίους ξεκινάτε το παιχνίδι, είναι ταυτόχρονα και οι πιο σημαντικοί. Σας τους παρουσιάζουμε λοιπόν παρακάτω:



Dean

Το όνομά του στην πραγματικότητα δεν είναι Dean, γιατί μπορείτε να του δώσετε οποιοδήποτε όνομα εσείς θελήσετε. Είναι ο βασικός χαρακτήρας του παιχνιδιού, τον οποίο κινείτε εσείς. Είναι ξιφομάχος και διαθέτει επιπλέον λίγες γνώσεις μαγείας.



Melody

Η Melody είναι μία Shaman, δηλαδή ένα είδος δημιουργήματος των ιθαγενών της Αμερικής. Γνωρίζει διάφορα ξόρκια και γενικά συνταγή χωρίς γυναικείο αλατοπίπερο

θεωρείται άνοστη.



Rodi

Ενώ μπλέκετε μέσα στα ορυχεία για να βρείτε και να καταστρέψετε έναν τύπο με το όνομα Rodi, μετά το ατύχημα, ανακαλύπτετε ότι όχι μόνο δεν πρέπει να τον σκοτώσετε αλλά ότι χρειάζεται να συνεργαστείτε μαζί του. Είναι πολύ δυνατός και λαμβάνει μέρος στα πιο περίεργα είδη μαγείας.



1 εντυπωσιακό τρισδιάστατο παιχνίδι και αυτό ειδικά το στοιχείο, αποτελεί ένα από τα μεγαλύτερα του χαρίσματα. Κινούμενοι μέσα σε τρισδιάστατους real-time λαβύρινθους, δημιουργείται η αίσθηση αληθινής δράσης και συμμετοχής, σε τέτοιο βαθμό, που σχεδόν αφηφούμε τα διλήμματα που παρουσιάζονται στην πορεία. Μην παρασυρθείτε από τη δράση και αφήσετε τη σκέψη, γιατί μόνο με σκέψη και στρατηγική θα μπορέσετε να ξεπεράσετε ορισμένες δυσκολίες. Τα πρώτα επίπεδα του Shining the Holy Ark είναι αρκετά απλά, αλλά όσο βαδίζουμε μέσα στο παιχνίδι, διαπιστώνουμε ότι αυξάνονται οι δυσκολίες και οι παγίδες. Τα τεράτα γίνονται δυνατότερα, τα αντικείμενα δυσκολοεύρετα και η πληθώρα των στοιχείων που μας δίνονται στην αρχή, περιορίζεται αργά αλλά σταθερά. Κάτι τέτοιο βέβαια είναι λογικό, γι' αυτό αρχίζουμε να βρίσκουμε μία χρήση για όλα τα αντικείμενα που έχουμε. Το μόνο παράπονο που έχουμε από αυτό το παιχνίδι



αφορά τη μέθοδο μάχης. Συγκρίνοντας την πολύ καλή μέθοδο μάχης του παιχνιδιού Mystaria, δεν μπορέσαμε να παραβλέψουμε αυτό το ψεγάδι στο Shining the Holy Ark, όπου μπορούμε με εντολή να αυτοματοποιήσουμε τη μάχη. Βέβαια, μπορούμε να μην χρησιμοποιήσουμε την εντολή. Το θέμα όμως είναι, ότι αυτή η λογική έχει περάσει σε όλο το παιχνίδι και ιδιαίτερα στους χαρακτήρες, που φέρονται

Μην κάνετε πως δεν βλέπετε. Πρέπει να δώσετε μία απάντηση ΤΩΡΑ. • Ένα από τα περίεργης μορφής τεράτα που θα συναντήσετε στο Shining the Holy Ark.

εξίσου ανόρεκτα. Ευτυχώς, όσο εξελίσσεται το παιχνίδι, η κατάσταση βελτιώνεται. Το υπόλοιπο παιχνίδι παρουσιάζει καινοτομίες και αυτό αντισταθμίζει την αδυναμία τη μεθόδου μάχης. Εμείς πάντως, διασκεδάσαμε αρκετά παίζοντάς το. Το δύσκολο επίπεδο εμφανίζεται την κατάλληλη στιγμή, υπάρχουν επιπλέον δυνατότητα να αυξήσετε τους βαθμούς σας, η δράση αυξάνεται σταδιακά, θέλετε κι άλλους λόγους που το παιχνίδι δεν είναι βαρετό; Εάν μάλιστα η παραπάνω άποψη συνδυαστεί με το ότι το 90% ανάλογων παιχνιδιών, μόλις και μετά βίας μπορούν να αγγίξουν τα προτερήματα του Shining the Holy Ark, τότε καταλαβαίνουμε πώς έχουμε να κάνουμε με μια πολλά υποσχόμενη περιπέτεια...





MYSTARIA

▲ Ένα από τα καλύτερα RPG που κυκλοφορούν.
▼ Είναι αργό.

Τοποθετημένο αιώνια στην 45η θέση των καλύτερων 100 παιχνιδιών, το Mystaria είναι ένα γνήσιο παιχνίδι RPG, που συνδυάζει ορισμένα έξοχα τρισδιάστατα γραφικά με πολύ καλή μέθοδο μάχης. Ίσως, το τελικό αποτέλεσμα δεν είναι τόσο εντυπωσιακό όσο στο Shining the Holy Ark. Παρ' όλα αυτά, τα δύο παιχνίδια αποτελούν χαρακτηριστικό παράδειγμα, του τί σημαίνει καλό παιχνίδι RPG.

ΜΙΑ ΔΕΥΤΕΡΗ ΓΝΩΜΗ

Το Shining the Holy Ark είναι εντυπωσιακό, προσεγμένο και ενδιαφέρον. Δυστυχώς, παρ' όλη την τελειότητά του, δείχνει αδυναμία στη μέθοδο μάχης. Η ισορροπία πάντως μεταξύ θετικών και αρνητικών στοιχείων επιτυγχάνεται αρκετά καλά.

ΚΡΙΤΙΚΗ

ΓΡΑΦΙΚΑ

9 Χρησιμοποιεί μερικές από τις καλύτερες βιβλιοθήκες γραφικών που διαθέτει η Sega, για να επιτύχει λεπτομέρεια στους χαρακτήρες και τις τοποθεσίες.

ΗΧΟΣ

6 Ο ήχος ταιριάζει απόλυτα στο παιχνίδι. Δεν υπάρχουν πάντως ομιλίες.

ΠΑΙΧΤΕΣ

4 Παίζεται μόνο με έναν παίκτη, που καλείται να αντιμετωπίσει ολομόναχος την πρόκληση των σκοτεινών λαβυρινθών.

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ

9 Δεν θα ξεμπερδέψετε έτσι εύκολα μαζί του και τα δύσκολα επίπεδα, θα φροντίσουν ειδικά γι' αυτό...

Εξαιρετικό παιχνίδι RPG με έντονη δράση, που θα εντυπωσιάσει το ευρύ κοινό.

89



ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΗ

Μπορείτε να παίξετε το παιχνίδι με έναν πολύ απλό τρόπο... κόβοντας δρόμο μέσα από τα επίπεδα (μαζεύοντας ταυτόχρονα ειδικούς πόντους) και βαδίζοντας σταθερά προς το επόμενο επίπεδο. Αν σας διασκεδάζει περισσότερο, μπορείτε να φιλοσοφείτε την κάθε σας κίνηση, να αναλύετε κάθε προοπτική και να μελετάτε με προσοχή τις στατιστικές που συνοδεύουν κάθε χαρακτήρα.

Who to exchange equipment with?

Name	TEQ	LCK	MD	BD
Dean	9	9	7	9
Melody	12	13	10	11
Rodi	8	5	8	8

Items are worn and removed

ΣΤΟ PET SHOP

Συνήθως τα γιγαντζικά παιχνίδια RPG, παρουσιάζουν μία αδυναμία στα μικρά, στρουμπουλά, μαλλιαρά πλάσματα.

Ίσως σας φανεί υπερβολή να θέσετε τον εαυτό σας και την αποστολή σε κίνδυνο για να σώσετε ένα μικρό, στρουμπουλό, μαλλιαρό πλάσμα, αλλά καλό θα ήταν να το κάνετε και να το παραδώσετε σώο και αβλαβές στον ιδιοκτήτη του. Εκείνος θα σας ανταμείψει, δίνοντας σας κάτι χρήσιμο για τη μετέπειτα πορεία σας στο παιχνίδι.



ΠΕΡΙΕΡΓΕΣ ΙΣΤΟΡΙΕΣ

Ξεχάστε ό,τι περίεργη ιστορία έχετε διαβάσει στο παρελθόν γιατί το Shining the Holy Ark, σας προκαλεί να ΖΗΣΕΤΕ μία πραγματικά περίεργη ιστορία.



Στο πάνω εικονίδιο βλέπουμε τον Rodi, -στα δεξιά-, ο οποίος κρύβεται μέσα στις δαιδαλώδεις στοές.

Σκοπός σας είναι να τον βρείτε και να ενωθεί με την ομάδα σας.

(Δεξί εικονίδιο:) Αρχικά ο Rodi είναι καχύποπτος απέναντί σας (γιατί τόσο καιρό το παλικάρι ζούσε μόνο του, πως θα πάτε εσείς έτσι να του τη χαλάσετε!).

Αλλά μιά στιγμή, τι είναι αυτό που έρχεται;

(Κάτω δεξί εικονίδιο:) Με την εμφάνιση αυτού του κινδύνου, πέφτετε στο πάτωμα και στέκεστε ακίνητοι, μέχρι να τελειώσει ότι μπορεί να αποβεί μοιραίο...

Η Forte, ένα μέλος της ομάδας, καταλαμβάνεται από ένα δόλιο πνεύμα που παρολίογ να οδηγήσει κι εσάς στο θάνατο, εάν δεν σας έσωζαν τα πνεύματα του Δημιουργού. Ετσι λοιπόν, ο Dean, η Melody και ο Rodi, βάζουν τα δυνατά τους να διασώσουν την Forte, η οποία βρίσκεται κάπου χαμένη. Αυτό είναι μόνο η αρχή και η όλη ιστορία περιπλέκεται περισσότερο όσο προχωρούμε.

Η Forte, ένα μέλος της ομάδας, καταλαμβάνεται από ένα δόλιο πνεύμα που παρολίογ να οδηγήσει κι εσάς στο θάνατο, εάν δεν σας έσωζαν τα πνεύματα του Δημιουργού. Ετσι λοιπόν, ο Dean, η Melody και ο Rodi, βάζουν τα δυνατά τους να διασώσουν την Forte, η οποία βρίσκεται κάπου χαμένη. Αυτό είναι μόνο η αρχή και η όλη ιστορία περιπλέκεται περισσότερο όσο προχωρούμε.

Η Forte, ένα μέλος της ομάδας, καταλαμβάνεται από ένα δόλιο πνεύμα που παρολίογ να οδηγήσει κι εσάς στο θάνατο, εάν δεν σας έσωζαν τα πνεύματα του Δημιουργού. Ετσι λοιπόν, ο Dean, η Melody και ο Rodi, βάζουν τα δυνατά τους να διασώσουν την Forte, η οποία βρίσκεται κάπου χαμένη. Αυτό είναι μόνο η αρχή και η όλη ιστορία περιπλέκεται περισσότερο όσο προχωρούμε.

Η Forte, ένα μέλος της ομάδας, καταλαμβάνεται από ένα δόλιο πνεύμα που παρολίογ να οδηγήσει κι εσάς στο θάνατο, εάν δεν σας έσωζαν τα πνεύματα του Δημιουργού. Ετσι λοιπόν, ο Dean, η Melody και ο Rodi, βάζουν τα δυνατά τους να διασώσουν την Forte, η οποία βρίσκεται κάπου χαμένη. Αυτό είναι μόνο η αρχή και η όλη ιστορία περιπλέκεται περισσότερο όσο προχωρούμε.

Η Forte, ένα μέλος της ομάδας, καταλαμβάνεται από ένα δόλιο πνεύμα που παρολίογ να οδηγήσει κι εσάς στο θάνατο, εάν δεν σας έσωζαν τα πνεύματα του Δημιουργού. Ετσι λοιπόν, ο Dean, η Melody και ο Rodi, βάζουν τα δυνατά τους να διασώσουν την Forte, η οποία βρίσκεται κάπου χαμένη. Αυτό είναι μόνο η αρχή και η όλη ιστορία περιπλέκεται περισσότερο όσο προχωρούμε.

Η Forte, ένα μέλος της ομάδας, καταλαμβάνεται από ένα δόλιο πνεύμα που παρολίογ να οδηγήσει κι εσάς στο θάνατο, εάν δεν σας έσωζαν τα πνεύματα του Δημιουργού. Ετσι λοιπόν, ο Dean, η Melody και ο Rodi, βάζουν τα δυνατά τους να διασώσουν την Forte, η οποία βρίσκεται κάπου χαμένη. Αυτό είναι μόνο η αρχή και η όλη ιστορία περιπλέκεται περισσότερο όσο προχωρούμε.

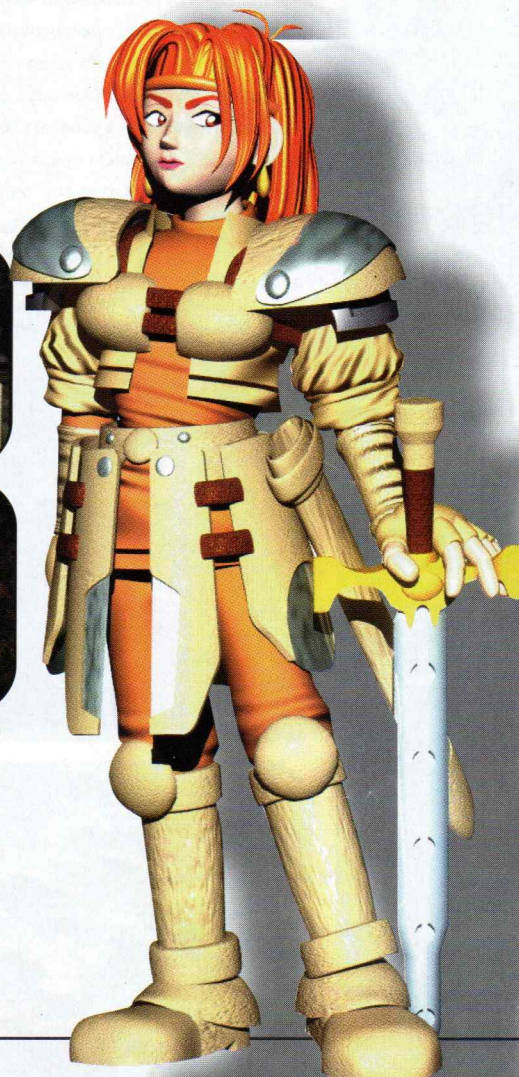
Η Forte, ένα μέλος της ομάδας, καταλαμβάνεται από ένα δόλιο πνεύμα που παρολίογ να οδηγήσει κι εσάς στο θάνατο, εάν δεν σας έσωζαν τα πνεύματα του Δημιουργού. Ετσι λοιπόν, ο Dean, η Melody και ο Rodi, βάζουν τα δυνατά τους να διασώσουν την Forte, η οποία βρίσκεται κάπου χαμένη. Αυτό είναι μόνο η αρχή και η όλη ιστορία περιπλέκεται περισσότερο όσο προχωρούμε.

Η Forte, ένα μέλος της ομάδας, καταλαμβάνεται από ένα δόλιο πνεύμα που παρολίογ να οδηγήσει κι εσάς στο θάνατο, εάν δεν σας έσωζαν τα πνεύματα του Δημιουργού. Ετσι λοιπόν, ο Dean, η Melody και ο Rodi, βάζουν τα δυνατά τους να διασώσουν την Forte, η οποία βρίσκεται κάπου χαμένη. Αυτό είναι μόνο η αρχή και η όλη ιστορία περιπλέκεται περισσότερο όσο προχωρούμε.

Η Forte, ένα μέλος της ομάδας, καταλαμβάνεται από ένα δόλιο πνεύμα που παρολίογ να οδηγήσει κι εσάς στο θάνατο, εάν δεν σας έσωζαν τα πνεύματα του Δημιουργού. Ετσι λοιπόν, ο Dean, η Melody και ο Rodi, βάζουν τα δυνατά τους να διασώσουν την Forte, η οποία βρίσκεται κάπου χαμένη. Αυτό είναι μόνο η αρχή και η όλη ιστορία περιπλέκεται περισσότερο όσο προχωρούμε.

Η Forte, ένα μέλος της ομάδας, καταλαμβάνεται από ένα δόλιο πνεύμα που παρολίογ να οδηγήσει κι εσάς στο θάνατο, εάν δεν σας έσωζαν τα πνεύματα του Δημιουργού. Ετσι λοιπόν, ο Dean, η Melody και ο Rodi, βάζουν τα δυνατά τους να διασώσουν την Forte, η οποία βρίσκεται κάπου χαμένη. Αυτό είναι μόνο η αρχή και η όλη ιστορία περιπλέκεται περισσότερο όσο προχωρούμε.

Η Forte, ένα μέλος της ομάδας, καταλαμβάνεται από ένα δόλιο πνεύμα που παρολίογ να οδηγήσει κι εσάς στο θάνατο, εάν δεν σας έσωζαν τα πνεύματα του Δημιουργού. Ετσι λοιπόν, ο Dean, η Melody και ο Rodi, βάζουν τα δυνατά τους να διασώσουν την Forte, η οποία βρίσκεται κάπου χαμένη. Αυτό είναι μόνο η αρχή και η όλη ιστορία περιπλέκεται περισσότερο όσο προχωρούμε.



SATURN



1 Μία από τις σκηνές του παιχνιδιού. 2 Κάθε ένα από τα χρυσά αντικείμενα είναι extra ενέργεια. Αρπάξτε τα. 3 Η χρήση σκάφους είναι απαραίτητη για το παιχνίδι.

Το Bedlam πολυδιαφημίστηκε από τους κατασκευαστές του, και στέφθηκε με χρυσούς τίτλους. Μήπως έχει γίνει κάποιο λάθος;

Bedlam

Τα διαφημιστικά προγράμματα του περιοδικού απέφυγαν να αναφέρουν, τί τύπου είναι το συγκεκριμένο παιχνίδι, όπως επίσης δεν υπήρχε καμία πληροφορία σχετικά με το τί να περιμένουμε από αυτό. Ερευνώντας τη "μυστηριώδη" λοιπόν αυτή παρουσίαση, έχουμε να σας πούμε τα εξής: πρόκειται για ένα παιχνίδι, το οποίο θα είχε εμφανή στοιχεία πρωτοτυπίας, αν κυκλοφορούσε πριν πέντε χρόνια.

Οι μεγάλες απογοητεύσεις

Κυρίες και κύριοι, στη στήλη που ακολουθεί, σας παρουσιάζουμε τις "μεγάλες απογοητεύσεις". Πρόκειται για παιχνίδια που διαφημίστηκαν, στο παρελθόν, ως υπερβολικά καλά αλλά στο τέλος κατέληξαν κατώτερα των προσδοκιών μας. Ας ξεκινήσουμε λοιπόν...

Ημερομηνία: Καλοκαίρι 1989

Τίτλος: Batman

Το σήμα του Batman επαναλαμβανόταν σχεδόν παντού, σε φέιν-βολάν, σε ποτά, σε μπιφτέκια, σε ρούχα, σε εσώρουχα και όπου αλλού δινόταν η ευκαιρία.

Φημολογίες: Το παιχνίδι Batman -σε όλα τα formats- δεν ήταν ποτέ καλό.

Ημερομηνία: Χριστούγεννα 1994

Τίτλος: Rise of the robots.

Για μήνες και μήνες ακούγαμε γι' αυτό το παιχνίδι που στο τέλος δεν μπορούσαμε

πλέον να περιμένουμε άλλο. Όταν τελικά έφτασε, διαπιστώσαμε ότι το "εκπληκτικό" shoot-em-up υποστήριζε έναν μόνο παίκτη και

μπορούσε να το φέρεις εις πέρας, με μία μόνο κίνηση. Φημολογίες: Τα απύλητα κομμάτια του Rise of the Robots

χρησιμοποιήθηκαν ως τούβλα, στα θεμέλια του Αττικού Μετρό.

