

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™

T&E SOFT



推奨年齢
全年齢

取扱説明書は使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

**注意**

セガサターンCD 使用上のご注意

健康上のご注意

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

●このセガサターンCDは、SEGA SATURN マークあるいは [NTSC J] 表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

- セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。
- このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

TrueMotion® is a registered trademark of The Duck Corporation





このたびはセガサターン専用ソフト
「ジュンクラシックC.C.&ロペ倶楽部」を
お買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ゲームを始める前に、
この取扱説明書をよくお読みいただきますと、
より楽しく遊ぶことができます。
正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので、
大切に保管してください。

目次

コントロールパッドの使い方	2	●SHOT	18
ジュンクラシックC.C.について	4	ゲームの中断と記録	21
ロペ倶楽部について	5	スペシャルクラブ	22
ゲームの始め方	6	ゲームに役立つ特殊機能	24
メインメニュー	7	スコアカード	24
プレイの流れ	14	リーダーズボードの表示	25
●基本画面の見方	14	Game Play Menu	26
●TEE UP/DIRECTION	15	プレイ上の注意	27
●CLUB	16	Q&A	28
●STANCE	17		

コントロ^{つか}ールパ^{わた}ッドの使い方



方向ボタン

Aボタン

Bボタン

Cボタン

Xボタン

Yボタン

Zボタン

スタートボタン

Lボタン・
Rボタン

Control Pad

(ゲーム画面)

(各メニュー画面)

(カートカム)

ショット方向の変更、
クラブの選択など
各種の変更、選択

項目の選択

上下で前後の移動、
左右で旋回

ゲームプレイメニュー
の表示

ゲーム画面に戻る

各種のキャンセル
(取消)

前の画面に戻る

ゲーム画面に戻る

各種の決定

各種の決定

ゲーム画面に戻る

スコア表示

最初の位置に戻る

グリーン^の拡大表示

ティーグラウンドへ
移動

アンジュレーション
(起伏)のライン表示

グリーンへ移動

ゲームの中断と記録

ゲーム画面に戻る

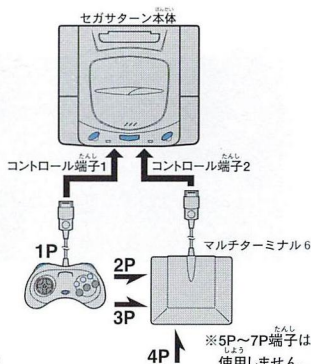
ティーアップ時と
ディレクション時に、
左右に大きく移動

■ マルチターミナル6^{の接続方法}

このゲームは1~4人用です。コントロール端子1・2、あるいはマルチターミナル6(別売)に接続したコントロールパッドで操作ができます。また、プレイヤー数が2人以上でコントロールパッドが2個以上接続されている場合、「CONFIRMATION」画面でゲームの設定を行った後、「PAD ASSIGN」画面になり各プレイヤーが使用するコントロールパッドを設定することができます。

※コントロールパッドを2個以上使用する場合は、別売のコントロールパッドをお買い求めください。

※マルチターミナル6をご使用になる場合は、セガサタンの電源を入れる前にマルチターミナル6を接続してください。



※初期設定では、Cボタンが決定ボタンになっており、
Bボタンがキャンセルボタンになっております。

Jun classic C.C.

ジュンクラシック・カントリークラブについて

1975(昭和50)年9月にオープンしたジュンクラシック・カントリークラブは、距離のあるタフなチャンピオンコースです。起伏のあるグリーンとバンカーが戦略性を高めていて、一筋縄では攻略できません。また、1つのホールにトーナメントルート、楕ルート、山吹ルート、3つのルートが用意されているので、54ホール分の攻略が楽しめます。



所在地: 栃木県那須郡小川町大字片平914

電話: 0287-96-3535

F A X: 0287-96-7007

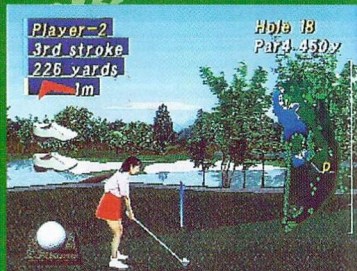
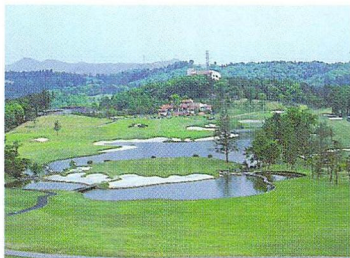
面積: 107ha

