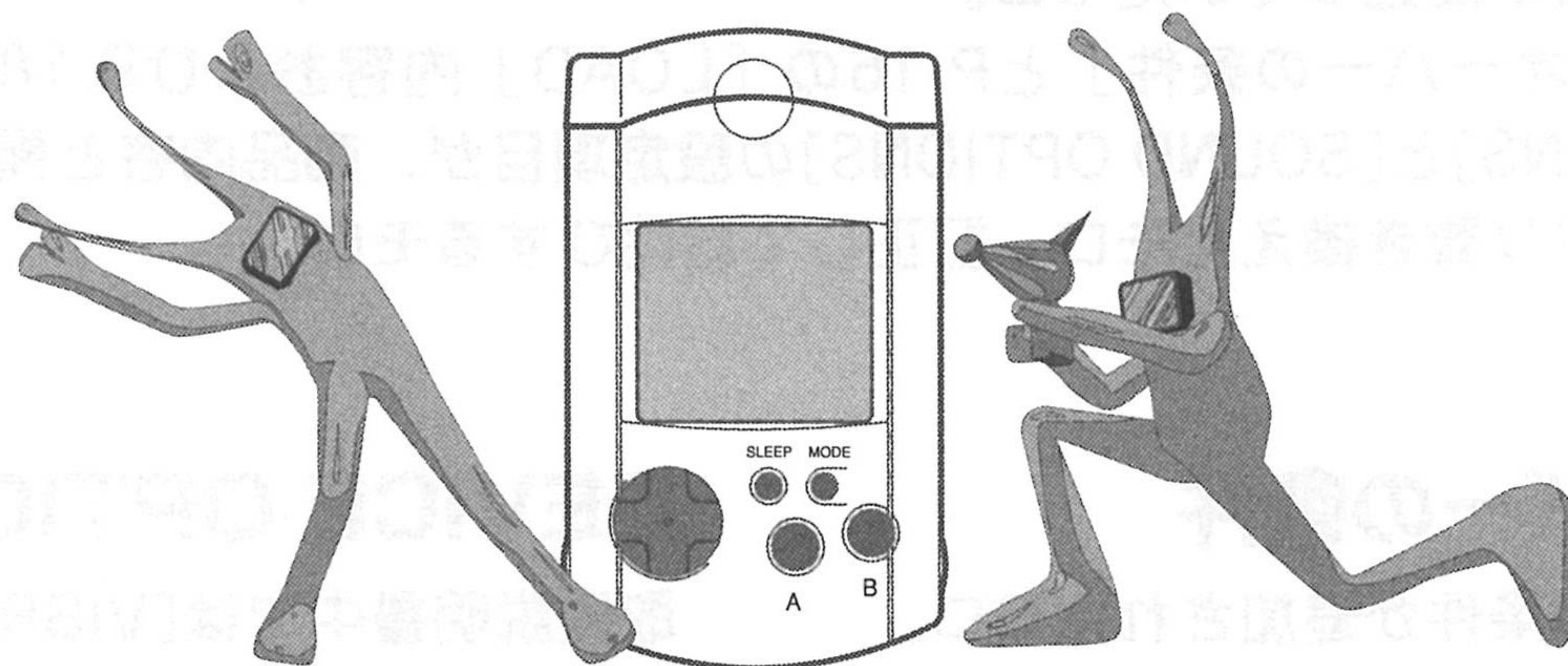


「スペースチャンネル5」をプレイする時は、
ビジュアルメモリ(別売)をコントローラに差して遊ぶモロ!



エンディング(スタッフロールが流れたあと)後のお楽しみ情報モロ

- 最後までクリアできると、よいことがあるモロ。新しいステージやいろんな踊らされてるキャラクターが登場するモロ! 頑張っってレポートして、キャラクタープロフィール(キャラクター図鑑)に追加登録するモロ!
- これは、とっておきの情報モロ。オールクリアして感動のエンディング・スタッフロールが流れた後、セーブ画面が表示されるモロ。
 - ①セーブ画面が表示されたら、セーブしたい場所にカーソルを合わせて**A**ボタンを押すモロ。
 - ②セーブが終了したら**B**ボタンでセーブ画面を終わらせるモロ。
 - ③タイトル画面が表示されたら迷わずスタートボタンを押すモロ。見慣れたチャンネル5のメニュー画面に変わるモロ。
 - ④[LOAD]を選択して、**A**ボタンを押すモロ。
 - ⑤①でセーブしたファイルを選択して、**A**ボタンで決定するモロ。
 - ⑥すると、ピコッ!という音とともに一瞬赤い文字に変わるモロ。これでロード完了だモロ。
 - ⑦**B**ボタンを押して、[LOAD]画面を終了するモロ。
 - ⑧[CONTINUE]を選択して、**A**ボタンを押すモロ。

これで、次の新しい扉があなたを待ってるモロよ!!

ちょっと手続きが大変だけど、頑張っって覚えるモロ~!!

1回覚えると、もう楽だモロ。ビジュアルメモリはトモダチだモロ~。

スペースチャンネル5 スペース取扱説明書の訂正

モロ星人から報告モロ。

取扱説明書の内容が間違っていたモロ。

P.13の「ゲームオーバーの条件」とP.16の「LOAD」内容およびP.18の「OPTIONS」の[DEVICE OPTIONS]と[SOUND OPTIONS]の設定項目が、商品内容と異なっているモロ。

実は我々がコッソリ書き換えたモロ。訂正してお詫びするモロ。

ゲームオーバーの条件

ゲームオーバーの条件が追加されたモロ。

各レポートの最後に出現する我々のボスメカに負けると（ハートマークがすべてなくなると）ゲームオーバーとなってしまうモロ。コンティニューをすると、各レポートの最初から戦うことになるモロよ。負けてもくじけないうで頑張るモロ！ 訂正した代わりに、ボスメカに勝ったらその後のセーブ画面で、ちゃんとセーブすることができるようにしたモロ。ちゃんと考えたモロ。

LOAD

エンディング後、LOAD画面で方向ボタン◀▶でレポート（ステージ）セレクトがおこなえるようにしたモロ（EXTRA MODE）。

DEVICE OPTIONS

取扱説明書中では[VIBRATION MODE]で変更が行える振動設定項目が、[NO USE / ERROR / SHOOT / BUTTON]となっているモロ。しかし、以下の通りに変更されたモロ。

×誤：NO USE / ERROR / SHOOT / BUTTON

○正：NO USE/ERROR

SOUND OPTIONS

取扱説明書中では[SOUND MODE / BGM VOLUME / BGM TEST / SE VOLUME / SE TEST / VOICE VOLUME / VOICE TEST / DEFAULT]の項目があったモロ。しかし、以下の通りに変更されたモロ。

×誤：SOUND MODE / BGM VOLUME / BGM TEST / SE VOLUME / SE TEST / VOICE VOLUME / VOICE TEST / DEFAULT

○正：SOUND MODE

