



## - NEWS RELEASE -

(セガ オブ アメリカおよびセガ ヨーロッパ発リリース和訳)

### セガ、米 Marvel 社と「IRON MAN」を題材にした次世代機向けタイトル開発で合意

Marvel 社初プロデュース映画が次世代ゲーム機向けタイトルで登場

米国サンフランシスコおよび英国ロンドン(2006年11月6日) - 株式会社セガ(本社:東京都大田区、代表取締役社長兼 COO:小口久雄、以下セガ)の海外グループ会社であるセガ オブ アメリカ(本社:米国サンフランシスコ)およびセガ ヨーロッパ(本社:英国ロンドン)は本日、Marvel Entertainment 社(本社:米国ニューヨーク)とライセンス契約を締結し、同社の人気 IP「IRON MAN」の映画および原作コミックに基づいたゲームを全プラットフォームで独占的に開発・販売する権利を取得いたしました。本契約は、セガと Marvel Entertainment 社との戦略的パートナーシップを象徴する第一歩であり、今後も Marvel Entertainment 社が保有する優れたスーパーヒーローの IP を基にしたゲームを次世代家庭用ゲーム機向けに開発する予定です。

本契約により制作されるゲームは、Marvel Studio 社により製作される映画「IRON MAN」に基づいた製品になる予定です。出演には、アカデミー主演男優賞にノミネートされた Robert Downey Jr.と Terrance Howard といった実力俳優陣が決定しており、また、監督は、Jon Favreau が担当します。Marvel Entertainment 社による初プロデュース映画「IRON MAN」は、2008年5月2日に欧米で公開される予定です。

「Marvel 社は、エンタテインメント業界において世界的リーダーの 1 社として知られており、Marvel Studio 社初の映画プロジェクトとなる『IRON MAN』に基づいた次世代家庭用ゲーム機向けタイトルを開発することができ大変嬉しく思っています。『IRON MAN』の歴史は、人々を魅了するキャラクターやストーリーに溢れていますが、次世代家庭用ゲーム機の性能により、キャラクターの魅力をこれまで以上に引き出すことができるでしょう。」とセガ オブ アメリカの社長兼 COO の Simon Jeffery は述べています。

Marvel Entertainment 社副社長の David Maisel は「『IRON MAN』を次世代家庭用ゲーム機で登場させるにあたり、セガは最良のパートナーだ。セガはビデオゲーム業界において、大きな力を有し、業界の最先端を走ってきた。2008年に映画『IRON MAN』を公開し、同時に『IRON MAN』をビデオゲームの世界に登場させるために素晴らしいパートナーと提携することができ、非常に興奮しています。」と語っています。

本リリースは欧米発のリリースの和訳であり、『IRON MAN』の日本での展開は未定です。

(以下、会社概要のための割愛)

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。