

데빌 서바이버2 브레이크 레코드

1 사용하기 전에

준비하기

2 유저 콘텐츠에 대하여

3 인터넷으로 이용 가능한 기능

4 보호자 여러분께

시작하기 전에

5 스토리

6 캐릭터

7 기본 조작 방법

8 게임 시작 방법

어드벤처 파트

9 맵 화면

배틀 파트

10 준비 메뉴①

11 준비 메뉴②

12 필드 화면

13 커맨드 메뉴

14 스테이터스 화면

15 상태 이상

16 배틀 화면

17 배틀 시의 규칙①

18 배틀 시의 규칙②

19 난이도 선택

20 배틀 종료 · 레벨 업

앱 메뉴

21 다양한 앱

22 옥션

23 사교의 관

24 악마전서

통신으로 이용 가능한 기능

25 엇갈림 통신

26 어느새 통신


27 추가 콘텐츠

고객 지원

28 상담 및 문의

사용하기 전에 이 전자설명서를 잘 읽고 올바른 방법으로 사용해 주십시오.

⚠️ 안전을 위한 주의사항

본 소프트웨어를 사용하기 전에 HOME 메뉴의 를 선택하여 「안전을 위한 주의사항」의 내용을 확인해 주십시오. 여기에는 고객님의 건강과 안전을 위한 중요한 내용이 기재되어 있습니다.

또한 본체의 사용설명서도 함께 읽어 주십시오.

게임 카드에 관한 주의사항

게임 카드를 이용할 경우에는 다음 사항에 주의해 주십시오.

⚠️ 경고

- 게임 카드를 어린이의 손이 닿는 장소에 방치하지 마십시오. 실수로 삼킬 가능성이 있습니다.

사용상의 부탁

- 직사광선에 노출된 장소, 고온 다습한 장소, 먼지나 연기가 많은 장소에서 사용 및 보관하지 마십시오.
- 플레이 중에 게임 카드를 꺾거나 뽑지 마십시오.
- 비틀거나 강한 충격을 주는 등 함부로 다루지 마십시오.
- 의류 등과 함께 실수로 세탁하거나, 액체를 흘리거나, 물에 빠뜨리거나, 젖은 손 및 땀이 난 손으로 만지지 마십시오.
- 단자부를 손가락 및 금속으로 건드리거나, 입김을 불어 넣거나, 이물질이 묻지 마십시오.
- 분해하거나 개조하지 마십시오.

- 시너, 벤진 등의 휘발유, 알코올 등으로 닦지 마십시오. 더러워졌을 때는 마른 천으로 가볍게 닦아 주십시오.
- 게임 카드, 카드 케이스에는 플라스틱, 금속 부품이 포함되어 있습니다. 폐기할 경우에는 거주지의 분리수거 규정에 따라 폐기해 주십시오.

중요

본 제품은 저작권에 의해 보호되는 제품입니다. 소프트웨어와 설명서의 무단 복제 및 무단 배포는 법률에 의해 엄중히 금지되어 있습니다. 위반 시 처벌받게 되니 주의해 주십시오. 또한, 이 경고는 저작권법상에서 인정되고 있는 사적 사용을 목적으로 하는 행위를 제한하는 것은 아닙니다.

본 제품은 한국 사양 본체에서만 사용할 수 있습니다. 법률에서 인정하는 경우를 제외하고는 상업적 목적으로 한 사용은 금지되어 있습니다.

©ATLUS ©SEGA All rights reserved.

Trademarks are property of their respective owners.

Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

CTR-P-ADXK-00

유저가 작성하는 텍스트와 메시지, Mii, 이미지, 사진, 동영상, 음성 등을 「유저 콘텐츠」라 합니다.

유저 콘텐츠에 관한 주의사항

다른 유저와 유저 콘텐츠(이하, 콘텐츠)를 주고받는 소프트웨어 전반에 관한 주의사항입니다. 주고받는 콘텐츠의 타입은 소프트웨어에 따라 각각 다릅니다.

- 전송한 콘텐츠는 불특정 다수에게 공개될 수 있습니다. 또한, 받은 사람 측에서 복사·개조·재전송 등을 할 가능성이 있습니다. 한 번 타인에게 전송된 내용은 전송자 측에서 삭제하거나 이용을 제한할 수 없으므로 주의해 주십시오.
- 인터넷상의 서버 등에 업로드한 콘텐츠는 제반 사정에 의해 예고 없이 삭제될 수 있습니다. 또한, 당사가 부적절하다고 판단한 콘텐츠는 삭제 및 비공개로 전환될 수 있습니다. 사전에 양해 부탁드립니다.
- 다음에 해당하는 행위 또는 해당될 우려가 있는 행위를 하지 마십시오.
 - 본인 또는 타인의 실명이나 주소 등 개인 정보를 전송하는 행위
 - 타인의 명예 및 신용을 훼손하는 행위, 타인을 모욕하거나 불쾌감을 주는 행위
 - 타인의 저작물을 권리자의 허락 없이 무단으로 이용하는 등 타인의 저작물 등에 대해 지적재산권 및 기타 일체의 권리를 침해하는 행위
 - 범죄 행위 또는 이를 조장하는 행위
 - 공공질서, 미풍양속을 해치는 행위
 - 이용 약관과 가이드라인 등에서 금지

하고 있는 행위

- 기타, 당사가 부적절하다고 판단하는 행위

- 타인의 권리를 침해하는 콘텐츠, 본인과 타인의 개인적인 정보, 타인에게 불쾌감을 주는 콘텐츠 등을 QR Code로 만들어 다른 사람에게 제공하거나 공개하지 마십시오. 본인의 의도와는 상관없이 해당 정보가 전달될 가능성이 있습니다.
- 콘텐츠를 인터넷상에 업로드하거나 타인과 콘텐츠를 주고받는 등, 인터넷 이용으로 인해 발생하는 어떠한 손해에 대해서도 당사는 일절 책임을 지지 않습니다.

이 소프트웨어에서는 어느새 통신을 통해 악마나 애드온을 수신하거나, 인터넷을 통하여 배틀을 구입할 수 있습니다. 자세한 내용은 P26, P27를 읽어 주십시오.

※인터넷에 접속하려면 본체의 인터넷 설정이 필요합니다. 인터넷 설정에 관한 내용은 본체 사용설명서를 읽어 주십시오.

본 소프트웨어는 닌텐도 네트워크에 대응합니다.



닌텐도 네트워크는 인터넷을 통해 다양한 놀이 및 콘텐츠 등을 즐길 수 있는, 닌텐도의 네트워크 서비스를 가리키는 총칭입니다.

