

El Viento

TM

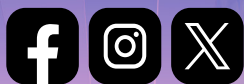


RENO
Renovation Game

Retro-Bit

JOIN THE CONVERSATION!

@retrobitgaming



VISIT US ONLINE AT
retro-bit.com

SPECIAL THANKS

**Cyril Lachel
Frank Cifaldi
Kelsey Lewin
Mottzilla
"G" Gracin III
Ryan Engstrom
Ronald Loatwall
James Genduso
Kevin Vigil
Patrick Offord
Tyler Breitbarth
Michael Rouse
Giovanni Funes**

デリート
排除しろ!!

CONTENTS



The Story	Page 1-2
Starting Up	Page 3
Controls	Page 4
Title Screen	Page 5
Display	Page 6
Items and Spells	Page 7
Spellcasting	Page 8
The Cast	Page 9-12
Stages	Page 13-14
ストーリー.....	Page 15-16
ゲームを始める前に	Page 17
操作方法	Page 18
スタートメニュー	Page 19
画面構成	Page 20
アイテムと呪文	Page 21
呪文	Page 22
キャラクター紹介	Page 23-26
ステージ	Page 27-28



THE STORY

A Shrine in the Grand Canyon

Hidden deep within a chamber lays a shrine, filled with candles casting shadows from the two figures standing before it. In the dim light, a man and woman speak to one another, discussing Vincent DeMarco, crime boss of New York City, and their scheme.

"Have you not heard from DeMarco yet regarding the construction?" asks the woman.

The man scoffs. "Don't pressure me! It will take time to complete the construction of the Empire State Building. We will have them build our shrine to Hastur within it. Just remain patient - it is only a slight delay."

The woman nods, still showing some discontent. "And how shall we deal with Annet?", she asks as she produces a photograph of a young girl.

"DeMarco will handle her. She shouldn't cause more problems within a few days. Once it is all ready, we will perform the ceremony to summon Lord Hastur!" says the man as the candles flicker amongst the darkness.

THE STORY



An Evil Alliance

It is 1928 when a cult that worships the evil Hastur, god of the winds, is close to resurrecting their master - Hastur himself. In order to perform the ceremony, the cult plans to sacrifice a descendant of Hastur, a woman named Restiana. A shrine is also needed and they find that in the newly built Empire State Building.

Having convinced the infamous mob boss Vincent DeMarco, the cult expects to perform the ceremony high above the city. But even they cannot ignore the threat posed by a young woman from Peru - Annet.

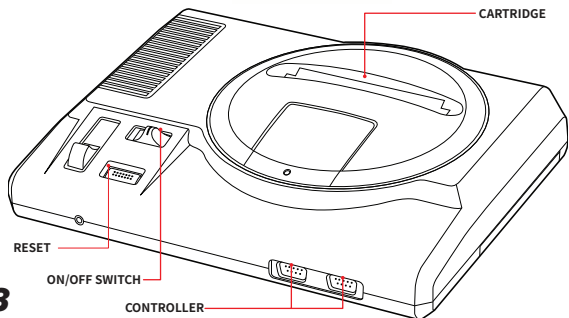
She was the one who succeeded in containing Hastur and usurping some of his abilities thanks to the fact that she is also a descendant of the evil god. Annet will be up against every goon DeMarco can muster along with whatever the cult will send after her. The battle to stop the resurrection of Hastur has begun.



STARTING UP

1. Refer to the instruction manual of your console if necessary.
2. With the power set to OFF, insert the game cartridge into the appropriate slot.
3. Be sure the cartridge is slotted in all the way.
4. Turn the power ON. If nothing appears on the screen, check the cartridge and attempt again.
5. *El Viento* is a one-player game. Use a controller plugged into controller port 1 and press Start to begin the game.

IMPORTANT: Be sure the console is turned OFF before inserting or removing any game cartridge.



CONTROLS



DPad

Press to move either left or right, down to crouch, and press up to enter doorways.

Start Button

Press at the title screen to begin the game. Press during gameplay to pause or unpause.

Button A

Annet will attack with her boomerang.