Ημερομηνία: 31 Δεκεμβρίου 1999

Τίτλος: Turn of the Millennia

Το φανταστήκατε ήδη πως θα σας μιλήσουμε για μία καινούρια απογοήτευση. Το περιμένατε ίσως αρκετό καιρό, αλλά πρέπει να σας πληροφορήσουμε ότι αδίκως χάσατε τον χρόνο σας και την υπομονή σας. Ο κόσμος

θα υπάρξει και

χωρίς αυτό!

Φημολογίες: Η χιλιετηρίδα θα αλλάξει, είτε υπάρχει το Turn of the Millennia, είτε όχι!

Τώρα όμως, σε μία εποχή όπου υπάρχουν παιχνίδια όπως το Nights ή το Pandemonium, το Bedlam αποδεικνύεται ανεπαρκές. Η απόφαση όμως των

Το παιχνίδι θα είχε εμφανή στοιχεία πρωτοτυπίας αν κυκλοφορούσε πριν πέντε χρόνια. Στην εποχή όμως του Nights και του Pandemonium, αποδεικνύεται ανεπαρκές.

προγραμματιστών ήταν τελειωτική: "αφού το φτιάξαμε, θα το εκδώσουμε". Τα sprites κινούνται υπερβολικά αργά, το περιβάλλον δημιουργεί σύγχυση, οι χειρισμοί του παιχνιδιού είναι κακομελετημένοι, ακόμα και ο σκοπός του παιχνιδιού παραμένει ένα μυστήριο.

Τίποτε λοιπόν δεν λειτουργεί όπως ακριβώς θα έπρεπε. Εάν θελήσετε μάλιστα να διαβάσετε τις πληροφορίες που μας εμφανίζονται κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού στην οθόνη, θα χρειαστείτε οπωσδήποτε μεγεθυντικό φακό. Διαπιστώσαμε όμως ότι πίσω από όλα αυτά που αναφέραμε, κρύβεται ένα παιχνίδι βασικής στρατηγικής, που μοιάζει αρκετά με το Syndicate. Η στρατηγική του, είναι ίσως και το μόνο φωτεινό του σημείο. Η απόφαση είναι δική σας...

4 Τα εφέ των εκρήξεων είναι εντυπωσιακά, όπως μπορείτε να δείτε στο αντίστοιχο εικονίδιο. 5 Μία μεγεθυμένη άποψη του παιχνιδιού.



ΣΥΓΚΡΙΤΙΚΟ



Command & Conquer

▲ Ελαστικό παιχνίδι
▼ Δυστυχώς δεν υποστηρίζει mode για δύο παίκτες.
Εάν σας αρέσει η στρατηγική προσέγγιση, το Command & Conquer αποτελεί μία πολύ καλή λύση. Το Bedlam έχει ένα επίσης στρατηγικό σενάριο, αλλά μας δημιουργεί κάποια σύγχυση. Συγκριτικά, το C&C χρησιμοποιεί πολύ πιο ρεαλιστικές τακτικές.

ΜΙΑ ΔΕΥΤΕΡΗ ΓΝΩΜΗ

Διαπιστώσαμε ότι οι μέθοδοι και το σενάριο του Bedlam αρμόζουν περισσότερο για PC. Εάν θέλετε κάποιο παιχνίδι στρατηγικής για το Saturn, προτιμήστε το Command & Conquer. Το Bedlam διαθέτει ορισμένες αρκετά έξυπνες αποστολές, αλλά δεν μας αφήνει το αίσθημα της γνησιότητας.

ΚΡΙΤΙΚΗ

ΓΡΑΦΙΚΑ

3

Τα γραφικά αποτελούν ένα από τα χειρότερα του στοιχεία.

ΗΧΟΣ

4

Οι εκρήξεις αποτελούν το θεαματικότερο στοιχείο του παιχνιδιού.

ΠΑΙΧΤΕΣ

1

Δεν υπάρχει υποστήριξη δύο παικτών, ακόμα ένα κακό σημείο.

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ

4

"Κρατάει καιρό αυτή η κολώνια", γιατί δυστυχώς χρειάζεται μέρες για να ανακαλύψετε πότε, πώς και γιατί συμβαίνουν τα γεγονότα, στο παιχνίδι.

Bedlam: η μετριότητα μεταφρασμένη σε παιχνίδι.

44

POWER BOMB GAMES

ΓΑΛΑΤΣΙ
 ΠΑΣΣΩΒ 7 ΤΗΛ.: 2025560
ΑΓ. ΙΕΡΟΘΕΟΣ
 ΙΩΑΝΝΙΝΩΝ & ΠΗΝΕΙΟΥ 4
 ΤΗΛ.: 5771224

ΚΥΨΕΛΗ
 ΚΕΡΚΥΡΑΣ 50 ΤΗΛ.: 8253534
ΠΕΤΡΟΥΠΟΛΗ
 ΑΓ. ΔΗΜΗΤΡΙΟΥ 7
 ΤΗΛ.: 2659896

ΛΟΦΟΣ
ΛΕΙΩΜΑΤΙΚΩΝ
 ΠΕΛΛΗΣ 1
 ΤΗΛ.: 5775098

ΤΑ ΤΕΛΕΥΤΑΙΑ
GAMES
ΣΤΙΣ ΚΑΛΥΤΕΡΕΣ
ΤΙΜΕΣ
ΤΗΣ ΑΓΟΡΑΣ



+PAD+DEMO+GAME
ΜΟΝΟ 59.900
 1 χρόνο εγγύηση

ΤΩΡΑ Η ΠΑΛΙΑ ΣΑΣ ΚΟΝΣΟΛΑ ΕΧΕΙ ΑΞΙΑ
 ΑΝΤΑΛΛΑΞΤΕ ΤΗΝ ΜΕ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ
 ΚΟΝΣΟΛΑ ΘΕΛΕΤΕ
 ΚΑΙ ΜΕΙΩΣΤΕ ΤΗΝ ΑΞΙΑ ΤΗΣ
 ΚΑΙΝΟΥΡΓΙΑ ΣΑΣ ΚΟΝΣΟΛΑΣ

ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ
ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ



ΑΓΟΡΕΣ
 ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ
 ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΩΝ
 ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ
 P.S.X-SEGA-
 NINTENDO-
 PC.CD.ROM



MEGADRIVE+GAME
 από 14.900

ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΣΟΚ
 ΤΩΡΑ ΣΕ ΤΩΝ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΩΝ
POWER GAMES

10ΡΑ

ΠΑΡΑΔΟΣΗ ΣΤΟ ΧΩΡΟ ΣΑΣ,
 Ο ΤΙΤΛΟΣ ΤΗΣ ΑΡΕΣΚΕΙΑΣ ΣΑΣ
 ΜΟΝΟ ΜΕ 1.500 ΕΠΙΒΑΡΥΝΣΗ

- alien trilogy
- andretti racing
- area 51
- bug too
- die hard arcade
- die hard trilogy
- exhumed
- fighters megamix
- fighting vipers
- marx tt
- ultimate
- nba live 97
- panzer dragon II
- sega rally
- skeleton warriors
- soviet strike
- tomb raider
- torico
- virtua cop 2
- virtual on
- www socer
- x-men

ΠΩΣ ΘΑ ΛΑΒΕΤΕ ΤΗΝ ΚΑΡΤΑ ΜΕΛΟΥΣ
 Συμπληρώστε το παρακάτω κουπόνι και δώστε το στο ταμείο όπου από τα καταστήματα **POWER GAMES CLUB** βρίσκεστε, ή ταχυδρομείστε το σε όποια διεύθυνση καταστήματος μας σας εξυπηρετεί. Θα λάβετε ταχυδρομικά την κάρτα σας και θα είστε πλέον επίσημα μέλος του **POWER GAMES CLUB**. Ελάτε κοντά μας, είμαστε πάντοτε στη διάθεσή σας.

Επιθυμώ να γίνω μέλος του **POWER GAMES CLUB** και παρακαλώ να μου ταχυδρομήσετε την κάρτα μέλους

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ : ΗΛΙΚΙΑ :

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ : ΤΗΛ. :

ΠΕΡΙΟΧΗ : ΤΑΧ.ΚΩΔ. :

!!!! ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΟΥ ΜΗΝΑ !!!
ΜΟΝΟ
ΓΙΑ ΜΕΛΗ ΤΟΥ CLUB
GAMES ΓΙΑ SEGA SATURN
9.000- 12.000
 Η ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΙΣΧΥΕΙ ΜΕΧΡΙ ΕΞΑΝΤΛΗΣΕΩΣ ΤΟΥ
 STOCK

ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΕΣ
 ΟΛΟ ΤΟ 24ΩΡΟ
 ΣΤΑ ΤΗΛΕΦΩΝΑ
 093-568924
 094-516746
 093-537407



POWER BOMB GAMES
 ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

MEGA DRIVE

Virtua Fighter 2

Οδηγίες προς
ναυτιλομένους...

Νομίζουμε πως τώρα είναι η κατάλληλη ευκαιρία να δούμε από κοντά όλες τις παραμέτρους που οδήγησαν στην επιτυχία της σειράς Virtua Fighter και να ριζούμε μία ματιά στις προσπάθειες του παρελθόντος. Υπάρχει κανείς που δεν θέλει;



Virtua Fighter

Εμφανίστηκε στα arcades πριν από τρία χρόνια περίπου και ήταν το πρώτο παιχνίδι μάχης που χρησιμοποίησε τρισδιάστατα πολυγωνικά γραφικά, κινούμενα με ομαλή ταχύτητα. Μία τελειοποιημένη έκδοση για το Saturn (αν

εξαιρέσουμε ορισμένα μικροπροβλήματα με τα πολύγωνα) εμφανίστηκε μόλις ένα χρόνο αργότερα και μάλιστα σε μία εποχή που το Saturn δοκιμαζόταν ακόμα από το ιαπωνικό κοινό.



Virtua Fighter 2

Ενα χρόνο αργότερα, η Sega κυκλοφόρησε τη συνέχεια της σειράς, Virtua Fighter 2, και άφησε το κοινό της κυριολεκτικά με το στόμα ανοιχτό. Τα γραφικά και η κίνηση είχαν βελτιωθεί αισθητά, οι κινήσεις μάχης είχαν

εμπλουτισθεί και είχαν προστεθεί δύο νέοι χαρακτήρες. Τα λόγια δεν φτάνουν για να περιγράψουν τι έγινε εκείνη την εποχή...



Virtua Fighter Remix

Την ίδια εποχή που η εταιρεία AM εργαζόταν πάνω σε μία μετατροπή του VF2 για το Saturn, αποφάσισε να το γυρίσει σε μία αναβαθμισμένη έκδοση του Virtua Fighter 1. Αυτή η έκδοση χρησιμοποιούσε τη γενική ιδέα και τα

backgrounds του πρώτου της σειράς αλλά τα γραφικά των χαρακτήρων μεταφέρθηκαν από το επόμενο της σειράς, -τη μετατροπή για Saturn. Και εδώ είναι που άρχισαν να μπερδεύονται τα πράγματα...



Virtua Fighter (32X)

Το μηχάνημα 32X ήταν ένα βήμα πριν το τάφο, όταν παρουσίασε μία έκδοση του Virtua Fighter, η οποία πλησίαζε κατά πολύ την αυθεντική. Αυτό, ωφέλησε τους λάτρεις του παιχνιδιού, γιατί με λίγα λεφτά αγοράζαν και το παιχνίδι και το μηχάνημα.



Virtua Fighter Animation (GG)

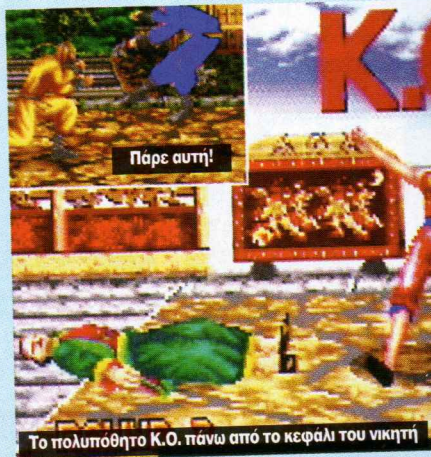
Χαζή ιδέα που ως σκοπό είχε να πουληθούν περισσότερα Game Gear μηχανήματα στην Ιαπωνία. Το μηχάνημα μετονομάστηκε σε Kids Gear και παρουσίασε μία εντελώς δική του εκδοχή για το

Virtua Fighter. Υπήρχαν αρκετές κινήσεις και χαρακτήρες, αλλά τα γραφικά ήταν κάτω του μετρίου.

Αν και κυκλοφόρησε για κάθε είδους μηχάνημα -από Saturn, Game Gear μέχρι και για... ηλεκτρικές σκούπες- το VF2 "ξαναχτυπά", έτσι για να μην μας αφήνει σε ησυχία...

Το Virtua Fighter 2 για Mega Drive είναι μία πολύ καλή έκπληξη. Πάντως, ομολογούμε ότι εντυπωσιαστήκαμε από όσα είδαμε στη μετατροπή αυτή της Sega. Η πρώτη και βασικότερη διαφορά με την αντίστοιχη έκδοση για Saturn αφορά τη χρήση των sprites. Χιλιάδες πολύγωνα εναλλάσσονται με ρυθμό 30 το δευτερόλεπτο, πράγμα που αποτελεί κατόρθωμα για το Mega Drive, όπως είχε προβλέψει η Sega πριν το πραγματοποιήσει. Το τελικό αποτέλεσμα δίνει ένα παιχνίδι στο ύφος του Street Fighter 2 και του Mortal Kombat, που θα σας κάνει να ξεχάσετε ότι γνωρίζατε μέχρι σήμερα για το Mega Drive. Περίεργο είναι το γεγονός ότι η Sega δεν συμπεριέλαβε τους χαρακτήρες Shun Li και Lion, που υπήρχαν στη δεύτερη έκδοση του παιχνιδιού και πιθανά αυτό συνέβηκε γιατί

χρησιμοποιούσαν αρκετές τρισδιάστατες κινήσεις, οι οποίες δεν μπορούσαν να μεταφραστούν με επιτυχία σε ένα παιχνίδι δύο διαστάσεων. Οι υπόλοιπες διαφορές είναι σχετικά ασήμαντες, π.χ. οι οκτώ χαρακτήρες παρέμειναν αλλά ορισμένα από τα backgrounds άλλαξαν. Ριχνοντας μία ματιά στις επιλογές, παρατηρούμε ότι και εκεί έβαλε το χεράκι της η Sega. Και το τελευταίο που είδαμε να λείπει είναι η λειτουργία replay. Η πληθώρα των κινήσεων υπήρξε πάντα το μεγάλο ατού του Virtua Fighter 2. Σύμφωνα με την Sega, συμπεριλήφθηκαν όλες όσες υπήρχαν στο αυθεντικό παιχνίδι, από τις γελοίες πτώσεις μέχρι τις ποικιλόμορφες επιθέσεις, και όλες οι κινήσεις θα είναι διαθέσιμες στους παίκτες.



Πάρε αυτή!

Το πολυπόθητο K.O. πάνω από το κεφάλι του νικητή



Μα, χτυπάνε τις δεσποινίδες

Virtua Fighter 3

Αποτελεί την τρίτη έκδοση της σειράς. Τα γραφικά είναι βελτιωμένα, υπάρχει η προσθήκη του κουμπιού "αποφεύγω" και επιπλέον δύο χαρακτήρες, σίγουρα όμως δεν είναι αυτό που περιμέναμε από το τρίτο επεισόδιο. Μία μετατροπή του για Saturn, αναμένεται κάποια στιγμή...



Είδες σεβασμό η δεσποινίδα



Χρησιμοποιήσαμε όλους τους χαρακτήρες, επιλέξαμε στην τύχη διάφορες κινήσεις και ομολογούμε ότι το

αποτέλεσμα ήταν καταπληκτικό.. Ένα πραγματικά ολοκληρωμένο παιχνίδι που θα σας κρατήσει μπροστά στο Mega Drive για ώρες ατέλειωτες



Μικρότερες Επιλογές.

Το παράθυρο επιλογών όπως αυτό παρουσιάζεται στην έκδοση για Mega Drive. Η Sega χρειάστηκε να περιορίσει λίγο τις αξίες της για εντυπωσιασμό σε παράθυρα και εικονίδια, προκειμένου να ρίξει όλο το βάρος των προσπαθειών της στις κινήσεις του παιχνιδιού.



Μοιάζει λίγο με...

Mortal Kombat 3

Προφανώς όποτε ρίχνετε μία ματιά στα καλύτερα, γνήσια beat-em-up παιχνίδια που έχουν κυκλοφορήσει ποτέ, το ενδιαφέρον σταματάει μπροστά στο Mortal Kombat 3. Ένα πραγματικά αξιόλογο παιχνίδι!!!



ΚΡΙΤΙΚΗ

VIRTUA FIGHTER 2

ΓΡΑΦΙΚΑ

9 Εντυπωσιακά και καλοφτιαγμένα. Οι κινήσεις των μαχητών είναι αρκετά ρεαλιστικές!

ΗΧΟΣ

9 Αρκετά καλός χωρίς ιδιαίτερα στοιχεία.

ΠΑΙΧΤΕΣ

9 Καλό gameplay και γρήγορες κινήσεις

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ

9 Θα παίζεται για ώρες ατέλειωτες.

Ένα πραγματικά ολοκληρωμένο beat 'em up παιχνίδι που θα ικανοποιήσει ακόμα και τους πιο απαιτητικούς χρήστες Mega Drive.

90

Θέλετε να κάνετε καριέρα στο αγαπημένο σας περιοδικό;

Ζητάμε Συντάκτες μόνιμης απασχόλησης.

Εάν είστε από 22-30 ετών, με εκπληρωμένες τις στρατιωτικές υποχρεώσεις (για τα αγόρια και τα κορίτσια!).

Εάν έχετε γνώσεις σε τεχνικά θέματα (PC και Mac) αλλά και έχετε ξεφυτίσει προσπαθώντας να τελειώσετε το αγαπημένο σας adventure.

Εάν διαθέτετε αρκετό χιούμορ (και υπομονή) ώστε να μπορείτε να συνεργαστείτε μαζί με τους υπόλοιπους συντάκτες των περιοδικών μας.

Εάν πιστεύετε ότι χειρίζεστε άριστα τον γραπτό λόγο (και είστε υποφερτοί έστω στον προφορικό)

Τότε μην περιμένετε άλλο: Ετοιμάστε το βιογραφικό σας, γράψτε ένα review όποιου παιχνιδιού εσείς θέλετε και επικοινωνήστε με τον κ. Κατσώτη.

Το SEGA POWER σας περιμένει.

SATURN

ΣΥΓΚΡΙΣΕΙΣ...



Πιστεύουμε πως ο καλύτερος τρόπος να πάρουμε μία ιδέα του Actua Soccer Club Edition είναι να το συγκρίνουμε σε διάφορα σημεία με το Worldwide Soccer '97. Αρχίζουμε λοιπόν...

ΕΠΙΛΟΓΕΣ

Το Actua Soccer έχει πολύ φτωχές επιλογές σε σχέση με το αντίστοιχο Worldwide Soccer, το οποίο έχει πολύ μεγάλη ποικιλία σε menu και επιλογές που προάγουν θεαματικά το παιχνίδι.

ΓΡΑΦΙΚΑ

Τα γραφικά στο WWS είναι εξαιρετικά ομαλά και εντυπωσιακά σε αντίθεση με το Actua Soccer, που μένει πίσω στη σύγκριση.

ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Το Worldwide Soccer διαθέτει έξυπνο χειρισμό που ανταποκρίνεται στις αντιδράσεις των παικτών και των ενεργειών τους. Το Actua Soccer διαθέτει επίσης αρκετές κινήσεις που γίνονται με εξίσου εύκολο τρόπο αλλά όχι την ευστροφία του WWS.

ΤΕΧΝΗΤΗ ΝΟΗΜΟΣΥΝΗ

Οι τερματοφύλακες στο Worldwide Soccer έχουν μέτριες αντιδράσεις, οι αντίπαλοι όμως παίζουν με αρκετά καλό τρόπο. Στο Actua Soccer οι τερματοφύλακες μιμούνται τον Superman και οι αντίπαλοι έχουν το συνήθειο να βλέπουν μπάλα και να απομακρύνονται (προς μεγάλη μας έκπληξη!).

ΤΥΠΟΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

Ακόμα ένα σημείο του Actua Soccer, στο οποίο παρατηρούμε αδυναμία, έχοντας επιλογές μόνο ανάμεσα σε φιλικό αγώνα ή επιλογή ομάδων. Αντίθετα στο WWS επιλέγουμε ανάμεσα σε φιλικούς αγώνες, τουρνουά ή δύο τύπους κυπέλλων.

ΓΕΝΙΚΕΣ ΓΡΑΜΜΕΣ

Το Actua Soccer προσφέρει λιγότερα από όσα μας έδωσε - και συνεχίζει να μας δίνει-το Worldwide Soccer



Actua

Yπάρχει πιθανότητα να μην εντυπωσιαστείτε από το παιχνίδι για τον απλούστατο λόγο ότι το Worldwide Soccer της Sega, έχει κλέψει εδώ και καιρό την παράσταση. Η μετατροπή του παιχνιδιού από την εταιρεία Gremlin, έγινε με βάση τους μηχανισμούς του παιχνιδιού Euro '96. Η μόνη διαφορά είναι ότι τώρα απευθύνεται σε ένα νέο κοινό, ότι περιλαμβάνει όλες τις πρωταθλητικές ομάδες (περιόδου '96-'97) και ότι ονομάζεται Actua Soccer Club

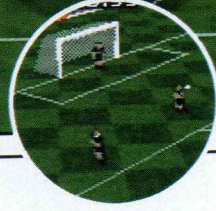
Edition. Επίσης, οι παίκτες που συμμετέχουν στον αγώνα είναι επώνυμοι, ή για να είμαστε σαφέστεροι είναι οι ίδιοι παίκτες που αποτελούν τις μεγάλες ομάδες. Δεν θα ήταν άσχημο π.χ. να τρέχετε στο

γήπεδο, φορώντας τη φανέλα του Alan Shearer... Τα γραφικά δίνουν σχεδόν το ίδιο χρώμα δέρματος στους παίκτες, αυτό αν έχετε αντίπαλο κάποιον έγχρωμο παίκτη, μην βασίζεστε στην απόχρωση που σας παρουσιάζει η

Η Gremlin δεν έδωσε την ανάλογη προσοχή στις αποχρώσεις των παικτών με αποτέλεσμα έγχρωμοι και μη παίκτες να φαίνονται σχεδόν το ίδιο.



- Μία χαρακτηριστική σκηνή του παιχνιδιού.
- Με μία απλή κίνηση αλλάζετε σημαία και μαζί την ομάδα που την αντιπροσωπεύει.
- Ενδιαφέρον στιγμιότυπο, τι λέτε;
- Εικοσιδύο άντρες, έτοιμοι να "χορέψουν".
- Η ροή του παιχνιδιού είναι μέτρια.
- Ο τρόπος οπτικής γωνίας είναι παρόμοιος με του Worldwide Soccer.



ΣΥΓΚΡΙΤΙΚΟ



Worldwide Soccer

- ▲ Το καλύτερο ποδοσφαιρικό παιχνίδι του Saturn.
- ▼ Δεν είναι το καλύτερο όλων των εποχών.

Το Worldwide Soccer φαίνεται ανώτερο του Actua Soccer, γιατί παρέχει περισσότερες επιλογές και καλύτερο τρόπο χειρισμού. Η μετατροπή του παιχνιδιού FIFA '97 που έγινε από την εταιρεία Perfect, είναι πλησιέστερη στο Actua Soccer. Έχουν και τα δύο παιχνίδια αρκετές αδυναμίες, αλλά οι επιλογές και η καλύτερη ροή του παιχνιδιού στο FIFA '97, του χαρίζει μικρό προβάδισμα από το Actua Soccer.

ΜΙΑ ΔΕΥΤΕΡΗ ΓΝΩΜΗ

Όταν πρωτοείδαμε το Actua Soccer για το Playstation, εντυπωσιαστήκαμε από το γεγονός ότι η έκδοση ήταν των 32-bits, εντυπωσιαστήκαμε από τα πολύ καλά γραφικά, τους πολυγωνικούς παίκτες που "αλώνιζαν" δυναμικά το γήπεδο. Βρισκόταν βεβαίως έτη φωτός πίσω από το Sensible Soccer, (την έκδοση για PC και Amiga που ήταν δημοφιλής τότε). Κάτι ανάλογο πιστεύουμε και για το Actua Soccer, το οποίο περιμένουμε βελτιωμένο στην επόμενη έκδοσή του, Actua 2.

ΚΡΙΤΙΚΗ

ΓΡΑΦΙΚΑ

5 Οχι τόσο ποιοτικά όσο θα τα θέλαμε. Περιμέναμε κάτι καλύτερο από μία τριδιάστατη έκδοση.

ΗΧΟΣ

6 Ο σχολιασμός είναι μετριώς αξιόλογος όπως και τα εφέ του ήχου.

ΠΑΙΧΤΕΣ

7 Δεν είναι κακό στην επιλογή δυο παικτών αλλά το παιχνίδι WWS της Sega υπερτερεί.

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ

5 Στην επιλογή ενός παίκτη υπάρχουν περιορισμοί. Επίσης οι υπόλοιπες επιλογές σύντομα θα σας κάνουν να βαρεθείτε.

Αδυναμίες στο χειρισμό και προχειρότητα στην Τεχνητή Νοημοσύνη, είναι στοιχεία που δεν βοηθούν το παιχνίδι να χαρακτηριστεί ως μια επιτυχημένη μετατροπή. Το Worldwide Soccer είναι βαθμίδες ανώτερο.

65



1 Στοχηματίζουμε πως πάει για γκολ. 2 Από εδώ διαλέγετε ομάδα ή βλέπετε περισσότερες λεπτομέρειες... 3 ... όπως εδώ για παράδειγμα. Η παρουσίαση είναι αξιόλογη. 4 Οι τερματοφύλακες-υπεράνθρωποι που διαθέτει το παιχνίδι, σώζουν πάντα την ομάδα, από σίγουρα γκολ. 5 Τελικά μπήκε το πολυπλόητο γκολ και η ομάδα πανηγυρίζει.

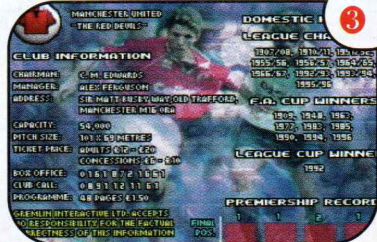


Θα αντέξει η νέα έκδοση του Actua Soccer το συναγωνισμό με το δημοφιλές Worldwide Soccer;

Soccer Club Edition

άποψη του γηπέδου. Μερικές από τις παρουσιάσεις του Club Edition είναι αρκετά καλές. Μπορείτε να διαλέξετε όποια από τις 20 ομάδες θέλετε και να κάνετε μία αναδρομή στο ιστορικό και τις στατιστικές της. Αυτή η δυνατότητα βέβαια, δεν προκαλεί αισθητή βελτίωση του παιχνιδιού, αλλά τουλάχιστον μας υπόσχεται πολύ πιο ενδιαφέροντες αγώνες από εκείνους με άγνωστες ομάδες. Οι επιλογές του είδους των παιχνιδιών, είναι περιορισμένες. Υποθέτουμε βέβαια πως η εταιρεία Gremlin επικέντρωσε το ενδιαφέρον της στους αγώνες Πρωταθλήματος με αποτέλεσμα να μην συμπεριλάβει κανένα άλλο είδος στο παιχνίδι. Τα ποδοσφαιρικά παιχνίδια, γίνονται ιδιαίτερα διασκεδαστικά όταν επιτρέπουν συμμετοχή πολλών παικτών. Τα σχόλια των αγώνων γίνονται από τον Barry Davies, παρατηρήσαμε όμως ότι οι διάλογοι μοιάζουν αρκετά με εκείνους του Euro

'96. Επιπλέον, θεωρούμε πως σε πολλές περιπτώσεις τα σχόλια είναι αποτυχημένα και χωρίς λόγο ύπαρξης. Ο μηχανισμός του παιχνιδιού μας απογοήτευσε ελαφρώς. Πριν ένα χρόνο θα μας γοήτευε η επιδείξη δυνατοτήτων του motion-capturing, αλλά φέτος είναι αργά, γιατί υπάρχουν ήδη εκπληκτικά αντίστοιχα. Τα animations είναι ικανοποιητικά, αλλά μερικές φορές νιώθετε ότι δεν μπορείτε να ελέγξετε τους παίκτες. Κάτω από τον παίκτη που κινείτε, βρίσκεται ένα σύμβολο. Κάθε φορά που κάνετε κάποια συγκεκριμένη ενέργεια, το σύμβολο μετατρέπεται, π.χ. όταν κάνετε πάσα ή όταν μπαίνετε στη μικρή περιοχή κ.λ.π. Αυτό είναι ένα καλό στοιχείο, αλλά δεν μπορεί να βελτιώσει τη γενική εικόνα. Δεν είναι υπερβολικά αργό παιχνίδι,



ούτε περιορισμένο στις κινήσεις, είναι απλά μέτριο στον τρόπο που τρέχει. Δεν υπάρχουν δυνατότητες χειρισμού στις πάσες, τα σουτ είναι αδύναμα, το στοπάρισμα της μπάλας στον αέρα είναι αμφίβολο και οι τερματοφύλακες έχουν τις αντιδράσεις του surferman. Ρεαλιστικό, έτσι; Πολλές ενέργειες όπως τακουνάκια, σουτ, πάσες, θα μπορούσαν να ήταν περισσότερο προσεγμένες. Περιμέναμε περισσότερα από ένα ποδοσφαιρικό παιχνίδι Αγώνων Πρωταθλήματος.



SATURN



Area 51

ΟΠΛΑ! ΠΥΡΟΒΟΛΙΣΜΟΙ! ΞΕΛΩΓΗΝΟΙ!! Βοηθήστε μας, οι ξεωγήνιοι μας την έπεσαν...



Εάν γνωρίζετε τα παιχνίδια Virtua Cop και Virta Cop 2 και εάν χρησιμοποιήσατε μετά μανίας το πιστόλι του Virtua για να αποδείξετε πόσο καλός σκοπευτής είστε, τότε υπάρχει ένα νέο παιχνίδι που συγκεντρώνει τα τρία σε ένα. Ποιά άλλο; Το Area 51 φυσικά. Ίσως να έχετε δει στα arcades, τα ξεωγήνια zombies της Midway. Εάν ναι, τότε η ιστορία επαναλαμβάνεται στο Area 51. Και για να είμαστε πιο συγκεκριμένοι: οι ξεωγήνιοι εισχώρησαν σε μία άκρως απόρρητη στρατιωτική βάση και διεισδύσαν στον εγκέφαλο των περισσότερων στρατιωτών, χρησιμοποιώντας κάποιο είδος "μαγείας". Προσπάθειά τους είναι να διεισδύσουν σε όσο πιο πολλούς εγκεφάλους μπορούν και να μετατρέψουν όσο περισσότερους γήινους γίνεται, σε πλάσματα του δικού τους είδους. Εδώ λοιπόν ξεκινάει ο δικός σας ρόλος, προσπαθώντας να γλιτώσετε το είδος σας από τους εισβολείς. Εσείς και οι

Χειροβομβίδες, κρυμμένες σφαίρες και extra ενέργεια, περιμένουν να ενωθούν μαζί σας και να σκορπίσετε τον πανικό σε ολόκληρη τη βάση.

1 Έχετε τη δυνατότητα να παρακάμψετε για λίγο τα δύσκολα σημεία του παιχνιδιού. 2 Αχ, τι ωραία, έχουμε και πλαίσια γύρω από τις εικόνες... 3 Σηγή από το παιχνίδι.

σκληροτράχηλοι σύντροφοί σας καταφθάνετε στη βάση και αμέσως αρχίζετε να πυροβολείτε αντικείμενα και ξεωγήνιους. Οι ξεωγήνιοι ξεφυτρώνουν συνέχεια σαν μανιτάρια και εσείς συνεχίζετε να τους πυροβολείτε.

Ορισμένοι εντυπωσιακοί τύποι του ξεωγήνιου είδους αρχίζουν να σας πετάνε βαρέλια - εσείς πυροβολείτε πρώτα τα βαρέλια και μετά αυτούς. Χειροβομβίδες, κρυμμένες σφαίρες και extra ενέργεια, περιμένουν να ενωθούν μαζί σας για να σκορπίσετε τον πανικό σε ολόκληρη τη βάση. Παρόλο που το σενάριο και τα γραφικά του Area 51 θυμίζουν αρκετά το Virtua Cop 2, οι ξεωγήνιοι έχουν απογοητευτικά γραφικά. Τα ψηφιακά sprites έχουν περιορισμένες αντιδράσεις από τη στιγμή που τα χτυπάτε και επιπλέον η δύο διαστάσεων απεικόνισή τους τα κάνει να φαίνονται μη ρεαλιστικά. Η εταιρεία, συμπεριέλαβε τη μέθοδο διπλού όπλου Cowboy και έτσι να μετατρέψει το Area 51 σε ένα ριψοκίνδυνο παιχνίδι, με διάρκεια. Πρέπει πάντως να πούμε ότι ενώ τα δύο Virtua COP της Sega είχαν

εμφάνη ποιότητα - δημιουργήματα της πολύ καλής εταιρείας AM2- το Area 51 μοιάζει μπροστά τους ο φτωχός συγγενής: παίζεται ευχάριστα, το πιστόλι ανταποκρίνεται με ακρίβεια αλλά το παιχνίδι δεν είναι κάτι το ξεχωριστό. Εάν πάντως θέλετε πιστολιδί μέχρι να πονέσουν τα δάχτυλά σας, το Area 51 είναι ιδανικό.



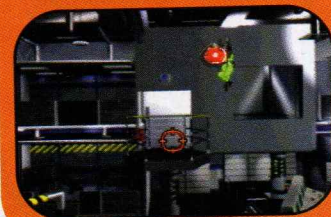
ΤΕΧΝΗ ΚΑΙ ΠΥΡΟΒΟΛΙΣΜΟΙ

Δεν θα έχετε τον χρόνο, κατά τη διάρκεια της αποστολής, να εκτιμήσετε την αρχιτεκτονική και διακόσμηση των κτιρίων, αλλά τουλάχιστον θα πρέπει να ρίχνετε μία ματιά στους πίνακες που κρέμονται στους τοίχους γιατί εκεί θα βρισκόταν ειδικές χειροβομβίδες αλλά και κρυφά σημεία. Για να τους κατεβάσετε από τον τοίχο, χρειάζεται απλά να τους πυροβολήσετε. Ορισμένοι περιεργοί στόχοι, περιέχουν πυροβόλητες, παρόμοια (για πρόσβαση σε μυστικές περιοχές) και οθόνες υπολογιστών (για να αποκόψετε τους ξεωγήνιους από τον έξω κόσμο).



Κομματιάστε τους!

Εάν στοχεύσετε κάποια από τις extra ενέργειες του παιχνιδιού, θα δείτε το μουφέκι σας να μετατρέπεται ως δια μαγείας σε καρμπίνα ή πολυβόλο. Δυστυχώς τα πλεονεκτήματα αυτά χάνονται μόλις δεχθείτε κάποιο χτύπημα από τους ξεωγήνιους. Ακόμα κι αν είστε εξαιρετικά οικονομικοί στις σφαίρες, θα δείτε τα εφόδιά σας να μειώνονται και εσάς να βρίσκεστε πάλι με το ντουφέκι στο χέρι. Προσοχή λοιπόν!



4 Καταστρέψτε κάθε εμπόδιο. 5 Δεν είναι κρίμα να κομματιάζουμε τόσο χαριτωμένα πλάσματα;

ΣΥΓΚΡΙΤΙΚΟ



Crypt Killer
▲ Μην το αγοράσετε
▼ Αγοράστε το. Χα!

Το Crypt Killer είναι μία μετατροπή από το πρωτότυπο παιχνίδι της Konami. Είναι arcade όπως και το Area 51 αλλά οι διαφορές είναι πολλές - και προς το χειρότερο. Δεν αποτελεί την καλύτερη αγορά που θα μπορούσατε να κάνετε.

ΜΙΑ ΔΕΥΤΕΡΗ ΓΝΩΜΗ

Το Area 51 είναι μία κατώτερης ποιότητας Virtua Cop. Διαθέτει κάποιες κινηματογραφικές σκηνές, οι εχθροί αυξάνονται όσο τους στοχεύετε, αλλά η γενική αισθητική του παιχνιδιού είναι μέτριας ποιότητας. Περιμέναμε κάτι καλύτερο.

ΚΡΙΤΙΚΗ

ΓΡΑΦΙΚΑ

7

Ωραία backgrounds (παρόλο που τους κακοσχεδιάσμενης μορφής, εχθρούς) και ξεκαθαρές εκρήξεις.

ΗΧΟΣ

6

Το μουσικό θέμα δεν είναι ότι καλύτερο αλλά τα εφέ από κραυγές, πιστολιές κ.λ.π. είναι ρεαλιστικά.

ΠΑΙΧΤΕΣ

7

Η μέθοδος δύο παικτών προσθέτει μεγαλύτερο ενδιαφέρον στο παιχνίδι και κρύβει περισσότερες παγίδες.

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ

6

Περιορισμένη, όπως άλλωστε τα περισσότερα παιχνίδια στόχευσης.

Το παιχνίδι σας καλύπτει απόλυτα σε περίπτωση που θέλετε να εξασκηθείτε στο στόχο με το νεοσποκνημένο σας πιστόλι Virtua. Κατά τα άλλα, θεωρείται μέτριο.

69



ΒΑΡΑΤΕ ΤΟΥΣ

Ενα σημαντικό στοιχείο του παιχνιδιού είναι, φυσικά, τα όπλα. Κάθε όχημα έχει διαφορετικό τρόπο εκφυρσοκρότησης αλλά όλοι οι τρόποι καταφέρνουν στο τέλος το ίδιο αποτέλεσμα: βγάζουν τον αντίπαλό σας εκτός αγώνα. Προσοχή πάντως, γιατί κάθε φορά που χρησιμοποιείτε κάποιο πύραυλο εναντίον αντιπάλου, βρίσκεστε να τρέχετε πίσω από την τουρμπίνα του με αποτέλεσμα να επιβραδύνεται το όχημά σας. Και καλό θα ήταν να ρίχνετε τα πυρά σας από απόσταση για να μην σας παρασέρνουν οι αντίπαλοί σας, την ώρα που βγαίνουν εκτός δρόμου.

Η ΦΡΙΚΤΗ ΑΛΗΘΕΙΑ

Για να πούμε την αλήθεια, η πρωτοτυπία της μεθόδου Battle Arena αμφισβητείται σε αυτό το παιχνίδι του Mega Drive. Ο λόγος: όσο περνάει η ώρα παίζοντάς το, βρίσκουμε ότι μιμείται το Mario Kart. Και οι ομοιότητες δεν σταματούν εδώ. Τι να πούμε για τα "νέα" όπλα ή την επιλογή Time Trials όπου ένας αντίπαλος φάντασμα προσπαθεί να σας ξεπεράσει;

Όλα τα ωραία τελειώνουν κάποτε. Τελειώνουν όμως καλά;

Military

ups. Το Battle Arena που ακούγεται επίσης ενδιαφέρον, σύντομα αποδεικνύεται περιοριστικό. Με το που θα πυροβολήσετε κάποιον εχθρό, ή εκείνος εσάς, οι πιθανότητες είναι να βρεθεί/βρεθείτε έξω από την πίστα και να βγείτε εκτός αγώνα. Δεν είναι κακή σαν ιδέα, απλά δεν λειτουργεί ικανοποιητικά μέσα στο παιχνίδι. Το Micro Machines Military δεν διαφέρει και πολύ από τους προκατόχους του. Οι διαδρομές π.χ. παρόλο που είναι ποικίλες και καλοσχεδιασμένες, είναι περισσότερο συνέχεια των προηγούμενων εκδόσεων παρά καινοτομία, ή τα οχήματα κινούνται διπλά σε αντικείμενα όπως τραπέζια κουζίνας, εργοτάξια και γενικά σκηνές που έχουμε ξαναδεί στο πρώτο Micro Machines. Ίσως φαίνονται απογοητευτικά όλα αυτά, αλλά δυστυχώς είναι αλήθεια. Και το

διαπιστώνετε αμέσως μόλις το παίξετε γιατί βλέπετε ότι από το παιχνίδι λείπουν πολλά. Τα δύο νέα χαρακτηριστικά δεν μπόρεσαν να το σώσουν. Από την άλλη μεριά, το παιχνίδι αποδεικνύεται αρκετά διασκεδαστικό (τουλάχιστον αν μπειτε στο χορό, χορέψτε!). Με άλλα λόγια: το Micro Machines Military είναι το λεγόμενο "παιχνίδι-εφιάλης" για τους reviewers. Δηλαδή κυμαίνεται σε ένα απροσδιόριστο πλάτος μεταξύ εξαιρετικού και καλού. Πάντως είναι ικανό να προσφέρει διασκέδαση στους πρωτάρηδες... Εμείς πάντως το διασκεδάσαμε!!!