인터넷에 관한 주의사항

- 친구 코드는 서로 잘 알고 있는 사람들끼리 안심하고 플레이할 수 있도록 하기 위한 시스템입니다. 인터넷 게시판 등에서 낯선 사람과 친구 코드를 교환하면 개조된 데이터를 수신하게 되거나 불쾌감을 느낄 수 있는 단어를 접하게 될 우려가 있습니다. 낯선 사람에게는 자신의 친구 코드를 알려 주지 않도록 주의해 주십시오.
- 게임 데이터를 개조함으로써 다른 유저에게 피해를 주는 부정 행위는 절대로 하지 마십시오. 이러한 행위가 확인되었을 경우, 해당 서비스에 대한 접속 중지 등의 대처가 이루어질 수 있습니다.

- 게임 서버는 장애 발생에 따른 서버 점검 등으로 인해 예고 없이 일시적으로 정지될 수 있습니다. 또한 향후 각 대응 소프트웨어의 서비스를 종료할 수도 있습니다.
- 인터넷에 접속 또는 접속하지 못해 발생하는 어떠한 손해에 대해서도 당사는 일절 책임을 지지 않습니다. 이 점 양해 부탁드립니다.

어린이 및 청소년의 사용을 제한하고자 할 경우에는 「청소년 보호 기능」에서 항목을 선택해 주십시오. 본 소프트웨어에서는 다음의 내용을 제한할 수 있습니다.

※「청소년 보호 기능」의 설정 방법에 관한 내용은 본체 사용설명서를 읽어 주십시오.

- 닌텐도 e숍 등에서의 상품 및 서비스 구입 추가 배틀의 구입(P27)을 제한할 수 있습니다.
- 다른 유저와의 엇갈림 통신
엇갈림 통신으로 플레이어 정보를 교환하는 기능을 제한할 수 있습니다.



대학 입시 시험을 앞둔 고등학교 3학년 가을.

모의고사를 마치고 가는 길에 당신의 휴대전화에 1통의 메일이 도착한다.

「죽는 얼굴 동영상이 니카이아 사이트에 업로드되었어!」

메일의 발신자는 죽는 얼굴 사이트 "니카이아"

친구가 죽을 때의 광경을 볼 수 있다는 소문이 도는 사이트였다.

함께 있던 동급생 다이치와 이오에게도 메일이 도착했고,

각자가 죽을 때의 동영상인 "죽는 얼굴 동영상"이 업로드되어 있었다.

그 동영상은 현실이 되어

당신들은 지하철 전동차 사고에 휘말리고,

의식을 되찾아 보니

눈앞에는 믿을 수 없는

광경이 펼쳐져 있었다.

갑작스럽게 출현한 악마,

니카이아의 목적, 수수께끼의 대재해.

살아 남기 위해 필요한 것은

"의지"를 갖는 것.

—Let's Survive.

용어

Nicaea [니카이아]

항간에서 죽는 얼굴 사이트라 불리고 있으며, 미신처럼 입에 오르내리고 있는 휴대전화 사이트.
등록하면 「친구가 죽을 때의 광경」을 볼 수 있다고 한다.

악마 소환 앱

악마와 계약한 인간의 휴대전화에 강제로 인스톨되는 앱. 「악마」라 불리는 존재를 소환할 수 있으며, 그 밖에도 다양한 기능을 가지고 있는 것 같다.

JP's [집스]

「Japan Meteorological Agency, Prescribed Geomagnetism research Department(기상청·지정지자기조사부)」의 약칭.
대재해를 계기로 드러난 수수께끼 국가 기관.
악마와 재해에 관해 무언가 알고 있는 것 같으며, 피해자 구조에는 관여하지 않고 독자적 목적을 가지고 활동하고 있다.



18세. 도쿄에 사는 고등학교 3학년. 모의 고사를 마치고 귀가하던 중, 지하철 전동차 사고에 휘말린다.



18세. 주인공과 같은 고등학교에 다니는 3학년. 재색을 겸비한 우등생이며, 남학생들의 동경의 대상. 주위에 맞춰 주는 성격이라 자기 주장은 약한 편이다.



18세. 주인공과 같은 학교에 다니는 3학년. 주인공과는 이웃이며 소꿉친구. 밝고 유행에 민감하며 사물에 대해 깊게 생각하진 않는다.



25세. 통칭 「쥬」. 무역 회사에서 근무하는 샐러리맨. 일 처리는 가볍고 대충대충.



17세. 집스의 젊은 국장. 집스 창설자 가문의 호츠인 가문의 적자.



26세. 집스 도쿄 지국의 국원. 믿음직한 분위기를 풍기는 어른스러운 여성.



21세. 집스 나고야 지국의 국원. 과학적

지식이 풍부하여 다양한 연구를 하고 있다.



24세. 집스 오사카 본국의 국원. 의사로서 집스에서 의료 전반을 담당하고 있다.



15세. 나고야에 사는 고등학교 1학년. 집안 사정으로 인해 세상을 뼈뺏하게 바라보고 있다.



19세. 나고야에 사는 요리사. 말이 없고 무뚝뚝한 성격이지만 동료들을 엄청 소중하게 생각한다.



16세. 오사카에 사는 고등학교 2학년. 복싱부. 타인과 어울리지 않으며 독불장군과 같은 스타일을 고수한다.



19세. 오사카에 사는 댄서. 일본 무용을 시작으로 세계의 다양한 댄스를 공부하고 있는 여장부 스타일의 여성.



26세. 나고야에 사는 형사. 과거의 사정으로 야마토를 적대시하고 있으며, 짐스에 대해서도 반대 입장이다.



신비한 분위기를 풍기는 수수께끼의 남성. 돌연히 주인공 앞에 나타난다.



악마 소환 앱에 설치된 AI(인공지능). 주인공들의 내비게이터 역할을 한다. 정중한 말투가 특징.



악마 소환 앱에 설치된 AI(인공지능). 주인공들의 내비게이터 역할을 한다. 발랄한 말투가 특징.



17세. 야마토와 같은 호츠인의 성을 가진 소녀지만 그와의 관계는 불명. 한 사람이라도 많은 인간을 구하기 위해 행동하고 있다.



7 기본 조작 방법

이 게임에서는 **+**와 각종 버튼으로 게임을 진행시킵니다. 항목의 결정 등, 일부 조작은 터치스크린을 활용하는 경우도 있습니다.

어드벤처 파트

커서 이동 메일 스크롤	+ / ○
항목 결정, 대화 넘기기	(A)
항목 취소	(B)
메뉴 화면	(X)
리스트, 메일 스크롤	[L] / [R]
메시지 자동 건너뛰기 모드 전환	(Y) + [R]

배틀 파트

커서 이동	+ / ○
항목 결정	(A)
항목 취소 프리 커서	(B)
이동 가능 지역 표시	(X)
스킬 표시	(Y)
스테이터스 전환	[L] / [R]
맵 표시 · 스테이터스 표시 전환	[L] + [R]
시스템 메뉴	[START]

타이틀 메뉴



타이틀 화면에서는 다음과 같은 타이틀 메뉴가 표시됩니다.