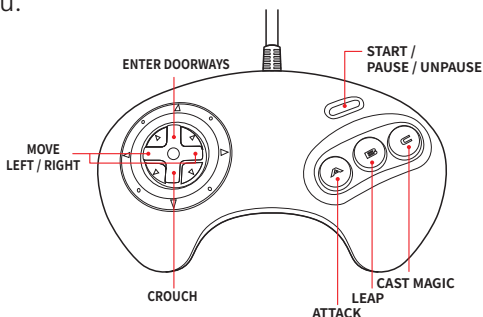
Button B

Annet will leap into the air. The distance depends on how long the button is pressed. You can also Dash forward by pressing diagonal down (either left or right) and Button B

Button C

Press to cast magic. As you hold down the button, it will cycle to other unlocked spells.

All buttons can be changed via the Configuration menu.





TITLE SCREEN

After powering on the console with the cartridge inserted, you will see the opening cinematic. Press the Start button and you will be taken to the Title Screen. Use the DPad to select a mode and press the Start button.



Game Start

Start the game from the beginning.

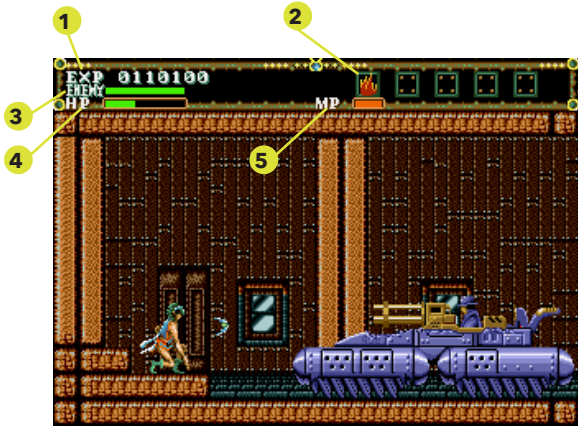
Config

Allows you to change your button inputs (use the DPad to change the button assignment) as well as sample the Music Test (press A to play and press B to stop the music). Press Start to leave the Config menu.

DISPLAY



As you battle your way through each stage, it is important to stay informed of your health and inventory as well as your enemies.



1. **EXP** - Your experience points increase each time you defeat an enemy. Each time it reaches a certain amount, it will increase your HP.
2. **Magic Spells** - Shows available spells.
3. **Enemy** - Shows the HP of the current enemy.
4. **HP** - Your remaining hit points. Once it is depleted, Annet will die.
5. **MP** - Your remaining magic points. Once it is depleted, Annet cannot cast spells. It recovers while she does not cast spells.



ITEMS & SPELLS

If Annet's health bar drops to zero and takes another enemy hit, it is game over. If you've gone far enough, you will see a Continue option on the title screen. This will allow you to pick up from the start of the last stage where you died. You are only able to select Continue three times.



Health Potion

These golden potions will replenish some of Annet's health. These are invaluable as you only get one life!



Magic Sphere

Annet can learn new elemental spells by picking up this item. A new spell will be selectable once it is gathered. All spells share the same MP meter.

SPELLCASTING



Spells are cast by pressing Button C and whichever spell is cast will have its icon flicker. You can continue to hold the button in order to cycle through them (if you have the mana to cast them). Spells increase in power from low to high and there are five elemental attacks to unlock. If you run low on mana, it will regenerate after some time passes.

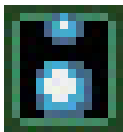


Fireball

Annet will shoot out a fireball straight ahead. While not super powerful, it is stronger than her standard attack.

Water Current

Summons a water serpent that moves along the ground and strikes enemies. It can also put out fires.



Wind Cutter

This will create a very tall blast of air that devastates enemies and whatever else gets caught in its wake.

Explosion

Annet will shoot out a small fireball that will create a massive explosion after a few seconds.



Seeker Charges

Charges will fire out of Annet and seek out enemies automatically and destroy them.

