

# Bayonetta 2

1 Informations importantes

## Pour commencer

2 Manettes compatibles

3 Fonctions en ligne

4 Avis aux parents et tuteurs

## Commencer à jouer

5 Menu principal

6 Sauvegarder des données

## Comment jouer

7 Écran de jeu

8 Commandes de base

9 Commandes d'attaque

10 Autres commandes

11 Techniques magiques

## Scénario

12 | Jouer en mode Scénario

13 | Les chapitres

14 | Bonus des chapitres

15 | Les Portes de l'Enfer

16 | Objets

## Menu du jeu

17 | Armes et accessoires

18 | Objets et documents

## Miiverse

19 | Publier des captures d'écran

## Double Apothéose

20 | Jouer en mode coopératif

## À propos de ce produit

21 | Mentions légales



## 1 Informations importantes

Veillez lire ce mode d'emploi attentivement avant d'utiliser ce logiciel. Si ce dernier est destiné à des enfants, le mode d'emploi doit leur être lu et expliqué par un adulte.

Avant d'utiliser ce logiciel, veuillez également lire le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité (⚠️), accessible depuis le menu Wii U. Vous y trouverez des informations importantes vous permettant de profiter pleinement de ce logiciel.

Pour utiliser ce logiciel, synchronisez d'abord au moins une de ces manettes avec la console.



- ◆ Un seul Wii U GamePad peut être utilisé.
- ◆ Vous pouvez utiliser une manette Wii Remote Plus au lieu d'une Wii Remote (vendue séparément).
- ◆ Vous pouvez utiliser une manette Classic Controller ou encore une manette Classic Controller Pro (vendue séparément).

### Synchroniser des manettes

Depuis le menu HOME, sélectionnez **Paramètres des manettes** pour accéder à l'écran ci-contre. Puis, sélectionnez **Synchroniser** et suivez les instructions à l'écran pour terminer la synchronisation.



### Mode de sortie audio




Ce logiciel est compatible avec le mode ambiophonique de format MIC linéaire multicanal 5.1. Pour profiter du son ambiophonique, sélectionnez **Paramètres de la console** (🔧) depuis le menu Wii U, sélectionnez ensuite **Téléviseur**, puis réglez le mode de sortie audio sur **Ambiophonie**.


## 3 Fonctions en ligne

Connectez votre console à Internet pour profiter des fonctions suivantes :

• Publier dans Miiverse  19

• Mode coopération en ligne  20

- ◆ Consultez la section Pour vous connecter à Internet du mode d'emploi imprimé de la Wii U pour plus de détails sur le matériel nécessaire pour connecter votre console à Internet. Lorsque vous disposez de tout ce qu'il faut, sélectionnez **Internet** depuis les paramètres de la console () , accessibles dans le menu Wii U, puis configurez votre connexion Internet.
- ◆ Vous devez disposer d'une connexion à Internet et avoir effectué la configuration initiale de Miiverse au préalable.
- ◆ Pour plus d'informations concernant Miiverse, consultez la section Miiverse du mode d'emploi électronique de la Wii U. Pour accéder à celui-ci, appuyez sur  depuis le menu Wii U pour ouvrir le menu HOME et sélectionnez  .

Vous pouvez restreindre l'utilisation des fonctions ci-dessous en sélectionnant **Contrôle parental** () , accessible depuis le menu Wii U.

Nom	Description
Miiverse	Sélectionnez <b>Restreindre la publication de messages</b> pour restreindre la publication de captures d'écran et de messages. Sélectionnez <b>Restreindre la publication et la lecture de messages</b> pour empêcher complètement la publication et la consultation de contenu dans Miiverse.
Interactions en ligne dans les jeux	Restreignez la fonction de communication dans le mode coopération en ligne.
Ajout d'amis	Restreignez l'ajout de nouveaux amis.

- ◆ L'accès à ce jeu (et à d'autres jeux) peut également être restreint en réglant le paramètre **Classification de l'ESRB** dans la fonction de contrôle parental.

À l'écran titre, appuyez sur n'importe quel bouton pour afficher l'écran de sélection du fichier. Créez un fichier pour vous rendre au menu principal.

- ◆ Si vous avez déjà créé un fichier de sauvegarde, vous pourrez reprendre la partie à partir du dernier point de sauvegarde.