NEW GAME

새롭게 게임을 시작하며, "셉테트리온 편"을 플레이할지, 브레이크 레코드의 추가 시나리오인 "트리앙골룸 편"을 플레이할지 선택하고, 난이도를 복음/묵시록 중에서 선택합니다(P19).

처음 데빌 서바이버2를 플레이하시는 경우에는 셉테트리온 편을 선택해 주십시오.

초반 이벤트 중, 주인공의 성과 이름을 입력할 수 있습니다(각각 최대 4글자씩).



이름 입력 조작

커서 이동	+ / ○
문자 종류 전환	L / R
결정	A / 터치
삭제	B
완료	START

LOAD GAME

저장해 둔 데이터부터 이어서 스토리를 시작합니다.

CONTINUE

중단 저장 데이터가 있을 경우 「CONTINUE」를 선택하면 중단 저장한 부분부터 이어서 시작할 수 있습니다.

게임 데이터의 저장

게임 데이터의 저장은 휴대전화 앱 메인 화면의 「저장」에서 할 수 있습니다(P21). 또한, 배틀 파트 중에는 시스템 메뉴의 「중단 저장」에서 저장을 할 수 있습니다(P12).

※중단 저장은 SD 카드를 사용합니다. SD 카드가 꽂혀 있지 않으면 중단 저장을 할 수 없습니다.

- 함부로 전원을 켜고 끄거나, 데이터 저장 중에 게임 카드 및 SD 카드를 꽂고 뽑거나, 조작 실수, 단자부 오염 등으로 인해 데이터가 소실될 경우에는 복구할 수 없습니다. 양해 부탁드립니다.
- 저장 데이터를 개조하는 장치를 사용하면 게임을 정상적으로 진행할 수 없게 되거나 저장 데이터의 손상 및 소실의 원인이 되므로 절대로 사용하지 마십시오. 만일 이러한 장치를 사용하여 저장 데이터를 개조한 경우에는, 개조 전의 상태로 복구할 수 없으므로 주의해 주십시오.



통신 기능 이용에 관한 주의

이 소프트웨어는 엇갈림 통신을 이용해 플레이어 정보 서로 교환할 수 있습니다. 이용과 관련하여 이하의 사항들을 주의해 주십시오.


- 입력한 이름은 엇갈림 통신을 통해 다른 플레이어에게 공개됩니다.
- 개인을 특정할 수 있는 정보, 타인을 불쾌하게 만드는 내용, 타인의 권리를 침해하는 내용 등을 포함시키지 않도록 주의해 주십시오.
- 이에 해당할 염려가 있는 문구는 입력하지 못하는 경우가 있습니다. 양해 부탁드립니다.

어드벤처 파트에서는 각지에서 발생하는 이벤트나 배틀을 선택하여 이야기를 진행 시킵니다.

맵 화면 설명

맵 화면에서는 로 지역의 전환, 로 각 지역에서 발생하고 있는 이벤트를 선택할 수 있습니다.



- ① 이동 커서가 위치한 지역입니다.
- ② 선택 중인 지역에 있는 캐릭터입니다.
- ③ 현재의 시간입니다.
- ④ 지역 태그입니다. 로 전환할 수 있습니다.
- ⑤ 시계 아이콘이 붙은 이벤트는 시간이 경과합니다.
- ⑥ 이벤트 리스트입니다. 각 지역에서 발생하는 이벤트가 표시됩니다.
- ⑦ 배틀 아이콘입니다. 이 이벤트에서는

배틀이 발생합니다.

맵 화면에서의 행동

맵 화면에서는 이벤트를 선택하여 행동합니다. 선택한 이벤트에 따라 캐릭터와의 대화나 적과의 배틀이 발생합니다.

이벤트 대화



맵 화면에서 이벤트를 선택하면 시간이 30분 경과하고 대화 이벤트가 발생합니다. 대화 중에 선택한 내용에 따라 캐릭터와의 인연(P21)이 변화하거나, 이야기의 전개가 달라지는 경우가 있습니다.

적과의 배틀



배틀 아이콘이 표시된 항목을 선택하면 배틀이 시작됩니다. 「프리 배틀」은 시간이 경과하지 않고, 몇 번이든 도전할 수 있습니다. 이벤트 명이 표시되어 있는 배틀에서 승리하면 스토리가 진행됩니다.

동 시간 이벤트

같은 시간대에 시계 아이콘이 붙은 이벤트가 여러 개 등장하는 경우가 있습니다. 시간을 경과시키면 다른 이벤트를 선택할 수 없게 되는 경우도 있으니, 잘 생각하고 행동합시다.

10 준비 메뉴①

맵 화면에서 배틀 이벤트를 선택하면 배틀 파트로 이동합니다. 이곳에서는 배틀 파트에서의 진행 방법에 대해 소개합니다.

준비 메뉴



미션 개시 전에 출격 준비를 합니다. 준비 메뉴에는 「팀 편성」「스킬 크랙」「팀 배치」「출격」이 있으며, 「팀 배치」를 한 후에 「출격」을 선택하면 미션을 시작할 수 있습니다.

팀 편성



배틀에 참가할 팀을 편성합니다. 배치하고 싶은 장소에 커서를 위치시키고 ⓐ로 결정한 후, 이어서 배치할 캐릭터를 선택해 주십시오. 또는 캐릭터를 터치한 채로 배치하고 싶은 장소로 슬라이드하여 편성할 수도 있습니다. 캐릭터를 먼저 선택한 후, 배치할 장소를 결정하는 것도 가능합니다.

▼ 캐릭터의 배치



각 팀은 중앙에 인간, 좌우에 동료 악마를 하나씩 배치 가능하며 총 셋까지 편성할 수 있습니다. 동료 악마를 리더로 하거나, 주인공을 제외할 수는 없습니다. 미션에는 최대 4팀까지 출격할 수 있습니다.

▼ 스킬 세팅에 관하여



각 캐릭터를 선택하여 Y를 누르면 스킬 확인 화면이 표시됩니다. 인간의 경우는 여기에서 스킬 세팅을 할 수 있습니다. 변경하고 싶은 스킬 슬롯을 선택하고 A로 결정해 주십시오. 이어서 스킬 리스트에서 스킬을 선택하여 세팅합니다.

스킬 세팅의 조건

스킬 세팅 시, 리스트에 표시되는 스킬명은 이하의 기준으로 구분되어 표시됩니다.

- 【흰색】 세팅 가능합니다.
- 【회색】 조건을 충족시키지 않아 세팅 불가능합니다.
- 【청색】 다른 캐릭터가 세팅하고 있습니다.

