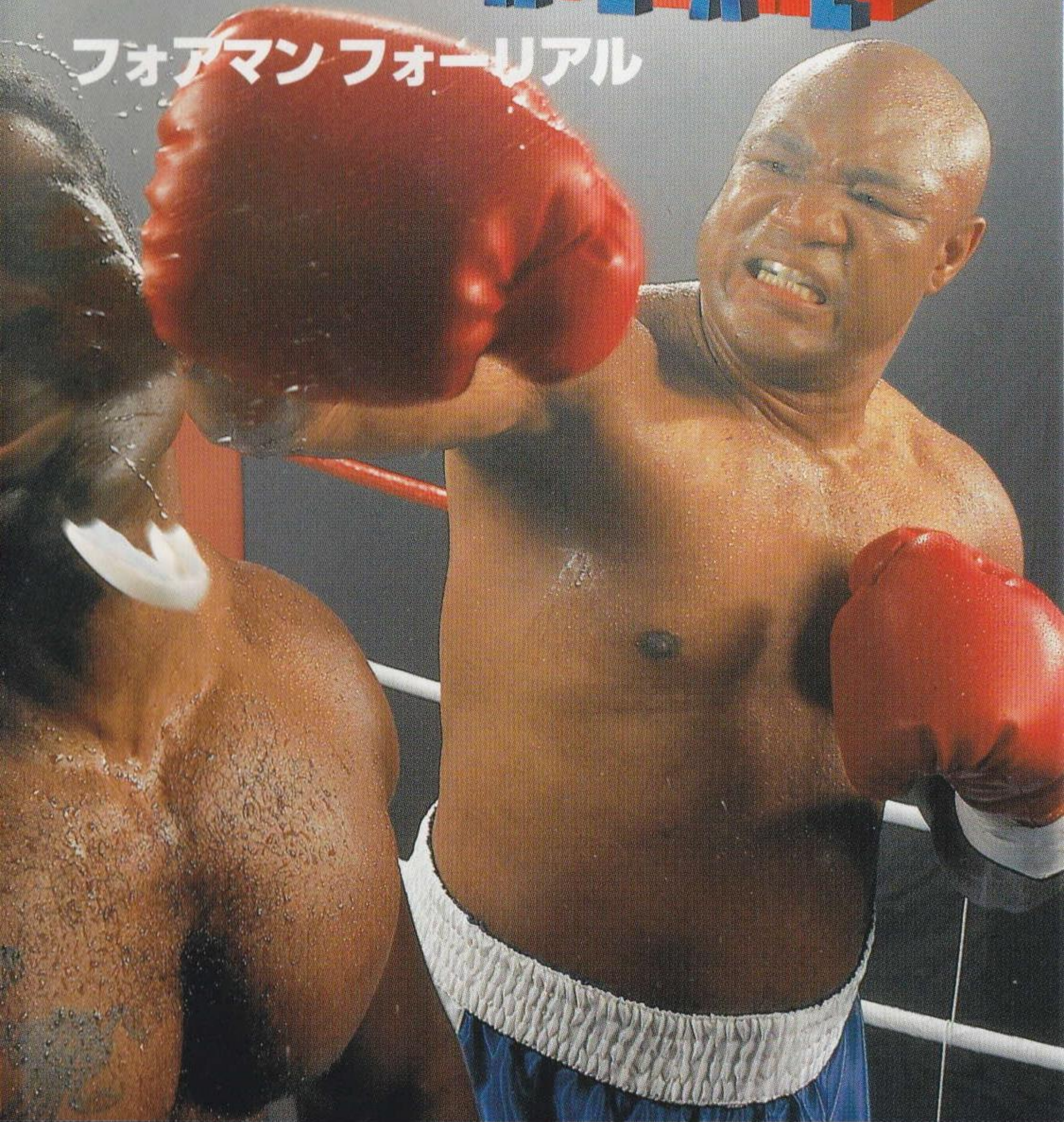


取扱説明書

# FOREMAN FOR REAL

フォアマンフォーリアル



MEGA DRIVE™

Akkaim®

で注意

次の注意事項を守って、ゲームをお楽しみください。お子様がゲームを楽しむ前に、保護者の方も必ずご確認ください

●ゲームをするときは、健康のため、1時間ごとに、適度な休憩を必ずとってください。また、極度に疲労している時や、睡眠不足の時はゆっくり休み、完全に回復してからプレイしてください。

