



沃尔夫ード

WOLF-EA

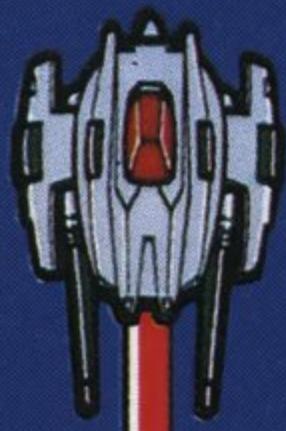
TM



とりあついせつめい
取り扱い説明書

キャッチ・ザ・ハート —

TAITO



し ょう じょう ちゅう い **使用上のご注意**

セイムツキ
カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことにご注意ください。

でんげん かくにん **電源OFFを、まず確認！**

ぬ さ かなら ほんたい
カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチを
OFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に
カートリッジを抜き差しすると、故障の原因となります。

カートリッジはデリケート

つよ あた
カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、
ふ きんもつ ぜったい ぶんかい
踏んだりするのは禁物です。また、絶対に分解したりしないでくだ
さい。

たんしぶ ふ **端子部には触れないで**

たんしぶ ふ みず ぬ ちゅうい
カートリッジの端子部に触れたり、水に濡らさないように注意して
ください。故障の原因となります。

ほかんばしょ ちゅうい **保管場所に注意！**

きょくたん おんどじょううけんか ほかん しょう き
極端な温度条件下での保管および使用を避けてください。また、
ちよくしゃにっこう あ ちか しき おお
直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなど
きんもつ
も禁物です。

やくひん つか ふ **薬品を使って拭かないで**

よご ふ やくひん しょう
カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジン、アルコー
ル等の薬品を使用しないでください。

あそ **ゲームで遊ぶときは**

ちょうじかん め つか あそ けんこう
長時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康
のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとってください。
がめん はな
また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

CONTENTS

操作方法	2
オプション画面	3
ゲーム画面	4
基本ルール	5
フィールドカット	6・7
アイテム紹介	8
タイムオーバー	9
ラウンドクリア	10
プレイモード1	11・12
プレイモード2	12

