

FLASH POINT

BLOXED

〈フラッシュポイント〉

- | | |
|--|--------|
| 1 「よっしゃ! いけーえい!」のうた
(コイン〜レベル決定音〜BGM 1-1) | (106') |
| 2 「ふう…いった いった!」のうた
(ステージクリア〜ボーナス加算音) | (007') |
| 3 「よっしゃ! いけーえい!」のうた
(ブロックがおちた時の音〜ラインが消えた時の音
〜レベルアップ〜BGM 1-2〜1-5) | (311') |
| 4 「もう わやや!」のうた
(BGM 2〜DEATH) | (056') |
| 5 「あーあ おわった…まあ えーか…」のうた
(ゲームオーバー) | (018') |
| 6 「くぞ!…もっぺんや!…」のうた
(ネームエントリー) | (043') |
| 7 アドバタイズ(未使用曲) | (038') |

〈ブロックシード〉

- | | | | |
|--------------------------------------|--------|---|--------|
| 8 おちょイス
(選択画面のテーマ) | (036') | 15 フリッキー登場ファンファーレ
(ファンファーレ〜羽ばたき〜ブロック投下〜死亡) | (005') |
| 9 お戯れ
(BGM 1-1〜レベルアップ) | (219') | 16 お立ち台
(VS BGM 1-2〜1-5〜オケヒット) | (724') |
| 10 宇宙船登場ファンファーレ
(ファンファーレ〜SHOT〜爆発) | (007') | 17 早くシテよ〜
(コンティニュー) | (038') |
| 11 お戯れ
(BGM 1-2〜1-5) | (720') | 18 SEコレクション
(コイン投入/モードセレクトOK/
ブロック着地音/ライン消し音/段落ち音/
アイテム使用音/ブロック発生音/
ブロック破壊音/重石着地/爆弾爆発音) | (038') |
| 12 アブナすぎる
(BGM 2〜DEATH) | (106') | | |
| 13 だめだコリヤ!
(ゲームオーバー) | (008') | | |
| 14 お立ち台
(VS BGM 1-1) | (216') | | |

◆ブロックゲームシリーズについて

フラッシュポイントは、もともとテトリスの2ndバージョンとしてFANTASTICにアレンジされた明るく可愛らしいゲームです。

ミュージック担当の私も、当然?…誰もが持っている心の中の「子供の国」(大人になればなるほど戻りたいが、なかなか、はずかしくて素直に戻れない。しかし、とてもきらめき懐かしい。そこには、自然な自分自身がいつもいる。ある日、鏝を全て取ってごらん/そっとしておきたい心の世界が見えるかも…)を想定して、なるべく自由に作曲しました。目を閉じて、聴いて下さい。

お菓子で出来たメリーゴーランドのネジまきオルゴール…

その中の木馬に私が乗っていれば、きっとそこが、「子供の国」…。

皆さん! たまに、子供の絵本を開いて見て下さい。良い発見がありますよ…

ブロックシードは、未来感あふれるスケールの大きさの中に、モダンでスパイシーなジョークが「ピリッ!…」とはじける、そんなユニークなゲームです。食後のデザートにいかがですか? 大自然っていいものですね!

アフターファイブ、通りがかりのシャレたゲームスポットで、オシャレに…

KODAWARI 派にはイツモの店で!

それぞれのLIFE STYLEで…華麗に演出!

気の合う仲間とプレーするもよし、HOTなふたりでするもよし…。

そんな、あなたの身近なタイムトラベラーとして

いつも、水先案内に立てれば幸いです。

それでは、私達と夢の続きを御一緒に…!

この船のキャプテンは、私… 夢を追いイカに乗る少年

Y. T. / DOLPHIN でした。

◆頭が熱いぞ!! ブロックサウンドズ

やっと出てくれましたね。そう、あのディスコソングにもなったというあの全国を騒がせたゲームのバージョンアップ、フラッシュポイントとブロックシードのVGMの登場です。

早速、聞いてみましょう。

最初はテーマ曲、ファンタジーゾーンの背景に木霊して「ポチュッポチュッ」と水のように落下するブロック達…前作とは雰囲気が一変して幻想的なイメージでプレイしたあなたも新たなルールと共に現われたこのゲームに少なからず驚きを感じたのではないのでしょうか。

そしてデンジャーミュージック。他のゲーム見ながら妙に気になって聞いていると「あら、1ループできずに終わっちゃった、うーん残念!」なんて経験ある訳ないですよ。(私にやあるんでいっ!) そういえばほとんどの面を1分以内でクリアしたゲーセンが京都市にあるとかないたか…。

最後に、おや、聞き覚えのない曲がいきなりかかってますね。それもそのはず未使用曲なのです。本来はタイトルデモで使われる予定だったのですが…。

さてブロックシードですがこれもゲーセンでは1ループしないでゲームオーバーになってしまう曲があるんですよ。セレクト画面の曲と警報の曲、それからコンティニュー(ネーミング)の曲の3曲です(テーマ曲もあまり曲の最後の方は聞き覚えがないけどね)。

2P対戦の曲は…熱い、熱すぎるノスタート時の真ん中のバネの動きは何なんだあ! (関係なし)私の場合、2P対戦ではラインをなるべく送らないようにして長く遊んでました。

ゲームスト編集部
水島屋 T・J

FLASH POINT

BGM 1

Piano

Wood Bass

Drums

128

BGM 2

Brass

Bass

Drums

200

STAGE CLEAR

Vive

Strings

Wood Bass

Drums

210

GAME OVER

Brass

Piano

Bass

Drums

210

NAME ENTRY

Voice

Wood Bass

Drums

200