

Bayonetta

1 Información importante

Controles y accesorios

2 Controles compatibles

3 Funciones en línea

4 Aviso para padres o tutores

Comenzar a jugar

5 Pantalla de títulos

6 Menú de capítulos

7 Guardar

Cómo jugar

8 La batalla ha comenzado

9 Pantalla del juego

10 Controles básicos

11 Controles de ataque

12 Otros controles

13 Poderes mágicos

Menú de juego

14 Equipamiento

15 Objetos y Archivos

Armas y Objetos

16 Armas

17 Objetos

18 The Gates of Hell (Las Puertas del Infierno)

Miiverse

19 Funciones de Miiverse

Acerca de este producto

20 Avisos legales

Solución de problemas

21 Información de asistencia

1 Información importante

Gracias por elegir Bayonetta™ para la consola Wii U.

Información importante

Lee detenidamente este manual antes de usar este programa. Si un niño va a utilizar este programa, un adulto debe leerle y explicarle el contenido de este manual.

Además, antes de usar este programa asegúrate de leer el contenido de la aplicación **Información sobre salud y seguridad** (⚠️) a la que puedes acceder desde el menú de Wii U. Esta aplicación contiene información importante sobre el uso seguro de la consola Wii U y sus componentes.

2 | Controles compatibles

Este programa es compatible con los siguientes controles (para poder usar un control, este debe estar sincronizado con la consola Wii U).



- ◆ Solo se puede usar un control Wii U GamePad.
- ◆ Puedes usar un control Wii Remote Plus en lugar de un Wii Remote.
- ◆ Puedes usar un Classic Controller en lugar de un Classic Controller Pro.

Sincronización de controles

Elige **Configuración de controles** desde el menú HOME para acceder a la pantalla que se muestra a la derecha.



Elige **Sincronizar** y sigue las instrucciones que aparecerán en pantalla para completar el proceso de sincronización.

Información sobre la salida de audio

Este programa es compatible con el sonido envolvente PCM lineal de 5.1 canales. Para poder disfrutar del sonido envolvente, selecciona  (configuración de la consola) en el menú de Wii U y elige la opción **Televisor**. Luego elige la opción **Sonido del televisor** y a continuación **Envolvente**.

- ◆ Para escuchar el sonido envolvente con este programa, debes usar un cable HDMI™ de alta

velocidad para conectar tu consola Wii U a un receptor que tenga un puerto HDMI. Para obtener más información sobre cómo configurar y conectar el receptor, consulta su manual.

3 Funciones en línea

Si conectas tu consola a internet podrás disfrutar de las siguientes funciones en línea:

Publicar mensajes en Miiverse

A medida que juegas, puedes compartir tus impresiones publicando mensajes de texto o escritos a mano en Miiverse.  19 En ocasiones podrás incluir capturas de pantalla o ilustraciones de personajes.

- ◆ Consulta la sección **Configuración de internet** del manual de instrucciones de la consola Wii U para obtener más información sobre los requisitos para conectarse a internet. Cuando tengas todo lo necesario, selecciona  (configuración de la consola) en el menú de Wii U y elige **Internet** para configurar la conexión a internet.
- ◆ Necesitas disponer de una conexión a internet y configurar Miiverse antes de jugar.
- ◆ Consulta el manual electrónico de Miiverse. Para verlo, inicia **Miiverse** () , accede al menú de usuario y selecciona **Configuración/Otros** ⇒ **Manual**.

Accede al control parental () desde el menú de Wii U para restringir las siguientes funciones.

Nombre	Funciones
Comunicación en línea (juegos)	Restringe el uso de las funciones en línea y el intercambio de contenido en los juegos.
Miiverse	Impide publicar y leer todo tipo de mensajes de Miiverse durante la partida o al finalizar un capítulo. Seleccionando Bloquear solo publicación , restringirás la publicación de contenido. Seleccionando Bloquear publicación y lectura , restringirás la publicación y lectura de contenido en Miiverse. Una vez activada la restricción, el icono de Miiverse () no se mostrará en el control Wii U GamePad.