스킬 크랙



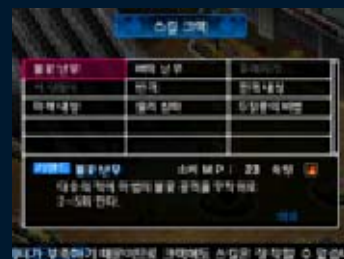
캐릭터가 출격 전에 적이 가진 스킬을 목표로 삼으면, 그 적을 쓰러뜨렸을 때 해당 스킬을 획득할 수 있습니다.

크랙한 스킬은 스킬 세팅(P10), 또는 획득한 그 장소에서 세팅할 수 있습니다. 스킬 크랙을 설정하지 않아도 출격할 수 있습니다.

1. 크랙을 실행할 리더를 선택



2. 크랙할 스킬과 타깃을 선택



3. 크랙을 설정한 팀이 타깃을 격파하면 크랙 성공!



크랙 공유에 관하여



캐릭터와의 인연(P21) 스테이지가 오르면 크랙을 공유할 수 있게 됩니다. 크랙 공유로 인해 복수의 팀이 타깃을 공유하여 스킬 크랙을 할 수 있게 됩니다. 타깃을 공유하고 있는 경우에는 어느 팀이 쓰러뜨려도 크랙이 가능합니다.

팀 배치



팀을 필드 위에 배치합니다. 팀 선택 화면에서 배치할 팀을 선택하고 ⓐ로 결정해 주십시오.

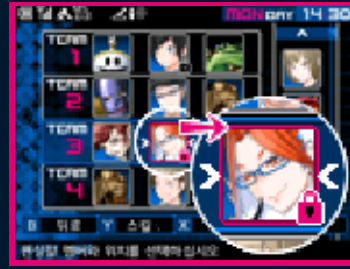
리더가 있는 팀만 배치할 수 있습니다.

배치 방법



필드 화면에 표시되어 있는 파란 칸에 자유롭게 배치할 수 있습니다. 배치하고 싶은 칸에 커서를 맞추고 ⓐ로 배치해 주십시오.

출격



주인공과 각 팀을 배치하고, 모든 조건이 충족되어 있으면 출격할 수 있습니다. 미션에 따라서는 핑크색 자물쇠 표시가 되어 있는 캐릭터를 반드시 출격시켜야 합니다.

필드

필드 화면에서는 각종 버튼 조작으로 다양한 행동을 취할 수 있습니다. 필드 전체의 상황이나 적·아군 팀의 상태 등을 확인해 둡시다.



필드 화면 시의 조작

스테이터스 전환	[L]/[R]
스킬 표시	[Y]
이동 가능 구역 표시	[X]
프리 커서	[B]
맵 표시·스테이터스 표시의 전환	[L]+[R]
시스템 메뉴 표시	[START]

시스템 메뉴에 관하여

필드 화면에서 [START] 를 누르면 시스템 메뉴가 표시됩니다.



▼ 중단 저장

중단 저장을 할 수 있습니다. 타이틀 화면의 CONTINUE로 재개할 수 있습니다.

▼ 행동 순서 확인

팀 행동 순서를 확인할 수 있습니다. +로 팀을 선택할 수 있습니다.

▼ 승패 조건

해당 미션의 승패 조건을 확인할 수 있습니다.

▼ 설정

게임 중의 각종 설정을 변경할 수 있습니다(P21).

▼ 철수

프리 배틀에서 철수합니다. 이벤트 배틀에서는 할 수 없습니다.

필드 화면 설명



- ① 캐릭터의 스테이터스입니다. 스테이터스 화면의 상세한 내용은 P14를 참고해 주십시오. **Ⓛ** 또는 **Ⓡ**로 팀 내의 캐릭터를 전환할 수 있습니다.
- ② 이동력입니다. 숫자만큼의 칸 수를 이동할 수 있습니다.
- ③ 왼쪽부터 행동 순서가 돌아옵니다.
- ④ 필드입니다. 이동할 수 있는 칸은 파랑, 공격할 수 있는 칸은 빨강으로 표시됩니다.
- ⑤ 커맨드 메뉴입니다(P13).

맵 화면에 관하여

위 화면에는 스테이터스 정보 외에도, **Ⓛ+Ⓡ**을 누르면 맵 화면으로 전환할 수도 있습니다. 전체의 상황을 파악할 때 활용해 주십시오.



13 커맨드 메뉴

아래 화면에는 캐릭터의 얼굴 아이콘이 나열된 행동 순서 리스트가 표시됩니다. 행동 순서 리스트의 왼쪽부터 행동 순서가 돌아옵니다. 행동 순서가 돌아온 팀부터 각종 커맨드 메뉴를 활용하여 행동합니다.

이동



필드 위를 이동합니다. 파랗게 표시된 칸에 커서를 맞추고 ⓐ로 결정해 주십시오. 이동할 수 있는 거리는 이동력에 따라 다릅니다.

공격

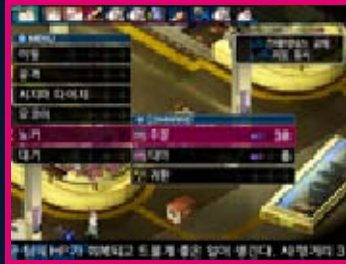


적 팀에게 공격을 가합니다. 빨갭게 표시된 칸 위에 있는 적을 공격할 수 있습니다. 공격할 적에게 커서를 맞추고 ⓐ로 결정하면 배틀이 개시됩니다.

공격 거리에 관하여

처음엔 적과 맞닿아 있는 상황에서만 공격할 수 있습니다만, 동료 악마의 능력에 따라 공격 가능한 범위가 넓어지는 경우도 있습니다.

캐릭터별 커맨드



커맨드 메뉴에는 각종 행동 외에도 캐릭터의 이름이 표시됩니다. 캐릭터 명을 선택하면 다시 개별 행동이 표시됩니다.

▼ 소환

리더만이 사용할 수 있는 커맨드입니다. 팀에 빈 공간이 있거나, 동료 악마가 전투 불능이 된 경우에 스탁에 있는 동료 악마를 소환할 수 있습니다.

▼ 침부

주인공과 인연(P21)으로 이어져 있는 캐릭터 간에 사용할 수 있는 커맨드입니다. 자신의 팀의 동료 악마를 상대 팀으로 보낼 수 있습니다.

※「침부」는 인연 스테이지가 올라가면 사용할 수 있게 됩니다.

▼ 귀환

동료 악마를 팀에서 제외시키고, 스탁으로 돌려 보냅니다.

▼ 커맨드 스킬

각 캐릭터에 세팅된 커맨드 스킬을 사용

할 수 있습니다.

▼ 종족 특유 스킬

동료 악마가 가지는 종족 고유의 스킬입니다.

대기

행동을 종료하고 그 자리에서 대기합니다. 대기를 선택하면 다음 팀으로 행동 순서가 넘어갑니다.