操作方法

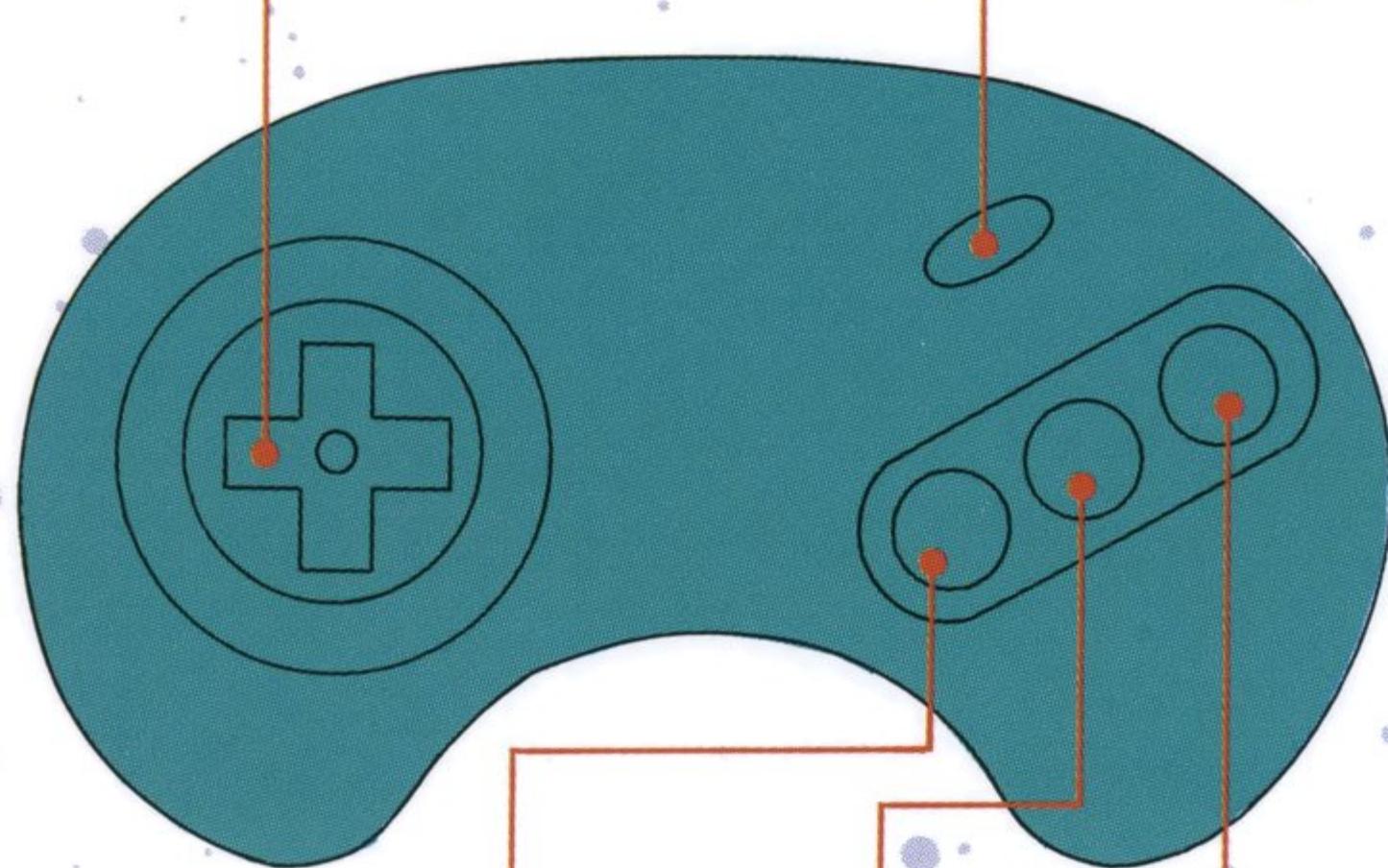


●スタートボタン

ゲーム・スタート

●方向ボタン

プレイヤー機の移動
オプション画面での選択



●Aボタン

フィールドのカット

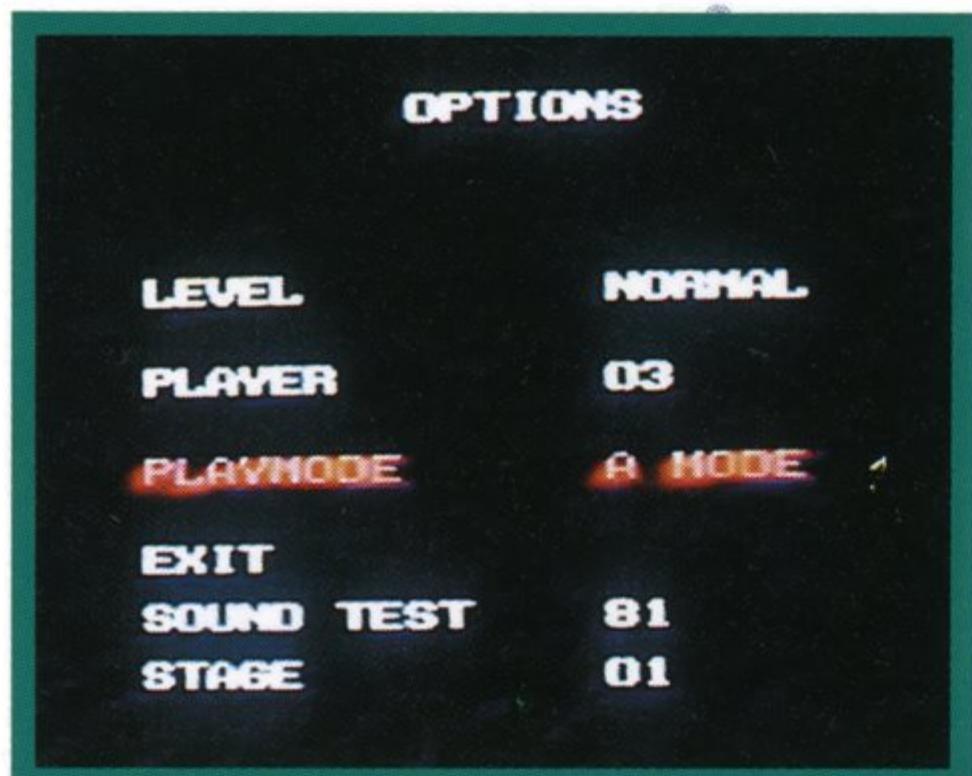
●Cボタン

フィールドのカット
(高速フィールドカット)
(Qモードのみ)

●Bボタン

ショット(アイテム獲得時)

がめん オプション画面



タイトル画面でスタートボタンを押すと、"GAME START"と"OPTIONS"との選択画面に移ります。

方向ボタンの上・下で

"OPTIONS"を選び、スタ

ートボタンを押すと上のような画面に変わり、ゲームの設定を変更できます。方向ボタンの上・下で項目を選択、左・右で変更します。

LEVEL <レベル>

ゲームの難易度を設定します。EASY(易しい)、NORMAL(普通)、HARD(難しい)、SUPER(かなり難しい)の4段階で設定できます。

PLAYER <プレイヤー>

プレイヤー機のストック数を設定します。3機、5機、7機で設定できます。

PLAYMODE <プレイモード>

ゲームの基本ルールを変更します。A-MODE、P-MODE、Q-MODEの3種類があり、初期設定はA-MODEです。11及びP.12<プレイモード1・2>をご覧ください。