ホール数: 18H、P74、6991Y

Rope Club

ロペ倶楽部について

1990(平成2)年3月にオープンしたロペ倶楽部は、自由で斬新な着想を盛り込んだ壮大なコースレイアウトが特徴です。広いフェアウェイと、コースを引き締める数々のバンカーや池がバランス良く配置されています。特に、なだらかに広がった9番ホールは開放感に満ちあふれ、日本庭園を思わせるようなコースレイアウトが印象的です。ロペ倶楽部もジュンクラシックC.C.と同様に、1つのホールをトーナメントルート、レッドルート、イエロールートこうりやくの3ルートで攻略できます。



所在地: 栃木県塩谷郡塩谷町大字久保1859-1
電話: 0287-46-1122
F A X: 0287-46-1208
面積: 175ha
ホール数: 18H、P72、6759Y

ゲームの始め方

Junclassic C.C. & Rope Club

ジュンクラシックC.C. & ロペ倶楽部
本体RAMの空き容量が足りません。

バックアップなしで
ゲームをはじめますか？

はい

いいえ

ジュンクラシックC.C. & ロペ倶楽部
本体RAMの空き容量が足りません。
空き容量が 204 以上になるまで、
データを消して下さい。

No	名前	使用量
1	WAIALAE_DAT	329
2		
3		
4		
5		
6		

空き容量は、130 です。

●ゲームをスタートさせる前に

セガサターン本体にセガサターン専用ソフト「ジュンクラシックC.C.&ロペ倶楽部」を正しくセットしてください。電源を入れるとT&E SOFTのロゴの後に、オープニングデモが始まります。ただし、このゲームはセーブデータ容量が204必要です。もしも、バックアップRAMの空き容量が少ない場合、最初に「セーブができない」ことをお知らせするメッセージが表示されます。そのままでゲームはスタートできますが、ショット・スコアの記録、登録したプレイヤー名などは電源を切った時点で消えてしまいますのでご注意ください。

●ゲームスタート

オープニングデモ終了後、タイトル画面になります。スタートボタンを押すと、「MAIN MENU」画面になります。



メインメニュー

Junclassic C.C. & Rope Club

以下の6つの項目が並んでいます。
方向ボタンで選び、決定ボタンを押してください。

※方向ボタンで項目を選ぶと、画面の下方にその項目の説明が表示されます。



●コース紹介

ジュンクラシックC.C.とロペ倶楽部、それぞれのクラブハウスを紹介します。

●コンティニュー

前回の続きから始められます。

●ゲーム

「CONFIRMATION」画面になり、ゲームの設定を行うことができます。

●プレイヤー

プレイヤー名の登録や名前の変更削除、クラブセットの設定を行います。

●機能設定

「OPTIONS」画面になり、各種設定を変更することができます。

●記録

「J&Rトーナメント」や「1dayトーナメント」でプレイした時のプレイヤーの成績やベストスコア、ミラクルショットなどの記録を見ることができます。

ゲーム

「CONFIRMATION (確認) 画面になり、ゲームの設定を行うことができます。方向ボタンで項目を選び、決定ボタンを押してください。ただし、ゲームモードによっては変更できない設定項目があります。



現在選択されている項目が大きく表示されます。

ゲームモードが表示されます。
ルートが表示されます。

プレイヤー名と
ハンディキャップが表示されます。

スキンズマッチのときの掛金が表示されます。

選択した項目の説明が表示されます。

ゲームモード

ゲームモードを選びます。

J&Rトーナメント

プレイヤーは各コースのオープントーナメントに参加します。このモードでプレイするのは、予選2日間、決勝2日間の計4日間です。ただし、決勝に進めるのは予選出場選手の半数なので、成績によっては予選落ちしてしまいます。(プレイ人数/1~4名)

1dayトーナメント

プレイヤーは各コースのオープントーナメントに参加して、最終日のみ戦うこととなります。(プレイ人数/1~4名)