- ◆ El acceso a este u otros juegos también se puede restringir a través de la opción **Clasificación por edades** del control parental.

5 Pantalla de títulos



Utiliza  o  para navegar por las opciones del menú y oprime  para confirmar la selección o  para regresar a la pantalla de títulos.



- ◆ También puedes navegar por las opciones del menú tocando la pantalla táctil del control Wii U GamePad.



Jugar

Puedes empezar o continuar una partida.

Partida nueva	Elige un nivel de dificultad y empieza a jugar desde el principio.
Cargar partida	Continúa una partida guardada.
Continuar	Continúa la partida desde el último verse completado. 

- ◆ Si empiezas una partida nueva o cargas una que tengas guardada, se sobrescribirán los datos que haya en **Continuar**.



Opciones

Cambia diversos ajustes, como los del control y la cámara.



Extras

Revisa tu colección de lágrimas de sangre de Umbra.

- ◆ Tendrás acceso a otras opciones en este menú según avances en el juego.





Este menú se muestra al principio de cada capítulo. Elige **Jugar** para empezar el capítulo.



The Gates of Hell
(Las Puertas del Infierno)

Las Puertas del Infierno es el bar de Rodin, un afamado artesano de Infierno. Acércate cuando quieras comprar habilidades y otros accesorios. → 18

Guardar

Guarda tu progreso en la partida.

Menú secundario

Oprime **R** para abrir el menú secundario.

Elegir capítulo

Puedes elegir un capítulo que ya hayas completado y jugarlo de nuevo.

Cambiar de atuendo

Dale un nuevo estilo a Bayonetta.

Dificultad

Cambia el nivel de dificultad.

Opciones

Cambia los ajustes del juego.

Pantalla de títulos

Abandona el juego y
vuelve a la pantalla de
títulos.



Puedes guardar tu partida en el menú de capítulos en hasta treinta archivos de guardado diferentes.



Ten cuidado cuando quieras borrar algún archivo, ya que los datos borrados no se pueden recuperar.

Autoguardado

Cada capítulo está dividido en secciones llamadas **verses**. Cuando termines una de estas secciones, se evaluará tu actuación en la batalla y el juego se guardará automáticamente en el archivo **Continuar**.

- ◆ El archivo **Continuar** guarda el desarrollo únicamente de una partida.
- ◆ Hay ciertos **verses** que no autoguardan al completarlos.



Tu objetivo es acabar con innumerables hordas de ángeles que se ponen en tu camino. Para lograrlo, cuentas con tus



conocimientos de artes balísticas (técnicas combinadas de pelea y disparo) y tus cuatro pistolas.

Encadenar combos

Encadena ataques para ganar **puntos de combo**. Cuantos más golpes, mayor multiplicador.



Iconos de combo

	Puñetazo
	Patada
	Ataque con pistola
	Ataque con espada
	Ataque tortura
	Puñetazos encadenados

Combo interruptus

Si te atacan en mitad de un combo, mantén

oprimido uno de los botones de ataque (X o A) y oprime ZR para esquivar. Así podrás continuar con el combo después de esquivar.

Cuando termine el combo, los puntos que hayas conseguido se convertirán en halos que podrás usar para tus compras. → 17

Desata tu ira con el poder brujo

Además de luchar y disparar, Bayonetta puede utilizar poderes mágicos para acabar con sus enemigos. → 13 ¡Invoca demonios, utiliza instrumentos de tortura e incluso transfórmate en distintas bestias!



Completar un capítulo

Se te entregarán una puntuación y un premio al completar cada capítulo dependiendo de los resultados que hayas obtenido en sus **verses**.



Medallas	Obtendrás una medalla al acabar cada verse .
Objeto usado	Muestra qué objetos has usado y el número de veces que has muerto durante el capítulo.
Puntuación total	Muestra los puntos de combo conseguidos, el tiempo que te ha llevado completar el capítulo y los daños recibidos.
Premios	Recibirás halos adicionales dependiendo de los objetos que hayas utilizado y los resultados conseguidos en cada verse .
Premio final	Representa la evaluación del capítulo completo. El mejor premio es el de platino puro y el peor es el de piedra.

