



vol.2

ECCジュニアのはじめてえいご

# Patty Goes On A Picnic

パティちゃんのピクニック

取扱説明書



©ECC JUNIOR 2002 ©SEGA TOYS 2002

ピコ専用絵本ソフト

ECCジュニアのはじめてえいご

# Patty Goes On A Picnic



# 「楽しく遊びながら、学べる。」をコンセプトに

セガトイズの**ピコ**と**ECCジュニア**のスペシャルコラボレーション! ECC Junior PICO デビュー!

## ピコって何?

● **ピコは楽しく遊びながら、さまざまなことが学べるキッズコンピューターです。**

ピコは発売以来、3~7歳のお子さまがいるご家庭を中心に本体290万台以上、ピコソフト970万本以上をリリース、  
たくさんのお子さまたちやお母さんから愛されてきました。

お子さまが勉強を意識することなく、自然と学べるキッズコンピューター。それがピコです。大好きなキャラクター  
たちが先生になって、いっしょにゲームなどで遊びながら、いろいろなことが学べます。

ピコで学ぶことの楽しさやおもしろさを体験すれば、自然と勉強も好きになります。

ぜひ、お子さまの情操教育にピコをお役立てください。



● **小さなお子さまもひとりで遊べるかんたん操作。**

絵本をめくってテレビの画像を変えたり、ボタンを押して知育ゲームで遊んだり、ペンを使って絵や文字をかいたり、操作もかんたん。小さな  
お子さまでも、ひとりで遊ぶことができるので安心です。また、ソフトタイトル数も現在250タイトルを超え、その中の半数以上は、男の子も女  
の子も大好きな人気のキャラクター（ドラえもん・アンパンマン・ハローキティ・ディズニーなど）がナビゲーター役となって登場し、お子さま  
がすんなりと勉強に打ち解けられるような工夫が施されています。

● **豊富な知育テーマの絵本ソフト!**

ピコソフトには、ひらがな、数字、アルファベット、パソコン、お絵かき、お手伝い、交通ルール、入園入学体験など、3~7歳までに身につけた  
い知育テーマの絵本ソフトがたくさん用意されています。小学館・学研・講談社・くもん（敬称略）といった幼児教育のプロフェッショナルに作  
成・監修していただいたソフトも多数ご用意。

# ECCジュニアって?

● ECCジュニアは児童英語教育のパイオニアです。

ECCジュニアは創立41周年を迎えるECC外語学院を母体とした全国ネットの教室です。1980年の創立以来、地域の皆さまから親しまれ、信頼をいただき、たゆまぬ努力を続けています。

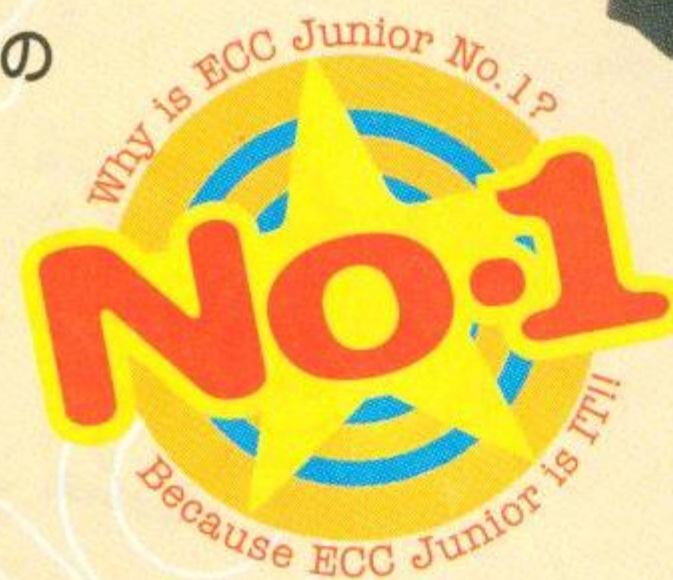
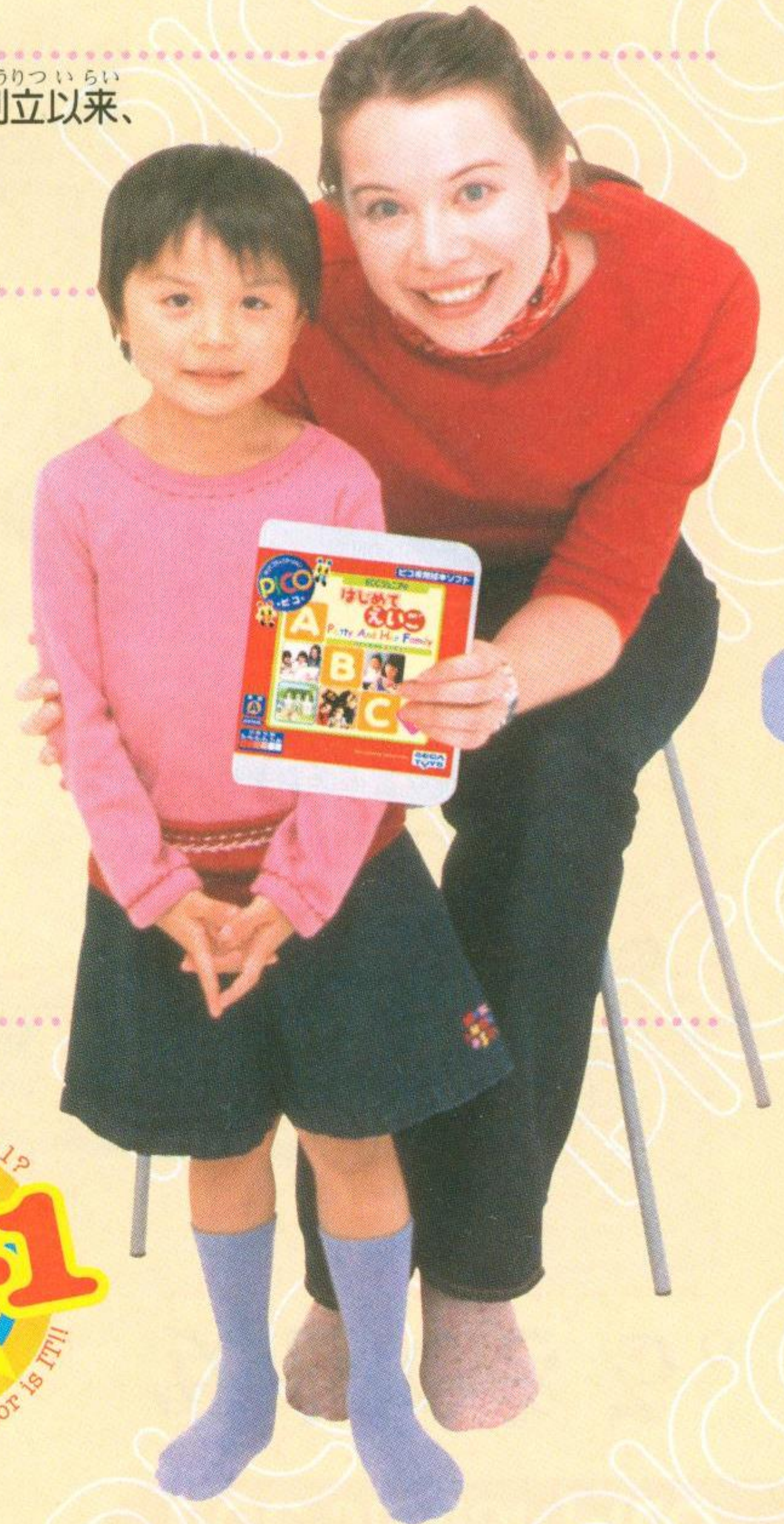
● ECCジュニアはNO.1主義!

その6つのポイントは…

1. 信頼をベースにした全国10,300の教室数、そして生徒数22万1,000人。
2. 児童英語教育のパイオニアとしての伝統と実績。
3. 熱意とやさしさを持った優秀な講師。ECCジュニアの先生は、一人ひとりが「すごくまじめ、だけど楽しい」というECCのイメージそのままです。
4. 他のどこにもない、オリジナル教材。日本の子どもたちが学びやすい、選び抜かれた自信作です。
5. レッソンの楽しさ。しっかりとしたレッスンプランと先生の工夫で、「楽しくってたまらない、しかも確かな力が身につくレッスン」を行っています。
6. 教室への通いやすさ。ECCジュニアの教室は、あなたの自宅のすぐ近く。先生が一人ひとりの成長を地域でじっくり見守り、確実に力を伸ばしていきます。

● レッスンが楽しい!

ECCジュニアのレッスンは少人数制。もちろん、主役は生徒たちです。幼児・児童英語教育のスペシャリストである講師が、親身な指導で「一人ひとりの力を最大限に」引き出します。生徒たちは生き生きと毎回のレッスンに通ってきて、無理なく、楽しみながら「ホンモノの英語力」をしっかりと身につけています。



# ECCジュニアだから、期待できる。安心できる。

ECCジュニアの楽しさをPICOソフトで**完全パッケージング**！

「ECCジュニアのはじめてえいご」シリーズ全6巻で登場。



※写真は開発中のパッケージです。  
実際の商品とは多少異なる場合があります。

3

## 3 コミュニカティブな英語へ、はじめの一歩！

完全ネイティブな英語音声（英語圏外国人による音声収録）のPICOソフトです。

「ECCジュニアのはじめてえいご」シリーズは、英語がまったく初めてのお子様

でも、英語を習っているお子様でも、楽しく遊んでいるうちに英語学習できる

ソフトです。ピコならではのインタラクティブ性で、お子様達のペースにあっ

た学習ができます。英語が苦手というご家族にも、日

本語訳が載っている取扱説明書がついていますので、

お子様に質問された時も安心です。

是非、コミュニケーションな英語へはじめの一歩と

してお役立てください。



※写真はECCジュニア教室の様子です。

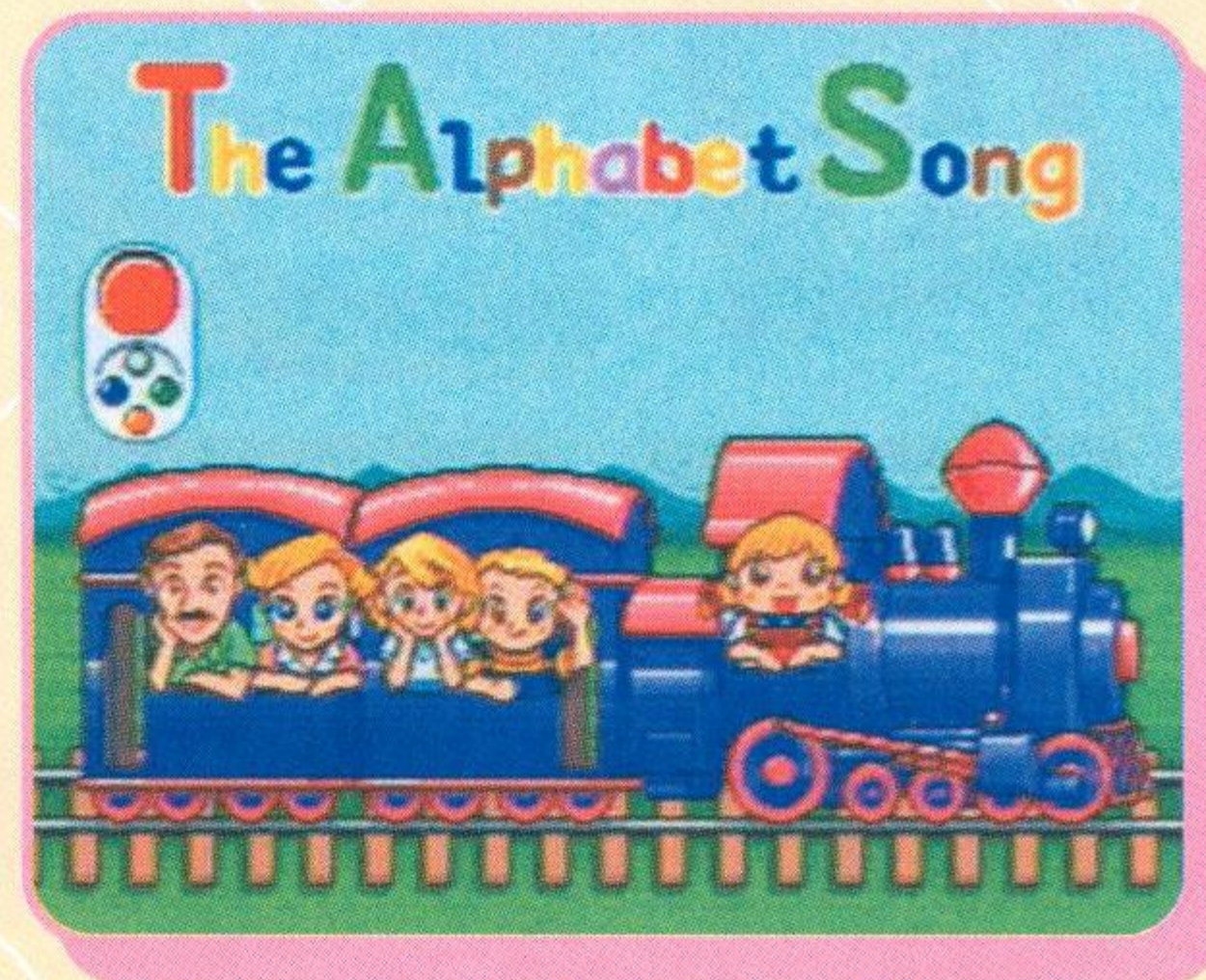
## かわいいキャラクターと遊んで、楽しく学ぶ!!

ECCジュニア教室の教材にも登場するパティちゃんを主人公にしたストーリーと、絵本最終ページには各巻ごとに違うキャラクターが登場するピコソフトです。内容はお子様の身近な出来事を中心にすべて英語での展開となっています。可愛いキャラクターの動作や、グラフィックで、英語が初めてのお子様でも理解し学んでいただけます。家の中での会話や物の名前、食べ物、動物、色など、ソフト毎にテーマを設け、楽しい内容でお子様を自然に英語の世界へ惹き込みます。ピコならではのイベントやゲームで、英会話や英単語を楽しく学んでください。



ECCジュニアピコソフト全6巻にはECCジュニアが3~5歳を対象に運営している英語教室で学ぶ単語が入っています。

ECCジュニアピコでは、まず初期画面やイベントで英語を紹介しています。そして、そこで覚えた英語を使ってゲームをするようになっています。お子様が英語の理解面でなかなかゲームが出来ずに困っているようであれば、初期画面やイベントでもう一度英語を確認するようアドバイスをしてあげてください。お子様がゲームのやり方がわからないようであれば、ことばで説明するよりも実際にやり方をみせてあげてください。



※写真は開発中の画面です。  
実際の商品とは多少異なる場合があります。

# ECCジュニアの **はじめてえいご**

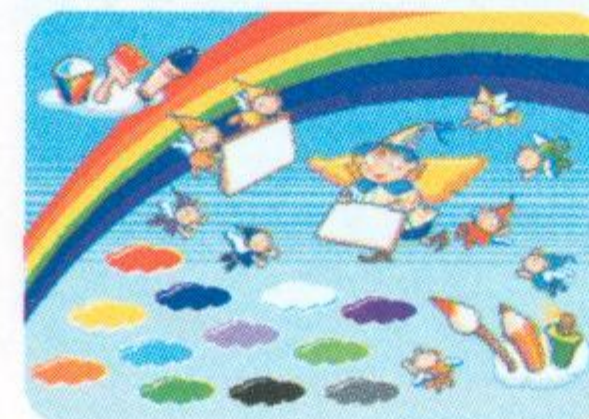
ないようしょうかい  
ソフト内容のご紹介

## vol.1

Patty And Her Family

テーマ：パティちゃんファミリー

パティの1日です。パティや家族の自己紹介から始まり、パパやママのお手伝いをしながら家具や台所、洋服の名称などを学びます。

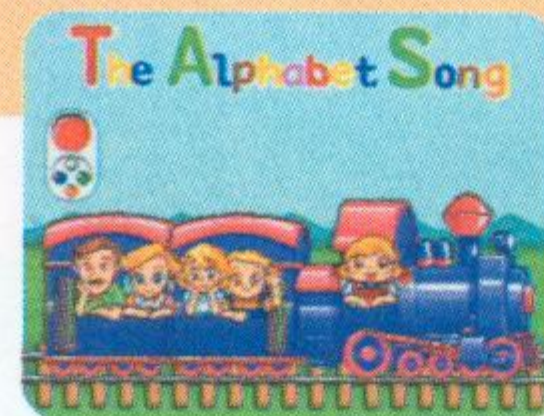


## vol.2

Patty Goes On A Picnic

テーマ：パティちゃんのピクニック

パティが家族と一緒にピクニックに行きます。お店や乗物、公園内の遊具の名称などを学びます。

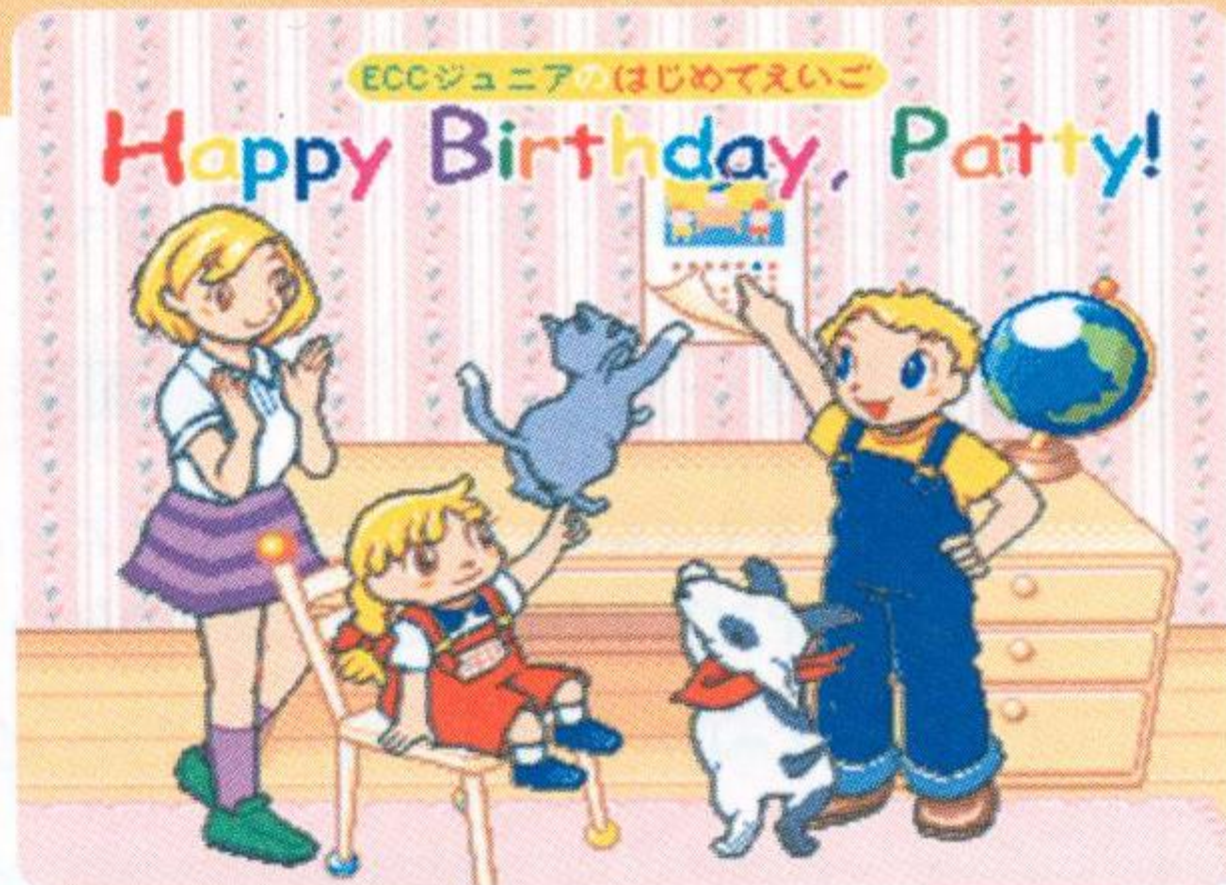


### vol.3

Happy Birthday, Patty!

テーマ：パティちゃんのお誕生日 たんじょうび

パティの誕生日です。スーパーで買い物し たんじょうび か もの  
て準備をし、パーティーを開きます。電話 じゆんび ひら でんわ  
でお友達を招待します。 ともだち しょうたい

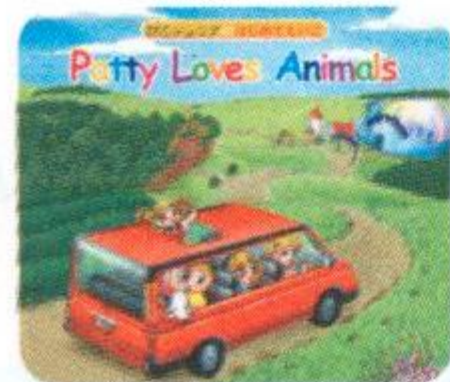


### vol.4

Patty Loves Animals

テーマ：動物大好きパティちゃん どうぶつだいす

パティは家族とサファリパーク、水族 かぞく すいぞく  
館、牧場へと遊びに行きます。 かん ぼくじょう あそ い



### vol.5

Merry Christmas, Patty!