ストロークプレイ

18ホールをラウンドしてスコアを競います。ハンディキャップの設定もできます。(プレイ人数/1~4名)

マッチプレイ

2人で対戦して1ホールごとに勝敗を競うモードです。(プレイ人数/1~2名:最低2名必要なので足りない時はコンピュータプレイヤーが参加します)

※「トーナメント」モードを選ぶと、続いて「コースセレクト」画面になります。トーナメントを行いたいコースを選択して決定してください。



スキイズマッチ

各ホールごとにかかった賞金を稼ぐ競技モードです。(プレイ人数/1~4名:最低2名必要なので足りない時はコンピュータプレイヤーが参加します)

トレーニング

好きなホールを選んで練習することができます。(プレイ人数/1名)



ルート選択

ティー(ルート)を選びます。



ジュンクラシックC.C.

- トーナメントルート
- 椿ルート
- 山吹ルート

ロベ倶楽部

- トーナメントルート
- レッドルート
- イエロールート

※トーナメントモードでは選べません。

■人数設定

プレイする人数を設定します。ゲームモードによってプレイ人数は変わります。



■プレイヤー設定

ゲームをするプレイヤーとそのキャディを選びます。
※キャディのアニメーションを表示したい時は、ゲーム開始後「Game Play Menu」を呼び出し、機能設定でアニメーションをONにしてください。



■HDCP設定

ハンディキャップを設定します。
※ストロークプレイではDP(ダブルペリア)を選択できます。DPを選ぶとプレイヤーの実力に合わせてハンディキャップを自動設定します。

■掛金

スキズマッチの掛金を設定します。

■スタート

「CONFIRMATION」画面の設定でゲームを開始します。

プレイヤー

登録

プレイヤー一名を登録します。「PLAYER MENU」画面で登録する枠を選び、「NAME ENTRY」画面でアルファベット、数字、記号の入力を行ってください。方向ボタンで選んで決定ボタンを押せば入力できます。間違えた時は「Back」、「Forward」で移動して修正してください。登録を終了する時は「OK」を選んで決定します。

名前変更

プレイヤー名を変更する時も登録と手順は同じです。

プレイヤー削除

登録したプレイヤー名を削除します。「PLAYER MENU」画面で削除したいプレイヤー名を選んで決定してください。そのプレイヤーの成績(プレイデータ)も同時に消えます。なお、ゲームの途中でプレイヤー名を削除すると、そのゲームの続きができなくなるのでご注意ください。

クラブセット

使用するクラブセットを変更できます。方向ボタンで選んで、決定ボタンで選択と解除を切り替えてください。パターを除く16本の中から13本を選べます。

※ゲームの途中でクラブセットを変更することはできません。



記録

■プレイヤー記録

プレイヤーの個人成績が見られます。

■コースレコード

「J&Rトーナメント」「1dayトーナメント」のベストスコアが表示されます。

■ホールアベレージ

各ホールの平均スコアが表示されます。ホールを選ぶと、パーティーやパーなどの詳細なデータも見られます。

■ミラクルショット

ホールインワンおよびダブルイーグルの記録が合計10個まで記録されています。ミラクルショットのプレイは自動的にセーブされるので、記録を選んで決定するとリプレイが見られます。

■リプレイ

ゲーム中に記録したショットやパッシングをリプレイできます。見たいリプレイデータを選んで決定してください。



■データ初期化

記録したすべてのプレイデータを消去し、初期設定の状態に戻します。

■ドラコン記録

ドラコンホールのランキングを表示します。

■ニアピン記録

ニアピンホールのランキングを表示します。

PAD ASSIGN

プレイ人数が2人以上で、コントロールパッドが2個以上接続されている場合、「CONFIRMATION」画面でスタートを選ぶと、「PAD ASSIGN (パッドの割当)」画面になります。ここで、どのプレイヤーがどのコントロールパッドを使うか選んでください。