Ataque angelical

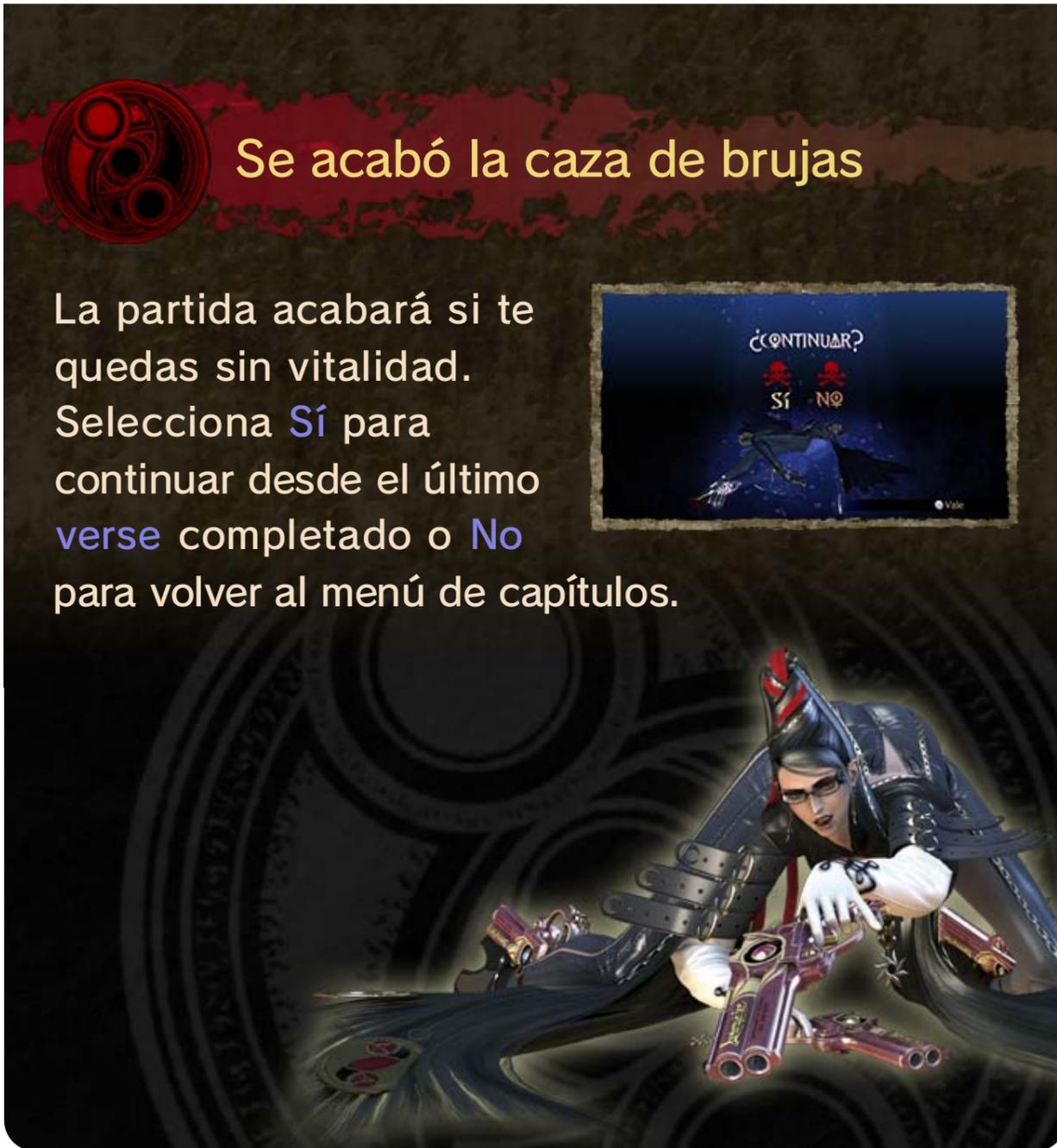
Puedes jugar este juego de bonificación al acabar un capítulo. ¡Dispara a los ángeles! Podrás cambiar los puntos que ganes por objetos o halos.