스테이터스 화면 설명



- ① 스킬 크랙에 설정한 스킬입니다.
- ② 종족과 이름입니다.
- ③ 현재 레벨입니다.
- ④ 경험치입니다. 현재치/레벨 업에 필요한 경험치로 표시됩니다.
- ⑤ HP입니다. 현재치/MAX로 표시됩니다.
- ⑥ MP입니다. 현재치/MAX로 표시됩니다.
- ⑦ 능력 파라미터입니다. 각 능력의 의미는 아래와 같습니다.

◆**힘**
물리 공격, 물리 방어에 영향을 미칩니다.







◆**마**
MP량, 마법 위력 · 방어력에 영향을 미칩니다.

◆**체**
HP량 물리 · 마법 공격에 대한 방어력 등에 영향을 미칩니다.

◆**속**
배틀 시의 행동 순서에 영향을 미칩니다.

⑧ 장착하고 있는 스킬입니다.

⑨ 속성 상성을 나타냅니다. 「약」은 그 속성에 약한 것, 「내」는 강한 것을 뜻합니다. 「무」는 그 공격을 무효화, 「흡」은 흡수, 「반」은 반사할 수 있습니다.

물리 속성	
화염 속성	
빙결 속성	
전격 속성	
충격 속성	
마력 속성	

배틀 중, 캐릭터는 다양한 상태 이상에 걸릴 수 있습니다. 아래의 상태 이상 외에도 특수한 상태 이상이 존재합니다.

POISON

독에 걸립니다. 배틀·맵에서 행동 순서가 돌아올 때마다 독에 의한ダメージ를 입습니다.

PALYZE

마비 상태입니다. 통상 공격, 스킬 공격의 명중률, 회피율이 저하되고, 움직이지 못하게 되는 경우도 있습니다.

STONE

석화 상태입니다. 석화 중에는 물리 공격이나 충격 속성의 공격에 의해 즉사하는 경우가 있습니다.

FORGET

커맨드 스킬을 사용할 수 없는 상태입니다. 통상 공격만을 사용할 수 있습니다.

SHOCK

감전되어 움직일 수 없는 상태입니다. 물리 공격을 치명타로 받게 됩니다.

FREEZE

얼어서 움직이지 못하는 상태입니다. 물리 공격을 치명타로 받게 됩니다.

CHARM

매료되어 있습니다. 아군을 공격하거나, 적을 회복시키는 등의 행동을 취합니다.

 DYING

HP가 0이 되어, 전투 불능 상태입니다.



배틀 화면에서는 각종 커맨드를 구사하여 전투를 진행시킵니다.



- ① 스테이터스 화면입니다.
[L]/[R]로 적 팀 · 아군 팀을 전환할 수 있습니다.
- ② 적 팀의 스테이터스 패널입니다. 중앙이 리더입니다.
- ③ 스킬 크랙을 설정한 리더의 이름입니다.
- ④ 커맨드 리스트입니다.
- ⑤ 커맨드를 실행할 때 소비되는 코스트입니다.
- ⑥ 플레이어 팀의 스테이터스 패널입니다. 중앙이 리더입니다.
- ⑦ EXTRA TURN입니다(P18). 표시되면 추가 행동을 할 수 있습니다.
- ⑧ 상태 이상일 경우 각종 아이콘이 표시됩니다(P15).

배틀에는 다양한 기본 룰이 존재합니다.
기본 룰을 익혀 두면 보다 유리하게 싸울 수 있을 것입니다.



팀과 리더의 격파

악마소환사(리더)는 동료 악마를 합쳐 최대 3인 1조로 팀을 구성할 수 있습니다.

▼ 팀과 리더의 특징



- ◆ 중앙에 있는 것이 리더입니다.
- ◆ 리더가 쓰러지면 그 팀은 전멸하게 됩니다.
- ◆ 팀 멤버가 있는 동안에는 리더를 노려도 입힐 수 있는 데미지가 감소합니다.
- ◆ 먼저 리더를 쓰러뜨리면 남은 적 멤버에 해당하는 경험치와 입수 마카는 절반이 됩니다. 여유가 있을 경우에는 좌우에 있는 적을 먼저 쓰러뜨립시다.

마카와 마카 보너스



배틀에서 승리하면 옥션(P22)이나 악마 전서(P24) 등에서 사용하는 「마카」를 획득할 수 있습니다.

▼ 마카 보너스



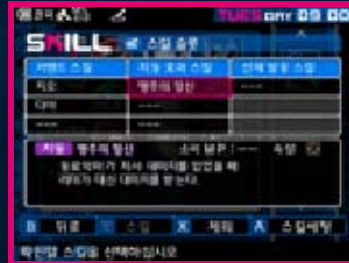
배틀 중에 EXTRA를 얻거나 피해 없이 쓰러뜨리거나 하면 마카 보너스가 발생하여, 최종적으로 획득할 수 있는 마카가 늘어납니다. 판정에는 특정한 기준이 있으며, 최종 결과가 마이너스가 되더라도 마카가 줄지는 않습니다.

애드온 기능



배틀에서 적을 쓰러뜨리다 보면 「애드온」을 획득하는 경우가 있습니다. 애드온은 마카 보너스와 마찬가지로 효율적인 전투를 통해 적을 쓰러뜨리면 얻기 쉬워집니다. 입수한 애드온은 사교의 관에서 악마 합체를 할 때 사용할 수 있습니다(P23).

스킬에 관하여



스킬은 크게 나누어 「커맨드 스킬」「자동 효과 스킬」「선제 발동 스킬」「종족 특유 스킬」이 있습니다.

리더는 스킬 슬롯 화면에서 스킬을 세팅할 수 있습니다.

▼ 커맨드 스킬

배틀, 필드에서 사용하는 스킬로, 공격계나 회복계, 보조계 등의 다양한 종류가 존재합니다.

▼ 자동 효과 스킬

세팅해 두기만 하면 자동으로 효과가 발휘되는 스킬입니다.

▼ 선제 발동 스킬

세팅해 두면 배틀 개시 시에 자동으로 각 스킬의 효과를 팀 전체에 발휘합니다.

▼ 종족 특유 스킬

악마는 종족별로 고유 능력을 가집니다. 이러한 능력은 자동으로 효과를 발휘하거나, 필드에서 커맨드로 사용하면 효과가 발동하는 등, 다양한 종류가 있습니다.

약점과 EXTRA TURN



배틀 중, EXTRA TURN이 표시된 캐릭터는 추가 행동을 할 수 있습니다. EXTRA TURN을 노려 행동하면 유리하게 전투할 수 있을 것입니다.

▼ EXTRA TURN의 특징

- ◆「속」 파라미터가 높을수록 EXTRA를 얻기 쉬워집니다.
- ◆공격 측은 보너스치가 가산되어, EXTRA를 얻기 쉬워집니다.