機能設定

- ボール軌跡/打球の軌跡を表示するかどうかを決めます。
- コースガイド/ONにすると「J&Rトーナメント」「1dayトーナメント」のプレイ中新しいホールに移るとき、コースガイドを表示します。
- ボールカメラ/打球の視点となり、飛行感覚の味わえるボールカメラ機能をON/OFFします。「ボールカメラ」をONにすると「ボール軌跡」や「逆視点」はONにしてあっても自動的に無効となります。
- 逆視点/ボールを着地点方向から見られる逆視点をON/OFFします。
- イージーショット/ONにするとショット時のインパクト位置決定が省略されます。パワーの決定のみで常にスイートスポットを打つことができます。スピンの操作は可能です。
- 高精細表示/ONにするとオブジェクトなどが高密度の表示となり、木やギャラリーに近づいた時にも、美しいグラフィックを表示します。
- B.G.M/B.G.M (バックグラウンド・ミュージック) をON/OFFします。
- 決定ボタン/決定ボタンを切り替えられます。
- キャンセルボタン/キャンセルボタンを切り替えられます。



プレいの流れ

基本画面の見方

●プレイヤー名

ショットするプレイヤーの名前が表示されます。

●ストローク数

次のショットが何ストローク目かを表示します。

●残り距離

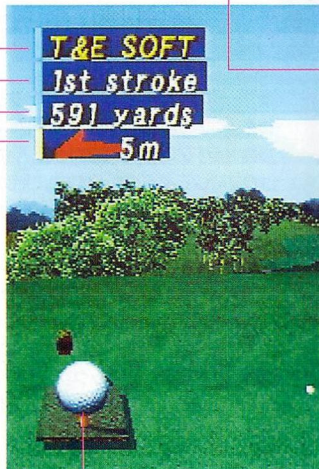
ピンまで残り何ヤードかを表示します（グリーン上では残りフィート数）。

●風向き・風力

現在の風向きと風力を表示します。

●ホールデータ

現在のホールのパー数、ヤード数（ホールの長さ）が表示されます。



●ラインジケーター

ライ（ボールの置かれた地面の状態）が表示されます。

●ホール番号

現在のホール番号が表示されます。



●ホール全体図

コースレイアウトを表示します。Pで示されているのがプレイヤーの現在位置です。

1 TEE UP (ティーアップ位置の決定)

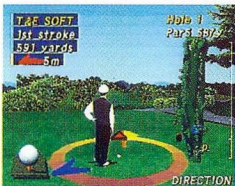
ボールのティーアップ位置を決めます。初期設定の状態ではティーグラウンドの真ん中ですが、方向ボタンの



の左右で移動させることができます。位置を決めたら、決定ボタンを押してください。

2 DIRECTION (ショット方向の決定)

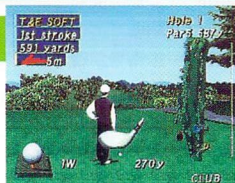
次に、ショットプレイヤーの周囲にディレクションスケールが表示されます。ボールを中心として、黄色い旗印がピンの方向を、赤い矢印がショット方向を、青い矢印が風向きを示します。方向ボタンの左右でショット方向



を変更できます。また、方向ボタンの上下で視野を上下させることもできます。方向を決めたら、決定ボタンを押してください。

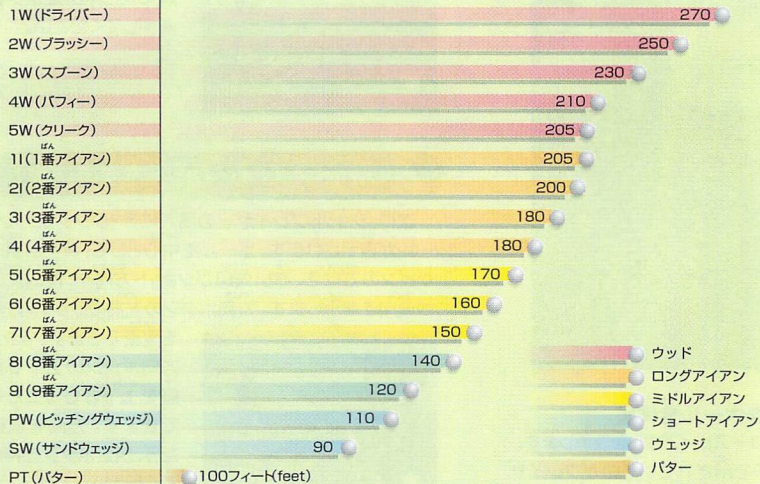
3 CLUB (クラブの選択)