EXIT <イグジット>

設定を終了したいときに選択し、何かボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

ゲーム画面

ゲーム画面は、実際にプレイを行う“フィールド”と、情報を表示する“インフォメーション・エリア”に分かれています。



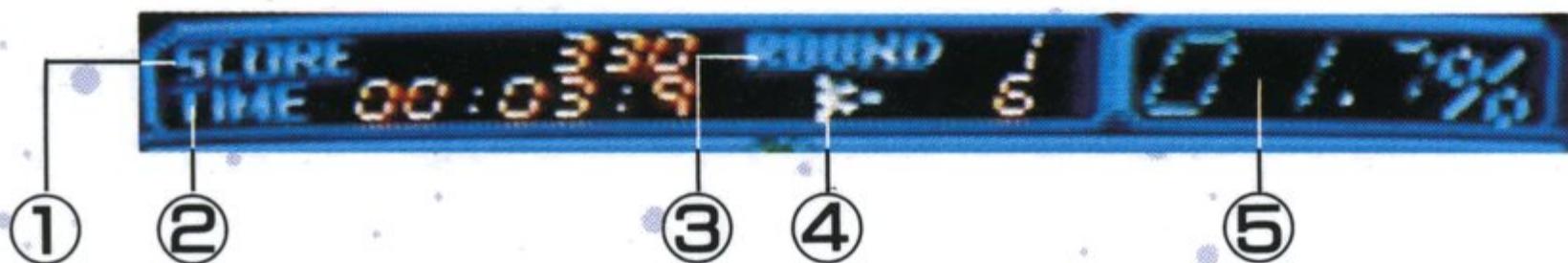
インフォメーション・エリア

ゲームを進行するうえで必要な情報が表示されています。

フィールド

プレイヤーが実際にゲームを行います。

● インフォメーション・エリアの見方



① SCORE <スコア>

現在の得点を表示します。

② TIME <タイム>

A MODEでは残り制限時間、その他のMODEではスタートしてからの経過時間を表示します。

③ ROUND <ラウンド>

現在プレイ中のラウンド数を表示します。

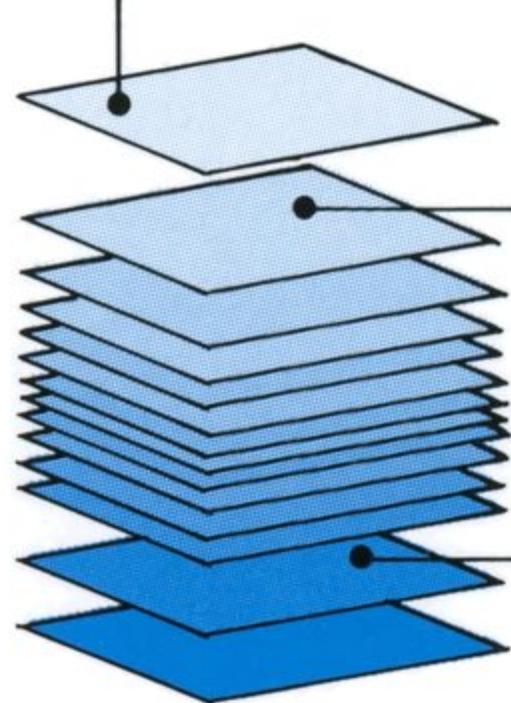
④ プレイヤー <Player>

プレイヤーの残機数を表示します。

⑤ % <パーセンテージ>

現在、フィールドがどれだけカットされているかをパーセンテージで表示します。

きほん 基本ルール



ROUND1
ROUND2
⋮
ROUND16

プレイヤーが挑む16のラウンドは、下方向に向かい積み重なった階層となつており、各々のラウンドに存在する“ボス”を倒すとクリアとなります。



プレイヤー機は、アイテムを得てパワーアップする以外、直接的な攻撃手段を持っていません。しかし、“ボス”的エネルギー源である“フィールド”を規定の面積以上(レベルによって異なります)カットすることにより、“ボス”的機能を停止させ、倒すことが可能となります。

ラウンドクリアに必要な面積は以下の通りです。

EASY…75%
HARD…85%

NORMAL…80%
SUPER…90%

フィールドカット



●プレイヤー機の移動方法

1. 方向ボタンのみ。

グリーンライン上のみ動けます。
ゲームスタート時には、フィールドの四方にグリーンラインが引かれて
います。グリーンライン上では、スパーク(⇒P. 9)以外の敵にやられ
ることはありません。



2. Aボタン+方向ボタン。

Aボタンを押すと、グリーンライン
の外に出られ、プレイヤー機は、オ
レンジラインを引きながら移動し、
オレンジラインを引いている間は、
プレイヤー機は敵に対して無防備と
なります。

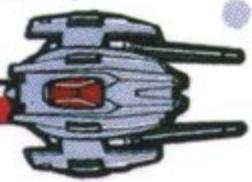


3. フィールドカット。

オレンジラインで一定のエリアを囲
むと、囲んだ部分が切り取られ、下層
のフィールドが現れ、オレンジライ
ンはグリーンラインとなり、内側の
グリーンラインはホワイトラインに
なります。フィールドの内側へは移動
できません。

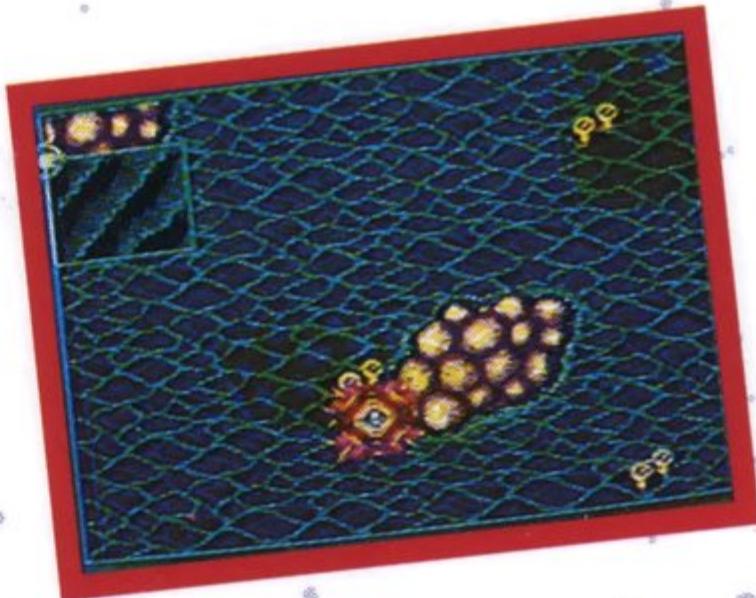


注) Aモードでは、プレイヤー機が一度引いたオレンジライ
ンを戻り、消すことができますが、Pモード・Qモード
では、オレンジラインを戻ることはできません。



●ボスの位置に注意!!

