



元F-1ドライバー中嶋悟

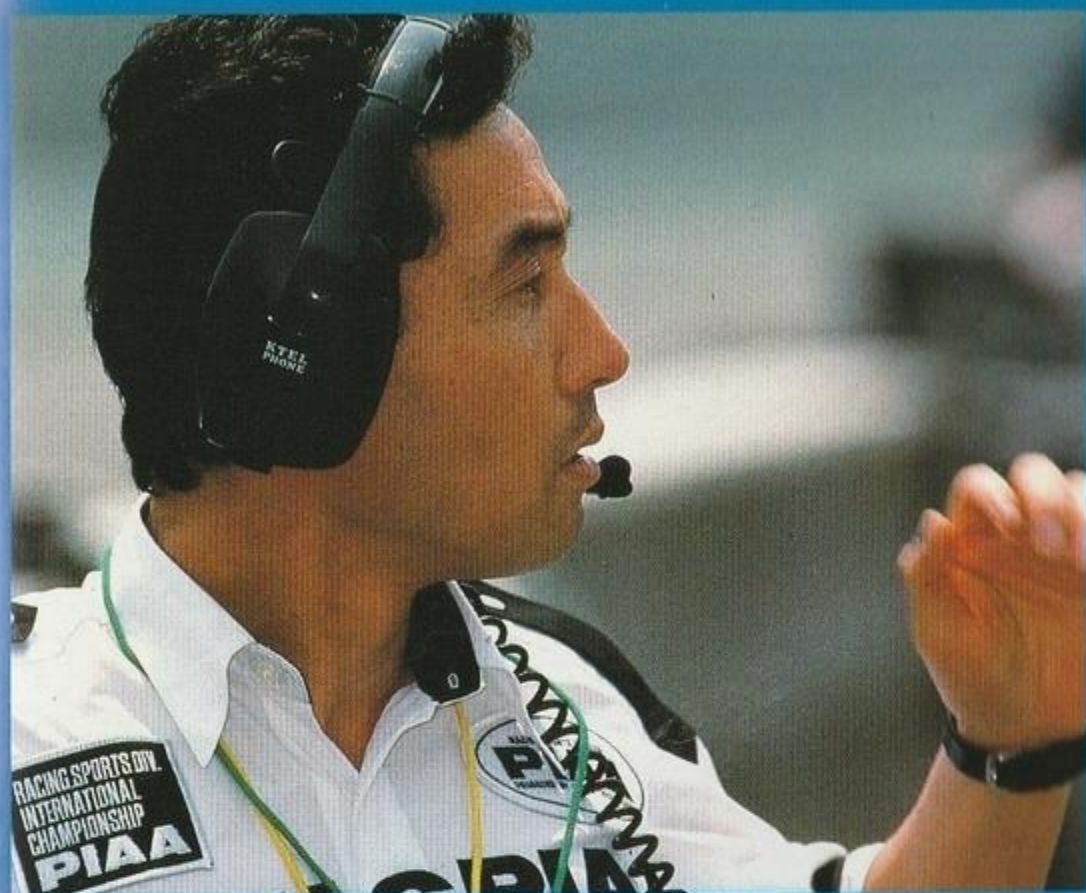
取扱説明書

中嶋悟 監修

F1 SUPER LICENSE

エフワンスーパーライセンス

このたびは、バリエのメガドライブカートリッジ「中嶋  
悟 監修 F-1 SUPER LICENSE」をお買  
い上げいただき、誠にありがとうございました。  
ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきます  
と、より楽しく遊ぶことができます。



## CONTENTS

操作方法	4
画面表示の見方	6
OPTION	7
SETTING	8
ゲームの始め方	10
RECORD	18
NAKAJIMA'S EYE	19
SPOT&TESTモード	20
チーム&コース	21