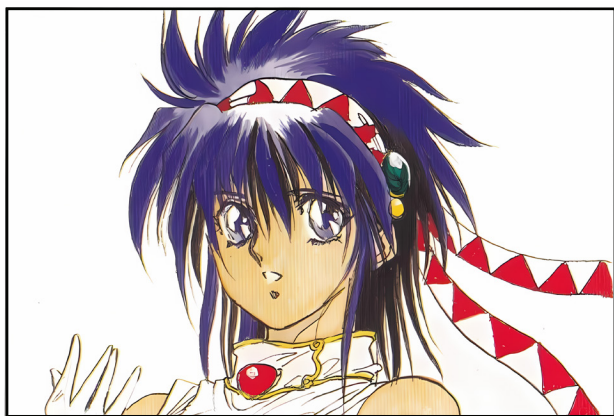


THE CAST

Annet Myer

The story of this young girl begins in a village deep in Peru where some people worship Hastur. She was to become a vessel for the evil god but the summoning was stopped and Annet retained some power from Hastur. She would then be found by an explorer named Earnest Evans who would invite her to the United States.

Using the power she gained, she mastered wind magic and her abilities but this has caused her to become a target of the Cult of Hastur. While she is courageous, she is usually timid and peaceful when not saving the world.

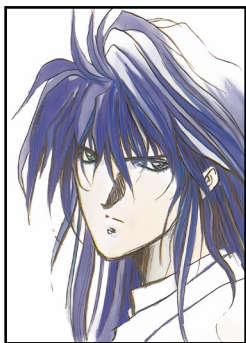
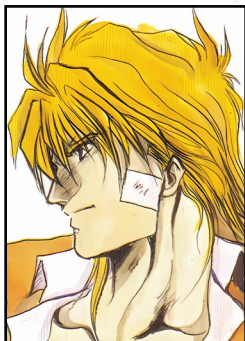


THE CAST



Earnest Evans

Years ago, the accomplished explorer and archeologist was able to prevent the Cult of Hastur from resurrecting Hastur using Annet as the sacrifice. He brought her to the United States to keep her safe but it seems trouble continues to pursue them. He has a long-standing rivalry with Vincente DeMarco as they compete to recover historical treasures.



Zigfried

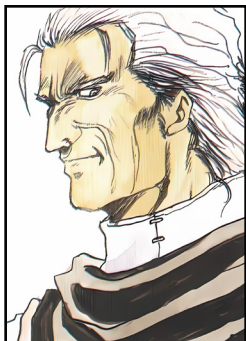
The German-born man emigrated to the United States where his talents brought him to the attention of Vincente DeMarco who elevated him to his right-hand man. However, two years ago, he turned against DeMarco choosing to ally himself with Earnest instead. Still, there is a sense that he has more ambitions than what he lets on.



THE CAST

Restiana

Just like Annet, she is a descendant of Hastur and is to be a sacrifice for Hastur's summoning. She has been tricked into believing that she would be a vessel that could control Hastur. Nonetheless, she is working with Henry to prepare the ceremony and believes she is going to be rewarded with great power for her efforts.



Henry

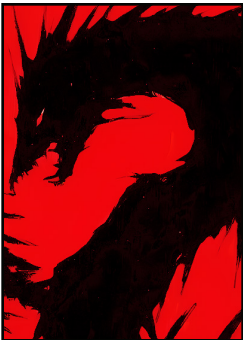
As bishop of the cult, Henry has been making arrangements his whole life in order to summon Hastur. As the head of the cult, all of his schemes have led to this resurrection. His relentless fanaticism has withered away any form of human compassion and empathy and he will go to extreme lengths to get what he wants.

THE CAST



Vincente DeMarco

The most powerful boss of the New York outfit, DeMarco became a prominent figure in the underworld thanks to his violent acts and scare tactics. Nothing happens in the big city unless he allows it - such as the construction of a massive skyscraper, the Empire State Building. What deal did he make with the cult to side with Hastur?



Hastur

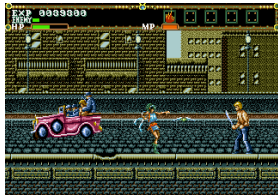
Hastur is one of the gods that is far beyond the understanding of mankind and presides over the wind. Often considered an "evil god", he bases his actions not on wicked intentions but rather seeks to achieve his own goals, regardless of the price. He remains contained in Seraeno of the Hyades star cluster awaiting his resurrection once again.

STAGES



1 - New York

Nowhere is safe in the city run by Vincente DeMarco. You'll need to make your way through alleyways and buildings before you encounter a powerful tank!