テーマ：パティちゃんのクリスマス

サンタクロースがやってきて、楽しいク たの  
リスマスです。 り



### vol.6

Patty Goes To The Amusement Park

テーマ：パティちゃん遊園地へ行く ゆうえんち い

パティが遊園地に行きます。遊園地に ゆうえんち い ゆうえんち  
ある乗り物の名称などを学べます。 の もの めいしょう まな



※Vol.4~6の内容については予告なく変更する場合があります。予め御了承ください。  
※写真は開発中の画面やパッケージです。実際の商品とは多少異なる場合があります。

# 「ECCジュニアのはじめてえいご」の内容ないよう

	各巻タイトル <small>かくかん</small>	1ページ	2ページ	3ページ	4ページ
Vol.1	Patty And Her Family パティちゃんファミリー	リビングルーム 家具の名前を覚えよう パパのお手伝いをしよう	キッチン 台所用品の名前を覚えよう ママのお手伝いをしよう	子供部屋 <small>こどもべや</small> 家具、洋服の名前を覚えよう ポーラ、ケビンと遊ぼう	お絵かき キャプテンレインボー画伯とお絵かきしよう 文具、色を覚えよう
Vol.2	Patty Goes On A Picnic パティちゃんのピクニック	街中 <small>まちなか</small> 建物、乗り物の名前を覚えよう ABCソングを歌おう	ピクニック フリスビーをしよう バーベキューを焼こう	公園 <small>こうえん</small> 遊具の名前を覚えよう 昆虫の名前を覚えよう	お絵かき ピーター&サムとお絵かきしよう 反対語を覚えよう
Vol.3	Happy Birthday, Patty! パティちゃんのお誕生日	マーケット 食品の名前を覚えよう ショッピングをしよう	お誕生日会の準備 <small>たんじょうび かい じゅんび</small> ケーキの飾りつけをしよう 電話をしよう	お誕生日会 <small>たんじょうび かい</small> 食べ物を覚えよう プレゼントを開けてみよう	クラフト 3匹の子豚たちとクラフトをしよう 手芸・ジオラマ・工作をしよう
Vol.4	Patty Loves Animals 動物大好きパティちゃん	サファリパーク 動物の名前を覚えよう	水族館 <small>すいぞくかん</small> 水生物の名前を覚えよう	牧場 <small>ぼくじょう</small> 牧場にいる動物の名前を覚えよう	クラフト 木工芸をしよう
Vol.5	Merry Christmas, Patty! パティちゃんのクリスマス	クリスマスの準備 <small>じゅんび</small> おもちゃの名前を覚えよう クリスマスソングを歌おう	サンタクロースがやってきた! 動作を覚えよう プレゼントをもらおう	バイバイ! サンタクロース 上下を覚えよう 左右を覚えよう	クリスマスグッズ クリスマスツリーを飾ろう グリーティングカードを作ろう
Vol.6	Patty Goes To The Amusement Park パティちゃん遊園地へ行く	遊園地 <small>ゆうえんち</small> 遊具の名前を覚えよう	フードコート 食べ物の名前を覚えよう	パレード パレードに参加しよう	音楽 <small>おんがく</small> 楽器の名前を覚えよう

※Vol.4~6の内容については予告なく変更する場合があります。ないよう よこく へんこう ばあい 予め御了承ください。あらかじ ごりょうしょう



# キャラクター紹介 しょうかい

Patty (パティ)

しゅじんこう  
主人公

かっぱつ おんな こ  
活発な女の子。

さい  
6歳。



Paula (ポーラ)

ねえ  
パティのお姉さん。

さい  
13歳。



Kevin (ケビン)

にい  
パティのお兄さん。

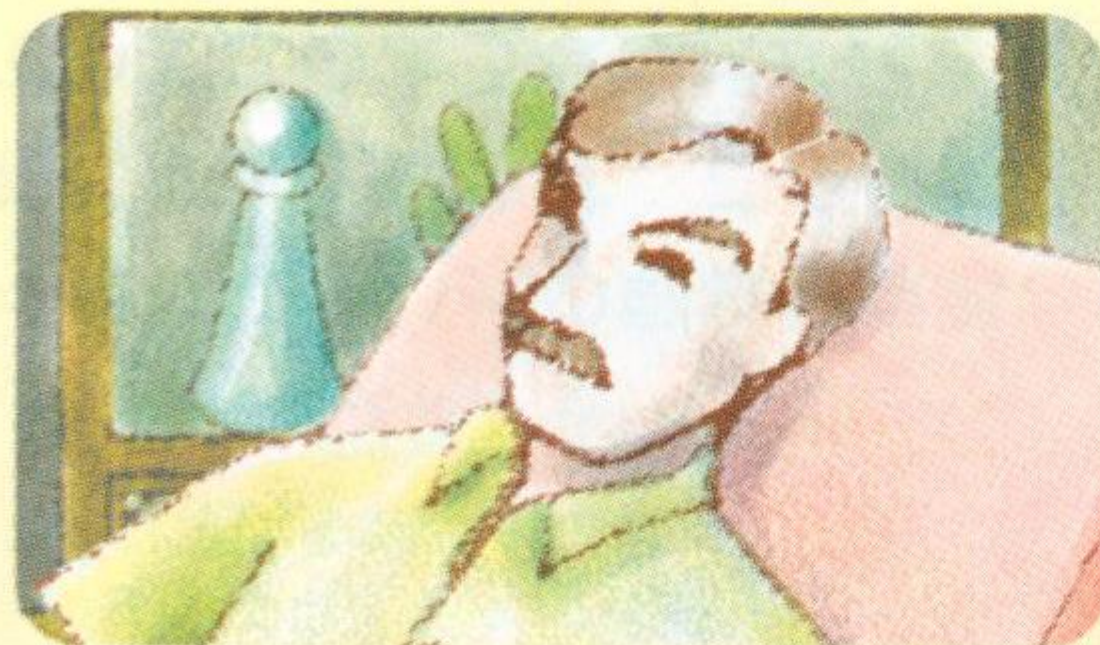
さい  
8歳。



Steve (スティーブ)

パティのパパ。

さい  
38歳。



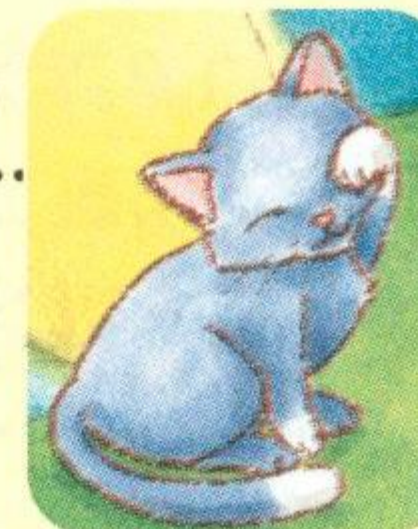
Margaret (マーガレット)

パティのママ。

さい  
35歳。



Mittens (ミトン)



Max (マックス)



## 健康上の注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診断を受けてください。

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、目に負担がかからないようテレビ画面から十分離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。長時間のご使用またはテレビ画面に近づいてのご使用は、目が疲れることがあります。ご注意ください。

## 使用上の注意

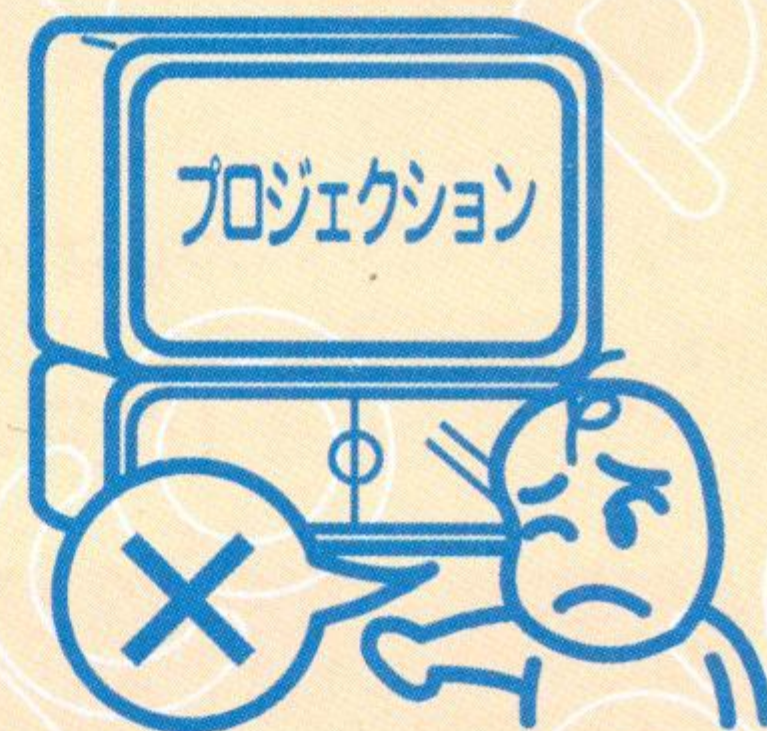
### ●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体の電源スイッチをOFFにしておいてください。



### ●プロジェクションテレビには接続しない！

ピコをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。



●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると故障の原因になります。



●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台（カートリッジ）からはがさないようにしてください。



●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



株式会社 **セガトイズ** 〒111-0052 東京都台東区柳橋1-4-4 ヨシナガビル

■商品に関するお問合せ先

(株)セガトイズ お客様相談センター 〒111-0052 東京都台東区柳橋1-3-11 東和ビル

ナビダイヤル：0570-057-080 電話受付時間：月～金（除く祝日）10：00～17：00

※ダイヤル通話料がかかります。※携帯電話及びPHSからはご利用いただけません。一般の電話をご利用ください。

■故障・修理の際の発送先

(株)セガトイズ お客様サービスセンター

〒285-0802 千葉県佐倉市大作1-3-4

TEL：043-498-2610

ホームページアドレス：<http://www.segatoys.co.jp>

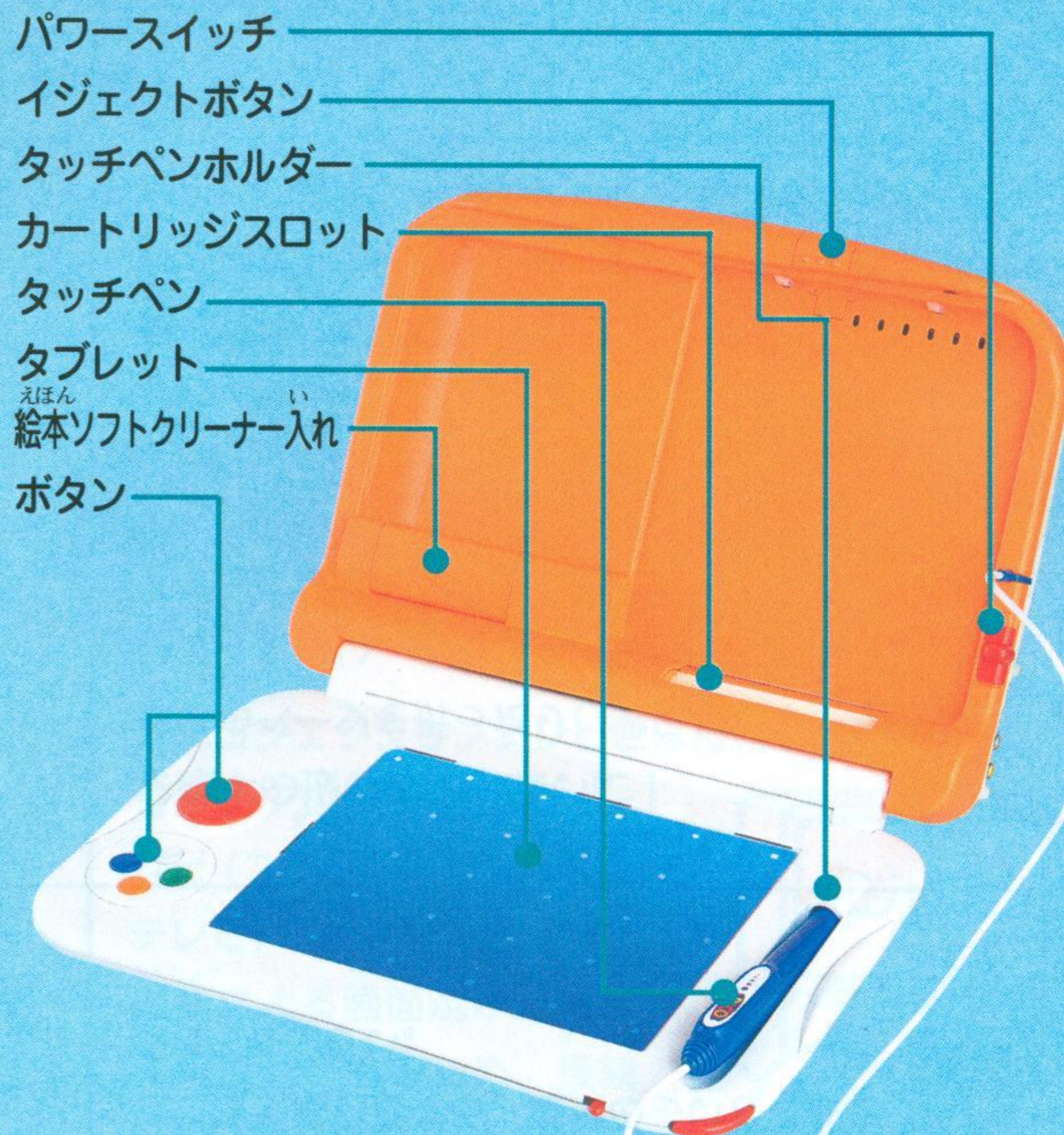
# 各部の名称

このたびはピコ専用絵本ソフト「ECCジュニアのはじめてえいご Patty Goes On A Picnic (パティちゃんのピクニック)」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

お子様といっしょに、ピコの世界をより楽しんでいただくため、絵本ソフトをご使用の際は、この取扱説明書をあわせてご覧ください。

ピコ本体によってボタンの色、形状が異なる場合があります。

注)本製品は日本国内専用です。



※この写真はキッズコミュニケーションピコ (HPC-0009) です。

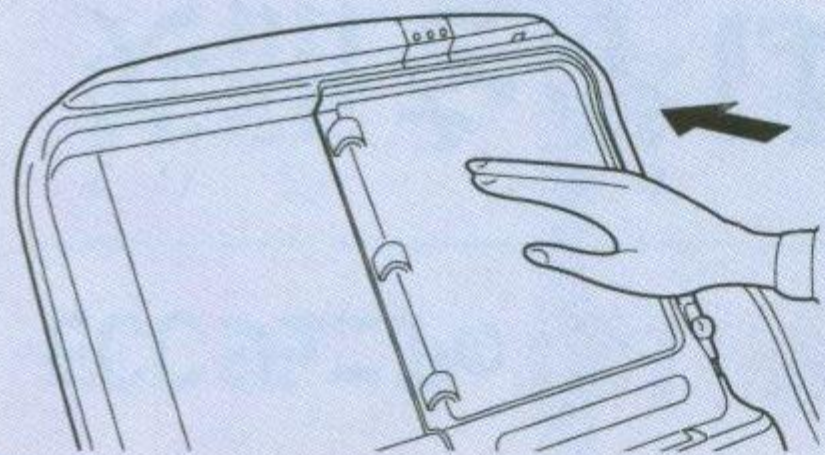
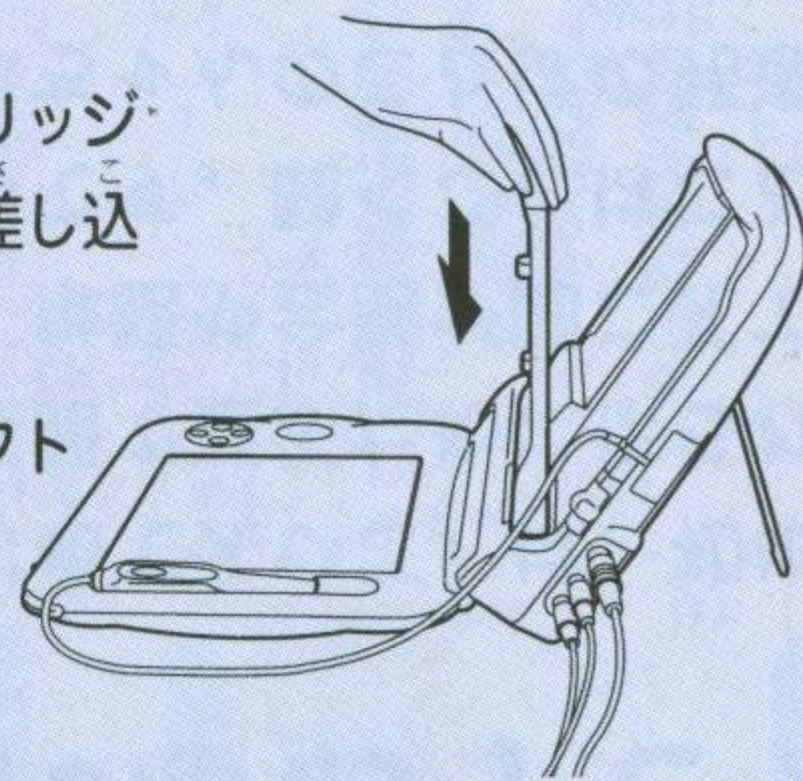
# 始める前にピコに絵本ソフトを正しくセットしてください。

## 1 カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

● パワースイッチがONのまま絵本ソフトを抜いたり差し込むと故障の原因となりますので、パワースイッチがONのときは絶対に絵本ソフトを抜き差ししないでください。

● 絵本を閉じた状態で、カートリッジスロットの奥までしっかりと差し込みます。

ななめに差し込むと、絵本ソフトが取り出せなくなる場合がありますので、ご注意ください。

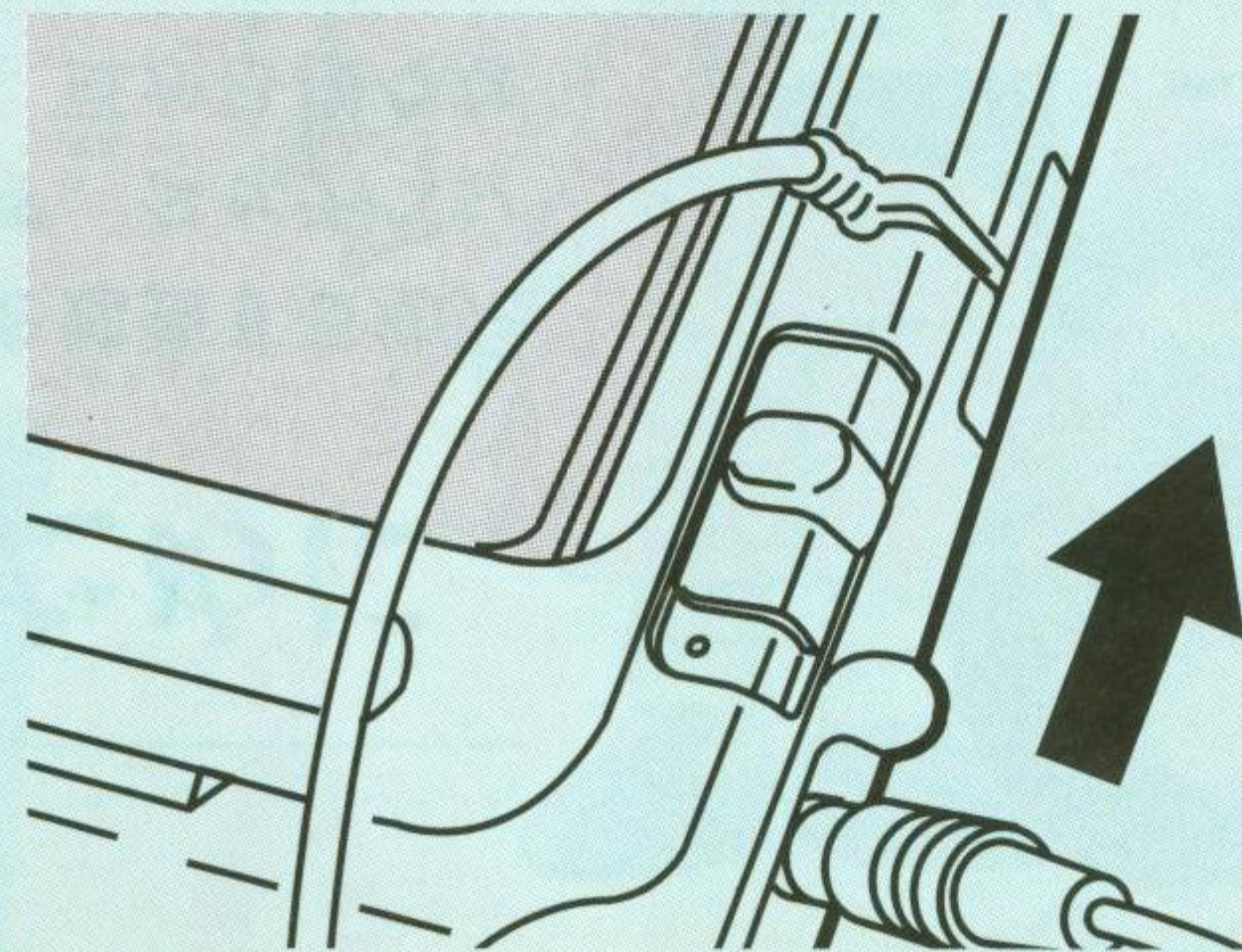


● 「カチッ」と音がするまでうしろ側へ押ししてください。

## 2 本体のパワースイッチをONにすると、タイトルが現れます。

● 必ずカートリッジスロットに絵本ソフトを正しくセットしてから、パワースイッチをONにしてください。

この説明はキッズコミュニケーションピコ (HPC-0009) を例にしています。それ以外のピコはパワースイッチの位置が異なります。



# 英語を学ばれるお子さまのために

『ECCジュニアのはじめてえいご』は、初めて英語を勉強する幼児のみなさんが、楽しく英語で遊ぶために作られています。タッチペンで色々クリックすると、単語や会話が聞こえてきます。耳から様々な英語をインプットするのです。聞くことはことばのスキルの基礎となるものです。それは、赤ちゃんのことばの発達を考えればすぐにわかります。たくさん聞くことが、ことばの習得を可能にする唯一の方法です。

ピコで遊んでいっぱい英語を聞いたら、お子さまの日常生活で英語を使ってみるのがいいでしょう。コップに水を注いでいくと、やがて水があふれるように、英語が口をついて出てくるには、時間が必要です。ですから、無理に話すことを求めないようにしてください。

アルファベットやスペリングを読んだり書いたりという文字の学習は、あせらないようにしましょう。聞いたり、話したりすることに十分慣れてから、お子さまの興味に応じて考えていけば十分です。

ピコでいっぱい遊んで、英語が大好きなこどもたちがどんどん増えることを願っています。



ECCジュニア  
教育研究所 所長  
北川 隆史



ECCジュニア  
教育研究所  
エデュテイメントプランナー  
平 奈美子

A B C D E F G H I

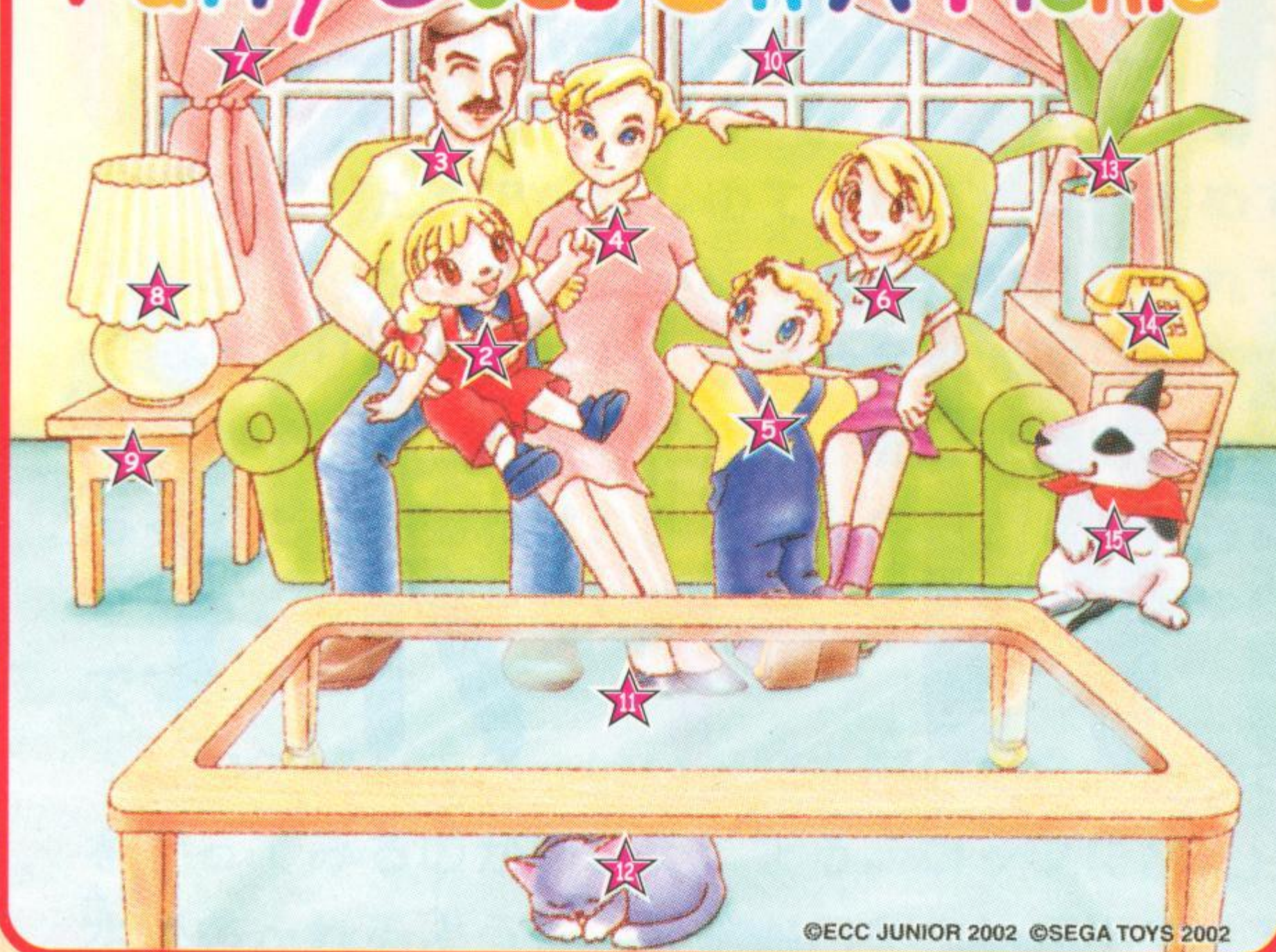
J K L M N O P Q R

S T U V W X Y Z



ECCジュニアのはじめてえいご

# ★ Patty Goes On A Picnic



©ECC JUNIOR 2002 ©SEGA TOYS 2002

ECCジュニアのはじめてえいご

# Patty Goes On A Picnic

## パティちゃんのピクニック

★ がついたものに  でさわることができます。

※約60秒間未入力の場合は“Click on the book.”(絵本を押してね)と音声ができます。

★ Patty Goes On A Picnic (パティちゃんのピクニック)

★ Hi. I'm Patty. (ハイ、私はパティよ。)

How are you? (ごきげんいかが?)