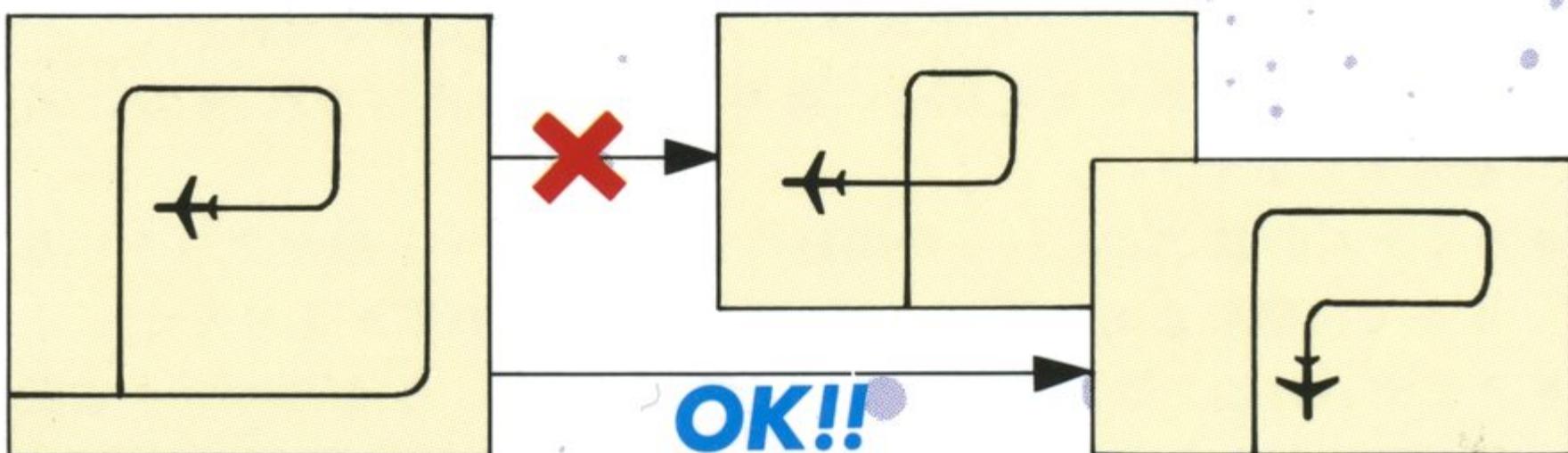
同じラインでも、フィールド内のボスの位置によって、カットされる部分が変わってきます。