●ゲームをするときは、部屋を明るくし、テレビ（モニター）からはできるだけ離れて、プレイしてください。

●過去に、強い光の刺激や、テレビ画面などを見ていたとき、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失を経験したことのある人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしている最中に、このような症状が起きた場合や、身体に異常を感じた場合は、すぐにプレイを中断し、医師と相談してください。

このたびは、株式会社アクレ임ジャパンのメガドライブ用ゲームソフト「フォアマンフォーリアル」をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用方法でプレイをお楽しみください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、ご面倒ですが、下記住所宛、書面にてお送りください。なお、お送りの際は、住所、氏名（保護者）、電話番号とお子様の名前、年齢も必ずお知らせください。

株式会社アクレ임ジャパン

〒144東京都大田区蒲田5-28-4明治生命蒲田東ビル

# CONTENTS

キミは <sup>わか</sup> 若い。そして <sup>う</sup> 飢えている。	• • 1
グローブをつける <sup>まえ</sup> 前に	• • • • • 3
ゲームモード	• • • • • 4
ゲームオプション	• • • • • 5
パスワード	• • • • • 7
ボクサーの <sup>せんたく</sup> 選択	• • • • • 7
<sup>あいて</sup> 相手ボクサーの <sup>せんたく</sup> 選択	• • • • • 11
<sup>しあいまえ</sup> 試合前のアドバイス	• • • • • 14
ポーズオプション	• • • • • 15
ゲーム <sup>がめん</sup> 画面	• • • • • 16
パンチ／コントロール <sup>はやみひょう</sup> 早見表	• • • 17
チャンピオンからの <sup>じょげん</sup> 助言	• • • • • 18
フォアマンのプロフィール	• • • • • 20

わか  
キミは若い。そして飢えている。

人はキミに将来性がないという。だがキミには  
自分自身を守りきる力、誰も恐れられない強い心があ  
る。“つまらない奴”と呼びたい奴には呼ばせて  
おけ。人気のない路地を歩きながら、いつの日か  
実力を見せつける時が来ることを知るだろう。キ  
ミは世界一のヘビー級チャンピオンになるという  
夢をつかむんだ！そしてあのジョージ・フォアマ  
ンが握っているチャンピオンベルトをもぎ取るま  
で、キミはあきらめたりしない！

夢見る前に学ばなくてはならない事が山ほどあ  
る！まずキミの未来に賭けてくれるトレーナーが  
必要だ。試合の賭け引きを知り尽くしている本物  
のトレーナーが！そして来る日も来る日も倒れる  
までトレーニングを重ねていくことだ。

とうとうキミはアマチュアの試合に出場する。確かに試合は一番下のカードだ。だがキミにとっては初めての闘い、この試合に勝てばさらに強い相手との試合が待っている。キミはこの試合で、スタミナというものについて学ぶだろう。そして野望や精神力についても。

これら全てが身についた時、キミはフォアマンと闘うことができるだろう。しかし今は、目のまえにあるものをまずやりぬくことが重要だ。キミはきっとできるだろう！トレーナーとともに夢をつかめ！そして運命と闘うのだ！

## グローブをつける前に<sup>まえ</sup>

メガドライブ本体の電源スイッチがオフになっていることを確認して、「フォアマン・フォーリアル」ゲームカードリッジを正しく差し込み電源スイッチをオンにします。

「フォアマン・フォーリアル」のタイトル画面が表示されたら、スタートボタンを押してください。1プレイヤー、2プレイヤー、オプション、パスワードの4つの選択項目が現れます。方向ボタンで選択して、スタートボタンを押してください。

