

2008年9月17日
株式会社セガ

怒りのガンシューティングゲーム『RAMBO』稼働開始

株式会社セガ（本社：東京、代表取締役社長COO：臼井 興胤^{おきたか}）は、アミューズメント施設向け体感ゲーム『RAMBO』を、2008年9月18日（木）より、全国のアミューズメント施設で稼働開始いたします。

『RAMBO』は、アクション映画の金字塔「ランボー」シリーズの第1作～第3作をモチーフとした、ガンシューティングゲームです。

「ランボー」の持つ世界観を余すところなく表現するために、ゲーム内には、映画の実写映像をふんだんに使用しています。実写とCGの融合した映像は、映画からゲームへ、ゲームから映画へとスムーズに感情移入することができます。筐体には62インチモニターとマシンガン型ガンコントローラーを採用。アーケードならではの臨場感あふれる特別なプレイ環境でゲームを楽しむことができます。

『RAMBO』の主な特徴は以下の通りです。

名作「ランボー」の戦いがアーケードで体験できる！

「ランボー」、「ランボー 怒りの脱出」、「ランボー3 怒りのアフガン」の3作をモチーフに、映画内の舞台を再現したステージをマシンガンで敵をなぎ倒しながら進んでいきます。映画のストーリーに応じた展開は感情移入度が非常に高く、プレイヤーはランボーの怒りや深い悲しみを感じることができます。

ランボーの名シーンを忠実に再現したアクションイベント

ゲーム中に発生する「アクションイベント」では、“敵基地への潜入”、“巨大ヘリの破壊”といった映画の名シーンを再現しており、映画の中のワンシーンに入り込んだような感覚でプレイすることができます。

怒りを解き放ち、敵をなぎ倒す「怒りシステム」

ランボーの怒りを解き放ち、パワーアップする「怒りシステム」を搭載しています。「怒りシステム」を発動すると、連射速度や威力がアップ。“怒れるランボー”となり、どんどん敵をなぎ倒していくことができます。怒りゲージがMAXの状態では「怒りシステム」を発動すると、一定時間内はどんな攻撃も受け付けられない、無敵のランボーとなることができます。また、コンティニューすると怒りゲージがMAXの状態でもゲームを再開することができます。

【 『RAMBO』概要 】

名 称：RAMBO/ ランボー
ジャンル：ガンシューティングゲーム
基 板：LINDBERGH RED ex
プレイ人数：1～2名
著作権表記：

© SEGA

FIRST BLOOD™ & © 1982 StudioCanal S.A. RAMBO: FIRST BLOOD PART II™
& © 1985 StudioCanal S.A. RAMBO III™ & © 1988 StudioCanal S.A. All
Rights Reserved. Rambo® is a Registered Trademark owned by
StudioCanal S.A.

Film Footage from FIRST BLOOD, RAMBO: FIRST BLOOD PART II and RAMBO
III used with permission of StudioCanal.

公式サイト：<http://rambo.sega.jp/>