EXTRA TURN을 발생시키려면

배틀 중, 아래와 같은 행동을 하면 자신에게 EXTRA를 가져오거나, 상대의 EXTRA를 없앨 수 있습니다.

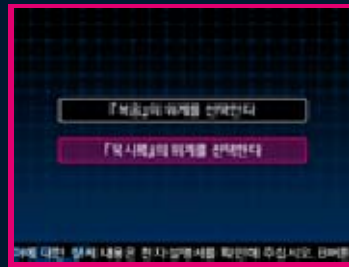
- ◆상대의 약점 속성으로 공격.
- ◆상대에게 치명타 공격을 적중.



단, 상대의 내성, 무효, 흡수, 반사 속성으로 공격할 경우에는 역효과를 얻게 됩니다. 스테이터스 화면에서 적의 속성 상성을 체크하며 전투하는 것이 중요합니다.

새로 게임을 시작할 때 배틀의 난이도를 선택할 수 있습니다.

난이도는 「복음」과 「묵시록」의 2가지가 있습니다.



난이도

▼ 복음

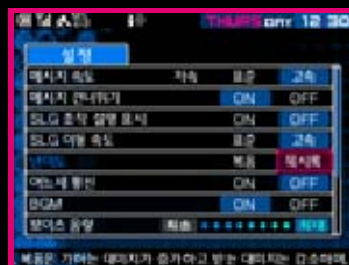
배틀 시의 난이도를 내립니다. 입히는 데미지가 늘고, 입는 데미지는 줄어듭니다. 그리고 입수할 수 있는 경험치와 마카가 늘어납니다. 게임 오버된 배틀을 출격 전부터 다시 시작할 경우, 그 배틀 중에 획득한 경험치와 마카, 스킬을 그대로 이어서 플레이할 수 있습니다.

▼ 묵시록

표준 난이도로 되돌립니다.

난이도 변경

난이도는 시스템 메뉴나 메뉴 화면의 「설정」에서 언제든지 변경할 수 있습니다.



배틀 종료



양 팀의 턴이 끝나거나, 또는 어느 한쪽 팀의 리더가 쓰러지면 배틀이 종료됩니다. 아군 리더가 격파 당하거나, 패배 조건을 갖추면 게임 오버가 되어, 출격 전 상태에서 다시 시작해야 합니다.

난이도가 복음 모드일 경우, 다시 시작할 때 그 배틀 중에 얻었던 경험치와 마카, 스킬을 그대로 이어서 시작할 수 있습니다.

레벨 업에 관하여

경험치가 일정 수치까지 쌓이면 캐릭터가 레벨 업합니다.

캐릭터의 성장



레벨 업하면 팀 리더, 또는 동료 악마의 파라미터가 상승합니다. 그리고 동료 악마는 레벨이 오르면 종족 특유 스킬이 변화하는 경우도 있습니다.

파라미터의 분배



주인공에 한하여 레벨 업 시, 능력 파라미터에 포인트를 자유롭게 배분할 수 있습니다. **Ⓜ**로 능력을 선택하고 **Ⓜ**로 포인트를 분배한 후, **A**를 눌러 결정해 주십시오.



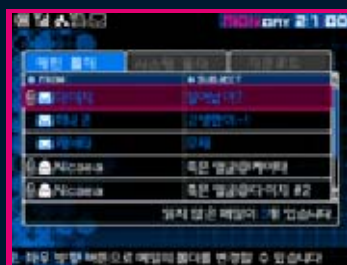
어드벤처 파트의 맵 화면에서 ⊗를 누르면 휴대전화 앱 메뉴 화면이 표시됩니다.

TEAM / 팀 편성



배틀 파트에서 전투할 팀을 편성합니다. 팀 편성은 배틀 개시 전, 준비 화면에서도 할 수 있습니다. 팀 편성 방법에 관한 내용은 P10를 참고해 주십시오.

MAIL / 메일



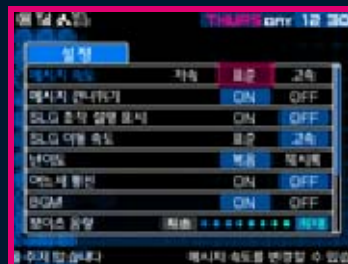
메일을 확인할 수 있습니다. 메일에는 「메인 폴더」「시스템 폴더」「다운로드」의 카테고리 고리가 있으며, ⇄로 전환할 수 있습니다. 문장이 긴 경우에는 ⇄ 또는 □/Ⓜ로 스크롤할 수 있습니다.

INYEON / 인연



어드벤처 파트의 이벤트에서는 캐릭터들과 친밀해져 「인연」을 맺을 수 있습니다. 인연에는 스테이지가 있으며, 스테이지가 올라갈수록 다양한 효과가 나타납니다. 이곳에서는 각 캐릭터의 인연 스테이지와 프로필을 볼 수 있습니다.

CONFIG / 설정



메시지의 속도나 건너뛰기 등, 게임 중의 각종 설정을 변경할 수 있습니다.

▼ 메시지 속도

메시지의 속도를 변경합니다.

▼ 메시지 건너뛰기

메시지 건너뛰기의 ON / OFF를 전환합니다.

▼ SLG 조작 설명 표시

배틀 시, 표시되는 조작 설명의 표시 / 비 표시를 전환합니다.

▼ SLG 이동 속도

배틀 시, 필드에서의 이동 속도를 변경합니다.

▼ 난이도

배틀 난이도를 변경합니다.

▼ 어느새 통신

어느새 통신의 ON / OFF를 전환합니다.


▼ BGM

BGM 재생의 ON / OFF를 전환합니다.

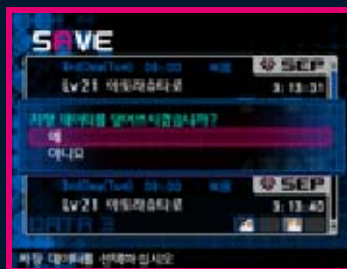
▼ 보이스 음량

보이스 재생 음량을 변경합니다.

▼ 조작 전환

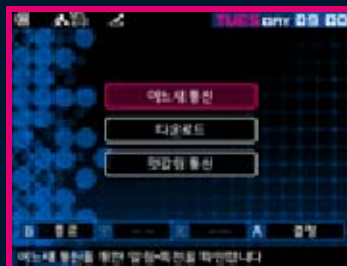
배틀 시의  설정을 변경합니다. 조작 타입은 2종류 중에서 선택해 주십시오.

DATA / 저장



게임 데이터를 저장합니다. 저장할 파일을 선택한 후, **A**로 결정해 주십시오. 저장은 5개까지 할 수 있습니다.

CONNECTION / 통신



엇갈림 통신이나 어느새 통신, 추가 콘텐츠 관리를 합니다.