続いて使用するクラブを選択します。方向ボタンの左右でクラブを切り替え、決定ボタンを押してください。



(単位:ヤード)

クラブの種類と飛距離の目安



※飛距離は、無風状態でまっ平らなコースに向かって打つと仮定し、パワーゲージ最大でスイートスポットをインパクトした場合の参考値

4 STANCE (スタンスの決定)

クラブの次はスタンスを決めます。方向ボタンの左右でスタンスを変えることにより、フェードボール(右方向に曲がるボール)、ドローボール(左方向に曲がるボール)を打つことができます。スタンスを決めたら、決定ボタンを押してください。



●スクエアスタンス

ショット方向へ向かってまっすぐに打ちたい時のスタンスです。



●クローズドスタンス

ドローボール(左方向に曲がるボール)を打つことができます。足の開きが大きいほど曲がり方も大きくなります。



●オープンスタンス

フェードボール(右方向に曲がるボール)を打つことができます。足の開きが大きいほど曲がり方も大きくなります。

5 SHOT (ボールを打つ)

スタンスを決定したら、いよいよ実際にボールを打ちます。ショットプレイヤーの周囲に現われるパワーゲージを操作してください。操作は3段階あり、一つの流れの中で行います。

1. パワーの決定

ボールを打つパワーを決定します。使用するクラブに対して0%~100%の割合でパワーを決められます。ただし、ゲージのパワーはボールの初速度を決定するものなので、ゲージの半分のパワーでショットしたからといって飛距離が参考値の半分になるわけではありません。

まず、決定ボタンを1度押します。するとゲージの下部から上部に向かって赤色のパワーバーが動き始めます。もう1度決定ボタンを押すとパワーバーが止まり、ショットのパワーが決定されます。※パワーバーは最上部(最大パワー)まで進むと、再び最下部(最小パワー)へ戻ります。決定ボタンを押すまで繰り返し動き続けますので、あせらずにパワーを決定してください。

※パワーバーの動きはキャンセルボタンでキャンセルすることもできます。キャンセルボタンでタイミングを計る練習をするのもテクニックの一つです。



2. スピン量の操作

パワーを決定するとグリーンのパワーバーが下部に向かって動き始めます。この後から、プレイヤーキャラクターのスウィングモーションが終わるまでの間に、方向ボタンの上下を押すとボールにスピンをかけることができるのです。

・トップスピン

方向ボタンの上を押すとボールの上部を叩いたことになり、トップスピンがかかります。スピンのかかり具合はボタンを押している時間に比例します。

・バックスピン

方向ボタンの下を押すとボールの下部を叩いたことになり、バックスピンがかかります。スピンのかかり具合はボタンを押している時間に比例します。

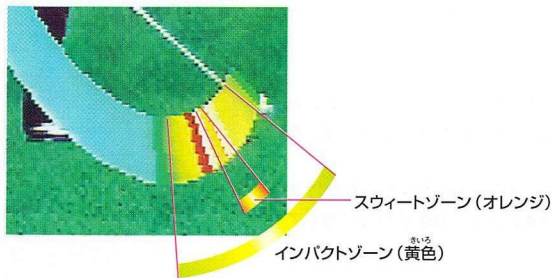
※ 1W(ドライバー)を使用している時にバックスピンをかけすぎると、いわゆる「テンブラ」になることがありますので注意してください。



3. インパクト (打点の決定)

※機能設定で「イージーショット」がONになっている時は、インパクトは自動で決定されますので、表示されません。

グリーンのパワーバーがインパクトゾーンに入った時に決定ボタンを押すと、ボールの水平方向のインパクト位置を決めることができます。オレンジ色の部分がスイートゾーン(スイートスポット)です。スイートゾーンで決定するとボールの中央をインパクトしたことになり、まっすぐ飛ぶボールが打てます。また、スイートゾーンの手前で決定するとボールの左側を、奥で決定するとボールの右側をインパクトしたことになります。ボールの左側をインパクトすると右に曲がるスライスボールに、右側をインパクトすると左に曲がるフックボールを打つことができます。パワーバーがインパクトゾーンにある間に決定ボタンを押さないと、打ち損ないとなってしまいます。



ゲームの中断と記録



ゲーム中にスタートボタンを押すと、ゲームを中断する画面になりますので、途中で終了したい時は『はい』を選んでください。続いてゲームデータを記録する画面になります。記録したい時は『はい』を選んでください。

※本ゲームは、セーブデータ容量を204必要とします。



Photo/ジュンクラシックC.C.