Scénario	Jouez en mode Scénario → 12 .
Double Apothéose	Jouez en mode coopératif avec un ami → 20 .
Larmes de sang de l'Umbr	Consultez les Larmes de sang de l'Umbr → 18 que vous avez obtenues.
???	Cette option sera déverrouillée si vous remplissez des conditions spécifiques dans le jeu.
Options	Ajuster les paramètres du jeu, tels que les commandes, la caméra, le volume de la musique ou le mode d'affichage.



## Naviguer dans les menus

Sélectionner un objet




Confirmer



Annuler



- ◆ Si vous utilisez l'écran tactile du Wii U GamePad, touchez un objet pour confirmer sa sélection. Touchez  pour annuler.

Votre progression est sauvegardée automatiquement dans le jeu, notamment lorsque vous terminez un Verset, un chapitre du mode Scénario ou une partie en mode Double Apothéose.

### Copier et effacer des données de sauvegarde

Appuyez sur **Y** à l'écran de sélection du fichier pour copier le fichier sélectionné. Appuyez sur **X** pour l'effacer.

- ◆ **Faites attention lorsque vous effacez des données de sauvegarde. Les données effacées ne peuvent pas être récupérées.**



### 1 Jauge de santé

Se vide lorsque vous subissez des dégâts.

### 2 Jauge de magie

L'exécution de techniques consomme de l'énergie magique → **11** . La jauge de magie se remplit lorsque vous attaquez des ennemis ou que vous déclenchez un Envoûtement → **8** .

### 3 Jauge d'arme ramassée

S'affiche lorsque vous ramassez une arme lâchée par un ennemi. Elle se vide progressivement lorsque vous utilisez l'arme. Une fois vide, l'arme disparaît.

### 4 Raccourcis objets

Appuyez sur  $\oplus$ ,  $\oplus$ , ou  $\oplus$  pour afficher les raccourcis objets → **10** .

### 5 Verset

Indique la section du chapitre dans laquelle vous vous trouvez.

### 6 Halos

Indique le nombre de Halos en votre possession.

## 7 Compteur de combos

S'affiche lors d'un combo. Indique le total de points obtenus, ainsi que les points obtenus à chaque attaque.

## 8 Jauge de santé de l'ennemi

Ne s'affiche que lorsque vous affrontez un ennemi très puissant.

### Menu de pause

Appuyez sur ⊕ pour afficher le menu de pause. Ici, vous pourrez ajuster les paramètres du jeu, publier du contenu dans Miiverse, retourner à la carte des chapitres → 12 ou à l'écran de titre.



Vous pouvez utiliser au choix les commandes classiques ou les commandes tactiles.

- ◆ Veuillez noter que les commandes présentées ci-dessous correspondent aux commandes de type A dans le menu des options.

## Se déplacer

Commandes classiques



Commandes tactiles



### Se déplacer



Touchez et maintenez la direction dans laquelle vous voulez vous déplacer.

### Sauter



Touchez l'écran tactile deux fois rapidement.

Pour sauter plus haut, maintenez **B** enfoncé ou touchez deux fois rapidement l'écran tactile, et maintenez la pression la deuxième fois. Pour effectuer un double saut, appuyez sur **B** ou touchez l'écran pendant un saut.

### Atterrir en planant (en l'air)

Maintenez **B** enfoncé

Touchez longuement l'écran tactile.

## Esquiver

ZR

Tracez un trait dans la direction dans laquelle vous voulez esquiver.

Lorsque vous utilisez les commandes classiques, vous pouvez appuyer sur ZR pour esquiver vers l'arrière, ou orienter vos esquives en appuyant sur ZR tout en inclinant L dans la direction voulue.

## Envoûtement

L'Envoûtement se déclenche lorsque vous esquivez une attaque au dernier moment. Le temps et les ennemis seront ralentis pendant un court moment.



## Autres commandes

Selon les circonstances, différentes actions peuvent être effectuées en appuyant sur Y.

## Tirer

Y

-

Effectuez un tir normal.


- ◆ Vous ne pouvez pas tirer lorsque vous portez une arme abandonnée par l'ennemi.

## ▶ Inspecter / Ouvrir / Ramasser (etc.)

Y

Touchez 

Vous pouvez effectuer ces actions lorsque vous vous approchez d'un panneau, d'une porte, d'une arme lâchée par un ennemi, etc.