## メインメニュー

「フォアマン・フォーリアル」では2人まで遊ぶことができます。1プレイヤーは3種類のゲームモードから選択できます。どのモードもコンピュータとの対戦になります。2プレイヤーはエキシビジョンモードでもうひとりのプレイヤーと対戦することになります。

## ゲームモード

### Exhibition (エキシビション)

エキシビション・モードでは、あなたをプロボクサーのレベルでゲームがおこなわれます。エキシビション・プレイは、10ポイント<sup>せい</sup>制とし、ジャッジがカードでラウンドの得点<sup>とくてん</sup>を付けます。エキシビション・マッチでは、ランキング<sup>こうりょ</sup>を考慮<sup>つ</sup>しません。

### Career (キャリア)

キャリア・モードでは、タイトルマッチに向か<sup>む</sup>って闘<sup>たたか</sup>いを進<sup>すす</sup>めていくストーリーモードです。得点<sup>とくてん</sup>はあなたがタイトルマッチで稼<sup>かせ</sup>いだファイトマネーにより<sup>ひょうか</sup>評価<sup>ひょうか</sup>されます。

### Tournament (トーナメント)

トーナメント・モードは、ヘビー<sup>きゅうおうざ</sup>級<sup>きゅうおうざ</sup>王座<sup>そうだつせん</sup>の争奪<sup>そうだつせん</sup>戦<sup>せん</sup>で最高<sup>さいこう</sup>15人<sup>にん</sup>まで参加<sup>さんか</sup>することができます。トーナメントでの闘<sup>たたか</sup>いは熾<sup>し</sup>烈<sup>れつ</sup>な接<sup>せつ</sup>戦<sup>せん</sup>となるでしょう。

## ゲームオプション

「フォアマン・フォーリアル」では、ゲームをいろんな設定で楽しめめます。オプションを選択するには、方向ボタンの上下を押してそのオプションを選択します。希望するオプション設定が出るまで、方向ボタンの左右を押して表示させます。オプションの設定が済んだら、スタートボタンを押しゲームを開始します。オプションには次のものがあります。

### Skill (難易度)

Amateur (初級者)、Contender (中級者)、Professional (上級者) に設定できます。

### Music (ミュージック)

プレイ中の音楽をONにするかOFFにするかを決めます。

### Red Out (レッドアウト)

ダウン目前になると赤く点滅して知らせてくれます。



## Sound Effects (サウンド効果)

プレイ中のサウンド効果をONにするかOFFにするかを決めます。

## Time (時間)

1ラウンドの試合時間の経過をNORMAL (普通)、QUICK (はやい) に設定できます。

## View (視点)

プレイヤーの視点をFRONT (前方)、BACK (後方)、SWITCH (交互) に設定できます。

## Rounds (ラウンド)

1試合を3、6、9、12ラウンドに設定できます。

## Exit (出口)

メインメニューに戻り、新しくゲームをスタートできます。

## パスワード

「フォアマン・フォーリアル」では、パスワード機能が用意されているので、ゲームの途中からプレイを再開できます。メインメニューでパスワードを選択した後、入力することができます。方向ボタンを使って希望する文字または番号を選び、いずれかのボタンを押すと入力されます。間違えた場合にはDELETEを選び、削除します。きちんと入力できたら、ENTERを選びスタートボタンを押してゲームを始めます。

## ボクサーの選択

プレイ・モードを選択し終わったら、次は選手を選択します。20名のボクサーが登録されておりそれぞれ独自の才能、ボクシングスタイルを持っています。ボクサーを選択するには、方向ボタンの左右を押して希望するボクサーが画面に表示されたらセレクトボタンを押します。各ボクサーの個人的統計を表示することもできます。名前、年齢、階級、成績、身長、体重、リーチなどがあります。方向ボ