★ Hello. (こんにちは。)

I'm Steve. (私はスティーブだよ。)

★ Hello. (こんにちは。)

I'm Margaret. (私はマーガレットよ。)

Let's go to the park. (さあ公園に行きましょう。)

★ 5 Hi. I'm Kevin. (ハイ、僕はケビンだよ。)

★ 6 Hi. I'm Paula. (ハイ、私はポーラよ。)

Let's go on a picnic. (ピクニックに行きましょう。)

★ curtain (カーテン)

★ 8 lamp (ランプ)

★ 9 end table (サイドテーブル)

★ 10 window (窓)

★ 11 coffee table (応接用テーブル)

★ 12 Meow. (ニャー。)

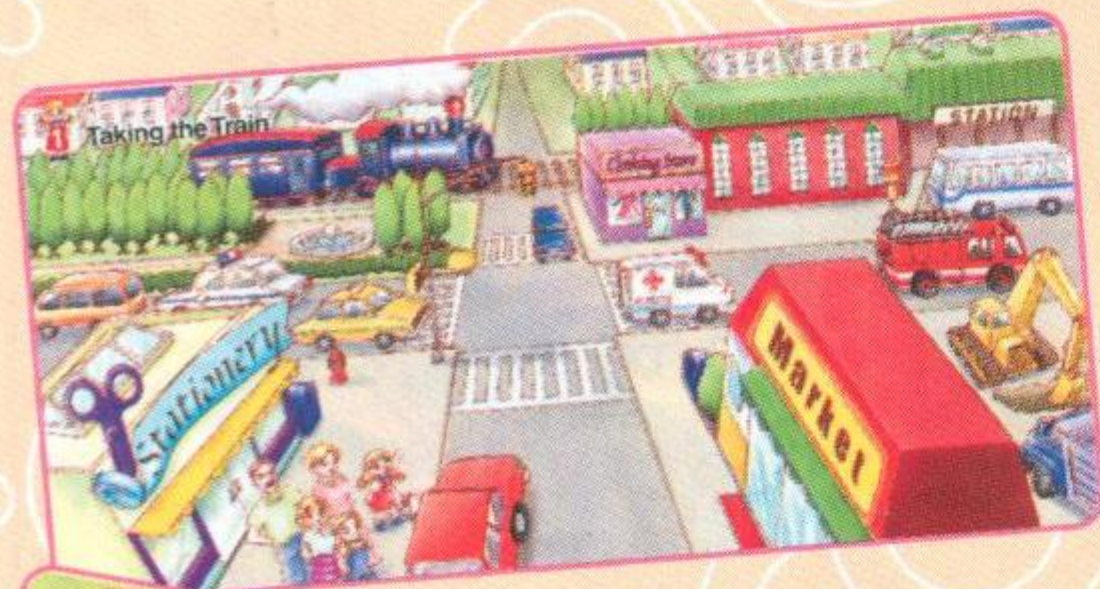
★ 13 plant (観葉植物)

★ 14 telephone (電話)

★ 15 Woof-woof. (ワンワン。)



# もくじ



1ページ Taking the Train (列車に乗ろう) ..... 17

- Find the Correct Shop (正しいお店を探してね!) ..... 19
- Let's Sing the Alphabet Song! (アルファベットソングと一緒に歌おう!) ..... 21
- Visit the Stations in Order (アルファベット順に駅を進んで行こう) ..... 23



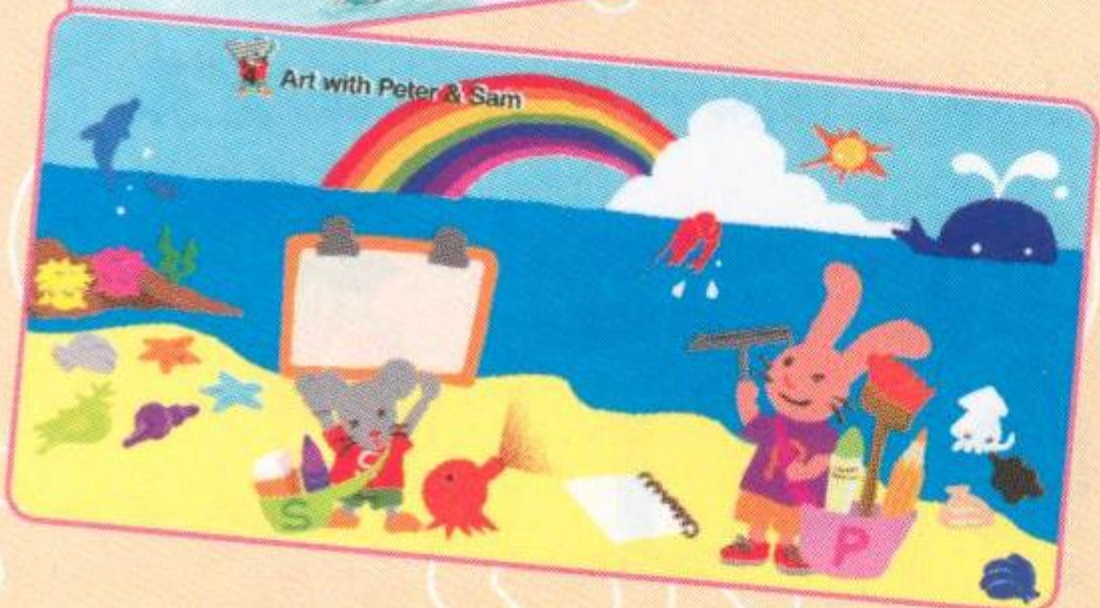
2ページ Having a Picnic (ピクニックしよう) ..... 25

- Let's Play Frisbee! (フリスビーをやろう!) ..... 27
- Let's Start Cooking! (料理をしよう!) ..... 29
- Let's Go on the Boat! (ボートに乗りましょう!) ..... 31



3ページ Playing in the Park (公園で遊ぼう) ..... 35

- Let's Play in the Park! (公園で遊ぼう!) ..... 37
- Let's Go Catch Insects! (昆虫採集をしよう!) ..... 39
- Let's Go Fishing! (魚釣りをしよう!) ..... 41



4ページ Art with Peter & Sam  
(サムとピーターと一緒にアート) ..... 43

- Let's Clean It! (汚れを落としてみよう!) ..... 47
- What's This? (これは何?) ..... 49
- Let's Draw! (お絵描きをしよう!) ..... 53



# Taking the Train

れっしゃの  
列車に乗ろう

☆ を / でさわるとゲームやイベントが**はじ**まります。

☆ がついたものに / でさわることができます。



# えいぶん わやく クリックポイントの英文と和訳

★1 Taking the Train  
(列車れっしゃに乗ろう。)

★2 This is my town.  
(ここは私わたしの町まちよ。)  
Where is the park?  
(公園こうえんはどこかな?)

★3 Be careful of the cars.  
(車くるまに気きをつけてね。)

★4 There's a train.  
(列車れっしゃよ。)

★5 We have to cross at the lights.  
(信号しんごうを渡わたらないとダメよ。)

★6 Look at all the cars.  
(いろんくな車はしが走はってるね。)

★7 trees  
(木き)

★8 car  
(車くるま)

★9 stationery shop  
(文房具屋ぶんぼうぐや)  
※詳細しょうさいは本紙ほんし P19

★10 train  
(列車れっしゃ)  
※詳細しょうさいは本紙ほんし P21

★11 fountain  
(噴水ふんすい)

★12 police car  
(パトカー)

★13 taxi  
(タクシー)

★14 traffic lights  
(信号機しんごうき)

★15 road  
(道路どうろ)

★16 clothing store  
(衣料品店いりょうひんてん)  
※詳細しょうさいは本紙ほんし P19

★17 ambulance  
(救急車きゅうきゅうしゃ)

★18 market  
(食品店しょくひんてん)  
※詳細しょうさいは本紙ほんし P19

★19 station  
(駅えき)  
※詳細しょうさいは本紙ほんし P23

★20 bus stop  
(バス停てい)

★21 fire engine  
(消防自動車しょうぼうじどうしゃ)

★22 power shovel  
(パワーショベル)

★23 dump truck  
(ダンプカー)

★24 bus  
(バス)



# Find the Correct Shop

ただ 正しいお店を探してね!


絵本の店を  でさわると始まります。




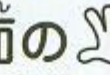


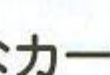

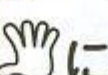
品物をお店に届けてあげましょう。

カードに描かれた品物を売っているお店を探して届けるゲームです。




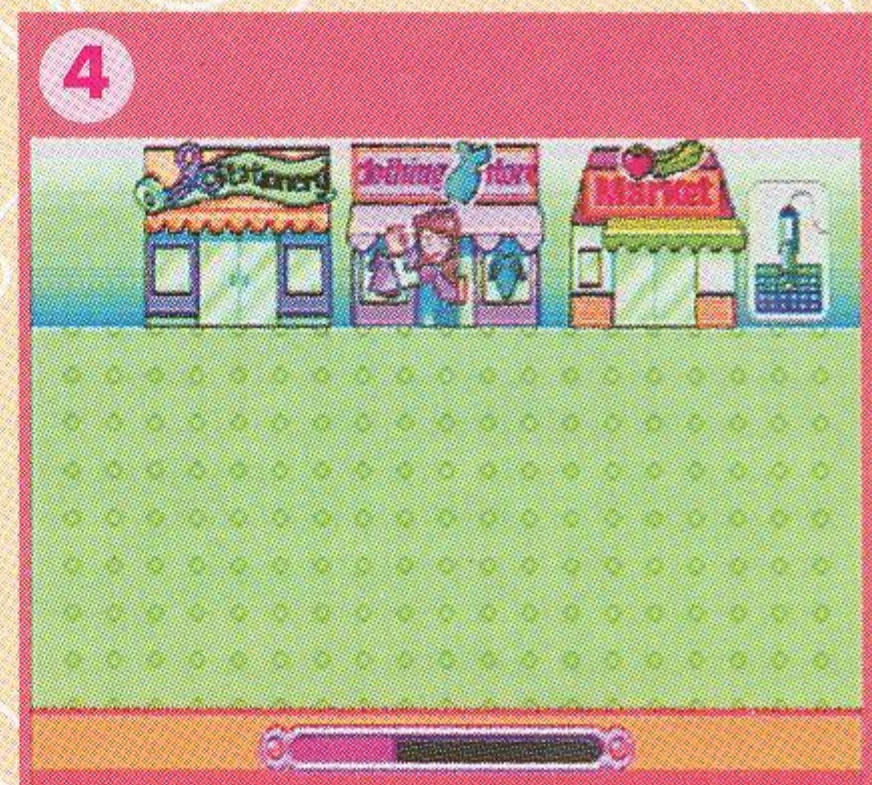
“Click the pen on the tablet.”  
(タブレットをペンで押してね。)  
 でタブレットの上を押すとゲームがスタートします。



タブレットの上で  を動かすと画面の  が動きます。  
各お店まで  を移動させ  を押し  
とお店の名前を教えてください。  
画面内に並んだカードの中から好きなカードまで  を移動させ  を  
押しましょう。  
カードの表が見えるようになり、  
 に持つことができます。



カードに描かれた品物の名前を教えてください。  
例：pencil (えんぴつ)  
描かれた品物を売っているお店まで  
カードを運んで  を押しましょう。  
運ばれたカードが正しい場合は  
“Thank you.” (ありがとう。)  
間違っていた場合は “Try again.”  
(もう一度挑戦してね。) と言いま  
す。



②③を繰り返してすべてのカード  
をお店に運びましょう。  
制限時間内に全部運べたらゲーム  
は成功です。

# Find the Correct Shop とうじょう に登場するアイテムの英文と和訳 えいぶん わやく



carrots  
(ニンジン)



pencil  
(えんぴつ)



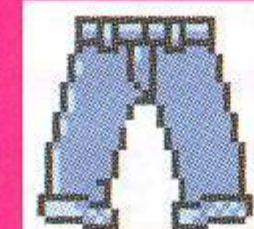
T-shirt  
(Tシャツ)



onions  
(タマネギ)



glue  
(糊)



pants  
(ズボン)



potatoes  
(ジャガイモ)



notebook  
(ノート)



skirt  
(スカート)



cucumbers  
(キュウリ)



eraser  
(消しゴム)



sweater  
(セーター)



tomatoes  
(トマト)



scissors  
(ハサミ)

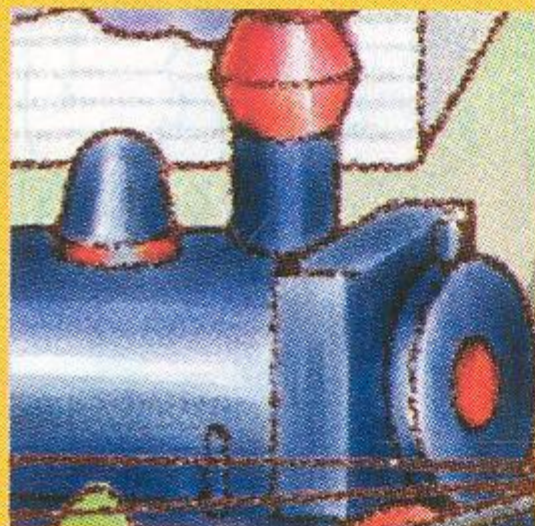


shoes  
(クツ)

## せんせい ナミコ先生のワンポイントアドバイス



カードをクリックするとそのカードに描かれたアイテムが見え、パーティが英語でそのアイテムを言ってくれるので、そのアイテムを売っているお店に届けます。clothingは、衣類だけでなく帽子、靴など身につける物もさします。marketは食料品のお店です。stationeryは「文房具」にあたる言葉です。このゲームはVol.1で学習した内容を復習できるようにしています。お子様がこのゲームに出てくる英語を覚えていたら誉めてあげてください。



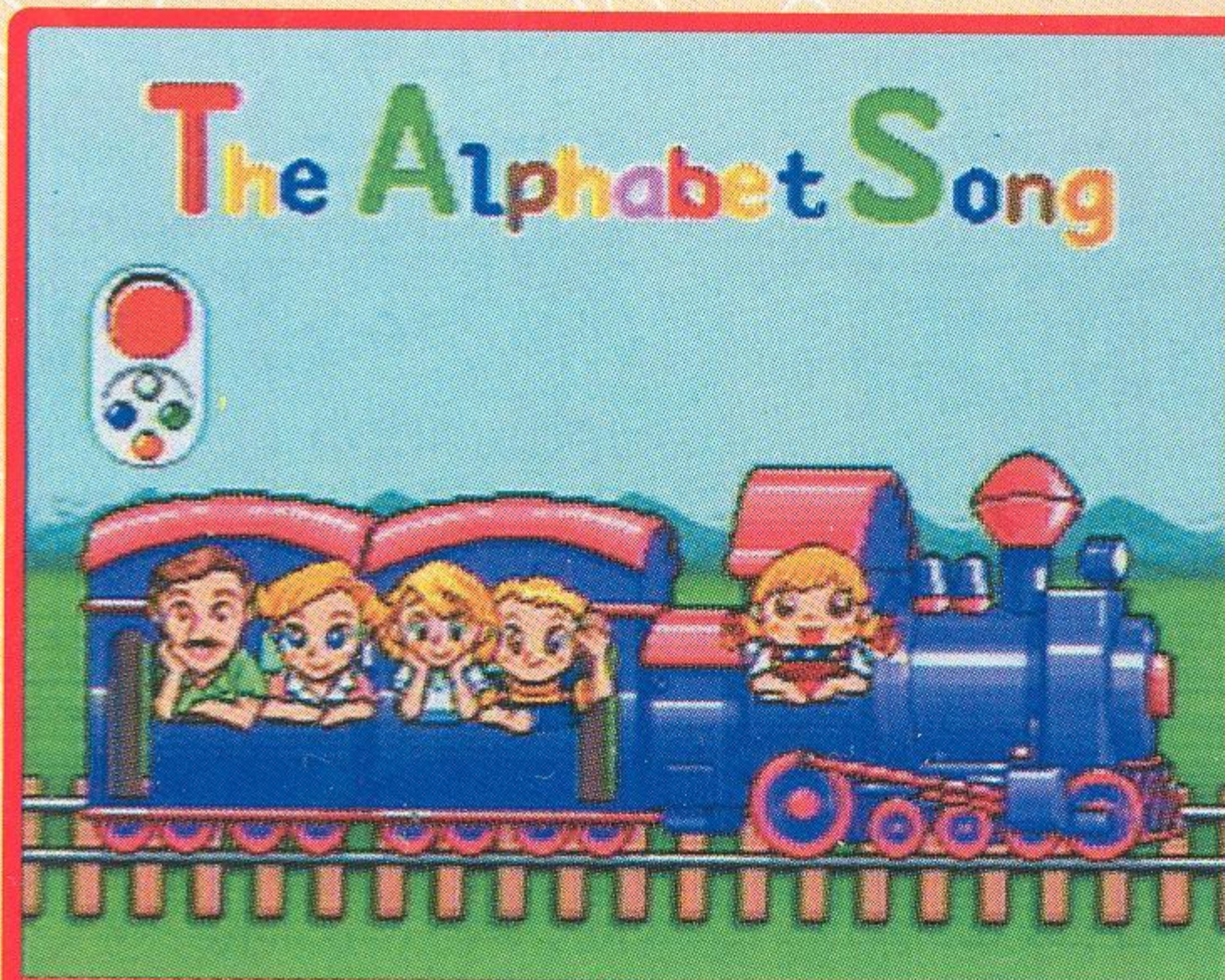
# Let's Sing the Alphabet Song!

アルファベットソングを一緒に歌おう！

絵本の列車を / でさわると始まります。



ABCソングを歌いましょう。



“Push the button.” (ボタンを押してね。)

● ボタンを押すと、“Let's Sing the Alphabet Song!” (アルファベットソングを一緒に歌おう！) と言って始まります。

歌に合わせて、列車から出る煙の中にアルファベットが表示されます。

歌いながら、アルファベットを覚えましょう。

アルファベット表 大文字 全26文字

A

B

C

D

E

F

G

H

I

J

K

L

M

N

O

P

Q

R

S

T

U

V

W

X

Y

Z

## ABCソング歌詞と日本語訳

A, B, C, D, E, F, G,  
H, I, J, K, L, M, N,  
O, P, Q, R, S, T, U,  
V, W, X, Y, Z

I can sing my ABCs.

Next time won't you sing with me?

A, B, C, D, E, F, G,  
H, I, J, K, L, M, N,  
O, P, Q, R, S, T, U,  
V, W, X, Y, Z

アルファベットが歌えるよ。

今度は一緒に歌ってね。

## ナミコ先生のワンポイントアドバイス



歌は何度も聞いて楽しんでるうちに、自然に口ずさむようになります。お子様は聞こえる通りに歌うでしょうから、正確ではない発音をすることもよくありますが、全く気にする必要はありません。さらに何度も聞いてるうちに、いつのまにか正確な発音になっていきます。



# Visit the Stations in Order

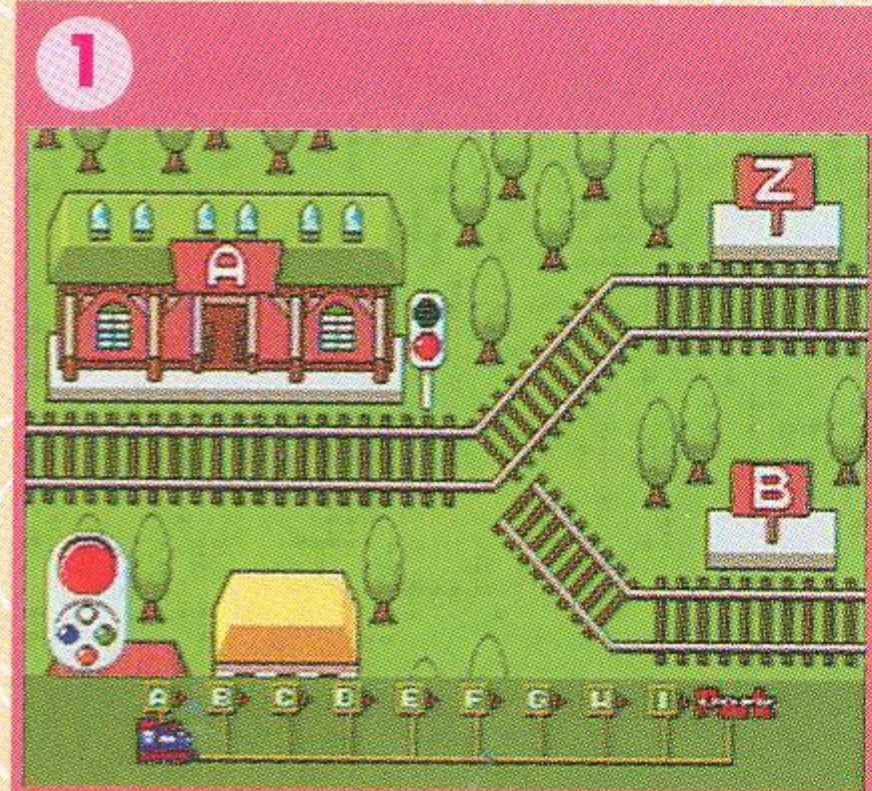
アルファベット順に駅を進んで行こう

絵本の駅を  でさわると始まります。



列車に乗って公園に行きましょう。

アルファベット順に駅を通過して終点の駅まで向かうゲームです。

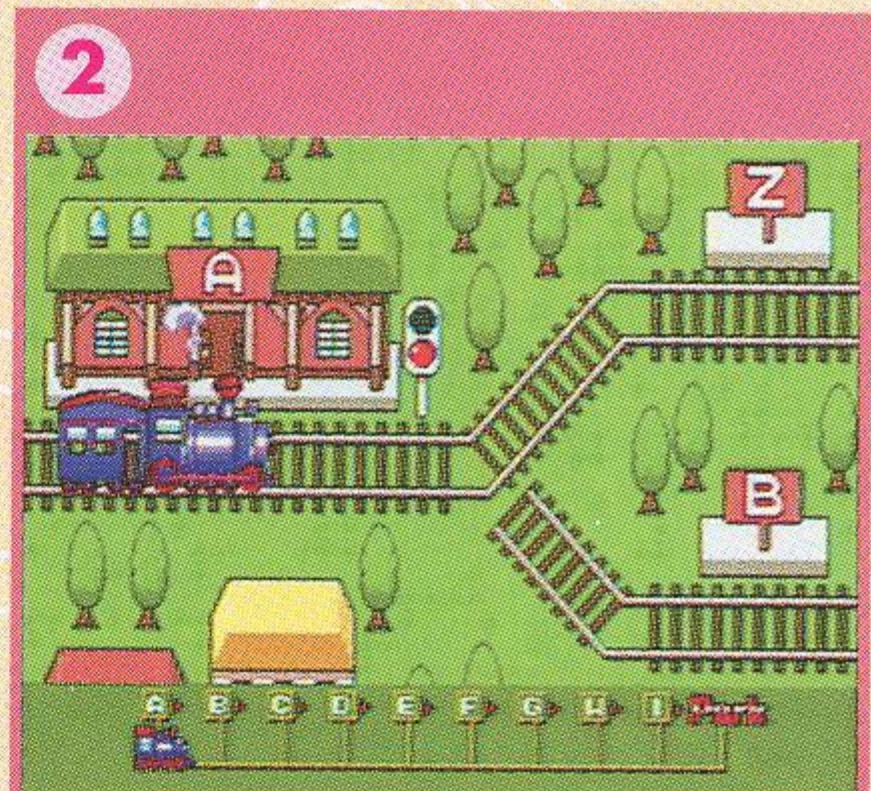


1

“Visit the stations in order.”  
(順番に駅を進んで行こう。)

“Push the button.”  
(ボタンを押してね。)