◆ Vous pouvez jeter une arme ramassée en appuyant sur . Si vous utilisez les commandes tactiles ou une manette Classic Controller Pro, il est impossible de jeter une arme ramassée.

## ▶ Utiliser une arme ramassée

Y

Touchez l'ennemi à attaquer.

## Attaquer

Commandes  
classiques



Commandes tactiles



### ▶ Coup de poing

(X)

Touchez l'ennemi à  
attaquer

Une attaque rapide utilisant les armes que vous avez dans les mains.

### ▶ Coup de pied

(A)

Touchez l'ennemi à  
attaquer

Une attaque puissante utilisant les armes équipées sur vos pieds.

### ▶ Tirer

Maintenez (X) ou (A)  
enfoncé

Touchez longuement  
votre cible

Tirez avec les armes équipées sur vos mains ou vos pieds.

◆ Équipée de certaines armes, Bayonetta chargera une attaque au lieu de tirer.




## ▶ Verrouiller une cible

Maintenez  enfoncé

-

Maintenez le bouton enfoncé pour cibler un ennemi à proximité.



## ▶ Provoquer



 ou maintenez  enfoncé

-

Rend les ennemis à proximité plus agressifs, mais vous permet de remplir votre jauge de magie.

## Attaquer en utilisant les commandes classiques

Réalisez des combos en utilisant diverses combinaisons de  et . Chaque enchaînement correspond à une attaque différente, laissez parler votre créativité!

- ◆ Vous pouvez consulter une liste des combos à votre disposition en appuyant sur  quand vous équipez des armes dans le menu du jeu  .

## Attaquer en utilisant les commandes tactiles

Touchez un ennemi pour l'attaquer automatiquement de manière répétée. L'attaque se poursuivra jusqu'à la disparition du chronomètre mauve.



## Sélectionner des armes et des objets

Appuyez sur ,  ou , ou touchez l'écran tactile pour afficher les raccourcis objets. Lorsque vous utilisez les commandes tactiles, l'icône de changement d'arme sera aussi affichée.



Commandes classiques



Commandes tactiles




### Utiliser un objet

Maintenez ,  ou  enfoncé.

Touchez longuement l'objet que vous voulez utiliser.

Permet d'utiliser l'objet assigné au raccourci objet.


◆ Vous pouvez gérer vos raccourcis objets dans le menu des objets  18 .

### Changer d'arme



Touchez  ou .

Permet de passer du set A au set B.

◆ Vous pouvez attribuer des armes au set A et au set B depuis le menu des armes  17 .

## Commandes de la caméra

### ▶ Déplacer la caméra



Touchez l'icône en forme de flèche

Touchez les bords de l'écran tactile pour afficher l'icône en forme de flèche ci-contre.




### ▶ Recentrer la caméra



-

◆ Si vous utilisez une manette Classic Controller Pro, il est impossible de recentrer la caméra.

### ▶ Changer de point de vue

Maintenez  enfoncé

-


◆ Si vous utilisez une manette Classic Controller Pro, il est impossible de changer de point de vue.

## Afficher le menu de pause ou le menu du jeu

### ▶ Afficher le menu de pause




Touchez 

Touchez les bords de l'écran tactile pour afficher l'icône de pause  .

### ▶ Menu du jeu



Touchez 

Touchez les bords de l'écran tactile pour afficher l'icône de menu du jeu  .



Vous pouvez attaquer vos ennemis à l'aide d'une grande variété de techniques magiques, comprenant des transformations en animal et des invocations de démons.

### Bestialité

Transformez-vous en panthère et filez comme le vent. Appuyez sur **ZR** deux fois de suite en vous déplaçant pour déclencher la transformation.



- ◆ Si vous utilisez les commandes tactiles, maintenez le stylet sur l'écran tactile après une esquive pour déclencher la transformation.

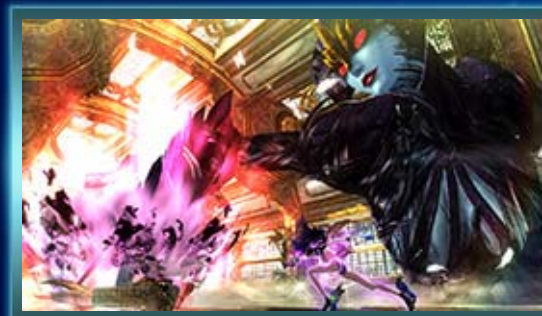
### Incantation

Après avoir exécuté certains combos, un démon puissant sera invoqué et délivrera le coup de grâce.



### Apothéose de l'Umbral

Lorsque la jauge de magie atteint un certain niveau, appuyez sur **L** pour déclencher l'Apothéose de l'Umbral. Appuyez ensuite sur **X** ou **A** pour réaliser de puissantes attaques démoniques.



## Attaque sadique

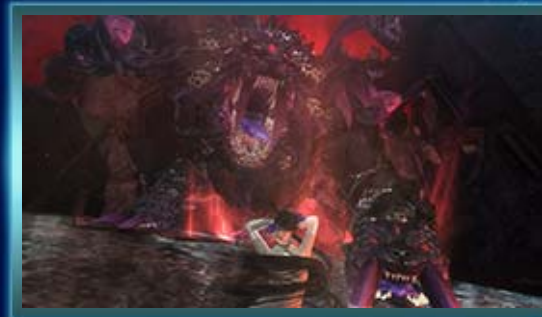
Lorsque la jauge de magie atteint un certain niveau, appuyez sur **X** et **A** à proximité d'un ennemi pour invoquer un engin de torture qui infligera d'énormes dégâts à l'ennemi.



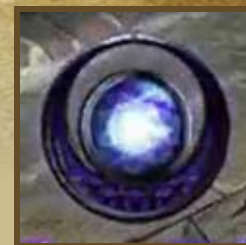
- ◆ L'engin de torture invoqué dépendra de l'ennemi.
- ◆ Certains ennemis laisseront tomber leurs armes au sol s'ils sont tués à l'aide d'une attaque sadique.

## Démons infernaux

Lorsque vous êtes sur le point d'achever un ennemi très puissant, appuyez sur **X** et **A** simultanément pour lui porter le coup de grâce. Suivez les instructions affichées à l'écran pour augmenter votre bonus.



Les Incantations, l'Apothéose de l'Umbral, les attaques sadiques et l'invocation de démons infernaux peuvent aussi être effectuées en touchant leurs icônes respectives lorsqu'elles apparaissent sur l'écran tactile.





Lorsque vous sélectionnez **Scénario** pour la première fois, vous devez choisir un niveau de difficulté. Par la suite, sélectionner **Scénario** vous donnera le choix entre les options suivantes :

Continuer	Continuez la partie depuis votre dernier point de sauvegarde.
Carte des chapitres	Commencez une partie depuis le début du chapitre sélectionné.

- ◆ Si vous commencez une partie depuis la carte des chapitres, les données de votre dernier point de sauvegarde seront écrasées.

## Carte des chapitres

Choisissez un chapitre en appuyant sur **L** ou **+**. Appuyez sur **A** pour afficher la carte des chapitres.



Magasin

Visitez le magasin **→ 15** pour acheter des armes et des objets.

◆ Cette option sera déverrouillée au cours de votre progression dans le jeu.

Jouer

Commencez le chapitre sélectionné.

Menu

Vous pourrez y ajuster le niveau de difficulté, personnaliser le personnage contrôlé, etc.



Chaque chapitre est divisé en sections appelées « versets ». Éliminez les ennemis dans chaque verset pour progresser.

## Combattre des ennemis

Effectuez des combos et utilisez des attaques magiques pour infliger un maximum de dégâts à l'ennemi.

### Contre-esquive

Esquivez avec **ZR** tout en maintenant **X** ou **A** enfoncé lors d'un combo pour pouvoir reprendre ce combo après l'esquive.

### Points de combo

Vous gagnerez des points de combo en attaquant les ennemis. Plus vous réussissez d'attaques, plus vous gagnerez de points. Lorsque le combo prend fin, les points seront convertis en Halos.

## Bilan du chapitre

À la fin de chaque chapitre, une évaluation et une statue vous seront attribuées. La statue reçue est déterminée par la moyenne des médailles obtenues dans chaque verset du chapitre.



- ◆ Par défaut, les versets non terminés auront la même valeur que les versets avec la médaille la plus basse (médaille de pierre).



## Fin de partie

Lorsque votre jauge de santé est vide, la partie prend fin. Sélectionnez **Oui** lorsque **Continuer ?** apparaît à l'écran pour reprendre la partie depuis votre dernier point de sauvegarde. Sélectionnez **Non** pour retourner à la carte des chapitres.