タンの上下を押すと、ホームタウン、ニックネーム、  
 さらに攻撃力、防御、スピード、パワー、スタミナの  
 5つの特性について表示されます。それぞれのボ  
 クサーは次の画面のように1から100までのスケ  
 ールレベルで表示されています。



こうげきりよく  
**攻撃力**

ぼうぎょ  
**防御**

**スピード**

**パワー**

**スタミナ**

## こうげき 攻撃

あいて つうだ あ のうりよく  
相手に痛打を浴びせる能力。

## ぼうぎょ 防御

あいて のうりよく  
相手のパンチをブロックし、ダメージを回避する  
かいひ  
能力。

## スピード

ぼうぎょ こうげき りょうほう えいきょう およ すばや  
防御と攻撃の両方に影響を及ぼすランキング。素早  
いボクサーであれば、目もくらむような連打を相手  
め れんだ あいて  
に繰り出しながら、パンチの引きが速く、またそれ  
く だ ひ はや  
と同時にパンチを避けるのも速いから。  
どうじ さ はや

## パワー

ボクサーのパンチにどれだけの力があるかを示す、  
ハイパワーのボクサーは1回のパンチでかなりのダ  
しめ  
メージをあた  
与えることができます。

## スタミナ

ぜん 全ラウンドを効率よく戦いぬけることを示す、これが一番のポイントです。スタミナに優れているボクサーは、相手がパワーやその他の特性で勝っていても、ただ相手よりも持久力があるというだけで勝てる場合があります。

## ハート

この特性は表示されませんが、ハートはチャンピオンを打ち負かすボクサーの能力を示します。この要素は定義できないけれども、無くてはならないものであり、勝者と敗者の差を決定するものです。これは、あなたが勝ち抜く気力と願望を持っているかどうかを示しています。

## あいて 相手ボクサーのせんたく 選択

あなたのボクサーのつぎあいてせんたく 次の相手を選擇するには、このオプションがせんたく 選擇されているときにスタートボタンをおします。そこで、ほうこう 方向ボタンのさゆう 左右を押して希望する相手ボクサーががめん ひょうじ 画面に表示させたらスタートボタンをおします。相手ボクサーのあいて とくせい み 特性を見るにはほうこう 方向ボタンのじょうげ 上下をおします。

## げんけい 原型

これはボクサーのプロフィールにはひょうじ 表示されませんが、わか 若いボクサーがおうざ めざ 王座を目指していくときに、あなたのあいて 相手ボクサーのモデルをつぎ 次の10のスタイルからき 決めます。

## Bull (ブル)

パワーがあり、しん 信じられないほどねばりつよ 強い。ブルはへいさんてき 平均的で、せいとうは 正統派スタイルです。じゃくてん 弱点はスタミナにかけるところと、ガラスのあご も 顎を持ち、かんたん 簡単にKOされることがあるというてん 点です。

## Counter Puncher (カウンターパンチャー)

<sup>あいて</sup>相手のパンチをかわし、<sup>すぐ</sup>優れたスピード力と<sup>ぎのう</sup>技能を  
<sup>も</sup>持ちます。<sup>あいて</sup>相手が<sup>う</sup>打ったときにパンチを<sup>くり</sup>繰り<sup>だ</sup>出しま  
す。

## Nnock Out Artist (KOの<sup>げいじゅつか</sup>芸術家)

<sup>なが</sup>長いリーチ、<sup>きょうりよく</sup>強力な<sup>じょうはんしん</sup>上半身の力を<sup>ちから</sup>誇る<sup>ほこ</sup>巨漢<sup>きょかん</sup>ボクサー  
です。このタイプのボクサーは、<sup>ちからすよ</sup>力強いパンチで  
<sup>あいて</sup>相手をKO<sup>かんが</sup>することだけを<sup>かんが</sup>考えています。