자세한 내용은 「통신으로 이용 가능한 기
능」(P25~)을 참고해 주십시오.



AUCTION / 옥션



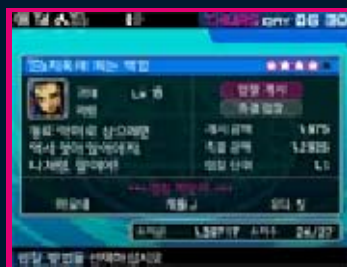
배틀에서 획득한 마카를 사용하여 다양한 악마를 낙찰받을 수 있습니다. 데빌 옥션의 라인업은 프리 배틀을 하거나 시간이 경과하면 갱신됩니다.

낙찰받을 악마를 선택



리스트 중에서 입찰하고 싶은 악마를 선택합니다. ★마크가 많을수록 강하고 값이 비쌉니다. 스토리가 진행되면 옥션의 랭크가 상승하여, **[L]** 또는 **[R]**로 랭크를 전환할 수 있게 됩니다.

입찰 준비



악마를 선택하면 입찰 화면이 표시됩니다. 「입찰 게시」를 선택하면 입찰 화면으로 넘

어갑니다. 「즉결 입찰」을 선택하면 금액은 비싸지만 경쟁하지 않고 낙찰받을 수 있습니다.

◆개시 금액...이 금액부터 입찰을 개시합니다.

◆즉결 금액...이 금액을 지불하면 즉시 낙찰받을 수 있습니다.

입찰액의 입력



입찰 화면에서 ㉠를 누르면 입찰이 개시됩니다. 입찰 접수 시간은 5초입니다. 상대의 예상 입찰액과 상태 아이콘을 참고하여 금액을 입력하십시오. 시간 내에 최고액을 제시한 사람이 낙찰받습니다.

▼ 상대의 상태 아이콘

검토 중	
표준 금액	
높은 금액	
낮은 금액	

스페셜 옥션

「SPECIAL」이라고 표시된 스페셜 옥션이 발생할 때가 있습니다. 높은 능력을 가지거나 평소보다 싼 특수한 악마를 얻을 수 있는 찬스입니다.

스페셜 옥션에서는 입찰자가 계속해서 입찰하며, 마지막에 「파이널 비드」로 최고액을 제시한 사람이 낙찰받을 수 있습니다.



FUSION / 사교의 관.exe



악마끼리 합체시켜, 새로운 악마를 탄생시킬 수 있습니다. 합체에는 소지하고 있는 악마 중에서 선택하여 합체시키는 「2신 합체」, 설정한 조건과 맞는 악마를 합체시키는 「검색 합체」의 2종류가 있습니다.

2신 합체

악마 리스트 중에서 임의로 2개체를 선택하여 새로운 악마를 만듭니다. 악마 리스트 화면에서는 **Y**로 소지 스킬의 확인, **L**, **R**로 정렬 순서의 전환, **←**로 커서를 이동시킬 수 있습니다.

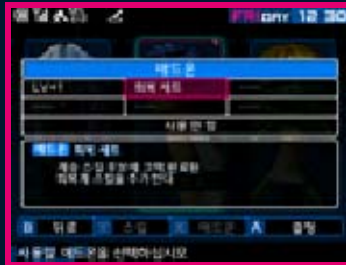
▼ 악마 선택



악마 리스트 중에서 합체에 사용할 악마를 선택하고 **A**로 결정합니다. 1개체를

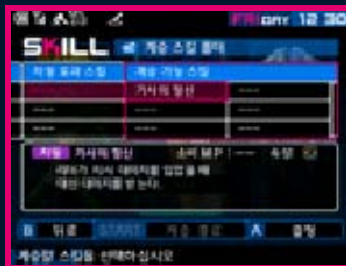
선택한 상태에서 ⊗를 누르면 합체 후에 나타날 악마의 일람이 표시됩니다. 이어서 두 번째 악마를 선택하면 합체 후의 악마가 표시됩니다.

▼ 애드온 추가



합체 후의 악마가 표시된 화면에서 ⊗를 누르면 애드온을 추가하여 악마를 강화할 수 있습니다. 애드온에는 다양한 효과가 있으며, 배틀에서 획득할 수 있습니다 (P17).

▼ 스킬의 계승



계승 스킬 폴더 화면에서는 스킬의 계승을 할 수 있습니다.

빈 슬롯을 선택하고 계승 가능한 스킬 리스트 중에서 계승하고 싶은 스킬을 선택해 주십시오. **START**를 누르면 계승을 종료하고 합체를 시작합니다.

검색 합체



조건을 설정하고 합체 가능한 악마를 추출합니다. 「악마 종족」「소지」「팀 소속」「전서」의 각 항목에서 조건을 선택해 주십시오. 조건 설정을 완료하면 가장 위에 있는 「검색 개시」를 선택합니다.

▼ 합체 개시

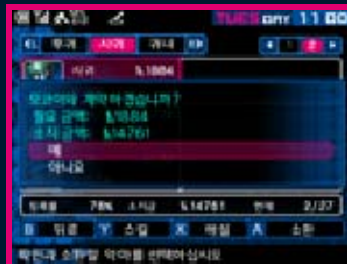


조건에 맞는 후보가 있을 경우, 리스트에 이름이 표시됩니다. 후보 악마를 선택하면 조합의 패턴이 표시됩니다. 합체를 시킬 경우에는 사용할 조합의 「OK」를 선택하여 결정해 주십시오.

JUNSEO / 악마전서

악마전서에서는 동료 악마의 현재 정보를 등록하거나, 등록된 동료 악마를 열람·소환할 수 있습니다.

열람



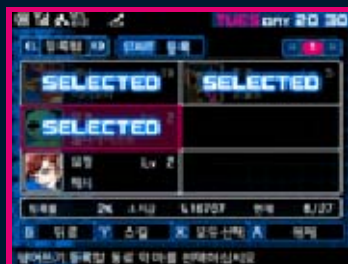
등록해 둔 동료 악마를 열람하거나, 소환할 수 있습니다.

악마를 선택하고 **(A)**를 누르면 계약 화면이 표시되고, 필요 금액을 지불하면 소환하여 동료 악마로 삼을 수 있습니다.

▼ 악마 리스트 화면의 조작

종족 전환	(L, R)
스킬 확인	(Y)
악마 해설	(X)
악마 소환	(A)

등록



배틀이나 합체를 통해 성장한 동료 악마의 상태를 등록합니다. 등록하고 싶은 동

료 악마를 선택하여 ⓐ로 결정한 후,
[START] 로 등록합니다. ⓧ를 누르면 모
두 선택이 가능합니다.