Se acabó la caza de brujas

La partida acabará si te quedas sin vitalidad. Selecciona **Sí** para continuar desde el último **verse** completado o **No** para volver al menú de capítulos.





1 Vitalidad

Se vacía cuando recibes daño.

2 Barra mágica

Se llena cuando encadenas ataques o usas el tiempo brujo. → 10

◆ Si llenas esta barra hasta cierto nivel podrás usar un ataque tortura. → 13

3 Barra del arma recogida

Aparece cuando recoges un arma que ha soltado un enemigo. A medida que uses dicha arma, la barra se irá vaciando y, cuando esté vacía del todo, el arma desaparecerá.

4 Ranuras de objeto → 12

Oprime ,  o  para ver los objetos.

5 Verse

Sección del capítulo que estás jugando.

6 Halos

Número de halos que has recogido.

7 Contador de combo

Aparece durante un ataque encadenado. Muestra los puntos que ganas por cada ataque y el multiplicador actual.

8 Vitalidad del enemigo

Aparece cuando te enfrentas a un adversario especialmente poderoso.

Menú de pausa

Oprime ⊕ para ver el menú de pausa. Desde aquí puedes acceder al menú de opciones, al menú de capítulos o a la pantalla de títulos.



Puedes usar los botones o la pantalla táctil.

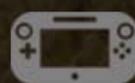


Moverse

Control con
botones



Control táctil



Moverse



Toca y mantén
presionada la
dirección a la que
quieras ir

Saltar



Toca dos veces
rápidamente la
pantalla táctil

Mantén oprimido el botón para saltar más alto. Puedes realizar un doble salto si oprimes el botón o tocas la pantalla mientras saltas.

Esquivar



Toca y desliza en la dirección hacia la que quieres esquivar

Si usas el control con botones, oprime  para esquivar hacia atrás o usa  mientras oprimes  para indicar la dirección hacia la que quieres esquivar.

Tiempo brujo

Se inicia al esquivar un ataque en el último momento. Bayonetta agudizará sus sentidos



durante un tiempo y actuará más deprisa de lo normal, pudiendo caminar sobre el agua o atacar a sus enemigos sin piedad.



Otras acciones

Dependiendo del momento, realizarás distintas acciones al oprimir .

Disparar (función normal)



Dispara las [Pistolas Scarborough](#).  16

- ◆ Este ataque no hace mucho daño, pero está disponible aunque no tengas equipadas las [Pistolas Scarborough](#).

Examinar, abrir, recoger...



En ocasiones, se mostrará una acción cuando te acerques a un elemento como un cartel, una puerta, un arma que ha soltado un enemigo, etc.

- ◆ Oprime  o mantén oprimido  para soltar el arma que hayas recogido. Si estás jugando con un Classic Controller Pro, solo puedes soltar el arma manteniendo oprimido .



Atacar

Control con
botones



Control táctil



Puñetazo



Toca al enemigo

Golpea con las armas que estén equipadas en las manos.

Patada



Toca al enemigo

Golpea con las armas que estén equipadas en los pies.

Disparar

Mantén oprimido

ⓧ o Ⓐ

Toca y mantén oprimido sobre el enemigo

Dispara con las armas que estén equipadas en las manos o en los pies.

◆ Existen armas que se utilizan con técnicas especiales en lugar de disparar, ¡descúbrelas!

Fijar el objetivo

Mantén oprimido Ⓡ

-

Mantén oprimido el botón para apuntar automáticamente a un enemigo cercano.

Provocar

Ⓛ

-

Atrae a los enemigos a cambio de rellenar la [barra mágica](#).

Atacar con el control con botones

Combina **X** y **A** para encadenar distintos ataques y crear combinaciones fulminantes. ¡Usa tu creatividad mortal!

- ◆ Puedes ver la lista de combos en el [tomo de las artes de Umbra](#). 

Atacar con el control táctil

Toca a un enemigo para atacarle automáticamente hasta que desaparezca el temporizador morado.



Clímax balístico

Gira **L** y después oprime **X** o **A** para desencadenar una lluvia infernal de balas. Usa **L** para apuntar y oprime rápidamente **X** o **A** para disparar.





Elegir armas y objetos

Toca la pantalla táctil u oprime ,  o  para ver los objetos asignados a cada ranura. Si usas el control táctil podrás usar el icono de cambio de arma .



Control con botones



Control táctil



Usar un objeto

Mantén oprimido
,  o 

Toca y mantén oprimido el objeto que quieras usar

Usarás el objeto asignado a la ranura correspondiente.

◆ Puedes asignar objetos a cada ranura en el menú [Objetos](#).  15

Cambiar de arma

ZL

Toca  / 

Cambiarás entre los arsenales A y B.

- ◆ Puedes asignar armas al arsenal A o B en el menú [Armas](#).  14



Control de la cámara

Si usas el control táctil, toca los bordes de la pantalla para que aparezcan los iconos , ,  y .

Mover la cámara

R

Toca , , etc.

Restablecer la cámara

Oprime R / +

Toca dos veces seguidas , , etc.

- ◆ Si usas un Classic Controller Pro, solo puedes utilizar + para realizar esta acción.



Control de los vehículos

En algunas partes del juego tendrás que manejar una motocicleta usando los controles por botones o por movimiento.

- ◆ Oprime **Y** (o **L**, según la pantalla) para mostrar los controles. Vuelve a oprimir **Y** para cambiar el tipo de control.



Montando en motocicleta



Detalles de los controles



Invoca el poder de los demonios para fulminar a los ángeles y ejecutar técnicas imposibles. Ganarás poderes a medida que avances en el juego.

Ataque maleficio

Bayonetta puede utilizar su melena para canalizar demonios y ejecutar ataques muy poderosos en determinados combos.



Paseo brujo

El influjo lunar permite a Bayonetta anular la gravedad y andar por las paredes. Salta hacia una pared para activarlo, y para bajarte de ella salta y oprime  en el aire.



- ◆ Esta técnica solo se puede utilizar en lugares específicos.
- ◆ Si usas un Classic Controller Pro, tendrás que mantener oprimido  para bajar.

Ataque tortura

Haz aparecer instrumentos de tortura para castigar a los ángeles cuando la **barra mágica** esté

suficientemente llena. Acércate a un enemigo y oprime **X** y **A** a la vez.

- ◆ El instrumento de tortura varía según el enemigo.
- ◆ Podrías soltar tu arma si torturas a determinados enemigos.



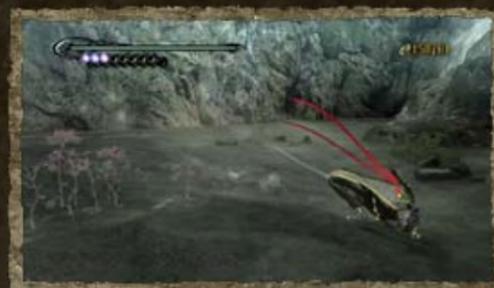
Demonios infernales

Una técnica extremadamente poderosa que permite acabar con los enemigos más fuertes. Oprime los botones que aparecen en pantalla para invocar a un demonio terrible.



Bestia interior

Transfórmate en una bestia y corre como el viento. Oprime **ZR** dos veces seguidas cuando estés en movimiento para activar esta técnica y deja de avanzar para recuperar tu forma original.



- ◆ Si usas el control táctil, esquiva y después toca la pantalla y mantenla oprimida para transformarte.



Oprime \ominus para abrir el **menú de equipamiento**. Usa L y R para cambiar de página y $\text{C} \leftrightarrow$ o + para desplazarte por los elementos.

- ◆ Selecciona **Salir** para cerrar el menú y volver a la partida.



Armas

Puedes equipar armas tanto en las manos como en los pies y elegir entre dos arsenales (A y B).

Oprime ZL o toca el icono de la pantalla para cambiar de arsenal en plena batalla.



Equipar armas

- 1 Elige un arma con $\text{C} \updownarrow$ o + y después oprime A .
 - 2 El icono  que está a la izquierda se refiere a las manos y el icono  que está a la derecha se refiere a los pies. Elige dónde quieres equipar el arma y oprime A para confirmar.
- ◆ Algunas armas solo se pueden equipar en las manos o en los pies.



Accesorios

Encontrarás numerosos accesorios que producen distintos efectos durante el combate. Puedes equipar uno en cada brazo.



Si juegas en dificultad **fácil** o **muy fácil** llevarás un accesorio llamado **Marioneta inmortal** equipado en la cadera junto al icono . Puedes quitártelo desde el **menú de equipamiento**.

- ◆ La **Marioneta inmortal** es el único accesorio que se puede equipar en la cadera.





Objetos

En esta sección puedes usar objetos o asignarlos a las ranuras.



Ranuras de objeto

- 1 Selecciona un objeto con o y luego oprime .
- 2 Selecciona **Asignar**.
- 3 Elige la ranura a la que quieres asignar el objeto y oprime para confirmar la selección. Las ranuras están representadas por iconos para , y .



Ingredientes de la poción

Combina distintos ingredientes para crear objetos que producen efectos sobre Bayonetta. Las recetas se muestran en la parte izquierda de la pantalla.



Mezclar ingredientes

- 1 Usa   o  para elegir un ingrediente.
- 2 Mantén oprimido  para aumentar la proporción de ese ingrediente.
- 3 Cuando añadas los ingredientes necesarios para una receta, el objeto que puedas crear empezará a brillar. Cuando todo esté listo, gira  para crear el objeto.



Archivos

Aquí encontrarás varios tomos repletos de información.

La jerarquía de Laguna	Contiene detalles sobre los ángeles a los que te has enfrentado.
Demonios infernales	Contiene detalles sobre los demonios que ya has invocado.
Cuaderno de Antonio	Lee las notas que has recogido.
Tomo de las artes de Umbra	Comprueba los combos y técnicas disponibles.  18
Rarezas	Examina las lágrimas de sangre de Umbra y los discos de oro de himnos angelicales que has encontrado.



Usa las armas para luchar contra los ángeles. Recuerda, en el juego podrás encontrar muchas más.

Pistolas Scarborough

Creadas por el reputado demonero Rodin, a estas cuatro pistolas se las conoce como Parsley, Sage, Rosemary y Thyme. Con su increíble velocidad de disparo y potencia son el complemento perfecto para la magia de Bayonetta.



Rosas de Ónix

Estas escopetas contienen el alma de las hadas que recogen las rosas de ónix que florecen solo en Infierno. Cada cartucho lleva consigo la maldición del alma de las hadas.



Shuraba

Los latidos del corazón del dios demonio de la guerra, Asura, dan vida a esta katana. Siempre sedienta de sangre, esta espada se alimenta con el alma de sus víctimas.



Kulshedra

Un látigo poseído por el alma del ancestral demonio serpiente Kulshedra. Invoca su poder mediante un portal que lleva en la empuñadura y úsalo como un látigo.



Conseguir nuevas armas

Visita el bar Las Puertas del Infierno  cuando tengas un disco de oro de himnos angelicales y Rodin te fabricará una nueva arma.





Botín

Los enemigos dejan caer estos objetos al derrotarlos.



Halo

Un metal extraño obtenido de la coraza de un ángel. Se usa como moneda de cambio en Inferno.



Laurel verde

Una gema con forma de hoja de laurel que contiene esencia vital cristalizada. Cuando la recoges recuperas tu vitalidad instantáneamente.



