

OUT RUN 3-DNederlandse handleiding

De wegen in deze driedimensionale thriller, zitten vol met hobbels en messcherpe bochten waardoor het zweet in je handen zal komen te staan. Zet je wagen in de hoogste versnelling en haal je tegenstanders in zodat jij als eerste over de finishlijn zal komen. Het landschap is prachtig maar o wee, je hoeft je concentratie maar voor een fractie van een seconde te verliezen en je staat al tegen een boom geparkeerd. Let dus goed op de weg!

In OUT RUN 3-D moet je over vijf finishlijnen zien te komen en er zijn veel verschillende routes om daar te komen. Gebruik je toerenteller, snelheidsmeter en versnelling als een ervaren formule 1 coureur. Als je geluk hebt maak je het mee om over de finishlijn te komen en het applaus te krijgen van het juichende publiek. Maar met 250 kilometer per uur is het niet moeilijk om van de weg af te raken. Blijf dus geconcentreerd en houdt je wielen aan de grond!

Bedieningsinstructies:

Opstarten

Voor de 3-D spellen heb je de speciale SEGA 3-D Brill nodig. Een nieuwe manier van spelen, nog spannender dan ooit tevoren. Het beeld komt op je af!

1. Zorg dat de spelcomputer UIT staat.
2. Stop de Controller 1 in de 'Control 1' ingang voor een 1-speler spel.
3. Schuif de 3-D adapterkaart in de spelcomputer en sluit de 3-D bril aan.
4. Schuif voorzichtig de spelcassette in de spelcomputer. Als je hem er op de juiste manier in doet, moet dat soepel gaan. (zie afb.pag.2)
5. Zet de spelcomputer AAN. Als je nu niets op je scherm ziet, kijk dan of de spelcassette er goed in zit en of de spelcomputer goed aangesloten is.

BELANGRIJK:

Let erop dat de spelcomputer UIT staat als je een spelcassette erin stopt of eruit haalt.

Zie ook de afbeelding op pagina 2 van het andere boekje.

SEGASCOPE 3-D

SegaScope 3-D voegt een nieuwe, wilde dimensie toe aan jouw computerspel. Zo heb je 3-D nog nooit gezien!

Dit is de reden: We zien in drie dimensies omdat onze ogen de dingen een beetje verschillend van elkaar zien. De Out Run 3-D spelcassette laat deze twee verschillende beelden zien. Daarom is het beeldscherm onscherp als je er zonder de bril naar kijkt.

Maar als je de SegaScope 3-D Glasses opzet, 'flitsen' de LCD diafragma's in ieder brilglas, zodat je ogen maar een beeld zien.

Het resultaat: een 3-D spel dat er zo echt uitziet dat je er zelf in mee gaat spelen. SegaScope brengt je erheen!

DE BEDIENING (zie afb. pag.10)

Met je controller kun je de volgende dingen doen:

1. RICHTING-TOETS (R-toets)

Deze beweegt de auto naar links of naar rechts. Je gebruikt hem ook om te schakelen. Als je op Omhoog drukt komt hij in een lage versnelling. Als je op Omlaag drukt komt hij in een hoge versnelling.

2. KNOP 1: Remmen

3. KNOP 2: Gaspedaal

VOORDAT JE BEGINT

BEELDSCHERM MODE (zie afb. pag.10)

Als je geen SegaScope 3-D Glasses hebt kun je Out Run ook in 2-D spelen. Druk tijdens de titel of demonstratie schermen op de pauze toets. Dan krijg je het Mode keuze scherm te zien. Met de R-toets kun je dan kiezen tussen 3-D of 2-D. Druk dan op Knop 1 of 2 om weer terug te gaan naar het titel scherm.

LEVEL VAN DE BESTUURDER (zie afb. pag.12)

Je kunt Out Run 3-D op drie verschillende levels spelen: beginner (beginner), average (gemiddeld) en expert driver (ervaren bestuurder). Druk om te kiezen tijdens het demonstratiescherm op Knop 1 of 2. Je krijgt dan het titelscherm te zien met daarop het level menu. Met de R-toets kun je dan kiezen. Druk dan op Knop 1 of 2 om weer verder te gaan.

ACHTERGRONDmuziek (zie afb. pag.12)

Hierna moet je kiezen welke achtergrondmuziek je op de autoradio wilt hebben. Met de R-toets kun je kiezen welke muziek je wilt horen. Druk dan op Knop 1 om met het spel te beginnen.

HEREN, START UW MOTOREN! (zie afb. pag.14)

Je staat aan de startlijn. Aan je linkerkant zie je een verkeerslicht. Als het licht omlaag naar groen gaat zal de man met de vlag je een teken geven. Druk op Knop 2 om gas te geven en dan ben je weg!

Het circuit is verdeeld in vijf levels. Je moet ieder level in een bepaalde hoeveelheid tijd uitrijden. Als je aan het eind van een level bent, kom je een T-splitsing tegen. Kies de route die je wilt volgen door naar links of naar rechts te gaan. Als je bij het controlepunt komt, voordat de tijd om is, krijg je bij de volgende level extra tijd. Als je nog niet bij een controlepunt bent gekomen voordat de tijd om is, is het spel afgelopen.