▼ 악마 리스트 화면의 조작

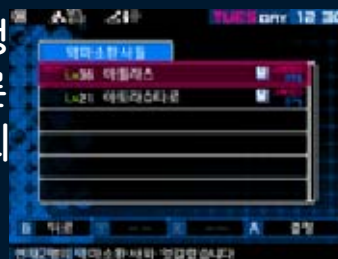
등록 완료 / 미등록의 전환	[L], [R]
스킬 확인	Ⓨ
모든 악마를 선택	ⓧ
등록의 선택 / 해제	ⓐ
등록 실행	[START]

엇갈림 성장

엇갈림 통신을 등록하면 다른 플레이어와 엇갈렸을 때 동료 악마 하나가 성장할 수 있습니다.

※상대방의 본체도 엇갈림 통신이 설정되어 있어야 합니다.

1. 엇갈림 통신을 설정해 두면 엇갈린 다른 플레이어가 기록됩니다.



2. 통신 화면에서 엇갈림 기록을 선택하면 동료 악마의 능력치가 1포인트 상승.



본체의 「청소년 보호 기능」을 이용하면 다음의 기능을 제한하도록 설정할 수 있습니다.

● 다른 유저와의 엇갈림 통신

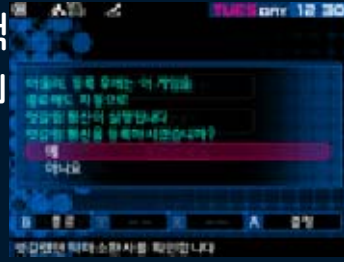
※「청소년 보호 기능」의 설정 방법에 관한 내용은 본체 사용설명서를 읽어 주십시오.

「엇갈림 통신」을 설정하기

1. 메뉴 화면에서 「통신」을 선택하고 「엇갈림 통신」을 선택합니다.



2. 확인 메시지와 선택
지가 표시되면 「예」
를 선택해 주십시오.



「엇갈림 통신」을 그만두기

엇갈림 통신을 그만두려면 본체 설정 내
「데이터 관리」의 「엇갈림 통신 관리」에서
『데빌 서바이버2 브레이크 레코드』 아이
콘을 선택한 후, 「엇갈림 통신 사용 중지」
를 터치해 주십시오.

선물을 받기

게임을 플레이하지 않을 때에도 어느새 통신을 설정한 뒤 슬립 모드로 전환해 두면, 인터넷에 접속할 수 있는 무선 LAN 액세스 포인트를 자동으로 검색하여 통신함으로써, 새로운 악마나 애드온 등을 받을 수 있습니다.

- ※어느새 통신으로 다운로드한 데이터는 SD 카드에 저장됩니다. SD 카드는 항상 본체에 꽂아 두는 것을 권장합니다.
- ※악마전서의 컴플리트 조건에는 통신으로 다운로드하는 악마는 포함되어 있지 않습니다.

「어느새 통신」을 사용하기

어느새 통신을 사용하려면 이용 약관에 대한 동의와 본체의 인터넷 설정이 필요합니다.

- ※이용 약관 및 인터넷 설정 방법에 관한 내용은 본체 사용설명서를 읽어 주십시오.

1. 메뉴 화면에서 「통신」을 선택하고 「어느새 통신」을 선택합니다.

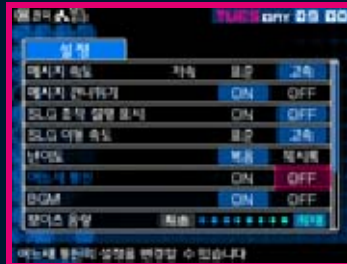


2. 확인 메시지와 선택지가 표시되고, 「예」를 선택하면 「어느새 통신」을 설정할 수 있습니다.



※메뉴 화면의 「설정」에서도 「어느새 통신」을 설정할 수 있습니다.

「어느새 통신」을 그만두기



어느새 통신을 그만두려면 메뉴 화면의 「설정」에서 「어느새 통신」을 「OFF」로 설정해 주십시오.

추가 배틀의 구입(유료)

인터넷을 통하여 새로운 배틀을 유료로 구입할 수 있습니다.

조작 순서

- 1.메뉴 화면에서 「통신」을 선택하고 「다운로드」를 선택합니다.
- 2.확인 메시지와 선택지가 표시되면 「예」를 선택합니다.
- 3.구입할 배틀을 선택합니다.
- 4.«구입»을 터치합니다.
 ※사전에 「서비스 제공자에 관한 정보」를 확인해 주십시오.
- 5.다시 한 번 「구입»을 터치하면 다운로드가 시작됩니다.

추가 배틀 구입에 관한 주의사항

- 추가 배틀 구입 이력은 닌텐도 e숍의 「이용 기록」에서 확인할 수 있습니다.
- 구입한 추가 배틀은 반품, 환불, 교환할 수 없습니다.
- 한 번 구입한 추가 배틀은 삭제해도 무료로 다시 다운로드할 수 있습니다.

※「이용 기록 삭제」를 한 경우에는 다시 다운로드할 수 없습니다. 자세한 내용은 닌텐도 e숍의 전자설명서를 읽어 주십시오.

※제공이 중지 또는 종료된 소프트웨어는 다시 다운로드할 수 없게 될 가능

성이 있습니다. 사전에 양해 부탁드립니다.

- 구입한 추가 배틀은 SD 카드에 저장됩니다.
- 추가 배틀은 다운로드 시에 사용한 본체에서만 사용 가능합니다. 다른 본체에 SD 카드를 꽂아도 사용할 수 없습니다.
- 추가 배틀 데이터를 다운로드한 SD 카드를 뽑고 게임을 플레이할 경우, 예기치 못한 동작을 일으킬 수도 있습니다.

잔액을 추가하기

추가 배틀을 구입하려면 닌텐도 e숍에 해당 가격만큼의 잔액이 필요합니다. 잔액이 부족할 경우에는 표시되는 화면에서 「잔액 추가」를 터치하여 잔액을 추가해 주십시오.

잔액을 추가하려면 다음 중 하나가 필요합니다.

- 닌텐도 선불 카드
- 닌텐도 선불 번호

한국닌텐도 고객센터
【상품·판매·사용에 관한 상담 및 문의】

문의전화: 1670-9900

한국닌텐도 홈페이지 내 「고객지원」 클릭

※게임의 공략 정보 등에 관한 문의는 받지 않습니다.

한국닌텐도 A/S 센터
【수리에 관한 문의·보내실 곳】

문의전화: 1670-9900

420-734 경기도 부천시 원미구 평천로 655
테크노파크 4단지 402동 503호

●문의전화는 월~금 오전 9시~오후 6시
(토/일/공휴일/회사 정기휴일 및 특별휴일 제외)

※전화번호는 잘 확인하시고 틀리지 않도록 주의해 주십시오.

한국닌텐도주식회사

100-192 서울시 중구 을지로 100
파인애비뉴 B동 7층