Ouvrez l'œil pour trouver les bonus suivants :

### Corbeaux de l'Umbra

Si vous apercevez un corbeau de l'Umbra, approchez-vous et appuyez sur **Y** pour l'attraper. Pour chaque corbeau attrapé, vous obtiendrez une étampe à utiliser dans Miiverse.



### Cercueils de l'Umbra

Brisez les cercueils de sorcières de l'Umbra pour obtenir leur contenu.



- ◆ Les cercueils transparents doivent être reconstitués avant de pouvoir être brisés. Suivez les instructions à l'écran afin de les reconstituer.

### Muspelheim

Entrez dans Muspelheim et remportez des combats en respectant les consignes pour obtenir des objets utiles comme des perles de lune brisées ou des cœurs de sorcière brisés.





## Obtenir de nouvelles armes

Les disques d'or d'hymnes angéliques  
→ 16 que vous trouvez pourront être  
échangés contre de nouvelles armes dans  
le magasin.

Vous pouvez visiter Les Portes de l'Enfer en sélectionnant **Magasin** à la carte des chapitres, ou à partir des portails disséminés dans les chapitres. Vous pourrez y acheter des armes, des objets et des accessoires.

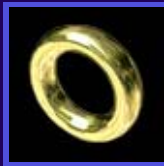


Armes	Achetez des armes.
Accessoires	Achetez des accessoires.
Objets	Achetez des objets aux vertus curatives, ou autres.
Techniques	Achetez de nouvelles techniques pour augmenter le nombre de mouvements à votre disposition pendant les combats.
Trésors de Rodin	Ces objets spéciaux ne seront disponibles à la vente qu'après avoir rempli certaines conditions.

Vous pouvez obtenir des objets en éliminant des ennemis et en brisant des vases, des tonneaux, ou autres.

- ◆ Lorsque vous obtenez un nouvel objet pour la première fois, sa description s'affiche.
- ◆ Vous pourrez consulter les effets de certains objets en appuyant sur ⊖ lorsque vous l'obtenez.
- ◆ La liste d'objets ci-dessous n'est pas exhaustive. Vous pourrez trouver bien d'autres objets au cours du jeu.

## Monnaies



### Halos

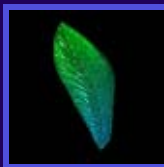
Métal spirituel précieux imprégné de l'essence vitale des anges. Il sert de monnaie en Enfer.



### Orbes

Cristal spirituel précieux imprégné de l'essence vitale des démons. Il sert de monnaie en Enfer.

## Objets à effet immédiat



### Laurier vert (petit)

Régénère une petite quantité d'énergie vitale.



### Papillon mauve (petit)

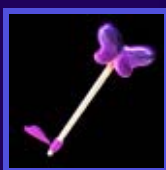
Régénère quatre orbes d'énergie magique.

## Objets auxquels des raccourcis peuvent être assignés



### Sucette herbale verte

Régénère une certaine quantité d'énergie vitale.



### Sucette magique mauve

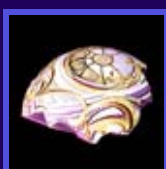
Régénère quatre orbes d'énergie magique.

## Objets à effet permanent



### Cœur de sorcière brisé

Réunissez-en quatre pour reconstituer un cœur de sorcière et allonger la jauge de santé de Bayonetta.



### Perle de lune brisée

Réunissez-en deux pour reconstituer une perle lunaire et allonger la jauge de magie de Bayonetta.



## Autres objets



### Disques d'or d'hymnes angéliques

Les disques peuvent être échangés contre des armes dans le magasin.



### Pensées résonnantes


Rassemblez les manuscrits trouvés durant votre aventure pour en apprendre plus sur le monde de Bayonetta.

## Ingrédients

Les racines de mandragore , les cornes de licorne  et les geckos rôtis  servent à concocter  **18** de nouveaux objets.



Appuyez sur  $\ominus$  pour afficher le menu du jeu. Vous pourrez y utiliser des objets et modifier l'équipement. Naviguez entre les différentes pages avec  $\square$  ou  $\square$ .

Consultez  pour plus d'informations relatives aux commandes tactiles.

## Armes

Équipez des armes à vos mains et à vos pieds. Vous pouvez créer deux configurations différentes (set A et B) afin de passer rapidement de l'une à l'autre, même au cours d'un combat.



- ◆ Appuyez sur  $\otimes$  pour afficher la liste des combos que vous pouvez réaliser avec les armes sélectionnées.
- ◆ Appuyez sur  $\odot$  en portant un parfum de l'Umbral avec l'arme équipée, pour revêtir le costume spécial correspondant.

### Équiper des armes

- ① Choisissez un emplacement.
  - ② Choisissez l'arme à équiper.
- ◆ Certaines armes ne peuvent être équipées que sur les mains, tandis que d'autres ne peuvent être équipées que sur les pieds.

## Accessoires

Il existe de nombreux accessoires aux effets très différents. Vous pouvez en équiper un sur chaque bras.



## Accessoires spéciaux

Lorsque vous commencez une partie en mode 1re Apothéose, l'accessoire Marionette immortelle sera automatiquement équipé à la hanche de Bayonetta. Il vous permettra d'exécuter des combos et d'esquiver les attaques ennemies en appuyant simplement sur **X** ou **A**.

- ◆ La Marionette immortelle est le seul accessoire pouvant être équipé à la hanche.

## Objets

Ici, vous pouvez utiliser des objets ou leur assigner des raccourcis objets. Vous pouvez aussi préparer des concoctions en mélangeant des ingrédients.



### Assigner des raccourcis objets

- ① Placez le curseur sur l'objet, appuyez sur **(A)** et sélectionnez **Équiper**.
  - ② Choisissez le raccourci **+**, **+** ou **+** que vous voulez assigner à l'objet.
- ◆ Assignez des raccourcis objets pour accéder à vos objets plus facilement au cours des combats.

### Préparer une concoction

- ① Sélectionnez **Recettes occultes**.
  - ② Sélectionnez une recette, puis utilisez **(L)** ou **(R)** pour mélanger les ingrédients dans le chaudron et ainsi créer un nouvel objet.
- ◆ Les ingrédients utilisés pour une concoction disparaîtront de l'inventaire.





## Documents

Ici, vous pouvez consulter les documents trouvés durant votre aventure.

Hymnes angéliques	Consultez les hymnes angéliques que vous avez obtenus.
Muspelheim	Consultez votre progression dans Muspelheim.
La hiérarchie de Laguna	Consultez les images et les descriptions des anges que vous avez affrontés.
Encyclopédie de Lemegeton	Consultez les images et les descriptions des démons que vous avez affrontés.
Démons de l'Enfer	Consultez les images et les descriptions des démons que vous avez invoqués.
Pensées résonnantes	Consultez les articles que vous avez trouvés.
Larmes de sang de l'Umbra : Charmes	Consultez les charmes que vous avez dévoilés. ◆ Des conditions précises doivent être remplies pour dévoiler les charmes.
Larmes de sang de l'Umbra : Corbeaux capturés	Consultez le nombre de corbeaux capturés dans chaque chapitre.

## 19 Publier des captures d'écran

Vous pouvez publier des captures d'écran et des messages dans Miiverse pendant la partie.

### Comment publier

- 1 Appuyez sur ⊕ pour afficher le menu de pause.
- 2 Sélectionnez Publier sur Miiverse.
- 3 Vous pouvez publier des messages saisis au clavier (T) ou écrits à la main (✍️).
  - ◆ Les étampes ne peuvent être utilisées que dans les messages écrits à la main.
- 4 Sélectionnez Envoyer.

En mode Double Apothéose, vous pouvez participer à six combats en mode coopératif avec un autre joueur. Après chaque combat, le vainqueur recevra une récompense qui dépendra du nombre de Halos misés au départ.

- ◆ Seules les commandes classiques peuvent être utilisées lors des combats en mode coopératif. Vous ne pourrez pas utiliser les commandes tactiles.

### Partie rapide

Faites équipe avec un ami ou un joueur en ligne choisi automatiquement, et combattez ensemble.

- ◆ Après la partie, il est possible d'envoyer une demande d'ami à votre partenaire.


### Chercher un partenaire

Faites équipe avec des joueurs choisis à partir d'une liste d'amis et d'autres joueurs, et combattez ensemble.



- ◆ Après la partie, il est possible d'envoyer une demande d'ami à votre partenaire.


### Jouer avec l'ordi

Jouez en coopération avec l'ordinateur en attendant une invitation d'un autre joueur pour une partie en mode coopératif.