ボスのいない側のフィールドがカットされます。

●ライン交差は不可能。

引いているオレンジラインに直交してラインを引くことはできません。



●細心に、大胆に。



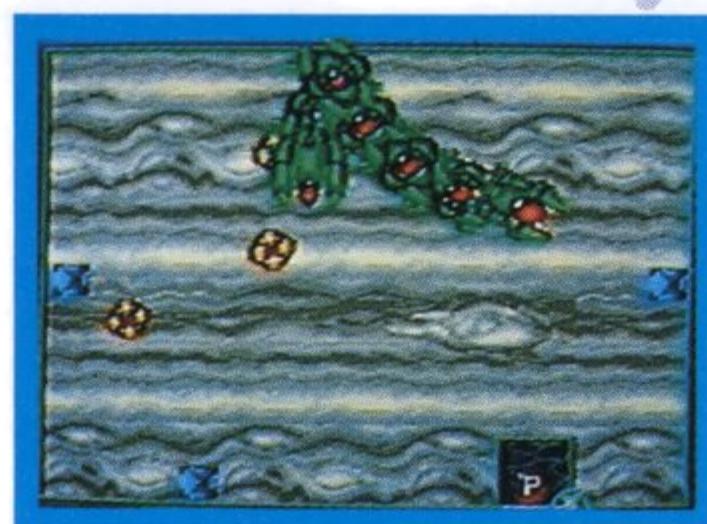
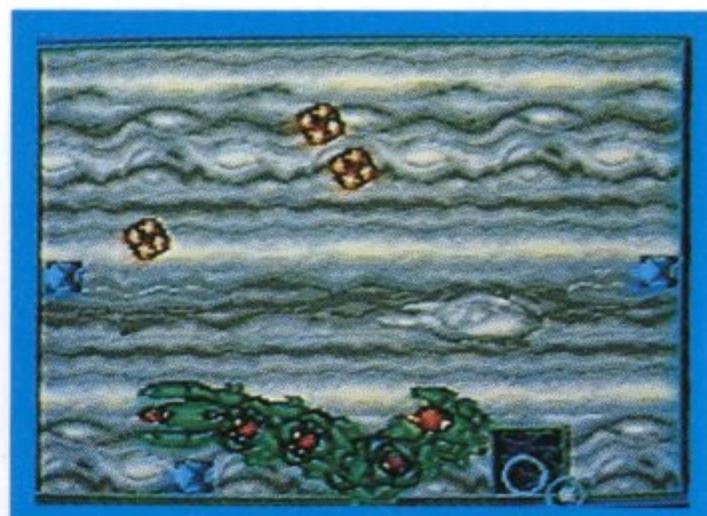
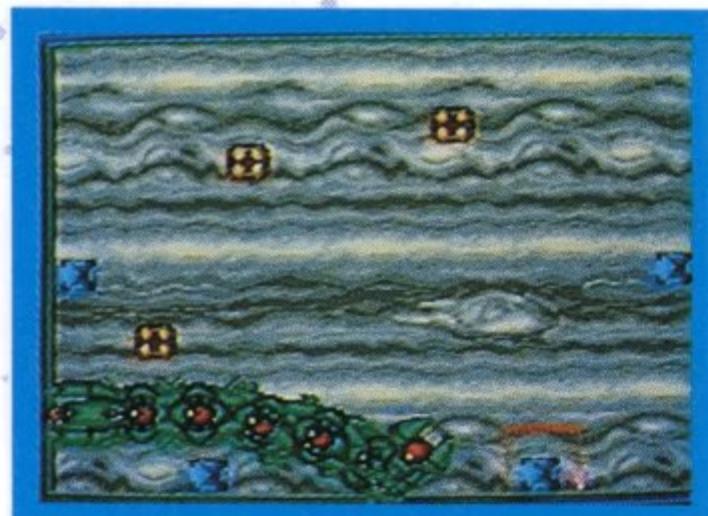
オレンジラインに敵が触れると、高速の高エネルギー一体がライン沿いにプレイヤー機を襲います。逃げ切ることは殆ど無理でしょう。但し、追いつかれる前にオレンジラインを囲み終えてしまえば、この爆発は消滅し、プレイヤー機は助かります。

注)PモードとQモードでは、オレンジラインに敵が触れると即アウトになります。

アイテム紹介



“アイテムブロック”がフィールド上に存在しているとき
にラインで囲むと、アイテムが出現します。



- プレイヤー機は、“アイテムブロック”を通過できません。
- アイテムは出現すると同時に獲得したものとみなされ、その効力を発揮します。
- アイテムの効力は、一定時間経つか、プレイヤー機がアウトになるまで持続します。但し、SPEEDのみ時間制限がありません。
- アイテムの効力は、出現ラウンド内だけです。次のラウンドに移ると効力が失われてしまいます。
- アイテムには以下の様な種類があります。