スペシャルクラブ

スペシャルクラブについて

- Q Titan(チタン): 飛距離に差が出るチタンヘッドのドライバー。
最大約300ヤードのロングドライブを可能にします。
- スーパー: パワーゲージMAXの時に、ボタン連打で飛距離が伸びるドライバー。
通常使用では2Wに相当します。
- スーパーDX: 『スーパー』のデラックス版、いつでもボタン連打で飛距離が伸びるドライバー。
通常使用では3Wに相当します。
※使用中に壊れることがありますので、ご注意ください。
- 7アイアンDX: ラフやバンカーもへっちゃらのスーパーアイアン。
※使用中に壊れることがありますので、ご注意ください。

スペシャルクラブの入手方法

ゲームモード『J&Rトーナメント』で好成績を残すと入手できます。



スーパーショットについて

スーパーショットは、スペシャルクラブの「スーパー」「スーパーDX」使用時に発動します。“スーパーショット”を使えば400ヤードを越すロングドライブも可能です。これでアルバトロスも夢じゃない？



スーパーショットの使い方

「スーパー」ではパワーゲージを最大値近くで決定した時に、「スーパーDX」ではパワーゲージのどこで決定しても、スーパーショットが打てます。

- 1 パワーを決定する。
- 2 インパクト決定後、「ボタン連打ゲージ」が表示されます。
※機能設定で「イージーショット」がONになっている時は、パワー決定後すぐにゲージが表示されます。
- 3 「ボタン連打ゲージ」表示中にAボタンとCボタンを交互に連打してください。押せば押すほどパワーが上がります。(ゲージ最高値でMAXの文字が表示されます)



●スーパーショットの使用上の注意

スーパーショットはあくまでゲームとしての爽快感を追求したものです。リアリティを重視される場合はおすすめいたしません。また、ミドルホールでは飛びすぎてO.B.となる場合がありますのでご注意ください。

ゲームに役立つ特殊機能

Junclassic C.C.&Rope Club

スコアカード (Xボタン)

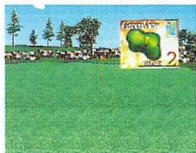
ゲーム中のスコアを確認することができます。

グリーン表示 (Yボタン)

グリーン付近を拡大して見ることができます。方向ボタンの左右で向きを変えることができ、上下で近づいたり遠ざかったりできます。

アドバイス表示 (Zボタン)

地面のアンジュレーション (起伏) を確認できます。グリッド (いわゆるワイヤーフレーム) および断面図が表示されます。



スコアカード

Junclassic C.C.&Rope Club

プレイ中にXボタンを押すとスコアカードを見ることができます。その時に決定ボタンを押すと、「トーナメント」のモードでは続けてランキングが表示されます。ランキングは、方向ボタンの上下で上位から下位まで表示できます。

順位	名前	スコア
1	Yamamura	4 12H
2	Miyake	4 12H
3	TAKE SOTA	3 7H
4	F Matsumura	3 9H
5	Nakamura	3 9H
6	F Sakamoto	2 10H
7	G.Gate	2 10H
8	B.Wada	1 9H
9	H.Senaida	1 11H
10	A.Yamamoto	1 11H

HOLE

ホール番号を表示します。

TOUNAMENT (TSUBAKI, YAMABUKI) (RED, YELLOW)

ティーフラウンドからグリーン中央までの距離を表示します。

HANDICAP

ホールの難易度を表示します。1が最も難易度の高いホールです。

PAR

そのホールのパー数を表示します。

順位	名前	スコア
1	Yamamura	4 12H
2	Miyake	4 12H
3	TAKE SOTA	3 7H
4	F Matsumura	3 9H
5	Nakamura	3 9H
6	F Sakamoto	2 10H
7	G.Gate	2 10H
8	B.Wada	1 9H
9	H.Senaida	1 11H
10	A.Yamamoto	1 11H