ΕΣΟ MAXIMOS

Για να επιζήσετε στη μέθοδο Battle Arena, πρέπει να αποφύγετε τα πυρά που σας εξαπολύουν οι αντίπαλοι. Εάν σας πετύχουν, θα βρεθείτε έξω από τη διαδρομή και κατά συνέπεια εκτός συναγωνισμού. Υπάρχει όμως ένας καλός και απλός τρόπος για να σώσετε το "τομάρι" σας από τους κινδύνους: να αποφεύγετε τα άλλα δύο οχήματα και να περιφέρεστε άσκοπα, έτσι ώστε να μην μπορούν να σας χτυπήσουν και στο τέλος να βάλουν στόχο το ένα το άλλο. Θα μείνετε μόνος και νικητής!



MicroMachines

★ MILITARY ★

MICRO MACHINES MILITARY

ΜΙΑ ΔΕΥΤΕΡΗ ΓΝΩΜΗ

Το Micro Machines Military δεν είναι κακό παιχνίδι. Για την ακρίβεια υπήρξε το πρώτο παιχνίδι του είδους του, που έπιασε αίσιας 90% πόντους βαθμολογίας. Έχουν υπάρξει ήδη τρεις εκδόσεις, - πολυπαιγμένες εκδόσεις- και δεν είμαστε σίγουροι κατά πόσο θα σας ελκύσει η τελευταία. Αν θέλετε να γνωρίσετε τη σειρά, σας προτείνουμε να παίξετε το MicroMachines 2 '96, το οποίο είναι αντιπροσωπευτικότερο και ενδιαφέρον.

ΚΡΙΤΙΚΗ

ΓΡΑΦΙΚΑ

7

Ευχάριστα γραφικά, οι αρχάριοι θα τα βρουν ελκυστικά.

ΗΧΟΣ

6

Χαζοχαρούμενα τραγουδάκια σε αγώνες χωρίς ιδιαίτερα ηχητικά εφέ.

ΠΑΙΧΤΕΣ

4

Υπάρχουν ένα δύο νέα στοιχεία. Η συμμετοχή πολλών παιχτών καθιστά το παιχνίδι διασκεδαστικό.

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ

8

Δύσκολο να εκφέρουμε γνώμη. Πάντως θα είναι θετική αν είστε αρχάριος στα Micro Machines...

Χαριτωμένο παιχνιδάκι σε γενικές γραμμές.

83

Πίσω πάλι στη δεκαετία του '80, με πέντε από τα "κλασικά" παιχνίδια εκείνης της εποχής.

Williams Greatest Arcade's Hits

Sinistar

Αγνωστο σχετικά παιχνίδι, που μοιάζει αρκετά με το Asteroids. Σκοπός είναι να πυροβολείτε τους βράχους, για να αποκαλύψουν τις βόμβες που κρύβουν και μετά να τις συλλέξετε για να τελειώσετε τις δύσκολες πίστες. Αλλά υπάρχουν κι άλλοι που θέλουν τις βόμβες, προσοχή μην τους αφήσετε, πυροβολείστε τους. Είναι μία ενδιαφέρουσα προέκταση του Asteroids.



Ίδου η "πηγή του κακού" (αριστούργημα γραφικών).

Λίστα χαρακτηριστικών.

Τύπος παιχνιδιού:	Shoot-em-up
Πρώτη κυκλοφορία:	1982
Δύο παίκτες:	Ναι, μια ο ένας μια ο άλλος.
Ειδικά χαρακτηριστικά:	Πιο πολύπλοκο από τα υπόλοιπα παιχνίδια.
Αντίστοιχο σύγχρονο:	Δεν υπάρχει κανένα.
Πόσο το νοσταλγήσατε;	5 στα 10.

Αυτά λοιπόν είναι τα αξιόλογα παιχνίδια "βετεράνοι" που έκαναν θραύση κάποια εποχή. Κρίμα μόνο, που η σημερινή τιμή τους δεν αντιπροσωπεύει την αξία τους. Οι λάτρεις πάντως του Mega Drive και της χρυσής του εποχής, θα ικανοποιηθούν απόλυτα...

Robotron 2084

Ίσως το πιο περίεργο από όλα τα arcades της σειράς William's arcades Classics. Πυροβολείτε αντικείμενα και σώζετε ανθρώπους. Η δράση εξελίσσεται μέσα σε ένα πολύχρωμο τετράγωνο, γεμάτο εχθρούς που πληθαίνουν σε κάθε επίπεδο. Κατευθύνετε τα πυρά εναντίον τους, σώζοντας τους γήινους. Είναι κλασικό παιχνίδι, αλλά λένε ότι ο παλιός είναι αλλιώς...



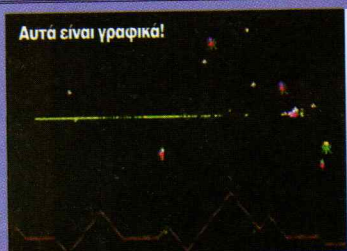
Σας θυμίζει μήπως το Troia;

Λίστα χαρακτηριστικών.

Τύπος παιχνιδιού:	Shoot-em-up
Πρώτη κυκλοφορία:	1982
Δύο παίκτες:	Ναι, μια ο ένας μια ο άλλος.
Ειδικά χαρακτηριστικά:	Η αίσθηση ότι χάνετε το μυαλό σας.
Αντίστοιχο σύγχρονο:	Loaded.
Πόσο το νοσταλγήσατε;	7 στα 10.

Defender

Πιστεύουμε πως όλοι σας θυμάστε το φοβερό αυτό παιχνίδι που χτύπησε κυριολεκτικά τις πρώτες θέσεις στα arcades, εκείνη την εποχή. Σκοπός είναι να προστατέψετε τους γήινους από τους εισβολείς, οι οποίοι προσπαθούν να τους παρασύρουν στην κορυφή της οθόνης και να τους μετατρέψουν σε όμοιούς τους. Υπάρχουν αρκετά αντικείμενα να στοχεύσετε, υπάρχει ένας τηλεμεταφορέας, βόμβες που εκπυροσκοτούν, μερικά κρυφά επίπεδα και αρκετή... διασκέδαση.



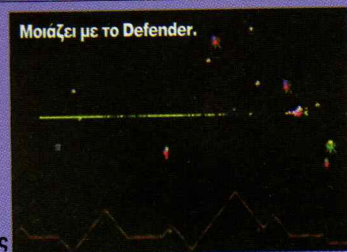
Αυτά είναι γραφικά!

Λίστα χαρακτηριστικών.

Τύπος παιχνιδιού:	Shoot-em-up
Πρώτη κυκλοφορία:	1980
Δύο παίκτες:	Ναι, μια ο ένας μια ο άλλος.
Ειδικές παρουσιάσεις:	Μεγάλη ταχύτητα.
Αντίστοιχο σύγχρονο:	Wireout με πιστόλια.
Πόσο το νοσταλγήσατε;	9 στα 10.

Defender 2

Γνωστό ως Stargate, παρόλο που δεν υπάρχει σχέση με την ομώνυμη ταινία, το Defender 2 δεν έχει διαφορές από το Defender, εκτός από μία ιδιομορφία που σας επιτρέπει να προπερνάτε τα επίπεδα. Σας συνιστούμε να έχετε μαζί σας τρεις αλλαξίες εσώρουχα, αν θέλετε να είστε αξιοπρεπείς τις ώρες που θα παίξετε αυτό το συναρπαστικό παιχνίδι.



Μοιάζει με το Defender.

Λίστα χαρακτηριστικών.

Τύπος παιχνιδιού:	Shoot-em-up
Πρώτη κυκλοφορία:	1981
Δύο παίκτες:	Ναι, μια ο ένας μια ο άλλος.
Ειδικές παρουσιάσεις:	Μεγάλη ταχύτητα όπως και στο Defender.
Αντίστοιχο σύγχρονο:	Οποιοδήποτε shoot-em-up με κυλιόμενο φόντο.
Πόσο το νοσταλγήσατε;	8 στα 10.

Joust!

Πρόκειται για μία διασταύρωση ανάμεσα σε στιγμές του μεσαιώνα και του μέλλοντος και εσάς να πετάτε με το καταδιωκτικό σας και να προσγειώνεστε στα κεφάλια των εχθρών σας - πριν αυτοί προσγειωθούν στα δικά σας. Όταν προσγειώνεστε στα κεφάλια τους, αφήνουν πίσω ένα αβγό, το οποίο πρέπει να μαζέψετε πριν μετατραπεί σε έμβρυο. Όσο τα επίπεδα προοδεύουν, εμφανίζονται περισσότεροι εχθροί και το φόντο αλλάζει. Το πάτωμα εξαφανίζεται κι έτσι δεν μπορείτε να προσγειωθείτε και εδώ αρχίζουν τα δύσκολα... Θα πρέπει να επιστατεύσετε όλη σας την μαεστρία και να επιδοθείτε σε ακριβέστατες (χειρουργικές) κινήσεις αν θέλετε να δείτε πώς τελειώνει το παιχνίδι. Μεγάλη πρόκληση...



Ασταμάτητη δράση

Λίστα χαρακτηριστικών.

Τύπος παιχνιδιού:	Shoot-em-up (για την ακρίβεια head-em-up)
Πρώτη κυκλοφορία:	1982
Δύο παίκτες:	Ναι, μέτωπο με μέτωπο.
Ειδικές παρουσιάσεις:	Γνήσιο.
Αντίστοιχο σύγχρονο:	Panzer Dragoon 2.
Πόσο το νοσταλγήσατε;	8 στα 10.



1110014

MEGA DRIVE



Το παιχνίδι προσφέρει πολλά στους λάτρεις του ποδοσφαίρου. Πολλά αντίστοιχα παιχνίδια μπορούν να διδαχτούν από το International Superstar Soccer Deluxe.

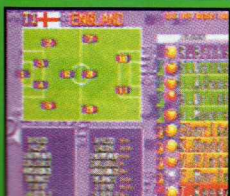


Μιλάμε για το καλύτερο ποδοσφαιρικό παιχνίδι του Mega Drive, -έστω και αν δεν λέγεται FIFA- ή για μία αστοιχειώτη φήμη; Το παρακάτω κείμενο ρίχνει φως στο σκοτεινό αυτό θέμα...

International Superstar Soccer Deluxe

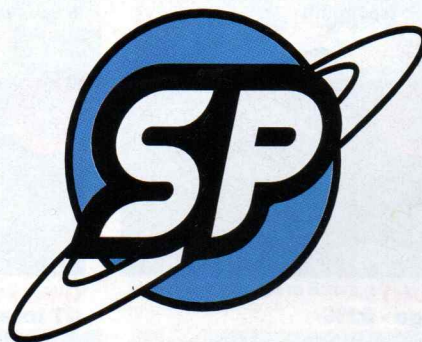
Δυνατότητες με το τουλούμι...

Ποιές οι δυνατότητες που προσφέρει το International Superstar Soccer Deluxe; Για να τις δούμε μία προς μία παρακάτω... Δυνατότητα δεκαέξι σχημασμών, επιλογή οποιοδήποτε παίκτη των ομάδων, οκτώ είδη στρατηγικής για αντιμετώπιση της αντίπαλης ομάδας κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού, που σας επιτρέπουν να περάσετε από πλήρη άμυνα σε πλήρη επίθεση, προσωπικός τρόπος επίθεσης και κάλυψης από κάθε παίκτη, προσωπικοί φάκελοι επιδόσεων παικτών και ρεαλιστική καταπόνηση παικτών στη διάρκεια του αγώνα.



Επιτέλους, ήρθε η μετατροπή για Mega Drive, του International Superstar Soccer Deluxe, του καλύτερου 16-bit παιχνιδιού που έχει φτιαχτεί ποτέ για SNES. Πιθανά να μην γνωρίζετε το πρωτότυπο παιχνίδι κι έτσι μας δίνεται τώρα η ευκαιρία να σας το παρουσιάσουμε, σε όλη του τη μεγαλοπρέπεια. Η τακτική του ακολουθεί εκείνη του παιχνιδιού FIFA (16 σχημασμοί, επιλογή οποιοδήποτε παίκτη των ομάδων, φάκελος επιδόσεων κάθε παίκτη, κ.λ.π.) εντυπωσιακά γραφικά και κίνηση. Το παιχνίδι είναι πραγματικά άρτιο και αποτελεί ένα από τα καλύτερα παιχνίδια για Mega drive. Πάνω λοιπόν σε αυτή τη λεπτή γραμμή στηρίχτηκε το παιχνίδι. Πώς έγινε; Απλά, δεν ακολούθησε το ρητό "φτιάξε ένα παιχνίδι που κλωτσάμε μία μπάλα" αλλά χρησιμοποίησε ένα

έξυπνο σύστημα από συνδυασμούς, που απέδωσαν με τη σειρά τους ικανοποιητικά αποτελέσματα. Το πνεύμα αυτού του αθλήματος συνεπαίρνει κι εκείνους που δεν το γνωρίζουν καλά, όταν π.χ. δεν ξέρετε πώς να σπάσετε την άμυνα της αντίπαλης ομάδας αλλά αρχίζετε να καταλαβαίνετε μόλις η αντίπαλη ομάδα το κάνει σε εσάς. Έχετε δυνατότητα για τακουνάκια, κεφαλιές και χτυπήματα της μπάλας με μεγάλες πιθανότητες ευστοχίας και θετική είναι η ύπαρξη του ραντάρ, που με αρκετή ακρίβεια παρακολουθεί και μεταδίδει τα αποτελέσματα των αγώνων. Το International Superstar Soccer Deluxe έχει δυνατότητες να προσφέρει πολλά στους λάτρεις του ποδοσφαίρου. Πολλά αντίστοιχα παιχνίδια μπορούν να διδαχτούν σε θέματα ακριβείας και ανταπόκρισης από αυτό. Με το FIFA '97 ήδη να κυκλοφορεί, το ISSD προβλέπεται να δώσει σκληρή μάχη, αν θέλει να γίνει το καλύτερο ποδοσφαιρικό παιχνίδι για το Mega Drive. Πιστεύουμε πως του αξίζει η νίκη...



Οι Πολεμοχαρείς

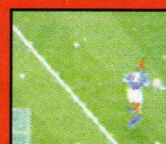
Εδώ σας παρουσιάζουμε μερικούς από τους παίκτες, όπως τους βλέπουμε κατά τη διάρκεια των αγώνων. Δώστε έμφαση στην κόμμωση... έχουν συνεργαστεί μεγάλοι καλλιτέχνες της haute couture!



Ravanelli



Valderamma



Baggio

International Superstar Soccer Deluxe



ΜΙΑ ΔΕΥΤΕΡΗ ΓΝΩΜΗ

Εάν το International Superstar Soccer Deluxe είχε έρθει νωρίτερα, το FIFA θα είχε αντιμετωπίσει σοβαρά προβλήματα επικράτησης... Έρχεται όμως τώρα, ακριβώς την εποχή που η αντοχή του Mega Drive στο χρόνο λύγισε και δίκαια θεωρείται μία από τις καλύτερες επιλογές για ποδοσφαιρικά παιχνίδια.

ΚΡΙΤΙΚΗ

ΓΡΑΦΙΚΑ

Δεν είναι τα καλύτερα που έχουν υπάρξει, αλλά διαθέτει πολύ καλή κίνηση, ρεαλισμό και ένταση.

8

ΗΧΟΣ

Οι ζητωκραυγές και τα γιουχαρίσματα βρίσκονται στις μεγάλες τους στιγμές...

6

ΠΑΙΧΤΕΣ

Το παιχνίδι είναι τόσο ζωντανό που όλοι οι φίλοι σας θα θέλουν να παίζουν με τις ώρες. Προσοχή λοιπόν!

9

ΑΝΤΟΧΗ ΣΤΟ ΧΡΟΝΟ

Βάλτε δύο μαζί να παίξουν το παιχνίδι και αφήστε τους. Δεν θα τους ξαναδείτε για τα επόμενα δύο χρόνια...

9

Το καλύτερο παιχνίδι ποδοσφαίρου που έγινε ποτέ για Mega Drive. Γεμάτο ρεαλισμό, ενδιαφέρον, δράση και καλύτερο από το FIFA...

92

TOP 100

Η λίστα που ακολουθεί, παρουσιάζει τα 100 πιο δημοφιλή παιχνίδια που κυκλοφορούν. Ισως, η σειρά κατάταξης να μην βρει

σύμφωνους όλους τους ιδιοκτήτες των Saturn, αλλά αυτό που έχει σημασία στο TOP 100, είναι να δείτε και να διαβάσετε λίγα λόγια για τα 100 καλύτερα παιχνίδια. Η κατάταξη έχει ένα καθαρά δυναμικό χαρακτήρα, κάτι που σημαίνει ότι θα αλλάζει από τεύχος σε τεύχος ανάλογα με τις προτιμήσεις σας...



1
Sega Rally
Sega - 97%

Παρ' όλο που το παιχνίδι κυκλοφόρησε ήδη ένα χρόνο, παραμένει το καλύτερο παιχνίδι racing που φτιάχτηκε ποτέ για το Saturn. Έχουν γραφτεί κατά καιρούς δεκάδες reviews γι' αυτό, αλλά το σημαντικό είναι ότι ποτέ, κανένα δεν ανέφερε κάποιο αρνητικό στοιχείο. Το πρωτότυπο arcade παιχνίδι, ήταν εκπληκτικό. Οι ιδιοκτήτες των Playstation βιάστηκαν να σχολιάσουν ειρωνικά τη μετατροπή που θα έκανε η Sega για το Saturn, αλλά κυριολεκτικά κατάπιαν τη γλώσσα τους, όταν είδαν την πολύ καλή (άριστη) τελική έκδοση. Η κίνηση των αυτοκινήτων και η αίσθηση που προκαλεί ο υπέρμετρος ρεαλισμός, κάνουν το παιχνίδι αξεπέραστο.
Καλύτερα στοιχεία: Η διαδρομή Lakeside καθώς και η μέθοδος ghost, αποτελούν εξαιρετικά σημεία του παιχνιδιού. Η προσπάθεια να κρατήσετε τη Lancia Stratos μέσα στη διαδρομή του Lakeside.



3
Resident Evil
Sega/Capcom - 95%

Ενα από τα καλύτερα παιχνίδια που έχουμε παίξει ποτέ. Η ατμόσφαιρα και η πλοκή του παιχνιδιού είναι μοναδικά στο είδος τους. Τα γραφικά είναι κινηματογραφικής ποιότητας και ο ήχος πλήρως εναρμονισμένος με το θέμα. Η μεταφορά που έγινε στο Saturn είναι η καλύτερη που μπορείτε να βρείτε σε κονσόλα. Τα συγχαρητήριά μας!!!
Καλύτερα στοιχεία: Το γεγονός ότι το παιχνίδι θα σας απορροφήσει και σίγουρα θα σας ΤΡΟΜΑΞΕΙ!! Τα γραφικά του είναι τέλεια και η ατοχή του παιχνιδιού στο χρόνο τεράστια!!!



6
Sega Worldwide Soccer '97
Sega - 91%

Η διαφωνία που υπήρχε σχετικά με τα παιχνίδια Olympic Soccer και Striker, παραμερίστηκε μόλις εμφανίστηκε το συγκεκριμένο παιχνίδι. Το Sega Worldwide Soccer είναι ιδανικό για 2 παίκτες αν και δυστυχώς παρουσιάζει κάποια μικρά προβλήματα. Η Sega ανακάλυψε πως θα κυκλοφορήσει στο τέλος του '97 μία δεύτερη αναβαθμισμένη έκδοση του παιχνιδιού το οποίο θα έχει μεγαλύτερη ταχύτητα, θα είναι ομαλότερο, και με καλύτερο gameplay. Αναμένουμε...
Καλύτερα στοιχεία: Διαθέτει πολύ καλές κινήσεις και animation που αποτελεί αληθινή πρόκληση αν θελήσετε να το παίξετε με κάποιο φίλο σας.