## Pug (パグ)

<sup>しょうぶ</sup>勝負を決してあきらめないボクサー。<sup>ぎじゅつ</sup>技術もなく、  
スピードに<sup>か</sup>欠けることも<sup>たし</sup>確かです。<sup>はげ</sup>激しいトレーニ  
ングを<sup>つ</sup>積んでおり、<sup>どきょう</sup>度胸では<sup>ま</sup>負けません。

## Punisher (パニッシャー)

<sup>あいて</sup>相手に<sup>くつう</sup>苦痛と<sup>くつじょく</sup>屈辱を<sup>あた</sup>与えることに<sup>かいかん</sup>快感を<sup>おほ</sup>覚えます。  
<sup>わんりょく</sup>腕力と<sup>ことば</sup>言葉で、<sup>あいて</sup>相手を<sup>う</sup>打ちのめし<sup>いた</sup>痛めつけるチャン  
スを<sup>ねら</sup>狙っています。

## Rock (ロック)

山肌やまはだのような硬いかた筋肉きんにく、冷酷れいこくな態度たいど、驚異的きょういてきな体力たいりょくを持もっています。普通ふつうの人ひとでは耐えたられないようなケガなんでも何ともありません。

## Slugger (スラッガー)

ローブローなど汚きたない手てを使うつかけんか腰こしタイプのボクサーいこんじあいです。スラッガーはタフなので、遺恨いこんじあい試合あひとなることが多おほくなります。

## Southpaw (サウスポー)

ボクシングの世せ界かいでは珍めづらしく、右利みぎききボクサーくを予測よそく不ふ可か能のうなクォーターくから繰だり出くすパンチくきょうで苦境くきょうに立たたせまします。

## Speed Merchant (スピードの達人)

技能ぎのうに長たけ、パンチはやも早とくちよういことが特長とくちようです。コンビネーションいちじん・パンチかぜを一いちじん陣かぜの風かぜのごとく繰くり出だし相手あいてをあつとう圧倒あつとうします。