Bij de eerste level krijg je 80 seconden om het controlepunt te bereiken. Daarna krijg je bij ieder controlepunt 65 seconden extra. De seconden van iedere level worden opgeteld bij de tijd die je nog over hebt. Probeer dus zoveel mogelijk tijd op te sparen. Als je bij het laatste controlepunt bent gekomen krijg je bonus punten en staat er een juichende menigte op je te wachten.

GEGEVENS OP HET BEELDSCHERM (zie afb. pag.16)

Bovenaan het scherm zie je de gegevens die je onderweg nodig zult hebben:

1. Score:

Tijdens de race krijg je punten voor goed autorijden.

2. Tijd:

De klok tikt door. Rij dus zo snel mogelijk naar het controlepunt om zo wat extra tijd te winnen.

3. Versnelling:

De versnelling waarin je rijdt is hier rood verlicht. Hij kan in de H-hoge of L-lage versnelling staan.

4. Snelheid:

Hier kun je zien hoeveel kilometer per uur je rijdt.

5. Toerenteller:

Aan dit balkje kun je zien hoeveel toeren je auto bij die snelheid maakt.

Druk HET GASPEDAAL HELEMAAL IN

Knop 2 werkt net als een gaspedaal in een echte auto. Als je hem ingedrukt houdt, ga je harder. Laat hem los en je gaat langzamer.

Met Knop 1 kun je remmen, maar gebruik hem niet teveel. Als je de remmen teveel gebruikt kan je dat kostbare seconden kosten in de race. Als je langzamer wilt gaan moet je Knop 1 een paar keer kort indrukken. Als je de knop ingedrukt houdt ga je namelijk plat op de remmen staan en komt de auto helemaal stil te staan. Je verliest dan veel tijd omdat je weer op gang moet komen.

SCHAKEL IN DE HOOGSTE VERSNELLING

Bovenaan het scherm kun je zien in welke versnelling je rijdt. L is de lage versnelling en H de hoge. Als je snel wilt optrekken moet je in de lage versnelling starten. Als je snelheid ongeveer 160 of 170 kilometer per uur is moet je in de hoge versnelling schakelen. Dit doe je door Omlaag op de R-toets te drukken. Als de versnelling in laag blijft staan kun je niet meer sneller gaan.

Als je in een scherpe bocht komt, is het het beste om terug te schakelen naar de lage versnelling. Dan rem je op de motor. Als je dit doet, in plaats van te remmen, kun je op het rechte stuk meteen weer in de hoge versnelling schakelen, en win je seconden.

Als je de finishlijn wilt halen moet je eerst vijf levels uitrijden. De route gaat langs woestijnen, de zee bergen, steden etc.

Het hele circuit ziet eruit als een boom. Aan het einde van iedere tak kom je bij een T-splitsing. Je kunt je route kiezen door dan links of rechts te gaan. Als je bij het controlepunt komt, voordat de tijd om is, krijg je extra tijd om het einde van de volgende weg te halen. Zo kun je dus iedere keer op een andere manier een van de vijf finishlijnen halen.

DE GEBLOKTE VLAG

Als je bij de finishlijn komt, of als je niet bij een controlepunt bent gekomen voordat de tijd om is, is het spel afgelopen. Dan wordt de score opgeteld en krijg je een kaart te zien van het circuit. Een mini autootje rijdt dan de route die jij gereden hebt.

WAT IS JE SCORE

Je score wordt tijdens de race steeds hoger. Hoe sneller je rijdt, zonder van de weg af te raken of tegen andere auto's te botsen, hoe meer punten je krijgt. Als je een andere auto inhaalt krijg je 20.000 punten. Als je over de finishlijn komt krijg je een bonus van 1 miljoen keer het aantal seconden dat je nog over hebt.

DE ERGALERIJ (zie afb. pag.24)

Als jouw score bij de vijf beste scores zit mag je je initialen invoeren. Ga met de R-toets naar links of naar rechts om een letter uit te kiezen. Druk dan op Knop 1 of 2 om je keuze te maken. Als je drie initialen hebt gekozen ga je weer terug naar het titelscherm.

HANDIGE HINWTS

- * Als je auto van de weg afraakt en stil komt te staan, schakelt hij automatisch terug naar de lage versnelling. Vergeet niet weer naar de hoge versnelling te schakelen als je weer onderweg bent.
- * De hoogste snelheid die je in de lage versnelling kun bereiken is 192 kilometer per uur.
- * Als je in de hoge versnelling rijdt en je gaat langzamer dan 160 kilometer per uur, duurt het lang om weer sneller te gaan
- * Je kunt de snelste start maken als je vlak voor het groene licht al wat toeren maakt met je motor.
- * Onthoud dat je voor een scherpe bocht beter op de motor kunt remmen, door naar de lage versnelling te schakelen, dan je remmen te gebruiken.

BEHANDELING VAN DE SEGA CARD EN DE MEGA CASSETTE

De SEGA CARD en de MEGA CASSETTE zijn exclusief voor het SEGA MASTER SYSTEEM.

Voor juist gebruik

Maak hem niet nat!
Buig hem niet!
Stoot er niet hard tegenaan!
Stel hem niet bloot aan direct zonlicht!
Beschadig of verbuig hem niet!
Stel hem niet bloot aan hoge temperaturen
Maak hem niet schoon met thinner, benzine, enz.

- * Let erop dat je niets in de Sega card steekt!
- * Maak hem eerst droog als hij nat is geworden.
- * Maak hem schoon met een zachte vochtige doek als hij vuil is geworden.
- * Bewaar hem in zijn doos