● トーナメント

プレイヤー欄	左側が各ホールの打数、右側がパット数
RANK	プレイヤーの順位
最後の数字	アンダーパーの数値(赤色がマイナス、緑色がプラス)

● ストロークプレイ

プレイヤー欄	左側が各ホールの打数、右側がパット数
HDCP	各プレイヤーのハンディキャップ
NET	トータルスコアからハンディキャップを引いたスコア

● スキンズマッチ

そのホールを単独で勝ったプレイヤー欄に賞金額が1万円単位で表示されます。それ以外のプレイヤー欄には一印が表示されます。

● マッチプレイ

そのホールを取ったプレイヤー欄に「○」が表示され、引き分けたホールは両方のプレイヤー欄に「-」が表示されます。打数は表示されません。負けた方には「×」が表示されます。

※OUT/IN/TOTALの欄には打数ではなく、up数またはdown数が表示されます。

リーダーズボードの表示

Junclassic C.C. & Rope Club

「トーナメント」の各ホールが終了すると、リーダーズボードの表示があります。リーダーズボードはランキングの上位10名のプレイヤーのスコアを表示します。

1番左端 (PRIOR) の数字が前日までのアンダーパーの数値です。

プレイヤー名

各ホールのアンダーパー。表示されていない部分は、まだそのプレイヤーがそのホールに至っていないということです。

※赤色がアンダー(マイナス)、緑色がオーバー(プラス)を表わします。



ゲームのプレイ中にAボタンを押すと、ゲームプレイメニューを表示することができます。

機能設定

「OPTIONS」画面になり、各種設定を変更することができます。また、ゲーム中の「OPTION」画面では以下の設定変更が追加されます。

- アニメーション/ゲーム中のキャディのアニメーションのON/OFFを行います。



カートカム

コースの中を自由に見て回るモードです。OBゾーンより内側であれば好きな場所に移動できます。方向ボタンの上が加速、下が減速、左右が旋回運動のボタンです。また、方向ボタンを押し続けると移動速度がアップします。

Xボタンで最初の位置へ、Yボタンでティーグラウンドへ、Zボタンでグリーンへ瞬時に移動します。



リプレイ

ショットなど1プレイを行った直後にゲームプレイメニューを開いてこのコマンドを選択すると、そのプレイを再現します。リプレイ後、そのリプレイデータをセーブするかどうかの確認メニューが表示されます。セーブした場合は「記録参照」の「リプレイ」からそのプレイが再現できるようになります。



プレイ上の注意

Junclassic C.C. & Rope Club

本ゲームは実際のゴルフルールに基づいてプレイできるようになっています。しかし、ゲーム性を優先するため、多少異なる部分もありますので注意してください。

サブグリーン

サブグリーンにボールが乗った場合、実際のゴルフではドロップなどで球を移動させますが、このゲームではフェアウェイと同様に扱い、そのままショットします。

ウォーターハザード

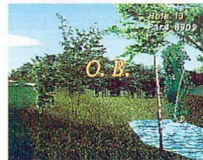
池や湖などのウォーターハザードに打球が落ちた場合、打ち直し地点は、ピンと最後に横切ったウォーターハザードのエッジを結んだ延長線上の岸となります(ピンから遠ざかる方向)。ただし、本ゲームの特別ルールとして、その延長線上がOBの場合は、ピンに近い方の岸としています。また、以上の規定によって決定された打ち直し地点が、もとのショット位置と比べてピンから遠ざかる場合のみ、もとのショット位置からの打ち直しです。どの場合でも1ペナルティとなります。

OB

18ホールすべてにOBが設定してあります。OBの場合は1ペナルティでもとのショット位置から打ち直しです。

天候の変化

晴れ、曇り、雨など天候の変化も再現しました。特に雨が降っている場合は、プレイにも影響がでます。ショットがライに食われやすくなったり、ボールの飛距離が落ちたり、グリーンへの転がりが重くなるのです。ただし、雨が止んだ後のボールの転がりなどは、晴れと同じに戻ります。