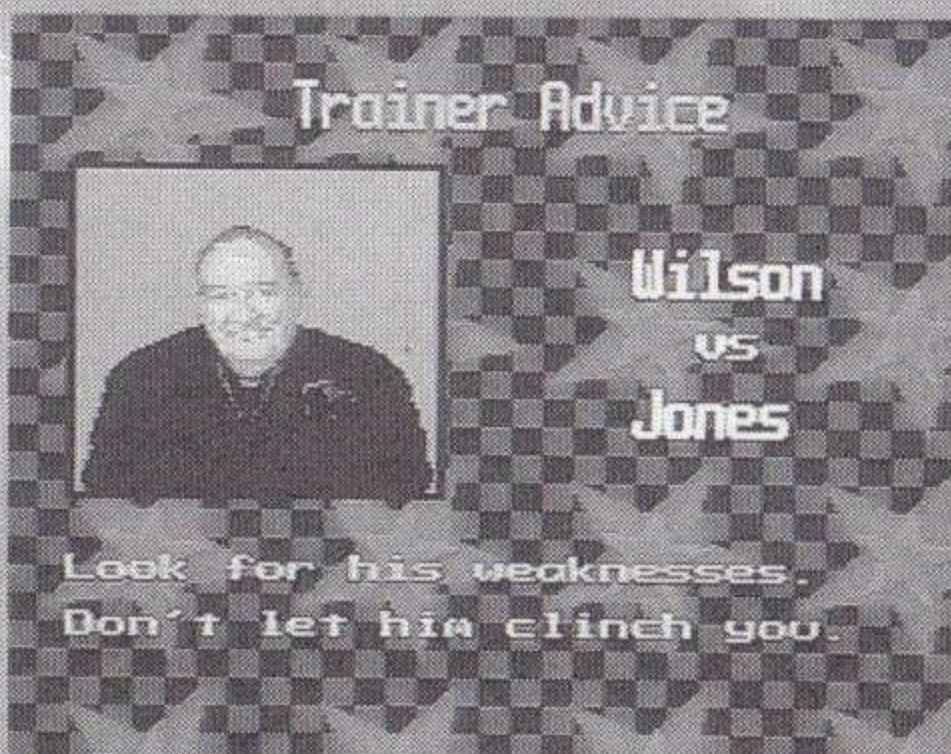


## Technician (テクニシャン)

<sup>すべ</sup>全てにおいて<sup>た</sup>長けているというのがテクニシャンの  
<sup>おお</sup>大きな<sup>とくちょう</sup>特長です。このタイプのボクサーは<sup>あいて</sup>相手の<sup>うご</sup>動きを<sup>ぶんせき</sup>分析し、あらゆる<sup>じゃくてん</sup>弱点を<sup>つ</sup>突いてきます。

## <sup>しあいまえ</sup>試合前のアドバイス

キャリアモードで<sup>たたか</sup>闘う場合、<sup>ぼあい</sup>トレーナーが<sup>しあいまえ</sup>試合前に  
<sup>あいて</sup>相手のボクサーが10タイプのどのタイプなのか、  
また<sup>あいて</sup>相手を<sup>たお</sup>倒すための<sup>しじ</sup>指示をくれます。



## ポーズオプション

### ボクサーの<sup>じょうたい</sup>状態

このオプションを使用すると、ゲーム中に各ボクサーの健康<sup>けんこうじょうたい</sup>状態が色<sup>いろ</sup>で表示<sup>ひょうじ</sup>されます。各ボクサーのダメージ<sup>じょうきょう</sup>状況は、イエローは無傷<sup>むきず</sup>、レッドはKO寸前<sup>すんぜん</sup>を意味<sup>いみ</sup>します。

### ひこうしき 非公式スコア

このオプションを使用すると、自分の<sup>じぶん</sup>点数<sup>てんすう</sup>を推定<sup>すいてい</sup>することができます。推定<sup>すいてい</sup>パンチ数<sup>すう</sup>、得点<sup>とくてんすう</sup>数、ジャッジ<sup>あ</sup>によって与えられる予想<sup>よそう</sup>されるポイントなど。

### なこ タオルの投げ込み

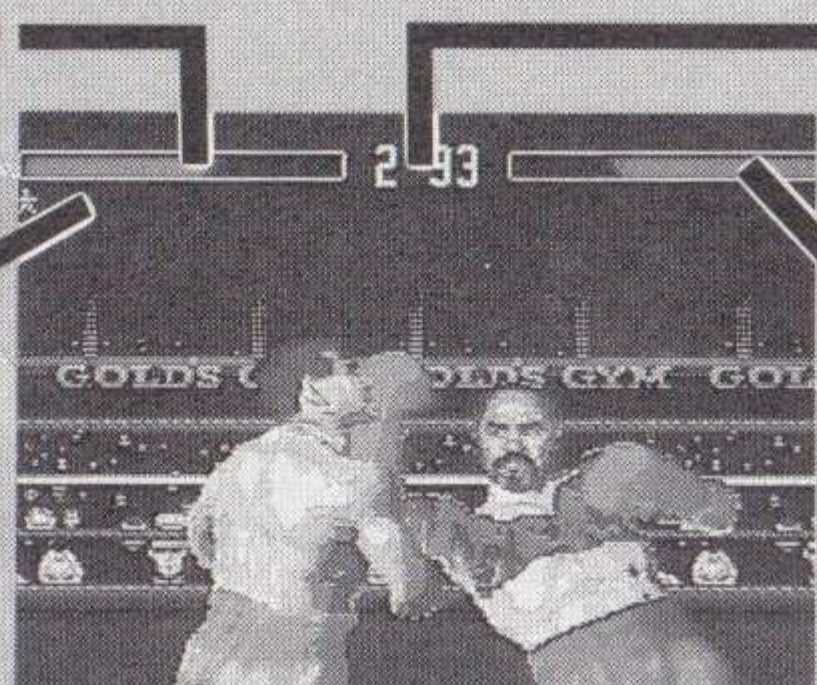
このオプションを<sup>せんたく</sup>選択すると、試合<sup>しあい</sup>の途中<sup>とちゅう</sup>でゲームをやめてメインメニューに<sup>もと</sup>戻ることができます。