Mariposa púrpura

Una gema con forma de mariposa que contiene poder mágico cristalizado. Cuando la obtienes recuperas tus poderes mágicos.



Corazón brujo partido

Una gema mágica hecha de cristales con forma de corazón. Estas piezas están muy valoradas y se pueden combinar para formar cristales más grandes. Recoge cuatro para aumentar el límite de la vitalidad.



Perla lunar rota

Un trozo de una perla lunar.
Reuniendo dos de estos conseguirás que aumente el límite de tus poderes mágicos.



Bala arcade

Son las balas que se usan para jugar **Ataque angelical**. Cada bala te permitirá disparar tres veces en la partida.



Ingredientes

Mezcla distintos ingredientes para crear objetos que te ayuden durante el combate.



Salamandra cristalizada



Cuerno de unicornio



Raíz de mandrágora

18 The Gates of Hell (Las Puertas del Infierno)



Bar regentado por Rodin, un misterioso artesano demoníaco. Accede a él desde el menú de capítulos o cualquiera de los portales que encontrarás durante la partida.



Armas

Puedes comprar réplicas de las armas que Rodin ya te haya fabricado para equiparlas a la vez que las originales.



- ◆ Algunas armas no pueden ser replicadas.

Accesorios

Puedes comprar accesorios que proporcionan habilidades a Bayonetta.



Objetos

Puedes comprar objetos que te ayudarán a sobrevivir durante la partida.

Técnicas

Puedes comprar nuevas técnicas para usar durante la batalla.



- ◆ Las técnicas que compres se pueden activar y desactivar. Abre el [tomo de las artes de Umbra](#) y selecciona [Técnicas especiales](#) para hacerlo.

Tesoros de Rodin

Estos tesoros estarán disponibles cuando cumplas ciertos requisitos. ¿Qué es lo que hacen? Shhh, es un secreto...



Mientras juegas, puedes compartir opiniones e información con jugadores de todo el mundo que también estén conectados a Miiverse. Necesitas disponer de una conexión a internet para publicar y leer comentarios.



Publicaciones

Puedes publicar mensajes de texto o escritos a mano en Miiverse mientras estás jugando. Además, los mensajes escritos a mano pueden ir acompañados de una ilustración.



Cómo publicar

- 1 Toca  para ver la pantalla de mensajes.
- 2 Escribe un mensaje a mano.
 - ◆ También puedes optar por un mensaje de texto, pero no podrás incluir ilustraciones.
- 3 Toca **Enviar**.

El personaje de la ilustración dependerá de la parte del juego en la que te encuentres. ¡Descúbrelos todos!



Publicaciones de puntuación

Toca  en la pantalla de capítulo superado para publicar tu puntuación y añadir tus comentarios.



- ◆ Por lo demás, la publicación es idéntica a la de los mensajes normales.



IMPORTANTE

Este juego no ha sido diseñado para utilizarse con aparatos no autorizados. El uso de dichos aparatos cancelará la garantía de Nintendo de tu producto. La duplicación y/o la distribución de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual.

Está prohibido copiar o distribuir este producto sin autorización. Este producto contiene medidas técnicas de protección. La consola Wii U y este programa no están diseñados para usarse con dispositivos o accesorios no autorizados. Dicho uso podría ser ilegal, anula cualquier garantía y es un incumplimiento de tus obligaciones bajo el Contrato de licencia del usuario final. Además, el uso de un dispositivo o programa no autorizado hará que este juego o la consola Wii U dejen de funcionar permanentemente y tendrá como consecuencia el borrado del contenido no autorizado. Nintendo (así como cualquier concesionario o distribuidor de Nintendo) no es responsable de ningún daño o pérdida causados por el uso de dichos dispositivos o accesorios no autorizados. Es posible que debas realizar una actualización de la consola para jugar este juego.

© SEGA Published by Nintendo

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

21 Información de asistencia

Servicio al cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE. UU./Canadá:
1-800-255-3700

Latinoamérica:
(001) 425-558-7078