① P POWER/タイマーがストップします。

② L LAZER/③ B ボタンで前方にレーザーを発射します。但しボスには効果がありません。

④ S SPEED/プレイヤー機の移動速度がアップします。

⑤ T TIMER/フィールド上の全ての敵が静止します。

⑥ C CRUSH/ボスを除く全ての敵が全滅します。

1UP/プレイヤー機のストップが1機増えます。

SPECIAL/ボスをも倒すことができる、強力な3方向弾を③ボタンで前方発射します。

タイムオーバー



▶ Aモードには制限時間
が設定されています。



○ 時間切れ間近になると、画面中央に警告のメッセージが表示されます。



○ P・Qモードには制限時間がありませんが、一定時間が経つと“ブルースパーク”と呼ばれる高エネルギー体がグリーンライン上に出現します。

▶ ブルースパークは画面
上部中心付近から2個
出現し、グリーンライン
上を移動します。レーザーによる攻撃も効果はなく、
プレイヤー機の特殊シ
ールドも役に立ちません。

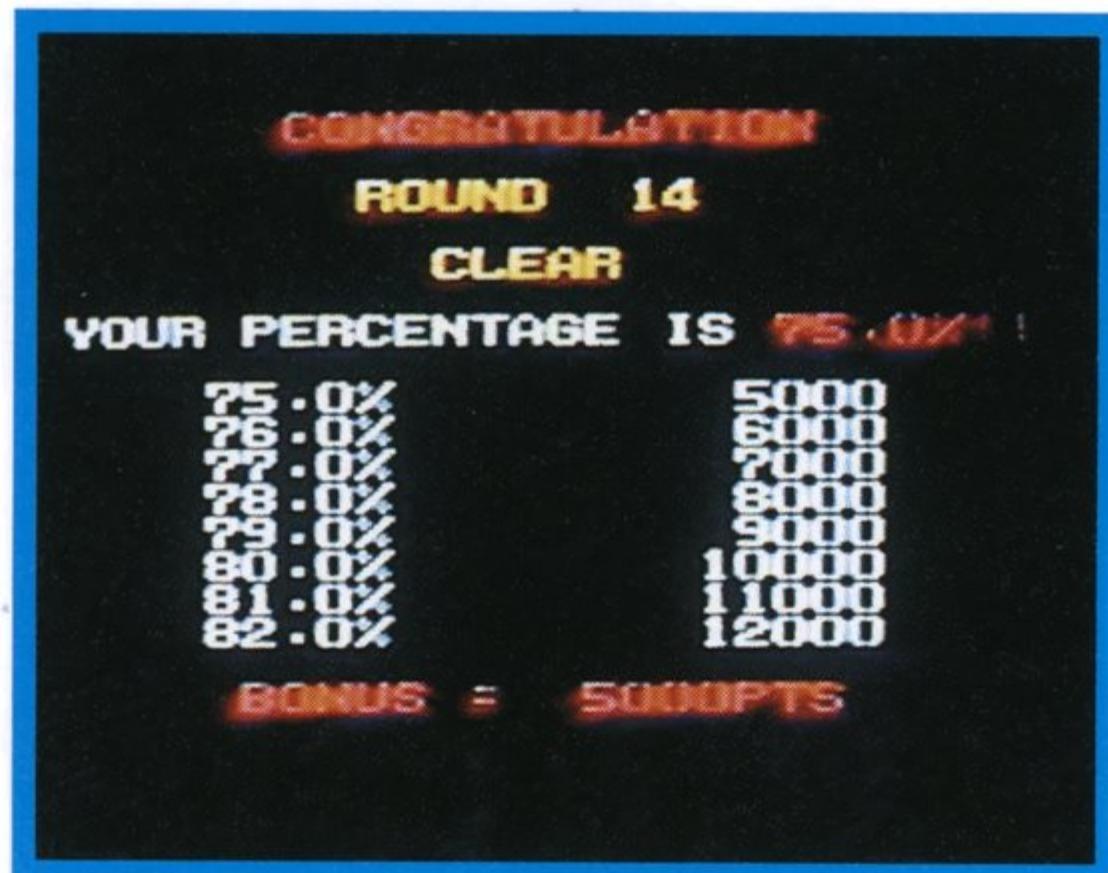
◀ 制限時間を過ぎると、プレイヤー機のシールドが解除され、“ヴァルヴォア”と呼ばれる無敵のキャラクターが出現し、プレイヤー機に向かって高速で飛来します。



ラウンドクリア



ラウンドをクリアすると、ボスを倒した際にカットしたフィールドのパーセンテージに応じて、ボーナスポイントが加算されます。



スペシャルラウンドクリア

一発囲み、及び、"SPECIAL"を用いてボスを倒したときは、パーセンテージに関係なく、"スペシャルラウンドクリア"となり100,000点スコアに加算されます。



プレイモード1.