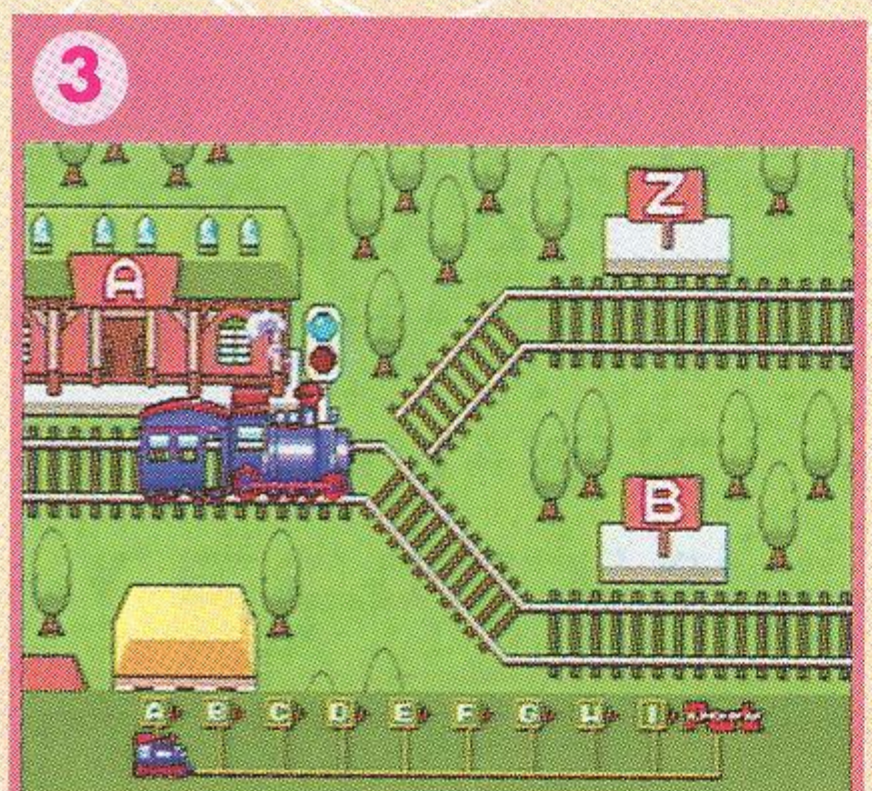
● ボタンを押すとゲームがスタートします。



2

列車が登場して、車掌が始発駅の名前を言います。  
例：“A”  
※始発駅の駅名はランダムに変化します。

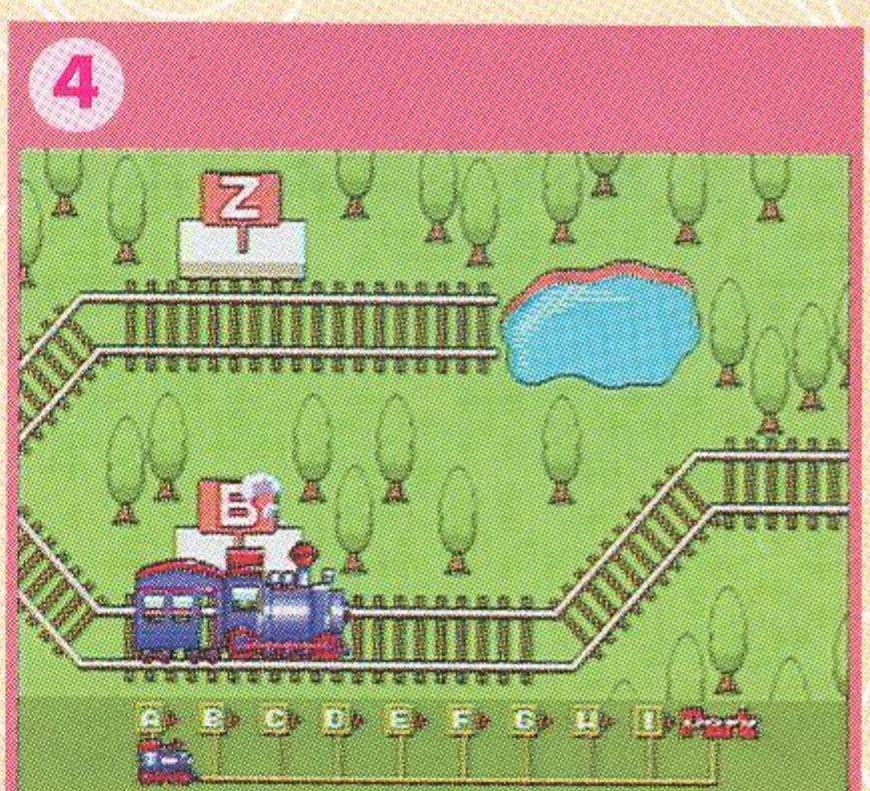
“All aboard.”  
(出発進行！) と言って切り替えポイントまで自動で進みます。



3

切り替えポイントまで進むと、次に向かう駅の名前を言います。  
例：“B”  
※進んで行く駅はアルファベット順になっています。

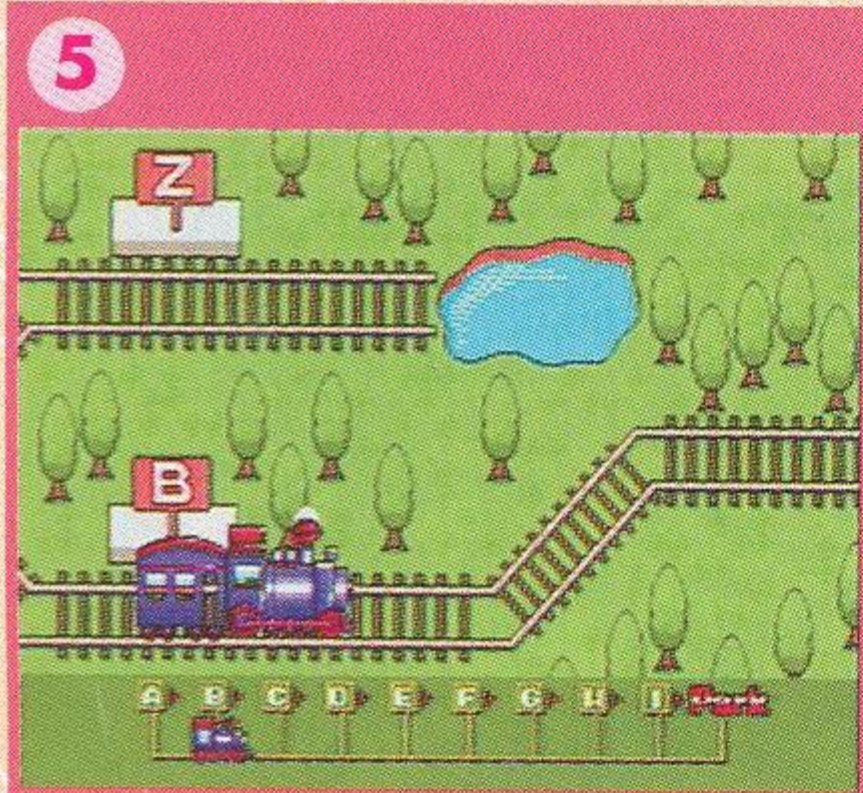
● ボタンでレールを切り替え進む方向を選びます。  
正しいと思う方向が決定したら ● ボタンを押しましょう。



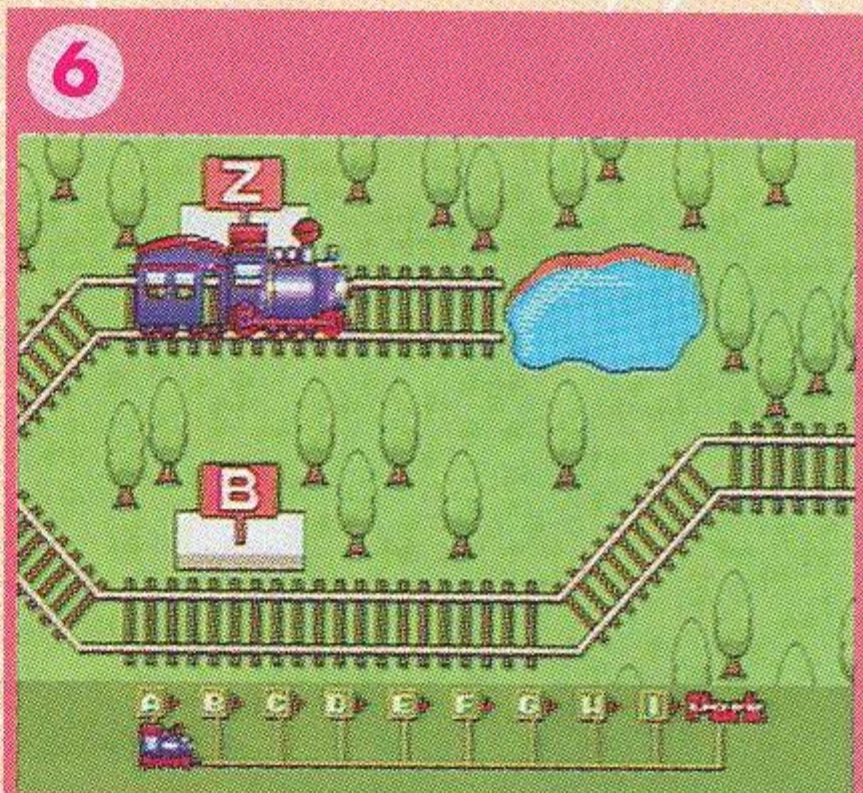
4

信号が青になり列車が進みます。

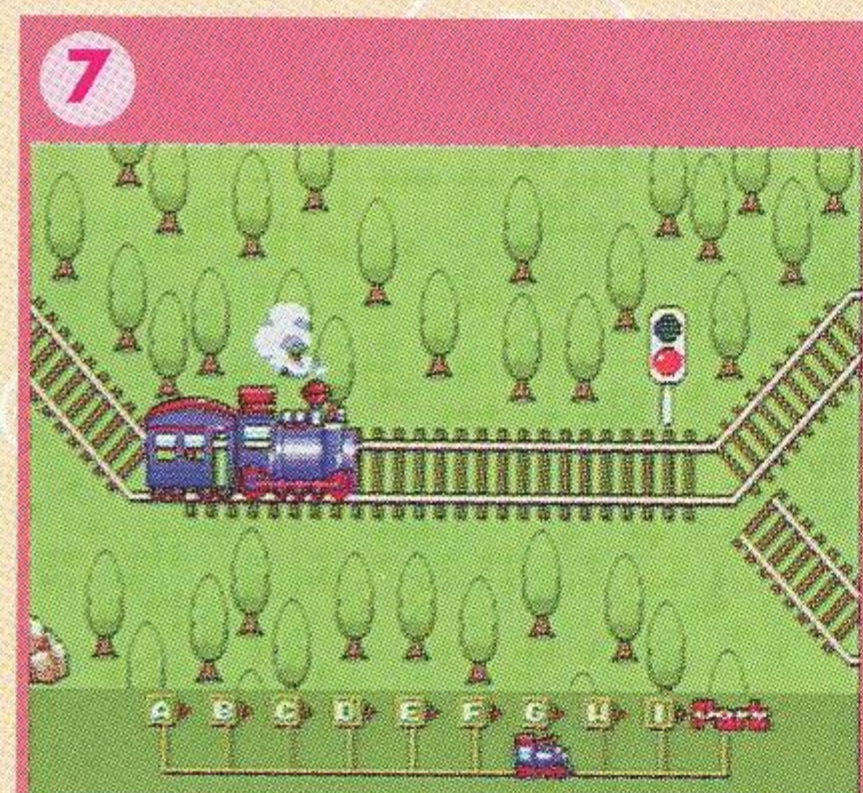




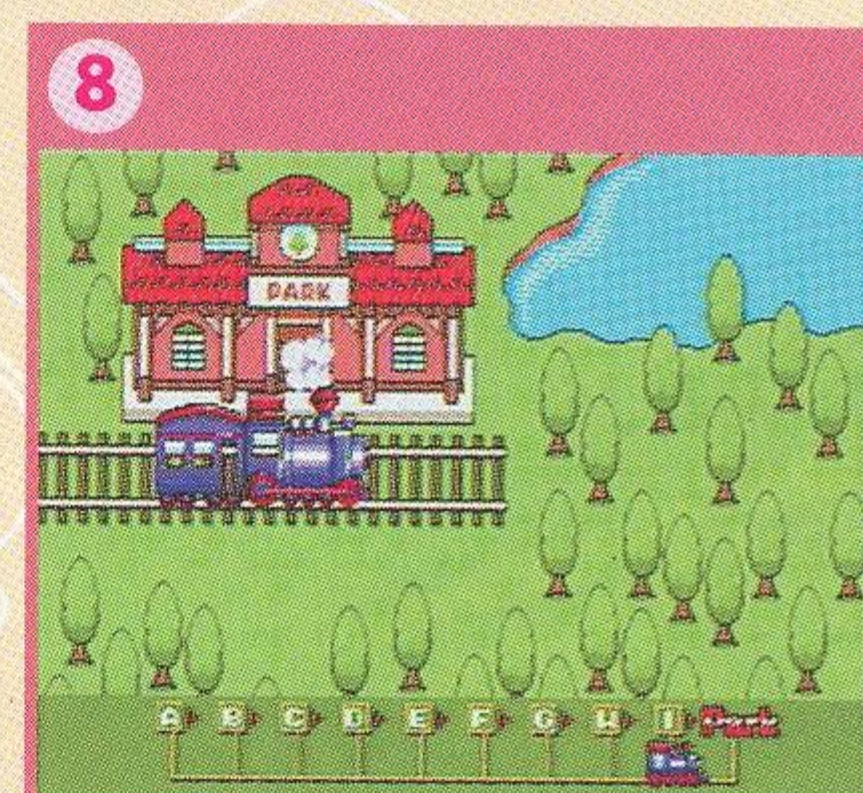
えら ほうこう ただ ば あい つぎ えき  
 選んだ方向が正しい場合は次の駅  
 に到着し、駅の名前を言います。  
 れい：“B”  
 ふたたび、“All aboard.” (出発進行！)  
 と言って切り替えポイントまで自動  
 で進みます。



えら ほうこう まちが ば あい  
 選んだ方向が間違っていた場合は  
 到着した駅の名前を言いますが、  
 その先のレールが行き止まりの為、  
 ゲーム終了となります。



③④⑤を繰り返して、ゴールを  
 指しましょう。  
 切り替えポイントでの音声と、画  
 面下に表示されているガイドをヒ  
 ントに正しい順番に進んでくださ  
 い。



さいご ただ すす しゅうてんえき  
 最後まで正しく進むと、終点駅に  
 到着します。  
 “Last stop. Blue Pond Park.”  
 (終点。ブルーポンドパーク！)

ナミコ先生のワンポイントアドバイス



アルファベットに親しむゲームです。信号の手前でいったん停車し、次の駅の名前（アルファベッ  
 ト）を聞いて、正しい方向のレールにポイントを切り替えます。  
 “All aboard.” は、全員乗車という意味で、車掌さんが「出発進行！」と言うときの表現です。

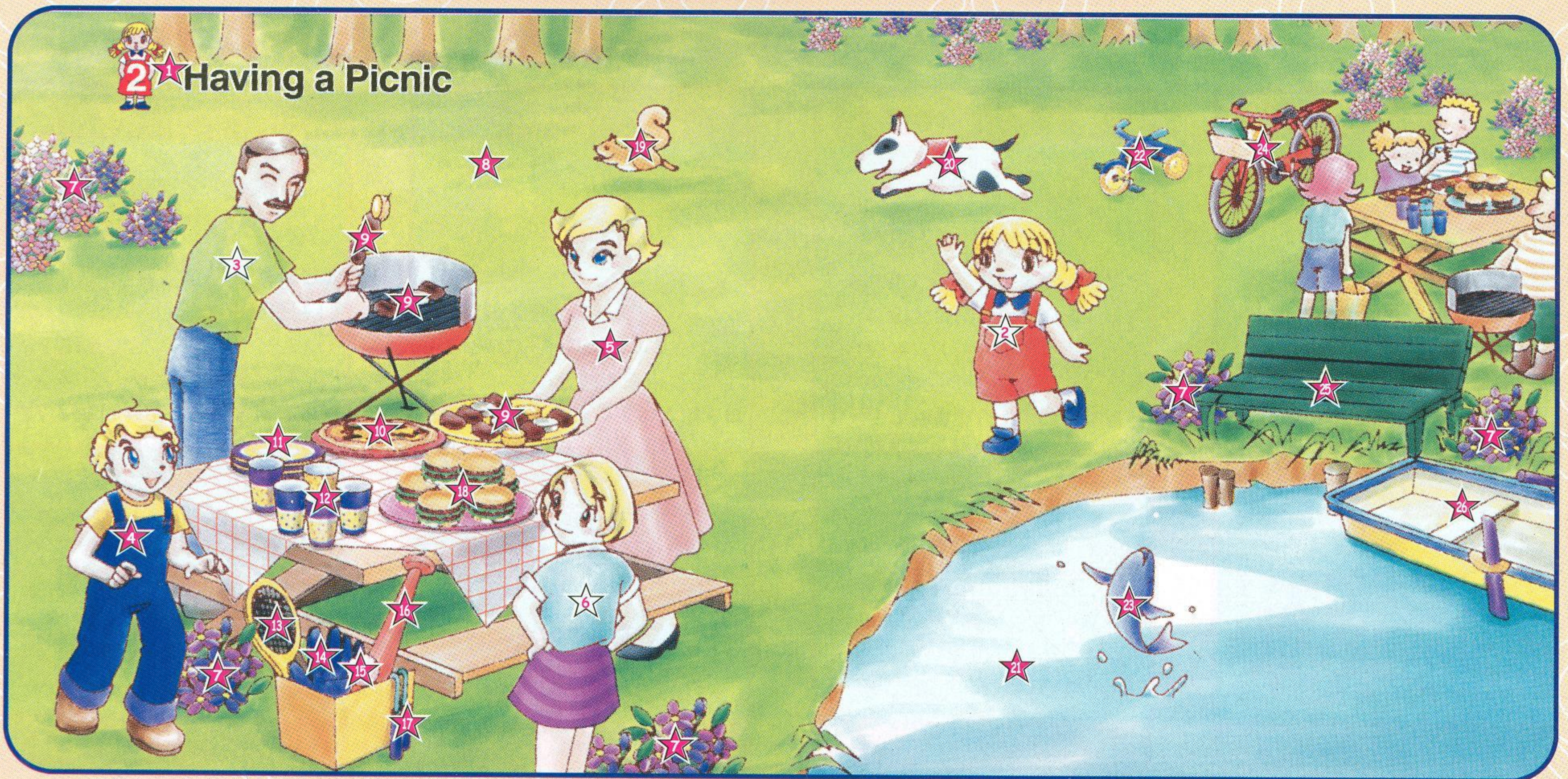


# Having a Picnic

ピクニックしよう

☆ を / でさわるとゲームやイベントが始まります。<sup>はじ</sup>

★ がついたものに / でさわることができます。



# クリックポイントの英文と和訳

★1 Having a Picnic  
(ピクニックしよう)

★2 Max! Let's play frisbee.  
(マックス! フリスビーをしようよ。)

※詳細は本紙 P27

★3 Let's start cooking.  
(お料理を始めましょう。)

※詳細は本紙 P29

★4 This is fun!  
(楽しいな。)  
Yeah!  
(わ~い)

★5 Time to cook.  
(お料理の時間よ。)

★6 Let's go on the boat.  
(ボートに乗りましょう。)  
OK.  
(オーケー!)

※詳細は本紙 P31

★7 flowers  
(花)

★8 grass  
(草地)

★9 kebab  
(バーベキュー)

★10 pizza  
(ピザ)

★11 paper plate  
(紙皿)

★12 paper cup  
(紙コップ)

★13 racket  
(ラケット)

★14 glove  
(グローブ)

★15 ball  
(ボール)

★16 bat  
(バット)

★17 jump rope  
(なわとび)

★18 hamburger  
(ハンバーガー)

★19 squirrel  
(リス)

★20 Woof-woof.  
(ワンワン)  
Max!  
(マックス!)

★21 pond  
(池)

★22 tricycle  
(三輪車)

★23 fish  
(魚)

★24 bicycle  
(自転車)

★25 bench  
(ベンチ)

★26 boat  
(ボート)



# Let's Play Frisbee!

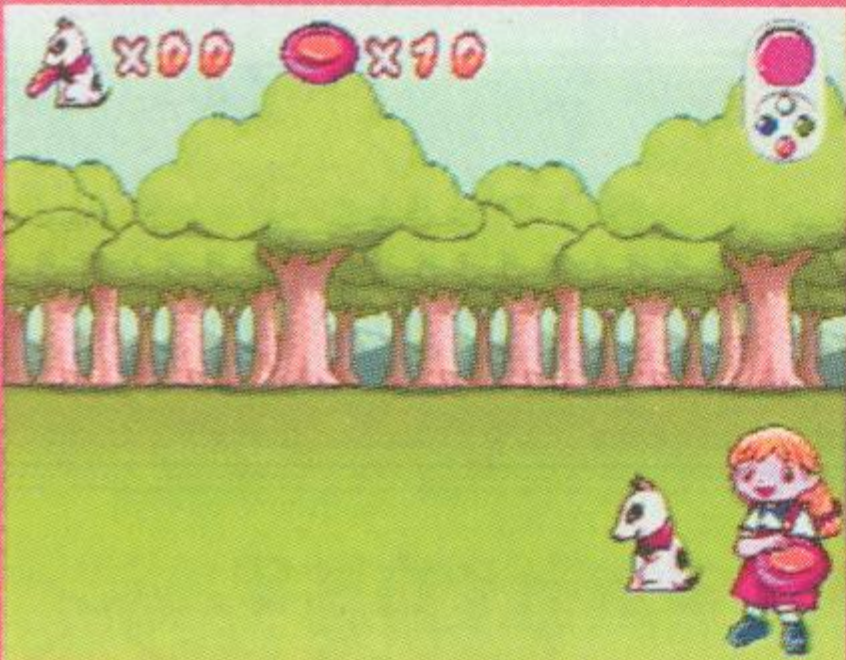
フリスビーをやりよう!

えほんのパーティを<sup>はじ</sup>でさわると始まります。



マックスと<sup>いっしょ</sup>一緒にフリスビーで<sup>あそ</sup>遊びましょう。  
マックスがフリスビーをキャッチするゲームです。

1



“Push the button.”  
(ボタンを押してね。)  
● ボタンを押すとゲームがスタートします。

2



パーティがマックスに指示をだします。  
“Max!” (マックス!)  
“Stay.” (待て。)  
“Bow-wow.” (ワンワン。)  
“Go.” (行け。)

3

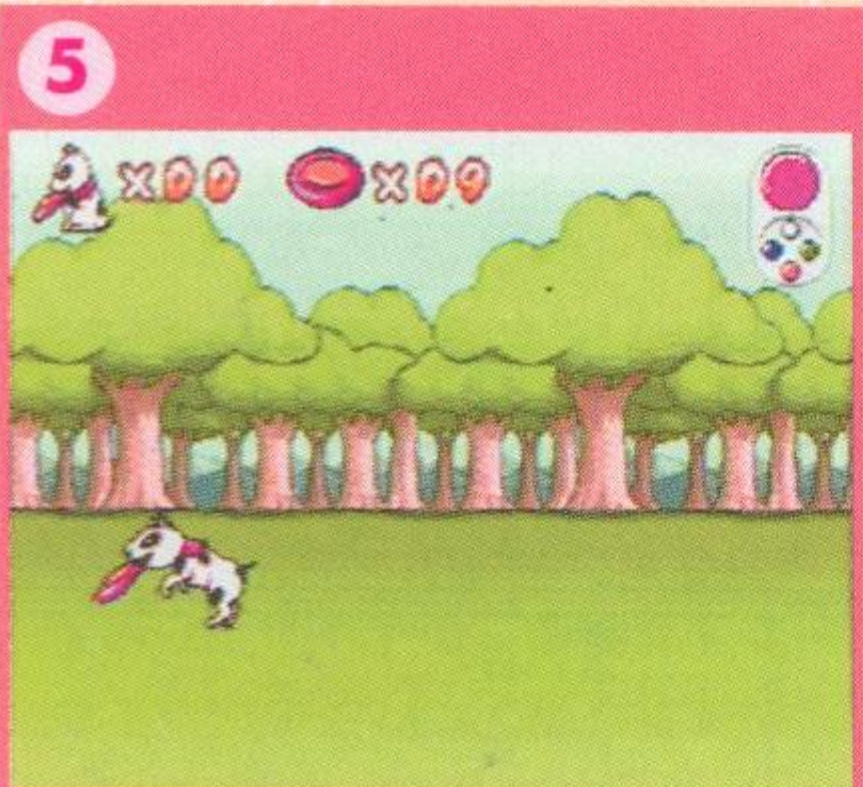



パーティの指示でマックスがフリスビー目掛けて走ります。

4



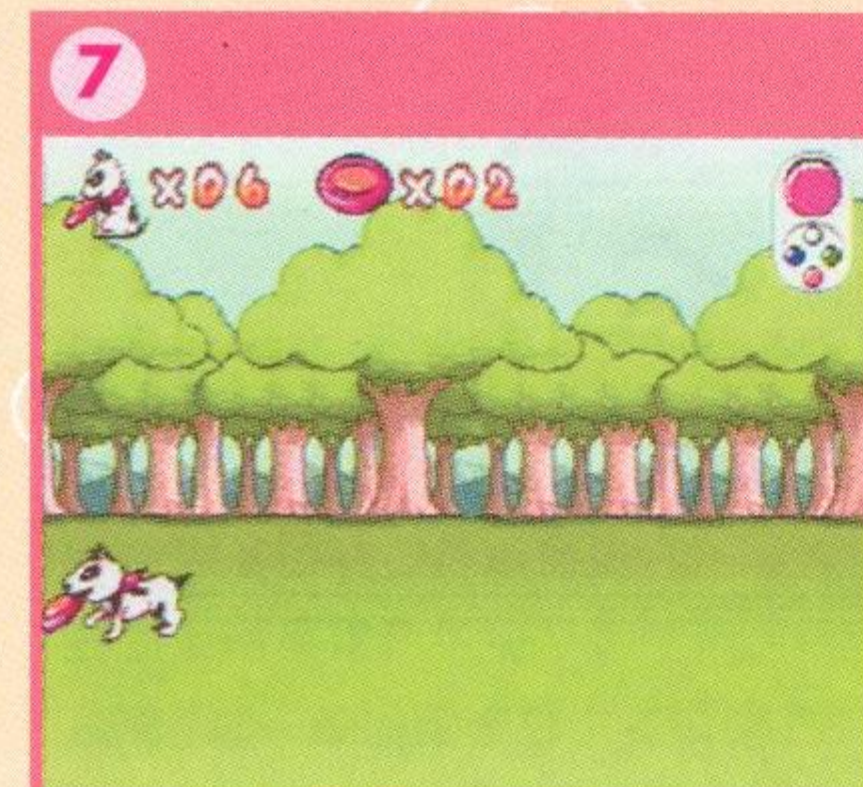
パーティの  
“Jump.” (ジャンプ!)  
という指示があったらすぐに●ボタンを押しましょう。



● ボタンを押すタイミングが合った場合は、マックスがフリスビーをキャッチできます。  
 キャッチするとパティが  
 “Nice catch!”  
 (ナイスキャッチ!)  
 と誉めてくれ、の数字が1つ増えます。



● ボタンを押すタイミングが合わなかった場合は、フリスビーをキャッチできません。



フリスビーは全部で10枚投げられます。  
 ②～⑥を繰り返してフリスビーを沢山取りましょう。



フリスビーを5枚以上取れたらパティが“Great!” (すごい!) と誉めてくれ、  
 “Let's play again later, OK?” (また遊ぼうね。オーケー?) と言います。

## ナミコ先生のワンポイントアドバイス



Run (走れ)、Jump (ジャンプ) など、公園などで遊ぶときに使える表現です。  
 Stay (待て) はイヌのしつけに使う言葉です。人には使わないようにしましょう。



# Let's Start Cooking!

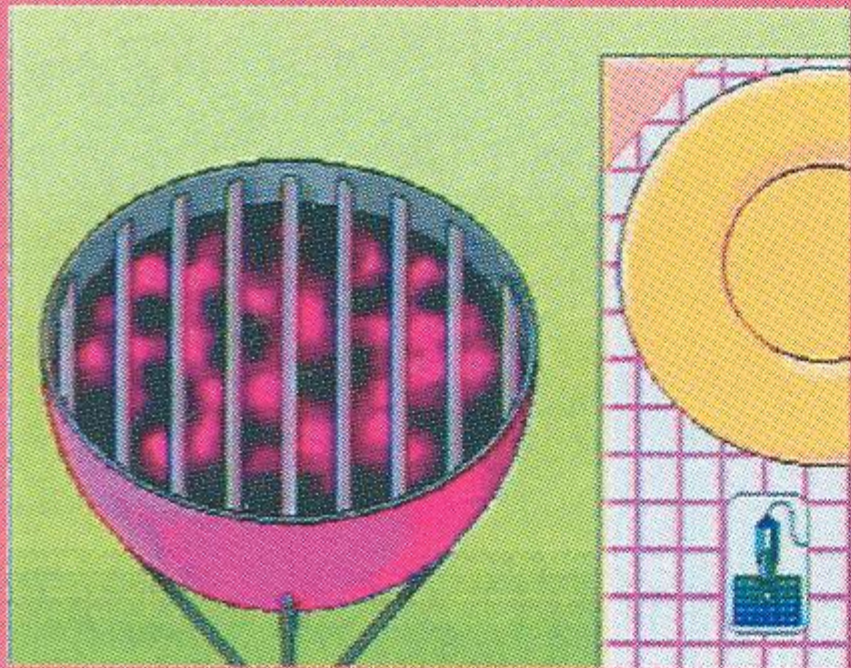
りょうり  
料理をしよう!