9
Virtua Cop 2
Sega - 92%

Ακόμα μία έκδοση της ομάδας AM δημιουργών του επίσης πολύ καλού Virtua Cop. Η χρήση του όπλου στο παιχνίδι ήταν μία καταπληκτική ιδέα. Το πρόβλημα βέβαια είναι ότι το Virtua Cop 2, μέσω του πλαστικού περιφερειακού που διαθέτει παρέχει ένα εντυπωσιακό μεν, αλλά όχι άκρως ικανοποιητικό στόχοςτρο. Όσοι διαθέτουν το περιφερειακό, μπορούν να προμηθευτούν το πλαστικό ειδικό όπλο της Sega ώστε να απολαύσουν ένα από τα καλύτερα και πιο εθιστικά shoot 'em up παιχνίδια όλων των εποχών.
Καλύτερα στοιχεία: Τα shoot 'em up παιχνίδια που χρησιμοποιούν "εικονικά όπλα" ανέκαθεν παρουσιάζαν μεγάλο ενδιαφέρον. Το Virtua Cop 2 έχει πολύ καλή ανταπόκριση μεταξύ όπλου-στόχου.



2
Fighter's MegaMix
Sega - 95%

Η AM2 έδειξε τον καλύτερο της εαυτό, φτιάχνοντας ένα παιχνίδι το οποίο αποτελεί τη συνένωση των 2 καλύτερων fighting παιχνιδιών, χρησιμοποιώντας επιπλέον καινούριους χαρακτήρες. Θα παρατηρήσετε βέβαια τη χαμηλή ανάλυση του παιχνιδιού σε σχέση με το Tekken 2, αλλά σ' όλα τα υπόλοιπα στοιχεία, όπως κίνηση, γραφικά, βάθος του gameplay, πλήθος χαρακτήρων, κινήσεις είναι σαφέστατα ανώτερο και δίκαια θεωρείται το καλύτερο παιχνίδι fighting σε ΟΛΕΣ τις κονσόλες ανεξαρτήτου εταιρείας.
Καλύτερα στοιχεία: Η επιλογή χαρακτήρων, οι εκπληξίες και οι λοιπές επιλογές είναι ιδανικές για ένα ή δύο παίκτες. Η απόκτηση των VF2 και Fighting Vipers σ' ένα πακέτο. Το ξύλο που ρίχνετε.



4
NIGHTS
Sega - 92%

Το παιχνίδι NIGHTS είναι περισσότερο μία περιέργη ιστορία με απρόοπτες συμπελοκές, παρά ένα απλό παιχνίδι για computers. Δεν υπάρχει παιχνίδι (σε οποιοδήποτε format) το οποίο να μπορεί να συγκριθεί με το αληθινά εμπνευσμένο NIGHTS. Πολλοί έκαναν το λάθος να το συγκρίνουν με το Mario 64, πράγμα που δεν ήταν σωστό και δίκαιο, γιατί το NIGHTS ουδέμια πρόθεση είχε να συγκριθεί μ' αυτό της Nintendo. Πρόκειται για 2 εντελώς διαφορετικά παιχνίδια. Για να ευχαριστήσετε το παιχνίδι, χρησιμοποιήστε το αναλογικό χειριστήριο.
Καλύτερα στοιχεία: Οι δυνατότητες που έχετε για επιπλέον ειδικούς πόντους και η περιήγηση σε πραγματικά ονειρικούς κόσμους.



7
Ultimate Mortal Kombat 3
GT Interactive - 94%

Ισως κάπως παλιό -όπως το Mortal Kombat- παρ' όλα αυτά παραμένει το καλύτερο παιχνίδι δύο διαστάσεων της σειράς MK. Πολλοί διαφωνούν ότι το Mortal Kombat αποτελεί καλύτερο παιχνίδι της κατηγορίας του, αντιπαράθετοντας το (τεχνικά ανώτερο) Street Fighter Alpha 2. Κατά τη γνώμη μας όμως το Ultimate Mortal Kombat είναι σαφέστατα καλύτερο από το SF Alpha 2.
Καλύτερα στοιχεία: Η ατμόσφαιρα είναι "πιο σκοτεινή" από ποτέ, το απρόοπτο είναι κανόνες. Οι τελικές κινήσεις και τα fatalities είναι καλύτερα από ποτέ. Προτείνεται για όσους θέλουν να δοκιμάσουν τις... ψυχικές τους δυνάμεις.



10
Die Hard Trilogy
EA/Fox Interactive - 91 %

Το Die Hard Trilogy υπόσχεται πολλές ώρες δράσης στους φίλους του Saturn. Τρία εντελώς διαφορετικά παιχνίδια τα οποία θα μπορούσαν να κυκλοφορήσουν αυτόνομα. Βέβαια η μετατροπή από το Playstation για το Saturn, δεν ικανοποίησε αρκετά τους χρήστες του Saturn. Θα λέγαμε ότι το Die Hard Trilogy είναι εξίσου καλό, σαν παιχνίδι στόχευσης, τα αντίστοιχα της σειράς Virtua Cop...
Καλύτερα στοιχεία: Το παιχνίδι έχει 3 "υποστάσεις" που το διαφοροποιούν από τα υπόλοιπα παιχνίδια: είναι παιχνίδι οδήγησης, είναι κλώνος Virtua Cop και τρισδιάστατο shoot 'em up. Παρόλ' αυτά έχει ένα σωρό power up και cheats. Θέλετε κι άλλα



5
Virtua Fighter 2
Sega - 96%

Το παιχνίδι θεωρείται επίτευγμα για τις κονσόλες. Αποτελεί την άξια συνέχεια του προκατόχου του ενώ οι βελτιώσεις που υπέστη είναι κάτι παραπάνω από εξαιρετικές. Παρ' όλ' αυτά δεν είναι ένα "καθαρόαιμο" τρισδιάστατο παιχνίδι γιατί χρησιμοποιεί σκηνές 2 διαστάσεων, αλλά με τέτοιο τρόπο ώστε το αποτέλεσμα να είναι κάτι παραπάνω από εντυπωσιακό. Όπως και να έχει, είναι αναμφισβήτητο ένα από τα καλύτερα παιχνίδια του είδους του.
Καλύτερα στοιχεία: Σε mode υψηλής ανάλυσης έχουμε τη δυνατότητα να παρακολουθήσουμε ορισμένα καταπληκτικά γραφικά, το animation και η ανταπόκριση του παιχνιδιού στους χειρισμούς είναι έξοχη.



8
Wipeout 2097
Psygnosis/Sega - 92%

Το δεύτερο καλύτερο αγωνιστικό παιχνίδι για Saturn. Αναμένναμε εδώ και καιρό την έκδοση του παιχνιδιού για Saturn. ελπίζαμε ότι θα είναι καλό αλλά τελικά (ευτυχώς) διαψευστήκαμε. Το παιχνίδι είναι εξαιρετικό! Μεγάλες ταχύτητες και άριστα γραφικά, εγγυώνται πολλές ώρες διασκέδασης. Πρέπει να το δείτε.
Καλύτερα σημεία: Περιλαμβάνει 8 πίστες, νε ειδικά όπλα. Εξαιρετικούς κινδύνους και Power-ups. Η ασταμάτητη δράση, η ιλιγγιώδεις ταχύτητες θα σας κόψουν, κυριολεκτικά την ανάσα!!!



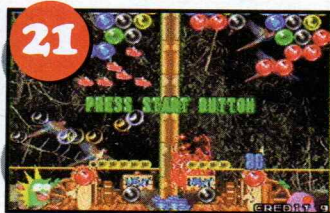
11
Manx TT
Sega - 91%

Η μετατροπή που έκανε η εταιρεία Perfect, στο δημοφιλέστερο arcade αγώνων της AM3, είναι ακριβής, ταχύτατη και άκρως ελκυστική. Ίσως δεν είναι *Sega Rally*, αλλά και πάλι ποιά παιχνίδι το έχει φτάσει; Εξαιρετική επιλογή για "γρήγορους".



16
Night Warriors
Virgin - 91%

Εάν δεν υπήρχε το εκπληκτικό *Street Fighter Alpha 2*, σίγουρα το *Night Warriors* θα θεωρούνταν μοναδικό. Οι χαρακτήρες και οι ειδικές κινήσεις είναι 2 από τα καλύτερα στοιχεία του παιχνιδιού.



21
Bust-a-move 2
Acclaim - 91%

Πρόκειται για ένα παιχνίδι το οποίο μπορεί στην αρχή να σας φανεί βαρετό αλλά είναι σίγουρο πως αν το παίξετε θα εθιστείτε αμέσως. Άκρως διασκεδαστικό. Δείτε το...



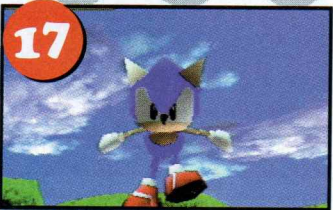
26
Wipeout
Sega/Psychosis - 87%

Παιχνίδι που όλοι οι κάτοχοι Saturn περιμέναν, αλλά τελικά επισκιάστηκε από το -εξαιρετικό πραγματικά- *Sega Rally*. Παραμένει όμως ένα από τα καλύτερα παιχνίδια racing.



12
Daytona USA
CCE
Sega - 91%

Δεν μπόρεσε δυστυχώς να μπει μέσα στο top 10, διότι δεν είναι μία τόσο καλή μετατροπή του κλασικού arcade για το Saturn. Υπάρχουν βέβαια περισσότερες διαδρομές, αλλά και πάλι δεν ικανοποιεί απόλυτα.



17
Sonic Jam
Sega - 92%

Η καλύτερη συλλογή του Sonic που έχουμε δει ποτέ. Τέσσερα από τα καλύτερα δυοδιάστατα παιχνίδια, με κάποια έξτρα "δώρα". Μία επένδυση που αξίζει τα λεφτά της!



22
Thunderhawk 2
Core - 91%

Κυκλοφορεί ήδη ένα χρόνο αλλά παραμένει ένα από τα πιο χαρακτηριστικά παραδείγματα της τελειότητας των γραφικών που αποδίδει το Saturn. Υπάρχει πληθώρα αποστολών και άμογο gameplay.



27
Allen Trilogy
Acclaim - 83%

Το *Alien* είναι μία εκπληκτική ιδέα. Aliens σε περιβάλλον DOOM! Δυστυχώς όμως το παιχνίδι δεν ήταν τόσο καλό όσο περιμέναμε. Η Probe θα μπορούσε να εκμεταλλευτεί καλύτερα την ευκαιρία.



13
Street Fighter Alpha 2
Virgin - 88%

Αρκετά καλό, όπως εξάλλου όλη η σειρά *Street Fighter*. Δεν μπορούμε πάντως να πούμε με σιγουριά, αν είναι καλύτερο του *Ultimate Mortal Kombat*. Ενα πραγματικά αξιόλογο fighting παιχνίδι.



18
Tunnel B1
Ocean - 90%

Πρόκειται για ένα ακόμα παιχνίδι ασταμάτητης δράσης. Ενα παιχνίδι που ισορροπεί σωστά ανάμεσα στην ταχύτητα και την ομαλότητα της κίνησης.



23
Soviet Strike
EA - 87%

Η διάσημη σειρά Strike "χτυπάει" με ένα ακόμα παιχνίδι της. Τα γραφικά των τοπίων φαίνονται αρκετά ρεαλιστικά αν και λίγο άγρια στη γραφική τους απόδοση.



28
Swagman
Core - 86%

Το παιχνίδι *Tomb Raider*, έκλειψε δυστυχώς την περισσότερη δόξα που αναλογούσε στο *Swagman*. Προτείνουμε να το δείτε όμως γιατί αξίζει τον κόπο.



14
Command & Conquer
Virgin - 91%

Γαρ' όλο που το παιχνίδι ασκεί αμφιλεγόμενη γοητεία στο κοινό του Saturn, συνεχίζει να θεωρείται ένα από τα καλύτερα παιχνίδια στρατηγικής για Saturn.



19
Puzzle Fighter Turbo 2
Virgin/Capcom - 81%

Περισσότερο διασκεδαστικό από το *Bust-a-Move 2*, το *Puzzle Fighter Turbo* είναι ένα αρκετά έξυπνο παιχνίδι. Ίδανικό για στιγμές ανεμελιάς.



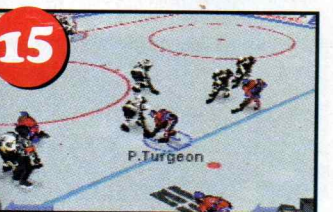
24
Pandemonium
Sega - 88%

Φαινομενικά τρισδιάστατο, ουσιαστικά παιχνίδι δύο διαστάσεων, παρουσίασε μεγάλη επιτυχία όταν πρωτοβγήκε για Playstation. Θεωρείται από τα κορυφαία του είδους του, για το Saturn.



29
Dragon Force
Sega - 90%

Ενα παιχνίδι RPG εντελώς διαφορετικό από τα άλλα. Τα 8 διαφορετικά θανάτια και οι πολύ καλές VFM σκηνές θα σας κρατήσουν μπροστά στο Saturn για πολλές ώρες.



15
NHL Powerplay Hockey '97
Virgin - 92%

Το καλύτερο παιχνίδι χόκεϊ πάγου που έχει δημιουργηθεί ποτέ (ανεξαρτήτως format). Εξαιρετικό στο χειρισμό του. Για τους λάτρεις του είδους.



20
Dark Savior
Sega - 91%

Το *Dark Savior* αποτελεί προϊόν της εταιρείας Landstalker. Πρόκειται για ένα παιχνίδι action RPG. Καλό gameplay και πολύ καλοί γρίφοι.



25
Virtual On
Sega - 88%

Κάθε παιχνίδι με τεράστια ρομπότ που πολεμούν αλύπητα το ένα το άλλο, προκαλεί μεγάλο ενδιαφέρον στο κοινό. Αξέπαινη προστάθεια!



30
Last Bronx
Sega - 90%

Πολύ αξιόλογο παιχνίδι beat-em up που θα ενθουσιάσει του παίκτης του είδους. Αφθονή δράση και καλά γραφικά. Μερικές κινήσεις μαχητών είναι μοναδικές!

Top 10 Saturn Sounds

Οι τίτλοι που ακολουθούν, έχουν κατά την άποψή μας τον καλύτερο ήχο που μπορούσαν να έχουν παιχνίδια για το Saturn. Η υπόθεση βέβαια σηκώνει συζήτηση, γιατί το θέμα "μουσική" είναι υποκειμενικό. Λαμβάνοντας αυτόν τον παράγοντα υπόψη, σας παρουσιάζουμε την παρακάτω λίστα. Πρέπει να πούμε επίσης, ότι εξίσου εκτιμήθηκαν και τα soundtracks που δεν είχαν φανερές πρωτοτυπίες αλλά παρουσίαζαν ιδιαιτερότητα στην τεχνική.

1. Tomb Raider

Ο ήχος του άριστου αυτού παιχνιδιού, είναι εκπληκτικός και παρουσιάζει μία κινηματογραφική ποιότητα -κάτι που είναι σπάνιο να βρει κανείς σε computer soundtracks. Στο *Tomb Raider*, οι μουσικοί έδωσαν τον καλύτερό τους εαυτό, γράφοντας ατμοσφαιρικούς ορχηστρικούς ρυθμούς, που μας υποβάλουν την ατμόσφαιρα του παιχνιδιού.

2. Swagman

Ο ήχος του *Swagman* είναι ικανός να πλαισιώσει πολλές αξιολογες ταινίες. Η εταιρεία Core έδωσε το παρόν, ακόμα μία φορά.

3. Loaded

Η *Gremlin* γέμισε με μουσικά "διαμάντια" αυτό το εκπληκτικό παιχνίδι.

4. Alien Trilogy

Ατμοσφαιρικότατο. Τα θέματά του δεν έχουν κανένα ήχο ευαισθησίας, -πως θα μπορούσαν άλλωστε σε ένα τέτοιο παιχνίδι- αλλά μας ανεβάζουν την αδρεναλίνη στα ύψη.

5. Die Hard Trilogy

Μεγάλη ποικιλία στα μουσικά θέματα. Το soundtrack περιλαμβάνει πολλά είδη μουσικής από hip-hop μέχρι rock.

6. Scorcher

Οι απόψεις διχάζονται όσον αφορούν τη μουσική επένδυση του συγκεκριμένου παιχνιδιού. Πολύ δυνατά και ρυθμικά techno κομμάτια.

7. Exhumed

Όπως είναι λογικό, το παιχνίδι πλαισιώνεται από ανατολίτικους ήχους. Πώς αλλιώς θα μπορούσε να ήταν μία περιπέτεια στην Αίγυπτο;

8. Tunnel B1

Μουσικό θέμα που αγγίζει τα όρια του "επικού", το οποίο αντιπροσωπεύει με τον καλύτερο τρόπο τη δράση του παιχνιδιού.

9. Shellshock

Το βασίλειο του hip-hop. Αν σας πωρώνει αυτή η μουσική παίζοντας, προτιμήστε το. Πραγματική ακουστική εμπειρία.

10. Blam Machinehead

Ακόμα ένας τίτλος της Core με εξαιρετική μουσική. Υποτιμημένη παρ' όλα αυτά, όπως και το ίδιο το παιχνίδι.



31 Torico
Sega - 83%
Προγραμματισμένο από την ίδια ομάδα που έφτιαξε το αποτυχημένο *Mansion of Hidden Souls*, το *Torico* είναι ασύγκριτα καλύτερο με μία πολύ καλή πλοκή αλλά τα rendered γραφικά δεν επιτρέπουν μεγάλη ελευθερία κινήσεων.



32 Warcraft 2
Electronic Arts - 88%
Δυστυχώς το παιχνίδι δεν διαθέτει τη δυνατότητα για multiplayer όπως στο PC. Οχι ακριβώς ότι περιμέναμε. Το gameplay πάντως είναι καταπληκτικό!



33 Victory Boxing
JVC - 82%
Φτιάξτε τον μαχητή σας και οδηγήστε τον στη νίκη. Υπάρχουν επιπλέον κρυμμένοι χαρακτήρες και ειδικές κινήσεις. Είναι πολύ ενδιαφέρον, ιδιαίτερα μεταξύ δυο παικτών.



34 Athlete Kings
Sega - 87%
Άλλη μία επιτυχία της Sega. Ο στίβος στις καλύτερες στιγμές του. Αν το παιχνίδι ήταν εμπλουτισμένο με περισσότερα αγωνίσματα, τότε θα είχε πολύ καλύτερη θέση στο Top 100.



35 Spot Goes To Hollywood
Virgin - 82%
Πρόκειται για ένα platform παιχνίδι, ισομετρικής προοπτικής. Μοιάζει αρκετά με το *Sonic 3D*, αλλά διαθέτει περισσότερα χρώματα από την έκδοση για Mega Drive.



36 Fighting Vipers
Sega - 84%
Το arcade, εκτός από την Ιαπωνία δεν έγινε δημοφιλές πουθενά αλλού. Οι κατασκευαστές του λοιπόν, σωστά αποφάσισαν να μειώσουν την ανάλυση και να αναβαθμίσουν τα εφέ των γραφικών.



37 Sonic 3D
Sega - 90%
Οι γνώμες διίστανται. Η μία λέει ότι το πρώτο παιχνίδι του *Sonic* για το Saturn όφειλε να είναι πιο αυθεντικό. Η δεύτερη λέει ότι πρέπει να εκτιμηθεί ως ένα πολύ καλό παιχνίδι. ΕΞΕΙΣ αποφασίζετε.



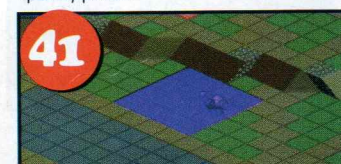
38 Mystaria
Sega - 82%
Τριδιάστατο RPG, οι σκηνές μάχης μπορούν να διαρκέσουν έως και 1 ώρα ενώ τα μέρη προς εξερεύνηση είναι δεκάδες. Αναμφισβήτητο, το καλύτερο RPG για το Saturn.



39 Baku Baku Animal
Sega - 85%
Κινούμενο γύρω από τη λογική του *Columns* and *Mean Bean Machine*, το παιχνίδι αυτό, δημιουργήμα της AM2, κατάφερε να συγκεντρώσει το ενδιαφέρον που του αξίζει.