夢—追い求めるには遠く  
険しい道・・・

固執してこそ見えてきた  
世界、そこには男の  
ロマンがあり、そして生  
き様がある・・・

# 操作方法 (パッド各部の名称と操作)

このゲームは1人用です。ゲームを始める前に、本体のコントロール端子1にコントロールパッドを接続してください。



**スタートボタン**・・・ゲームスタート

**方向ボタン**・・・カーソルの移動  
各項目の変更、選択

**Aボタン**・・・各項目の決定  
中嶋のメッセージの送り

**Bボタン**・・・各項目のキャンセル  
中嶋のメッセージを戻す

**Cボタン**・・・各項目の決定  
中嶋のメッセージの送り

## レース画面上での操作

### スタートボタン・・・ゲーム中のポーズ

※ポーズ中にA、B、Cボタンを同時に押すとリタイアになります。

### 方向ボタン・・・・◀▶ プレイヤー車の左右への回転

▲ シフトアップ

▼ シフトダウン

※シフトアップ、ダウンの操作は、マニュアルミッション時のみです。(スタート時、バック走行時除く)

### Aボタン・・・・・・ブレーキ

### Bボタン・・・・・・アクセル

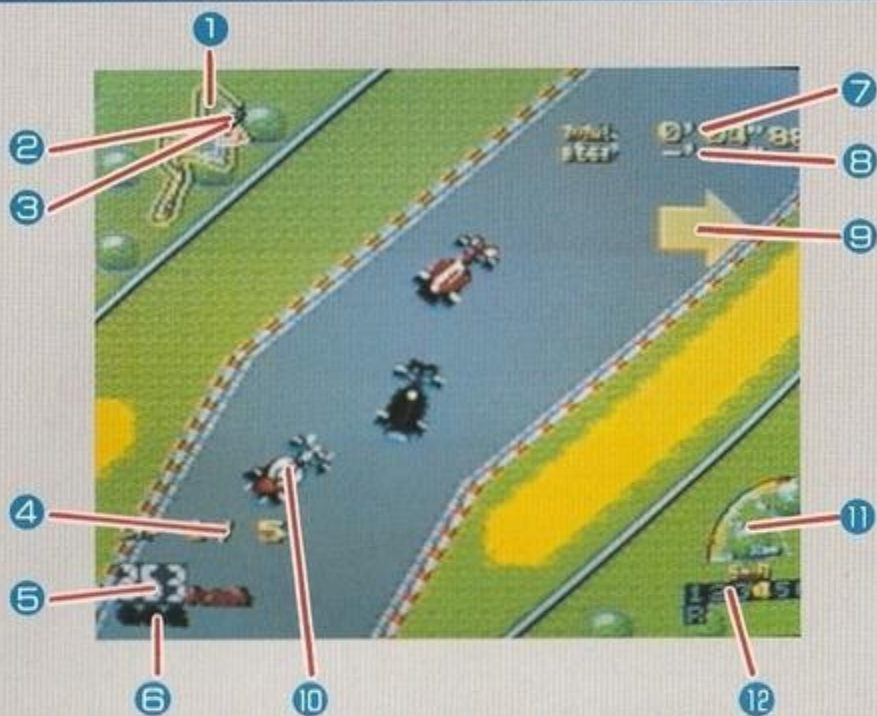
### Cボタン・・・・・・オーバーテイク

※オーバーテイクはレーススタート時にはありません。1周するごとに1つずつ増えていきます。(最高3つまで)

☆走行開始時にはギアがニュートラルに入っているためスタートする時にはアクセルを押しながらシフトアップしてください。

☆レース中の操作方法は、オプション画面で変更することができます。

# 画面表示の見方



- ① コースマップ
- ② プレイヤーの車の位置
- ③ 敵車の位置表示
- ④ 現在の周回数
- ⑤ 現在の速度
- ⑥ オーバーテイク表示 (青・残り数、緑・使用中)
- ⑦ スタートからの総合タイム
- ⑧ 1周の最速タイム
- ⑨ コース前方のコーナーを指示
- ⑩ プレイヤーの操作する車 (進む方向に回転、移動)
- ⑪ タコメータ (回転計)
- ⑫ シフトポジション (現在のシフト数を表示)



# OPTION オプション画面

レース前の各セレクト画面でOPTIONを選ぶと選ぶと下の画面になります。

方向ボタンの上下でカーソルを移動して項目を変更し、左右で設定を変更することができます。



## CONTROL 操作方法の変更

TYPE1~6の6通りにレース中の操作方法を変更することができます。

## TRANSMISSION トランスミッションの変更

AUTO MATIC (オートマチック)  
6SPEED GEARBOX (6速マニュアル)

## B.G.M . . . . . ゲーム中に流れるBGMを聞く

AまたはCボタンを押すと演奏が始まります。

## EXIT . . . . . 各セレクト画面に戻る

スタートボタンを押せば、いつでも各セレクト画面に戻ることができます。

- ①方向ボタン上下でセッティングしたいパーツにカーソルをあわせてA（またはC）ボタンで決定します。
- ②画面下のカーソルが動かせるようになり、各パーツが選べるようになります。各パーツは4～6種類に分かれているので、好きなパーツを方向ボタン上下で選んでA（またはC）ボタンで決定してください。

## WING (ウイング)



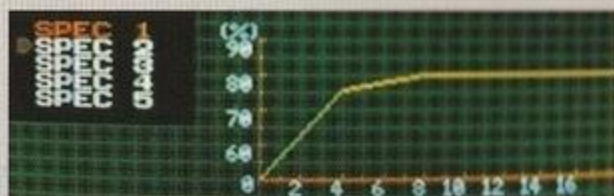
ダウンフォースと最高速、ハンドリングに影響します。角度が低いと最高速は上がりますが、車は扱いにくくなります。

## TIRE (タイヤ)



コースの状況に応じて選ぶ必要があります。Bは硬めでグリップ力はないが耐久力があり、Cはその反対です。RAINは雨の日専用です。

## ENG・GER (エンジン・ギア)



SPEC 1は加速力重視の低回転型、SPEC 5へ移るにつれ最高速重視の高回転型へとかわっていきます。

## BRAKE (ブレーキ)



LIGHTはブレーキのききが軽く耐久力があります。逆にHEAVYだとかなり減速できますが耐久力がありません。

## SUS (サスペンション)



コーナリング性能やタイヤ（シャシー）へのダメージに影響します。SOFTだとダメージは少ないですが、コーナリング性能がよくありません。

## EXIT

各セレクト画面に戻ります

# ゲームの始め方

タイトル画面の時にスタートボタンを押すとモードセレクト画面に切り替わります。



モードセレクト画面で自分の進みたいモードを選んで、何かボタンを押してください。

**GPモード**・・・年間16戦を世界各地の有名なサーキットを舞台に、ワールドチャンピオンを目指すモードです。トップドライバー達を相手に熱い戦いを繰り広げよう。

**SPOTモード**・・・好きな車とコースで1戦のみ、本戦を戦うことができます。

**TESTモード**・・・好きな車とコースで練習走行をすることができます。

コンピュータ車は走行しません。プレイヤー車のみの走行になります。

# GPモード



- ①GPモードを選んでA（またはC）ボタンを押して決定します。



- ②第1戦からスタートしたい時はSTARTを、前回の続きから遊びたい時はLOADを選んでA（またはC）ボタンで決定します。



- ③STARTを選ぶとチームセレクト画面になるので、好きなチームを方向ボタンの左右で選び、A（またはC）ボタンを押して決定します。



- ④次に方向ボタンの左右で、ドライバーを2人から選んでA（またはC）ボタンで決定です。

# QUALIFYING 予選



- ① チーム、ドライバーを選ぶと、コース紹介画面になります。



- ② 次に中嶋悟が、各コースの簡単なアドバイスをしてくれます。A（またはC）ボタンでメッセージの送り、Bボタンで戻すことができます。



- ③ 予選前のセレクト画面です。セッティングやフリーランを終えたらQUALIFYINGを選んでA（またはC）ボタンを押してください。

RANK	NO.	NAME	TIME
1	2	エ.オ.ウ.カ.ニ	0'25"50
2	20	H.オ.ウ.カ.ニ	0'28"71
3	1	ア.ハ.ウ.カ.ニ	0'33"00
4	11	カ.ウ.ウ.カ.ニ	0'42"07
5	34	カ.ウ.ウ.カ.ニ	0'42"23
6	14	カ.ウ.ウ.カ.ニ	0'43"54
7	1	カ.ウ.ウ.カ.ニ	0'43"55
8	30	カ.ウ.ウ.カ.ニ	0'44"55
QUALIFY LINE			
0'15"29			

- ④ 予選通過のタイムが表示されます。A（またはC）ボタンで予選スタートです。

# FINAL 決勝



- ① 8位以上のタイムを出すと予選通過です。グリッドが表示されます。



- ② 決勝前のセレクト画面です。ここで最終的なセッティングを決定します。FINALを選ぶと決勝です。



- ③ スタートグリッドの紹介。いよいよ決勝のスタートです。



- ④ シグナルが青になったら、アクセルを押しながら方向ボタンの上を押すとスタートです。

- レース中ピットレーン内側の部分に入るとピットインすることができます。



- ピットに入るとウィンドウが開くので方向ボタン上下でカーソルを動かして、交換したいタイヤにあわせてA（またはC）ボタンを押して決定してください。



※プレイヤーが選択できるのはタイヤのみです。他の部分にダメージがある時は、自動的に修理されます。

- ピット作業が終わると自動的にレース画面に切り替わります。



※ピット作業にかかる時間は車のダメージの受けぐあいと、チームにより異なります。



# RETIRE リタイア

- 予選や決勝、テストラン等の走行を途中でやめたい時は、スタートボタンでポーズをかけたあとA、B、Cボタンを同時におしてください。走行を強制的に終了させることができます。

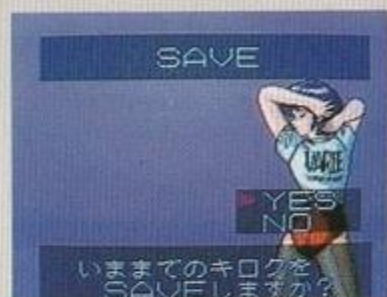


- ※ GPモードの予選の時、予選通過タイムを上回っていないと予選落ちになってしまいます。また、決勝の時はリタイア（走行中止）となり、次のラウンドへと進みます。
- 壁や他の車等に何度もぶつかったりして車体へのダメージが増えるとリタイアします。
- また、タイムオーバーでリタイアすることもあります。
- 予選落ち、またはリタイアを3回続けるとゲームオーバーです。

# SAVE セーブ

GPモードでは予選落ち、リタイアに関係なく1戦ごとにセーブすることができます。

- ①ポイント表示画面の後SAVEするか聞いてくるのでYESかNOを選んでA（またはC）ボタンを押して決定します。



※YESだと下の画面になり、NOだとセーブされずに次のラウンドへと進みます。

- ②セーブするファイル名を聞いてくるので、ファイル1～3を選んでA（またはC）ボタンを押せばセーブされます。



※ここでセーブされるデータは、プレイヤーの車、ドライバー、セッティング内容、ラウンド数、全てのドライバーのドライバースポイントです。

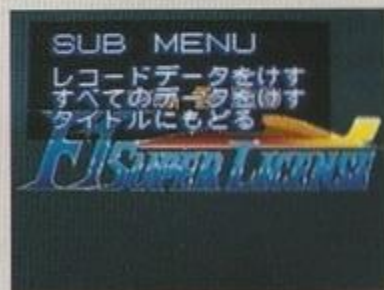
# LOAD ロード

セーブしたところからレースを再開したい時は、GPモードのLOADを選びます。ファイル1～3の中から選んでA（またはC）ボタンを押せば前回の続きからスタートできます。

※何もデータがセーブされていないファイルを選んだ時は、右の画面が表示されてマクラーレンでラウンド1から強制的にスタートされます。



セーブされているデータを消したい時はタイトル画面でA、B、Cボタンを同時に押しながらスタートボタンを押すとサブメニュー画面になるのでここで消したい項目を選んでA（またはC）ボタンを押すと消すことができます。



# RECORD レコード

各コースごとのベストラップ、トータルラップを知りたい時はモードセレクト画面でRECORDを選び、A（またはC）ボタンを押すと見ることができます。方向ボタンの左右を押すとコースをかえてみることができます。

GPモードの予選と決勝、テストモードのテストランのみ、記録を更新するたびに自動的にセーブされます。（5周完走しないとベストラップ、トータルラップともにタイムは記録されません。）



A（またはC）ボタンを押すとモードセレクト画面に戻ります。



GPモードの各ラウンドの始めとSPOT、TESTモードのマシンセレクトとコースセレクトの時に上の画面のような、中嶋悟の目から見た各チームやコースの簡単な説明が表示されます。A（またはC）ボタンで中嶋のメッセージの送り、Bボタンでメッセージを戻すことができます。

※中嶋のメッセージはスタートボタンで飛ばすことができます。

# SPOT & TESTモード

モードセレクトでSPOT、またはTESTモードを選ぶと、下の画面のような各項目のセレクト画面になります。方向ボタンの上下でカーソルを動かし、A（またはC）ボタンで決定します。

SETTING・・・セッティング画面へ

TESTRUN・・・練習走行が5周できます  
(FREERUN)

OPTION・・・オプション画面へ

MACHINE・・・マシンセレクト画面へ

方向ボタン左右で選びA（またはC）で決定

COURSE・・・コースセレクト画面へ

方向ボタン左右で選びA（またはC）で決定

SPOT・・・・・・・・・・スポット戦スタート



■ チーム、ドライバー、コース等のデータは'92年カナダGP終了時までのものです。



アイルトン・セナ  
(ブラジル)

**McLaren**  
(マクラーレン)



ゲルハルト・ベルガー  
(オーストリア)



オリビエ・グルイヤール  
(フランス)

**Tyrrell**  
(ティレル)



アンドレア・デ・チェザリス  
(イタリア)



ナイジェル・マンセル  
(イギリス)

**Williams**  
(ウィリアムズ)



リカルド・パトラーゼ  
(イタリア)







エリック・バン・デ・ポール  
(ベルギー)

**Brabham**  
(ブラバム)



デイモン・ヒル  
(イギリス)



ミケーレ・アルボレート  
(イタリア)

**Footwork**  
(フットワーク)



鈴木亜久里  
(日本)



ミカ・ハッキネン  
(フィンランド)

**Lotus**  
(ロータス)



ジョニー・ハーバート  
(イギリス)





アンドレア・キエーザ  
(スイス)

**Fondmetal**  
(フォンドメタル)



ガブリエーレ・タルキーニ  
(イタリア)



カール・ベンドリンガー  
(オーストリア)

**March**  
(マーチ)



ポール・ベルモンド  
(フランス)



ミハエル・シューマッハ  
(ドイツ)

**Benetton**  
(ベネトン)



マーティン・ブランドル  
(イギリス)





J.J.レート  
(フィンランド)

**Dallara**  
(ダラーラ)



ピエルルイジ・マルティニ  
(イタリア)



クリスチャン・フィッティパルディ  
(ブラジル)

**Minardi**  
(ミナルディ)



ジャンニ・モルビデリ  
(イタリア)



ティエリー・ブーツェン  
(ベルギー)

**Ligier**  
(リジェ)



エリック・コマス  
(フランス)





ジャン・アレジー  
(フランス)

**Ferrari**  
(フェラーリ)



イヴァン・カペリ  
(イタリア)



ベルトラン・ガシヨー  
(ベルギー)

**Venturi Larrousse**  
(ベンチュリ・ラルース)



片山右京  
(日本)



ステファノ・モデナ  
(イタリア)

**Jordan**  
(ジョーダン)



マウリシオ・グージェルミン  
(ブラジル)





ロベルト・モレノ  
(ブラジル)

**A.M.F.**  
(アンドレア・モダ・  
フォーミュラ)



ペリー・マッカーシー  
(イギリス)



## ROUND1

### 南アフリカGP

キャラミ・グランプリ・サーキット



## ROUND2

### メキシコGP

アウトドローモ・エルmanos・ロドリゲス



## ROUND3

### ブラジルGP

アウトドローモ・ホセ・カルロス・パーチェ



## ROUND4

### スペインGP

サーキット・デ・カタロニア



## ROUND5

### サンマリノGP

アウトドロモ・エンツォ・エ・ディノ・フェラーリ



## ROUND6

### モナコGP

サーキット・デ・モナコ



## ROUND7

### カナダGP

サーキット・デ・ビルニューブ



## ROUND8

### フランスGP

サーキット・デ・ヌーベル・マニクール



## ROUND9

### イギリスGP

シルバーストン・サーキット





**ROUND10**

**ドイツGP**

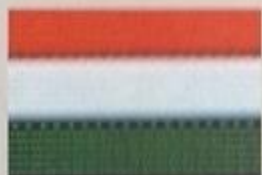
ホッケンハイム・リンク



**ROUND11**

**ハンガリーGP**

ハンガロリンク



**ROUND12**

**ベルギーGP**

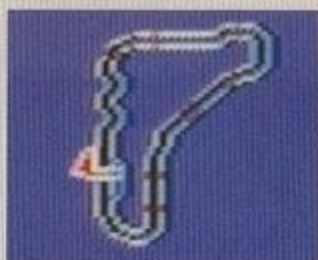
サーキット・デ・スパ・フランコルシャン



## ROUND13

### イタリアGP

アウトドローム・ナツィオナーレ・ディ・モンツァ



## ROUND14

### ポルトガルGP

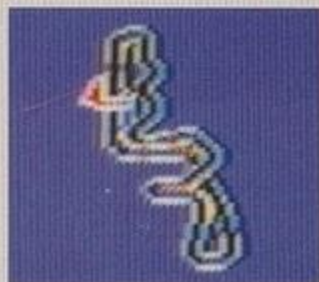
アウトドローム・ド・エストリル



## ROUND15

### 日本GP

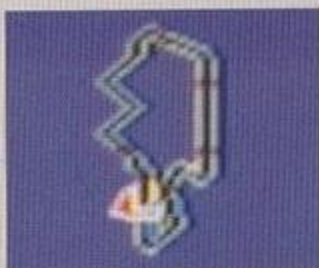
スズカ・インターナショナル・レーシング・コース



**ROUND16**

**オーストラリアGP**

アデレード・グランプリ・サーキット



## 天候の変化

- このゲームでは各コースごとに、雨の降る確立が違います。レース中に雨が降ってくることもあるので注意してください。  
雨が降るとコースが滑りやすくなります。
- 走行前に各セレクト画面の右下に現在の天候が、表示されます。



- スピン等でコース外にはまった時はバック走行が便利です。  
バック走行はスピードが0 km/hの時にシフトダウンするとギアがリバーズにはいるので、この時アクセルを押すとバック走行します。
- ふたたび前進したい時は0 km/hにスピードを落としてからギアをシフトアップしてアクセルを押します。

# ★ 使用上の注意 ★

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

でんげん オフ かくにん

## 電源OFFをまず確認！

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体の電源スイッチをOFFにしておいてください。電源スイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

## カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

たんしぶ ふ

## 端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

ほかんばしよ ちゅうい

## 保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

やくひん つか ふ

## 薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

あそ

## ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。



# MEMO

- 品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付の点がございましたら株バリエまでお問い合わせ下さい。

※ゲーム攻略に関するお問い合わせは御容赦願います。



## 株式会社バリエ

〒169 東京都新宿区高田馬場1-7-6  
丸おビル4F ☎03-5272-3535代

Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION

Photo by Nakajima Planning/Hiroshi Kaneko

©VARIE 1992

この商品は株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;  
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore  
No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)