- ◆ Si, en cours de jeu, vous recevez une invitation à rejoindre une partie en ligne, vous pouvez ouvrir le menu en appuyant sur ⊕ pour y répondre.
- ◆ Vous pourrez aussi recevoir une invitation à rejoindre une partie en ligne lorsque vous jouez en mode Scénario  .

## Choisir une carte de verset

L'un des joueurs choisit une des cartes de verset disponibles (c'est-à-dire l'ennemi à affronter). Définissez ensuite le montant que vous voulez miser avec  ou .

- ◆ Touchez la carte comportant des chiffres sur la gauche de l'écran tactile () pour choisir une carte de verset au hasard.
- ◆ Plus votre mise de départ est importante, plus les ennemis seront forts.

## Fin de partie

Si un joueur tombe au combat, l'autre joueur peut le ranimer en s'approchant de lui et en maintenant  enfoncé. Si les deux joueurs meurent, la partie prend fin.

- ◆ Quand les deux joueurs meurent, ils conservent les Halos obtenus en battant des ennemis, mais perdent leur mise ainsi que tout autre bonus.

## Remporter un combat

Après chaque combat, votre performance sera évaluée. Le joueur ayant le pointage le plus élevé pourra choisir la carte de verset suivante.

- ◆ En mode coopératif avec l'ordi, la carte de verset est toujours choisie par le joueur.

## Attaques simultanées

Lorsque les deux joueurs attaquent le même ennemi, l'icône de verrouillage change d'aspect et leur jauge de magie commune commence à se remplir. S'ils parviennent à la remplir complètement, l'Apothéose de l'Umbrax sera déclenchée pour les deux joueurs.



## Obtenir des cartes de verset

À la fin de chaque chapitre en mode Scénario, vous obtiendrez les cartes de verset des ennemis que vous avez affrontés pour la première fois.



**IMPORTANT**

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non agréé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier et/ou distribuer un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle.

Copier ou distribuer ce jeu sans autorisation est interdit. Cet appareil dispose de mesures techniques de protection. Votre console Wii U et ce logiciel ne sont pas conçus pour être utilisés avec des appareils non autorisés ou des accessoires non agréés. Une telle utilisation peut être illégale, elle invalide toute garantie et constitue une violation de vos obligations en vertu du contrat d'utilisation. De plus, l'utilisation d'un appareil ou d'un logiciel non autorisé rendra ce jeu ou votre console Wii U définitivement inutilisable et entraînera la suppression du contenu non autorisé. Nintendo (ainsi que ses partenaires sous licence et ses distributeurs) ne saurait être tenu responsable d'aucun dommage et d'aucune perte causés par l'utilisation de tels appareils ou accessoires. Une mise à jour de la console peut être nécessaire pour jouer à ce jeu.

**Music Usage**

- ◆ J.S. Bach (1685-1750) "St. Matthew Passion No.54 O Sacred Head, Now Wounded."
- ◆ Georg Friedrich Händel (1685-1759) "The Harmonious Blacksmith."
- ◆ Wolfgang Amadeus Mozart (1756-1791) "Die Zauberflöte, No.14 Area, Der Hölle Rache kocht in meinem Herzen."
- ◆ Franz Peter Schubert (1797-1828) "Erlkönig D.328, Op.1."
- ◆ Julius Arnošt Vilém Fučík (1872-1916) "Entrance of the Gladiators."
- ◆ Gioachino Antonio Rossini (1792-1868) "William Tell Overture Finale."

**"MOON RIVER"**

Johnny Mercer, Henry Mancini

© 1961 (renewed 1989) Sony/ATV Music Publishing LLC.

Administered by Sony/ATV Harmony.

All rights reserved. Used by permission.

Performed by Andy Williams  
Courtesy of Columbia Records  
By arrangement with Sony Music Licensing  
© 1962 Columbia Records.  
All Rights Reserved.

©2014 Nintendo ©SEGA

Trademarks are property of their respective owners.  
Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk®

**GAMEWARE** 

This software product includes Autodesk® Beast™ software, © 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Powered by  
**Wwise**®

Powered by Wwise © 2006 - 2014  
Audiokinetic Inc. All rights reserved.

[Vorbis]

Ogg Vorbis Libraries © 2014, Xiph.Org Foundation

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS

SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.



Service à la clientèle de Nintendo  
SUPPORT.NINTENDO.COM

É.-U./Canada :  
1 800 255-3700

Amérique latine/Caraïbes :  
(001) 425 558-7078