## ゲーム画面

あなたのボクサーの  
スタミナメーター

残り時間  
ラウンド数

残りの  
スーパーパンチ



相手ボクサーの  
スタミナメーター

### スタミナメーター

あなたのボクサーと相手ボクサーのスタミナ度が表示されます。パンチを打たれるごとに減っていきます。ボクサーのスタミナメーターが0を示すと、ジャブを打つことしかできません。他のパンチは再びスタミナメーターが回復するまで打てません。

### 残りのスーパーパンチ

あなたのボクサーのスーパーパンチがどれだけ残っているかを表示します。

### ラウンド数

現在のラウンド数を表示します。

残り時間—ラウンドの残り時間をカウントします。

残り時間はオプションで選択した時間設定で変わります。

<small>いどう</small> 移動	.....	<small>ほうこう</small> 方向ボタン←→
<small>ひだり</small> 左ボディブロー	.....	<small>ほうこう</small> 方向ボタン↓+A
<small>みぎ</small> 右ボディブロー	.....	<small>ほうこう</small> 方向ボタン↓+C
<small>ひだり</small> 左ジャブ	.....	A
<small>みぎ</small> 右クロス	.....	C
<small>ひだり</small> 左フック	.....	<small>ほうこう</small> 方向ボタン→+A
<small>みぎ</small> 右フック	.....	<small>ほうこう</small> 方向ボタン→+C
<small>ひだり</small> 左アッパーカット	.....	<small>ほうこう</small> 方向ボタン↓/→+A
<small>みぎ</small> 右アッパーカット	.....	<small>ほうこう</small> 方向ボタン↓/→+C
<small>ひだり</small> 左オーバーハンド	.....	<small>ほうこう</small> 方向ボタン↑/→+A
<small>みぎ</small> 右オーバーハンド	.....	<small>ほうこう</small> 方向ボタン↑/→+C
<small>ひだり</small> 左ボブ	.....	<small>ほうこう</small> 方向ボタン←/↓+A
<small>みぎ</small> 右ボブ	.....	<small>ほうこう</small> 方向ボタン←/↓+C
ダック	.....	<small>ほうこう</small> 方向ボタン↓
ブロック	.....	<small>ほうこう</small> 方向ボタン↑
クリンチ	.....	<small>ほうこう</small> 方向ボタン→+A+C
<small>ひっさつ</small> 必殺パンチ	.....	→, →+C
コンボパンチ	.....	→, →+A

※プレイヤーがみぎむ右向きときの時のそうさほうほう操作方法です。ひだりむ左向きばあいの場合はぎやく逆そうさの操作になります。

## チャンピオンからの助言<sup>じょげん</sup>

ボクシングの技術<sup>ぎじゆつ</sup>「スイート・サイエンス」は、優<sup>すぐ</sup>れたトレーナーの指導<sup>しどう</sup>によりジムで習<sup>なら</sup>うのが一番<sup>いちばん</sup>よいでしょう。しかし、次のフォアマンの言葉<sup>ことば</sup>から、ボクシングとフォアマン・フォア・リアルの背景<sup>はいけい</sup>にある基本的な考え方が理解<sup>きほんてき かんが かつ りかい</sup>できるでしょう。