2 - Mt. Rushmore

Vincente has pointed you to Mt. Rushmore. The beautiful landscape has been cut across by machines and transports across skywires. Restiana awaits at the end to show Annet her powers.



3 - Speakeasy

The mob has many operations but this one hides more than just illegal booze. Discover an underground cavern beneath that hides many threats including a giant gelatinous cube!



4 - Lakeside Warehouse

Ride across the water until you encounter a giant mutant creature before entering a massive warehouse. This facility hides an odd floating creature that can fire powerful electric beams.



STAGES



5 - Grand Canyon

The cult has built a temple in a hidden area of the Grand Canyon that you need to investigate. Inside, you'll find flying mutants, plant horrors, and a sentient ooze that sends fires out toxic bubbles!



6 - Detroit Car Factory

Earnest has tasked you with finding Zig in Detroit. This car factory's many conveyor belts and machinery can be dangerous. It's being run by a flying mutant that seems to enjoy playing games.



7 - The Airship

Zig provided you with much information. The ship is not well defended so you can rush in and bring down the engine. Target the power source and you'll find Henry waiting for you.



8 - Empire State Building

You're back in New York City much stronger than when you started. It's time to enter the massive building still in construction and put a stop to the summoning. What awaits you on the roof?





ストーリー

グランドキャニオンの神殿より

闇い寺院の一室。絶え間なく揺れ動く蠟燭の炎は、二つの人影を寂れた石畳に映し出す。薄明かりの中、男女が語り合い、シカゴマフィアの首領であるアル・カポネと彼らの計画について話している。

「カポネからの連絡はまだなの？」少女が口を開く。男は嘲笑う。「そう急かすな、エンパイアステートビルの完成にはまだ数年はかかる。故に、内装だけをハスター神殿と同じに造り替えさせているのだ。少女の遅滞は我慢しろ...」

少し不服そうにしながらも、少女は首肯する。「アネットの事はどうするの？」取り出した写真に一人の少女が写っている。「安心しろ、カポネに連絡を付けておいた。数日のうちには死体がハドソン川にでも浮かぶじやろう。あとはハスター様召喚の儀式にするだけね.....」男は暗闇の中で蠟燭を揺らめかせながら言う。

ストーリー



悪の同盟

1928年。風を司る邪神「ハスター」を崇拝するハスター教団は、アメリカ国内においてハスター復活の大願を結実させんとしていた。即ち、ハスターの血を受け継ぐ少女レスティアーナをいけにえとして、ハスター召喚の儀式を計画していたのである。彼らはそのために巨大高層神殿を建てるように工作をした。

悪名高いマフィアの首領、アル・カポネを説得した後、カルト教団は街の上空で儀式を行う計画を立てた。しかし、彼らの計画にはたった一つ看過し得ぬ障害があった。それは、ペルーから来た若い女性、アネットである。

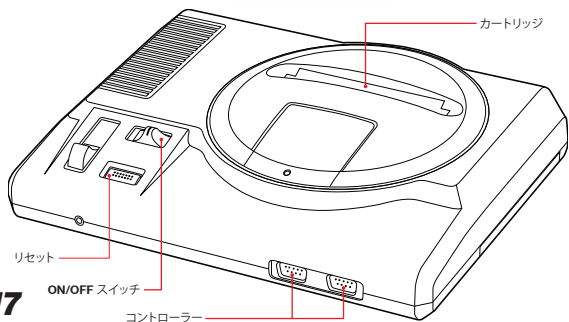
彼女はハスターの血を希薄ながら受け継いでおり、ハスターを封印することの出来るただ一人の人間であった。ハスター教団の依頼でカポネの放ったヒットマンが、次々とアネットに襲いかかったのである。ハスターの復活を阻止する戦いが始まった。



ゲームを始める前に

1. 必要な場合、コンソールの取扱説明書を参照してください。
2. 電源をOFFにした状態で、ゲームカートリッジをスロットに挿入してください。
3. カートリッジがしっかりと差し込まれていることを確認してください。
4. 電源をONにしてください。画面に何も表示されない場合は、カートリッジを確認し、もう一度やり直してください。
5. エル・ヴィエントは1人用のゲームです。コントローラーをコントロール端子1に接続して、ゲームを開始するには「Start」ボタンを押してください。