えほん  
絵本のパパを  でさわると はじ始まります。



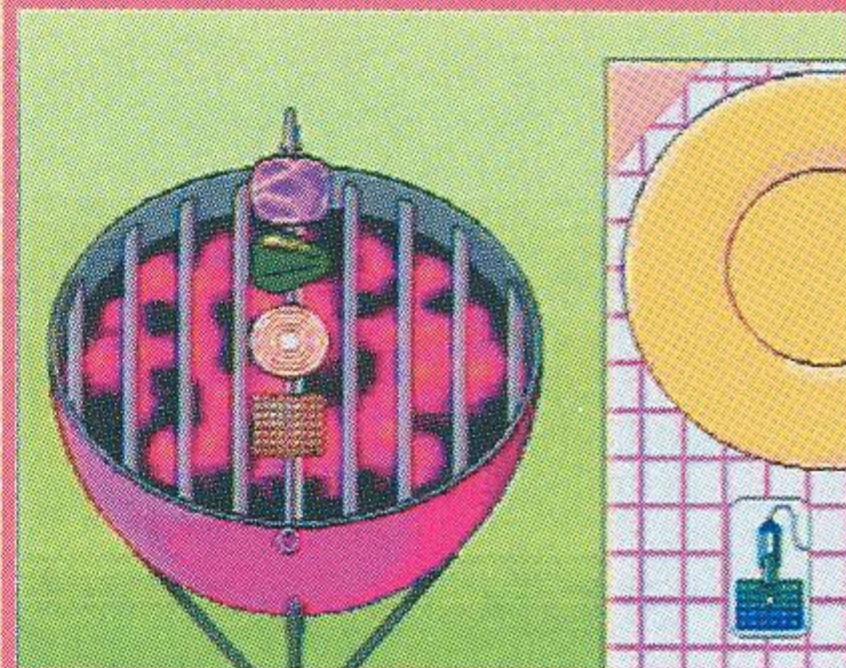
パパがバーベキューを焼いてくれます。  
3本の串の両面をこんがりと焼くイベントです。





1



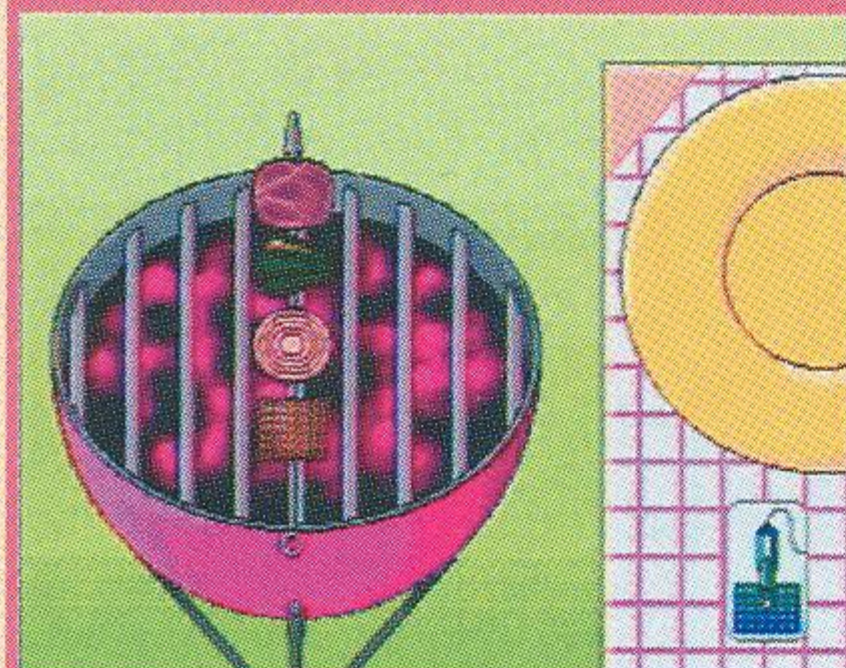
“Click the pen on the tablet.”  
(タブレットをペンで押してね。)  
 でタブレットの上を押すとゲームがスタートします。



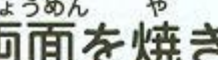
2



タブレットの上で  を左右に動かすと画面の  が動きます。  
タブレットの上で  を押すと  をひっくり返すことができます。

3



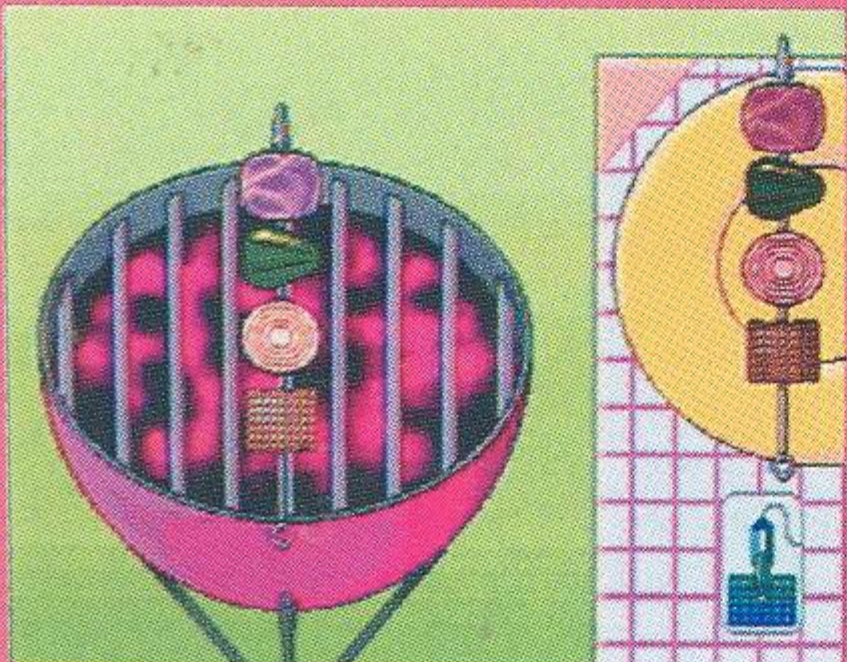
タブレットの上で  を押して  を何度もひっくり返し、両面を焼きましょう。  
だんだん  が焼けてきます。

4



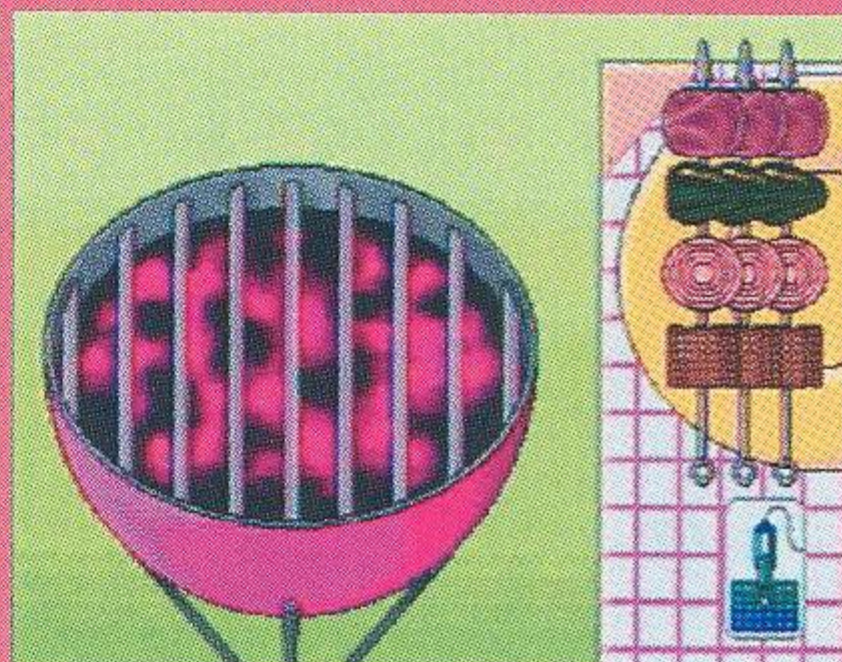
焼きあがると自動でお皿にのります。  
パパが  
“This one's ready.”  
(焼けたよ。)  
と言います。  
パティが  
“Wow. Looks yummy.”  
(わあ、おいしそう。)  
と言います。

5

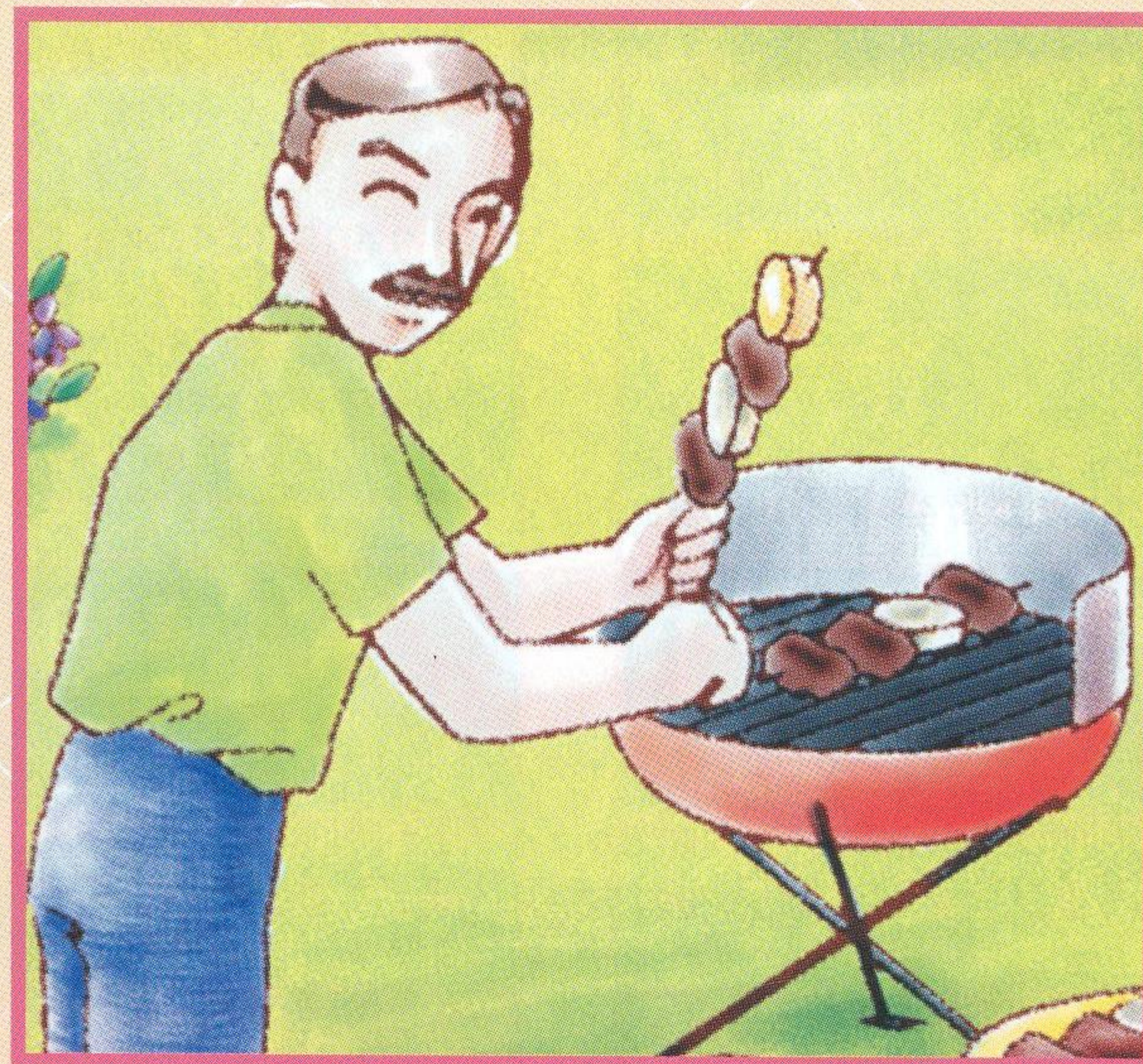


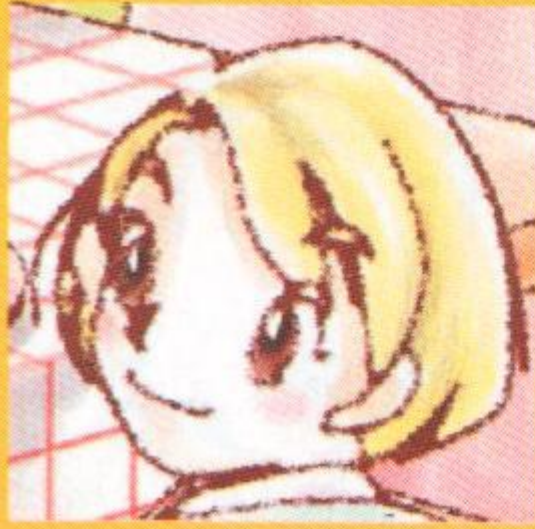
②③を繰り返して2本目を焼きます。  
 焼きあがるとケビンが  
 “I'm hungry.”  
 (おなかがすいたよ。)  
 と言います。

6



3本目が焼きあがるとパパが  
 “They are all cooked.”  
 (全部焼けたよ。)  
 “Let's eat.”  
 (さあ食べよう。)  
 と言ってイベント終了です。





# Let's Go on the Boat!

ボートに乗りましょう!

絵本のポーラを  でさわると始まります。



ポーラと一緒にボートに乗りましょう。  
ポーラの言う質問に答えるゲームです。

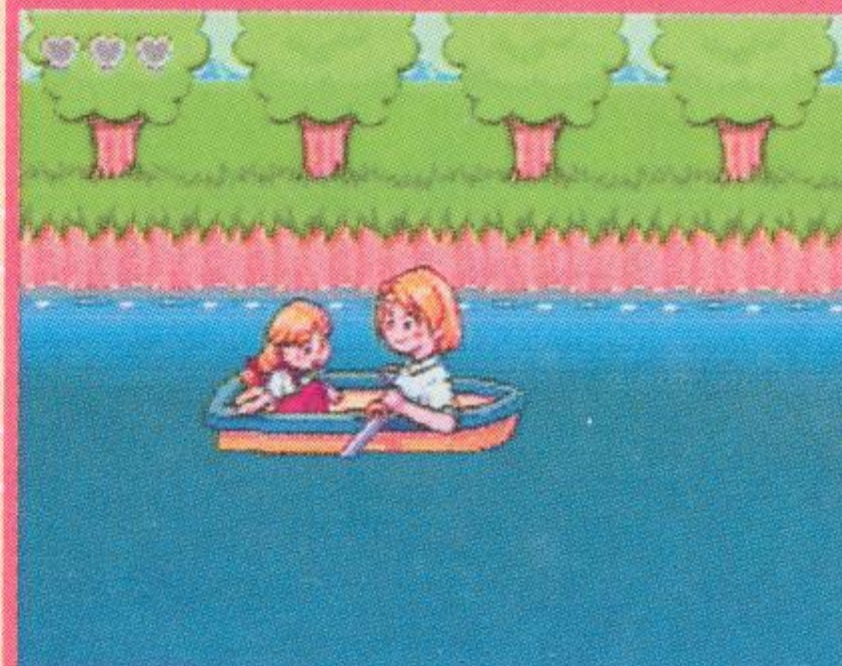
1



“Push the button.”  
(ボタンを押してね。)

● ボタンを押すとゲームがスタートします。

2



ポーラがボートを漕ぎます。

“Pull. Push. Pull. Push.”  
(引いて、押して、引いて、押して。)

3



ポーラが

“Look.” (見て。)

“What's that?” (あれは何?)  
と聞いてきます。

● ● ボタンで正解だと思うものを選び ● ボタンで決定しましょう。

4



正解の場合はポーラが “Great!”  
(すごい!) と誉めてくれ、❤️ が一つ  
点灯します。

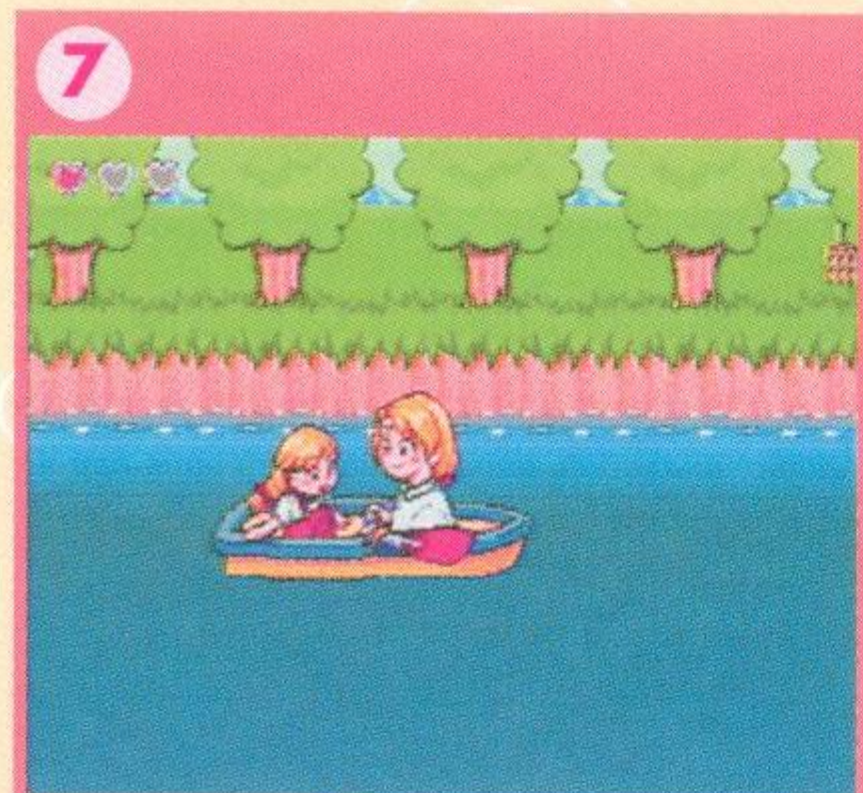




不正解の場合はポーラが “Uh-oh.” (あらら。) と言って正しい答えをおし教えてくれます。



②～⑤を繰り返して全部で3回のポーラの質問に答えましょう。



正解数が2問未満の場合はポーラが “Good try” (がんばったね。) と励ましてくれます。



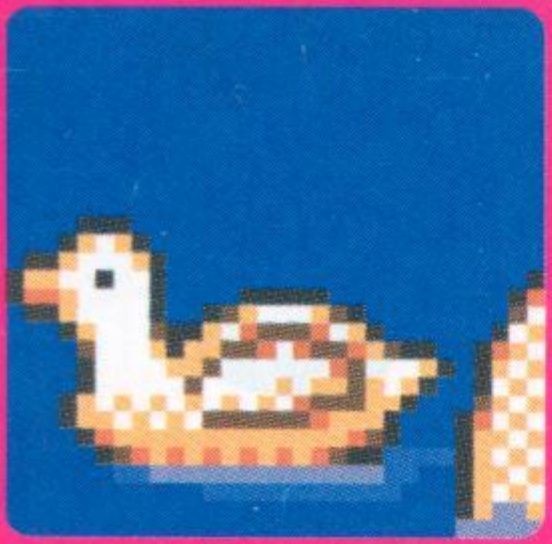
正解数が2問以上の場合はポーラが “Good job!” (よくできたね。) と誉めてくれます。

ナミコ先生のワンポイントアドバイス



“Pull.” (引いて)、 “Push.” (押して) はボートのオールをこぐときの掛け声です。木陰や岩陰から少しだけ見えている物が何かを画面下に表示される動物や遊具から選びます。現れる物が何か即座に英語で言えるようになれば最高です。

Let's Go on the Boat! とうじょう に登場する生き物と遊具の英文と和訳 い もの ゆうく えいぶん わやく



duck  
(アヒル)



rabbit  
(ウサギ)



frog  
(カエル)



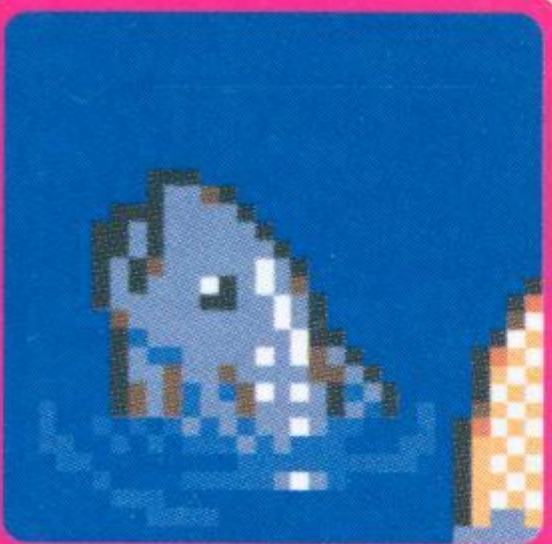
beetle  
(カブトムシ)



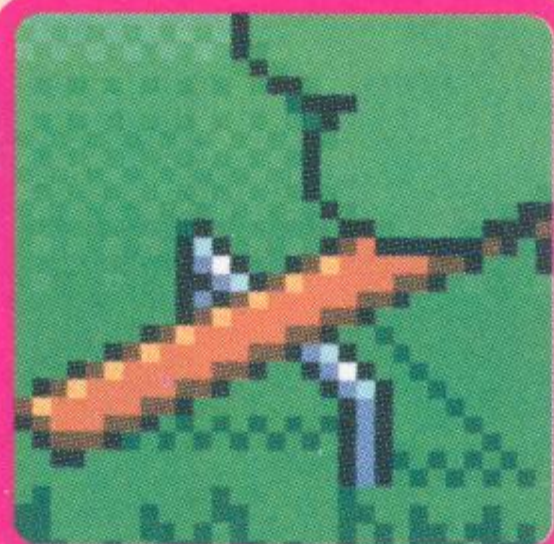
butterfly  
(チョウ)



squirrel  
(リス)



fish  
さかな  
(魚)



seesaw  
(シーソー)



jungle gym  
(ジャングルジム)



swing  
(ブランコ)



slide  
すべだい  
(滑り台)