オプション画面でプレイモードを選択することによつて、3タイプの「ウォルフィード」が楽しめます。

モード **A-MODE**

アーケード版と同様な遊び方ができます。
初期設定では、このモードになっています。

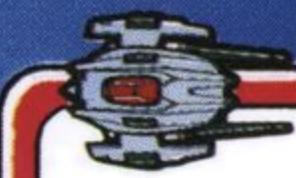
- プレイヤー機が一度引いたオレンジラインを戻り、
消すことができる。
- 敵がオレンジラインに触れると、爆発がラインを沿
って高速でプレイヤー機を襲う。
- アイテムブロックの中味がランダムに変化する。ど
のようなアイテムが出現するかはプレイごとに異な
る。
- タイムオーバー時に、“ヴァルヴォア”が出現し、
プレイヤー機を襲う。
- オレンジラインを引いているときに静止すると、“ヴ
ァルヴォア”が出現し、プレイヤー機を襲う。

モード **P-MODE** アレンジバージョン1.

AモードとQモードの間のモードです。アイ
テムの位置を覚えるのが、攻略のカギです。

- プレイヤー機が一度引いたオレンジラインは消すこ
とができない。

プレイモード2.



- 敵がオレンジラインに触れると、プレイヤー機は即アウトとなる。
- アイテムブロックの中味が固定されており、プレイ毎に変化することはない。
- 一定時間が経過すると、“ブルースパーク”が出現し、増殖しながらグリーンライン上を移動する。
- オレンジラインを引いているときに静止すると、“レッドスパーク”が出現し、ライン沿いに高速でプレイヤー機を襲う。

モード **Q-MODE** アレンジバージョン2.

アイテムはありませんが、◎ボタンで高速移動できます。高速レーザーカッターで追いこみとどめをさしましょう。

- プレイヤー機が一度引いたオレンジラインは消すことがない。
- 敵がオレンジラインに触れると、プレイヤー機は即アウトとなる。
- アイテムは出現しない。
- 一定時間が経過すると、“ブルースパーク”が出現し、ライン沿いに高速でプレイヤー機を襲う。
- オレンジラインを引いているときに静止すると、“ヴォルヴォア”が出現し、プレイヤー機を襲う。

あとがき

ご使用の際には、取り扱い方、使用上の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。なおこの「取り扱い説明書」は、大切に保管してくださるようお願いいたします。

●ご注意とお願ひ●

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点、不都合等がございましたら、その内容を明記の上、下記サービスセンターへお送り下さい。なお、お送りいただく際は、住所、氏名、年令、電話番号、購入年月日を必ずご記入くださいるようお願い申し上げます。

チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

相模紙器株式会社内

タイトーゲームソフト修理係

神奈川県川崎市宮前区野川4047

タイトーゲームソフトに対するファンレター、応援、おたよりは……

〒102 東京都千代田区平河町 2-5-3

株式会社タイトーCP事業部

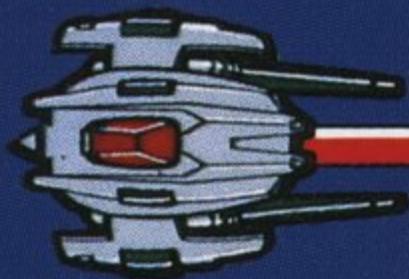
※住所・氏名・電話番号も忘れずにお願いします。

◆耳よりな情報がいっぱい！

タイトー情報局 ☎03-239-4000

☎0878-33-6340(高松支局)

電話番号はよく確かめてからダイヤルして下さい。
尚、ゲームの内容に関する問い合わせは情報局以外では一切お答えできませんのでご了承ください。



株式会社 タイマー

本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したもので。

T-11103
G7000037A