

EIDOS PLC

Company:

EIDOS Interactive ist ein relativ neuer Name in der Computerindustrie, aber dahinter steht bereits eine große Unternehmensgruppe, mit viel Energie, Engagement und Entwicklungspower. Neben dem Hauptsitz in England verfügt EIDOS Interactive über Firmensitze in Deutschland, Frankreich, Japan, Singapur und den USA. EIDOS Interactive wächst noch immer weiter. Dabei bemüht sich das Unternehmen hauptsächlich um kreatives Potential. Eine Vielzahl von Entwicklungsstudios, die entweder ganz zu EIDOS Interactive gehören oder längerfristig an EIDOS Interactive gebunden sind, sorgt für qualitativ hochwertige Produkte mit allem Drum und Dran. So richtig bekannt geworden ist EIDOS Interactive mit dem großen Erfolg der "Tomb Raider" - Reihe, die sich deutschlandweit über alle Systeme hinweg fast 2 Millionen mal verkauft hat. Lara Croft, die Heldin der aufwendigen Action-Adventures erreichte einen ganz besonderen Ruhm: Zusammen mit der Rocklegende U2 ging Lara auf Welt-Tournee, für die Modegrößen Gucci, Jean Colonna und Alexander McQueen arbeitete Lara als Model. Einen gewaltigen Erfolg erzielte auch Laras Hauptrolle in dem actionreichen Musikvideo "Männer sind Schweine" der Gruppe "Die Ärzte", das hundertfach über MTV und VIVA in die deutschen Wohnzimmer gelangte und zum Doppelplatin-Erfolg der Single beitrug.

Geschichte des Unternehmens

Gründung: 1990

Eigentum: Öffentliche Aktien (FTSE: EID und Nasdaq: EIDSY)

Angestellte: 567 Angestellte weltweit (davon mehr als 250 Entwickler) sowie weitere 650 Entwickler in Partnerunternehmen.

Umsatz: Für das am 31. März 1999 abgelaufene Geschäftsjahr: 226 Millionen £ (1998: 137,2 Millionen £)

Die Wurzeln von Eidos liegen im Bereich der Videokompressionstechnologie. Bis heute entwickelt das Unternehmen moderne Anwendungen in diesem Bereich.

Eidos ist seit dem Erwerb von Domark (dem Rechteinhaber für Championship Manager) im Oktober 1995 im Bereich Entertainment-Software tätig und an der Londoner Börse aktiennotiert.

Im April 1996 stärkte Eidos seine Position durch den Erwerb der Centregold-Gruppe, der auch Core Design und US Gold angehörten. Der Distributor Centresoft wurde vollständig aufgekauft. Hintergrund dieser Maßnahme war die Entscheidung, sich ausschließlich auf die Entwicklung und Veröffentlichung von Software zu konzentrieren. Seitdem verzeichnet Eidos spektakuläre Wachstumsraten und hat sich zu einem der weltweit führenden Entwickler und Anbieter von Entertainment-Software entwickelt.

- Tomb Raider - erstmals im November 1996 veröffentlicht - wurde bis heute über 17 Millionen Mal verkauft.

- Erwerb von Aktienanteilen führender Softwareunternehmen. Darunter Anteile von Crystal Dynamics (Entwickler von Gex und Soul Reaver) im November 1998 und Anteile an den Pyro Studios (Entwickler von Commandos) im August 1999.

- Langfristige Publishing-Vereinbarungen mit bedeutenden Unternehmen wie John Romeros Ion Storm, Free Radical und Timeline.
- Lizenzverträge mit japanischen Entwicklern für Titel wie Resident Evil (Capcom) und Final Fantasy (Squaresoft).
- Vermarktung prestigeträchtiger, weltweit anerkannter Lizenzen. Dazu zählen die Exklusivrechte für Olympiatitel, für die UEFA Champions League, sowie eine offizielle Formel-1-Lizenz.