

2004年7月2日 株式会社セガ

ボーダフォン 256K アプリ Ver. 2 ゲーム

セガ、世界初モバイル 3D 野球ゲーム『スーパーリアルベースボール』を配信

株式会社セガ(本社:東京都大田区、代表取締役社長:小口久雄)は、ボーダフォン株式会社より発売予定の最新機種 V602SH/V601T に搭載される 256K アプリ Ver. 2 専用(Java^M)として、3D リアル野球ゲーム『スーパーリアルベースボール』を V602SH 発売同日の 7 月 2 日より配信開始致します。

『スーパーリアルベースボール』は、描画処理速度が向上した256K アプリ Ver. 2 に対応することで、滑らかなフルポリゴン表示による世界初のモバイル版 3D 野球ゲームの開発に成功。野球ゲームの醍醐味である投打の駆け引きはもちろん、フィールド画面や試合の要となるシーンも全てリアルな3D グラフィックで表現致します。また、プレイは簡単操作なので爽快感抜群。更に、プレイヤーは任意で作ったチームでプレイするだけではなく、チームに所属する選手をトレーニング施設で育成をしたり、オリジナル選手を作成することでチームを強化することも可能です。

強化させたチームは、全国のユーザーが作ったオリジナルチームとの1マッチ対戦や、個性豊かな COM (コンピュータ) チームと 6 球団で争うペナントモードで戦いながら、チームを優勝へと 導きます。









■商品概要■

対応機種: 256K アプリ Ver. 2 対応電話機 (V602SH/V601T)

配信開始日: V602SH 発売同日の7月2日 サービス料金: 月額315円(税込み)

アクセス方法:メニューリスト→ケータイゲーム→スポーツ→リアルスポーツ

著作権表記: ©SEGA

Java™ および Java™ に関連する商標は、米国およびその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標または登録商標です

●本製品に関する読者のお問い合わせ先:

ワウサポートセンター

メール窓口<受付時間 24 時間 営業時間 $10:00\sim17:00>$ mail: support-v@segawow.co.jp お問い合わせ内容によってはお答え出来ない場合もございますのでご了承下さい。

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。



3D フルポリゴンによるリアルな世界を実現! ボーダフォンライブ!向け「リアルスポーツ」ラインナップのご紹介

アクセス方法:

ボーダフォンウェブ→メニューリスト→ケータイゲーム→スポーツ→リアルスポーツ → リアルテニス / スーパーリアルテニス / リアルビリヤード

●リアルテニス

キャラクターやコートなど全てを3Dポリゴンで表現することで多彩なカメラワークが可能になり、実際のテニス中継を彷彿させる画面を実現しました。ボタン一つでボールを打ち返すシンプルな操作性と、状況に応じて繰り出される「スマッシュ」「ジャンピングボレー」等のスーパープレイがゲームを盛り上げます。

・ 対応機種: Java™ 対応 256K アプリ, 256K アプリ Ver. 2

サービス料金:従量課金420円(税込み)

著作権表記: ©SEGA



●スーパーリアルテニス

究極の3Dポリゴンスーパーリアルテニスゲーム。コンビニなどで売っている商品(お菓子やジュースなど)や雑誌のバーコードを撮影し、そのデータから簡単に新たな対戦相手を無限に作成することが可能。もちろん操作方法は、ボタンひとつで状況に応じて「スマッシュ」や「ジャンピングボレー」などのスーパープレイを繰り出すことができます。

・ 対応機種: Java™ 対応 256 k アプリ, 256K アプリ Ver. 2

サービス料金:月額課金315円(税込み)

· 著作権表記: ©SEGA



●リアルビリヤード

本格的ポケットビリヤードゲーム。3 Dポリゴンによって描かれたリアルな世界。ジャンプもマッセも自由自在。クッションや的球を計算してボールをポケット!

ボールを狙う感覚、そしてポケットに入った時の、あの快感が携帯でリアルに味わうことが可能になりました。

・ 対応機種: Java[™] 対応 256K アプリ, 256K アプリ Ver. 2

サービス料金:従量課金420円(税込み)

· 著作権表記: ©SEGA