40 Pro Pinball: The Web Empire
84%
Πολύ καλά γραφικά και σχεδίαση τραπέζιου -για να μην αναφέρουμε το πολύ καλό soundtrack. Ενα από τα καλύτερα του είδους του. Δυστυχώς, υπάρχει μόνο ένα τραπέζι pinball.



41 Sim City 2000
Sega - 90%
Χτίστε μία γερή πόλη -που να μην χρειάζεται ούτε από όλα τα τέρατα της οικουμένης συγκεντρωμένα. Ενα άκρως εθιστικό παιχνίδι.



42 Hexen
GT - 84%
Ενα εξαιρετικό παιχνίδι που βαδίζει στα χνάρια του *Doom*. Αν έχετε βαρεθεί να παίζετε το *Exhumed*, το *Hexen* αποτελεί μία πολύ καλή εναλλακτική λύση.



43 Theme Park
Bullfrog - 92%
Το *Theme Park* θεωρείται ένα πραγματικό κλασικό παιχνίδι. Πολύ εθιστικό. Δυστυχώς η εταιρεία Bullfrog, εγκατέλειψε (προς το παρόν) την ανάπτυξη παιχνιδιών για το Saturn.



44 Grid Run
Virgin - 89%
Ενα από τα πιο αντιπροσωπευτικά παιχνίδια του περασμένου χρόνου, με εξωγήινα και τα ρέστα. Είναι πιο απολαυστικό όταν παίζουν 2 παίκτες σε split-screen mode.



45 Lost Vikings 2
Interplay - 82%
Πρόκειται για ένα μείγμα δράσης και γρίφων. Το παιχνίδι *Lost Vikings 2* είναι αναβαθμισμένο σε σχέση με τον 16-bit προκάτοχό του. Περιεφραλαίες, κέρατα και τα ρέστα...



46 Bug!
Sega - 76%
Ελκυστικό εκ πρώτης όψεως, αλλά μόλι το παίξαμε διαπιστώσαμε ότι είναι αδύνατο να το ολοκληρώσουμε. Οι πίστες είναι υπερβολικά μεγάλες, και οι δυνατότητες που παρέχει το παιχνίδι, περιορισμένες.



47 Alone in the Dark 2
Infogrammes - 88%
Το παιχνίδι προέρχεται από τη Γαλλία και η μεταφορά του στην κονσόλα κριθικώς ιδιαίτερα επιτυχημένη. Αρκετά αξιόλογο παιχνίδι.



48 Magic Carpet
Bullfrog - 89%
Ακόμα ένα προϊόν της Bullfrog που προέρχεται από τη μετατροπή του αντίστοιχου παιχνιδιού για PC. Κάντε μάγια, πετάτε με δράκους κι όλα αυτά με το γνωστό arcade τρόπο.





49
Die Hard Arcade
Sega - 88%

Το γνωστό σ' όλους μας *Die Hard Arcade* είναι ένα παιχνίδι με πολύ δράση και πιστολιδι. Πολύ καλό αν και μικρό σε διάρκεια. Αξίζει να το δείτε...



55
D
Acclaim - 83%

Εξπντο μείγμα τρόμου, περιπέτειας και κινηματογραφικών σκηνών, το *D* είναι πραγματικά ένα αξιόλογο παιχνίδι. Πα' όλα αυτά, είναι σύντομο και αρκετά εύκολο.



61
Virtual Golf
Core - 87%

Αναμφισβήτητο, ένα από τα καλύτερα παιχνίδια γκολφ, που κυκλοφορεί για το Saturn. Δεν δεχόμαστε αμφισβήτησει στην κλάση αυτή εκτός βέβαια αν κρατάτε ένα μαστούνι του γκολφ!



50
Jonah Lomu Rugby
Codemasters - 79%

Ενα αρκετά καλό, αθλητικό παιχνίδι, περιορισμένου ενδιαφέροντος. Λίγο αργό βέβαια αλλά στο κάτω κάτω ποιος είναι τέλειος;



56
King of Fighters '95
Sega - 90%

Ενα πολύ καλό beat-em up για τους λάτρεις του είδους. Η ασταμάτητη δράση, οι θανάσιμες κινήσεις και το καλό gameplay το χαρακτηρίζουν.



62
Destruction Derby
Sega/Psygnosis - 80%

Είναι γεγονός ότι οι ιδιοκτήτες των Saturn δεν ήθελαν ποτέ τη "φτώχη" μετατροπή του *Destruction Derby*. Πάραυτα, είχε αρκετά καλό gameplay.



51
Virtua Cop
Sega - 92%

Το *Virtua Cop* παραμένει ένα από τα πιο έξοχα παραδείγματα της ποιότητας μετατροπής παιχνιδιών που μπορεί να πετύχει η Sega για τις κονσόλες της.



57
Tempest 2000
Interplay - 84%

Κάποτε μονοπωλούσε την πρώτη θέση στα arcade παιχνίδια. Θεωρείται το καλύτερο παιχνίδι για το *Jaguar* ενώ η μετατροπή για το Saturn είναι επίσης καλή.



63
Hardcore 4x4
Gremlin - 73%

Πολύ καλό παιχνίδι για εκείνους που λατρεύουν την off-road οδήγηση. Προτείνεται ανεπιφύλακτα για τους σκληροπυρηνικούς λάτρεις του είδους. Ταχύτητα, δεξιότητα και μπόλικη λάσπη!



52
Discworld 2
Sega - 80%

Ενα πολύ καλό και διασκεδαστικό adventure παιχνίδι. Το χιούμορ, τα καρτούνιστικά γραφικά και οι εύκοιοι γρίφοι του είναι τα βασικά χαρακτηριστικά του.



58
Rayman
Ubisoft - 81%

Τα καλοσχεδιασμένα γραφικά και το άμογο gameplay, καθιστούν το *Rayman* ως ένα από τα καλύτερα platform που έχουν κυκλοφορήσει ποτέ. Μεγάλη πρόκληση.



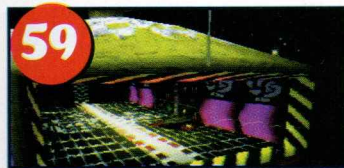
64
Virtua Fighter Kids
Sega - 68%

Το μόνο που το σώζει, είναι η χαμηλή τιμή του. Κατά τα άλλα δεν παρουσιάζει ιδιαίτερο ενδιαφέρον ή νέα στοιχεία. Αγοράστε καλύτερα τον μεγαλύτερο αδερφό του, το τρομερό *Virtua Fighter 2*.



53
True Pinball
Ocean - 83%

Το δεύτερο καλύτερο φλιπεράκι που έχει κυκλοφορήσει για το Saturn. Συνδυάζει υψηλής ανάλυσης γραφικά με καλό gameplay. Πολύ αξιόλογη προσπάθεια.



59
Darklight Conflict
EA - 76%

Ενα διαστημικό παιχνίδι μάχης, προοπτικής πρώτου προσώπου με αρκετά μέτριες όσο και καλές στιγμές. Αξίζει πάντως τον κόπο να του ριζέτε μία ματιά.



65
Space Hulk
EA - 81%

Αν περιμένετε ανάλογη δράση με του *Doom*, το *Space Hulk* θα σας απογοητεύσει. Αν το δείτε από άλλη οπτική γωνία, δηλαδή σαν ένα παιχνίδι στρατηγικής με χαζά γραφικά, ίσως το παίξετε.



54
Return Fire
GT - 84%

Οριακά καλύτερο από το *Mass Destruction* βασισμένο στην υποστήριξη 2 player-mode που παρέχει. Μα, αν παίξετε μόνος σας το παιχνίδι θα βαρεθείτε σύντομα.



60
Andretti Racing
EA - 79%

Ενα αρκετά καλό racing παιχνίδι. Βέβαια δεν μπόρεσε να συγκριθεί ποτέ με το ανυπέρβλητο *Sega Rally*. Αξίζει πάντως μία ματιά, αν είστε λάτρεις του είδους.



66
Keio Flying Squadron 2
JVC - 80%

Μία αξιοπερίεργη ιαπωνική εκδοχή παιχνιδιού πλατφόρμας, που κατάφερε να κερδίσει τις εντυπώσεις. Τα γραφικά είναι "πρωτόγονα" αλλά το gameplay είναι πολύ καλό.

Τα καλύτερα παιχνίδια αγώνων δρόμου.



- 1 Sega Rally 2
- 2 Wipeout 2097
- 3 Manx TT
- 4 Daytona USA: CCE
- 5 Wipeout

Τα καλύτερα Shoot 'em ups

- 1 Exhumed
- 2 Virtua Cop 2
- 3 Die Hard Trilogy
- 4 Tunnel B1
- 5 Soviet Strike

Τα καλύτερα beat em ups



- 1 Fighters MegaMix
- 2 Virtua Fighter 2
- 3 Ultimate Mortal Kombat 3
- 4 Street Fighter Alpha 2
- 5) Night Warriors

Τα καλύτερα παιχνίδια adventure

- 1 Resident Evil
- 2 Dark Savior
- 3 Swagman
- 4 Shining the Holly Ark
- 5 Hexen

Τα καλύτερα παιχνίδια ποδοσφαίρου

- 1 Sega Worldwide Soccer '97
- 2 Olympic Soccer
- 3 FIFA '97
- 4 Actua Soccer Club Edition
- 5 Striker

Τα υπόλοιπα καλύτερα παιχνίδια για σπορ

- 1 NHL PowerPlay Hockey
- 2 Victory Boxing
- 3 Athlete Kings
- 4 Madden '97
- 5 Virtual Golf

Τα καλύτερα παιχνίδια Στρατηγικής



- 1 Command & Conquer
- 2 Dragon Force
- 3 Warcraft 2
- 4 Mystaria
- 5 Simcity 2000

Τα καλύτερα platform παιχνίδια



- 1 Tomb Raider
- 2 Sonic Jam
- 3 Pandemonium
- 4 Cool Spot GTH
- 5 Sonic 3D

Τα καλύτερα παιχνίδια Γρίφων

- 1 Puzzle Fighter
- 2 Bust A Move 2
- 3 Baku Baku Animal
- 4 Grid Run
- 5 Tetris Plus

Τα πέντε εκνευριστικότερα μουσικά θέματα

1: Hexen (42)

Το να χρησιμοποιηθεί το μουσικό θέμα του Casualty σε έναν κλώνο του Doom -και μάλιστα παλιό- δεν είναι κι από τις πιο έξυπνες ιδέες...

2: Worldwide Soccer(6)

Η μουσική "σκοτώνει" το παιχνίδι και το κατατάσσει επάξια στη θέση του δεύτερου από τα χειρότερα.

3: Daytona USA (36)

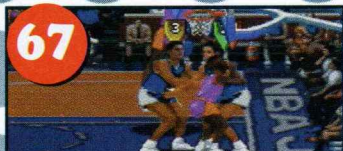
Εξαιρετικά απαράδεκτη μουσική.

4: Christmas NIGHTS (NR)

Δεν υπάρχει τίποτε χειρότερο από το να ακούς κάλαντα με καύσωνα!

5: Hexen (42)

Μα είναι δυνατόν να παίζουμε Hexen με τη μουσική του Casualty; Κερδίζει επάξια ΚΑΙ την πέμπτη θέση!



67
NBA Jam TE
Acclaim - 85%

Το πρώτο NBA Jam παιχνίδι που βγήκε για το Saturn. Περιέχει όλα τα στοιχεία και το gameplay που υπάρχουν στην arcade έκδοσή του. Ένα πραγματικά καλό όσο και διασκεδαστικό παιχνίδι.



68
Earthworm Jim 2
Virgin - 74%

Αν δεν το έχετε ξαναδεί, μάλλον θα σας αρέσει. Σαν μετατροπή όμως από 16-bit σε 32-bits, θεωρείται μέτρια. Παρ' όλ' αυτά έχει κάποιες πολύ καλές στιγμές.



69
Discworld Sega/
Psygnosis - 81%

Το adventure αυτό αποτελεί τη μεταφορά της επιτυχημένης ομώνυμης σειράς βιβλίων του του Terry Pratchett. Ετοιμαστείτε για δύσκολους γρίφους και ατέλειωτες ώρες διασκέδασης.



70
Virtua Racing
Time Warner - 91%

Μία αξιόλογη προσπάθεια να επαναληφθεί η επιτυχία του αυθεντικού παιχνιδιού. Συμπεριλαμβάνονται 7 νέες διαδρομές, τέσσερα ειδικά αυτοκίνητα και πληθώρα πολυγώνων. Δεν είναι αυτό που περιμέναμε



71
Actua Golf
Gremlin - 84%

Τα γραφικά του θεωρούνται πολύ καλά, με λεπτομερείς πίστες και πολλαπλές οπτικές γωνίες. Εμείς πάντως, προτιμούμε το gameplay του Virtua Golf.



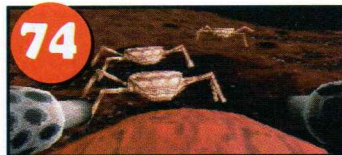
72
Tilt!
Virgin - 85%

Φλιπεράκι για κονσόλα. Αν θέλετε να δοκιμάσετε τι σημαίνει αυτό, το παιχνίδι Tilt, αποτελεί αντιπροσωπευτικό δείγμα. Αξίζει σίγουρα αν του ρίξετε μία ματιά!



73
Euro '96
Sega/Gremlin - 70%

Ένα αρχικά ελκυστικό ποδοσφαιρικό παιχνίδι, που με μία προσεκτικότερη ματιά αποδείχτηκε ότι διαθέτει αρκετά ελαττώματα στον τομέα του gameplay.



74
Blam! Machinehead.
Core - 83%

Ένα πουλί πάνω σε βόμβα! Δεν αποτελεί τίποτε το πρωτότυπο αν και είναι ένα αρκετά ενδιαφέρον παιχνίδι. Ένα αρκετά καλό shoot 'em up το οποίο φέρει την υπογραφή της Core.



75
Story of Thor 2
Sega - 80%

Μιμείται αξιοθαύμαστα το Zelda 3 για Nintendo, χωρίς όμως να αποδώσει τα στοιχεία που κατέστησαν το εν λόγω παιχνίδι ως κλασικό. Είναι ότι πιο κοντά στο Zelda που κυκλοφορεί για το Saturn.



76
Ghen War
Virgin - 80%

Η ποικιλία των επιπέδων και το έξυπνο παιχνίδι, μετράνε για το Ghen War σε ένα αρκετά ενδιαφέρον και συναρπαστικό παιχνίδι, βασισμένο στη φιλοσοφία του Doom.



77
The Need for Speed
EA - 80%

Δεν θεωρείται ένα από τα πιο συναρπαστικά παιχνίδια racing που κυκλοφορούν για το Saturn. Ενδείκνυται για όσους λατρεύουν τους αγώνες δρόμων (και τις κόντρες!)



78
3D Lemmings
Sega/Psygnosis - 82%

Μία καλή -αναβαθμισμένη- συνέχεια της σειράς Lemmings. Η τρίτη οπτική γωνία που διαθέτει, προκαλεί μερικές φορές σύγχυση. Ένα πολύ διασκεδαστικό παιχνίδι!



79
Golden Axe
Sega - 70%

Πρόκειται για ένα beat 'em up παιχνίδι το οποίο χρησιμοποιήθηκαν ήρωες του "παλιού καλού καιρού". Σαν παιχνίδι δεν είναι άσχημο, μόνο που δεν έχει τη δημόσια κριτική που απέκτησαν τα άλλα παιχνίδια της Capcom.



80
Shellshock
Core - 79%

Ορισμένες κινηματογραφικές σκηνές, συνοδευόμενες από εξίσου "δυνατό" ήχο είναι μερικά από τα πολύ καλά στοιχεία παιχνιδιού. Αρκετά καλό παιχνίδι.



81
Break Point
Ocean - 78%

Δεν είναι ότι καλύτερο έχουμε δει, αλλά σίγουρα ότι καλύτερο κυκλοφορεί τον τελευταίο καιρό. Το περιεχόμενο γρηγορότερο, με ποικιλία στο παιχνίδι και με καλύτερες οπτικές γωνίες στα σουτ.



82
Slam 'n' Jam
BMG - 87%

Η εταιρεία Crystal Dynamics προσάρμοσε (από το 3DO στο Saturn) επιτυχημένα τα πολύ καλά αυτό παιχνίδι μπάσκετ, χωρίς αυτό να σημαίνει ότι είναι από τα καλύτερα που κυκλοφορούν. Ρίξτε του μία ματιά.



83
WWF Wrestlemania
Acclaim - 82%

Είναι κοινώς αποδεκτό ότι ο θεσμός του WWF είναι άδικο χασίμο χρόνου και φαινομένου, αλλά ευτυχώς το παιχνίδι αποδείχτηκε ανώτερο του θεσμού.



84
World Series Baseball 2
Sega - 81%

Είναι μία από τις καλύτερες δουλειές της Sega πάνω σε αυτό το σπορ. Τα γραφικά αποτελούν το φωτεινότερο του σημείο καλύτερο παιχνίδι στο είδος του.

85**Doom GT Interactive - 70%**

Δυστυχώς το *DOOM* δέχτηκε ένα σοβαρό πλήγμα με την κακή αυτή απομίμηση του πρωτότυπου παιχνιδιού της id στην έκδοση για Saturn. Παρ' όλα αυτά αν είστε φανατικοί του είδους αξίζει να το δείτε.

86**Blazing Dragons BMG - 85%**

Άλλο ένα κλασικό adventure με επίσης κλασικό "point'n'click" interface, σχεδιασμένο από έναν πρώην Rypthon. Παρά τις ποικίλες κριτικές μπορούμε να πούμε ότι μας άρεσε.

87**NHL '97 EA - 79%**

Άλλη μια περίπτωση κακής παραγωγής ενός αθλητικού παιχνιδιού από την Electronic Art. Ο κυριότερος λόγος: το παράξενο gameplay. Το *Powerplay Hockey* της Virgin είναι πολύ καλύτερο.

88**Casper Interplay - 81%**

Ένα παιχνίδι γρίφων που δεν παρουσιάζει κάποια πρωτοτυπία. Το 8-bit gameplay σε συνδυασμό με τα 16-bit οπτικά εφέ το κάνουν ιδανικό για αυτούς που εντυπωσιάζονται εύκολα.

89**Amok Sega - 78%**

Ένα κλασικό παιχνίδι, τουλάχιστον ως προς το σενάριο και τα γραφικά που είναι και το δυνατό του σημείο. Δυστυχώς όμως είναι πολύ σύντομο και αρκετά δύσκολο. Ένα καλό shoot 'em' up παιχνίδι.

90**Shining Wisdom Sega - 79%**

Τα γραφικά του είναι απαίσια - με εξαίρεση κάποια ωραία εφέ - αλλά παραμένει μια δυνατή συνέχεια στο δημοφιλέστατο RPG του Mega Drive... Περιμένουμε τη συνέχεια.

91**Loaded Gremlin - 82%**

Με το πλεονέκτημα των καλών εφέ και γραφικών, η *Gremlin* διαφώνισε πολύ πετυχημένα το παιχνίδι αλλά τελικά όλα αυτά δεν αυξάνουν ιδιαίτερα την αξία του. Η συνέχειά του υπόσχεται μερικούς καλούς γρίφους. Για να δούμε...

92**Scorcher Sega - 78%**

Η εταιρεία Scavenger φάνηκε να υπόσχεται πολλά αρχικά αλλά τελικά μάλλον δεν τα κατάφερε. Το *Scorcher* είναι το τελευταίο παιχνίδι που θα δούμε από αυτή την εταιρεία.

93**FIFA '97 EA - 74%**

Αποτελεί μία βελτιωμένη έκδοση σε σχέση με εκείνη της προηγούμενης χρονιάς αλλά το παιχνίδι ακόμη υποφέρει από αρκετά μειονεκτήματα που εντοπίσαμε παλιότερα...

94**Tetris Plus Jaleco - 70%**

Ποιάς είπε ότι σκοτώνουν τα άλογα όταν γεράσουν; Στην περίπτωση του *Tetris Plus*, μερικά επιπλέον χαρακτηριστικά και μια επιλογή split-screen για δύο παίκτες και έχουμε ένα ενδιαφέρον αποτέλεσμα.