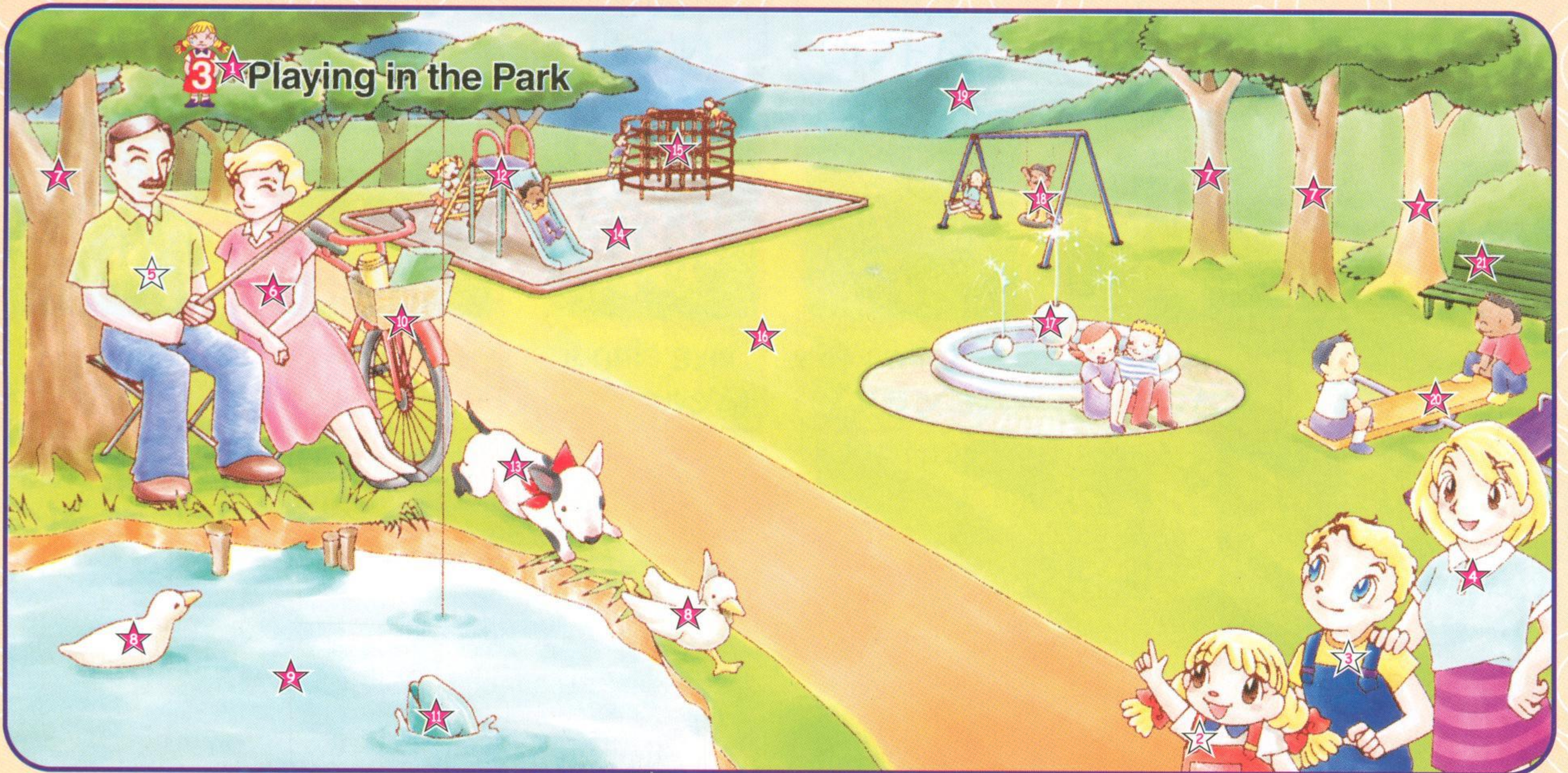


# Playing in the Park

こうえん あそ  
公園で遊ぼう

☆ を / でさわるとゲームやイベントが始まります。

★ がついたものに / でさわることができます。



# えいぶん わやく クリックポイントの英文と和訳

★1 Playing in the Park  
(公園で遊ぼう。)

★2 Let's play.  
(遊ぼうよ!)

※詳細は本紙 P37

★3 Let's go catch insects.  
(昆虫採集をしよう。)

※詳細は本紙 P39

★4 Look.  
(見て!)

★5 Let's go fishing.  
(魚釣りをしよう。)

※詳細は本紙 P41

★6 Catch a lot.  
(沢山釣ってね。)

★7 tree  
(木)

★8 duck  
(アヒル)

★9 pond  
(池)

★10 bicycle  
(自転車)

★11 fish  
(魚)

★12 slide  
(滑り台)

★13 Woof-woof.  
(ワンワン。)  
Max!  
(マックス!)

★14 sandbox  
(砂場)

★15 jungle gym  
(ジャングルジム)

★16 grass  
(草地)

★17 fountain  
(噴水)

★18 swing  
(ブランコ)

★19 hills  
(丘)

★20 seesaw  
(シーソー)

★21 bench  
(ベンチ)




# Let's Play in the Park!

こうえん あそ  
公園で遊ぼう!

えほん  
絵本のパーティを  でさわると始まります。

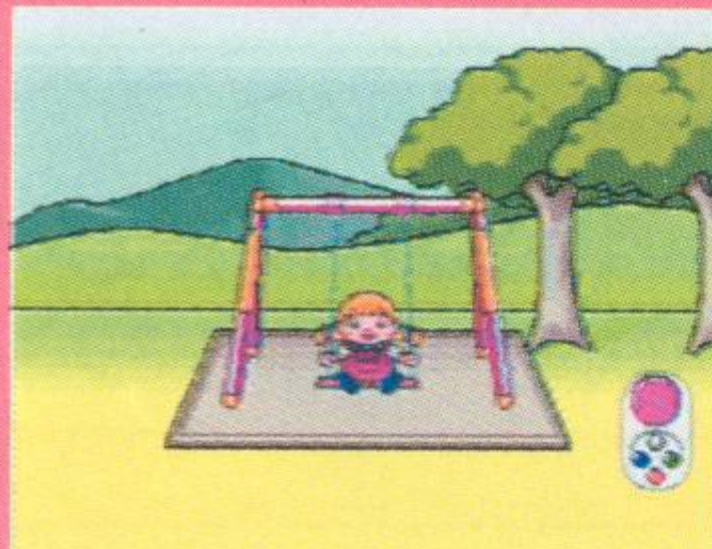



えほん  
絵本のパーティを  でさわると、しょうかい  
紹介される ゆうく 遊具が か 変わります。

ぜんぶ しゅるい ゆうく なまえ  
全部で5種類の遊具の名前とそれに関連した かんれん 動作を どうさ 教えてくれます。

しょきがめん もど  
初期画面に戻りたいときは ● ボタンを押す、または  で えほん 絵本をさわると もど 戻ります。

swing  
(ブランコ)


- ボタン  
Swing backward  
(後ろへこぐ)
- ボタン  
Swing forward  
(前へこぐ)

slide  
(滑り台)




- ボタン  
Go up the steps  
(階段を上る)
- ボタン  
Slide down  
(滑り降りる)

sandbox  
(砂場)

- ボタン  
Fill it up  
(埋める)
- ボタン  
Dig a hole  
(穴を掘る)

jungle gym  
(ジャングルジム)




- ボタン  
Climb on the jungle gym  
(ジャングルジムに登る)
- ボタン  
Get down  
(降りる)

seesaw  
(シーソー)




- ボタン  
"Wow."  
(わあ!)
- ボタン  
"Yeah."  
(やったー!)

## ナミコ先生のワンポイントアドバイス



公園こうえんでのお遊びあそのときに使える表現ひょうげんを学びます。climb up、climb downは、山やま・坂さか・木きなどを足、  
ときには手ても使って苦勞くろうして登のぼったり、降おりたりするときの表現ひょうげんです。swing forwardの  
forwardは「前方ぜんぽうに」ということ、swing backwardのbackwardは「後方こうほうに」ということです。  
公園こうえんで遊ぶあそときには、ここに出てきた英語えいごを使って声かけこえをしてあげましょう。



# Let's Go Catch Insects!

こんちゅうさいしゅう  
昆虫採集をしよう！

えほん  
絵本のケビンを  でさわると はじ始まります。




こんちゅうさいしゅう  
昆虫採集をしましょう。

せいげんじかんない たくさん むし つか  
制限時間内に沢山の虫を捕まえるゲームです。






1



“Click the pen on the tablet.”  
(タブレットをペンで押してね。)  
 でタブレットの上を押すとゲームがスタートします。


2



タブレットの上で  を動かすと画面の  が動きます。  
画面内を動き回る虫の中から捕ま  
えたい虫を探して  を合わせ  を  
押しましょう。  
タイミング良く  を虫にかぶせら  
れたら捕まえることができます。

3



むし びきつか  
虫を1匹捕まえるごとに画面下の  
 マークが1つ点灯されます。

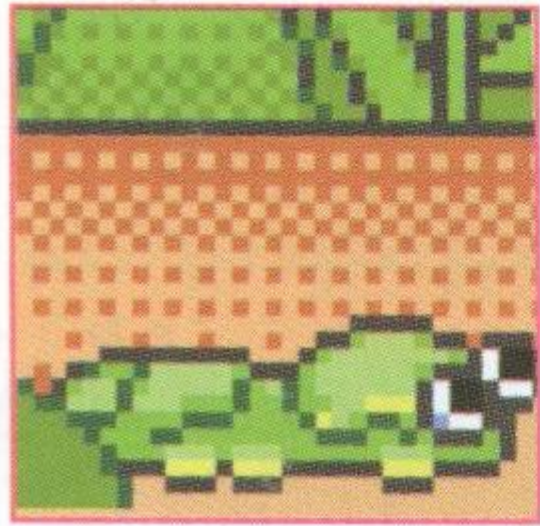
4



せいげんじかんない ひきいじょうつか  
制限時間内に5匹以上捕まえること  
ができるとケビンが  
“I caught a lot.”  
(一杯取れたぞー) と喜びます。  
ひきみまん  
5匹未満ならケビンが  
“Not too bad.”  
(まあまあかな) と言うのでもう一  
度チャレンジしてみましょう。



Let's Go Catch Insects! とうしょう に登場する昆虫の名前の英文と和訳 こんちゅう なまえ えいぶん わやく



caterpillar  
(アオムシ)



beetle  
(カブトムシ)



ladybug  
(テントウムシ)



bee  
(ハチ)



butterfly  
(チョウ)



grasshopper  
(バッタ)



cricket  
(コオロギ)



cicada  
(セミ)



dragonfly  
(トンボ)



spider  
(クモ)

ナミコ先生のワンポイントアドバイス せんせい



caterpillarは、イモムシや毛虫けむしなどチョウ、ガの幼虫ようちゅうです。beetleは、カブトムシだけでなく、カナブンやクワガタなど甲虫こうちゅうの仲間なかまを指します。このゲームに出てきた虫むしなどをお子様と一緒いっしょに探さがしてみるのも楽しいでしょう。



# Let's Go Fishing!

さかなつ  
魚釣りをしよう!

えほん  
絵本のパパを  でさわると始まります。



パパと一緒に釣りをしましょう。

ママのお願いする色の魚を制限時間内に何匹捕まえられるかを競うゲームです。

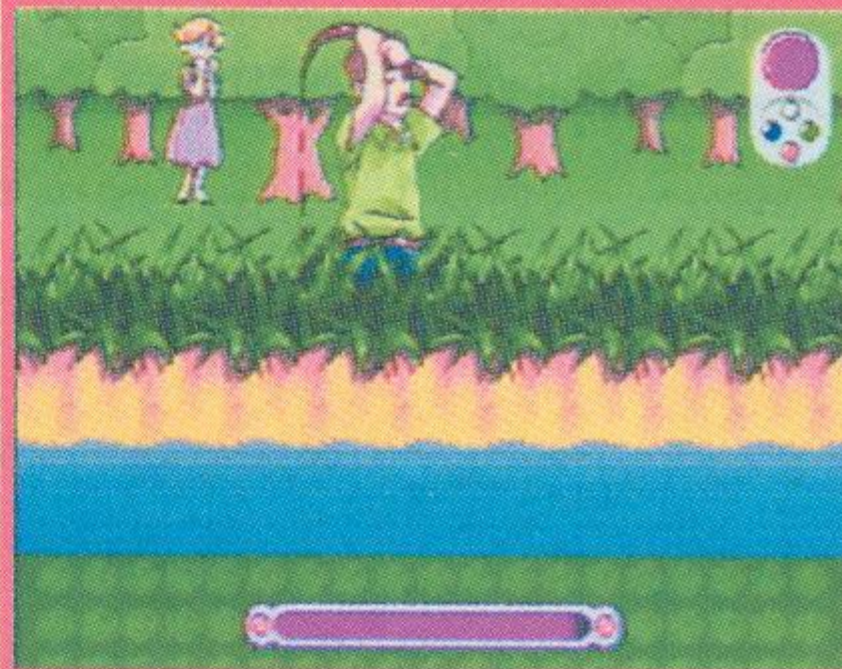
1



“Push the button.”  
(ボタンを押してね。)

● ボタンを押すとゲームがスタートします。

2



“I wonder how many I'll catch.”  
(何匹釣れるかな?) というパパに  
ママが釣って欲しい魚をお願いしま  
す。

例: “A blue fish, please.”  
(青い魚をお願いね。)

パパが “Leave it to me.”  
(まかせとけ。) と答えます。

3



○ ● ● ● ボタンで釣り針を自由に動かすことができます。

釣りたい魚の口元に針を合わせて  
● ボタンを押すとその魚を釣ることが  
できます。

※ 魚が口を開けたら、釣れる状態  
です。

4



釣られた魚が水面に...



5  
 ママのおねが願いした魚さかなを釣つった場合  
 はママが“Great, Dad.”  
すご(凄いわパパ。)と誉めてくれ、  
がめんした画面下の○が1つ点灯てんとうします。



6  
 ママがねがお願いした魚以外さかないがいのものを  
 釣つった場合はママが“Try again.”  
いちどちようせん(もう一度挑戦して。)と言いい、も  
いちどさかなおしう一度魚を教おしえてくれます。



7  
 ②～⑤を繰くり返かえして、制限時間せいげんじかん内に  
たくさん沢山の魚さかなを釣つりましょう。



8  
 制限時間せいげんじかん内に釣つれた魚さかなが5匹ひき以上いじょう  
 だった場合はパパが  
 “Wow. What a lot!”  
うわあ、たくさんつ(うわあ、沢山釣れたなあ)と喜よろこび  
 ます。  
ひきみまん5匹未満ばんだった場合はパパが  
 “Well. Good enough.”  
う～ん、まあ、こんなものかな。(う～ん、まあ、こんなものかな。)と  
 言いいます。

## ナミコ先生せんせいのワンポイントアドバイス



ここではVol.1で覚おぼえた色いろを魚釣さかなつりという楽たのしいゲームを通とおして復ふく習しゅうするようになっていいろます。色  
 の表ひょうげん現は日に本ほん語にもなごっていて、とてしたも親しみしみやすいやすいものです。身みの回まわりにはたくさんいろのいろ色があふ  
 れています。おこ子さま様に“What color is it?”「これは何色?」とたずねてあげましょう。



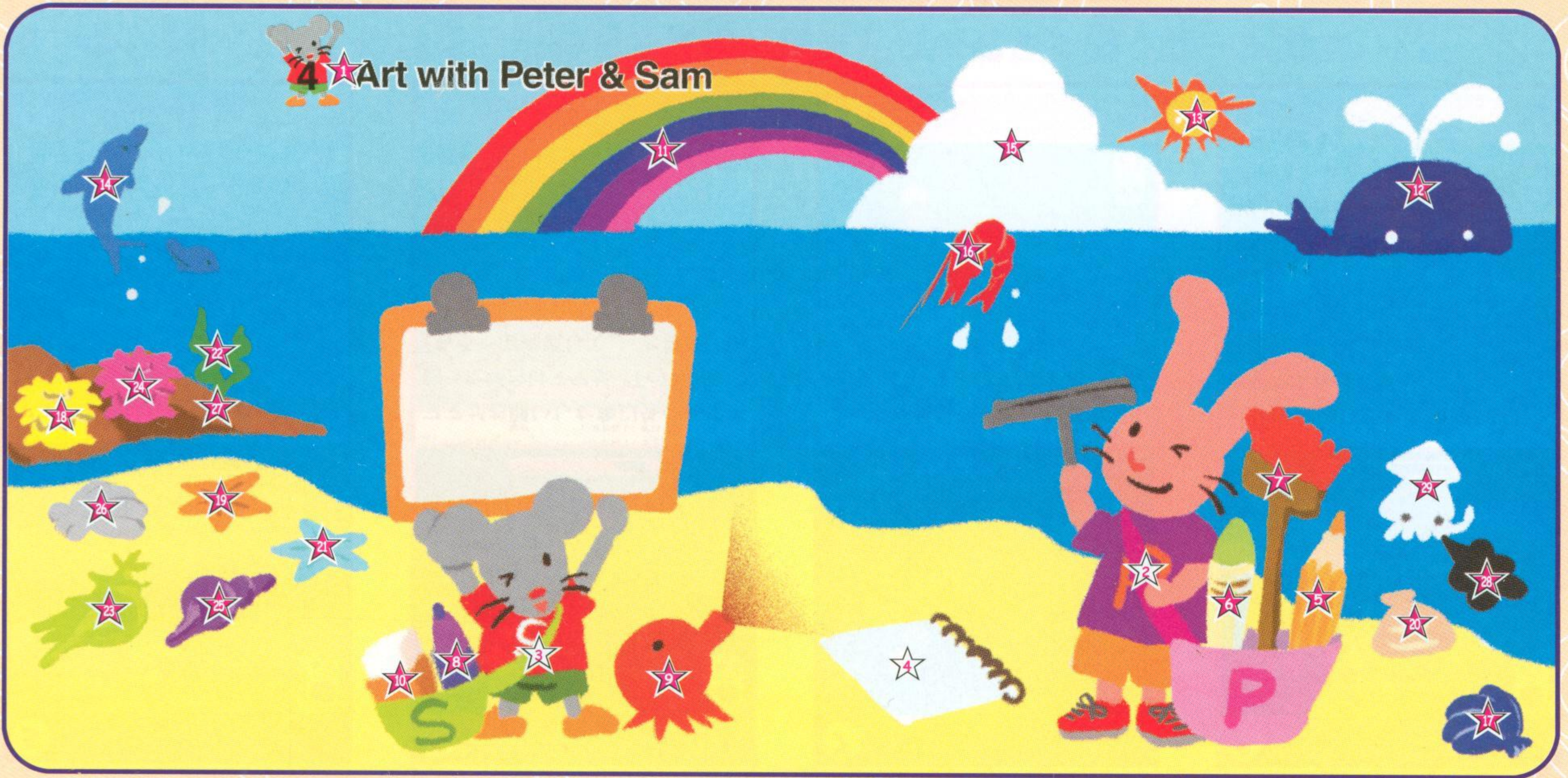
# Art with Peter & Sam

サムとピーターと一緒<sup>いっしょ</sup>にアート

☆ を / でさわるとゲームやイベントが始<sup>はじ</sup>まります。

★ がついたものに / でさわることができます。

43



えいぶん わやく  
クリックポイントの英文と和訳

★1

Art with Peter  
& Sam  
(サムとピーター  
と一緒にアート)

★2



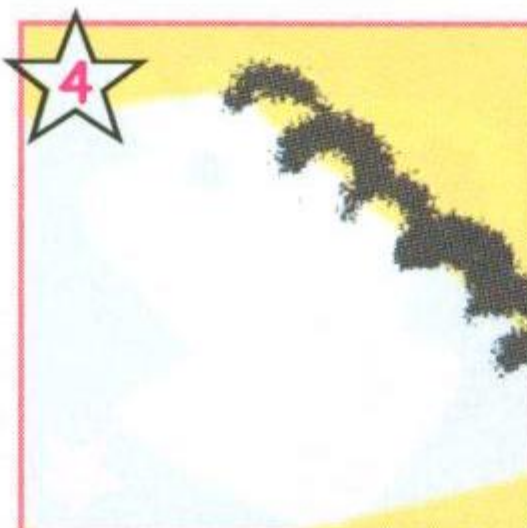
「汚れを落としてみよう！」へ  
※詳細は本紙 P47

★3



「これは何？」へ  
※詳細は本紙 P49

★4



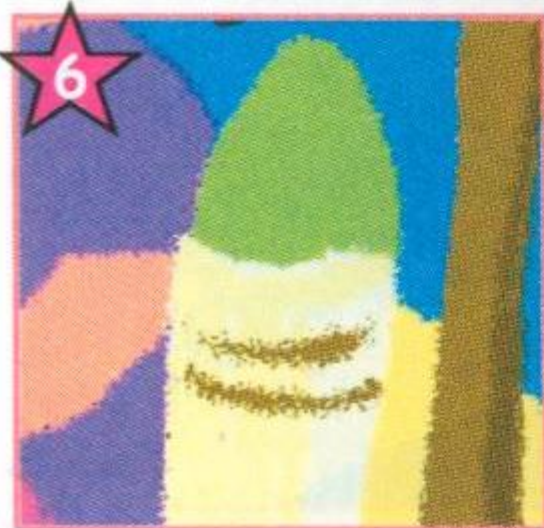
「お絵描きをしよう！」へ  
※詳細は本紙 P53

★5



color pencil  
いろえんぴつ  
(色鉛筆)

★6



crayon  
(クレヨン)

★7



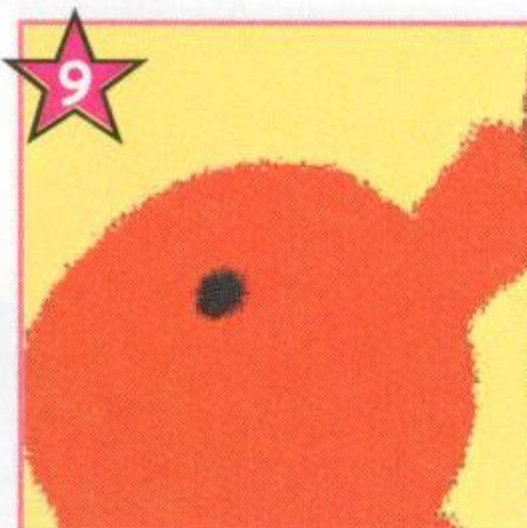
paint brush  
(ペンキ用のハケ)

★8



pen  
(ペン)

★9



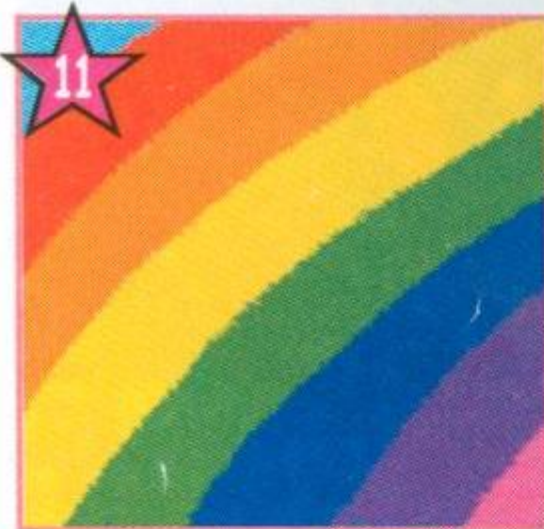
※ spray paint  
(スプレー)

★10



eraser  
(消しゴム)

★11



※ magical pen  
(魔法のペン)

★12



※ sticker  
(シール)

★13



※ stamp  
(スタンプ)

★14



※ rolling stamp  
(コロコロスタンプ)

★15



Erase everything  
※ (全部消す)

かくいろ えいぶん わやく  
Art with Peter & Sam 各色の英文と和訳

16



※ red  
(あか)

17



※ blue  
(あお)

18



※ yellow  
(きいろ)

19



※ orange  
(オレンジ)

20



※ light orange  
(はだいろ)

21



※ light blue  
(みずいろ)

22



※ green  
(みどり)

23



※ light green  
(きみどり)

24



※ pink  
(ピンク)

25



※ purple  
(むらさき)

26



※ gray  
(はいいろ)

27



※ brown  
(ちゃいろ)

28



※ black  
(くろ)

29




※ white  
(しろ)

## 注意事項

※印のついたアイテムはイラストそのものの名前ではなくそれを選択すると使える機能や色の名前がついています。  
お子様が間違えないように教えてあげてください。

## サム&ピーターの自己紹介

絵本4ページを開くとサム&ピーターの自己紹介が始まります。

自己紹介が終わると絵本と同様の画面が表示され、絵本を  でさわるできるようになります。



Hello.

(こんにちは!)

I'm Sam.

(僕はサムだよ。)

Have fun.

(楽しんでね。)



Hello.

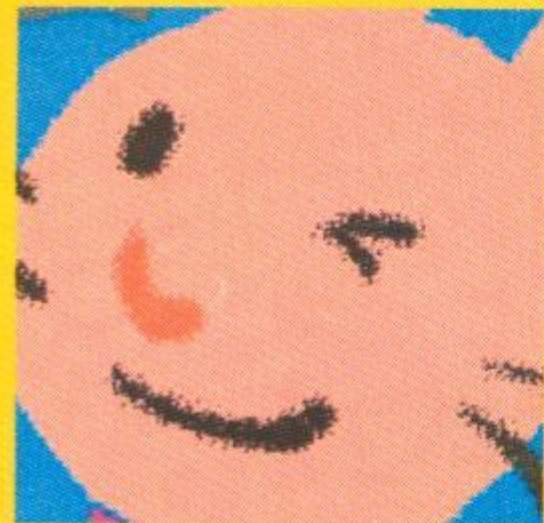
(こんにちは!)

I'm Peter.

(僕はピーターだよ。)

Nice to meet you.

(会えてうれしいよ。)



# Let's Clean It!

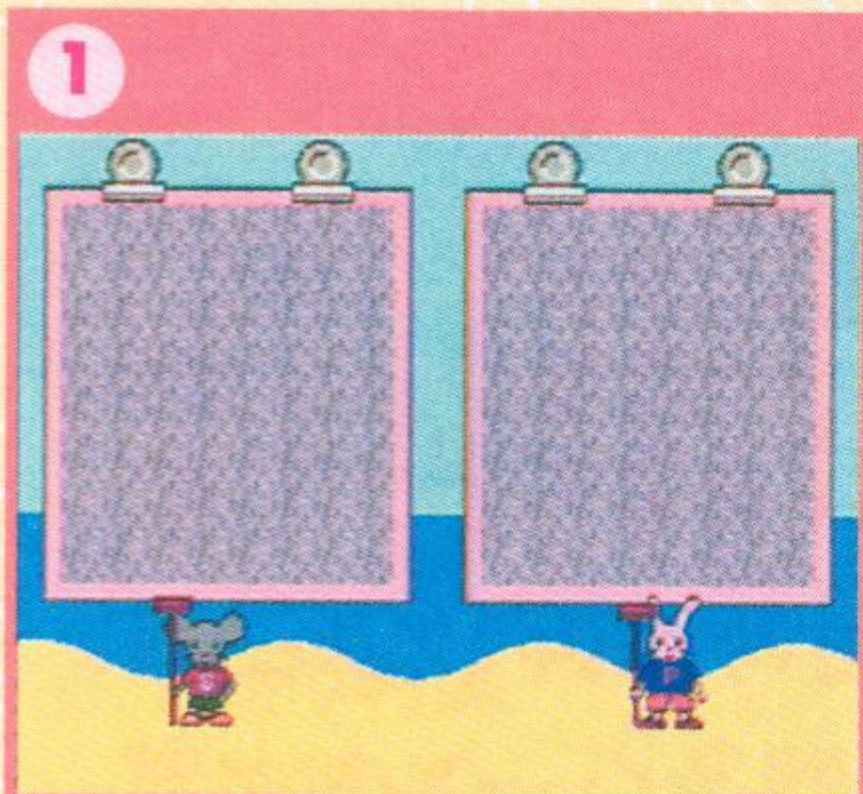
よご 汚れを落としてみよう!

えほん 絵本のピーターを / でさわると始まります。

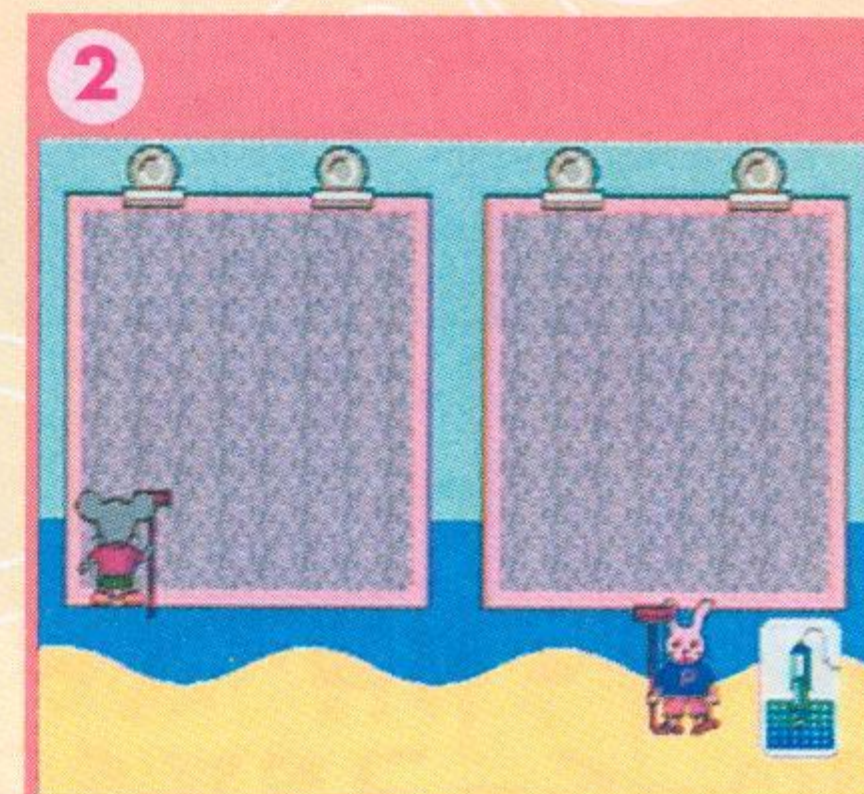


サムやピーターと一緒に削り絵遊びをしましょう。

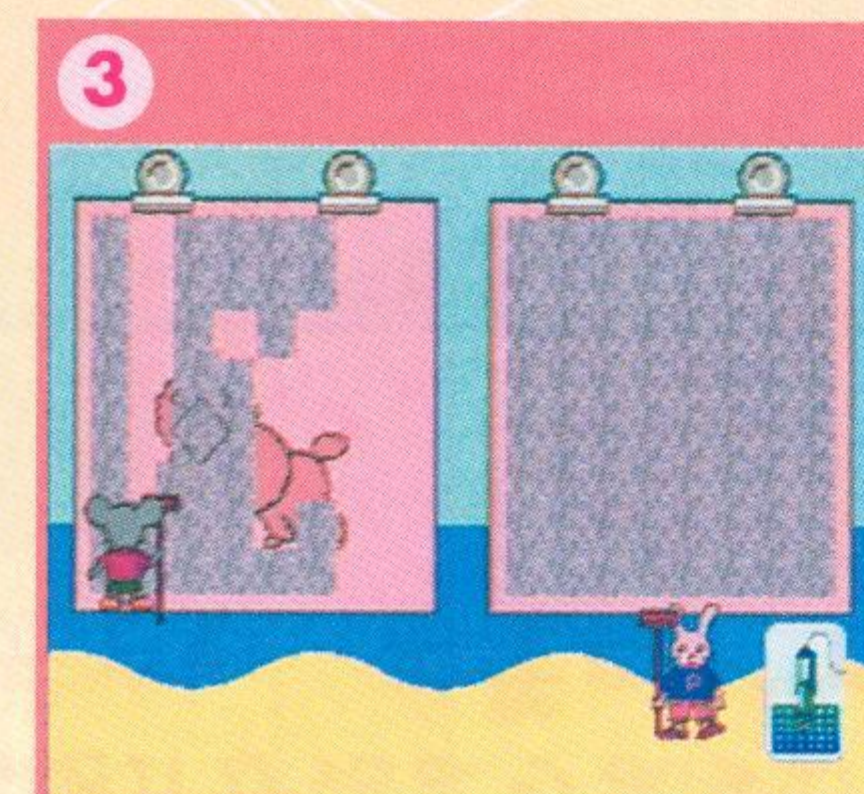
よご 汚れを落ととして隠れているイラストを表示させるイベントです。



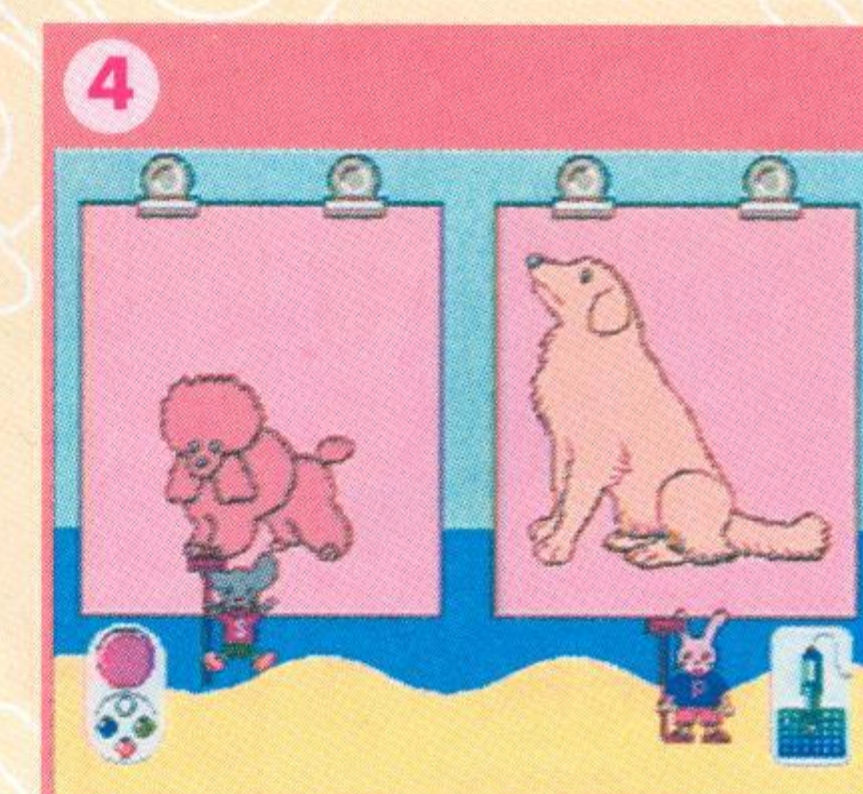
サムとピーターが  
“What's behind there?”  
(隠れているのは何かな?)  
“Let's clean it.”  
(きれいにしよう。)  
“Are you ready?”  
(用意はいい?)  
と聞いてきます。



“Click the pen on the tablet.”  
(タブレットをペンで押してね。)  
/ でタブレットの上を押すとゲームがスタートします。



タブレットの上で / を動かすと画面の / や / が動きます。  
(タブレットの左半分ではサムが、右半分ではピーターが動きます。)  
汚れの上で / を押しながら動かすと削れます。  
サム “What's the picture?”  
(この絵は何かな?)  
ピーター “What's behind there?”  
(隠れているのは何かな?)



2つとも汚れを削り終わると、イラストが反対語を意味していたことがわかります。  
例: little (小さい)  
big (大きい)  
● ボタンを押すと初期画面に戻れます。



Let's Clean It! に登場する反対語の各英文と和訳



little  
(小さい)



big  
(大きい)



full  
(いっぱい)



empty  
(からっぽ)



clean  
(キレイ)



dirty  
(汚れている)



new  
(新しい)



old  
(古い)



cold  
(冷たい)



hot  
(熱い)

ナミコ先生のワンポイントアドバイス



ここでは汚れを落とすと、下に隠れていた絵が見えるようになっていきます。サムとピーターの絵は対になっていて反対語が学べます。身の回りにある物で反対語になるものを探するのも楽しいですし、新しい靴を買ったときなどは“Clean and new.”（きれいで新しい。）とか、長いこと履いている靴を洗った後には“Old but clean.”（古いけれどきれい。）など、組み合わせるのも楽しいでしょう。



# What's This?

これは何？

絵本のサムを  でさわると始まります。



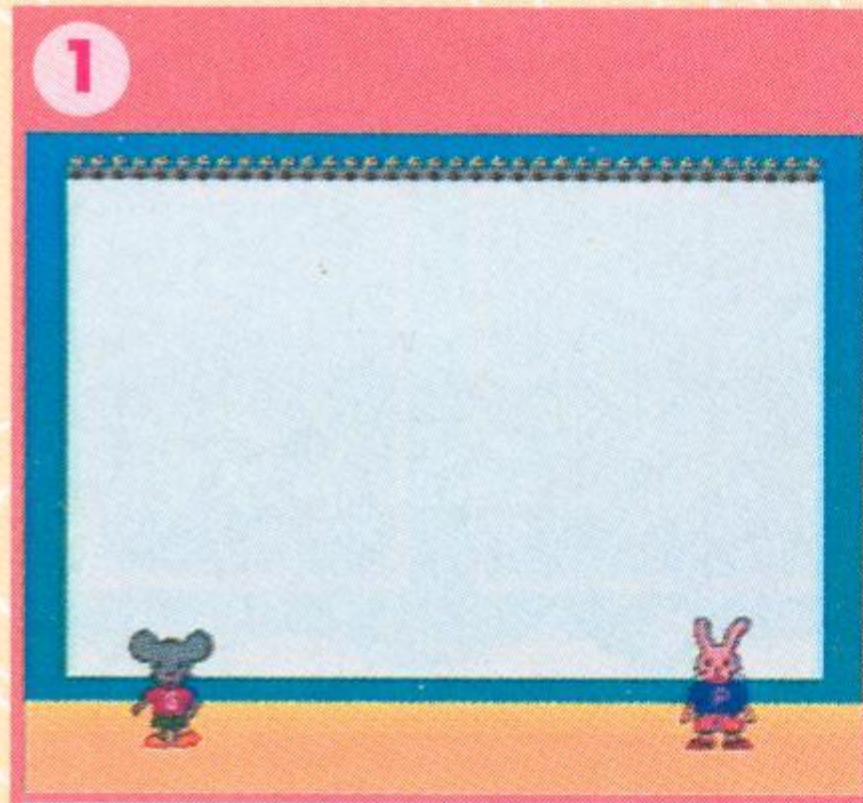
タッチペンを  
つか  
使います。



ボタンを  
つか  
使います。

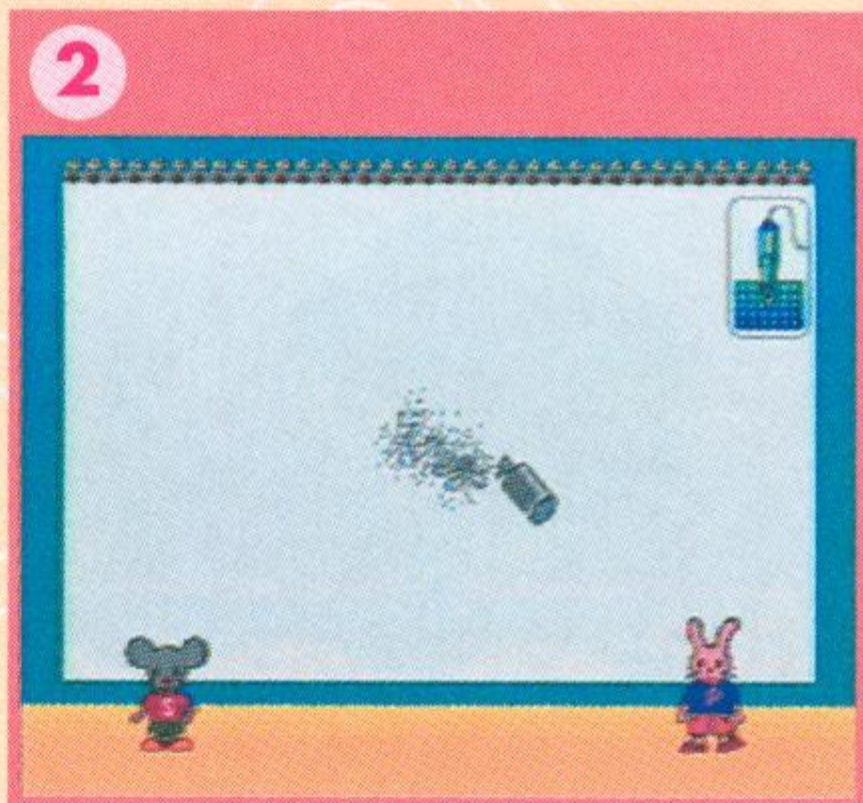
スプレーを使って砂絵遊びをしましょう。

表示されたイラストを使って塗り絵遊びもできるイベントです。






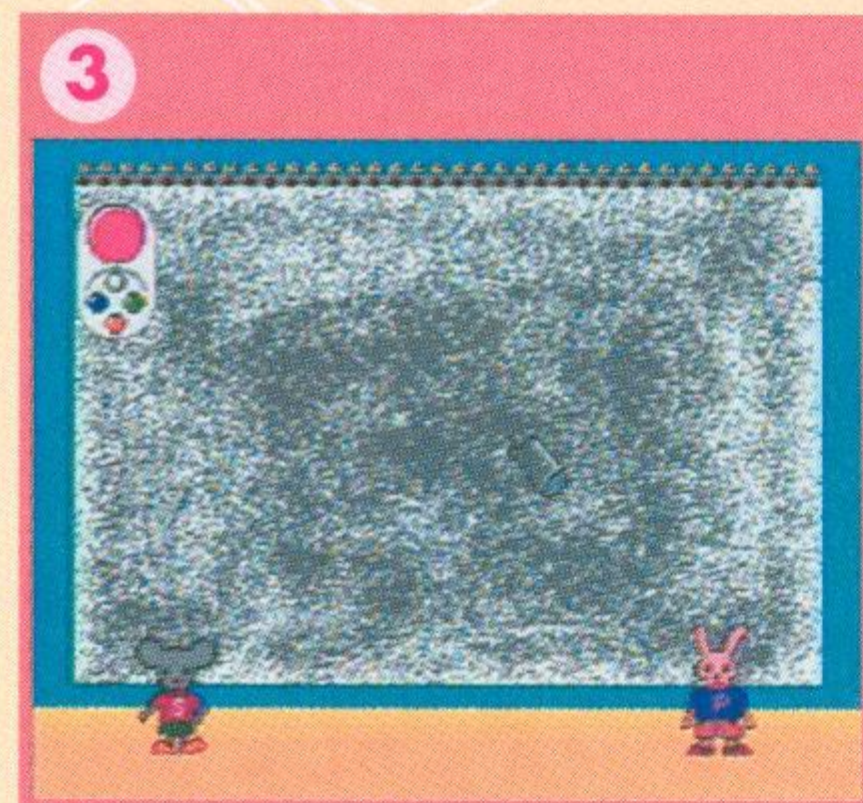
1

サムが  
“Let's play a new game.”  
(新しいゲームをしよう。)  
“What's the picture?”  
(隠れている絵は何かな?)  
“Color all the paper.”  
(画用紙全部に色を塗ってみよう!)  
“Are you ready?”  
(用意はいい?) と聞いてきます。



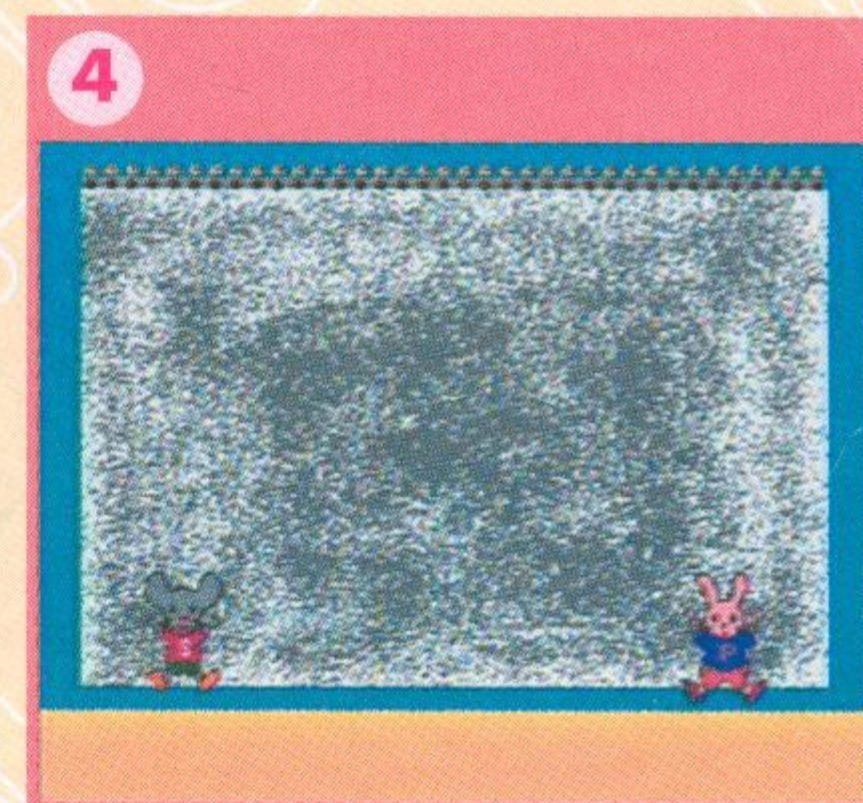
2

“Move the pen on the tablet.”  
(タブレットの上でペンを動かしてね。)  
タブレットの上で  を動かすと画面の  が動きます。  
タブレットの上で  を押しながらか動かすとスプレーを吹きかけることができます。



3

画用紙一杯にスプレーを吹きかけてみましょう。  
吹きかける量が足りないときはサムが “More! More!” (もっと、もっと!) と教えてくれます。  
吹きかけ終わるとサムが “Push the button.” (ボタンを押してね。) と言います。

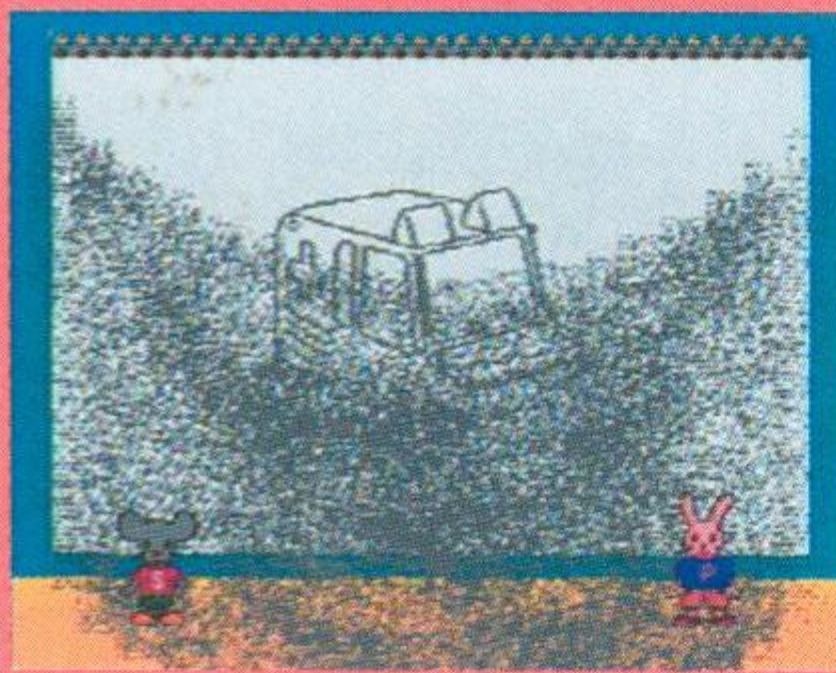


4

- ボタンJump (跳ねる)
- ボタンPat your body (身体をポンポンと叩く)
- ボタンSnap your fingers (指をパチンと鳴らす)
- ボタンClap your hands (パチパチと手を叩く)
- ボタンStamp your feet (足踏みをする)

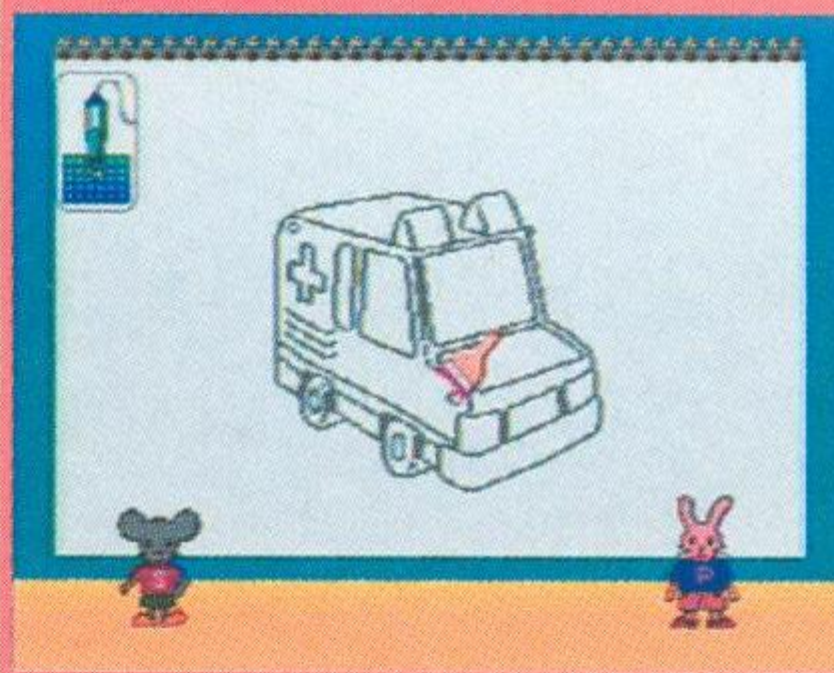
※好きなボタンを押してみましょう。

5



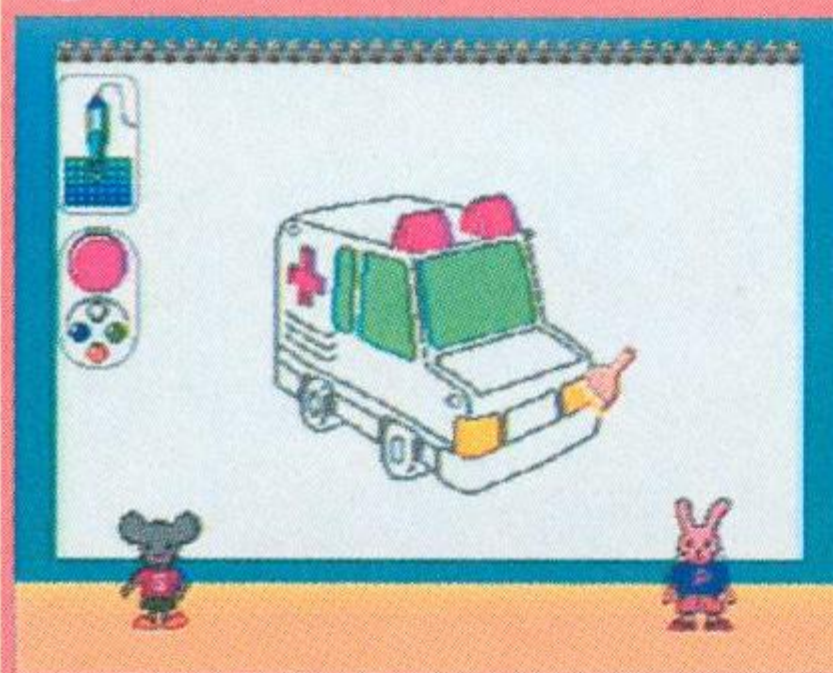
サムとピーターが押したボタンに  
対応した動作をします。  
その動作に反応して吹きつけたス  
プレーが一斉に下へ落ち、イラスト  
が表示されます。  
※イラストは5種類の中からランダム  
で1つが表示されます。

6



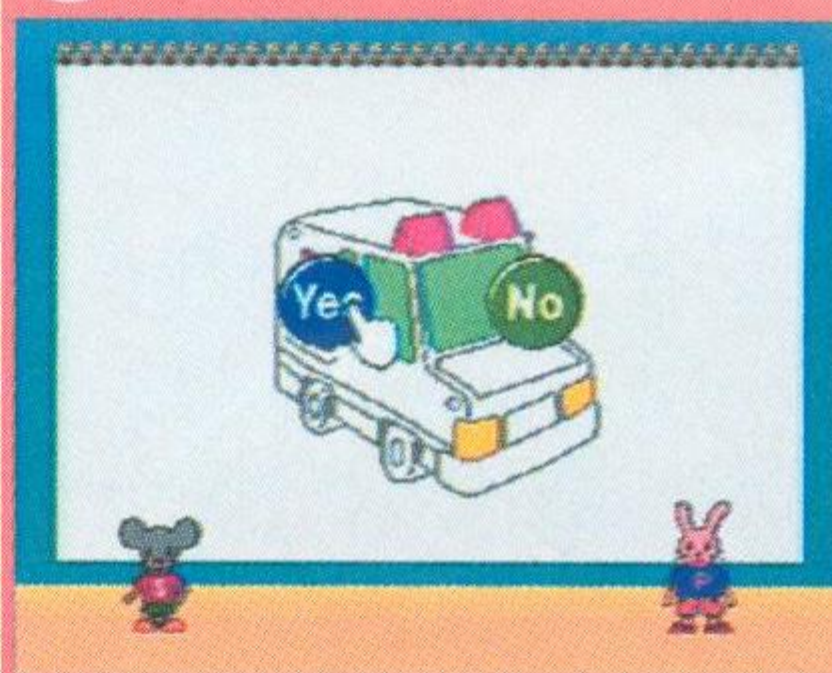
サムが  
“Let's color.”  
(色を塗ろう。)と言います。  
絵本から好きな色を選んでイラスト  
に色をつけましょう。  
※このイベントでは👉のみしか使  
用できません。

7



初期画面に戻りたいときには●ボ  
タンを押します。

8



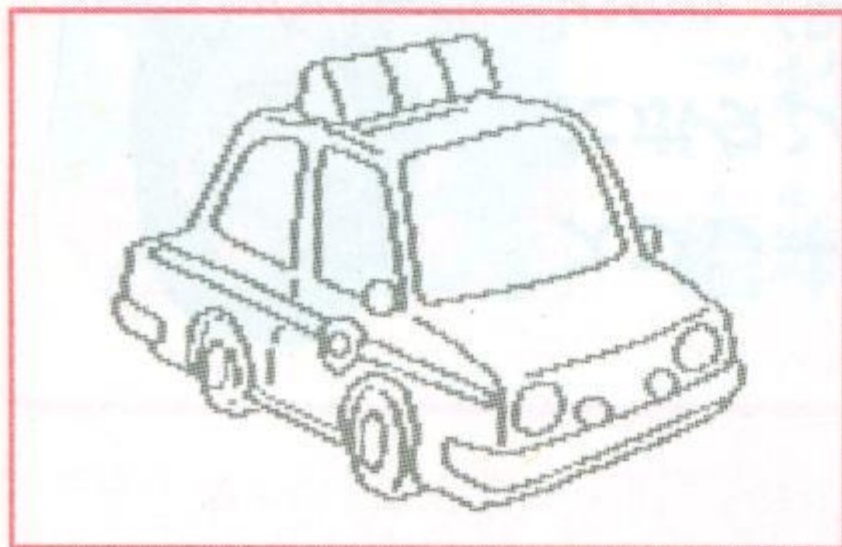
サムが“Are you sure?” (絵が消  
えるけどいい?)と聞いてきます。  
戻る場合は●ボタン“Yes.” (は  
い。)を、戻らない場合は●ボタ  
ンを押して“No.” (いいえ。)を選  
択してください。  
タブレットの上で👉を動かし👉を  
移動させても選択できます。

## ナミコ先生のワンポイントアドバイス

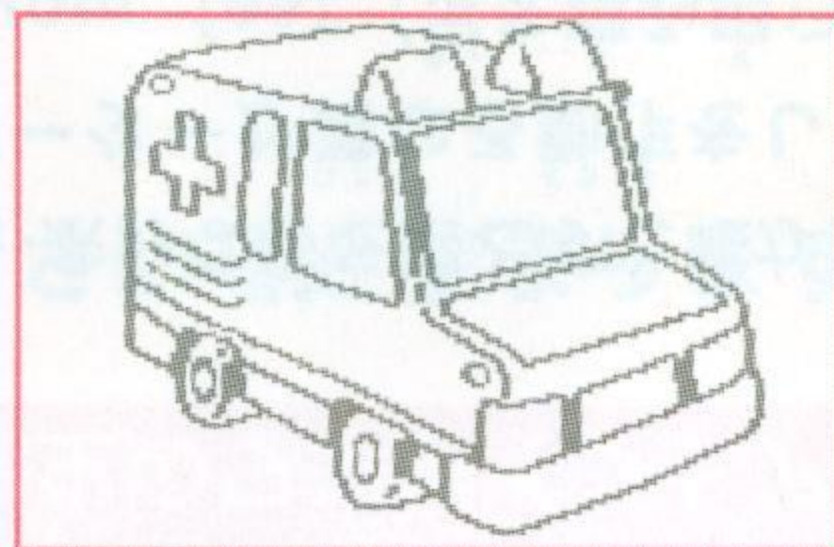


スプレーで砂を振りかけて、余分な砂を落とすと絵が見えてきます。砂を落とすときには、選択したボタンによってサムとピーターが異なる動作をしてみせてくれます。ここに出てくる動作もjump (跳ねる) やstamp your feet (足を踏み鳴らす) など、お子様にとって身近なものです。声をかけながらお子様と一緒に動作をしてみましょう。

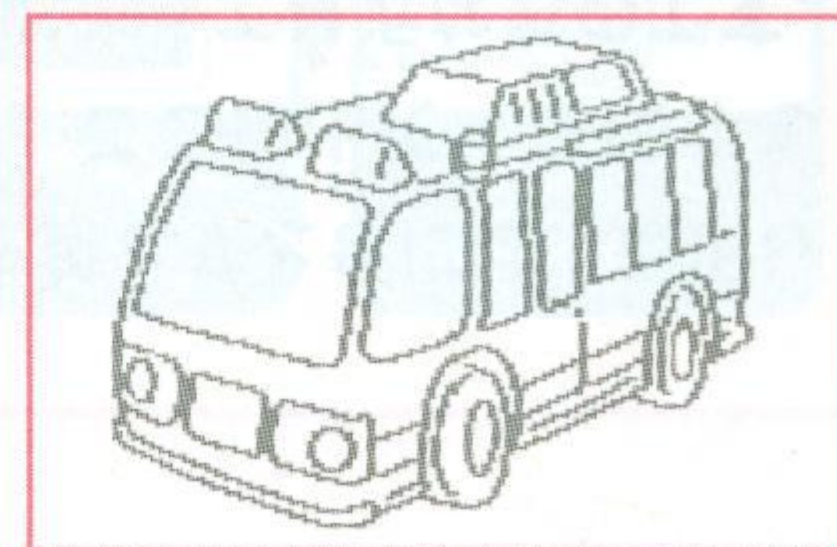
What's This? <sup>とうじょう</sup> に登場するイラストの <sup>えいぶん</sup> 英文と <sup>わやく</sup> 和訳



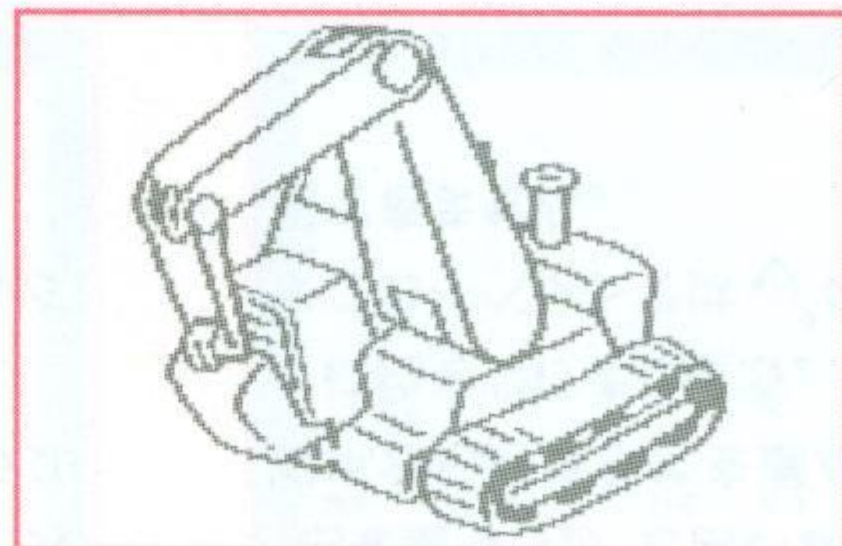
police car  
(パトカー)



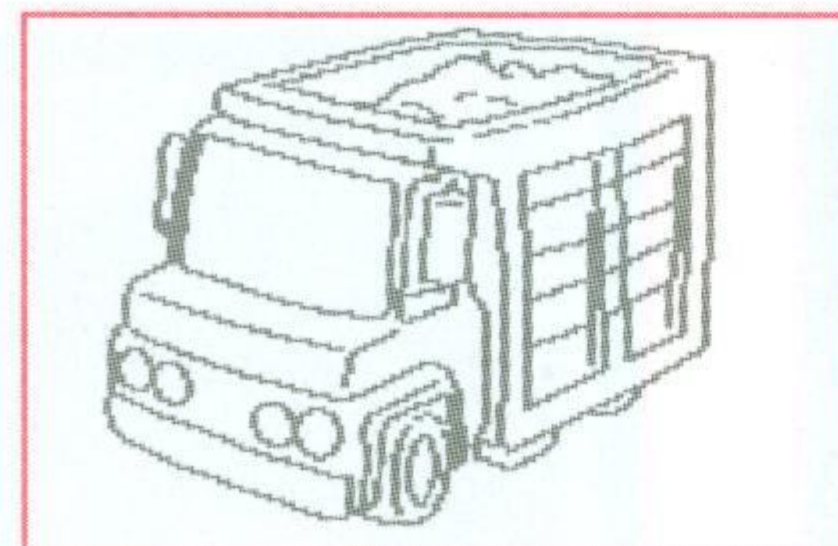
ambulance  
きゅうきゅうしゃ  
(救急車)



fire engine  
しょうぼうじどうしゃ  
(消防自動車)

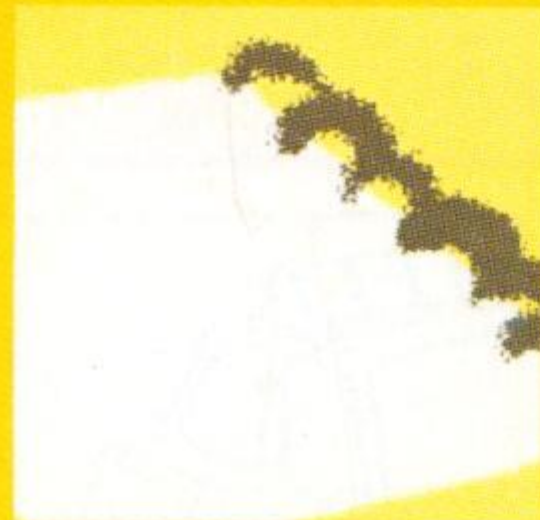


power shovel  
(ショベルカー)



dump truck  
(ダンプカー)





# Let's Draw!

お絵描きをしよう!

絵本の画用紙を / でさわると始まります。



crayon  
(クレヨン)



spray paint  
(スプレー)



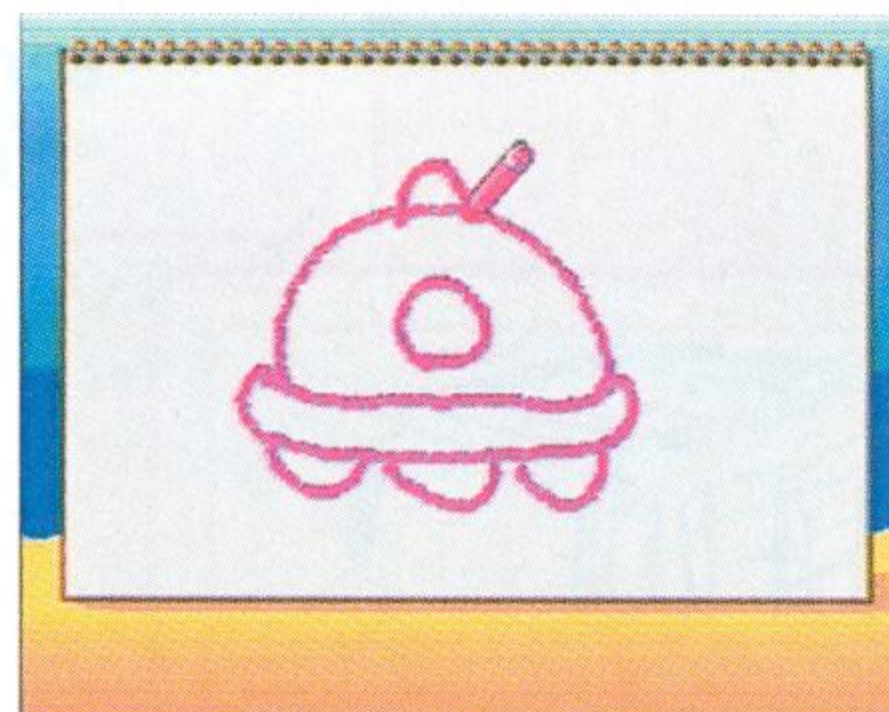
colored pencil  
(色鉛筆)



magical pen  
(魔法のペン)



pen  
(ペン)



タブレットの上で / を押しなが  
ら動かすと画面に線が描けます。  
絵本の貝殻などの色アイテムを  
 / で押すと色が変わります。



paint brush  
(ペンキ用のハケ)



タブレットの上で / を押し続け  
ると押し続けている間、塗るこ  
とができます。  
絵本の貝殻などの色アイテムを  
 / で押すと色が変わります。



sticker  
(シール)

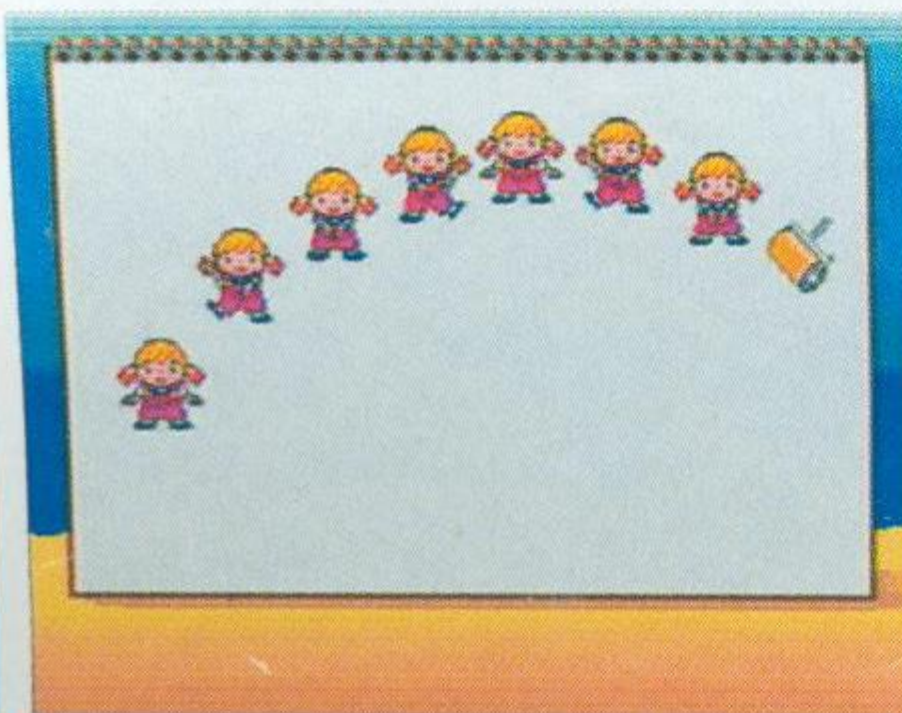


タブレットの上で / を押すと画  
面にシールを貼れます。  
絵本のクジラ(シール)を / で  
押すたびにシールの絵が変わり  
ます。  
ぜんしゅるい  
全5種類。



## rolling stamp

(コロコロスタンプ)



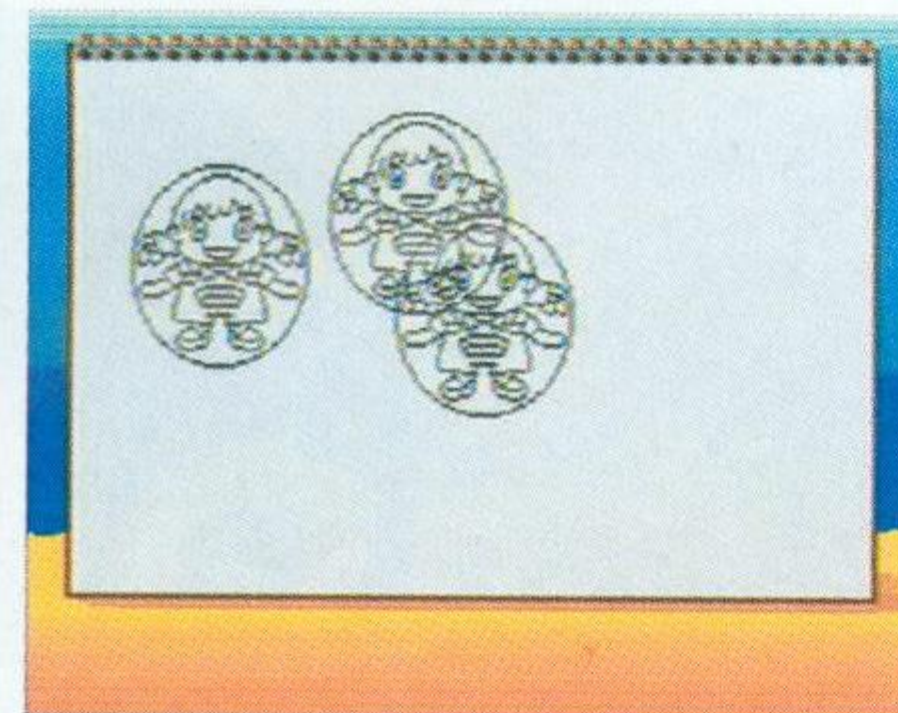
タブレットの上で<sup>うえ</sup>を押しなが  
ら動かすと画面にコロコロスタ  
ンプを押せます。

絵本のイルカ（コロコロスタ  
ンプ）を<sup>えほん</sup>で押すたびにコロコロ  
スタンプの絵が変わります。  
ぜんしゅるい  
全3種類。



## stamp

(スタンプ)



タブレットの上で<sup>うえ</sup>を押しと<sup>が</sup>  
面にスタンプを押せます。

絵本の太陽（スタンプ）を<sup>えほん</sup>で  
押すたびにスタンプの絵が変わ  
ります。

ぜんしゅるい  
全5種類。



## eraser

(消しゴム)

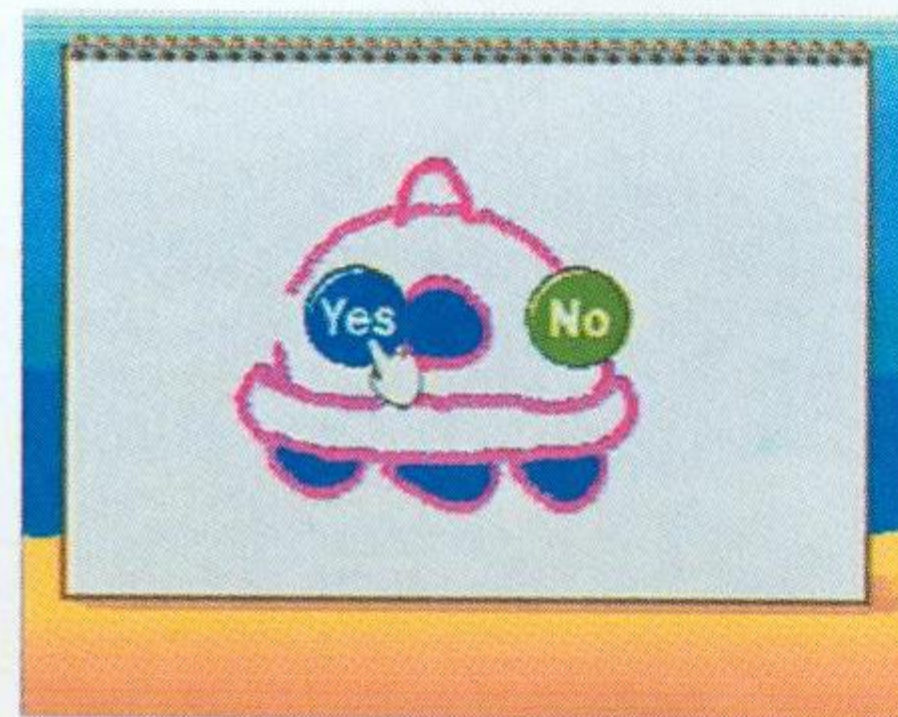


タブレットの上で<sup>うえ</sup>を押しなが  
ら動かすと描いたものを消すこ  
とができます。



## Erase everything

(全部消す)



絵本の雲を<sup>えほん</sup>で押しと“Erase  
everything.”（全部消す）と言  
います。

消しても良い場合は●ボタン  
“Yes.”（はい。）を、消したくな  
い場合は●ボタン“No.”（いい  
え。）を押してください。

※絵本のサムとピーターを<sup>えほん</sup>でさわると、初期画面に戻ることができます。



SEGAは株式会社セガの登録商標です。

HPC-6104  
9P2-0138B

株式会社 **セガトイズ**

ECC  
Patty Goes On A Picnic  
1  
---アのはじめて英語---