Q&A

Q 「コンティニューが選べません」「ゲームが記録できません」

A まず、セーブデータがないとコンティニューはできません。セーブの方法ですが、ゲーム中にスタートボタンを押すと「ゲームを中断しますか?」というメッセージが出ます。ここで「はい」を選んでください。続けて「ゲームデータを記録しますか?」というメッセージが出ますので「はい」を選んでください。
※本ゲームはセーブデータ容量を204必要とします。空容量が足りない場合はセーブできませんのでご注意ください。

Q 「キャラディが表示されないのですが」

A ゲーム中にAボタンを押すと「Game Play Menu」が表示されます。そこで「機能設定」を選んでください。「アニメーション」という項目をONにするとキャラディが表示されるようになります。

Q 「トーナメントの途中でクラブセットを変えたいのですが」

A 実際のゴルフのルールと同じく途中でクラブセットを変えて使用することはできません。一度中断してクラブセットを変更しても、コンティニューを選ぶとセーブした時点でのクラブセットのデータに更新されます。新しいクラブセットでプレイしたい時は、変更後新たにゲームを始めてください。

本説明書に記載されていること以外で、製品についてご不明な点がございましたら、当社「ユーザーサポート係」までご連絡ください。

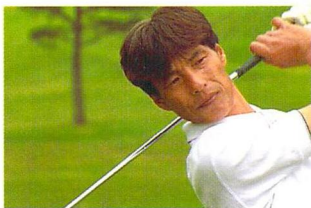
Special Thanks

スペシャルサンクス

ジュンクラシック・カントリークラブ

ロペ倶楽部

横島由一氏（プロゴルファー）



横島プロからのワンポイントアドバイス
ジュンクラシックC.C.は軽いアップダウン
があるコース。コースが広くティーショットは
打ちやすいかわりに、グリーンが小さいた
めセカンドショットがスコアにひびきます。
全体的にショートゲームがポイント。
ロペ倶楽部はフラットなコース。イージーコ
ースとタフコースがはっきりしているので、
コースを見極めてコースマネジメントを
すれば良いスコアが出せるでしょう。

よこしま よしかず

横島由一

昭和27年生まれ 千葉県出身

1971年にプロテスト合格。

1976年のダンロップオープンで初優勝を飾る。

関東オープン、富山県オープン、札幌オープンな
ど数々の大会を制覇。1997年までの優勝記録
は12回を数える。

(経歴)

1971年/プロテスト合格

1976年/ダンロップトーナメント優勝

1977年/千葉県オープン優勝

1980年/くすは国際 巨泉招待優勝

1987年/関東オープン優勝

1988年/富山県オープン優勝

1989年/ボカリスエト白竜湖オープン優勝

1989年/富山県オープン優勝

ゴルフダイジェストボラロイドオープン優勝

1991年/富山県オープン優勝 ラークカップ優勝

1997年/札幌オープン優勝

ご注意

- 1 このソフトウェアおよび取扱説明書は、株式会社ティアーアンドイーンソフトの著作物です。その一部または全部を、株式会社ティアーアンドイーンソフトの許諾なく、複写・複製すること、およびレンタル業、もしくはそれに類似する行為に使用することは、法律（著作権法など）で禁止されています。
- 2 ゲーム内容などに関するご質問には一切お答えできませんので、あらかじめご承知願います。
- 3 製品には万全を期しておりますが、万一株式会社ティアーアンドイーンソフトの責任による不都合が生じましたら、お手数ですが、「株式会社ティアーアンドイーンソフト ユーザーサポート係」までご連絡ください。

株式会社 ティアーアンドイーンソフト

〒465 名古屋市長東区照が丘10番地 ('98年2月以降〒465-0042)

ユーザーサポート専用テレフォン：052-773-7757

受付時間：月～金 9:00～12:00, 13:00～17:00 (除く祝日)

T&E SOFTのホームページ <http://www.tes.co.jp/>

当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為及び賃貸(レンタル)、中古販売(疑似レンタル)についてこれを一切許可しておりません。

© 1997 T&E SOFT, Inc.

Licensed by JUN CLASSIC COUNTRY CLUB.

Licensed by Rope Club.

MADE IN JAPAN

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGASATURN 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

POLYSYS
Integrated 3D Processor
このマークは T&E SOFT の商標です。