### 出発<sup>しゅつぱつ</sup>

出発<sup>しゅつぱつ</sup>について「なぜボクサーになったか。人<sup>ひと</sup>それぞれだろうが、共通点<sup>きょうつうてん</sup>は一つある。決断<sup>けつたん</sup>ということ。出発<sup>しゅつぱつ</sup>したばかりなら、試合<sup>しあい</sup>を逃<sup>のが</sup>さないこと。パンチから学<sup>まな</sup>ぶことだ。私はボクシングで成<sup>わたし</sup>し遂<sup>な</sup>げたことを誇<sup>ほこ</sup>りに思<sup>おも</sup>っているが、自分<sup>じぶん</sup>を満<sup>み</sup>たしてくれる職業<sup>しよくぎよう</sup>—セールスマン、銀行マンなど—に就<sup>つ</sup>こうと多数<sup>たすう</sup>の若者<sup>わかもの</sup>が出発<sup>しゅつぱつ</sup>しているのも知っている。ボクシングは万人<sup>ばんにん</sup>のためのものではないのだ」

### トレーニング

トレーニングについて「パンチを打<sup>う</sup>つ前<sup>まえ</sup>に、ランニング、縄跳びなどたくさんの有酸素運動<sup>ゆうさんそうんどう</sup>を行うこと<sup>おこな</sup>から始<sup>はじ</sup>めなければならない。一生懸命<sup>いっしょうけんめい</sup>やること」  
準備<sup>じゅんび</sup>がすべてであり、成功<sup>せいこう</sup>するという決意<sup>けつい</sup>と願望<sup>がんぼう</sup>こそが一番<sup>いちばん</sup>重要<sup>じゅうよう</sup>である。

## KOで勝つ

KOで勝つについて「顎先など弱い部分へパンチに集中するようにする。”一発”に頼ってはいけない」

## カウンターパンチ

カウンターパンチについて「カウンターとなるパンチを避けようとしてはだめだ」

## 大きな試合の前に

大きな試合前の準備について「ねらいを定め、集中せよ。大試合での一番の問題は、プレッシャーのせいで集中力をなくすことである」

## 負けた後

負けた後について「負けを決して認めるな。前進あるのみ」自分の戦いぶりを正確にとらえ、誤りから学ぶのだ。もちろん、負けを克服するのは大変なことだが、しかし本当のファイターは常に何かを学び、最後にその知識を勝利へと変えるのだ。ジャブ、クロス、決定的なコンビネーション、さらに多くのものを完全に身につけるまですべてのパンチを練習する。

# ジョージ・フォアマンの プロフィール

ほんみょう  
本名：ジョージ・エドワード・フォアマン

たんじょうび  
誕生日：1949年10月1日

しゅっせいち  
出生地：テキサス州マーシャル ボクサーと

ぼくし りょうりつ ねんせかいとういつ  
牧師を両立する、1995年世界統一ヘビー

きゅうおうざ かえ ざ  
級王座に返り咲いた。

しょうがいせいせき しょう はい  
生涯成績：74勝4敗







# NOTES

# NOTES

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## しょうじょう ちゅうい 使用上のご注意

カートリッジは精密機器せいみつぎきですので、とくに次のことに注意ちゅういしてください。

### ■電源OFFをまず確認でんげん かくにん

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体の電源スイッチをOFFにしておいてください。電源スイッチをONにしたまま無理にカートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

### ■端子部には触れないでたんしぶ

カートリッジの端子部に触れたり、水でぬらしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

### ■薬品を使って拭かないでやくひん つか

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

### ■カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

### ■保管場所に注意してほかんばしょ ちゅうい

カートリッジを保管する時は、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

### ■ゲームで遊ぶ時はあそ とき


長い時間ゲームをしていると目が疲れます。ゲームで遊ぶ時は健康の為、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが MEGA DRIVE 専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;  
Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302;  
Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999;  
France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396

T-81233

 **株式会社アクレイムジャパン**  
〒144東京都大田区蒲田5-28-4明治生命蒲田東ビル

FOREMAN FOR REAL is a trademark of Acclaim Entertainment, Inc. Developed by Software Creations of America. Proprietary Motion Capture System (MCS) is the property of Acclaim Entertainment, Inc. ©1995 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved. Acclaim is a division and registered trademark of Acclaim Entertainment, Inc. ©1995 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved.