

講談社MOOK

CAPCOM®

ROCKMAN

愛蔵版

MEMORIES



ロックマンメモリーズ
1987~1997 全作品集



KODANSHA

講談社MOOK

CAPCOM®

ROCKMAN

愛蔵版

MEMORIES



ロックマンメモリーズ
1987~1997 全作品集



KODANSHA

ROCKMAN MEMORIES



「もう」10年? 「まだ」



10年前に初めてファミコンの『ロックマン』を遊んだとき、10年後のことなんて誰も考えなかった。家庭用の6機種ものマシンで遊べるようになるなんて、予想もしなかった。25種類ものゲームの、最初の1作だなんて思いもしなかった。驚異の成長を遂げたロックマンの10年間が、この本に詰まっている。10歳の誕生日、おめでとうロックマン!

祝! 『ロックマン』10周年

これからもよろしく!



10年じゃ!

『ロックマン』の10年間の歴史年表

1983年	7月15日	任天堂ファミリーコンピュータ発売
1987年	12月17日	『ロックマン』(ファミコン用ソフト) 発売
1988年	10月25日	セガメガドライブ発売
	12月24日	『ロックマン2』(ファミコン用ソフト) 発売
1989年	4月21日	任天堂ゲームボーイ発売
1990年	9月28日	『ロックマン3』(ファミコン用ソフト) 発売
	11月21日	任天堂スーパーファミコン発売
1991年	7月26日	『ロックマンワールド』(ゲームボーイ用ソフト) 発売
	12月6日	『ロックマン4』(ファミコン用ソフト) 発売
	12月20日	『ロックマンワールド2』(ゲームボーイ用ソフト) 発売
1992年	12月4日	『ロックマン5』(ファミコン用ソフト) 発売
	12月11日	『ロックマンワールド3』(ゲームボーイ用ソフト) 発売
1993年	1月15日	『ワイリー&ライトのロックボード』(ファミコン用ソフト) 発売
	10月29日	『ロックマンワールド4』(ゲームボーイ用ソフト) 発売
	11月5日	『ロックマン6』(ファミコン用ソフト) 発売
	12月29日	『ロックマンX』(スーパーファミコン用ソフト) 発売
1994年	3月25日	『ロックマンズサッカー』(スーパーファミコン用ソフト) 発売
	7月22日	『ロックマンワールド5』(ゲームボーイ用ソフト) 発売
	10月21日	『ロックマンメガワールド』(メガドライブ用ソフト) 発売
	11月22日	セガサターン発売
	12月3日	ソニープレイステーション発売
	12月16日	『ロックマンX2』(スーパーファミコン用ソフト) 発売
1995年	3月24日	『ロックマン7』(スーパーファミコン用ソフト) 発売
	12月1日	『ロックマンX3』(スーパーファミコン用ソフト) 発売
		『ロックマン・ザ・パワーバトル』(アーケード) 稼働
1996年	4月26日	『ロックマンX3』 (プレイステーション、セガサターン用ソフト) 発売
		『ロックマン2・ザ・パワーファイターズ』(アーケード) 稼働
	12月17日	『ロックマン8』(プレイステーション用ソフト) 発売
1997年	1月17日	『ロックマン8』(セガサターン用ソフト) 発売
	3月20日	『ロックマンバトル&チェイス』(プレイステーション用ソフト) 発売
	8月1日	『ロックマンX4』 (プレイステーション、セガサターン用ソフト) 発売
	12月	『ロックマンDASH』(プレイステーション用ソフト) 発売予定
1998年	春	『スーパーアドベンチャーロックマン』 (プレイステーション、セガサターン用ソフト) 発売予定



※本紙にあるソフトの価格は発売当時のものです。

CONTENTS

ROCKMAN

『ロックマン』シリーズ	8
『ロックマン』	10
『ロックマン2 Dr.ワイリーの謎』	16
『ロックマン3 Dr.ワイリーの最期!?!』	22
『ロックマン4 新たなる野望』	28
『ロックマン5 ブルースの罠!?!』	34
『ロックマン6 史上最大の戦い!!』	40
『ロックマン7 宿命の対決!』	46
『ロックマン8 メタルヒーローズ』	52

ROCKMAN X

『ロックマンX』シリーズ	60
『ロックマンX』	62
『ロックマンX2』	68
『ロックマンX3』	74
『ロックマンX4』	80

ROCKMAN etc.

その他の『ロックマン』シリーズ	88
『ロックマン バトル&チェイス』	90
『ロックマン DASH』	92
『スーパーアドベンチャーロックマン』	93
『ロックマン ザ・パワーバトル』	94
『ロックマン2 ザ・パワーファイターズ』	95
『ロックマン メガワールド』	96
『ロックマンズサッカー』	97
『ワイリー&ライトのロックボード』	98

ROCKMAN WORLD

『ロックマンワールド』シリーズ	100
『ロックマンワールド』	102
『ロックマンワールド2』	103
『ロックマンワールド3』	104
『ロックマンワールド4』	105
『ロックマンワールド5』	106

『舞台設定画集』	110
----------	-----



ROCKMAN MEMORIES

『ロックマン』シリーズ



伝統のアクションは今も健在!

『ロックマン』シリーズ

最新作はCD-ROMに アクションゲームの代名詞

ファミコンに始まり、今ではプレイステーションやサターンで発売されるようになった本流のシリーズ。家庭用ゲーム機の進化と共に歩んでいるといっても言い過ぎではない。8作目である『メタルヒーローズ』はCD-ROMの作品。グラフィックもサウンドも初代『ロックマン』とは比較にならないほど豪華になった。でも重要なのは、基本的なシステムは10年前から変わっていない、ということ。自由選択のステージ、特殊武器などだ。『ロックマン』シリーズは、第1作目から完成されたアクションゲームだったのだ。

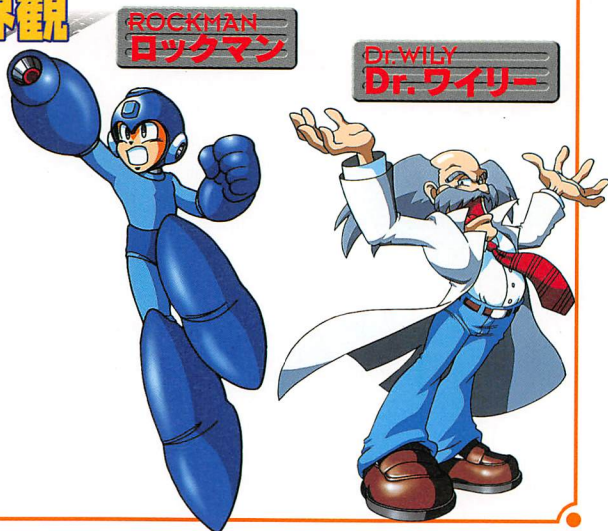
シリーズ作品リスト

- ・『ロックマン』
- ・『ロックマン2 Dr.ワイリーの謎』
- ・『ロックマン3 Dr.ワイリーの最期!?!』
- ・『ロックマン4 新たなる野望!!』
- ・『ロックマン5 ブルースの罠!?!』
- ・『ロックマン6 史上最大の戦い!!』
- ・『ロックマン7 宿命の対決!』
- ・『ロックマン8 メタルヒーローズ』

シリーズの世界観

ロックマンとDr.ワイリーの 終わりなき戦い

ロックマンが立ち向かうのは、世界征服をたくらむ悪の天才科学者Dr.ワイリー。1作目から8作目の『メタルヒーローズ』まで、ロックマン対Dr.ワイリーの対決で物語は進んでいく。時には6作目『史上最大の戦い!!』のMr.エックスのような悪者も出てくるが、最後にはしっかりDr.ワイリーがロックマンの前に立ちはだかるのだ。

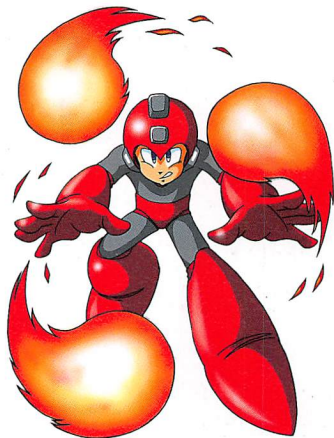


ゲームシステムの特徴

●使い分けが重要な特殊武器

アクションゲームとしての最も大きな特徴は、特殊武器のシステムにあるだろう。特殊武器とは、ボスキャラが使ってくる必殺技のような武器だ。そのボスキャラを倒すと、その武器をそのままロックマンが使えるようになる。ボスキャラにはすべ

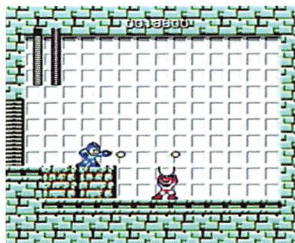
て弱点が設定されており、特殊武器がそのまま弱点をつけるようになっている。どの特殊武器がどのボスキャラに有効か、それを考えながら次に攻略するステージを決めていく、というのがシリーズを通しての攻略パターンになっている。



▲「ロックマン」で登場するアイスマン。サンダービームが弱点だ。



▲そのサンダービームを手に入れるには、エレキマンを倒せばいい。



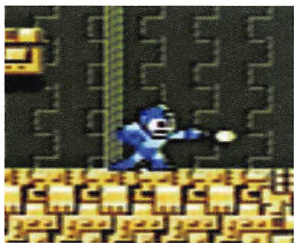
▲エレキマンの弱点はローリングカッター。カットマンが持っている。

●多彩なアクション

作を重ねるごとにアクションのバリエーションが増えていったのもシリーズの特徴だ。「ロックマン」ではロックバスターとジャンプしかないシンプルな操作系統だったが、「ロックマン3」からスライディングが、「ロックマン4」からはチャージシ

ョット加わっている。さらにサポートキャラクターのラッシュが登場してからは、ラッシュアダプターを装着して、大ジャンプや空を飛ぶこともできるようになった。特殊武器もアクションのひとつと考えれば、その多彩さが分かると思う。

ロックマン



▲ロックバスターも、最初はタメ撃ちもできないシンプルなもの。

ロックマン8



▲最新作では、もちろん強力なチャージショットが撃てるように。

ジャンプ



▲基本技。ユニークなグラフィック。

スライディング



▲「3」より可能になった技だ。

チャージショット



▲「4」より可能に。以降も進化した。

ラッシュ



▲ラッシュアダプターを装着できる。



記念すべきシリーズ第1作。ファミコンが発売されてから4年後に発表された。手強いアクションとして話題になった作品だ。



ROCKMAN

ロックマン

DATA

- ファミリーコンピュータ ●5300円(税別)
- アクション ●1Mビット
- 1987年12月17日発売

STORY

200X年、人間とロボットは平和に暮らしていた。しかし、ロボットたちが突然暴れ出してしまった。悪の天才科学者Dr.ワイリーの世界征服が始まったのだ。

ロボット工学の第一人者ライト博士は、平和を乱すDr.ワイリーに対抗するため、あるロボットを送り出した。家庭用ロボットとして造られたロックを改造したロックマンだ。Dr.ワイリーの進攻をくい止めるためには、彼の操るロボット軍団と戦わなければならない。平和な世界を取り戻すために、ゆけ、ロックマン!

登場ボスキャラクター

- ▶カットマン
- ▶ガッツマン
- ▶アイスマン
- ▶ボンバーマン
- ▶ファイヤーマン
- ▶エレキマン

▶シリーズ第1作めのボスキャラは、全部で6体だった。次作以降8体となり、現在に至る。以後のボスキャラクターインの基本になった6体だ。



ROCKMAN

メインキャラクター

ROCKMAN
ロックマン

ロックマンは家庭用ロボットのロックとして誕生。Dr. ワイリーと戦うべく、自ら志願してロックマンに改造されたのだ。

Dr. RIGHT
ライト博士

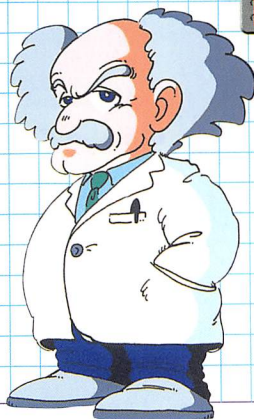
ロボット工学の第一人者。自分で造り出したロボットを我が子のように愛する正義の科学者。ワイリーとは旧知の仲。

ROLL
ロールちゃん

ライト博士が造った家庭用のお手強いロボット。料理と掃除が得意。ゲーム中では登場しないがロックマンの妹的存在。

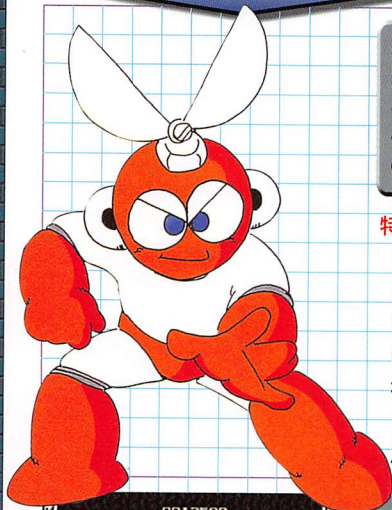
Dr. WILLY
Dr. ワイリー

本名アルバート・W・ワイリー。世界征服をたくらむ悪の科学者。ロボット軍団を造ってロックマンと対決する。



10年前のマニュアル

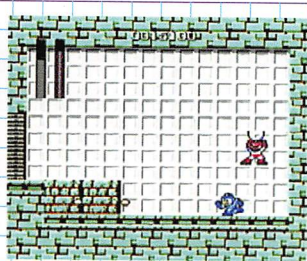
10年前に発売された『ロックマン』。そのときのマニュアル（取扱説明書）がこれだ。今では当たり前になった「冊子」ではなく、2色刷りの1枚の紙にボスキャラクターの紹介文やアイテム解説などが載っている。シンプルだけど、ファミコン全盛期の「時代」を感じさせるマニュアルだ。



D.R.N.003
CUTMAN
カットマン

特殊武器：ローリングカッター

元々は森林開発用の伐採ロボット。頭についている大きなカッターで木を切り倒していた。ロックの弟のような存在のロボットだったが、ワイリーの手によって強力な戦闘用ロボットに改造された。



▲特殊武器はローリングカッター。スーパーアームを使って倒す。

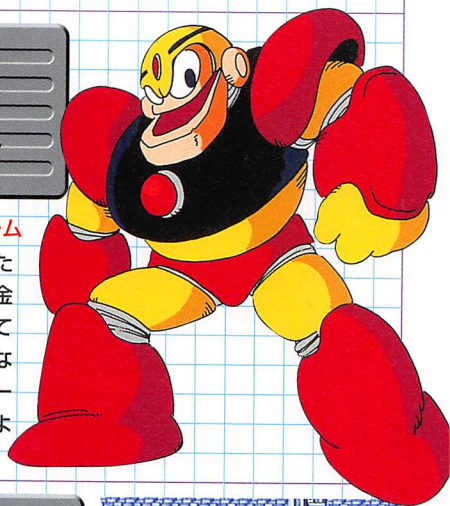


▲後に改造され、ガッツタンクとして『ロックマン2』にも登場。

D.R.N.004
GUTSMAN
ガッツマン

特殊武器：スーパーアーム

土木作業用に造られた怪力ロボット。特殊合金でできているため、とても頑丈で倒すのに有効な武器も少ない。スーパーアームはアイスマンによく効く。



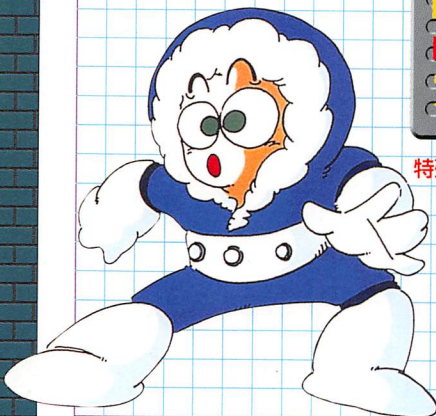
D.R.N.005
ICEMAN
アイスマン

特殊武器：アイスフラッシャー

寒冷地作業用のロボット。南極などの極寒地を探索するために造られた。特殊武器のアイスフラッシャーを使い、すべてを凍らせてしまう。ファイヤーマンとは仲が悪いらしい。



▲電気系の攻撃を苦手になっている。サンダービームで倒せる。



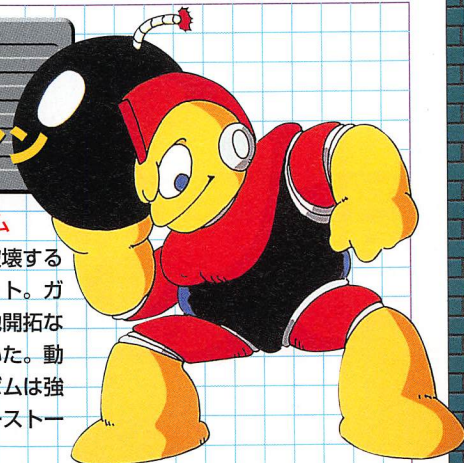


▲次々と繰り出されるハイパーボム。どこから補充しているのかな。

D.R.N.006 BOMBMAN ボンバーマン

特殊武器：ハイパーボム

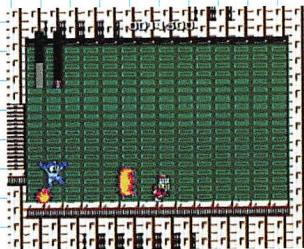
爆弾で岩盤などを破壊するために造られたロボット。ガッツマンと同様に土地開拓などの作業で活躍していた。動きが軽く、ハイパーボムは強力。弱点はファイヤーストームなどの炎の攻撃だ。



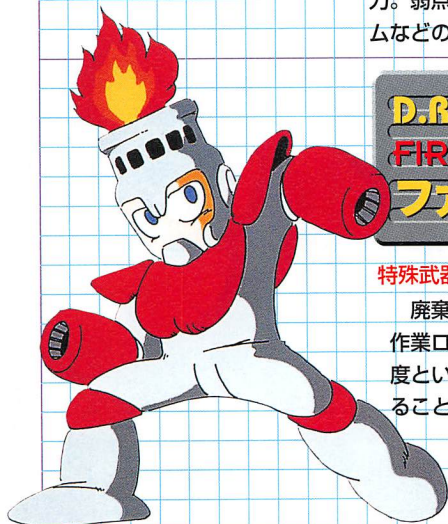
D.R.N.007 FIREMAN ファイヤーマン

特殊武器：ファイヤーストーム

廃棄物処理場で働いていた作業ロボット。7000~8000度という高熱の炎を自在に操ることができる。性格は短気で、すぐにカッとなるのが特徴。ファイヤーストームはてごわいぞ



▲火炎放射のファイヤーストームは、バリアーとしても有効な武器。



D.R.N.008 ELECTMAN エレキマン

特殊武器：サンダービーム

原子力エネルギーの電圧制御作業をしていたロボット。そんな重要な仕事をこなしていたため、鋭い判断力と素早い動きを特徴としている。サンダービームは電気のパワーを利用した特殊武器だ。

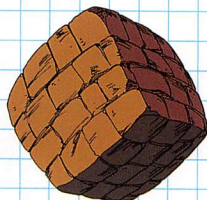


▲攻撃力は他のボスと比べても強力。ローリングカッターが弱点。



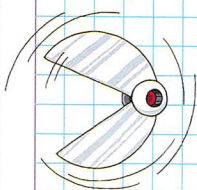
スーパーアーム

◀岩を持ち上げて投げつけることができる。力の加減ができないので握手はやめよう。



ローリングカッター

◀セラミカルチタン製の Cutter で、どんなものでもまっぴがたつにしてしまう。



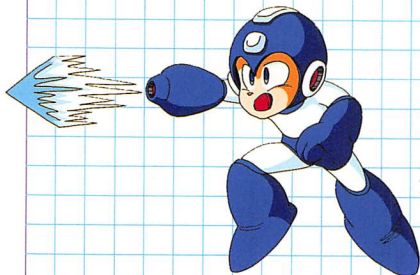
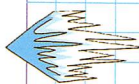
ハイパーボム

◀超強力な大型爆弾。不要建造物の破壊に使われていたが、相手を倒す道具に……。



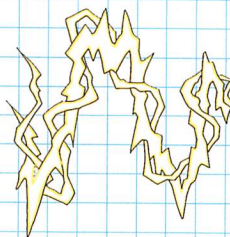
アイススラッシャー

◀なんでも凍らせて動きを止めてしまう。火事の際には非常に便利な武器だ。



サンダービーム

▲高出力の電気エネルギーをビームとして発射する。精密機械に絶大な威力を発揮。



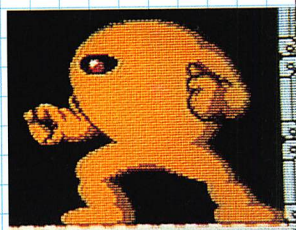
ファイヤーストーム

◀攻撃と防御を兼ね備えた優秀な武器。後のシールド系武器の基本形となっている。



ザコキャラクター

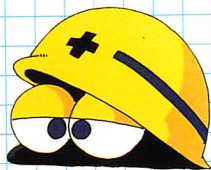
ザコキャラ名	特徴
イエローデビル	形状記憶パーツシステム搭載の戦闘ロボット。
イエローデビルMk-II	イエローデビルをさらにパワーアップ。
ウォッチャー	居住区内偵察ロボット。別名「そうめん流し」。
ガビョール	対地侵入者防止ロボット。低コストで優秀。
カマドーマー	農作物を外敵から守るロボット。
キラボム	工業用遠距離爆破ロボット。誘導する。
くっつきスージー	立入禁止地区用バリケードロボット。
クレイジーレイジー	普及型ガードマンロボット。衝撃に弱い。
コピーロボット	ロックマンをコピーしたロボット。
スーパーカッター	侵入者防止システム。カットマンと同じ素材。
スクリュードライバー	火事の際に消火液を出す消火器ロボット。
スナイパージョー	ブルースを元に造られたガードマンロボット。
チャンキー	大気中のリンを吸収して炎を出すロボット。
ビッグアイ	対地侵入者監視ロボット。電話機に似ている。
ピッケルマン	メットールに手足を付けたもの。
フットホルダー	移動用エレベーターロボット。
ブラスター	対侵入者迎撃システム。命中精度はイマイチ。
ブンビーヘリ	ビデオアイを装備した偵察専用ロボット。空から地上の写真を撮るために造られた。
ペベ	ライト博士が造った高性能時限爆弾。
ボムボムボム	対空偵察用ロボット。全方位攻撃が可能。
マンブー	初期型。土地開拓作業の親方だったらしい。
メットール	初期型。土地開拓作業の親方だったらしい。
CWU-01P	海水の水質調査をして、きれいにする機械。



イエローデビル



スナイパージョー



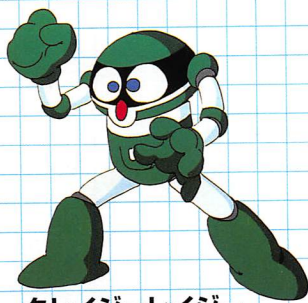
メットール



ペベ



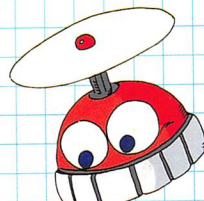
ピッケルマン



クレイジーレイジー



マンブー



ブンビーヘリ



シリーズ中最も難易度が高いとも言われる第2弾。サポートメカのシステムや一般公募されたボスキャラなど話題も多かった作品だ。



ROCKMAN 2

ロックマン2 Dr.ワイリーの謎

DATA

- ファミリーコンピュータ ●5800円(税別)
- アクション ●2Mビット
- 1988年12月24日発売

STORY

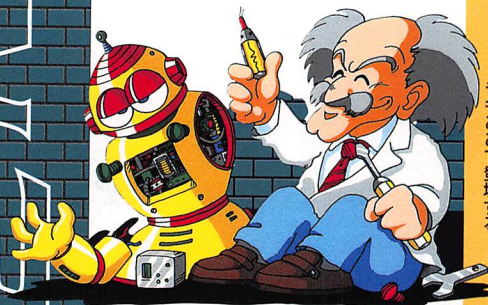
ロックマンの手によってDr.ワイリーの野望は崩れ去った。しかし、倒されたはずの天才科学者は、再び世界征服の陰謀をくわだてはじめた。

前回の失敗の原因は、他の科学者が造ったロボットを使ったことだと考えたDr.ワイリー。そこで今度は自分の手で8体のロボットを造り上げた。

ロックマンの行く手をばはむのは、前回よりはるかにパワーアップした8体のロボットたち。ロックマンは再び冒険の旅に出て、平和を手にしなければならない。

登場ボスキャラクター

- ▶メタルマン
- ▶エアーマン
- ▶バブルマン
- ▶クイックマン
- ▶クラッシュマン
- ▶フラッシュマン
- ▶ヒートマン
- ▶ウッドマン



▶この2Dより、通常のボスキャラ&ステージは8つとなる。エアーマンなど後のデザインに影響を与えたボスキャラもここで登場する。



メインキャラクター

ROCKMAN
ロックマン

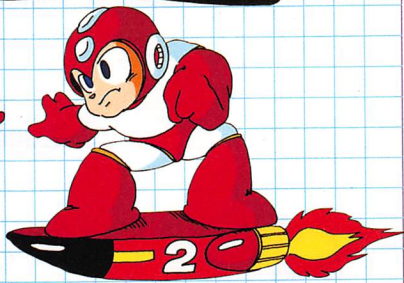
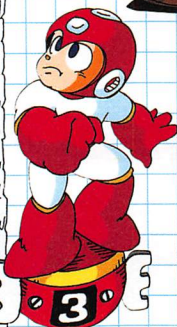
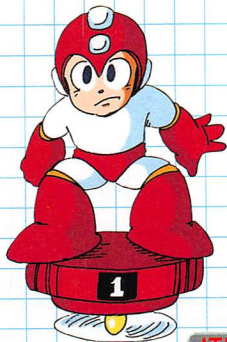


ライト博士によって戦闘用に改造された正義のロボット。再び Dr. ワイリーと戦うことになったロックマン。ボスを倒したときに入手できる特殊武器で次のボスを倒すシステムは同じ。

Dr. WILY
Dr. ワイリー



悪の天才科学者。前作では世界征服の野望をロックマンによってはばまれた。今回は自ら造り出した8体のロボットで、再びロックマンに挑戦する。



ITEM No.1~3
アイテム1~3号

今回より登場したサポートアイテム。1号は上方向、2号は横方向、3号は壁伝いの移動ができる。

OPENING DIGEST



200X年ー Dr. ライトの生み出したスーパーロボット、ロックマンによって

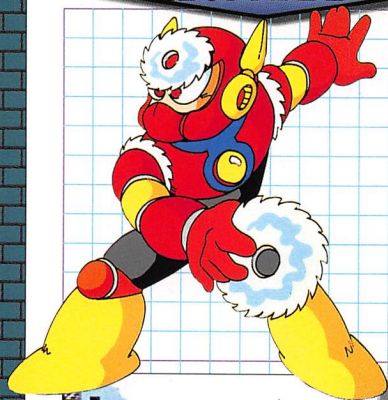
ナゾの天才科学者 Dr. ワイリーの野心野望は、世界に平和がよみがえった。

しかし、世界を平和にした Dr. ワイリーは、再びロックマンに戦いを挑むべく、

悪事に乗り出した。8体のロボットをばり出したのである……



前作でのロックマンの活躍で平和が戻った世界。しかし、Dr. ワイリーの新たな野望が忍び寄りつつある。そんな緊張が高まっていく世界観を表しているオープニング。画面にあまり動きはないが、雰囲気うまく表現されている。



D.W.N.009
METALMAN
メタルマン

カットマンをベースに造られた戦闘用ロボット。その容姿を見てライト博士は「あれじゃ未来の歯医者さんだよ」と笑ったという。



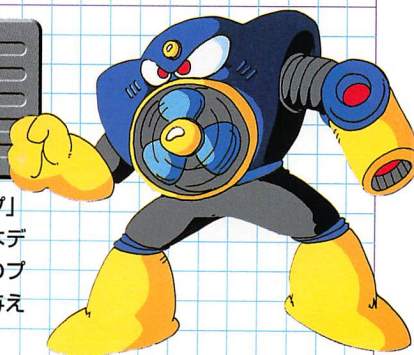
▲武器の特性や動きから、カットマンと類似していることが分かる。



▲Dr. ワイリーいわく「腹にプロペラを入れたらこうなった」。

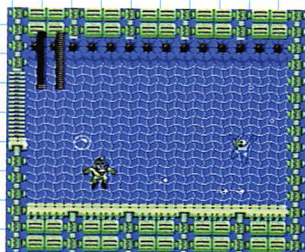
D.W.N.010
AIRMAN
エアーマン

後に「エアーマンタイプ」という言葉を生んだ独特なデザインのロボット。腹部のプロペラには敵に恐怖感を与える効果があるらしい。



D.W.N.011
BUBBLEMAN
バブルマン

Dr. ワイリーが造った初の水中専用ロボット。ただ、設計上歩行することができず、水中での移動はすべてジャンプによって行う。



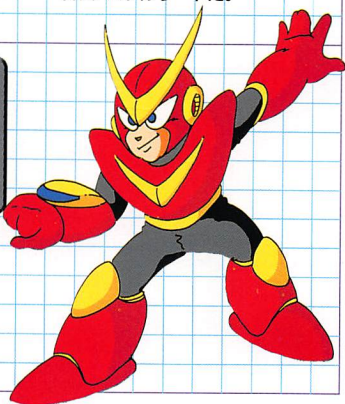
▲特殊武器は、泡のような水中ミサイル、バブルリードだ。



▲特殊武器のクイックブーメランは正確なサーチ力を誇る。

D.W.N.012
QUICKMAN
クイックマン

エレキマンをベースに造られたロボット。素早い動きが特徴で、高いジャンプ力と正確なブーメラン攻撃をもつ。正々堂々とした戦いを好む。

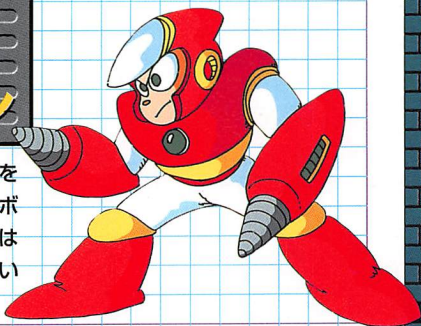




▲見かけによらず防御力が高い。エアシューターが弱点だ。

D.W.N.013
CRASHMAN
クラッシュマン

特殊武器クラッシュボムを装備したロボット。頑丈なボディをもち、少々の爆発ではビクともしない。おとなしいが怒らせるとキレてしまう。



D.W.N.014
FLASHMAN
フラッシュマン

「時間を制御する」という永遠のテーマにDr.ワイリーが挑んだ末に完成させた傑作。短時間ではあるが時間を止められる武器をもっている。



▲時間を止めるタイムストッパーをもつ。メタルブレードが弱点。

D.W.N.015
HEATMAN
ヒートマン

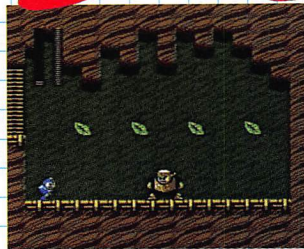
ファイヤーマンのノウハウを元に造られたロボット。耐熱性に優れたボディをもち、火炎を自由に発生させる。背中に火力調節ダイヤルがある。



▲特殊武器は圧縮型の熱線を放射するアトミックファイヤーだ。

D.W.N.016
WOODMAN
ウッドマン

天然の木を特殊コーティングした高級感あふれるボディが自慢のロボット。ボディ全体が木でできているため、当然のことながら火に弱い。

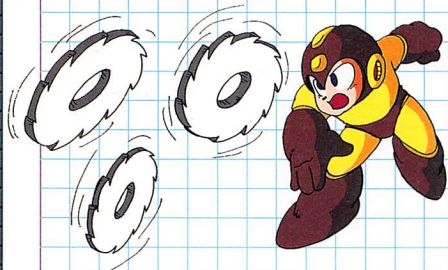


▲特殊武器のリーフシールドは強力なバリアー。火の攻撃が苦手だ。



特殊武器

メタルブレード



◀ローリングカッターと同素材のセラミカルチタン製。連射が可能なのでかなり強力。

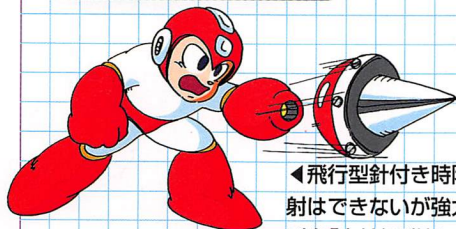
▶竜巻を発生させる武器。Dr.ワイリーが、これで凧上げしようとしたが失敗したらしい。

バブルリード



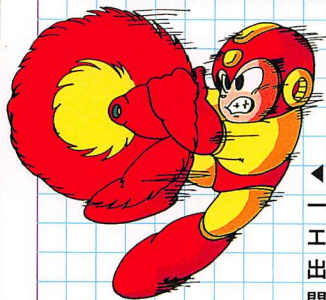
▶見かけによらず攻撃力が高い泡の弾。トラップを調べるサーチ弾としてもよく使われた。

クラッシュボム



◀飛行型針付き時限爆弾。連射はできないが強力な武器。別名「力技爆弾」という。

アトミックファイヤー



◀圧縮型プラスタ一装置で爆発的なエネルギーを生み出す。原子力とは関係ない。

エアシューター



クイックブーメラン



◀小型カッター状のブーメランを複数投げつける。すべてをかかわるのは難しいだろう。

タイムストッパー



▶なんと時間を止めてしまう、Dr.ワイリーの傑作武器。クイックマンだけに効く。

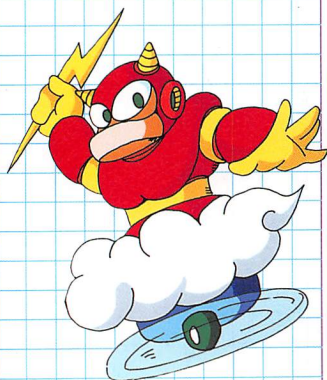
リーフシールド



◀特殊コーティングされた葉っぱに電磁波発生装置があり、シールドを発生させる。

ザコキャラクター

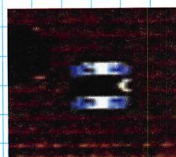
ザコキャラ名	特徴
アンコウ	深海探査用ロボットの移動ベース。
エイリアン	ホログラフで作られた映像。宇宙人ではない。
ガッツタンク	超重量ロボット戦車。全重量の1/2が燃料。
カミナリゴロー	気象観測ロボット。雷を投げつけてくる。
クック	森林巡回用ロボット。故障して走るだけになった。
クロウ	水中ロボットカーニバルのメンバー。
ケロググ	カエル型ロボット。プチケロググを作り出す。
ゴ布林	ロボットサーカス団の団長。
シュリンク	深海探査用ロボット。ヒゲ部分がセンサー。
ショットマン	消防隊の放水ロボット。今でも活躍している。
スクワーム	鉄パイプ自動製造機。ロックマンの足止め用。
スナイパーアーマー	重機動メカ。Dr.ライトから盗んだもの。
スプリンガー	クレイジーレイジーの残骸から造った。
タニッシー	深海の海底を調べるロボット。
チャンキーマーカー	各地の祭りで活躍していた炎のロボット。
テリー	家庭・企業用のガードマンシステム。
ネオメットール	メットール改良型。一番有名なタイプ。
ピエロロボット	ロボットサーカス団の花形ロボット。
ピコピコくん	Dr.ワイリーがひどい目にあった護衛メカ。
ビッグフィッシュ	一般家庭用の防犯ロボット。池に入れておく。
ビビ	対地侵入者監視用。卵の中に子ビビがいる。
ブービームトラップ	ビーム発射装置を強化フードで包んだトラップ。
プチゴ布林	ロボットサーカス団のメンバー。
フライボーイ	本体下部にプレス機を付けた攻撃用ロボット。
プレス	防犯装置。センサーに反応したものをつぶす。
フレンダー	森林保護用ロボット。尻尾から炎を出す。
ブロッキー	ロボットサーカス団の人気者。ボケ役。
マタサブロウ	エアーマンの試作機を量産したタイプ。
メカドラゴン	Dr.ワイリーお気に入りの竜ロボット。
モール	一般家庭用も発売されている自動穴掘り機。
モンキング	森林作業用ロボット。猿のわりに動きが鈍い。
ロビット	森林巡回用ロボット。人參ミサイルを撃つ。
M-445	CWU-01Pを小型化したもの。誘導性能あり。



カミナリゴロー



ケロググ



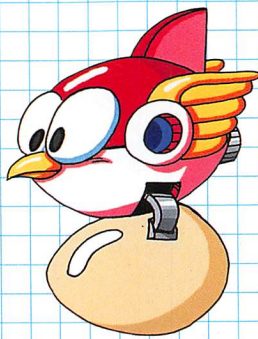
テリー



バットン



ゴ布林



ビビ



謎のキャラ・ブルースが初登場するシリーズ第3作。サポートメカ・ラッシュの登場、新アクションの追加と見どころが多い。



ROCKMAN 3

Dr.ワイリーの最期!?

ロックマン3 Dr.ワイリーの最期!?

DATA

- ファミリーコンピュータ ●6500円(税別)
- アクション ●3Mビット
- 1990年9月28日発売

STORY

ロックマンの活躍により、世界には平和が訪れていた。Dr.ワイリーは改心し、ライト博士と共に巨大ロボット、ガンマの製作にたずさわっていた。

ガンマの開発の最終段階、未知の惑星に散らばる8つのエネルギー元素を合成して与えれば完成というときに、元素を採掘していたロボットたちが突然暴れ出してしまった。

その原因を探るため、ロックマンは開発されたばかりのサポートメカ・ラッシュと共に、新たな冒険へと旅立ったのだ。

登場ボスキャラクター

- ▶ ニードルマン
- ▶ マグネットマン
- ▶ ジェミニマン
- ▶ ハードマン
- ▶ タップマン
- ▶ スネークマン
- ▶ スパークマン
- ▶ シャドーマン

▶ 8体のボスキャラたち。この他に、ライト博士とDr.ワイリーが共同で造っていたガンマも登場する。このガンマはかなりの強敵だ。



ROCKMAN

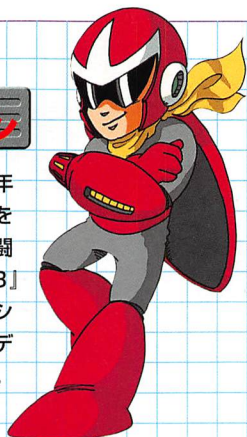


メインキャラクター



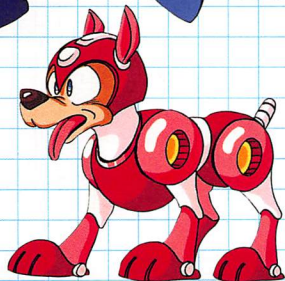
ROCKMAN
ロックマン

ライト博士が少年ロボット、ロックを改造して造った戦闘用ロボット。この「3」からは新しいアクションとしてスライディングが加わった。



BLUES
ブルース

いくつかのステージでロックマンに戦いを挑んでくる謎のキャラクター。実はライト博士が試作として造ったロックマンの兄にあたるロボットだ。



RUSH
ラッシュ

ライト博士が開発した犬型サポートロボット。この「3」では下の3つの形態に変形することができる。

RUSH JET
ラッシュジェット

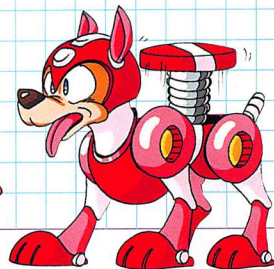
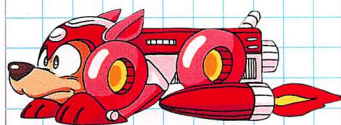
空中を自由自在に飛びまわることができる。

RUSH MARINE
ラッシュマリン

水の中に入ったとき、自在に泳ぎまわられる。

RUSH COIL
ラッシュコイル

上に飛び乗ることで大ジャンプができる。



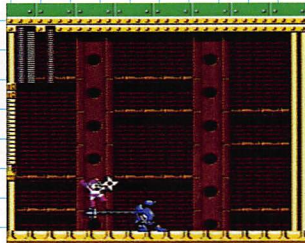
ロックマン1~3はメガドライブで

『ロックマン』～『3』はファミコンだけでなくメガドライブでも遊べる。しかも『1』～『3』がセットになっていて、バックアップによるセーブもできる。メガドライブ専用のオリジナルボスが入っているのも魅力だ。ただ残念なのは、メガドライブ用であるために現在は入手が困難なこと。ぜひ現行マシンでも『ロックマン・コレクション』を出してほしい。名作は後世に伝える義務がある。



D.W.N.017
NEEDLEMAN
ニードルマン

エアーマンタイプのボディにメタルマンの発展型と言われる行動プログラムをもつロボット。両腕からニードル弾が発射される。



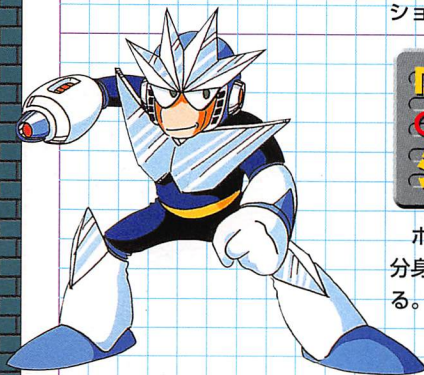
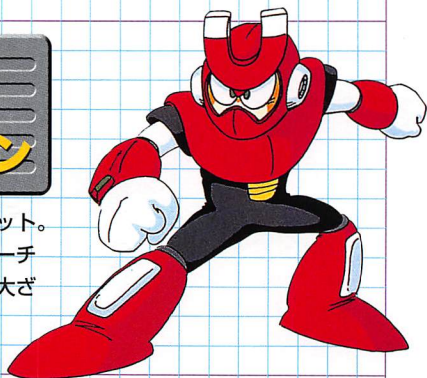
▲特殊武器ニードルキャノンほどんな物質も砕く針型ミサイル。



▲特殊武器のマグネットミサイルは、磁力により敵をサーチする。

D.W.N.018
MAGNETMAN
マグネットマン

強力な磁力を操るロボット。磁力で敵を吸い寄せ、サーチ型ミサイルで攻撃する。大ざっぱな性格で、スパークショックを苦手とする。



D.W.N.019
GEMINIMAN
ジェミニマン

ホログラフ投写装置を使って分身を映し出し、相手を惑わせる。硬質物粉碎用のジェミニレーザーを装備する。冷静だがハデ好きな一面もある。



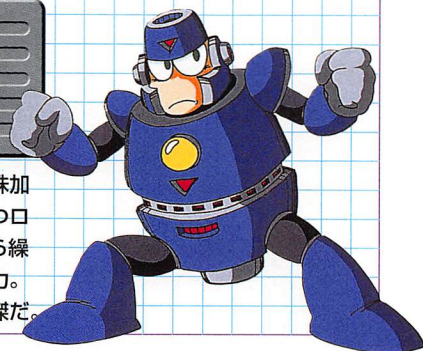
▲相手の「思考」に反応するという特徴をもつジェミニレーザー。

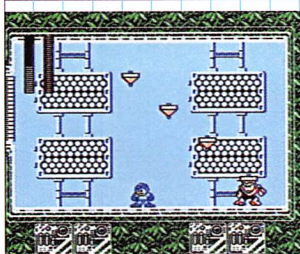


▲ボディプレス時は小型ロケットブーストでジャンプしている。

D.W.N.020
HARDMAN
ハードマン

セラミカルチタンを特殊加工した超硬化ボディをもつロボット。3トンの体重から繰り出すボディプレスは強力。正々堂々の勝負を好む豪傑だ。





▲高速回転シールドは長時間は使えない。そのスキをつかれると弱い。

D.W.N.021
TOPMAN
タップマン

体を高速回転させて、敵の攻撃を無効にするシールドシステムをもつロボット。頭部よりコマを出現させるので、お正月には人気者になる。

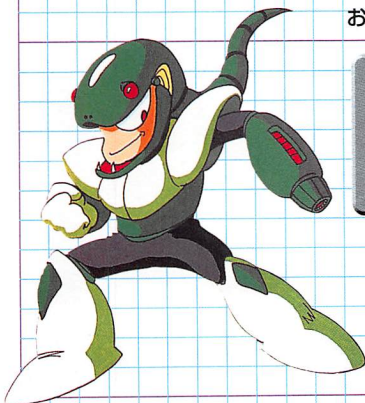


D.W.N.022
SNAKEMAN
スネークマン

元は地質探査用のロボット。ヘビのようにしつこく、じわじわと相手を追いつめていく戦いを得意とする。知略派で慎重さを忘れない。

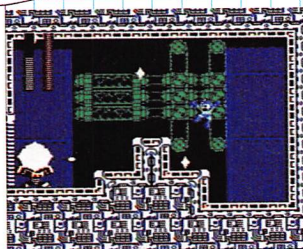
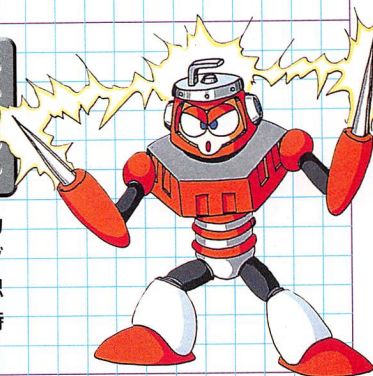


▲弱点はニードルキャノン。特殊武器はサーチスネークだ。



D.W.N.023
SPARKMAN
スパークマン

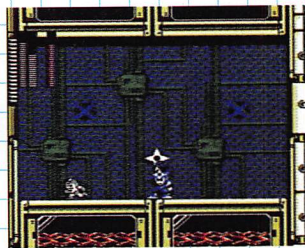
エレキマンの2倍の発電力をもつロボット。戦闘プログラムはよくできているが、思考回路にムラがあり、戦闘時以外はポーンとしている。



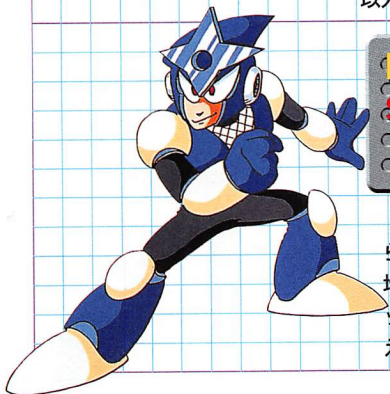
▲特殊武器は電子部品を一時的にショートさせるスパークショック。

D.W.N.024
SHADOWMAN
シャドーマン

正確なデータがほとんど知られていない謎のロボット。地球外文明の造り上げたロボットにDr. ワイリーが手を加えた、と言われている。



▲忍者の手裏剣に近い特殊武器シャドーブレードを使ってくる。



ニードルキャノン

▶ニードル弾を連射することができる。相手を破壊するためだけに造られた武器。



ジェミニレーザー

▶ライト博士の発見した反応素子を加速させたレーザー。相手の思考に反応する。



タップスピン

◀自らの体を高速回転させ、攻撃しながら相手の技を防御することができるが、目が回る。



スパークショック

▶電子部品を一時的にショート状態にするエレキボールを発生し、相手にぶつける。



マグネットミサイル

▶磁力で相手を追尾してくれるミサイル。便利だがエネルギーの消費も激しい武器。



ハードナックル

▶拳をそのまま撃ち出す豪快な武器。発射後に若干の軌道コントロールが可能だ。



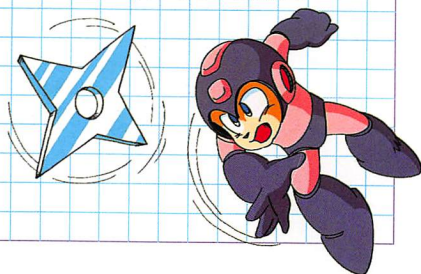
サーチスネーク

▶バブルリードのサーチプログラムを強化したタイプ。蛇の形が相手に恐怖感を与える。



シャドーブレード

▼地球上にない物質で造られた大型手裏剣。射程距離が長く、使いやすい武器だ。



ザコキャラクター

ザコキャラ名	特徴
ウォーキングボム	キラーボムの歩行タイプ。
エレキン	非常用のバッテリーロボット。
エレクトリックガビョール	電気シールドを発生させるガビョール。
帰ってきたモンキング	モンキングの改良型。身が軽い。
カメゴロー	水質探査ロボット。水中での動きが素早い。
カメゴローメーカー	カメゴローのコントロールマシン。
ガンマ	ライト博士&ワイリーの共同製作巨大ロボ。
ギョライボウ	海上自衛隊に配備されていた小型特殊艦。
コマサブロウ	マタサブロウを改良したバリケードロボット。
ジャイアントスプリンガー	スプリンガーを大きくしただけのもの。
ジャイアントメットール	巨大なメットール。動きが鈍い。
ジャマシイ	立入禁止区域をガードするロボット。
ジャンクゴーレム	後のダストマンのヒントとなったロボット。
ダダ	整地作業用ロボット。大ジャンプする。
タマ	「世界の猫展」用にライト博士が造ったもの。
チビィ	細かい気象データを集めるロボット。
ドクロロボットK-176	ワイリーの造った全ロボットの動きができる。
ニードルプレス	動体センサーによって作動するトラップ。
ニトロン	探掘現場で固い岩盤を溶かすロボット。
ニューショットマン	ショットマンの改良型。
ハブスピー	最新型の気象探査ロボット。
パラシュール	元ロボットサーカス団のメンバー。
ハリ・ハリ	エネルギー資源探掘のガードマンロボット。
ハンマージョー	フルアーマー型のスナイパージョー。
ビックキー	整地作業用大型プレス機。
ビッグスネーキー	スネークマン基地を構成しているロボット。
ピッケルマンブル	ピッケルマン用整地作業ブルドーザー。
ブチスネーキー	スネークマン基地専用攻撃システム。
ブブカン	ロボットオリンピック用ロボットを改造。
ペターキー	偵察用ロボット。あまり頭脳はよくない。
ベンベン	南極の気象データ探査ロボット。
ベンベンメーカー	元南極探査用ロボット。ベンベン製造機。
ボール	資源探査用ロボット。パットンがベース。
砲台	資源をエイリアンから守るためのもの。
ポットン	対地侵入者監視ロボット。自爆する。
ボムフライヤー	Dr.ワイリーがエビフライをヒントに造った。
ボルトン&ナットン	工業用ガードマンシステム。追尾装置付き。
ホログラフロックマンズ	コピーロボットとホログラフィ2体からなる。
ホログラン	ホログラフ投影装置の超小型タイプ。
ボンバーペペ	ベンベンを宇宙空間用に改造したもの。
マグフライ	鉄材運搬用ロボット。強力な磁石付き。
メカッケロ	カマドーマーのモデルチェンジ版。
ヤンボー	メカッケロの後継機。農作物を守る。
ワナーン	作業地区違法侵入者用トラップ。



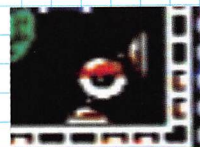
ハブスピー



ハリ・ハリ



ブチスネーキー



ペターキー



ベンベン



ファミコン第4作。この作品からノーマル武器としてチャージショットが加わり、より現在のアクションシステムに近づいた。



ROCKMAN 4

ロックマン4 新たなる野望!!

DATA

- ファミリーコンピュータ ●7800円〔税別〕
- アクション ●4Mビット
- 1991年12月6日発売

STORY

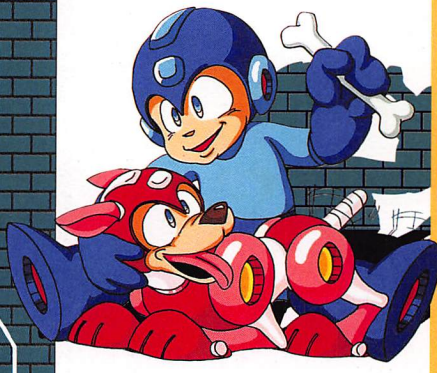
未知の惑星で巨大ロボット、ガンマとの戦いを終えたロックマン。その1年後……。

研究所のモニターには今までには見たことのない人物が映し出されていた。彼の名はコサック。Dr. ワイリーと同じく世界征服をたくらむ野望多き科学者であった。征服した8つの都市をモニターに映し出し、その巨大な力を見せつけるとこういった。「我に従うもよし、刃向かい戦いを挑むもよし。よく考えて答えを出すがよいぞ!!」。ロックマンは新開発のニューロックバスターを装備して、新たな戦いに向かったのだ。

登場ボスキャラクター

- ▶ ブライトマン
- ▶ トードマン
- ▶ ドリルマン
- ▶ ファラオマン
- ▶ リングマン
- ▶ ダストマン
- ▶ ダイブマン
- ▶ スカルマン

▶ 新しく開発された8体のボスキャラクター。コサックではなく、D.W.N.が付いていることから分かるように、Dr. ワイリーの作品だ。



ROCKMAN

メインキャラクター

ROCKMAN
ロックマン



ライト博士が少年ロボットのロックを改造して造った戦闘用ロボット。今回はニューロックバスターという新兵器を装備。通常攻撃としてチャージショットが使えるように。

RUSH
ラッシュ

前作から引き続き「ラッシュコイル」「ラッシュマリン」「ラッシュジェット」の3つの効果が選択できる。

Dr. GOSSACK
Dr. コサック



本名ミハエル・セルゲイビッチ・コサック。一人娘を人質に取られ、心ならずもロックマンと対決する。

KALINKA
カリнка



コサックの一人娘。バレエやピアノが得意でちょっとおませな9歳。夢は大きなお城のお姫様になること。

OPENING DIGEST



ロックマンの学校で、Dr.ライトによって新しいロボット「ロック」が発表された。ロックは、最新のロボットで、通常のロボットとは違う。



このロボットは、最新のロボット「ロック」が発表された。ロックは、最新のロボットで、通常のロボットとは違う。



このロボットは、最新のロボット「ロック」が発表された。ロックは、最新のロボットで、通常のロボットとは違う。



このロボットは、最新のロボット「ロック」が発表された。ロックは、最新のロボットで、通常のロボットとは違う。

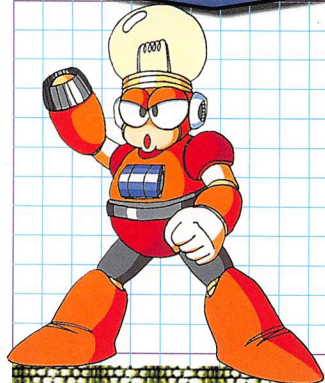


このロボットは、最新のロボット「ロック」が発表された。ロックは、最新のロボットで、通常のロボットとは違う。



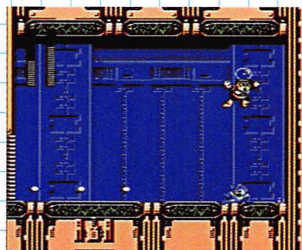
このロボットは、最新のロボット「ロック」が発表された。ロックは、最新のロボットで、通常のロボットとは違う。

ロックマンの生まれたときのエピソードもカバーしているオープニング。ニューロックバスターを装備してDr.コサックとの戦いに向かうロックマンが描かれている。ちょっと珍しいヘルメットを取ったロックマンが見られるぞ。



D.W.N.025
BRIGHTMAN
ブライトマン

元は暗い場所を照らすための照明用ロボット。強力な武器はないが、1000万ワットの光で一時的にロックマンのカメラアイを使用不能にする。



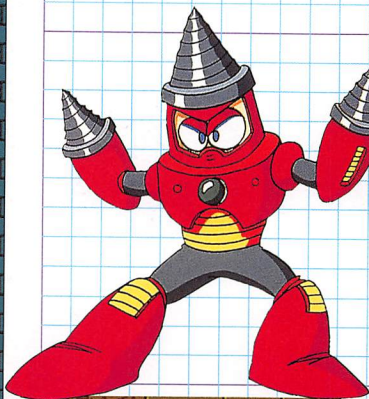
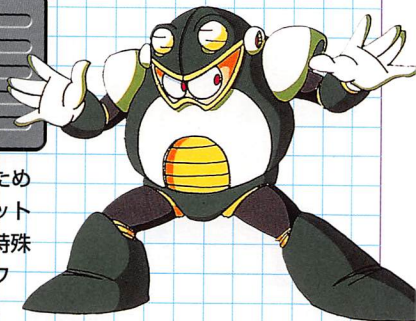
▲修得できる特殊武器は敵の動きを止めるフラッシュストッパー。



▲特殊武器のレインフラッシュは広範囲に雨を降らせる攻撃。

D.W.N.026
TOADMAN
トードマン

水不足を人工雨で補うために開発された農業用ロボットをDr. ワイリーが改造。特殊液の雨を降らせるレインフラッシュで攻撃してくる。



D.W.N.027
DRILLMAN
ドリルマン

工事現場などで働いていた掘削用ロボットを改造したもの。頭のドリルで堅いコンクリートも貫くことができる。地中からいきなり現れるぞ。



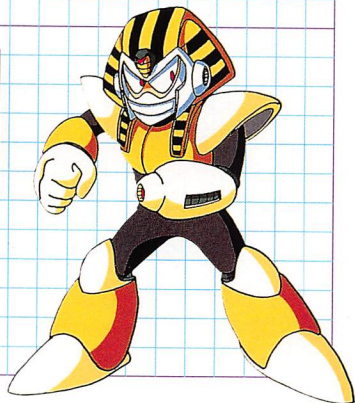
▲特殊武器のドリルボムは、突き刺さった後、さらに爆発する武器。

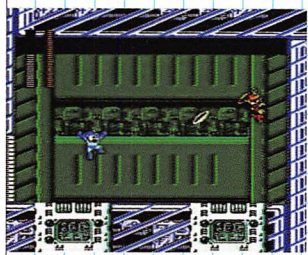


▲特殊武器は圧縮エネルギー弾を発射するファラオショット。

D.W.N.028
PHAROAHMAN
ファラオマン

ピラミッド内を探索するために造られたロボット。ピラミッド内にあるトラップに対処するため、機敏さと耐久力を併せもっている。

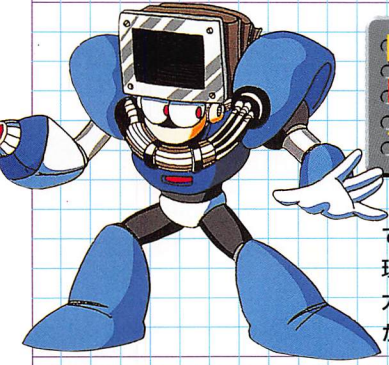
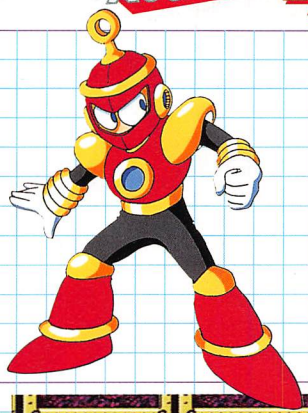




D.W.N.029
RINGMAN
リングマン

打倒ロックマンを目標として造られた戦闘用ロボット。「俺に倒せない敵はいない」と自分の戦闘能力に絶対の自信を持っている。

▲飛距離や角度を自由に変えられるリングブーメランは強力だ。

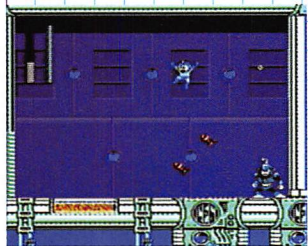


D.W.N.030
DUSTMAN
ダストマン

いろいろなゴミを吸い込んで圧縮処理をする自動ゴミ処理ロボット。その強力な吸引力に目を付けたDr. ワイリーが戦闘用に改造した。



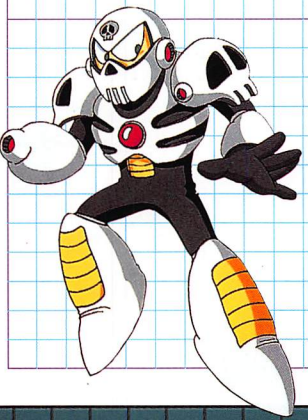
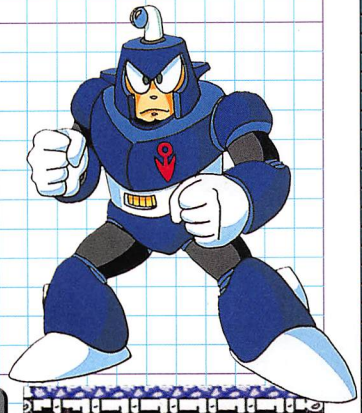
▲圧縮したゴミを発射するダストクラッシャーが得意攻撃だ。



D.W.N.031
DIVEMAN
ダイブマン

小型潜水艦にAI機能を付けた水中探査用ロボット。胸からホーミング魚雷を発射するが、設計ミスで自ら飛んでいってしまうこともある。

▲特殊武器はダイブミサイル。スカルバリアーを弱点としている。



D.W.N.032
SKULLMAN
スカルマン

最初から戦うことを目的として造られた戦闘用ロボット。高い攻撃力と敵の攻撃を跳ね返すシールドをもつ。残忍で容赦のない攻撃が特徴。



▲特殊武器はスカルバリアー。攻防のバランスが取れた強敵だ。

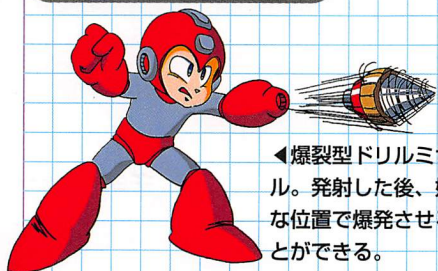
特殊武器

フラッシュストッパー

▶1000万Wの強烈な光線を出し、カメラアイ安全装置を起動させ、機能を一時停止させる。



ドリルボム



◀爆裂型ドリルミサイル。発射した後、好きな位置で爆発させることができる。

リングブーメラン



▶リング状のブーメランで相手を追いつめる。見た目のわりに破壊力が大きい。

ダイブミサイル



▶水陸両用追尾ミサイル。元々は大きな魚を捕るためのものを攻撃用に改造した。

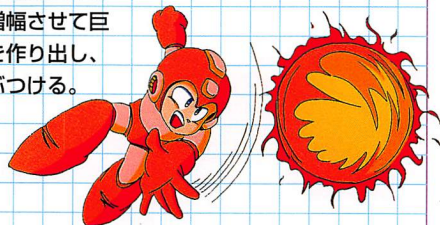
レインフラッシュ



◀強力な酸の雨を降らせる。攻撃範囲が画面全体にあるので回避することは不可能。

ファラオショット

▶少量の太陽エネルギーを増幅させて巨大な弾を作り出し、相手にぶつける。



ダストクラッシャー



▶ゴミを吸い寄せて凝縮し、敵に投げつける。当たると分裂、さらにダメージを与える。

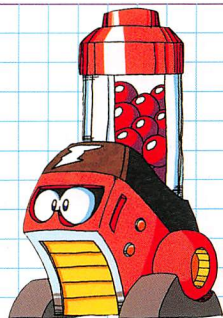
スカルバリアー



◀特殊なエネルギー体がロックマンの周囲をぐるぐる回り、シールドの働きをする。

ザコキャラクター

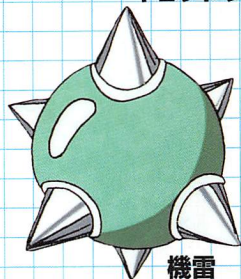
ザコキャラ名	特徴
アップダウン	農地開拓用ロボット。スプリンクラー付き。
イモム	葉に付いた虫を駆除するロボット。
ウォールブラスター	ビルの壁面に設置されるビーム砲台。
エスカルー	大型車エスカルゴを改造したロボット。
ガチャポン	ガチャポンのロボット。
カバトンキュー	だるま落としをヒントに造られたロボット。
ガリョービ	自動ノコギリマシン。細かい動きはできない。
ギョットット	海中警備用ロボット。漁獲禁止区域で活躍。
機雷	敵が近づくると爆発する。
コサックキャッチャー	Dr.コサックが得意のゲームに似せたマシン。
コックローチツイン	ドーム型建造物の補修用ロボット。
サソリーヌ	サソリ捕獲用ロボット。
シールドアタッカー	犯人から身を守る警護用のシールドロボ。
ジャンピング	プレス機にトゲを付けて戦闘用にしたもの。
スーパーボールマシンJr.	特殊ゴムのボールを撃ち出す砲台。
スカルメット	中距離用砲台。背中のだクロで防御する。
スクエアマシン	侵入者阻止シャッター。プラズマ弾を撃つ。
スケルトン・ジョー	戦闘用ロボット。通常攻撃だけでと再生する。
スワロン&コスワロン	空の警備用ロボット。編隊を組んで飛ぶ。
タケントウ	室内専用警備ロボット。追尾型。
タコトラッシュ	大規模ゴミ処理用ロボット。
トータムボールン	魔除けロボット。それぞれの顔から弾を出す。
だクロン	整地用ロボット。短時間で壊れてしまう。
トゲヘロ	空中警備用ロボット。豪邸の庭などを監視。
トムボーイ	階段を下りていくオモチャのロボット。
ドンパン	全自動式花火ロボット。目標はロックマン。
ハエハエ	サソリ退治用ロボット。
パカット24	開閉式砲台。シャッターは特殊合金。
バットン	バットのロボット。あまり害はない。
バットントン	バットンの改良版。
ビリー	人間なら感電死するほどの電流有刺鉄線。
ブヨーン	体内の壁清掃用ロボット。どこにでもくつつく。
ヘリボン	洞窟探索用ロボット。
ホバー	低空移動用ロボットを改造したもの。
マミーラ	ピラミッド探索用ロボットのリサイクル。
マンタン	水中清掃用ロボット。戦闘用は海を荒らす。
ミノーン	家庭用芝刈りロボット。超音波で害虫も駆除。
メットール・スイム	水中工事監視用メットール。
メットール・ダディ	体内でメットールを生産する大型メットール。
モスラーヤ	寒冷地で使われていた大型氷砕用ロボット。
モノローダー	ロードゲーム用の乗り物。
モビー	漁獲用ロボット。ミサイルを付け戦闘用に。
ラダープレス	ハシゴからの侵入者を防ぐ警備ロボット。
ラッカーサー	携帯用傘ロボット。雨がやむと小さくなる。
ラットン	地下警備用ロボット。
リング・リング	室外専用警備ロボット。宇宙探査用もある。
ワッパー	固いリングで攻撃してくる大型ロボット。
M422A	クラゲ型の観測用ロボット。
100ワットン	夜道の安全保護用の電球型ロボット。



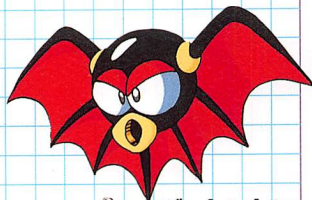
ガチャポン



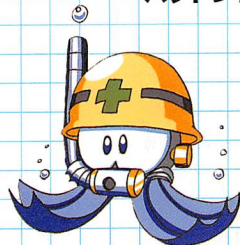
ギョットット



機雷



バットントン



メットール・スイム



システムも固まり、より完成されたゲームとなった。謎のキャラクターだったブルースがロックマンの前に立ちはだかる。



ROCKMAN 5

ブルースの謎!?

ロックマン5 ブルースの謎!?

DATA

- ファミリーコンピュータ ●7800円(税別)
- アクション ●4Mビット
- 1992年12月4日発売

STORY

ワイリーとの戦いから2ヵ月が過ぎた。Dr. コサックから連絡が入り、ロックマンは完成した鳥型支援メカ、ビートを取りにコサックの研究所へ向かう。研究所に着いたロックは、カリンカと再会する。そこでDr. ワイリーからカリンカを救出したブルースのことが話題にでた。敵なのか味方なのか？ いまだ謎のブルースなのだが……。そのときライト研究所から連絡が入った。謎のロボット軍団が都市を破壊しているという。しかもそれを率いているのは、なんとブルースらしい。新たな戦いの火ぶたが切って落とされた。

登場ボスキャラクター

- ▶ グラビティーマン
- ▶ ウェーブマン
- ▶ ストーンマン
- ▶ ジャイロマン
- ▶ スターマン
- ▶ チャージマン
- ▶ ナパームマン
- ▶ クリスタルマン

▶ 基本ステージはいつものとおり8体のボスキャラクターが登場。クリア後にブルースステージ、ワイリーステージが各4ステージ用意されている。



メインキャラクター

**BEAT
ビート**

新登場の鳥型サポートメカ。敵を見つけると自動的に攻撃してくれる。

**RUSH
ラッシュ**

毎度おなじみのサポートメカ。ロックマンの行動範囲を広げてくれる。

**BLUES
ブルース**

あるときは敵に、あるときは味方になってきた謎のロボット。実はライト博士が開発した人間型ロボットの1号機だったが……。

**ROCKMAN
ロックマン**

今回は戦いを進めるごとにブルースの謎に迫っていく。ライト博士も何か知っているようだが？

**EDDY
エディ**

Dr.ワイリーとの戦いに備えてライト博士が開発したアイテム運びロボット。

**Dr. WILLY
Dr. ワイリー**

ライト博士とは大学時代の学友。四たびロックマンに敗れ去っている。最近の不調はブルースの妨害のせいだと考えている。

OPENING DIGEST



ブルース?



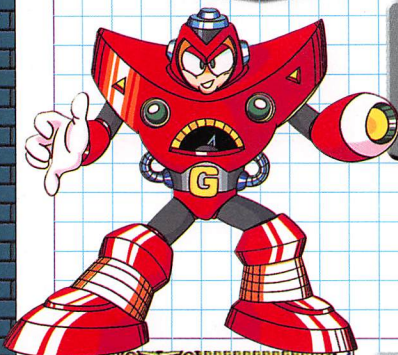
ROCKMAN 5
ブルース。謎!?

GAME START
PRESS WORD



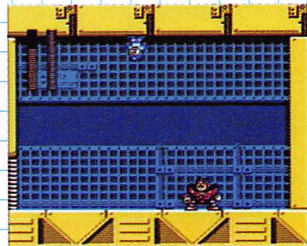
©CAPCOM 1992

謎のキャラクター・ブルースが突如ロボット軍団を率いて都市を破壊しはじめた。ただちに出撃するロックマンだが……。ブルースの謎に迫るといふ、物語のコンセプトが表現された、ちょっと異色のオープニングだ。

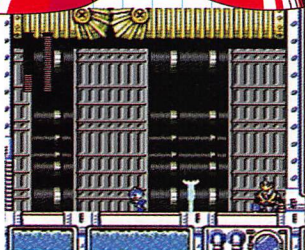


D.W.N.033
GRAVITYMAN
グラビティマン

反重力装置研究所を守っている最先端ロボット。半重力装置を組み込まれているため、部屋の中くらいの場所なら重力を自在に制御できる。



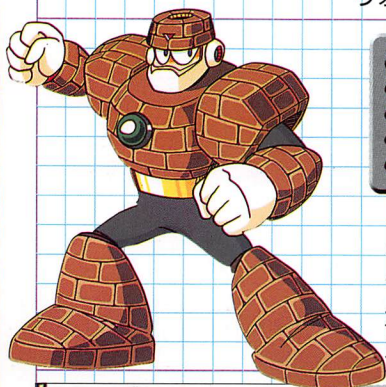
▲特殊武器はグラビティーホールド。スタークラッシュが弱点だ。



▲地面に水柱を立ててバリアーにするウォーターウェーブが武器。

D.W.N.034
WAVEMAN
ウェーブマン

Dr. ワイリーの命令で水質管理局を襲った水中活動用ロボット。右手には強力なモリ、左手からはバリアーにもなるウォーターウェーブを出す。

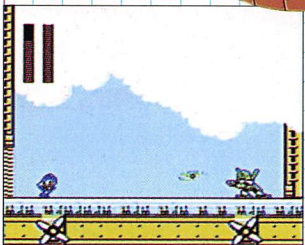


D.W.N.035
STONEMAN
ストーンマン

空中庭園を攻略するため、その足場となる高い山を確保するために造られたロボット。重量のわりに軽やかな動きを見せるのが特徴だ。



▲特殊武器は、巨大な岩で攻撃する強力なパワーストーンだ。

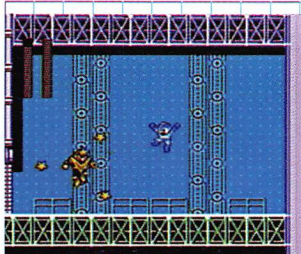


▲自慢のプロペラを使ったジャイロアタックが特殊武器だ。

D.W.N.036
GYROMAN
ジャイロマン

空中庭園を占拠し、入場料を取るために開発されたロボット。資金不足からジェットエンジンではなくプロペラを搭載することになったらしい。

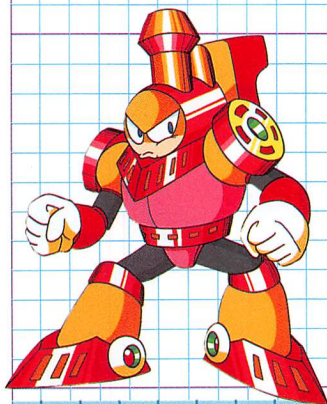




▲攻撃にも防御にも有効なスタークラッシュを使ってくる。

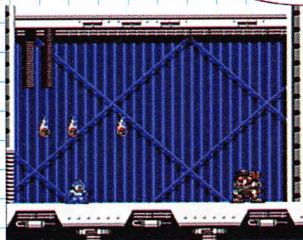
D.W.N.037 STARMAN スターマン

軌道上の衛星基地を占拠している宇宙用ロボット。光るものに目がなく「華麗な貴公子」と呼ばれているオシャレな一面もある。



D.W.N.038 CHARGE MAN チャージマン

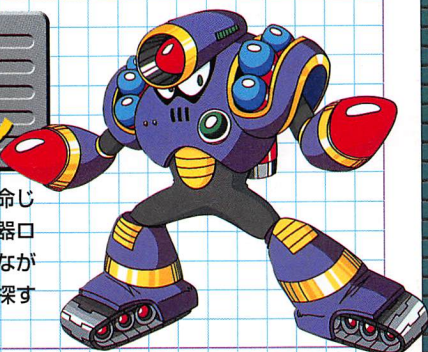
占拠地に物資を送り込むためのカモフラージュ陸送に従事しているロボット。資金不足のために、エネルギー源は石炭と水となっている。



▲チャージキックが特殊武器。エネルギー源は安いが威力は強力だ。

D.W.N.039 NAPALMMAN ナパームマン

秘密兵器工場の守備を命じられている完全武装の兵器ロボット。工場を見まわりながら、自分にあった武器を探すのを日課にしてる。



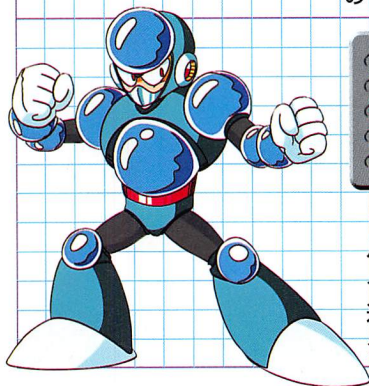
▲特殊武器ナパームボムは、大きな破壊力をもった爆弾攻撃だ。

D.W.N.040 CRYSTALMAN クリスタルマン

資金調達のためにクリスタルの原石を集めていたDr.ワイリーが、その原石を材料に造ったロボット。人工クリスタルでの攻撃が得意技だ。



▲特殊武器は、水晶玉を投げつける攻撃クリスタルアイだ。



グラビティーホールド

▶周辺の重力を20Gまで上げた後、すぐにマイナスGで解放、相手を空高くはじき飛ばす。



ウォーターウェーブ

◀高圧力で水を圧縮し、一気に噴出させることで鋼鉄にも穴を開けてしまう。



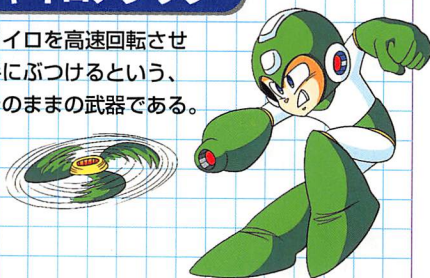
パワーストーン

ジャイロアタック

▶ジャイロを高速回転させて相手にぶつけるという、名前そのままの武器である。



◀2つのパワーストーンがもつ、お互いの引力を利用して軌道上の敵を粉砕する。



スタークラッシュ

▶星形のエネルギーが周囲を高速で回転、バリアーとなる。投げつけて攻撃にも使える。



チャージキック

▶チャージマンのパワーをスライディングに取り入れ、衝撃波を起こす武器だ。



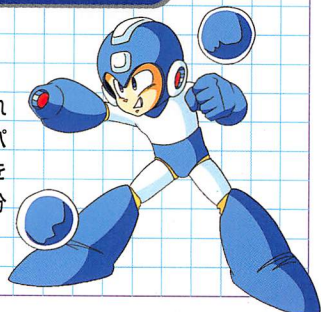
ナパームボム

▶小型だがかなりの破壊力をもつ爆弾。地面を転がって、相手を追いつめる。



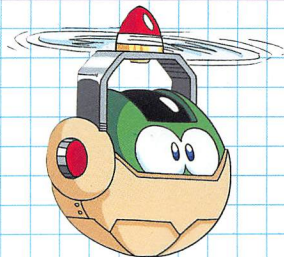
クリスタルアイ

▶人工的に造られたクリスタルのパワーで、攻撃力を増幅させたり、分散させたりする。

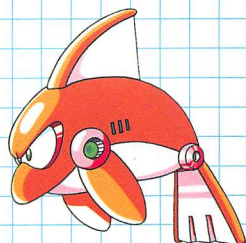


ザコキャラクター

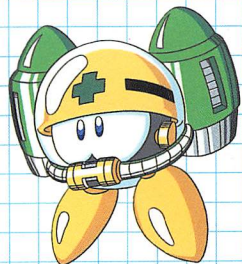
ザコキャラ名	特徴
アパッチジョー	独学で飛行技術を学んだジョーが乗っている。
イルカーン	海洋監視用メカを改造したもの。
オクトーパーOA	水質監視ロボットを改造したもの。
カモーン	試作段階で開発中止していたのを使用。
ギリ	反重力ユニット搭載の資材切断用メカ。
グラビットン	重力計測用メカ。ロボット破壊液を出す。
クリスタル・ジョー	人工クリスタルを造り出すジョー。
コーカーQ	頭上落下攻撃メカ。レンバクンの後継機。
コッコ&ココロコ	子供のオモチャを盗んで造ったメカ。
サークリングQ9	リング状の装甲で身を固めた戦闘用ロボット。
ジェットボム	爆弾にエンジンをつけたメカ。すぐ爆発する。
新シールドアタッカー	地表探索システムを追加したもの。
スージーG	スージーに重力装置を付け、改良したもの。
スペースメットール	宇宙用のメットール。推進力エンジン搭載。
スぺール	無理矢理滑らしてしまうメカ。
スマトラン	侵入者を襲うメカ。鋭い牙と爪をもつ。
ターバン	羽型反重力装置を使う警戒用ロボット。
ダイダイ	撤去し忘れた基地建設用の足場メカ。
ダクション	ロックマン迎撃用歩行砲台メカ。高価らしい。
タテバカン	シールドを付け、攻撃を跳ね返す砲台。
ツインキャノン	二段攻撃をする砲台。自己防衛機能搭載。
鉄キューン	反重力装置内蔵のメカ鉄球を鎖でつなげた。
トスマシーン	野球のピッチングマシーンを改造。
トンデオール	空中設置型の砲台。けっこう強敵。
ノビータ	測量用ロボットを改造したもの。
バウンダー	限定エリア防御用ロボット。
パワーマッスラー	基地建設用ロボットを戦闘用に改造したもの。
ビッグベッツ	遊園地の道案内ロボットを改造したもの。
ひらりあん 427	侵入者に反応して足跡し爆発するメカ。
フージーン	清掃用ロボットの出力を上げたタイプ。
ブカブッカー	超硬質ラバーで造られたメカ。浮いている。
ブカベリー	カメラで確認した侵入者に体当たりするメカ。
ベビーメットール	小型メットール。すぐ自爆する。
ボンバースローン	ロックスローンの強化版。爆弾を投げる。
ボンビャー	飛行型の土砂運搬用ロボット。爆弾を運ぶ。
マウスぺール	ロックマン探索用メカ。攻撃力はない。
ミザイル	谷間に隠され、レーダーに反応して発射。
メットール砲台	計測用の台にメットールを乗せ、砲台にした。
メットールマミー	破壊されるとベビーメットールを造り出す。
メットール・K-1000	貨物輸送型メットール。建設資材の調達係。
ユードーン	誘導ミサイル搭載の大型メカ。
ライダージョー	ジョーが水上バイクに乗ったもの。
ラウンダー	ロックマンの周囲を回るだけのメカ。
リリック	ブカベリーの初期型。移動が遅い。
レンバクン	ボンビャーの後継機。連続爆撃タイプ。
ロックスローン	トンネル工事用ロボットを改造。
B・ビッター	超薄型から元の形に戻る特殊合金の砲台。
V (ぶい)	ロックマンの位置を他のメカに連絡する。



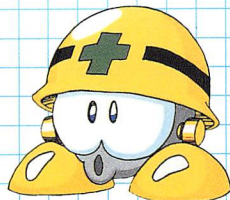
ボンビャー



イルカーン



スペースメットール



メットールマミー



ブカベリー



ファミコンで発売されたシリーズ最後の作品。ゲームシステムやステージ構成など、すべての点で完成された作品と言える。



ROCKMAN 6

史上最大の戦い!!

ロックマン6 史上最大の戦い!!

DATA

- ファミリーコンピュータ ●7800円(税別)
- アクション ●4Mビット
- 1993年11月5日発売

STORY

200X年。Dr.ワイリーの野望に対抗するために、世界ロボット連盟が組織された。そのロボット連盟の主催によって行われた第1回ロボット選手権。世界8つの地域から選ばれた最強のロボットたちが顔をそろえたそのとき、突然会場で大爆発が起こった。「ロックマン、ロボットは頂いたぞ!」。ロボット連盟を資金面から援助してきたエックス財団の総帥Mr. エックスの声だ。Dr.ワイリーの影のスポンサーだったというMr.エックスは、8体のロボットを使い世界を支配しようと動き出したのだ。

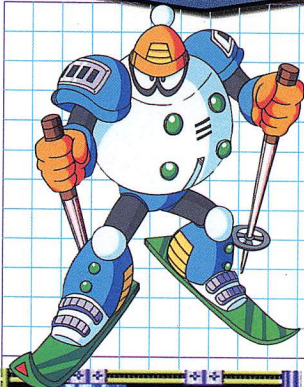
登場ボスキャラクター

- ▶プリザードマン
- ▶ケンタウロスマン
- ▶フレイムマン
- ▶ナイトマン
- ▶プラントマン
- ▶トマホークマン
- ▶ウインドマン
- ▶ヤマトマン

▶ロボット選手権に出場しようとしていた8体のロボットがボスキャラだ。それだけにプリザードマンのような異なるルックスのキャラもいる。

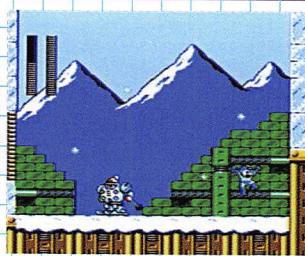


ROCKMAN



D.W.N.041
BLIZZARDMAN
ブリザードマン

元は南極観測用のロボットだが、世界選手権のために戦闘用に改造された。ウインタースポーツの名手で、ロボット五輪ではメダルの常連だ。



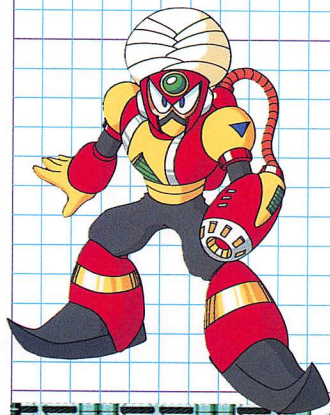
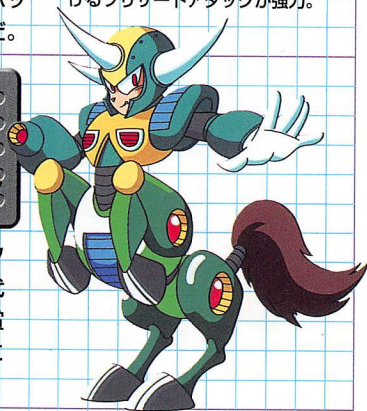
▲大気中の水蒸気を結晶させ投げつけるブリザード攻撃が強力。



▲瞬時に別の場所に移動できるテレポート能力をもっている。

D.W.N.042
CENTAURMAN
ケンタウロスマン

伝説上の生き物をモチーフに開発されたロボット。古代博物館の人気者だったが、賞金で博物館を建て直すためにロボット選手権に出場。



D.W.N.043
FLAMEMAN
フレイムマン

体内に強力な火力発電機を備えているロボット。旧式の火力発電だが、発電回路を外部に向けて開放することで火炎弾を発射することができる。



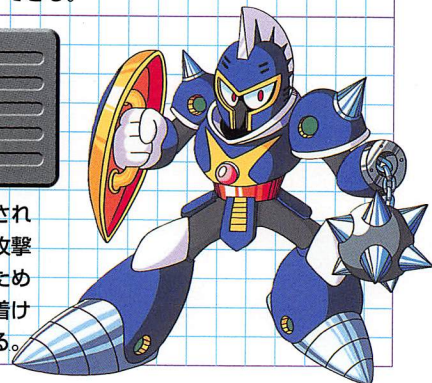
▲特殊武器フレイムマスターは、ロックバスターさえも跳ね返す。



▲飛距離を自在に操る鉄球攻撃、ナイトクラッシャーが得意攻撃だ。

D.W.N.044
KNIGHTMAN
ナイトマン

中世の騎士を元に製作されたロボット。設計段階で攻撃力、防御力が重視されたため機動力にやや劣る。腕に着けられた鉄球で攻撃してくる。





▲植物と意思をかわすことができる。特殊武器はプラントバリア。

D.W.N.045
PLANTMAN
プラントマン

元は植物園のマスコットとして開発された植物管理ロボット。その特性から、自然環境の変化、特に寒さに弱い。戦闘用に迷彩塗装をしている。



D.W.N.046
TOMAHAWKMAN
トマホークマン

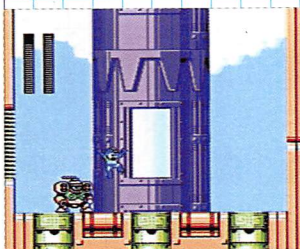
最初から戦闘用として開発されたロボット。腕に装備されているシルバートマホークと、その死角をカバーする羽根飾りの2種類の攻撃をもつ。



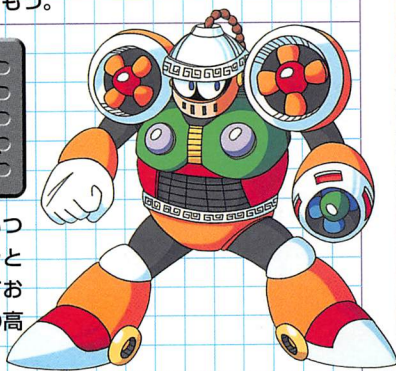
▲広野の地下墓地に潜んでいる。どんな敵をも恐れない勇猛な性格。

D.W.N.047
WINDMAN
ウインドマン

エアーマンと似た能力をもつ風を操るロボット。プロペラとジェットエンジンを併用しており、外見からは意外なほどの高速移動を得意とする。

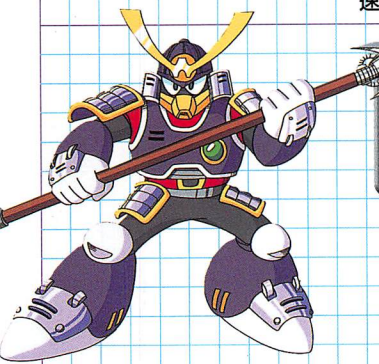


▲特殊武器は、両肩にあるプロペラから出されるウインドストーム。



D.W.N.048
YAMATOMAN
ヤマトマン

全身を鎧に包んだ和風武者タイプのロボット。鎧が極限まで軽量化されているため、機動力に秀でる。反面、防御力が見た目ほど高くない。



▲手に持った巨大な楯で攻撃するヤマトスピアが特殊武器だ。

ブリザードアタック



◀大気中にある水蒸気を急速に冷却して雪の結晶を作り、前方の広範囲を攻撃する。

ケンタウロスフラッシュ



◀空間をねじ曲げて高周波のエネルギーを発生させ、相手にダメージを与える。

ナイトクラッシャー



▶任意の方向に鉄球を発射、一定距離を飛んだ後に戻ってくる。接近戦用の武器。

フレイムブラスト

▶エネルギーを圧縮、高温の熱のかたまりに変えて発射する。ぶつかると燃え上がる。

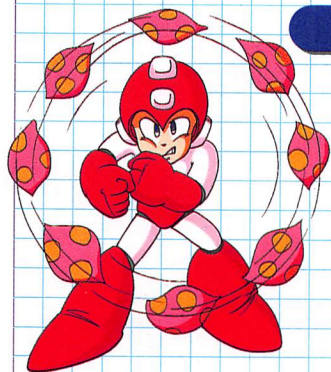


プラントバリア

◀花びらのように見える圧縮エネルギーで身を守る。接触することでダメージを与える。

シルバートマホーク

◀トマホークを斜め上方に投げつける。攻撃力が高く、たいていの敵は一撃で倒せる。



ウインドストーム

◀空気を圧縮して小型の竜巻を発生させ、相手を吹き飛ばすことができる武器。

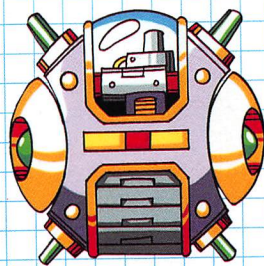
ヤマトスピア

▶槍の刃先を前方に発射する。連射ができ、敵にダメージを与えやすい武器。

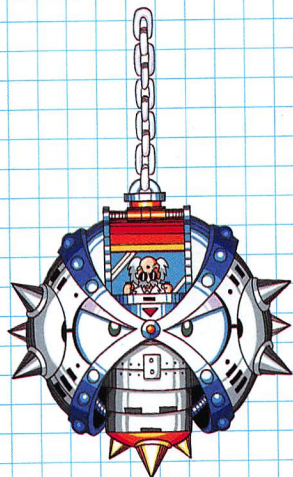


ザコキャラクター

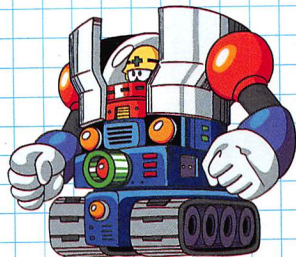
ザコキャラ名	特徴
アウアウ	極寒地域防衛のために開発されたロボット。
ウォールブラスターⅡ	装甲を防水加工したバージョン。
カーリンガー	ジェットで移動する全地域突撃メカ。
カウントボム	工事用の時限爆弾。接触すると起動する。
カトンビョン	重爆撃メカ。輸送メカとしても利用できる。
ガブギョ	ビッグフィッシュの廉価版。攻撃力がある。
ガーマン&ガマ太夫	複合攻撃ができる2体のロボット。
キャノペラ	空を飛びキャノン砲。
キャノンジョー	キャノン砲を操作するジョー。攻撃力が高い。
ゴリラタンク	昔見た映画からヒントを得て造ったロボット。
コルトン	これも映画からヒントを得て造られた。
サイバー・ガビョール	ジェット噴射で移動するガビョール。
サブマリンフリヤー	ボムフリヤーの潜水艦バージョン。
シールドアタッカーGTR	装甲をさらに厚くしたシールドアタッカー。
ジェットプトン	ヘリプトンの改良型。高速飛行が可能。
シガラキー	Dr.ワイリー邸の防犯メカ。
スカルウォーカー	全地域偵察用のメカ。クモがモチーフ。
スクイドン	海底都市を襲撃するために製作されたメカ。
スプリングフェイスボム	胴体部のスプリングで半永久的に移動できる。
ターテーボ	タテパッコンの改良型。
タダホウ	地域順応タイプの砲台。
ダチョーン・アマリザイコ	ダチョーンの在庫を改造した廉価版。
タンク CSⅡ型	対ロックマン用の戦車。
チョーカー・オー	地域防衛メカ。熱に反応して攻撃する。
ツインローダー	2台のモノローダーを連結させた走行メカ。
テク	天井清掃用メカを改造したもの。
パタパッタン	密猟者撃退用メカ。ヘリプトンと相性がよい。
パースラム	あり合わせの部品でできた即席ロボット。
パワーピストン	ピストンで壁を叩いて地震を発生させるメカ。
バンディータ	パンダロボットを砲台に改造したもの。
ビート	Dr.ワイリーがビートをまねして造った。
ファイヤーテリー	局地戦用のテリー。
ファイヤーボーイ	盗んできた廃品焼却用ロボットを改造。
ブッカー	骨董品展で見つけてきたボンブを改造。
ブラウン	構型ロボット。衝撃を受けると頭が飛び出す。
ブレインブレイク	高性能AIを搭載。AIが破壊されると暴走。
プロペラアイ	ブカベリーの改良型。プロペラ動力になった。
ペリカーヌ	食事を運ぶために開発されたメカ。
ヘリプトン	森林巡回用メカ。元々はDr.ライト製。
ベン・K	ロボット時代劇に門番役で出演していた。
ホッチキスン	ホッチキスから発想されたメカ。
メカザウルス	Dr.ワイリーが恐竜図鑑を見て造った。
メットール・ポットン	メットールを大量生産するメカ。
メットンガーZ	メットールが操縦するロボット戦車。超合金。
モリヤー	土木用メカ。秘密基地の建設に大活躍した。
ラウンダーⅡ	ラウンダーの改良型。装甲を厚くした。
SRU-21/P	水域防衛メカ。クラゲのデザイン。
SW-525	スカルウォーカーに自爆装置を付けたもの。
Xクラッシャー	Mr.エックス操縦の鉄球型メカ。



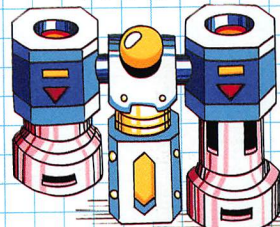
ラウンダーⅡ



Xクラッシャー



メットンガーZ



パワーピストン



シリーズ初のスーパーファミコン用ソフト。グラフィック、演出などは、『6』までとは比較にならないほど向上した。



ROCKMAN 7

宿命の対決!

ロックマン7 宿命の対決!

DATA

- スーパーファミコン ●9800円(税別)
- アクション ●12Mビット
- 1995年3月24日発売

STORY

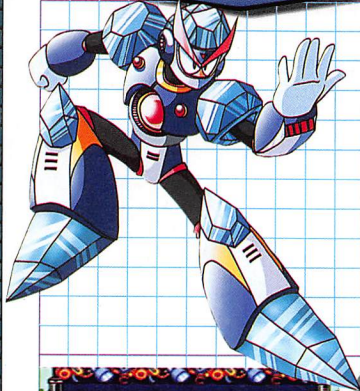
ロックマンの活躍によって逮捕されたワイリー。しかし、ワイリーは自分が逮捕されたときに自動的に刑務所を襲うようにプログラムしたロボットを用意していたのだ。あっさり脱獄に成功したワイリーは、4大都市を瞬く間に占領。ロックマンはワイリーのロボットたちが暴れる都市へ向かう。ロックマンはそこでロボットたちと戦い傷ついた謎の戦闘ロボット・フォルテと出会う。修理のためにフォルテをライト研究所に連れていくが、ロックマンがいない間に、フォルテによって研究所はぼろぼろにされてしまう。

登場ボスキャラクター

- ▶ フリーズマン
- ▶ ジャンクマン
- ▶ パーストマン
- ▶ クラウドマン
- ▶ スプリングマン
- ▶ スラッシュマン
- ▶ シェードマン
- ▶ ターボマン

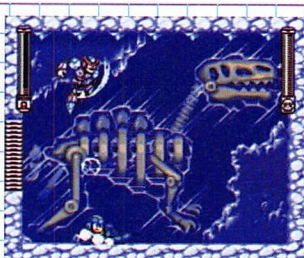
▶ 初のスーパーファミコンということで、ボスキャラたちもより細かく描き込まれるようになった。以前よりも凝ったデザインが見られる。



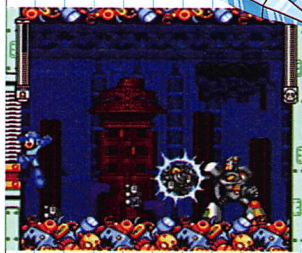


D.W.N.049
FREEZEMAN
フリーズマン

元は無公害エネルギー実験用の試作型ロボット。「氷の戦闘機械」の異名をとり、仲間からも恐れられている。アイスマンを尊敬している。



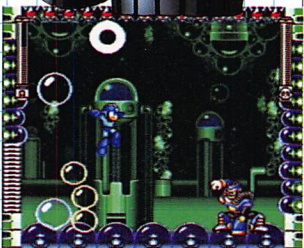
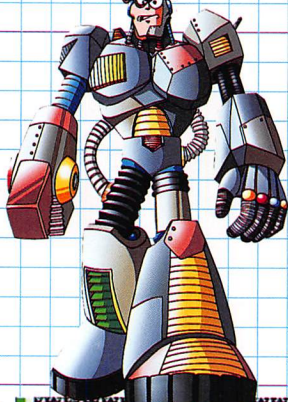
▲周囲の気体を結晶化して攻撃するフリーズクラッカーを使う。



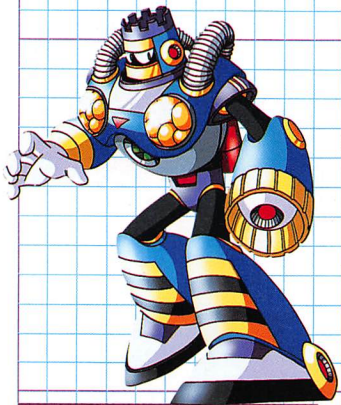
▲スクラップの塊を使った攻撃、ジャンクシールドには気を付ける。

D.W.N.050
JUNKMAN
ジャンクマン

Dr. ワイリーの部品調達用ロボットとして造られた。しかし、力が強く耐久力もあることから、戦闘用としてもそのまま使われている。



▲泡でくまられた爆弾を飛ばす。デングジャーラップという攻撃だ。



D.W.N.051
BURSTMAN
バーストマン

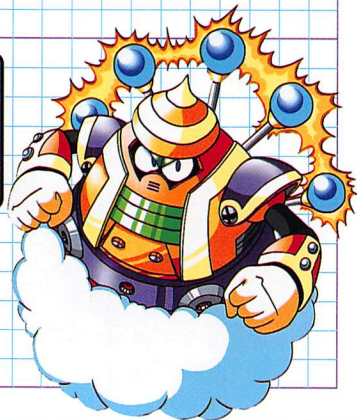
爆弾を使ってくるロボット。隠病者で、自分がセットした爆弾をできるだけ遠くで爆発させるために、爆弾を泡に包んで飛ばしている。

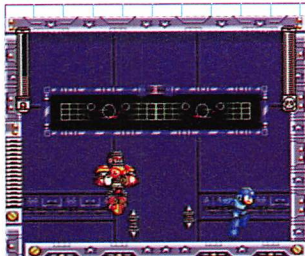


▲強化されたカミナリ機能でサンダーストライクを放つ。

D.W.N.052
CLOUDMAN
クラウドマン

気象制御用のロボットとして開発されたが、Dr. ワイリーによってカミナリ発生機能を強化された。シリーズ初の空中戦専用ロボットだ。

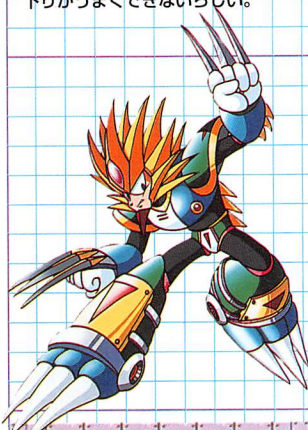
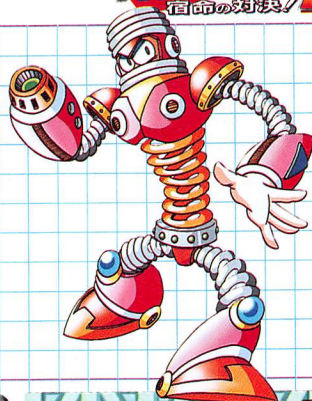




D.W.N.053
SPRINGMAN
スプリングマン

約2000個の強力なスプリングと軽量な動力炉で造られているロボット。自分のパーツを飛ばして攻撃するワイルドコイルという技を使う。

▲よく跳ねまわるため、階段の上り下りがうまくできないらしい。



D.W.N.054
SLASHMAN
スラッシュマン

元は秘密基地建設用の伐採ロボット。恐竜ロボット軍団の陣頭指揮用に改造された。しかしその機動力の高さから、単独行動が多い。



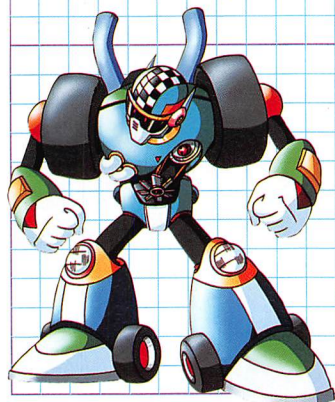
▲特殊武器スラッシュクローは宇宙船用の装備品を小型化したもの。

D.W.N.055
SHADEMAN
シェードマン

遊園地のお化け屋敷用に造られたものを改造したロボット。破壊音を発射して攻撃する。暗い場所が好きだが、実はお化けとクモが苦手。



▲破壊音を発射するクラッシュノイズは強力な攻撃だ。



D.W.N.056
TURBOMAN
ターボマン

Dr. ワイリーが昔乗っていた自動車を改造して造ったロボット。動力にも攻撃にもガソリンを使用するため、とても燃費の悪いロボットだ。



▲炎の車輪が地形に沿って襲ってくる。ジャンプでよける。

フリーズクラッカー

▶水蒸気を結晶化させて発射、何か障害物に当たると6方向に分裂して攻撃する。

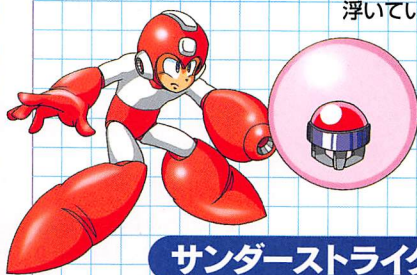


ジャンクシールド



◀自分の周囲にスクラップでできたバリアーを張る。スクラップを散らして攻撃もできる。

デンジャーラップ



◀泡に包まれた爆弾を発射。フワフワと上へ浮いていくが、地面に設置することもできる。

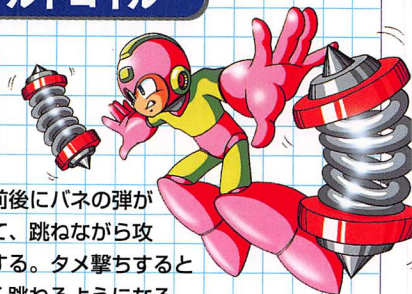
サンダーストライク

▶高電圧のボールを発射する。暗闇で使うと、辺りを照らして見ることがができる。



ワイルドコイル

▶前後にバネの弾が出て、跳ねながら攻撃する。タメ撃ちすると高く跳ねるようになる。



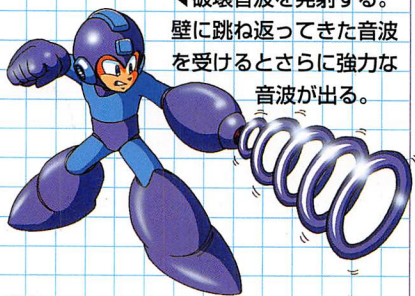
スラッシュクロー



▶宇宙船に装備されている小惑星破壊用カッターの小型版。射程は短いが威力が大きい。

クラッシュノイズ

◀破壊音波を発射する。壁に跳ね返ってきた音波を受けるとさらに強力な音波が出る。



パーニングホイール

◀回転する炎の輪が地面を転がっていく。地形に沿っていくので、かなり使える武器。

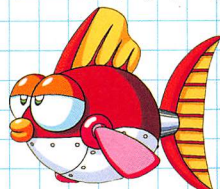


ザコキャラクター

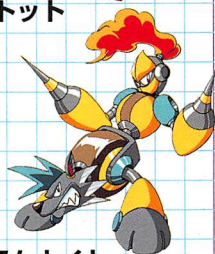
ザコキャラ名	特徴
アストロゾンビグ	残骸でロボットを造る。その分壊れやすい。
カウントボムNEO	侵入者用トラップ。時限爆弾式。
ガッツマンG(プレート)	ガッツマンを基に造られた迎撃用ロボット。
カニガンス	水中用ロボット。排熱を周囲の水で行う。
カミナリ小五郎	屋外用の監視メカ。太陽発電で電気をためる。
ガメライザー	物資輸送用の垂直離着陸機。
キョローン	遊園地にあったスピーカーロボットを改造。
ギリアムナイト	警備用ロボット。月を見ると狼型になる。
キング・ガジュラス	科学博物館の倉庫に放置されていたロボット。
キントット	小型爆弾を内蔵した金魚型ロボット。
ケローン	カエル型ロボット。高層ビルもひとつ跳び。
コイルン	一度跳ねると壊れるまで止まらないバネメカ。
ゴッキローチS	高性能ゴキブリロボット。愛玩用。
ゴボツ	偵察用飛行メカ。さりげなく近寄ってくる。
シシトラック	全長50メートルもある巨大トレーラー。
シロクマシーンGTV	白熊に感動したDr.ワイリーが造った。
真・シールドアタッカー	シールドを転回させ、反転時間を短くした。
スイムメットールDX	化学薬品内でも活動できる水中用メットール。
ステゴラス	重装甲攻撃メカ。16インチ砲でも傷つかない。
スナイパージョー01	スナイパージョーがパワーアップしたタイプ。
スパイラルガビョール	ガビョールのアウトドアタイプ。
ターボローダー	世界中の道路を走るのが夢というロボット。
ダストクラッシャー	畑を耕すロボット。野菜泥棒を撃退する。
タマゴドン	卵形の装甲におおわれたマイクロロボット。
ツラナットリ	4体1組で飛行する鳥型ミサイル。
ツララテク	天井を移動してツララを落とす。
テクノドン	物資輸送用ロボット。自動操縦スイッチ付き。
デラビビ	今までの10倍の重さの子ビビ入り卵をもつ。
テルスピー	ハチの巣型の自動警備装置。
テルテル	天候制御用メカのスイッチロボット。
トムダディ	スプリングマンの余ったバネの再利用メカ。
トラックジョー	トラックに乗ったジョー。義理人情に厚い。
ドライバーキャノン	天井に設置された小型砲台。
トリオ・ザ・ホイール	据え置き型の警備装置。タイヤで攻撃。
トリプロペラン	プロペラ付き砲台。その場でしか飛ばない。
パッコーン	工事現場のコーンの役目をするロボット。
バットンM48	天井の陰から奇襲攻撃を仕掛けてくる。
ハンニャNED ²	氷に閉じこめられていたロボットを改造。
フリスク砲	3発の弾をいっぺんに発射する大砲。
ブンピータンク	ブンピーヘリに胴体を付けたもの。
ベタフォース	ベターキーの改良版。大型化もしている。
ヘリメットール	プロペラと大砲のついたメットール。
ポーフウー	映画撮影用の人工的に風を起こすロボット。
ボムスレー	爆弾キャリアー。爆弾には自爆装置がある。
マッシュ	衝撃で首がとれてしまう失敗作。
マッドグライNDER	整地用ロボットを改造。荒くれ者。
メットールFX	元々はガッツマンの護衛メカだった。
ラッター	マッドグライNDERの武器用試作メカ。
CFN-24	透明な爆薬で周りを包んだ機雷。
VAN・ブーキン	二重のアーマーを装備した警備用メカ。



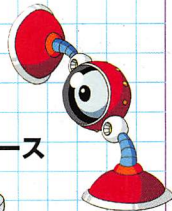
ヘリメットール



キントット



ギリアムナイト



ベタフォース



ポーフウー



デラビビ



シリーズ初のCD-ROMソフト。
音声とグラフィックが強化され、
オープニングではアニメーション
ムービーが見られる。



ROCKMAN 8

メタルヒーローズ

ロックマン8 メタルヒーローズ

DATA

- プレイステーション/セガサターン ●5800円(税別)
- アクション ●CD-ROM
- PS/'96年12月17日 SS/'97年1月17日発売

STORY

西暦2000年。地球から遥か遠くの宇宙空間で、正義と悪のロボットが激しい戦いを繰り広げていた。その2体のロボットは、死闘の末、相打ちとなって宇宙を漂流。やがて隕石となって地球へ……。

地球へ落下した隕石の調査に向かったロックマンは、隕石が落下した無人島に着くと、その無人島に何かが隠されていると直感した。「あっ、ワイリーメカだ。ここはワイリーの秘密基地だったのか？」

果たして謎の隕石の正体は？ 活動を再開したワイリーのたくらみは？

登場ボスキャラクター

- ▶ テングマン
- ▶ アストロマン
- ▶ ソードマン
- ▶ クラウンマン
- ▶ サーチマン
- ▶ フロストマン
- ▶ グレネードマン
- ▶ アクアマン



▶ シリーズ初のCD-ROMとあって、ボスキャラもメカニカルに描き込まれたものが多くなった。前作より動きも滑らかになっている。



ROCKMAN

メインキャラクター



ROCKMAN
ロックマン

隕石の調査に向かった無人島でDr. ワイリーの秘密基地を発見し、新たな戦いへ挑む。



RUSH
ラッシュ

さまざまな変形能力でロックマンのピンチを救うサポートメカ。



FORTE
フォルテ

Dr. ワイリーに造られた戦闘ロボット。ロックマン打倒に燃えている。

GOSPEL
ゴスペル

常にフォルテと行動を共にしている犬型のサポートロボット。



DUO
デュオ

悪のロボットとの戦いの末、地球にやってきた。ライト博士が修理した。

BLUES
ブルース

ロックマンの兄に当たるライト博士の人型試作ロボット1号機。



Dr. WILLY
Dr. ワイリー

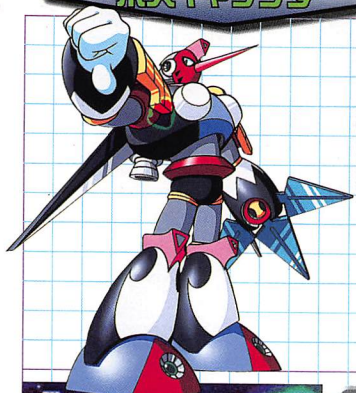
世界征服をたくらむ悪の科学者。何度も野望を阻止されているが、今回は？



OPENING DIGEST



CD-ROMということで、アニメーションが使われるようになった。ブルースやロールなど、おなじみの登場キャラがアニメーションで見られるのは、この「8」だけだ。ゲーム開始前にも別のアニメーションが見られる。



D.W.N.057
TENGUMAN
デングマン

元は台風を人工的に作り出す実験用ロボット。いつも相手を高いところから見下ろしている自信家。ウチワから繰り出される風は強烈だ。



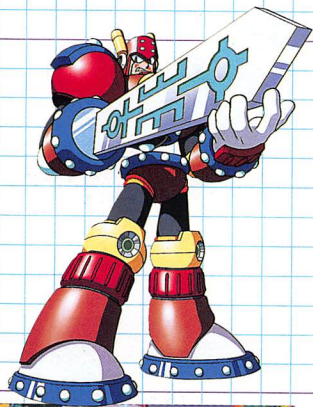
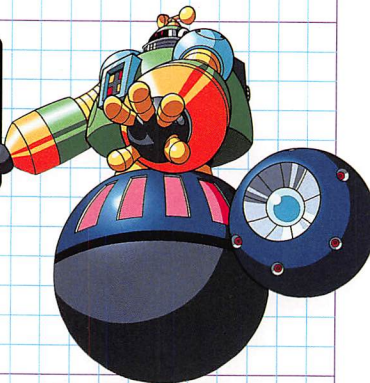
▲相手を上空に巻き上げるトルネードホールドが特殊武器だ。



▲宇宙空間のような部屋で、常に空中にふわふわと浮いている。

D.W.N.058
ASTROMAN
アストロマン

異次元を利用してプラネタリウムを見せるロボットを改造したもの。恥ずかしがり屋ですぐに姿を隠してしまうが、その後には攻撃してくる。



D.W.N.059
SWORDMAN
ソードマン

Dr.ワイリーが博物館から盗んできた大昔の大剣を、使いこなせるように造られたロボット。巨大な剣に炎をまわらせて攻撃してくる。



▲戦士として正々堂々と戦う。特殊武器はフレイムソードだ。



▲素早い動きで部屋中を駆け回る。サンダークローが得意技。

D.W.N.060
CLOWNMAN
クラウンマン

ピエロのような風貌だが、体が小さく身のこなしが軽い。長い腕をさらに伸ばしてから電流攻撃が特徴。その長い腕が弱点になることも。





▲茂みに身を隠し特殊武器のホームिंगスナイパーで攻撃してくる。

D.W.N.061
SEARCHMAN
サーチマン

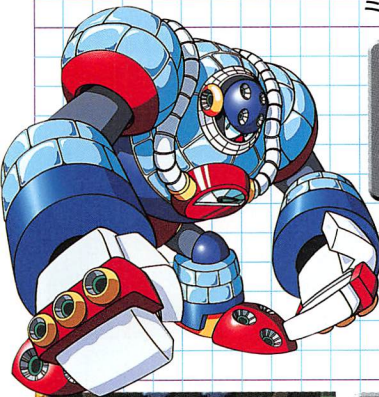
Dr.ワイリーが警備用監視ロボットを改造したもの。2つの頭を持っているが、どうも仲は良くないらしい。誘導ミサイルで攻撃してくる。



▲氷に閉ざされた町にいる。余り部品で造られたとはいえ迫力十分。

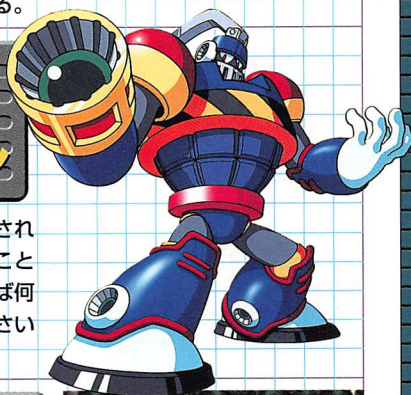
D.W.N.062
FROSTMAN
フロストマン

クラウンマンに使うはずの部品が余ったので造られたというロボット。地面をはって進むアイスウェーブという強力な特殊武器で攻めてくる。



D.W.N.063
GRENADEMAN
グレネードマン

ダイナマイト工場に派遣されてきたロボット。破壊することに喜びを感じ、暇さえあれば何かを破壊している。体は小さいが大胆な行動をとる。



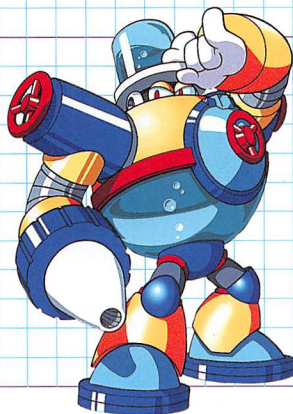
▲爆弾の特殊武器フラッシュボムを使う。体当たり攻撃もある。

D.W.N.064
AQUAMAN
アクアマン

元は水道局で水質管理をしていたロボット。体の中に貯水タンクを装備しており、水を自由に操ることができる。冗談が好きで陽気な性格だ。



▲タンクにためた水で攻撃してくる。特殊武器はウォーターバレーン。





トルネードホールド

地面に着弾後、竜巻を発生させて相手にダメージを与える。敵の弾を消すこともできる。

アストロクラッシュ

画面全体に隕石を降らせ、その場に
いるすべての敵にダメージを与える。

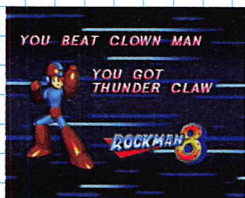


フレイムソード

炎の剣が出て、近くの敵をなぎ
払う。敵の弾を消すこともできる。

サンダークロー

前方に電撃とともにクローを出す。
フックにひっかけての移動もできる。



ホーミングスナイパー

相手をロックオンして誘導ミサイルを発射
する。チャージするとロックオン数が増える。

アイスウェーブ

地面や壁に沿って氷をウェーブ状に発射
する。特定の物を凍らせることもできる。

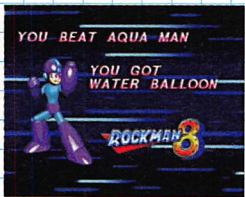


フラッシュボム

破壊力のある照明弾。敵に命中
すると一定時間の間、光り続ける。

ウォーターバルーン

水の爆弾を放物線を描くように発射
する。特定の炎を消すこともできる。

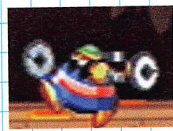


ロックボール

ライト博士がくれた武器。蹴ってぶつ
けたり、上に乗って高くジャンプできる。

ザコキャラクター

ザコキャラ名	特徴
アテデミーノ	ミノムシ型のロボット。ユニークな顔。
アロハドドンパ	ヤシの木の根本に隠されている砲台。
アンモナー	巻き貝型ロボット。本体を撃つと転がる。
ウォールテク	壁に張り付き、ロックマンを狙う。
ウルルーン	鉄クズをまとった目玉のロボット。
オンブーパッタン	オンブパッタ型ロボット。
カイゾック	海賊ロボット。3連ショットを撃ってくる。
カウントボム	上に乗るとカウントダウンを始める爆弾。
カオ・ガ・メーダ	破壊不可能のお邪魔ロボット。
カオ・デ・カーナ	遺跡監視ロボット。攻撃はしない。
カオ・ナ・ガーナ	左右に炎を打ち出す。頭が燃えている。
ギアーナ・アイ	遺跡を守る守衛ロボット。
キキューン	気球のメカ。ロンバースを投下する。
キャンボール	アイテム収納用ロボット。
クライン	ドラゴン型ロボット。蛇のような形。
グリーンチラン	影から実体化して攻撃してくる奇襲メカ。
クリンデビル	身体を変化させるゼリー状のロボット。
ケムマキン	煙をまき散らすだけのお邪魔メカ。
ゴリスリー	大きな球を投げつけてくるゴリラ型ロボット。
ゴローン	川に流れるゴミを回収するロボット。
サイデッカ	サイ型のロボット。固定型で動けない。
シェルン	貝型ロボット。3発の弾を発射する。
シシロール	ライオンの頭とロールケーキのロボット。
シュボンボン	犬の顔をした汽車型ロボット。
シュルルン	縦穴から一定の間隔で出てくるお邪魔メカ。
ジョー・クラシック	旧型のスナイパージョーをそのまま再現。
シリコ・ダ・ガマ	レーザー光線と誘導弾を出す砲台。
スピニングガビョール	横に並ぶと高速移動してぶつかってくる。
スルメーカー	水中を漂っているイカ型メカ。
テングロウ	カラス天狗型ロボット。編隊を組む。
ドドンパ砲	一定間隔で弾を撃ってくる砲台。
パットンM64	コウモリ型ロボット。近づくと攻撃してくる。
ハンニャアタッカー	正面からの攻撃は受け付けない。
ビッグテリ	ロックマンめがけて爆弾を落としてくる。
ファイヤーメットール	頭に火がついているメットール。
ブービータンクDX	胴体だけ壊すと頭が襲ってくる。
ブリキング	装甲が厚い巨大飛行ロボット。
ペンペンEV	ペンギン型ロボット。体当たりしてくる。
ホゲール	空中を飛ぶクジラ型ロボット。
ボトム1号&2号	天井に張り付いて接着剤を落としてくる。
ムラガトリ	小鳥型ロボット。大量に出現する。
メートルンガー	ミニズ型ロボット。はい回るだけ。
メットールSV	最新型メットール。
モノペラン	空中に浮かんでいる砲台。動きは遅い。
ヤドカルゴ	ヤドカリ型の大型ロボット。
ラビトン	ウサギ型ロボット。さまざまな技をもつ。



ヘリメットール



シェルン



テングロウ



モノペラン



ペンペンEV



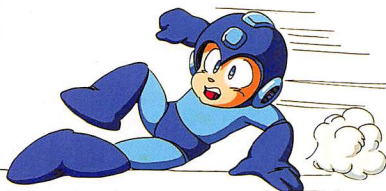
ブービータンクDX



メットールSV

● ロックマンの成長!?

さて、ここではボクらのロックマンがどのように成長(?)していったか、その過程を見てみようと思う。ファミコンからスーパーファミ、そしてプレステ、サターンと、だんだんとスマートになっていっている。でも、最初の丸々としたロックマンも可愛くて捨てがたい気もするね。



『ロックマン3』

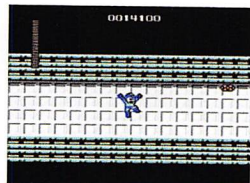


『ロックマン』



『ロックマン7』

『ロックマン』



ファミコン ▼

『ロックマン7』



スーパーファミコン ▼

『ロックマン8』



プレイステーション
セガサターン

画面写真を見てみよう。最初のロックマンは「8」のロックマンの半分しか身長がない。これでも世界を救ってきたんだよ。

● ロールちゃんも大きくなった!?

ロックマンの妹ロールちゃん。最近はめっきり可愛くなっちゃって、ファンも急増中だとか。「バトル&チェイス」では歌まで歌ってるし。そんなロールちゃんの成長をイラストで見てみよう。最初はシノラーみたいなロールちゃんだったんだね。



『ロックマン』



『ロックマン2
ザ・パワーファイターズ』



『ロックマン
バトル&チェイス』

ROCKMAN MEMORIES

『ロックマンX』シリーズ



派手なストーリーが魅力!

『ロックマンX』シリーズ

ハードな世界観を持った ロックマンのニューシリーズ

『ロックマン』シリーズより、はるか未来に舞台を移したシリーズ。全体にSFタッチのシリアスなストーリーが設定されており、グラフィックもファミコン版の頃のほのほのとした感じから、より重厚な雰囲気を出している。『ロックマン』シリーズとは完全におもむきを変えた、ハードタッチの新シリーズが、この『X』だ。

とはいえ、操作系統や特殊武器などのゲームシステムは、ほぼ変わらずに受け継がれている。今では『X4』まですでにシリーズ4作を重ね、『ロックマン』シリーズとともに二枚看板となっている。

シリーズ作品リスト

- ・『ロックマンX』
- ・『ロックマンX2』
- ・『ロックマンX3』
- ・『ロックマンX4』

シリーズの世界観

反乱を起こしたシグマと 対決するエックス

人間の支配に反旗を翻したシグマと対決するエックス、という物語。シグマはイレギュラーハンターの中でも特Aクラスと呼ばれる優秀な戦士。彼が率いていた第17部隊の中のBクラスハンターがエックスだ。つまりシグマはエックスの元上司。主人公なのに悪役に劣るBクラスとは……。冷徹になりきれないその優しさゆえにAクラスになれない、という設定だったのか？



ゲームシステムの特徴

● エックスの良きライバル・ゼロ登場!

エックスと同じイレギュラーハンター特Aクラスの戦士ゼロ。「X」シリーズでは、このゼロがエックスに次ぐ第2の主人公ともいえる存在なのだ。「X」「X2」ではイベント時に登場するだけのキャラクターだったが、「X3」ではエックスとチェンジ

して操作できるプレイヤーキャラクターに、さらに「X4」ではエックスとは全く違うストーリーで戦いを進める同格の主人公として登場している。「X」シリーズは、もはやエックス&ゼロの物語になっている、といってもいいだろう。



▲「X」「X2」では、あくまでイベントキャラクターとして登場。



▲「X4」ではゲーム開始時に主人公選択があり、ゼロを選べる。



ROCKMAN X

ロックマンXシリーズ

● パワーアップパーツ

「X」シリーズの最も特徴的なシステムは、パーツによるエックスのパワーアップだ。パーツはヘッドパーツ、アームパーツ、ボディパーツ、フットパーツに分かれ、それぞれ身体の各部位に装着することで新たなアクションや技が可能になる、という

もの。例えば「X2」では、ヘッドパーツを装備することで隠れたアイテムを発見できるようになるし、アームパーツを装備すればチャージショットが連発で撃てるようになる。特殊武器の入手よりも、大きく戦いを変えてくれるシステムだ。



▲「X」ではヘッドパーツを装備すると天井を頭突きで壊せる。



▲「X4」ではヘッドパーツを装備することで特殊武器が使い放題に。



▲「X4」ではアームパーツが2種類用意されている。





『ロックマン』の未来版として登場した作品。謎めいたストーリー、硬派なキャラデザイン、新アクションなどが新鮮だった。



ROCKMAN X

ロックマンX

DATA

- スーパーファミコン ●9500円(税別)
- アクション ●12 Mビット
- 1993年12月29日発売

STORY

西暦200X年、人間と人間に限りなく近い思考を持つロボット「レプリロイド」が共存する世界がそこにあった。

しかし、人間が犯罪を起こすようにレプリロイドにも故障し問題を起こす者(イレギュラー)がいた。それを発見し抹消する機関としてイレギュラーハンターが誕生する。

ある日、史上最強のレプリロイドであるシグマが人間に対して反乱を起こす。イレギュラーハンターのエクスとゼロに出動命令が下った。かつての上司シグマとその軍団に戦いを挑む2人。勝ち目はあるのか？

登場ボスキャラクター

- | | |
|----------------|---------------|
| ▶ アイシー・ベンギーゴ | ▶ アーマー・アルマーシ |
| ▶ スティング・カメリーオ | ▶ ブーメル・クワンガー |
| ▶ ストーム・イーグリード | ▶ バーニン・ナウマンダー |
| ▶ ランチャー・オクトパルド | ▶ スパーク・マンドリラー |

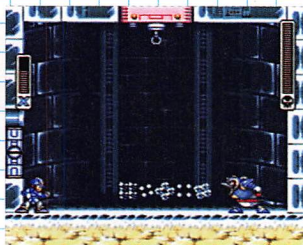
▶「ロックマン」とはボスの名前の付け方も異なっている。動物や昆虫などの名前がアレンジされていて楽しいぞ。





ICY PENGUIGO
アイシー・
ペンギーゴ

第13極地部隊所属。南極での生活に飽き、都会に戻りたいあまりに上官を破壊してシグマの下へ。負けん気が強く、ナウマンダーと仲が悪い。



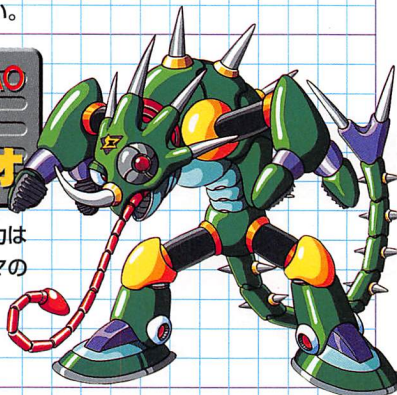
▲氷や吹雪、または自分の氷像まで使って攻撃してくる。



▲体色を変えて森に隠れ、奇襲攻撃をする。長い舌や尻尾のトゲが武器。

STING CHAMELEAO
スティング・
カメリーオ

第9特殊部隊所属。能力は高いが人望がなく、シグマの反乱に乗じての上がろうとする。ずる賢い野心家で毒舌家でもある。

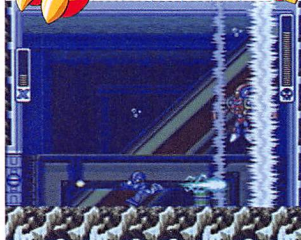
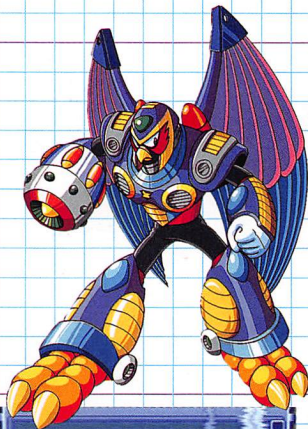


STORM EAGLEED
ストーム・
イーグリート

第7空挺部隊隊長。シグマを制止しようとして敗れ、その配下となり、新型空中戦艦で空港を制圧する。無口で慎重な策士でもある。



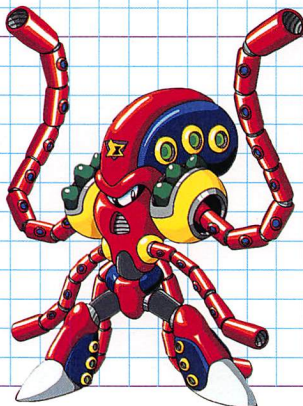
▲急降下しての体当たりや突風で相手を吹き飛ばす攻撃をする。



▲ホーミング魚雷とうす潮で相手を引き寄せエネルギーを吸い取る攻撃。

LAUNCHER OCTOPULDO
ランチャー・
オクトパルド

第6艦隊所属。か弱い人間を守ることに疑問を感じ、レプリロイドだけの世界を作ろうというシグマに共鳴し、その反乱に加わる。

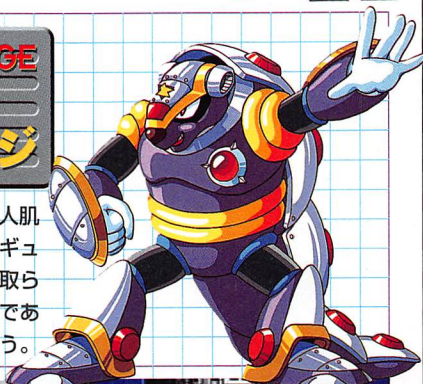
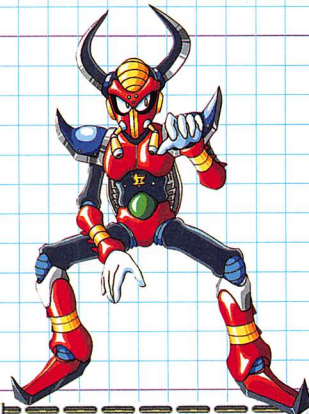




ARMOR ARMARGE アーマー・ アルマージ

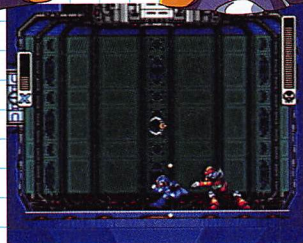
第8機甲部隊隊長。武人肌の堅物である彼は、イレギュラーハンター部隊が乗っ取られた以上、上官はシグマであるとして、その命令に従う。

▲鋼鉄の鎧を使った猛スピードの体当たり攻撃をする。

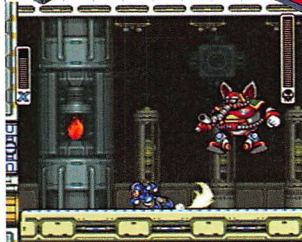


BOOMER KUWANGER ブーメル・ クワンガー

第17部隊所属。シグマの反乱に「こっちのほうがおもしろそうじゃない？」という理由で加わる。冷笑家のニヒリストで捕らえどころがない。



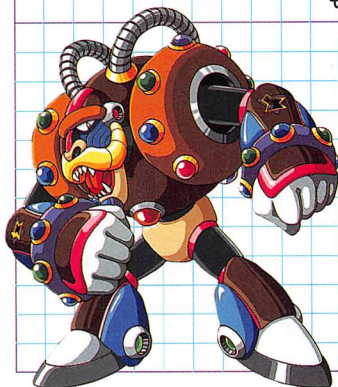
▲瞬間移動でかく乱し、頭の角で相手を挟む。角はブーメランにもなる。



BURNIN' NOUMANDER バーニン・ ナウマンダー

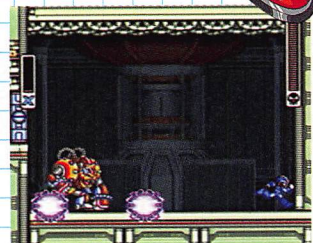
第4陸上部隊隊長。中東の砂漠で戦っていたが、今まで以上に暴れられると思ってシグマの反乱に加わる。腹の中には重油がため込んである。自分より小さいもの、弱いものを見下す嫌な性格。

▲強力な火炎攻撃とその巨体で地面を揺らす地震での攻撃をする。



SPARK MANDRILLER スパーク・ マンドリラー

第17部隊所属。隊長だったシグマが反乱を起こしたため、それに従っている。発電所を制圧し、好物の電気をむさぼってゴロ寝している。

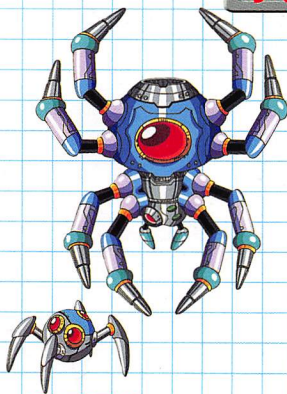


▲体内の電気をスパークさせ、壁や床を伝わらせる攻撃とパンチが得意。

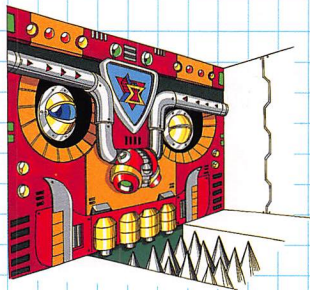
最終面登場ボス

BOSPIDER

ボスパイダー



大型のクラッシャーとして開発された。クモの巣のようなレールを滑り降りてくる体当たり攻撃が強力だ。



RANDA BANDA

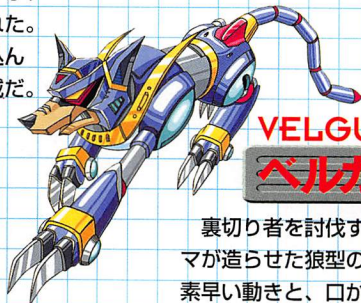
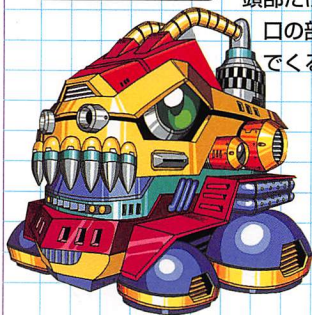
ランダ・バンダ

壁画風のメカニロイド。怪しい侵入者を見つけると、鼻や目の部分から攻撃を出す。基地の中に配備されている。

D-REX

D-REX

巨大な恐竜型のメカニロイドになるはずが、頭部だけで完成された。口の部分で挟み込んでくる攻撃は脅威だ。



VELGUARDER

ベルガーダー

裏切り者を討伐するためにシグマが造らせた狼型のメカニロイド。素早い動きと、口からの電撃攻撃が特徴。

パワーアップパーツ

『X』シリーズになってから新たに導入されたパーツパワーアップシステム。それぞれのパーツの役割は、作品ごとによって変わっている。例えば『ロックマンX』では、ヘッドパーツを装着するとヘッドブレイクという技で天井の壁を壊すことができた。一方最新作『X4』ではその機能はなくなり、特殊武器のチャージショットが使えるようになっている。

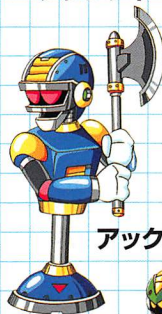


ザコキャラクター

ザコキャラ名	特徴
アックスマックス	森林伐採用のレプリロイドを改造したもの。
アーマースルジャー	最下級の軍用レプリロイドの兵士。
アメンホッパー	地面に肥料をまいていた元農作業用ロボット。
アングラーゲ	海底掃討用のアッコウ型メカニロイド。
ウツボロス	海中の海底を探索するためのウツボ型ロボ。
ガルブファー	昔の子供のおもちゃから考えだされたロボット。
ガンボルト	軍用に開発されたメカニロイド。
クラッグマン	土砂崩れの復旧作業をしていたロボット。
クラッシャー	ビルの取り壊しをするための工事中ロボ。
クリーパー	木の中に住んでいる虫型メカニロイド。
クルーゾーラ	海上警備用のクジラ型メカニロイド。
サインフォーラー	量産型の空中メカニロイド。
サンダースライマー	発電所に住み着いている巨大な中ボス。
シーアタッカー	タツノオトシゴ型メカニロイド。
ジャミンガー	基地への侵入者を撃退するためのロボット。
スカイクロー	クレーンゲームを基にした障害物除去用メカ。
スクラップロボ	スクラップにされてしまう上半身だけのロボ。
スノーシューター	白い鉄球を投げってくる攻撃用メカニロイド。
スパイキー	タイヤに鋭いスパイクを埋めた一輪車。
スライドキャノン	空中から攻撃する迎撃用の砲台。
ターンキャノン	家庭用スプリンクラーとして開発されたロボ。
ディグレイバー	ロボット工場で作業をしていた働きの者。
ドッジブラスター	自衛機能付きの最新型移動砲台。
トンボット	ジェット推進装置をもつトンボ型グライダー。
バットン M-501	バットンボーンの基になったコウモリ型ロボ。
バットンボーン	コウモリをモチーフにしたメカニロイド。
ビーブレイダー	ミツバチ型の大型ヘリコプター。
フラミングル	ロボット動物園のフラミンゴ型ロボ。
プランティー・アイアーム	メットールの親戚。森林の監視をしている。
フレイマー	高温の炎を吹き付ける火炎放射器。
ホーガンマー	未来格闘ショー「ロボットコロシアの闘士」。
ホタリオン	蛍の姿をした夜間警備用メカニロイド。
ボール・ド・ボー	暗闇でも見えるカメラやセンサーをもつ。
ボンビーン	地雷をまくためのハチ型ヘリコプター。
マッドベッカー	森林で働いていたキツツキ型メカニロイド。
モルボーラー	鉱山の道を切り開くためのメカニロイド。
メガトータス	海上で人命を救助するための竜型ロボット。
メタルウィング	偵察用に使われるメカニロイド。
メットールC-15	ザコキャラの代表格。工場の現場主任に出世。
ラダーヤダー	森林地帯の監視用メカニロイド。
ラッシュローダー	シグマの部下になったロボット暴走族のリーダー。
リフトキャノン	筒型の台に取り付けられた回転する砲台。
レイトラップ	侵入者の前進を阻むためのメカニロイド。
レイビット	ロボット動物園にいたウサギ型メカニロイド。
ロードアタッカーズ	反乱に便乗したレプリロイドの暴走族。
ローリングガビョール	侵入者撃退用のロボット。
RT-55J	ボディパーツを守っているロボット力士。



プランティー・アイアーム



アックスマックス



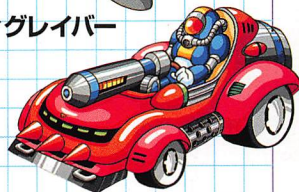
ホーガンマー



バットンM-501



ディグレイバー

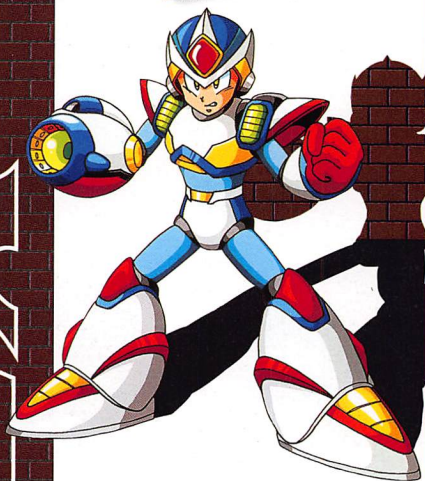


ロードアタッカーズ

ROCKMAN



1作めで死んだゼロの復活などドラマチックなストーリーが魅力。空中ダッシュなどの新アクションも増えた。



ROCKMAN X2

ロックマンX2

DATA

- スーパーファミコン ●9800円(税別)
- アクション ●12Mビット
- 1994年12月16日発売

STORY

シグマとの激闘から半年。減少傾向にあったレプリロイドのイレギュラー化が、また増加しはじめる。捕獲されたイレギュラーを調べてみると、その体内に特殊なチップが見つかる。それはイレギュラー化を促進するもので、Σのマークが刻まれていた。イレギュラーの製造工場を見つけたエックスは第17部隊を率いて出動し、工場を破壊する。それを冷たく見守る3人……彼らの名はカウンターハンター。半月あまりで100人以上のイレギュラーハンターを葬った恐ろしい者たちだ。エックスの戦いが再び始まる……。

登場ボスキャラクター

- | | |
|--------------|--------------|
| ▶メタモル・モスミーノス | ▶ホイール・アリゲイツ |
| ▶ワイヤー・ヘチマール | ▶ソニック・オストリーグ |
| ▶フレイム・スタッガー | ▶マグネ・ヒャクレッガー |
| ▶パプリー・クラブロス | ▶クリスター・マイマイン |

▶ボスを攻略していくとカウンターハンターが登場する。彼らに勝つとゼロのパーツが手に入り、ゼロを復活させることができる。



メインキャラクター



ROCKMAN X

ロックマンX

半年前の戦いで親友ゼロを失ったエックス。今またカウンターハンターによって仲間が次々と破壊され、その怒りはエックスを戦いへといざなう。



ZERO

ゼロ

エックスを助けるため自爆し大破したゼロだったが、頭脳チップだけは無傷で残っており、本部で保管している。

COUNTER HUNTER

カウンターハンター

この名前にはイレギュラーハンターを始末するという意味がある。その力は特Aランクのハンターをしのぐ。

Dr. CAIN

ケイン博士

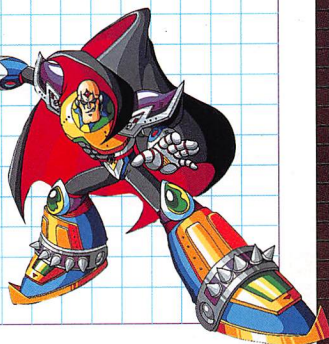
22世紀のロボット学の権威。エックスを発見し、その構造からレプリロイドを開発した。シグマも博士の作品である。



Σ

シグマ

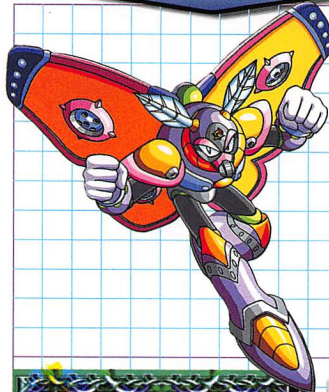
カウンターハンターが待っていたのはシグマの復活であった。なぜ復活が可能なのかは謎だ。



OPENING DIGEST



第17部隊隊長となったエックスが隊員とともに出動するところから始まる。イレギュラー製造工場の内部とその設計図が出て、エックスの頭がワイヤーフレームで登場し、くるくる回る。最後はエックスバスターとともにタイトルが出る。



METAMOR MOTHMEANOS

**メタモル・
モスマーノス**

所属不明のレプリロイド。他のレプリロイドの残骸を吸収して成長する機能をもつ。ものごさな性格で、あまり物事にこだわらない。



▲ダメージを与えるとミノムシから蝶へと変態し、攻撃方法が変わる。

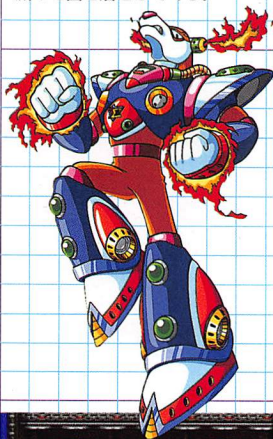


▲チェーンを伸ばして攻撃。体力が減ると雷を落とす。

WIRE HETIMARL

**ワイヤー・
ヘチマール**

シグマの工場で作られた失敗作のレプリロイド。やたらと陽気な性格で、趣味はダンス。とにかく自分が楽しければよいらしい。



FRAIM STUGGER

**フレイム・
スタッガー**

第17部隊所属。ブーメル・クワンガーとともにシグマの所へ行っていた。パンチ力に絶対の自信をもっている。性格は負けず嫌い。



▲三角跳びからの体当たり、ダッシュユアッパーを使う。

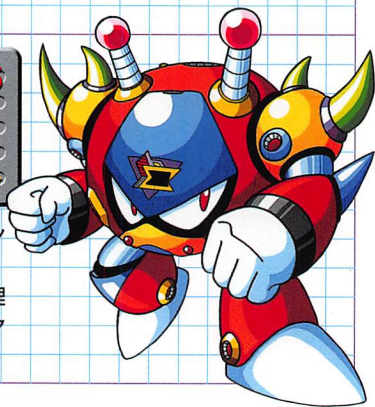


▲バリアーでの体当たり、ハサミ攻撃とパルスフラッシュを使う。

BUBBLY CRABLOS

**バブリー・
クラブロス**

第6艦隊所属。水陸両用レプリロイド。お金が好きで、もうかりそうだからという理由だけでシグマ側につく。アリゲイツと仲が悪い。

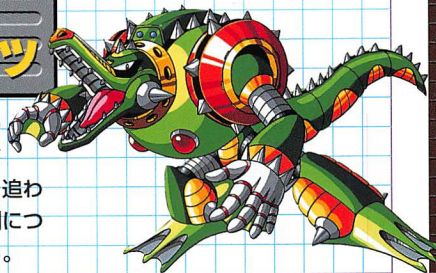




WHEEL ALLIGATES

ホイール・アリゲイツ

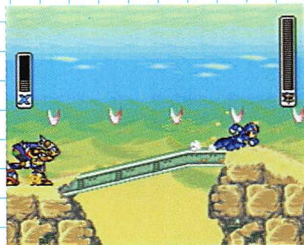
第6艦隊副官。任務の途中、破壊衝動に負けて仲間を攻撃した。当然、追われる身となり、シグマ側について欲求を満たしている。



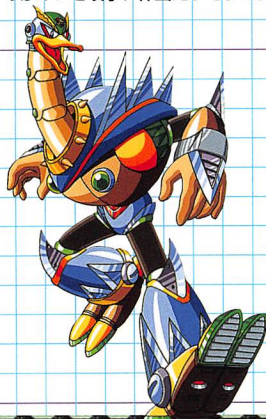
SONIC OSTREAGUE

ソニック・オストリーグ

第7空挺部隊所属。事故で飛行能力を失い引退していたが、その脚力に目をつけたシグマにスカウトされた。そのためシグマに忠誠を誓う。



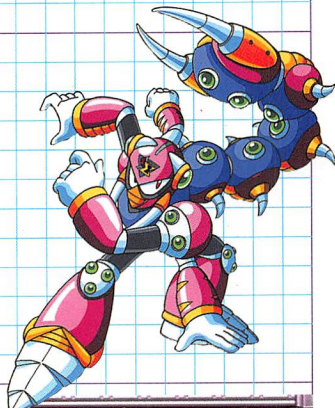
▲脚力を生かした体当たりとブーメランを使った攻撃をする。



MAGNE HYAKULEGGER

マグネ・ヒャクレグガー

第0特殊部隊所属。任務中にシグマ側の者に拉致され、イレギュラーとして洗脳された。任務ならば仲間をも破壊する冷徹な性格。

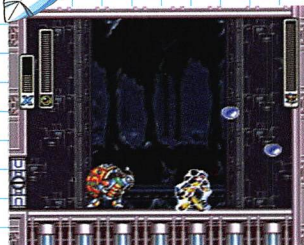


▲マグネットメインとイレギュラーウイルスで攻撃してくる。

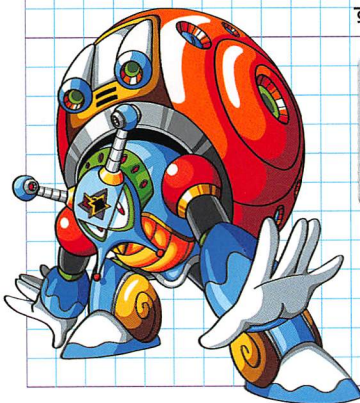
CRISTAR MYMINE

クリスター・マイマイン

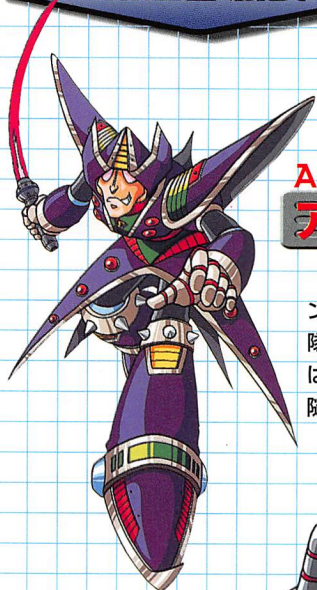
所属不明。レプリロイド用のエネルギー「エネルギー水晶」の鉱脈を乗っ取る。おっとりした性格で、自分の殻に閉じこもりがち。



▲クリスタルで動きを封じ、体当たりをしてくる。



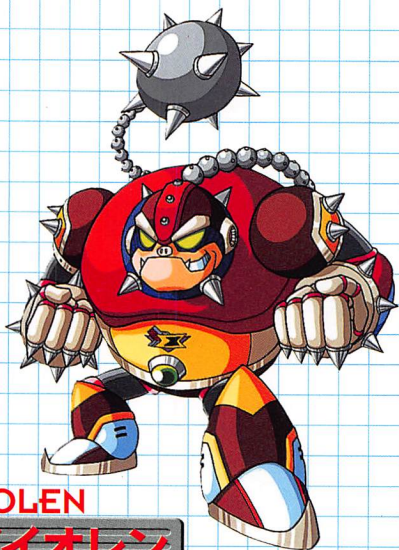
最終面登場ボス



AGILE

アジール

自ら先陣を切るカウンターハンターの戦闘隊長。その卓越した技はカウンターハンター随一と言われる。



VIOLEN

バイオレン

パワーが自慢の暴れん坊。カウンターハンター最強の破壊力をもつ。パワー重視のため思考回路は不完全。



SAGESSE

サーゲス

カウンターハンターを束ねるリーダー。策略家だが、風貌がどことなく伝説の悪の科学者に似ているような…。

ライドチェイサー・チェバル登場

ゲーム中のソニック・オストリーグのステージで登場するライドチェイサー。これはレプリロイド専用のエアバイク。スピード性を重視した造りでターボの連続使用が可能というものだ。『X2』以降、このチェバルに乗ってクリアするステージが設定されるようになる。ターボのスピード感が魅力だが、素早い反応で操らないと、障害物に引っかかってしまうぞ。



ザコキャラクター

ザコキャラ名	特徴
アクランダ	カウンターハンター製ハンター迎撃用砲台。
オールドロボット	何年か前の戦争で使われた戦闘用ロボット。
ガラクターロボット	ガラクタの寄せ集めで造られたロボット。
キャノンドライバークラッシュローダー	迎撃用二足歩行型戦車。
クロークホッパー	ロボット暴走族の元メンバー。
サポッティン	気象センターの観賞用として開発されたメカ。
ジェリーシーカー	発電能力をもつ深海探査用メカニロイド。
シーキャンスラー	輸送用に改造された深海作業艇。
スカイファーマー	農耕用に開発された種まきメカニロイド。
スクライバー	元は組み立て作業を行う作業用メカニロイド
ス克蘭プラー	高周波カッター装備の戦闘用メカニロイド。
スライダン	侵入者遮断用の警備用メカニロイド。
ソールソーラー	太陽光線により作動する自動砲台。
チョップレジスター	シグマを冒したウイルスが実体化したもの。
ツバメール・S	ミサイル化された飛行型メカニロイド。
吊られレプリロイド	スクラップ処理場に放置されたレプリロイド。
ディスクボーイ8	格闘スポーツ選手を元に量産されたメカ。
ティラノス	恐竜戦車に装備されている対地上メカニロイド。
パーウェイン	防災用のシャッターとして開発されたロボ。
パーティラスター	基地防衛のために造られた軍事用メカニロイド。
パラロイドS-38	パラロイドの次期試作タイプ。
パラロイドR-5	飛行能力をもつようになったパラロイド。
パラロイドV-1	パラロイドの量産タイプ。
バットンボーンG	装甲を強化したバッドボーン。
バリアアタッカー	自己防衛機能付き巡回監視メカニロイド。
ビートロン	鉱山採掘現場で働くメカニロイド。
フィッシャーン	凶暴に改造された養殖用作業用ロボ。
ブレッカー	非常時用のエネルギー砲台。
マグナクオーツ	水晶の結晶の中に埋め込まれた未知のメカ。
メカアーム	メカニロイド工場の作業メカ。
モーガン	高温・高圧に耐える地質調査用メカニロイド。
ライトッド	外観からは想像できないほどの重量をもつ。
ライドロイドG	ライドアーマー用レプリロイド兵士。
リフレクザー	防衛用レーザー光線砲台。
レイダーキラー	超大型コンピュータ専用の侵入者撃退用メカ。
ロードライダーズ	カウンターハンターにスカウトされた暴走族。



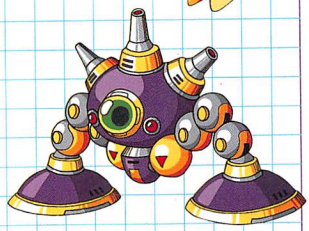
ロードライダーズ



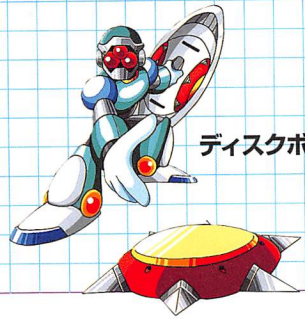
ガラクターロボット



吊られレプリロイド



パーティラスター



ディスクボーイ8



オールドロボット

ROCKMAN



制限付きながら初めてゼロが使用可能になった注目作。隠しエンディングを君は見たか？



ROCKMAN X3

ロックマンX3

DATA

- スーパーファミコン ●9800円(税別)
- アクション ●16Mビット
- 1995年12月1日発売
- PS&SS / 5800円(税別) / 1996年4月26日発売
- Windows95 / 5800円(税別)

STORY

優秀な科学者レプリロイド、ドッラー博士。彼はイレギュラーの原因がΣウイルスという特殊プログラムによることをつきとめ、それを消す抗体ウイルスを開発した。みるみるうちに、イレギュラーが世界中から一掃される。そして博士の平和都市ドッペルタウン建設の計画が発表され、人間とレプリロイドの両方から支持され、優秀なレプリロイドが集められた。しかし、抗体ウイルスによって沈静化したはずのイレギュラーたちが一斉に反乱を起こし、世界はパニックに陥る。今、エックスとゼロの2人に運命は委ねられた！

登場ボスキャラクター

- | | |
|-----------------|----------------|
| ▶ エクスプローズ・ホーネック | ▶ エレキテル・ナマズロス |
| ▶ フロズン・バッファリオ | ▶ シザーズ・シュリンプアー |
| ▶ グラビティ・ビートブード | ▶ スクリュー・マサイダー |
| ▶ アシッド・シーフォース | ▶ シャイニング・タイガード |



▶ CDROM版ではオープニングとエンディング、そしてボスキャラクターの紹介のアニメが見られる。なんとライツも登場しているのだ。



ROCKMAN X
ロックマンX



2度にわたるシグマとの死闘が自信となったのか、すっかり貫禄がついたエックス。今や立派な第17精鋭部隊隊長である。その成長は無限かも知れない。

Dr. DOPPLER
ドップラー博士



博士の行動はΣウイルスを研究する頃から変わりはじめ、ついには自らを戦闘レプリロイドに改造し反乱を起こしてしまう。



ZERO
ゼロ

奇跡的に復活したゼロは第0特殊部隊、通称シノビ部隊の隊長となる。彼もまた謎の多いキャラクターである。

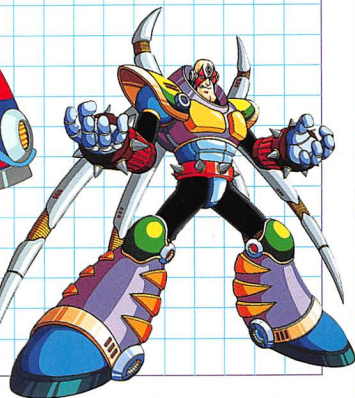
VAVA MkII
ヴァヴァMkII



エックスへの復讐のために地獄からパワーアップして戻ってきた。

Σ
シグマ

倒されたはずのシグマだが、またもや復活。Σウイルスとの関係は？



OPENING DIGEST



Σの計画は、
「イレギュラーハンター」のドップラー博士により
いよいよはじまられた。



ドップラー、自らを改造したはずの「ゼロ」をたずね
いっせいに、襲撃を開始した。



ドップラー、自らを改造したはずの「ゼロ」をたずね
いっせいに襲撃を開始した。

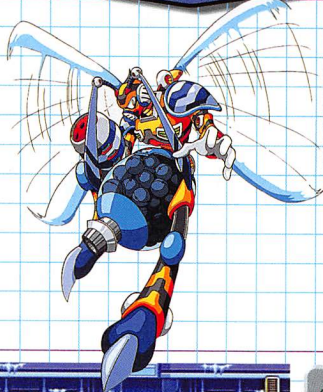


「レプリロイド」
エックスとゼロ、シャッフル！！



「レプリロイド」
たずねに、襲撃を開始した。

平和に貢献していたはずのドップラー博士が反乱を起こし、ドップラー軍がイレギュラーハンター本部を襲ってくる。迎え撃つのはエックスとゼロ。CD-ROM版には、これ以外に「X2」の名場面がアニメで流れるオープニングがある。



EXPLOSE HORNECK
エクスプロース・
ホーネック

第0特殊部隊副隊長。招待状を受けたゼロの代わりにドッセルタウンへ行き、イレギュラーとなった。冷静沈着な性格の慎重派。



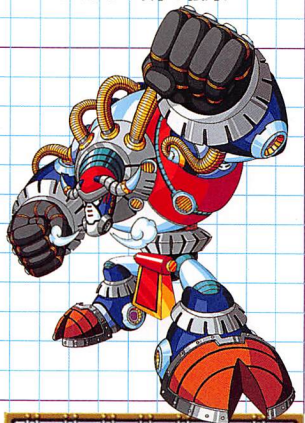
▲ハチ型の小型爆弾を使う。ロックオンしてからの攻撃が強力。



▲とにかく突進してくる。冷凍ビームに触れると凍ってしまう。

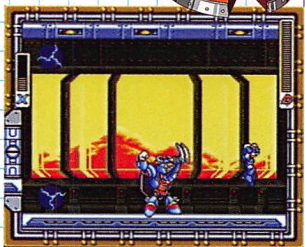
FROZEN BUFFALIO
フローズン・
バッファリオ

スキー場整備用レプリロイド。絶対零度の中でも活動が可能。見た目と違い、おだやかな性格で芸術派だった。暑いところは苦手。

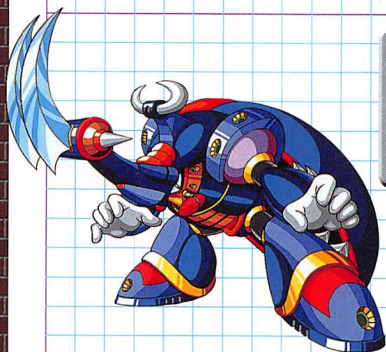


GRAVITY BEETBOOD
グラビティ・
ビートブード

第17部隊所属。兄のブーメル・クワンガーを破壊したエックスを恨み、復讐のために姿を消した。ブラックホールを操る恐ろしいレプリロイド。



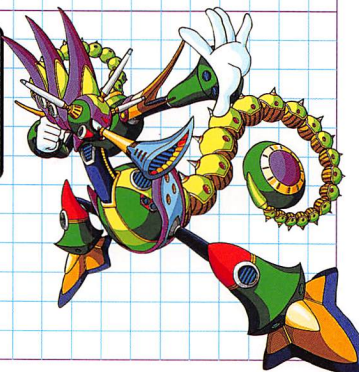
▲壁で反射していくブラックホール弾を出す。触れると大ダメージだ。

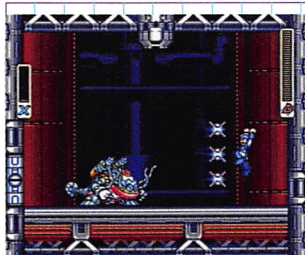


▲強酸の液体を発射する。壁にあたるとしぶきとなって弾ける。

ACID SEAFORCE
アシッド・
シーフォース

リキッド・メタルと呼ばれる液体金属で作られ、床や天井に同化して姿を消すことができる。さらに水も自由に操れる手強いレプリロイド。

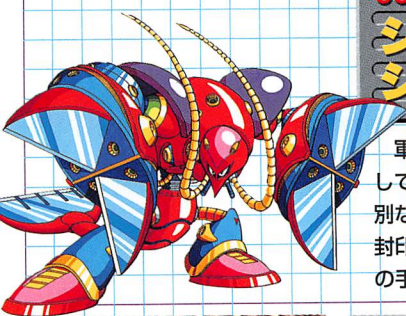
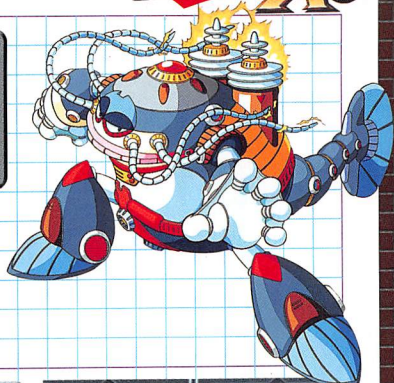




ELECTRO NAMAZUROSS エレキテル・ ナマズロス

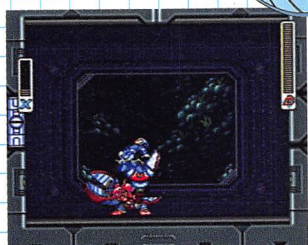
体内に高性能の発電装置を備え、緊急災害時の移動発電所として活躍していた心優しいレプリロイドだったが、イレギュラーとなってしまふ。

▲強力な電撃の弾を撃ってくる。上空に乱射することもある。



SCISSORS SHRIMPER シザーズ・ シュリンパー

軍の戦闘用レプリロイドとして造られたが、敵味方の区別なく破壊するために倉庫へ封印されていた。が、何者かの手により覚醒してしまった。



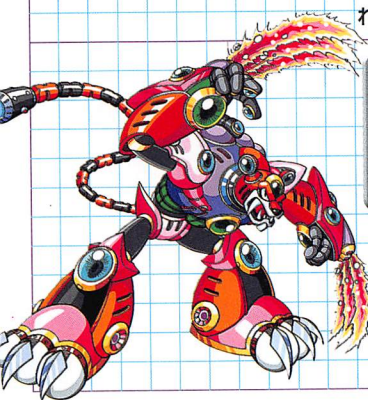
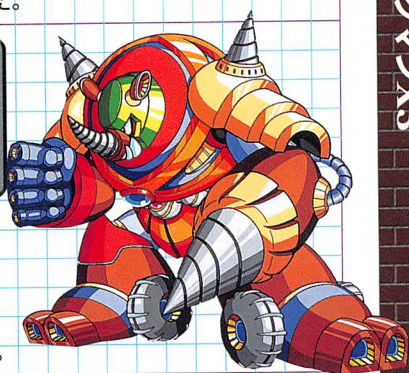
▲巨大なハサミでエックスを切り刻もうとする。



SCREW MASAIDER スクリュー・ マサイダー

エネルギー水晶を採掘するレプリロイド。巨大なドリルが自慢のまじめな職人だったが、ダブルタウンに招待されてからイレギュラー化する。

▲突進攻撃とこちらの弾をはね返す巨大なドリル攻撃で攻めてくる。



SHINING TIGERD シャイニング・ タイガード

絶滅寸前の自然動物たちを密猟者から守る密猟者ハンターだった。太陽光をエネルギーとし、ほぼ無限のパワーをもつレプリロイド。



▲ビートマシンガンとダッシュしてからのひっかき攻撃をしてくる。

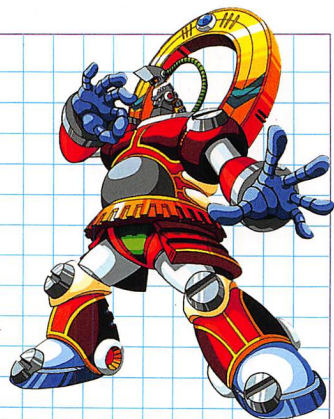
最終面登場ボス



VAJURILA FF

ヴァジュリーラFF

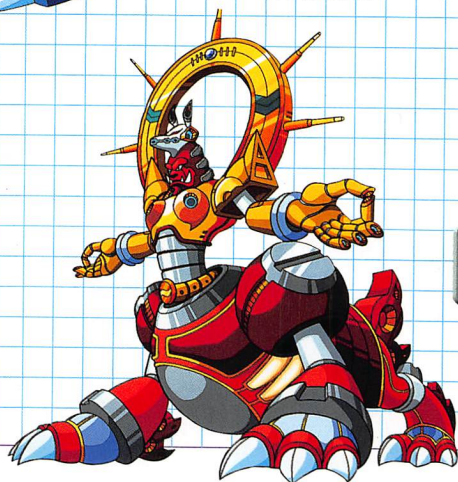
ドッブラーがドッペル
タウン警備用に開発した
レプリロイド。素早い動
きが特徴だ。



MANDARELA BB

マンダレーラBB

ヴァジュリーラと同様の警備
用レプリロイド。巨体を生かし
た体当たり攻撃を得意とする。



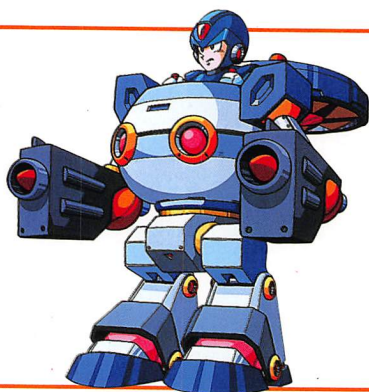
GODKALMACHINE・
O・INARIE

ゴッドカルマシー
ン
O・イナリー

ヴァジュリーラとマンダレーラ
の合体した姿。ロケットパンチと
剣から出す真空波を武器とする。

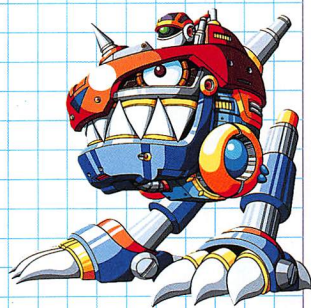
力の象徴 ライドアーマー

『X』シリーズで毎作登場するライドアーマー。陸上用、水中用、飛行用などさまざまな種類があり、それぞれ特定のステージで使用することができる。毎回デザインも機能も変わっているのが楽しみのひとつだ。『X3』では4種類のライドアーマーが登場。ノーマル型のキメラ、攻撃重視のカンガルー、飛行型のホーク、水陸両用型のフロッグの4つ。豪華なラインナップだ。

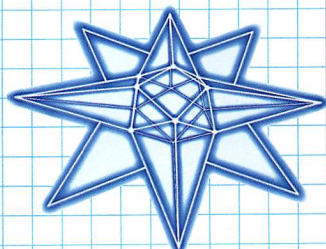


ザコキャラクター

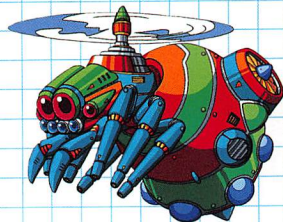
ザコキャラ名	特徴
アイス・ド・ポー	冷氣系のメカ。頭上から落ちてくる。
アースコマンドー	空中を浮遊しているメカニロイド。
アタリター	地面をガリガリと削って接近してくる。
イワン・ド・ポー	アイス・ド・ポーと同タイプのロボット。
ウォークブラスター	歩く砲台。こちらの攻撃をうまくかわす。
ウォールキャンサー	壁を上下しながら光線を発射する。
エスカネイル	トゲのある壁を登っていくロボット。
ガンセキ・キャリアー	頭上から岩石を落としてくるメカ。
キャタキラ	壁を上下に移動しながら攻撃してくる。
キャリアーム	次々と箱を運んでくるロボット。
クラブラスター	壁に張り付いて敵を迎撃するロボット。
ゲンジーボ	シュリケインを呼び出すために現れるメカ。
シュリケイン	アトランダムな動きでこちらをかく乱する。
スノースライダー	雪原を素早く移動するスノーモービル。
スノーライダー	狙撃型の素早いメカニロイド。
スパイコプター	オープニングステージで現れるメカ。
トラッパー	レーザー光線に反応した敵を攻撃する。
ドリルモールW	前方にドリルミサイルを発射してくる。
ドリルウェイン	長いドリルでこちらの行く手を塞いでくる。
トンボート	無数の弾丸を発射してくるタイプ。
ノートルバンジャー	近づくとも狙撃してくる。
ハンガーター	オープニングでエックスを捕まえるメカだ。
ハンマハンマ	通常攻撃は受け付けられない強敵だ。
ビクトロイド	装甲が厚く攻撃力にも秀でている。
ビクトロイド・改	ビクトロイドを改良し攻撃力を上げたタイプ。
ブレイディー	タイヤに刃を付けて攻撃してくる。
ヘッドガンナー・カスタマー	ミサイルを連射してくる強敵。
ヘッドガンナー・マスプロ	量産型のヘッドガンナーだ。
ヘリット	空中に漂いながらミサイルを撃ってくる。
ヘルクラッシャー	巨大なボディをもつ中ボス。強敵だ。
ホタリーカー	水中ステージで登場するイカ型メカ。
マイントータス	ダメージを与えると上昇する水中機雷。
マオー・ザ・ジャイアント	ビルよりも大きな超大型レプリロイド。
マック	ゼロと闘うことになる中ボスの1人。
メタカプセル	カプセルを開き電撃弾で攻撃するロボ。
ワイルドタンク	地面に刺さるやっかいなミサイルを撃つ。
ワームシーカーR	地中での攻撃を得意とする中ボス。
REX-2000	ライドアーマータイプの強敵だ。



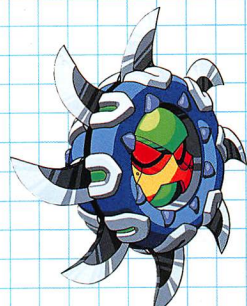
REX-2000



シュリケイン



スパイコプター



ブレイディー



ROCKMAN X4

ロックマンX4

DATA

- プレイステーション/セガサターン
- 5800円(税別) ●アクション
- 1997年8月1日発売

STORY

レプリロイドだけで構成され、大規模な災害に対して迅速な対応をする軍隊「レプリフォース」。これまでイレギュラーハンターとレプリフォースはお互いに協力関係にあった。だがある日、レプリフォース最高司令官ジェネラルがクーデターを起こし、各地を占拠してしまった。レプリフォースをイレギュラーと認定したイレギュラーハンター司令部は、エックスとゼロに出撃命令を出す。なぜ軍隊が反乱を起こしたのか？ 巨大な軍事力を誇る彼らに、エックスとゼロは勝つことができるのだろうか？



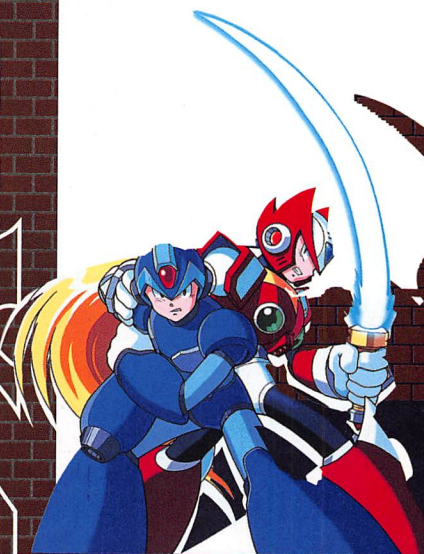
登場ボスキャラクター

- | | |
|----------------|----------------|
| ▶ ウェブ・スパイダス | ▶ ジェット・ステイングレン |
| ▶ フロスト・キバトドス | ▶ サイバー・クジャッカー |
| ▶ スプリット・マシュラーム | ▶ ストーム・フクロウル |
| ▶ マグマード・ドラグーン | ▶ スラッシュ・ビストレオ |

▶ ボスキャラクターのセリフが秀逸の出来。ゼロ全部聞いてほしいね。ちなみにこの画面、エックスにはタブル、ゼロにはアイリスが出てくる。



ついにゼロが主役のストーリーが登場。エックスとゼロ、2つのストーリーが楽しめる。剣だけを使うゼロのアクションが新鮮。途中に入るアニメーションが物語を盛り上げてくれる。



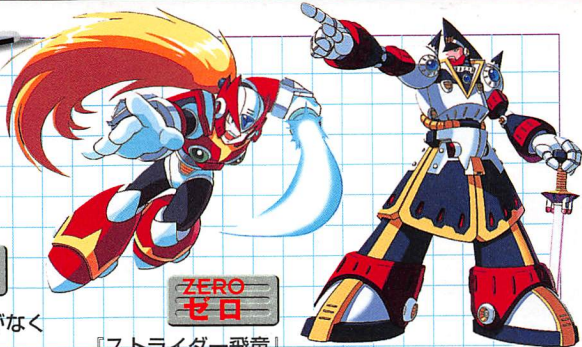
ROCKMAN X4

メインキャラクター



ROCKMAN X
ロックマンX

ゼロとの共闘がなく
なり、少しさみしいエ
ックスかも。



ZERO
ゼロ

「ストライダー飛竜」
を彷彿させる動きは最
高。今回は主役格だ。

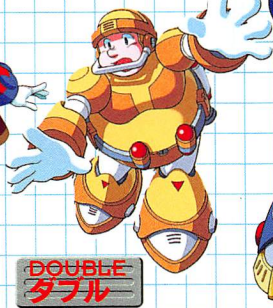
COLONEL
カーネル

レプリフォース陸軍
士官。仲間を思う優し
い軍人だったが……。



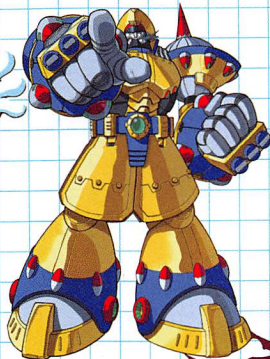
IRIS
アイリス

兄カーネルとゼ
ロの激突に心を痛
める。もう元には
戻れないのか？



DOUBLE
ダブル

エックスの部下とし
て配属された。しかし、
その裏の顔は……。



Σ
シグマ

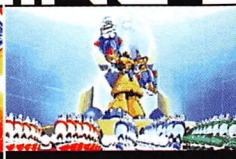
ゼロで追いつめる
と、シグマとゼロの
過去が明らかに……。

GENERAL
ジェネラル

レプリフォース総
司令官。その陰には
シグマが動いている。



OPENING DIGEST

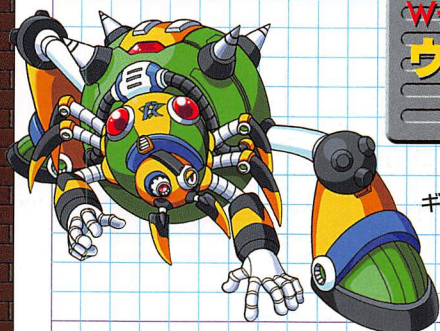


主題歌「負けない愛がきっとある」に合わせて、
登場キャラクターが次々に出てくる。ゼロとカー
ネルの対決、かわいいアイリスなどが見所か？
1回クリアしてからもう1度見てみると、いろい
ろ思うところがあるかも。

WEB SPIDUS

ウェブ・スパイダス

ゲリラ部隊隊長。元イレギュラーハンターで、ゼロとはかつて同僚だった。ジャングルに隠されたビーム兵器を守る。



▲電磁ネットと子グモが武器。電磁ネットに捕まると体当たりが来るぞ。

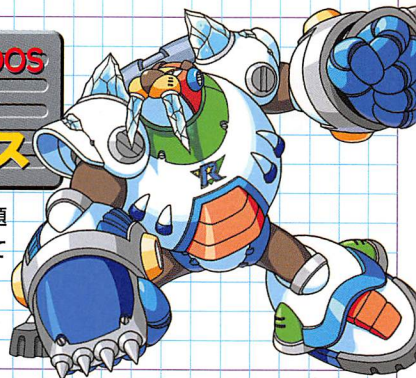
FROST KIBATODOS

フロスト・キバトドス

レプリフォースの問題児。イレギュラーとして処分されそうになったが、ジェネラルに助けられて軍に入った。



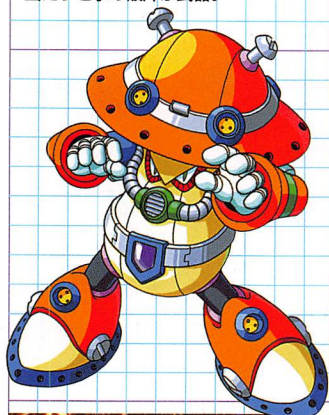
▲動作がのろいので楽勝のボス。体当たりと氷の破片が武器。



SPLIT MUSHROOM

スプリット・マッシュルーム

廃棄処分扱いにされていたが、シグマの手により復活した。バイオラボラトリーを要塞化し、侵入者の破壊を楽しむ。体力ゲージにはΣマークが。



▲「ヒーローごっこしよう、キミ悪者ね」。分身攻撃と毒ガスが武器。

MAGMARD DRAGOON

マグマード・ドラグーン

第14特殊部隊隊長だったが、エックスやゼロと戦いたいがためにシグマの誘惑に負け、イレギュラーハンターを裏切ってしまう。



▲格闘術と炎の攻撃を使う。かなりの強敵で、ゼロは苦戦必至だ。



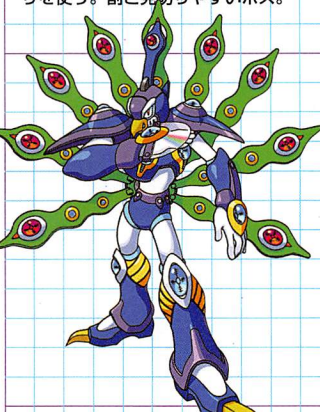
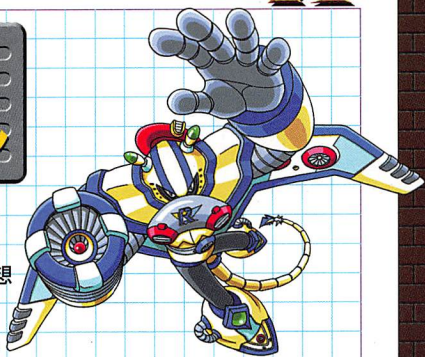


ステイングレン
「フン、このオレが、
おいつかれるとはな…」

▲エイメカやジェット水流、体当たりを使う。割と見切りやすいボス。

JET STINGREN ジェット・ステイングレン

レプリフォース海軍所属。軍にいることを誇りに思い、カーネルやジェネラルを理想とする。海上の移動はもとより空を飛ぶこともできる。



CYBER KUJACKER サイバー・クジャツカー

コンピュータネットワークに侵入する者を撃退する防御プログラムだったが、シグマによって残虐なレプリロイドとして実体化した。



クジャツカー
「ある人に、たのまれたのよ。
アナタをしらべてくれて！」

▲ロックオンしてからの羽ミサイルが強力。羽を広げる攻撃もある。

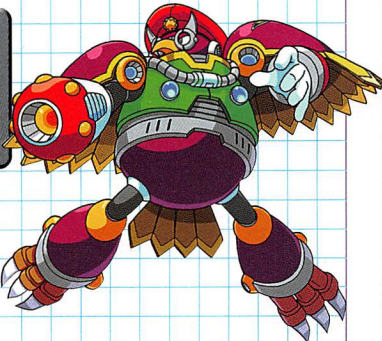


フクロウル
「よくも、よくも、私の部隊を
めっちゃくちゃしてくれたな！」

▲多彩な攻撃パターンをもつ強敵。空を飛んでくることが多い。

STORM FUKUROUL ストーム・フクロウル

参謀本部所属のレプリフォースきっての知将。誇り高き軍人で、イレギュラーと決めつけられたことに怒りを感じている。



SLASH BEASTLEO スラッシュ・ビストレオ

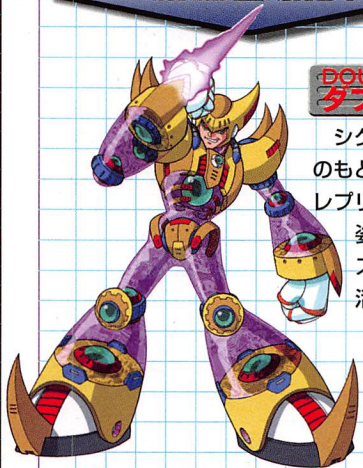
レプリフォースで一、二を争う乱暴者。大暴れしたために軍隊に入った。どう猛な性格で、何者も恐れずに勇猛果敢に戦いを挑む。



ビストレオ
「このオレの部隊に、ケンカを
うるとは、尚しらすか！」

▲スピードが速く、反応が遅れるとやられてしまう。かなり強いボス。

最終面登場ボス



DOUBLE
ダブル

シグマがエックスのもとに送り込んだレプリロイド。真の姿を隠しエックスの助手として活動。



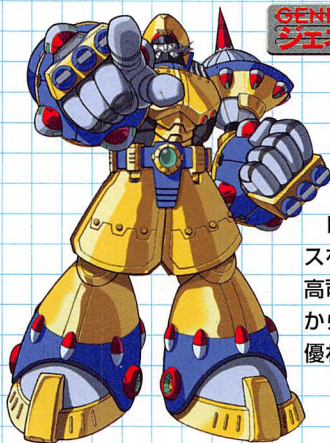
IRIS
アイリス

カーネルの妹にあたるレプリロイド。平和を愛する心を受け継いでいる。



COLONEL
カーネル

レプリフォースの陸軍士官。戦闘で数多くの武勲を立てた優秀なレプリロイド。

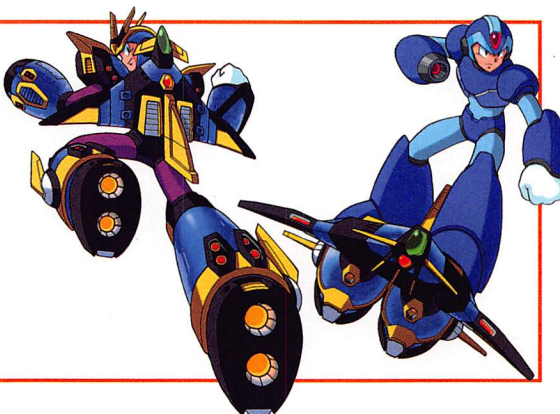


GENERAL
ジェネラル

レプリフォースを統括する最高司令官。兵士から信頼される優れた指揮官だ。

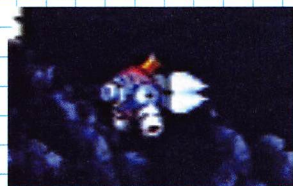
隠し技の存在

『X』シリーズは各作品ごとに隠し技が存在する。『X』では波動拳、『X2』では昇龍拳、『X3』ではゼットセイバーが使えるようになる。『X4』では、アルティメットアーマーの装備やボディの色が変わる、などの技が隠されている。こうなると気になるのは、竜巻旋風脚が使えるようになるのはいつ?ということ。ライト博士に聞いてみたいね。



ザコキャラクター

ザコキャラ名	特徴
アイザード	アイスベースを守るために造られた護衛メカ。
アイスウィング	すべてのものを一瞬にして凍らせる鳥型メカ。
アイテムキャリアー	アイテム輸送用メカニロイド。
イレギオン	空中浮遊都市に現れた巨大イレギュラー。
ウォークシューター	攻撃をジャンプでかわすレプリロイド。
オビール	茂みなどに隠れているヘビ型メカニロイド。
ガーディアン	防衛用シールドとして造られたメカニロイド。
ギガデス	リフレクトミサイルを発射する重兵器メカ。
キルフィッシャー	水中で待機して侵入者を監視している。
キングボセイドン	水陸両用レプリロイド。
ジェネレイド・コア	巨大戦艦のコアにあたる。
スパイクマール	回転しながら体当たりで攻撃してくる。
スパイクMK-II	横転しても爆発しないスパイクの改良版。
スパイダーコア	浮遊するクモの巢型のトラップ。
デジラ	高速で接近、攻撃回避を繰り返すメカ。
デスガーディアン	ガーディアンよりもさらに装甲が厚くなった。
デントロイドBS	工事用のドリルマシンを改造したもの。
トゲリスク	化学実験の失敗で生み出されたバイオリロイド。
トリスキャン	エネルギー体に反応する攻性プログラム。
トラップブラスト	壁の中に隠れ、敵の接近と共に攻撃する。
トンボロイドS	荷物運搬用に造られたがイレギュラー化。
ノットベレーS	寒冷地用に改造されたノットベレー。
ノットベレーG	巧みに銃を撃ち分ける量産型のレプリロイド。
ノットベレーB	手榴弾で攻撃する量産型のレプリロイド。
パットンボーンB81	爆弾を装備させた新型のパットンボーン。
ハーネット	ライドチェイサー「アディオン」の量産版。
ビームキャノン	侵入者が近づくの待ってビーム攻撃をする。
フライガンナー	アイスベースの中を巡回する鳥型メカ。
プラストラスター	天井や壁などの特殊な地形から攻撃する。
プラズマキャノン	極太のレーザーを発射する最新兵器。
プロテクトン	重要なコンピュータを守る防性プログラム。
ホバーガンナー	侵入者を発見しだいたいショットを乱射する。
マッドブル97	工事用のロボットがイレギュラー化したもの。
ミル・トラエル	悪質なプログラムを取り除く攻性プログラム。
メガネスト	キュービュンを無限に吐き続けるトラップ。
メタルガビョール	狭い地形にトラップとして設置されている。
メタルホーク	誘導ミサイルを装備した2人乗り小型戦艦。
メットールD2	スパイ用に造られたメットール。
ユキダルボン	自動で索敵、爆発する機雷型メカニロイド。
DG-42L	殺戮マシンに改良された輸送列車。
E-AT	厚い装甲で歩行不能だがガードが堅い。



フライガンナー



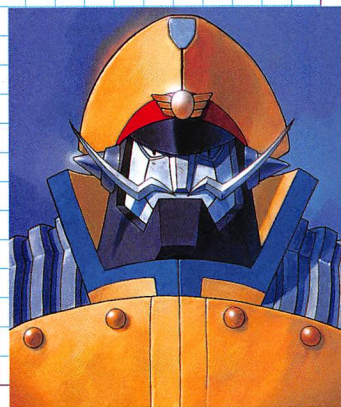
スパイクマール



プラズマキャノン



メットールD2



● エックスとゼロ

『X』シリーズもいつの間にか4作め。1作めからプレイしている人は、エックスとゼロの成長ぶりをどう思っているのかな？ 画面写真やイラストで比べてみると、ずいぶん大きく、かっこよくなっている。最初のエックスが子供みたいに見えちゃうよね。

『ロックマンX』



『ロックマンX2』



『ロックマンX3』



『ロックマンX4』



『ロックマンX』



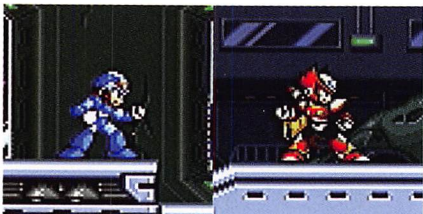
▲最初のゼロは肩のパーツが丸いところに注目。現在の肩は『X2』でサーゲスが造ったもの。

『ロックマンX2』



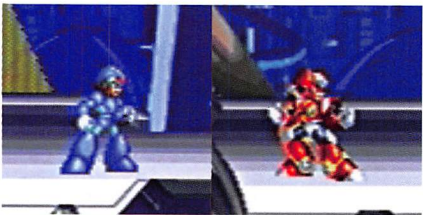
▲エックスはあまり変わっていないが、ゼロの肩が四角いデザインになっている。

『ロックマンX3』



▲この作品からゼロでプレイできるようになった。ゼロバスターで戦えるぞ。

『ロックマンX4』



▲ハードが変わったせいか、今までより大きくなった。アクションも派手で気持ちいい。

エックス

エックス

エックス

エックス

ゼロ

ゼロ

ゼロ

ゼロ

ROCKMAN MEMORIES

その他の
『ロックマン』シリーズ



他のジャンルでも大活躍!

その他の『ロックマン』シリーズ

広がっていくロックマンの世界
キミはどれだけ知っているか?

1987年に発売されて以来、10年も続いている『ロックマン』だけど、その間に発売されたソフトの中には、アクションゲームじゃないものもいくつか入っている。スポーツ、ボードゲーム、レース、今度発売されるフリーランニングRPGとアドベンチャー、そしてなんとアーケード版の『ロックマン』もあるのだ。けっこう初めて見る人もいるんじゃないかな? あの幻のソフト『ロックボード』も紹介するぞ。

シリーズ作品リスト

- ・『ロックマン バトル&チェイス』
- ・『ロックマン DASH』
- ・『スーパーアドベンチャーロックマン』
- ・『ロックマン ザ・パワーバトル』
- ・『ロックマン2 ザ・パワーファイターズ』
- ・『ロックマン メガワールド』
- ・『ロックマンズサッカー』
- ・『ワイリー&ライトのロックボード』



ロックマン DASH

家庭用ゲームでは絶大な支持を得ているジャンル、RPG。この大いなるジャンルにボクらのロックマンが挑戦したのがこの作品。プレイステーションの機能を使い、ポリゴンだけで表現された世界を新しいロックマンが冒険するアクションRPGだ。今までとは全く違うロックマンが見られるぞ!



▲ポリゴンで動き、セリフはすべてしゃべる! 期待度MAXでしょ。

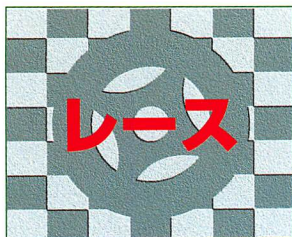


スーパーアドベンチャーロックマン

アドベンチャーといっても難しい推理物などではない。そこが『ロックマン』のいいところ。アニメーションを見せるのが中心で、どんな選択をしても必ずエンディングが見られる親切設計。『ロックマン』のアニメ化を願う声が多いけど、これはそんな声に応えたプレゼントなのかもね。



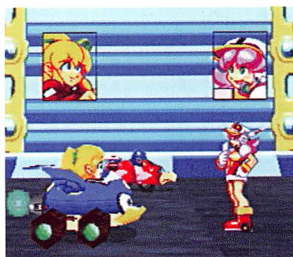
▲途中、敵との戦闘シーンも入ったりする。負けるなロックマン!



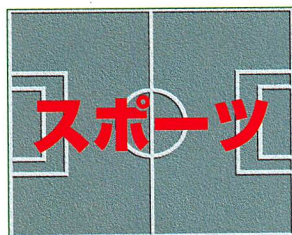
ロックマン バトル&チェイス

『ロックマンDASH』より前に登場したポリゴンゲーム。コースもキャラクターもすべてポリゴンで作られている。それでいて、キャラクターのイメージを損なっていないのは見事。

マシンのセッティングなどマニアックなものを簡単に見せるところもよく考えられていて、誰でも遊べるレースゲームだ。



▲ロールちゃんで遊べるゲームは、あの『ロックボード』以来だね。



ロックマンズ サッカー

スポーツゲームも人気ジャンルとして欠かせないが、『ロックマン』も実は参加している。それはサッカー！ ロックマンがいっぱい出るゲームだったりもする。ブルースなどと共演しているのが感動かも。

野球、テニス、ゴルフ、オリンピック……あと出して欲しいのはプロレスかな？



▲ロックマンがこんなにいると、ロールちゃんが困っちゃうよ。



ロックマン ザ・パワーバトル ロックマン2 ザ・パワーファイターズ

男のロマン、それはアーケードゲーム……てわけでもないが、この2つの作品は『ロックマン』ファンにはたまらないんじゃないかな？ とにかくグラフィックが美しい！ でも残念ながら、これらはゲームセンターじゃ見られなかった。デパートなどの子供が集まる所専用だったから。見つけた人はラッキーだぞ。



▲ボス戦のみで進んでいく。ぜひ家庭用も出してほしい作品。



ワイリー&ライトの ロックボード

Dr.ワイリーとライト博士が主人公という珍しい作品。モノポリーのように土地や建物を買っていくパーティーゲームだ。ロールちゃん、Dr.コサック、カリンカも登場するが、主役のロックマンはカードの中……。

このジャンルは、みんなで盛り上げられるのがいいところ。ぜひ新しく出して欲しいよね。



▲幻の逸品といえる。ちなみに編集部では秋葉原で入手。



『ロックマン』シリーズの人気キャラクターたちを使ったレースゲーム。ポリゴンで描かれたロックマンたちが新鮮だった。



ROCKMAN バトル&チェイス

ロックマンバトル&チェイス

DATA

- プレイステーション ●5800円(税別)
- レース ●CD-ROM
- 1997年3月20日発売

STORY

200X年、テレビではロボットたちが戦うロボットカーレースが大流行。「勝つためには何をしてもいい」というルールなきルールのもとで行われていたため、人々が熱狂するの無理はなかった。

レースで優勝すると多額の賞金がもらえるため、みんな競って速くて強いマシンを造り上げ、出場する。レースを見ていたロックマンは、ライト博士に内緒で出場を決意する。嵐が来たときに、研究所に雷が落ちて壊れた大型コンピュータを買い替えるために、そして、それを見ていたロールちゃんも……。

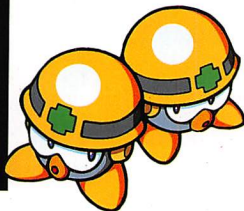
人気キャラたちがレースで対決!

最初に10台の中から選んだドライバー&マシンでレースを勝ち抜いていくゲーム。勝った相手のマシンのパーツを奪って、自分のマシンに使うことができる。持っているパーツで、コースに合わせたセッティングをするのが楽しい。

▶テューオのデータがもらえるキャンペーンもやってた。キミはもらった?



▶ポリゴンになったロックマン。ラッシュとともに優勝をねらうぞ!



ROCKMAN BATTLE & CHASE

メインキャラクター

ロックマンだけでなく、ほかのキャラクターも使えるのがこのゲームの魅力。さらにブラムやチェストといった新キャラがレポートや実況をしてくれる。



PIGUM
ブラム



REPORT
リポット

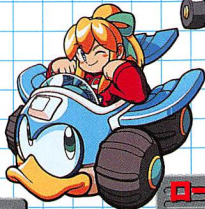


CHEST
チェスト



ロックマン
&
ラッシュロードスター

ライト博士のためにレースに参加する。



ロールちゃん
&
ポップンビート

ウズウズを抑えられず思わず参加。



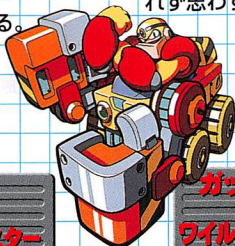
ブルース
&
レッドストライカー

悪のニオイを消すために参加する。



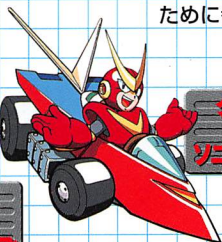
フォルテ
&
ヨンスバルダークスター

ロックマンを倒すためにゴスペルに参加。



ガッツマン
&
ワイルドアームズ

腹いっぱいのお金を買ってみたいで参加。



クイックマン
&
ソニックフォーミュラ

自分より速い奴はいない、と豪語して参加。



アイスマン
&
クールモービル

夏のバカンスのため、お金を稼ごうと参加。



シャドーマン
&
シンビマスター

念願の忍者屋敷を造る資金作りのため参加。



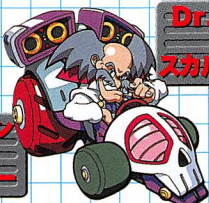
ナバームマン
&
パトリオットボンバー

兵器博物館建設の軍資金を稼ぐため参加。



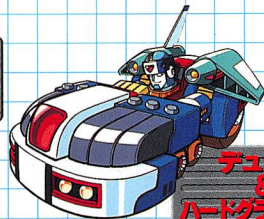
スプリングマン
&
サプライズボクサー

体を重くするパーツを買うために参加する。



Dr.ワイリー
&
スカルマンXX

やっぱりこの人がいないとね。最終ボス。



デュオ
&
ハードグランジヤ

悪い子は気をつけよう、デュオが来るぞ。

ROCKMAN DASH



ロックマン DASH

鋼の冒険心

ロックマンダッシュ

DATA

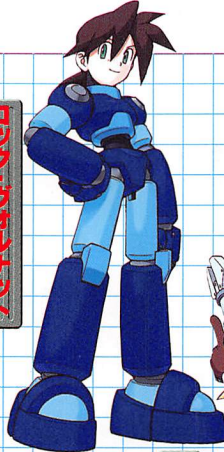
- プレイステーション ●5800円(税別)
- フリーランニングRPG
- CD-ROM ●1997年12月発売予定

古代文明の遺産を探して世界を冒険するアクションRPG。同じ名前でもまったく違うゲームとなっている新シリーズ。

STORY

大陸のほとんどが海に沈んでしまった未来世界。人々は、かつての文明を掘り起こして生き延びていた。彼らは「ディグアウター」と呼ばれる。新人ディグアウターのロックは「大いなる遺産」を求めて旅立つのだった。

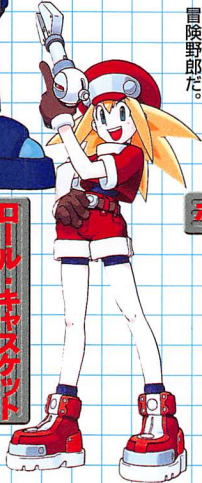
ロックマン
元氣あふれる心優しき少年。14年前に拾われた。



▶一流のディグアウターであるバレルに拾われて育ったロック。冒険野郎だ。



ロール・キセケット
行方不明の両親を捜す旅にロックとともに出る。



ボン・ボン



ディーゼル・ボン



バレル・キャスケット

超一流のディグアウター。ロールのおじいさん。

ボーン・ボーン
ロックたちと遺跡をめぐる争う三兄弟。空賊と呼ばれる。

トロン・ボン



SUPERADVENTURE

ROCKMAN

スーパーアドベンチャーロックマン

スーパーアドベンチャー ロックマン

DATA

- プレイステーション/セガサターン
- 5800円(税別) ●アドベンチャー ●CD-ROM
- 1998年春発売予定

アニメーションとゲームを合体させたアドベンチャーゲーム。CD-ROM 3枚組で3つのシナリオが楽しめる。

STORY

南米で発掘された謎のエネルギーを出す遺跡群。機械の活動を止めてしまうエネルギーの前に調査は難航していた。これに目をつけたDr.ワイリーは、突然世界征服宣言を行い、その活動を開始した！ ライト博士に頼まれたロックマンは、南米の遺跡へと向かう。そこで待っていたのは、かつて倒したはずのロボットたちだった。(第1話より)



▲とところどころに道を選択する分岐点があり、どちらを選んだかによって物語の展開が変わっていく。

▶Dr.ワイリーの世界征服宣言。隠された遺跡で彼は何を見つけたのか?



▶ロックマンの説得を聞かず、いきなり戦いを挑んでくるニードルマン。



アニメを見る感覚で気軽に楽しめるゲームで、物語が進むと選択肢やミニゲームが出てくる。どれを選択しても必ずエンディングまでたどりつける親切設計だ。

▶Dr.ワイリーの立てこもる遺跡に踏み込んでいくロックマンとピート。



▶ウッドマンとの対決シーン。ちょっとしたゲームになっているのだ。



▶ザコキャラクターとも戦うロックマン。こんな所で倒れるわけにいかない!



SUPERADVENTURE ROCKMAN



アーケードゲームに進出したロックマン。ボス戦だけをゲームにしている。美しいグラフィックに魅力を再認識する作品。

ROCKMAN THE POWER BATTLE

ロックマン・ザ・パワーバトル

DATA

- アーケードゲーム ●アクション
- 2人同時プレイ可能 ●1995年

STORY

なんと過去にロックマンに倒されたはずのロボットたちが復活、あちこちの都市を制圧する。そのときDr. ワイリーの声が響いた。「ロックマンよ。かつての旧友に再会した気分はどうかね？ 存分に楽しんでくれたまえ」



ROCKMAN ロックマン

過去に倒したロボットを前にとまどうロックマン。いったい何が……？



FORTE フォルテ

「ロックマンはオレが倒す」。邪魔するロボットは容赦しない。Dr. ワイリーであっても。



BLUES ブルース

「お前」人じゃきついたらもうと思ってな。弟を思いやるブルース。心強い味方だ。



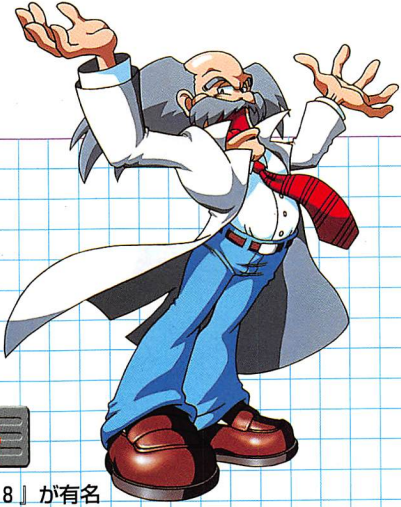
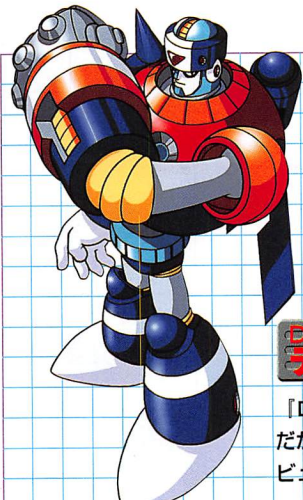
ROCKMAN 2 THE POWER FIGHTERS

ロックマン2ザ・パワーファイターズ

DATA

- アーケードゲーム ●アクション
- 2人同時プレイ可能 ●1996年

さらに強力になって登場したアーケード版第2弾。新キャラクター・デューオを加えた4人から選ぶことができる。



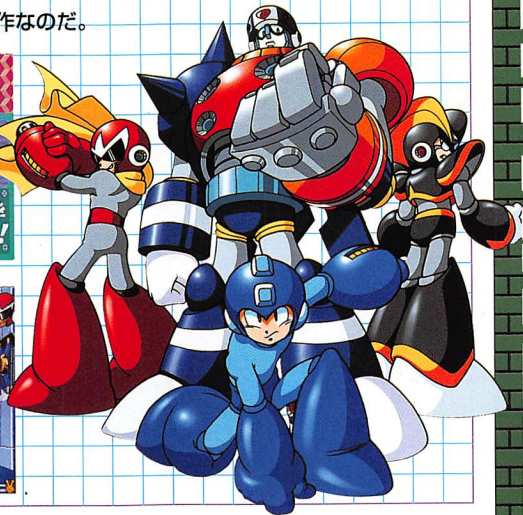
DUO デューオ

「ロックマン8」が有名だが、実はこの作品がデビュー作なのだ。

▶このグラフィック、ゼビウ家庭でも見てみたいよね。移植されないかな？



▶アーケード版第3弾は出るのかな? Xシリーズが出るとうれしいね。



ROCKMAN 2 THE POWER FIGHTERS

ROCKMAN MEGA WORLD



ROCKMAN MEGA WORLD

ロックマン・メガワールド

DATA

- メガドライブ ●8500円(税別)
- アクション ●バックアップ
- 1994年10月21日発売

「ロックマン」の「1」～「3」までを1本に詰め込んだもの。オリジナルのボスも3体も入っている。バックアップ機能付き。



STORY

何度もロックマンに敗北したDr. ワイリーが、自ら開発したタイムマシンで過去に戻り「ロックマン」～「ロックマン3」のロボットを復活させた！そして新たな3体の新型ロボットも作り、ロックマンを襲う。

ハスター・ロボット

「西遊記」の孫悟空がモデル。棒術の腕前がすごい。



ハイストルム

猪八戒がモデル。かなりのんきな性格をしている。



メガウイターズ

沙悟浄がモデル。人知れず努力しているらしい。

▶なんといっても「1」～「3」まで入ってるのがうれしい。セーブも簡単だ。





シリーズ初のスポーツゲーム。
1個のボールで戦う姿には、ちよっとした感動があるかも。こ
こでもDr. ワイリーが出てくる。

ROCKMAN'S SOCCER

ロックマンズサッカー

DATA

- スーパーファミコン ●9000円(税別)
- スポーツ ●10Mビット
- 1994年3月25日発売

STORY

Dr. コサックとの戦いから数ヵ月後、平和
が戻ったかに見えた世界だったが、また事件
が起きた。世界中のサッカー場に謎のロボッ
ト軍団が乱入し、試合をメチャメチャにし
てしまうのだ。それを聞いたライト博士と
ロックマンが、さっそく調査をしてみると意
外な事実が浮かび上がってきたのである。サ
ッカー場で暴れているのは、かつてロックマ
ンが倒したロボットたちだったのだ。ライト
博士はロックマンをサッカーに順応する体に
改造し、世界のサッカー場に向かわせた。悪
の手からサッカーを取り戻すために！

出場選手たち

- | | |
|-----------|-----------|
| ▶ カットマン | ▶ トードマン |
| ▶ アイスマン | ▶ ファラオマン |
| ▶ ボンバーマン | ▶ ダストマン |
| ▶ ファイヤーマン | ▶ スカルマン |
| ▶ エレキマン | ▶ スネークマン |
| ▶ ウッドマン | ▶ エンカー |
| ▶ エアーマン | ▶ フラッシュマン |
| ▶ ニードルマン | ▶ バブルマン |
| ▶ ジェミニマン | ▶ ブルース |
| ▶ タップマン | ▶ ロックマン |



▲対戦プレイやトーナメント、リーグ
戦もできる。キャラクターが大きいの
でアクションも分かりやすい。

ROCKMAN'S SOCCER



ワイリー&ライトの
ROCK BOARD
ザッツ☆パラダイス

ワイリー&ライトのロックボードザッツ☆パラダイス

- DATA**
- ファミリーコンピュータ ●6500円(税別)
 - ボードゲーム ●2Mビット
 - 1993年1月15日発売

STORY

Dr.ワイリーやライト博士など、おなじみのキャラクターがお金を貯めて土地や建物を購入していく。そのマップに設定されている勝利条件を一番早く満たしたキャラクターが勝ちとなる。ボスキャラなどが出演しているカードもあり。

おなじみのキャラクターたちが出演する、シリーズ唯一の貴重なボードゲーム。最大4人でプレイ可能。



▲マップは4種類。ルーレットを回してマスを進んでいく。

登場キャラクター



Dr. WILLY
Dr. ワイリー

世界征服の野望のために土地や建物を買う。



Dr. RIGHT
ライト博士

ワイリーに対抗。世界平和がゲームの目的。



ROLL
ロールちゃん

人々を助ける病院を増やしていくのが目的。



KALINKA
カリンカ

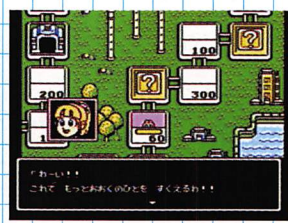
お姫様になるためにお城を建てていく。



Dr. COSSACK
Dr. コサック

研究に没頭するための研究所を建てていく。

▶キャラクターがゲーム内でいろいろな表情を見せられる。



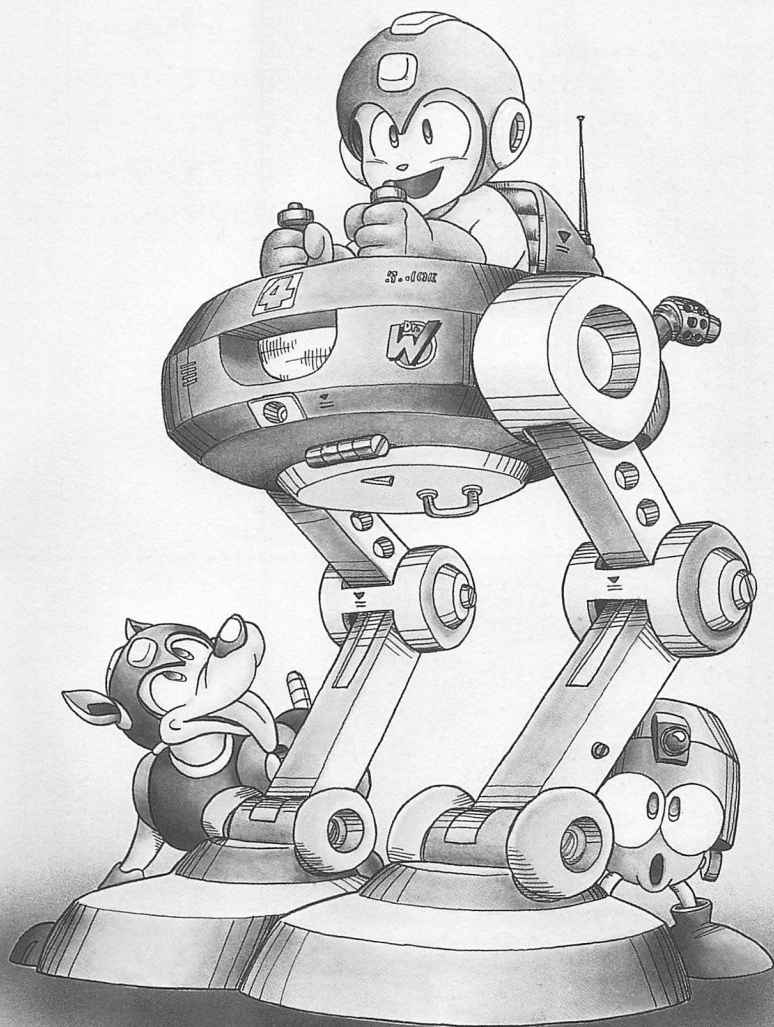
▶カードを使って他のキャラクターのジャマをするのもおもしろい。



このカードをつかうと、自分のところから、ここに飛ばすことができます。

ROCKMAN MEMORIES

『ロックマンワールド』シリーズ



ゲームボーイの人気シリーズ!

『ロックマンワールド』シリーズ

『ロックマン』シリーズの外伝的なストーリー

『ロックマンワールド』の第1作は、ファミコンの『ロックマン3』発売の約半年後に発売された。人気シリーズのゲームボーイへの移植が多かった時期で『『ロックマン』シリーズをゲームボーイで!』というファンの声に応えたかたちでの発売だった。4作めまでは、ファミコン版のボスキャラが登場するというスタイルを取っており、まさにロックマン外伝、といったスタイルのゲームだった。5作めで完全オリジナルのストーリーとボスキャラが登場したが、それを最後にこのシリーズの新作は出ていない。ちょっとさみしいね。

シリーズ作品リスト

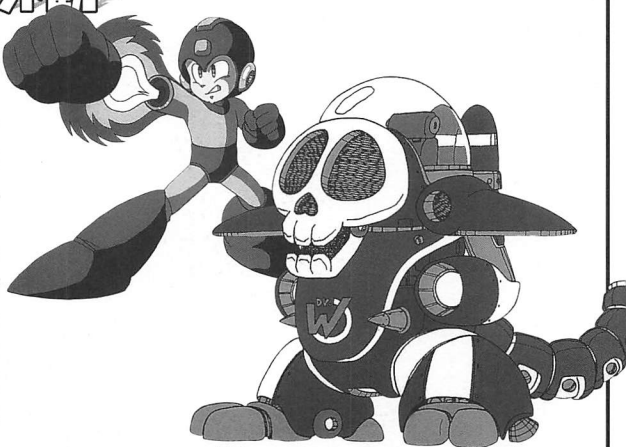
- ・『ロックマンワールド』
- ・『ロックマンワールド2』
- ・『ロックマンワールド3』
- ・『ロックマンワールド4』
- ・『ロックマンワールド5』

シリーズの世界観

『ロックマン』シリーズのボスキャラが登場

ファミコンで発売された『ロックマン』～『ロックマン5』が元になっているので、敵はやっぱりDr.ワイリーだ。

『5』以外すべてファミコン版のボスキャラが登場するが、『4』まではクイント、パンクといった新たなキャラクターが1体ずつ追加され、ロックマンのライバルとして登場する。『5』ではすべてのボスがオリジナルだ。



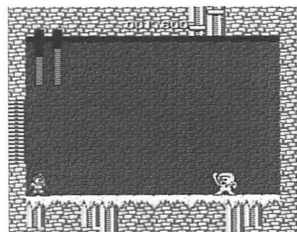
ワイリーマシン・ワールド2号

ゲームシステムの特徴

● 特殊武器のシステムをそのまま継続

「ロックマン」シリーズの一番の特徴である特殊武器のシステムは、この「ワールド」シリーズでもそのまま採用されている。例えば「ロックマン4」で登場するボスキャラ、ダイブマンは「ワールド3」でも登場し、倒したときに入手できる特殊武器ダイブ

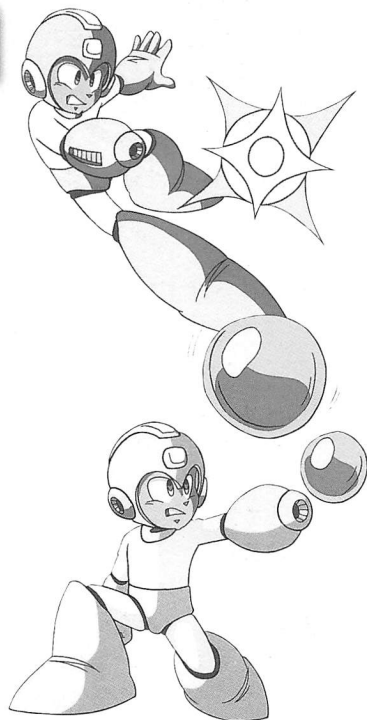
ミサイルも変わらない。すでにファミコン版で遊んだボスキャラが出てくれば、仕掛けてくる攻撃も見覚えのあるものなので、プレイが楽しくなること請け合いだ。もちろんゲームボーイなので完全に同じではないけれど、



▲こちらは「ロックマン」に出てくるボスキャラ、アイスマン。



▲で、こちらは初代「ワールド」に出てくるアイスマンだ。

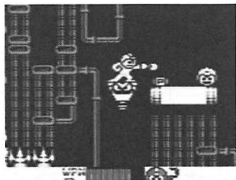


『4』より登場。アイテム交換システム 基本装備ニューロックバスター

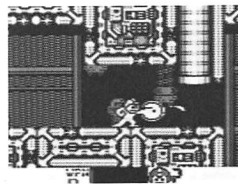
「ワールド4」より採用されたアイテム交換システム。これは、ステージ内に落ちていたり、敵を倒したときに入手できる「Pチップ」を必要枚数集めることにより、Dr.ライト研究所でアイテムと交換できる、というもの。ファミコン版では見られなかった新システムだ。アイテムは体力回復や1UPなど、さまざまな種類が用意されている。

「ワールド3」からは、通常のロックバスターよりも強力な基本装備ニューロックバスターが採用された。ファミコン版と同様に、これでチャージショットが撃てるようになったのだ。さらに「ワールド4」になると、スーパーロックバスターという新兵器が登場。これはザコキャラに対して貫通性をもっている優れた武器だ。

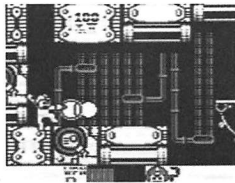
▶これが「Pチップ」。落ちてこれを集めていくと……。



▶ゲームボーイ版でもチャージショットが撃てるようになった。



◀Dr.ライト研究所でいろいろなアイテムと交換できるのだ。



◀スーパーロックバスター。ゲームボーイ版ならではの攻撃だ。

ROCKMAN



「〜ワールド」と名付けられたゲームボーイシリーズの第1弾。「ロックマン」の外伝のストーリーをゲームボーイで遊べる。



ENKER
エンカー

Dr. ワイリーが開発したロックマンキラー。「チャージスピア」「ミラーバスター」などの技を使う。

ROCKMAN WORLD

ロックマンワールド

DATA

- ゲームボーイ ●3500円〔税込み〕
- アクション ●2Mビット
- 1991年7月26日発売

STORY

ロックマンに2度も敗れてしまったDr. ワイリー。何とかロックマンを倒したいと執念を燃やしたDr. ワイリーは、ロックマンを倒すためにロックマンキラーを造り出した。ロックマンキラーとは、対ロックマンを考えて造り出された殺し屋ロボット。その第1号はエンカーというロボットになった。

ロックマンキラーの第1号・エンカーは、ロックマンに挑戦状を叩きつけた。かつてない強敵に、ピンチに陥るロックマン。対ロックマンの必殺技「ミラーバスター」を破り、エンカーを倒すことができるか!?

登場ボスキャラクター

- ▶ カットマン
- ▶ アイスマン
- ▶ クイックマン
- ▶ バブルマン
- ▶ エレキマン
- ▶ ファイヤーマン
- ▶ フラッシュマン
- ▶ ヒートマン

▶ 8体のボスキャラクターたちは、「ロックマン」「ロックマン2」で登場した懐かしい顔ぶれ。このパターンが「〜ワールド」シリーズの定番に。



Nintendo GAME BOY™



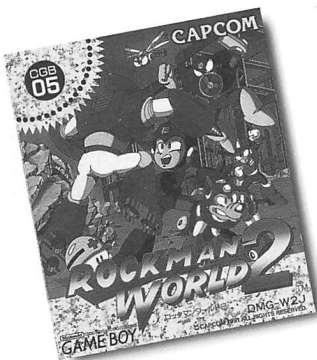
ROCKMAN WORLD 2

ロックマンワールド2

DATA

- ゲームボーイ ●3900円(税込み)
- アクション ●1Mビット
- 1991年12月20日発売

ゲームボーイシリーズ第2弾。好評の前作からわずか半年の期間を経て発売された。この作品より、おなじみラッシュも登場。



STORY

何とかロックマンを倒せないか、日々たくらんでいるDr. ワイリー。ある日、時空研究所でタイムマシンが開発されると耳にしたDr. ワイリーは、さっそくそれを盗み出して世界征服の新たな計画を立てはじめた。

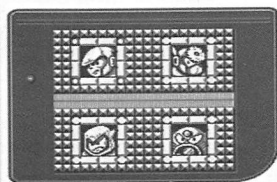
ロックマンがラッシュと共にワイリー基地を発見したとき、現れた新たな敵はクイント。Dr. ワイリーが、戦闘機能のなくなった未来の世界のロックマンを捕まえて、改造したロボットだ。

クイントとロックマン。2体のロボットが、時を越えてぶつかり合う！

登場ボスキャラクター

- ▶ クラッシュマン
- ▶ メタルマン
- ▶ ハードマン
- ▶ タップマン
- ▶ ウッドマン
- ▶ エアーマン
- ▶ マグネットマン
- ▶ ニードルマン

▶登場するのは、「ロックマン2」と「ロックマン3」で登場したボスキャラクターたち。入手できる特殊武器などは、ファミコン版と同様だ。



Super Nintendo GAME BOY™

QUINT クイント

元は、現代のロックマンを助けにきた未来のロックマン。サクガンという強力な武器があるのだが……？

ROCKMAN WORLD 2

ROCKMAN WORLD 3



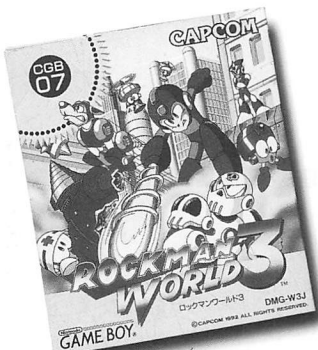
ROCKMAN WORLD 3

ロックマンワールド3

DATA

- ゲームボーイ ●3500円〔税込み〕
- アクション ●2Mビット
- 1992年12月11日発売

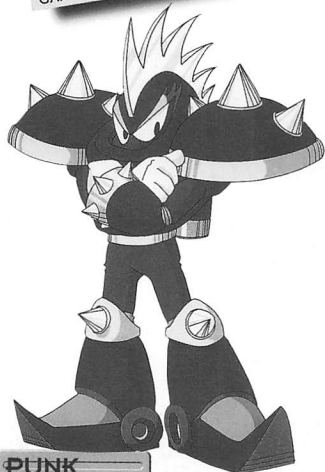
ゲームボーイシリーズ第3弾。前作のラッシュに続きエディーもこの作品より登場。ファミコン版のシステムに近づいてきた。



STORY

各地域の気象や産業、交通機関などを管理しているスーパーコンピュータが突如、正常に作動しなくなってしまった。パニックに陥っている都市に、待ちかねていたように戦闘用ロボットたちが現れ、暴れはじめたのだ。「誰かがスーパーコンピュータが動かないように、別の場所で強力な妨害電波を発生させているに違いない。そしてこのロボット軍団は……」。Dr.ワイリーの仕業に違いないと判断したライト博士は、ニューロックバスターをロックマンに装備させた。町へ向かうロックマン。新たな戦いが彼を待ち受けていた。

登場ボスキャラクター



PUNK
パンク

ロックマンキラーの第2号。高速回転体当たりや、高速回転弾でロックマンを苦しめる強敵だ。

- ▶ ジェミニマン
- ▶ スネークマン
- ▶ スパークマン
- ▶ シャドーマン
- ▶ ドリルマン
- ▶ ダストマン
- ▶ ダイブマン
- ▶ スカルマン

▶「ロックマン3」と「ロックマン4」で登場したボスキャラクターたちの混成軍団だ。前半4ステージと後半4ステージに分かれている。



Nintendo GAME BOY™



ROCKMAN WORLD 4

ロックマンワールド4

DATA

- ゲームボーイ ●3900円(税込み)
- アクション ●4 Mビット
- 1993年10月29日発売

ゲームボーイシリーズの第4弾。デモやメッセージが多くなりストーリー性が強くなった。アイテム交換システムも新登場。



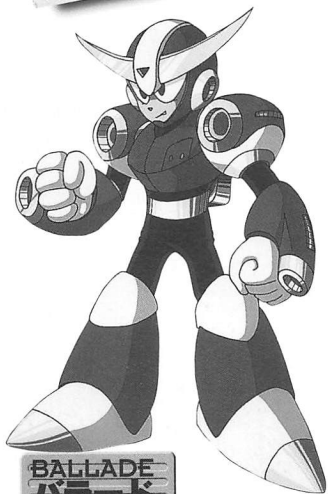
STORY

毎年、全世界の科学者たちが交通や産業で活躍する最新型ロボットを発表する「世界ロボット博覧会」。今年はライト博士の研究所の近くで開催された。会場で各ロボットの発表が始まった頃、突然現れたUFO。そこにはなんとDr.ワイリーの姿が。UFOからロボット誘導電波が発信され、博覧会に参加していたロボットたちが暴れはじめた。さいわい会場にきていたロックマンは、良心回路を内蔵していたため誘導されずにすんだ。新たな武器スーパーロックバスターを装備して、ロックマンはDr.ワイリーを迎え撃つ。

登場ボスキャラクター

- ▶ トードマン
- ▶ ブライトマン
- ▶ ファラオマン
- ▶ リングマン
- ▶ クリスタルマン
- ▶ ナバームマン
- ▶ ストーンマン
- ▶ チャージマン

▶ ロックマン4と「ロックマン5」のボスキャラたち8体が集合している。ステージ構成は、前作同様、前半と後半に分かれているのだ。



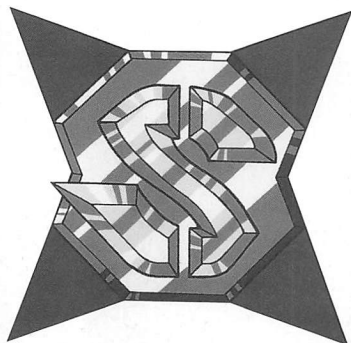
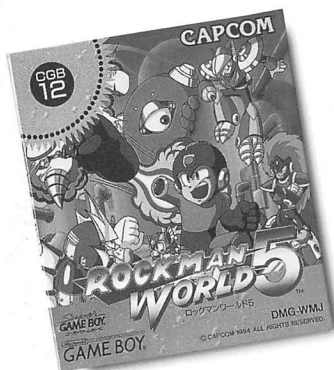
**BALLADE
バラード**

ロックマンキラー第3弾。プライドが高く自分が最強だと思っており、ロックマンを敵視している。

ROCKMAN WORLD 4



シリーズ初の完全オリジナルストーリーで登場したゲームボーイ版第5弾。ボスキャラのデザインももちろんオリジナルだ。



▲宇宙からやってきたといわれる「スペースルーラーズ」とは……？

ROCKMAN WORLD 5

ロックマンワールド5

DATA

- ゲームボーイ ●3800円(税込み)
- アクション ●4Mビット
- 1994年7月22日発売

STORY

ある日ライト博士のお使いでロールたちと一緒に買い物に出たロックマン。その帰り道、突如、謎の戦闘用ロボットが現れた。「貴様がロックマンか。わたしの名はアース。貴様の力を見せてもらうぞ！」

攻撃を間一髪でかわしたロックマンは、スーパーロックバスターを発射した。しかし、アースには全く効果がなかったのだ。アースの攻撃にやられ、ライト研究所に戻ったロックマンは、ライト博士から新たな武器ロックンアームを装備される。果たして謎の敵たち「スペースルーラーズ」の目的とは……？

登場ボスキャラクター

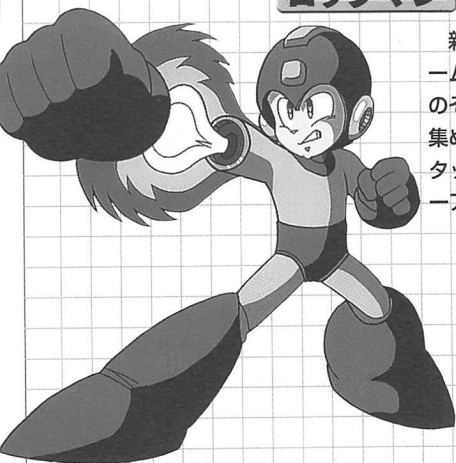
- ▶ マーキュリー
- ▶ ビーナス
- ▶ マース
- ▶ ジュピター
- ▶ サターン
- ▶ ウラノス
- ▶ プルート
- ▶ ネプチューン

▶この作品のみのオリジナルデザインの新ボスキャラたち。太陽系の惑星の英語名が付けられている。もちろん特殊武器のシステムはそのままで。



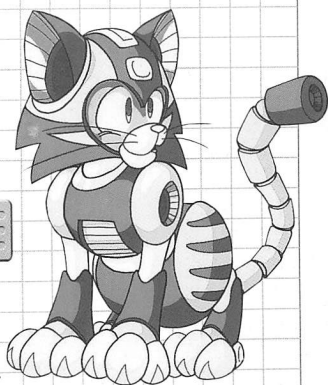
メインキャラクター

ROCKMAN ロックマン



新兵器ロックンアームを携えて戦いにのぞむ。Pチップを集めてさまざまなアタッチメントでパワーアップもできる。

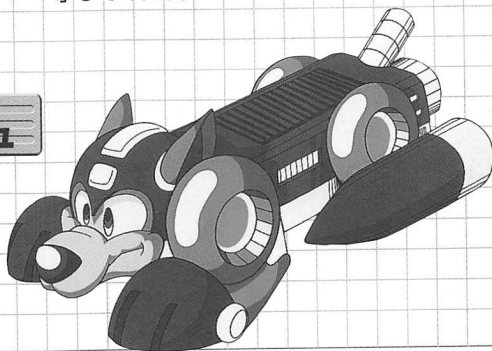
TANGO タンゴ



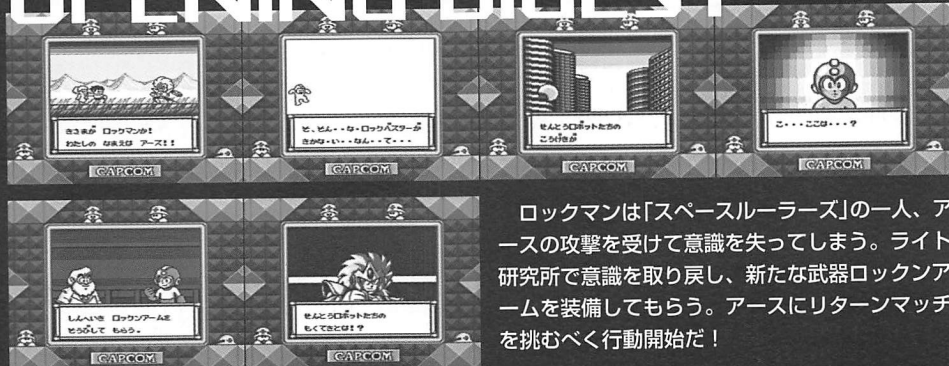
新たなサポートキャラ。愛玩用猫型ロボットだ。ロックマンより低い場所にいる敵を攻撃してくれる。

RUSH ラッシュ

犬型のサポート用ロボット。特定のボスを倒すことで使えるようになる。3つの形態に変化できる機能は変わっていない。



OPENING DIGEST



ロックマンは「スペースルーラーズ」の一人、アースの攻撃を受けて意識を失ってしまう。ライト研究所で意識を取り戻し、新たな武器ロックンアームを装備してもらおう。アースにリターンマッチを挑むべく行動開始だ！

ボスキャラクター



S.R.N.02
MERCURY
マーキュリー

ダメージを与えると同時にアイテムを奪う「スナッチバスター」が得意技。ブルートと仲が悪い。



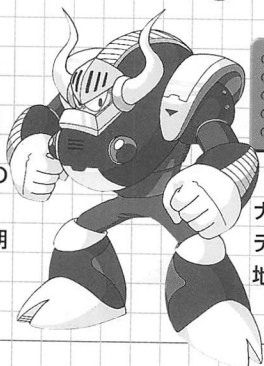
S.R.N.06
SATURN
サターン

時間と空間を操る特殊能力を使った「ブラックホール」で相手を引きつけて攻撃してくる。



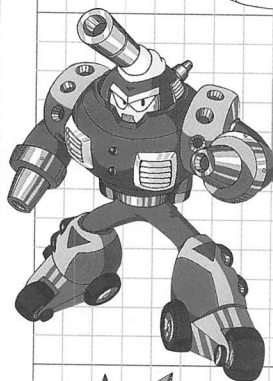
S.R.N.03
VENUS
ビーナス

泡による攻撃で相手の動きを封じようとする。きれい好きな性格で、朝シャンを欠かさない。



S.R.N.07
URANUS
ウラノス

怪力では8体のボス中ナンバー1。「ディープディガー」と地震による地形変化の攻撃が得意。



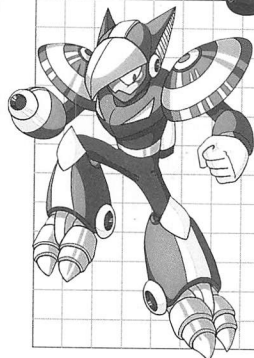
S.R.N.04
MARS
マース

大量の火器をもち、屈指の攻撃力を誇る。「フォトンミサイル」や地雷などの攻撃が強烈。



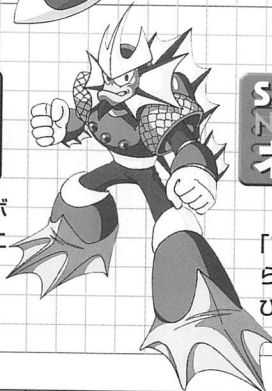
S.R.N.08
PLUTO
プルート

俊敏な運動能力がもち味。ジャングルで活動するように造られた。得意技は「ブレイクダッシュ」。



S.R.N.05
JUPITER
ジュピター

長時間飛行が可能なボディをもち、空から「エレクトリックショット」で攻撃してくる。



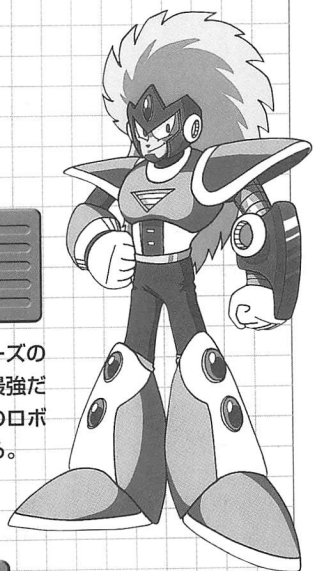
S.R.N.09
NEPTUNE
ネプチューン

両手から発射される「ソルトウォーター」はあらゆる金属を瞬く間にさびつかせてしまう。



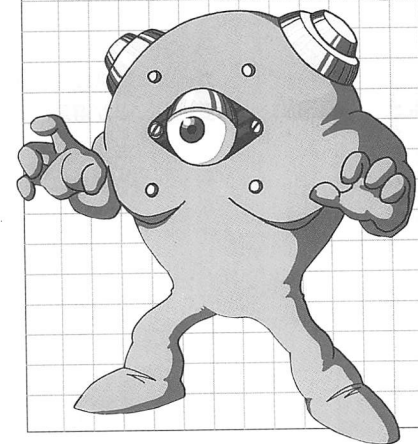
SUNGOD
サンゴッド

古代文明の遺跡より発掘された最終兵器。しかし、発掘したのはなんとあのDr.ワイリーだ。



S.R.N.01
EARTH
アース

スペースルーラーズのリーダー。自分を最強だと信じ、自分以外のロボットを見下している。

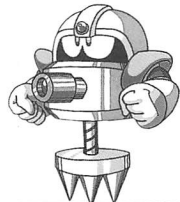


DARKMOON
ダークムーン

アース直属の特攻隊長。マーキュリーと同様液体金属製のボディをもつ。大きな目が弱点だ。

オリジナルのザコキャラクター

この『ワールド5』は、ボスキャラだけでなくザコキャラも完全オリジナルだ。その一部をここに紹介しよう。



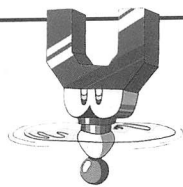
シュホーン



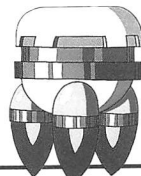
バーディー



ランダリン・ヘッド



ピリースパーク



カマボット

ロックマンシリーズ 舞台設定画集

作品ごとにバラエティーに富んだステージが用意されている『ロックマン』シリーズ。ここでは、そんなステージのもとになった原画や、設定資料として使われた未公開の原画を眺めてみよう。人間とロボットが共存しているシリーズのやさしい世界観が、どのイラストからも感じ取れると思う。



Dr.ライト研究所

実はこんな建物だったライト博士の研究所。ロックマンやロールの生まれた場所でもある。機械と自然が解け合った和やかな雰囲気だ。



ステージ編

作品ごとに登場する趣向を凝らしたステージも、「機械と自然の融合」というコンセプトのもとに作られている。考えてみれば、通常ステージは自然の環境をもとにしたステージが多い。意外に自然派(?)のロックマンなのだ。

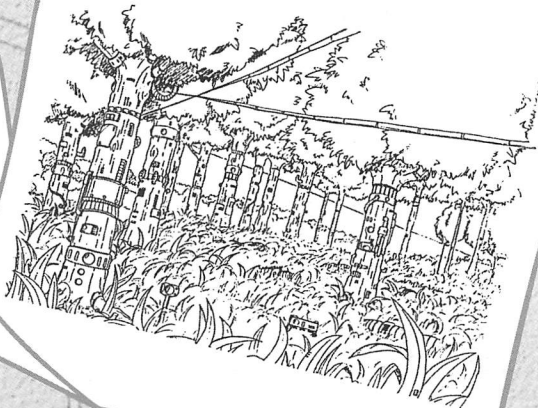
アイスマン・ステージ

『ロックマン』で登場したアイスマンのステージ。見るからに寒そう。



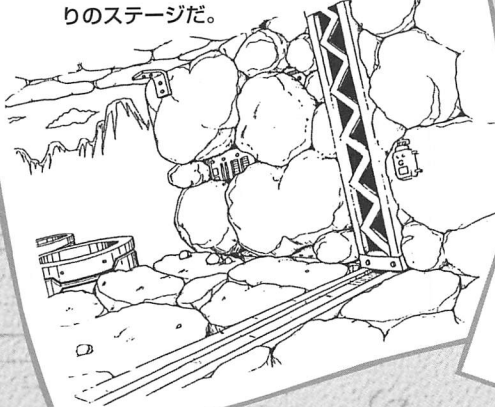
ウッドマン・ステージ

『ロックマン2』に登場したウッドマンのステージ。緑がいっぱいの森だ。



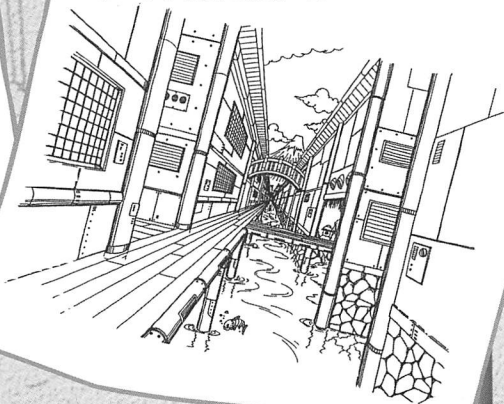
ハードマン・ステージ

『ロックマン3』で登場したハードマンのステージ。ゴツゴツした岩ばかりのステージだ。



ヤマトマン・ステージ

『ロックマン6』登場のヤマトマンステージ。和風と機械の折衷ステージ。

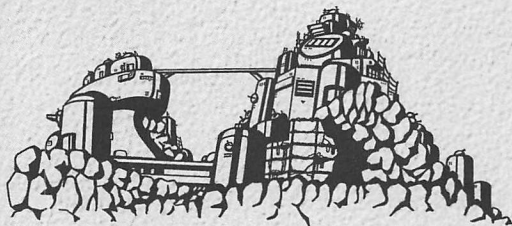


ワイリー編

Dr. ワイリーは「悪」の冠が付いてしまうと
はいえ天才科学者。毎回いろいろなロボット
を発明して僕たちを楽しませてくれる。そんな
Dr. ワイリーの作品の原画を集めてみた。

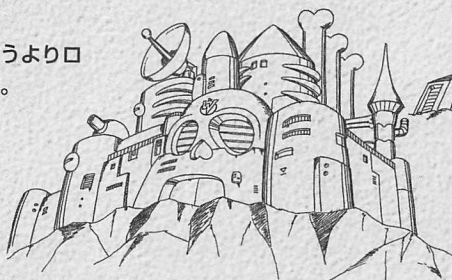
ワイリー城

ゲーム中ではなかなか見られない Dr.
ワイリーの居城。実は毎回デザインが変
わっているのだ。



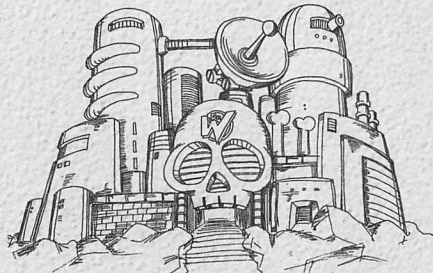
『ロックマン』

▲このときは、城と言うよりロ
ボット製造工場だった。



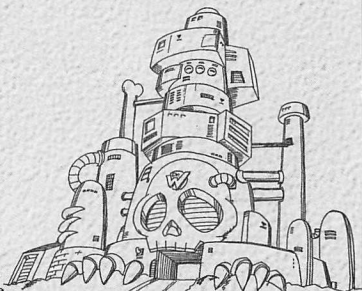
『ロックマン2』

▲ワイリー城というべきものの原
型は、この「2」のときにできた。



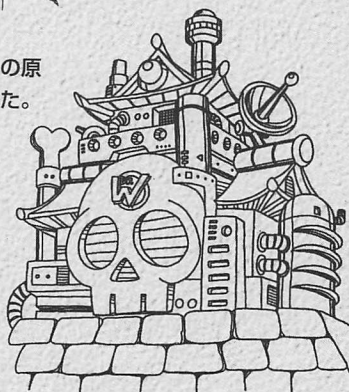
『ロックマン4』

▲どんどん装備を増やして
要塞のようになっている。



『ロックマン3』

▲「2」の時とは微妙にデザイ
ンが違う。高層化しているよ。

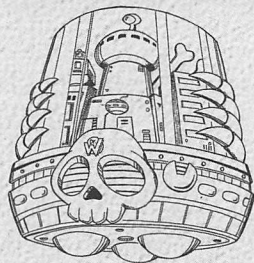


『ロックマン6』

▲天守閣のようなデザイ
ンが取り入れられている。

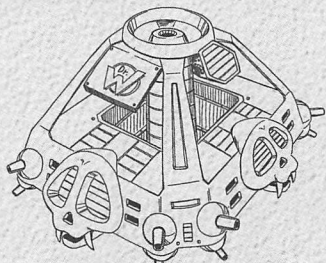
ワイリーステーション

『ロックマンワールド』シリーズでは、基地としてワイリーステーションが登場する。



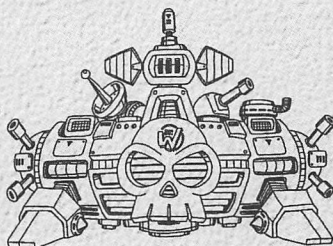
『ロックマンワールド』

▲UFOのように空中に浮かぶように移動できるのだ。



『ロックマンワールド2』

▲8方向に敵を攻撃する砲門を備えた、動く要塞だ。

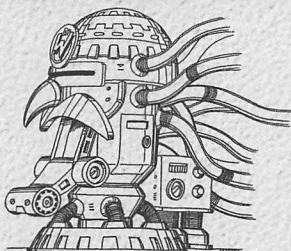


『ロックマンワールド4』

▲戦艦のように大型化された。レーダーも装備している。

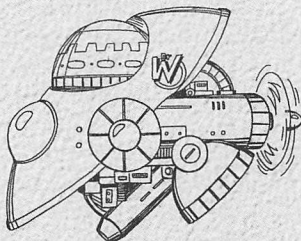
ワイリーマシン

『ロックマン』シリーズで最後に戦うのは、常にワイリーマシン。いろいろなデザインのものがある。



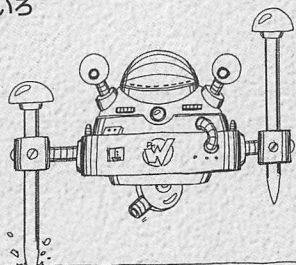
『ワイリーマシンワールド1号』

▲『ロックマンワールド』でもワイリーマシンは登場する。



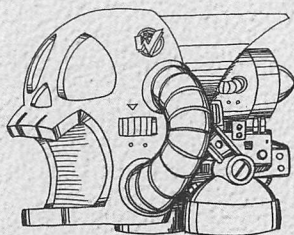
『ワイリーマシン2号』

▲『ロックマン2』で登場。反重力エネルギー弾を装備しているのが自慢。



『ワイリーマシン3号』

▲ワイリーマシンで初めて歩行システムをもったタイプがこれだ。



『ワイリーマシン4号』

▲ドクロ型のフロントカバーの中には、強力な拡散ビームが。

コサック城

▼Dr.コサックとカリンカの住む研究所。ロシア風なのだ。



講談社MOOK

あいぞうばん

愛蔵版

ロックマンメモリーズ

1987～1997全作品集

(定価はカバーに表示してあります)

構成/M&U Bros.

カバー・本文デザイン/共同印刷株式会社

協力/株式会社カブコン

©CAPCOM ALL RIGHTS RESERVED.

発行 平成9年11月7日 第1刷

発行者 野間佐和子

発行所 株式会社 講談社

〒112-8001 東京都文京区音羽2-12-21

電話 東京 03-5395-3466 (編集部)

03-5395-3605 (販売部)

03-5395-3603 (雑誌業務部)



印刷所 共同印刷株式会社

製本所 株式会社 国宝社

©KODANSHA 1997 Printed in Japan

★落丁本・乱丁本は、小社雑誌業務部宛にお送りください。送料小社負担にてお取り替えます。

★本書の無断複写(コピー)は著作権法上での例外を除き、禁じられています。

ISBN4-06-173464-4 (三編C)

■本書の内容についてのお問い合わせは、官製はがきにて下記宛にお願い致します。
なお、勝手ながら、お電話によるお問い合わせ、ならびに本書で触れていない内容についてのお問い合わせには応じられません。

【宛先】 〒112-8001 東京都文京区音羽2-12-21 講談社 第三編集局

「ロックマンメモリーズ」係



KODANSHA

雑誌 63896-39

ISBN4-06-173464-4

C9476 ¥1000E(0)

講談社/定価：本体1000円

※消費税が別に加算されます



9784061734647



1929476010001



KODANSHA