95**Robopit THQ - 80%**

Πολύ πιο διασκεδαστικό από ότι θα πιστεύατε, καθώς κατασκευάζετε ένα ρομπότ και έπειτα το καθοδηγείτε σε ένα πρωτάθλημα, έχοντας ως αντιπάλους άλλα 100 παράξενα μεταλλικά κατασκευάσματα.

96**Guardian Heroes Sega - 80%**

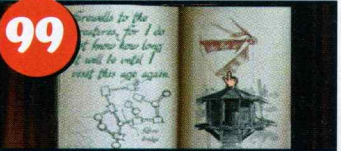
Παρά τον μεγάλη δυνατότητα επιλογής χαρακτήρων αλλά και τα καλοφτιαγμένα sprites με την ομαλή κίνηση, αυτό το παιχνίδι χάνει αρκετά στον τομέα του gameplay.

97**Worms Team 17 - 70%**

Αυτό το παιχνίδι ανήκει σίγουρα στην κατηγορία αυτών που "ή θα μισήσεις ή θα λατρεύεις". Οι περισσότεροι από εμάς ανήκουν στην πρώτη κατηγορία αλλά αυτοί που ανήκουν στη δεύτερη είναι πολύ κατηγορηματικοί!

98**Road Rash EA - 71%**

Αποτελεί μια τέλεια μετατροπή του ηλικίας δύο ετών παιχνιδιού για 3DO και επιπλέον έδωσε και το τέλος της δημοφιλούς σειράς *Road Rash!* Παραμένει πάντως αρκετά ελαστικό.

99**Myst Sega - 78%**

Ένα εξαιρετικό τρισδιάστατο adventure με το κλασικό "point'n'click" interface και φανταστικά μη κινούμενα γραφικά. Παραμένει όμως το πιο καλοπουλημένο παιχνίδι σε CD όλων των εποχών.

100**PGA Tour '97 EA - 65%**

Το παιχνίδι PGA μπορεί να έχει τη φήμη της EA Sports από πίσω αλλά απογοητεύει σε σχέση με το *Actua Golf* της Gremlin και το *Virtua Golf* της Core. Επιπροσθέτως, είναι φοβερά αργό.

Τον Επόμενο Μήνα...

Θα έχουμε σίγουρα μια δυναμική είσοδο του *Duke Nukem* στο Top 100. Άλλοι τίτλοι οι οποίοι θα κάνουν μία επίσης δυναμική παρουσία είναι το *Formula Karts* καθώς και το *Frankenstein*. Θα τα ξαναπούμε σύντομα μια και στο επόμενο τεύχος θα σας περιμένουν αρκετές εκπλήξεις!!!

Παρ' όλο που η Sega φημίζεται για τις πολύ καλές μετατροπές arcade παιχνιδιών όπως επίσης και για τις άριστες μετατροπές τρίτων κατασκευαστών για την πλατφόρμα του Saturn, φερμένα απ' αυτά υπήρξαν ιδιαίτερα απογοητευτικά.

Στη συνέχεια σας παραθέτουμε τα 10 χειρότερα απ' αυτά...

Rockman X3 Virgin - 23%

Πρόκειται ξεκάθαρα για το χειρότερο παιχνίδι που έχουμε παίξει στο Saturn. Πρόκειται για το μοναδικό platform παιχνίδι το οποίο θα έπρεπε να έχει όρια στην κίνηση του ήρωα! Τα γραφικά του είναι πρωτόγονα, το gameplay υπερβολικά δύσκολο και η δράση σέρνεται με όλη τη χάρη, το ρυθμό και τη βιασύνη ενός ασθματικού σαλιγκαριού! Μην Το Αγοράσετε!

Highway 2000 JVC - 56%

Προσέξτε το καλύτερο κόλπο του marketing που είδαμε αυτή τη χρονιά: Φτιάχνεις ένα κακό racing παιχνίδι και το λανσάρεις στην αγορά χρησιμοποιώντας ως διαφήμιση εκρηκτικά κορίτσια με μπκίνι! Καλή η προσπάθεια αλλά το παιχνίδι "μυρίζει" φορμόλη!

Darius 2 Sega - 28%

Ένα shoot-em-up παιχνίδι, δύο διαστάσεων, που απλά είναι πολύ βαρετό για να το παίξεις κανείς!

In The Hunt THQ - 31%

Άλλο ένα παιχνίδι που δεν έχει σκοπό ύπαρξης. Ελπίζουμε ότι το *Project X2* της Team 17 θα αποτελέσει ένα πραγματικά αξιοπρεπές 2D shoot 'em up παιχνίδι.

Valora Valley Golf Virgin - 32%

Λοιπόν, έχουμε και λέμε: Είναι σχεδόν αδύνατο να το παίξεις, υπάρχει μόνο μια πίστα και αυτή κακοσχεδιασμένη, και τέλος πάντων τα φθαιστά τι τα θέλανε;!

Virtual Open Tennis Acclaim - 31%

Τεχνικά πρόκειται για την πρώτο παιχνίδι εξομίωσης τένις στο Saturn αλλά αυτό δεν αλλάζει το γεγονός ότι είναι ένα φτωχό γιαπωνέζικο παιχνίδι που απέτυχε παταγωδώς.

Digital Pinball Sega - 22%

Επίσης ένα από τα πρώτα παιχνίδια που εμφανίστηκαν στο Saturn. Κάτι που μας έκανε να ανησυχήσουμε για το αν όλα τα επόμενα θα ήταν στα ίδια χάλια!

Chaos Control - 22%

Η μετατροπή για Saturn, που έκανε η εταιρεία Infogrames δεν διαφοροποίησε ιδιαίτερα την αρχική μας γνώμη: πρόκειται για ένα άχρηστο παιχνίδι που παίζεται με πιστόλι. Οι λάτρεις του *Virtua Cop* δεν χρειάζονται να χάσουν τον ύπνο τους, ούτε κι εσείς τα λεφτά σας!

Virtual Hydlide Sega - 49%

Η πρώτη προσπάθεια της Sega να δημιουργήσει ένα τρισδιάστατο RPG με πρωταγωνιστή έναν μεγαλόσωμο άντρα με ένα μικρό μαχαίρακι που κουτσαινόνας εξερευνούσε έναν κακοσχεδιασμένο κόσμο... Χάλι!

Crypt Killer Konami - 38%

Ευτυχώς, το *Crypt Killer* είναι τόσο φρικτό στην έκδοσή του για Saturn όσο και σε αυτή για Playstation. Παύσιμα....

Στο Coin Slot αυτού του μήνα, θα σας παρουσιάσουμε έξι παιχνίδια, που πιστεύουμε ότι θα ανάψουν "φωτιές" στη γενιά των arcades τους επόμενους μήνες. Η Sega πάντως έχει βάλει τα δυνατά της για την πρόκριση...

Coin Slot

Coin

H κυκλοφορία του τελευταίου coin-op δημιουργήματος της Sega, στην Ευρώπη, του Jurassic Park 2: The Lost World, πρόκειται να συμπέσει με την κυκλοφορία του δεύτερου μέρους της επιτυχημένης ταινίας του Spielberg. Πρόκειται για ένα ακόμη παιχνίδι που χρησιμοποιεί light-gun (π.χ. Virtual Cop, The House Of The Dead κ.α.). Μόνο που

αντί για τους συνηθισμένους εχθρούς, με τις σάπιες σάρκες και το αιματηρό βλέμμα, έχουμε να αντιμετωπίσουμε δεινόσαυρους όλων των ειδών και σχημάτων, φτιαγμένοι από τον εκπληκτικό σταθμό της Sega, Model 3. Παρόλο που μέρος του παιχνιδιού έχει ήδη παρουσιαστεί στην Ιαπωνία, η Sega έχει περάσει σε διαπραγματεύσεις με την εταιρεία του Spielberg, Dreamworks, και πιθανολογείται ότι θα παρουσιάσει κάποιο demo -στη Μεγάλη Βρετανία- μέσα στο καλοκαίρι. Τα παιχνίδια που χρησιμοποιούν light-gun, κατ'οίκον αλλά και καθιερώθηκαν μέσα από τη σειρά T-Rexian της Sega. Έτσι, ο ανταγωνισμός ανάμεσα σε αναρίθμητες εταιρείες που προσπαθούν να πάρουν την κυριαρχία της Sega σε αυτό το τομέα, είναι μεγάλος. Έχουμε λοιπόν την πρόταση της Konami, με το Thunder Hurricane, παιχνίδι πολεμικής τακτικής για 1-2 παίκτες, που κινείται στο ύψος του Operation Wolf της Taito, με τη διαφορά ότι το Thunder Hurricane είναι σχεδιασμένο εξ' ολοκλήρου



με πολύγωνα. Όπως και στο πολύ αξιόλογο Gunblade NY της Sega, έτσι και στο Thunder Hurricane, η δράση ξεκινάει από τη στιγμή που εμφανίζεται ένα ελικόπτερο στον ορίζοντα. Το όπλο το οποίο έχετε στη διάθεσή σας, δεν βρίσκεται με σε κάποια καμπίνα, αλλά λειτουργεί με τον ίδιο τρόπο που λειτουργεί και το όπλο στο παιχνίδι Predator. Η δράση εξελίσσεται σε διάφορες περιοχές και συστάσεις εδάφους, όπως σε ερήμη ή ζούγκλες, ενώ οι αντίπαλοι σας καταφθάνουν υ μορφή ελικοπτέρων, αρμάτων ή πεζών στρατευμάτων (περιπτώ να πούμε ότι οι τελευταίοι αποτελούν τον καλύτερο μεζέ!). Πιστεύουμε πάντως ότι το Hurricane, είναι ένα από τα δυνατότερα παιχνίδια σε αυτό το τομέα, προσφέροντας απaráλληλη δράση από την αρχή μέχρι το τέλος. Υπήρξε κάποια εποχή, όπου οι κατασκευαστές της Carcom, "βουτούσαν" με αμφιβολία στα βαθιά νερά της τρισδιάστατης τεχνολογίας, κάτι που σήμερα γίνεται με μεγάλη αυτοπεποίθηση και εμπιστοσύνη στη γνώση της πολυγωνικής τεχνικής. Μετά την επιτυχία των περσινών beat-em-ups παιχνιδιών Street Fighter EX Plus έρχεται να μας κόψει την ανάσα. Οι προσθήκες του περιλαμβάνουν τη δυνατότητα επιλογής -κατά την έναρξη του παιχνιδιού- 15 χαρακτήρων μέσα από το σύνολο, επίσης επιλογή ορισμένων νέων συνδυασμών, φόντων και ρουχισμού για τον Kenneith και την ομάδα του. Η Carcom όμως δεν έχει δώσει ακόμα τον βασικό



Hang Pilot



1 Η Konami χρησιμοποίησε αληθινές φωτογραφίες για το φόντο και το αποτέλεσμα όπως μπορούμε να δούμε είναι εντυπωσιακό.
2 Υπερβολικά συχνή η χρήση των κτιρίων στα τοπία.

Jurassic Park 2

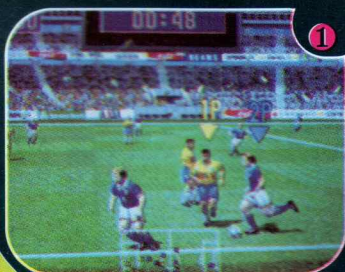
- ❶ Τα πράγματα, σε αυτή τη σκηνή, είναι σχετικά ήρεμα...
- ❷ πράγμα που δεν συμβαίνει σε αυτή, όπως βλέπουμε με τα ίδια σας τα μάτια.
- ❸ Μην εκλιθέστε λοιπόν που η ησυχία...
- ❹ ... κρύβει εκλιθέρις!



χαρακτήρα στο παιχνίδι της, γεγονός που κάνει τις στατιστικές να δηλώνουν περισσότερη αισιοδοξία για το Virtua Fighter 3. Η Capcom δεν φαίνεται να έχει "πέσει με τα μούτρα" στην τεχνική των πολυγώνων, όπως μας αποδεικνύει κάποιο από τα νέα παιχνίδια της, το Marvel Super Heroes vs Street Fighter, που αποτελεί μία δημιουργία δύο διαστάσεων -με αρκετές ομοιότητες με το πολύ δημοφιλή περσινό τίτλο, X-Men. Από ότι διαπιστώσαμε όμως, το παιχνίδι διαθέτει έναν χαρακτήρα παρόμοιο του John Inman, ο οποίος επιτίθεται χρησιμοποιώντας μία τσάντα και στο τέλος τραβάει και φωτογραφία των αντιπάλων του.

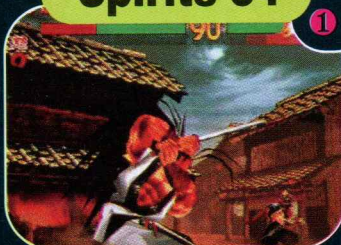
Αυτά κι άλλα περίεργα συμβαίνουν στην Ιαπωνία! Αλλά ας περάσουμε στην παρουσίαση τριών νέων τίτλων: Η δημιουργία της AM2, Virtua Fighter 2, χρησιμοποιεί το hardware Model 3, για να πετύχει θεαματικά εφέ στα γραφικά. Παρόλο που το παιχνίδι επιδιορθώθηκε παρά ανακατασκευάστηκε, διαθέτει ορισμένους νέους τομείς όπως: επιλογή μεταξύ 24 ομάδων, νέα στάδια-αντίγραφα πραγματικών και αναβαθμισμένη τεχνητή νοημοσύνη -που βρίσκεται ακόμη υπό μελέτη- για τη συμπεριφορά των παικτών. Ο σταθμός Model 3, ο οποίος διαθέτει μέχρι στιγμής απaráμιλλες ικανότητες στο να δημιουργεί υψηλής λεπτομέρειας επίπεδα, μετατρέπει το παιχνίδι σε έναν από τους πιο εντυπωσιακούς αθλητικούς αγώνες που έχουμε δει μέχρι στιγμής. Οι δυνατότητες κάθε παίκτη είναι εμπλουτισμένες με πολλές κινήσεις σε συνδυασμό με το ομαλό motion-

Virtua Striker 2



- ❶ Η συγκεκριμένη οπτική γωνία δεν είναι από τις πιο εντυπωσιακές..
- ❷ τα κοντινά πλάνα αποκαλύπτουν τις καλοσχεδιασμένες του λεπτομέρειες.

Samurai Spirits 64



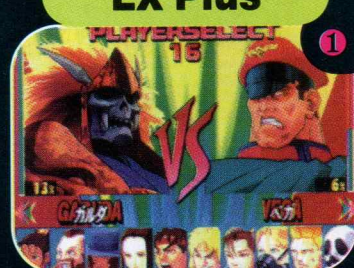
- ❶ Το τρισδιάστατο αυτό beat-em-up παιχνίδι χρησιμοποιεί περιεργες οπτικές γωνίες.
- ❷ Ο αγώνας αρχίζει...
- ❸ Μία από τις βασικές σκηνές του παιχνιδιού.

capturing και τα στάδια που μας μεταφέρουν την ατμόσφαιρα των αγώνων. Το παιχνίδι το οποίο μας επιτρέπει να καταλάβουμε την τελειότητα του VF3, είναι το 64-bit, προηγμένο Samurai Spirits 64 της SNK, το οποίο έχει δημιουργηθεί στον σταθμό Model 2 και τελειοποιηθεί στον Model 3. Κατά τη διάρκεια των τριών επιπέδων του Spirit, πρέπει να συλλέξετε τρόφιμα, εφόδια και όπλα που θα σας βοηθήσουν να ολοκληρώσετε το παιχνίδι αλλά και να διαπιστώσετε οποιαδήποτε ανεπάρκεια.

Σας συμβουλεύουμε να ρίξετε μία ματιά στο παιχνίδι της Konami, Hang Pilot, το οποίο είναι ένα από τα πιο γνήσια coin-up που έχουμε δει ποτέ. Δεν το θεωρούμε μοναδικό στο είδος του, μας προσφέρει όμως "εισιτήριο" στον κόσμο της έντονης δράσης...



Street Fight EX Plus



- ❶ Σκηνή από την επιλογή παικτών.
- ❷ Οι χαρακτήρες επιστρέφουν στη νέα έκδοση, με ανανεωμένη μανία...
- ❸ Ο Zangief παραμένει αργός.

Thunder Hurricane



- ❶ Η δράση εξελίσσεται μέσα στα βάθη της ερήμου.
- ❷ Ίδου και ο πιο νόστιμος μεζές: το πεζικό!!
- ❸ Εναέριες μάχες.

ΠΟΥ ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ ΤΟ



Για την καλύτερη εξυπηρέτηση των αναγνωστών μας δημοσιεύουμε τα ενδεικτικά σημεία όπου διανέμεται το περιοδικό.

ΕΠΩΝΥΜΙΑ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ	ΟΔΟΣ	ΠΟΛΗ
SOFTWARE CENTER		ΧΑΛΚΟΚΟΝΔΥΛΗ 22	ΑΘΗΝΑ
ΚΑΡΚΟΣ		ΑΧΑΡΝΩΝ 384	ΑΘΗΝΑ
TELECLUB		ΚΥΠΡΟΥ & ΠΛΑΤΩΝΟΣ 20	ΑΓ. ΑΝΑΡΓΥΡΟΙ
CONSOLE CLUB		ΙΕΡΑΣ ΟΔΟΥ & ΕΥΑΓΓΕΛΙΣΤΡΙΑΣ 6	ΑΙΓΑΛΕΩ
A.M. COMPUTERS		ΓΡΗΓΟΡΙΟΥ ΚΥΔΩΝΙΩΝ 13	ΑΙΓΑΛΕΩ
TELECLUB		Π. ΤΣΑΛΔΑΡΗ 52	ΑΜΦΙΑΛΗ
PLAYCENTER		ΚΥΚΛΑΔΩΝ 16	ΑΡΓΥΡΟΥΠΟΛΗ
ACTION CLUB		ΕΡΥΘΡΑΙΑΣ 1-3	ΒΥΡΩΝΑΣ
ΣΤΕΦΑΝΙΔΗΣ Ε.Χ. Ε.Π.Ε.		ΦΟΡΜΙΩΝΟΣ 176	ΒΥΡΩΝΑΣ
MAX		ΓΟΥΝΑΡΗ 26	ΕΛΛΗΝΙΚΟ
A-B ΒΑΣΙΛΟΠΟΥΛΟΣ ΕΛ.		Λ. ΒΟΥΛΙΑΓΜΕΝΗΣ 43-47	ΕΛΛΗΝΙΚΟ
TELECLUB		Λ. ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑΣ 14	ΖΩΓΡΑΦΟΥ
VIBE STORES		ΣΟΦ. ΒΕΝΙΖΕΛΟΥ 93	ΗΛΙΟΥΠΟΛΗ
CONSOLE CLUB		ΓΡΥΠΑΡΗ 53	ΚΑΛΛΙΘΕΑ
MEDIASTORE		ΛΥΚΟΥΡΓΟΥ 97-99	ΚΑΛΛΙΘΕΑ
TELECLUB		ΘΗΣΕΩΣ 60	ΚΑΛΛΙΘΕΑ
ΒΙΒΛΙΑΓΟΡΑ		ΒΥΖΑΝΤΙΟΥ 73	ΚΑΛΟΓΡΕΖΑ
ΓΙΟ-ΓΙΟ		ΚΩΣΤΑΝΤΙΝΟΥΠΟΛΕΩΣ 24	ΚΑΜΙΝΙΑ-ΠΕΙΡΑΙΑΣ
A.M. COMPUTERS		ΠΑΠΑΝΙΚΟΛΗ 32	ΚΕΡΑΤΣΙΝΙ
A.M. COMPUTERS		ΤΑΞΙΑΡΧΩΝ 142	ΚΟΥΡΥΔΑΛΛΟΣ
SAURUS GAMES CLUB		Β. ΠΑΠΠΑ 7	ΚΟΡΩΠΙ
JOHN & JOHNNY		ΜΗΤΡΟΠΟΛΕΩΣ 32	ΜΑΡΟΥΣΙ
VIDEO GAMES SHOP		28ης ΟΚΤΩΒΡΙΟΥ 57 -59	ΜΕΓΑΡΑ
MAX		ΓΡΑΜΜΟΥ 26	ΜΟΣΧΑΤΟ
GAMES CLUB FIGHT		ΘΗΡΑΣ 9, ΠΛΑΤ. ΜΠΟΥΡΝΑΖΙΟΥ	ΜΠΟΥΡΝΑΖΙ
EXTREME GAMES		Π.Π. ΓΕΡΜΑΝΟΥ 13	Ν. ΙΩΝΙΑ
GAME BUSTER		ΟΜΗΡΟΥ 41-43	Ν. ΣΜΥΡΝΗ
PLAYLAND		ΑΛΚΥΩΝΗΣ 23	Π. ΦΑΛΗΡΟ
SUN STORES		ΑΧΙΛΛΕΩΣ 81	Π. ΦΑΛΗΡΟ
MICROGAMES		ΦΡΥΝΗΣ 44	ΠΑΓΚΡΑΤΙ
SAURUS GAMES CLUB		Λ. ΜΑΡΑΘΩΝΟΣ 36	ΠΑΛΛΗΝΗ
CONSOLE CLUB		ΓΡ., ΛΑΜΠΡΑΚΗ & ΠΥΛΗΣ 51	ΠΕΙΡΑΙΑΣ
TELECLUB		ΚΟΥΝΤΟΥΡΙΩΤΟΥ 166	ΠΕΙΡΑΙΑΣ
GAMES CLUB FIGHT		ΘΗΡΑΣ 9, (ΠΡΩΗΝ ΠΛ. ΜΠΟΥΡΝΑΖΙΟΥ)	ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ
TELECLUB		ΙΩΑΝΝΙΝΩΝ 58	ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ
CONSOLE CLUB		ΧΑΜΟΣΤΕΡΝΑΣ 10	ΠΕΤΡΑΛΩΝΑ
ΓΙΟ-ΓΙΟ		Λ. ΚΑΒΑΛΑΣ 232	ΧΑΪΔΑΡΙ
NORTH DATA COMPANY		ΑΡΙΣΤΟΦΑΝΟΥΣ 17	ΧΑΛΑΝΔΡΙ
SAVE THE GAME		ΚΩΛΟΚΟΤΡΩΝΗ & ΓΚΙΝΗ 6	ΧΑΛΑΝΔΡΙ
THE CD FILES		Λ. ΠΕΝΤΕΛΗΣ 12-14	ΧΑΛΑΝΔΡΙ
ΤΣΑΜΟΣ		ΠΛΑΤΩΝΟΣ 5	ΧΑΛΑΝΔΡΙ
ΠΑΙΧΝΙΔΟΥΠΟΛΗ		ΜΠΑΪΜΠΑ 12	ΑΓΡΙΝΙΟ
ΤΡΑΜΠΟΛΙΝΟ		ΠΛ. ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑΣ 11	ΑΓΡΙΝΙΟ
ΣΥΝΘΕΣΙΣ Α.Ε.		ΚΛ. ΟΙΚΟΝΟΜΟΥ 44	ΑΙΓΙΟ
ΣΥΝΘΕΣΙΣ Α.Ε.		ΜΗΤΡΟΠΟΛΕΩΣ 73	ΑΙΓΙΟ
ΤΑΠ - ΤΑΠ		4ης ΜΑΡΤΙΟΥ 75	ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΥΠΟΛΗ
ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ		Λ. ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑΣ 218	ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΥΠΟΛΗ
ΑΣΤΡΟ		4ο ΧΛΜ. ΑΡΓΟΥΣ-ΝΑΥΠΛΙΟΥ	ΑΡΓΟΣ
ΑΣΤΡΟ		ΔΑΝΑΟΥ 12	ΑΡΓΟΣ
TELECLUB		ΚΑΡΤΑΛΗ 100	ΒΟΛΟΣ
ΔΥΝΑΜΙΚΗ		Κ. ΚΑΡΤΑΛΗ 167	ΒΟΛΟΣ
TELECLUB		ΧΑΝΔΑΚΟΣ 15	ΗΡΑΚΛΕΙΟ ΚΡΗΤΗΣ

ΕΠΩΝΥΜΙΑ	ΤΗΛΕΦΩΝΟ	ΟΔΟΣ	ΠΟΛΗ
ΑΛΦΑ-ΑΛΦΑ		ΤΟΜΠΑΖΗ 7	ΗΡΑΚΛΕΙΟ ΚΡΗΤΗΣ
TELECLUB		Β. ΓΕΩΡΓΙΟΥ 23	ΘΕΣ/ΚΡ
ΝΑΤΑΣΑ		ΑΝΑΛΗΨΕΩΣ 27	ΘΕΣ/ΚΡ
ΝΙΚΟΣ		ΑΓ. ΣΟΦΙΑΣ 29	ΘΕΣ/ΚΡ
ΤΡΑΙΝΑΚΙ		25ης ΜΑΡΤΙΟΥ 112	ΘΕΣ/ΚΡ
ΖΟΥΛΑΜΟΓΛΟΥ		ΠΙΝΔΑΡΟΥ 35	ΘΗΒΑΙ
ΔΟΜΗ		ΜΕΤΑΜΟΡΦΩΣΕΩΣ 33	ΠΕΤΡ
ΜΕΤΑΞΑΣ		ΕΛ. ΒΕΝΙΖΕΛΟΥ 24	ΚΑΒΑΛΑ
ΜΕΤΑΞΑΣ		ΑΙΑΝΤΟΣ ΟΜΟΝΙΑΣ	ΚΑΒΑΛΑ
POWER CLUB		Μ. ΜΕΘΟΔΙΟΥ 14	ΚΕΡΚΥΡΑ
ΤΣΟΡΗΣ ΤΟΥΣ		ΝΙΚΗΦΟΡΟΥ ΘΕΟΤΟΚΗ 25	ΚΕΡΚΥΡΑ
ΠΑΙΧΝΙΔΟΥΠΟΛΗ		ΟΡΦΕΩΣ 39	ΚΟΜΟΤΗΝΗ
ΚΑΡΑΘΑΝΑΣΟΠΟΥΛΟΣ			
- ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ		ΑΔΕΙΜΑΝΤΟΥ 12	ΚΟΡΙΝΘΟΣ
ΚΟΝΤΟΧΡΙΣΤΟΠΟΥΛΟΣ		ΚΟΛΙΑΤΣΟΥ 48	ΚΟΡΙΝΘΟΣ
ΝΑΤΑΣΑ		21300 -ΚΡΑΝΙΔΙ	ΚΡΑΝΙΔΙ ΑΡΓΟΛΙΔΑΣ
ΠΑΙΧΝΙΔΟΥΠΟΛΗ		ΕΛ. ΒΕΝΙΖΕΛΟΥ 21	ΚΩΣ
ΤΖΑΝΕΤΟΣ ΚΟΥΛΙΑΣ			
& ΣΙΑ Ε.Ε.		2 ΧΛΜ. ΜΑΡΜΑΡΩΤΟ -ΚΩΣ	ΚΩΣ
ΓΚΑΡΥ ΓΚΑΝΗΣ		ΠΑΛΑΜΑ 10	ΛΑΡΙΣΑ
ΛΑΝΤΑΒΟΣ			
ΤΡΙΑΝΤΑΦΥΛΛΟΣ		ΜΥΡΙΝΑ ΛΗΜΝΟΥ	ΛΗΜΝΟΣ
ΑΛΕΞΟΠΟΥΛΟΣ ΓΕΩΡΓ.		ΕΛ. ΒΕΝΙΖΕΛΟΥ 17	ΛΟΥΤΡΑΚΙ
ΝΤΑΜΠΟ		ΕΛ. ΒΕΝΙΖΕΛΟΥ 13	ΛΟΥΤΡΑΚΙ
ΚΩΝ/ΝΟΣ ΜΙΧΑΗΛ			
ΔΕΓΡΑΣ Ε.Ε.		ΑΡΧΑΙΟΥ ΘΕΑΤΡΟΥ 19	ΜΕΓΑΛΟΠΟΛΗ
ΜΟΛΥΒΙΑΤΗΣ Α. & Ε.			
& ΣΙΑ Ο.Ε.		ΜΕΘΟΔΙΟΥ 7	ΜΥΤΙΛΗΝΗ-ΛΕΣΒΟΣ
ΠΟΛΥΚΑΤΑΣΤΗΜΑ			
ΚΩΣΤΙΑ		ΑΘΗΝΩΝ 18	ΝΑΥΠΑΚΤΟΣ
ΠΥΡΑΜΙΔΑ		28ης ΟΚΤ. 240	ΞΑΝΘΗ
ΣΤΟΡΓΗ		ΜΙΧΑΗΛ ΚΑΡΑΟΛΗ 27	ΞΑΝΘΗ
ΤΥΧΕΡΗ ΓΩΝΙΑ		28ης ΟΚΤ. 150	ΞΑΝΘΗ
TELECLUB		ΓΟΥΝΑΡΗ 111	ΠΑΤΡΑ
ΑΣΤΡΟ		Γ. ΠΑΠΑΝΔΡΕΟΥ 51	ΠΑΤΡΑ
TELECLUB		ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΚΕΝΤΡΟ ΦΟΚΙΑΛΗ	ΡΟΔΟΣ
ΑΦΟΙ ΠΑΠΠΟΥ ΑΒΕΕ			
ΠΟΛΥΚΑΤΑΣΤΗΜΑ		25ης ΜΑΡΤΙΟΥ 7	ΡΟΔΟΣ
ΕΜΠΟΡΕΙΑΣΑΓΩΓΙΚΗ			
ΡΟΔΟΥ Α.Ε.		ΑΜΕΡΙΚΗΣ 6	ΡΟΔΟΣ
ΤΟ ΡΟΔΙ		ΕΘΝ. ΜΑΚΑΡΙΟΥ 31	ΡΟΔΟΣ
ΚΑΣΤΡΟ		ΕΘΝ. ΑΝΤΙΣΤΑΣΗΣ 15	ΣΕΡΡΕΣ
MULTISHOP		ΔΙΟΣΚΟΥΡΩΝ 41	ΣΠΙΡΤΗ
ΧΡΟΝΗ ΜΑΡΙΑ & ΣΙΑ ΟΕ		ΑΓΗΣΙΛΑΟΥ 72	ΣΠΙΡΤΗ
ΝΑΤΑΣΑ		ΜΠΟΤΑΖΗ	ΣΠΕΤΣΕΣ
ΑΣΤΡΟ		ΟΥΑΣΙΓΚΤΟΝ 16	ΤΡΙΠΟΛΗ
ΚΥΚΛΟΣ		ΟΥΑΣΙΓΚΤΟΝ 66	ΤΡΙΠΟΛΗ
ΧΑΤΖΟΠΟΥΛΟΣ ΤΟΥΣ		28ης ΟΚΤΩΒΡΙΟΥ 14	ΤΡΙΠΟΛΗ
ΤΟΥΣ CLUB		4ο ΧΛΜ. ΧΑΛΚΙΔΑΣ-ΑΡΤΑΚΗΣ	ΧΑΛΚΙΔΑ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΑΛΕΞΑΝΔ.		ΕΡΜΟΥ 51	ΧΑΛΚΙΔΑ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΚΟΥΜΗΣ		ΜΑΓΑΖΙΩΠΙΣΣΗΣ 1 & 8	ΧΙΟΣ

Ακόμη διανέμεται σε επιλεγμένα περίπτερα σ'όλη την Αθήνα ή τη Θεσσαλονίκη και σε όλες τις μεγάλες πόλεις καθώς και σε άλλα καταστήματα πληροφορικής, console shops, κ.λ.π.

Εάν σας ενδιαφέρει να προβάλεται η επιχείρησή σας στη σελίδα αυτή σαν σημείο διάθεσης του περιοδικού παρακαλώ στείλτε τα στοιχεία σας με fax στο 2849064 ή επικοινωνήστε με την κα Ζαφειροπούλου στο 2849060-3.

ΚΟΥΠΟΝΙ ΔΩΡΕΑΝ ΚΑΤΑΧΩΡΗΣΗΣ ΑΓΓΕΛΙΑΣ

Γράψτε με καθαρά γράμματα το κείμενο της αγγελίας σας:

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:

ΤΗΛΕΦΩΝΟ:

**ΠΡΟΣΟΧΗ! ΔΕΝ ΔΗΜΟΣΙΕΥΟΝΤΑΙ
ΑΓΓΕΛΙΕΣ ΜΕ ΕΜΠΟΡΙΚΟ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ**

**ΟΙ ΑΓΓΕΛΙΕΣ ΝΑ ΜΗΝ
ΞΕΠΕΡΝΟΥΝ ΤΙΣ 25 ΛΕΞΕΙΣ**

**Η ΔΗΜΟΣΙΕΥΣΗ ΤΟΥΣ ΕΓΚΕΙΤΑΙ
ΣΤΗΝ ΚΡΙΣΗ ΤΟΥ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟΥ**

ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ

ΝΑΙ!! Θέλω να γίνω συνδρομητής για ένα χρόνο (6 τεύχη) στο SEGA POWER.

Στέλνω την ταχυδρομική επιταγή Νο..... με το ποσό των 7.500 δρχ. α-

ντί των 9.000 δρχ. (για την Κύπρο 10.000 δρχ.).

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:

Τ.Κ.:

ΤΗΛΕΦΩΝΟ: **ΗΛΙΚΙΑ:**

ΚΟΥΠΟΝΙ ΣΥΝΔΡΟΜΗΣ

ΝΑΙ!! Θέλω να γίνω συνδρομητής για ένα χρόνο (6 τεύχη) στο SEGA POWER.

Στέλνω την ταχυδρομική επιταγή Νο..... με το ποσό των 7.500 δρχ. α-

ντί των 9.000 δρχ. (για την Κύπρο 10.000 δρχ.).

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ:

Τ.Κ.:

ΤΗΛΕΦΩΝΟ: **ΗΛΙΚΙΑ:**

SOFTWARE CENTER

THA - FAX: 5235260

ALIEN TRILOGY	17.900
AREA 51	18.900
ATHLETE KINGS	17.900
BUBBLE-BOBBLE	17.900
BUST-A-MOVE	17.900
BAKY-SAKY	17.900
BLACK FIRE	19.900
BOMBERMAN	17.500
BUS	9.900
CLOCKWORK KNIGHT 2	16.900
CLOCKWORK KNIGHT	9.900
CRUSADER	22.900
"G"	18.900
DAYTONA USA CIRCUIT EDITION	20.900
DARUS II	17.900
DISCWORLD	17.900
DESTRUCTION DERBY	17.900
DARK LEGEND	16.900
DAYTONA USA	9.900
DIE HARD ARCADE	16.900
EXCHIMED	19.900
FI CHALLENGE	19.900
FIGHTERS MEGAMIX	19.000
FIGHTING VIPERS	20.900
FIFA SOCCER '97	9.900
GLASTIC ATTACK	18.900
HANG ON GP	16.900
IN THE HUNT	18.900
INDEPENDENCE DAY	22.900
IRON STORM	22.900
KEIO 2	19.900
KING OF FIGHTERS '95	19.900
MEGAMAN X3	23.900
MIGHTY HITS	14.900
MR. BONES	14.900
MANX TT	21.900
MYST	19.900
MORTAL II	22.900
NBA LIVE '97	9.900
NIGHTS	20.900
NIGHT WARRIORS	24.900
NBA ACTION	17.900
NIGHTS 3D CONTROL PAD	25.900
NBA JAM TE	18.900
OLYMPIC SOCCER	19.900
OFF WORLD-INTERCEPTOR	19.900
PANZER DRAGON II	20.900
PPRO PINBALL EXTREME	19.900
SCORCHER	19.900
SHINING THE HOLY ARK	19.900
SUPER PUZZLE FIGHTER	16.900
STRIKER '96	18.900
STARFIGHTER	20.900
SHINOSHI X	17.900
SEGA RALLY	12.900
SKY TARGET	14.900
SONIC 3D	16.900
STREET FIGHTER THE MOVIE	16.900
STREET FIGHTER ALPHA	20.900
STREET FIGHTER ALPHA 2	20.900
SHELLSHOCK	19.900
SIM CITY 2000	20.900

SWAGMAN	21.900
THE HORDE	16.900
THE STORY OF THOR 2	17.900
TILT	18.900
THE INCREDIBLE HULK	16.900
TOMB RAIDER	20.900
TORICO	19.900
ULTIMATE MORTAL KOMBAT III	18.900
VALORA VALEY GOLF	17.900
VIRTUA CUP II	19.900
VICTORY BOXING	18.900
VIRTUAL ON	16.900
VIRTUA FIGHTER 2	12.900
VIRTUA COP + GUN	30.900
WRESTLEMANIA	17.900
WIPEOUT	18.900
WING ARMS	22.900
WORLDWIDE SOCCER '97	9.900
X-MEN CHILDREN OF THE ATOM	17.900

ANDRETTI RACING	HI GTANE
AMOK	HIGH VELOCITY 2000
BREAK POINT	VICTORY GOAL
BLACK DOWN	HARDCORE 4X4
BATTLE ARENA	IN YOUR HOUSE
TOSHINDEN	LOADED
BATTLE MONSTERS	MAGIC CARPET
CYBER SPEED WAY	NBA JAM EXTREME
CRITICOM	NEED FOR SPEED
BATTLE STATIONS	REVOLUTION X
CHEN WAR	RISE II ..KAI ME
DARK SAVIOR	ROAD RASH ..ΑΓΟΡΑ
FIFA 96	ROBO PIT 3 TEMAXION
GRID RUN	ROBOTICA ..ΕΝΑ ΔΡΟΠΙ
GUN GRIFFON	SPACE HULK
GOLDEN AX DUEL	SHOCKWAVE ASSAULT
GUARDIAN HEROES	SPOT GOES HOLLYWOOD
VIRTUAL HYDLIDE	

Software Center



NEW GAMES

SONIC JAM	19.900
WARCRAFT 2	21.900
SHINING THE HOLY ARK	19.900
PANDEMONIUM	19.900
DISCWORLD 2	18.900
RESIDENT EVIL	21.900
DRAGON FORCE	19.900
BUST A MOVE 3	16.900
WIPE OUT 2097	18.900
WORLD WIDE 98	19.900



59.900
+1 DEMO (6 GAMES)
+2 GAMES
+2 PADS

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΩΝ

MEGA DRIVE+GAME	10.000
MEGA CD+GAME	10.000
32x+GAME	10.000
GAME GEAR+GAME	10.000
MASTER SYSTEM	7.000
SEGA SATURN+DEMO	29.900



**MEGA
DRIVE
+ GAME
24.900**

SERVICE

MEGA DRIVE
ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΜΗΝΑ
ΟΛΟΙ ΟΙ ΤΙΤΛΟΙ ΑΠΟ
6.900-19.900

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ ΓΕ
ΟΛΗ ΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ

ΑΘΗΝΑ: ΧΑΛΚΟΚΟΝΔΥΛΗ 22 ΤΗΛ.: 5235260
ΓΙΑ ΧΟΝΔΡΙΚΗ ΠΩΛΗΣΗ ΑΠΕΥΘΥΝΘΕΙΤΕ ΣΤΟ ΤΗΛ.: 2137225-8313143

ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΠΕΡΙΕΧΟΥΝ Φ.Π.Α 18%.



SEGA SATURN



ΔΕΝ ΠΑΙΖΕΙΣ, ΤΟ ΖΕΙΣ

- πάνω από 400 παιχνίδια
- και stereo AUDIO CD
- και PHOTO CD για να δημιουργήσετε το δικό σας, high tech φωτογραφικό άλμπουμ
- και VIDEO CD για να απολαμβάνετε laser, ψηφιακές ταινίες
- και είναι το μόνο που σας προσφέρει άμεση και εύκολη σύνδεση με το INTERNET !
- ενώ σε λίγο καιρό θα κυκλοφορήσει το 3D Accelerator Chip, ο επιταχυντής των τρισδιάστατων γραφικών, που κυριολεκτικά θα απογειώσει την ταχύτητα του SATURN σας, κάνοντάς το να ξεπερνάει ακόμα και τις πιο γρήγορες, μεγάλες παιχνιδιομηχανές.

VIRTUA FIGHTER 3

DUKE NUKEM 3D

QUAKE

SEGA TOURING CAR

Και όλα αυτά με την υποστήριξη της SEGA που έχει τα καλύτερα coin ops του κόσμου, τους περισσότερους νέους τίτλους, τα πιο εξελιγμένα περιφερειακά και την εγγύηση της πιο μακρόχρονης πείρας. Βουτήξτε στον κόσμο του SEGA SATURN. Βουτήξτε στον κόσμο της απόλυτης διασκέδασης.

Και η αδρεναλίνη χτυπάει κόκκινο