注意：ゲームカートリッジを抜き差しする前に、コンソールの電源がOFFになっていることを確認してください。



操作方法



方向ボタン

各方向に移動させます。下を押すとしゃがみ、上を押すと扉の中に入ります。

スタートボタン

タイトル画面で押すとゲームが開始します。プレイ中に押すと、一時停止または一時停止解除ができます。

Aボタン

アネットはブーメランによる攻撃をします。

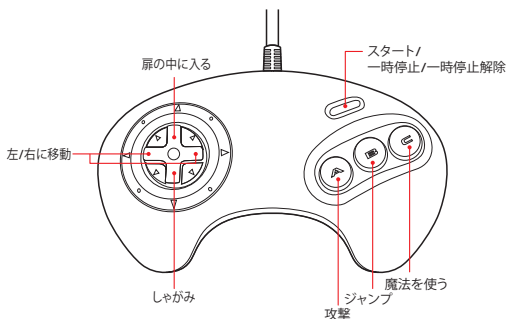
Bボタン

アネットが空中にジャンプをします。飛距離はボタンを押している時間によって変わります。

Cボタン

魔法を使います。ボタンを押し続けると、アンロックされた他の呪文に切り替えます。

すべてのボタン設定はコンフィグモードで自由に変更できます。





スタートメニュー

カートリッジを挿入した状態でゲームを起動させると、オープニングデモが表示されます。ここでスタートボタンを押すことによりスタートメニューに移ります。方向ボタンでモードを選択し、スタートボタンを押してください。



Game Start

ゲームを最初からプレイします。

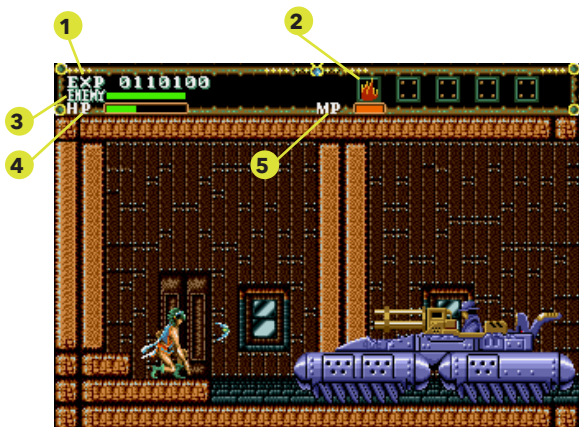
Config

パッドのキー割り当てを設定します(方向ボタンを使ってボタン配置を変更)。また、ゲーム音楽や効果音を試聴することも出来ます(Aボタンで曲の決定、Bボタンで停止になります)。設定メニューを終了するにはスタートボタンを押してください。

画面構成



各ステージを戦い抜くには、自身の体力とアイテム、そして敵の情報を常に把握しておくことが重要です。



1. **EXP** - 敵を倒した時に入る経験値です。一定値に達すると、HPが上昇します。
2. **魔法一覧** - ここに使える魔法が現れます。
3. **Enemy** - アネットが攻撃した敵キャラクターの残りHPです。
4. **HP** - アネットの耐久力です。このゲージがなくなるとゲームオーバーです。
5. **MP** - アネットの魔力です。この値が0になるとアネットは魔法を撃つことが出来なくなります。MPは魔法を使用しない間に回復します。



アイテムと呪文

アネットのHPが0になり、さらに敵の攻撃を受けるとゲームオーバーとなります。一定の進行度に達していれば、タイトル画面に「コンティニュー」オプションが表示されます。これにより、最後に死亡したステージの冒頭からプレイを再開できます。ただし、コンティニューは3回までの回数制限があります。



HPポーション

アネットのHPを一部回復させる金色ポーションです。ライフは1つしかないので、貴重なアイテムです！



呪文スフィア

アネットはこのアイテムを取得することで新しい属性の魔法を習得できます。取得されると、新しい魔法が選択可能になります。すべての魔法は同じMPメーターを共有しています。

呪文



呪文はCボタンを押すことで唱えられ、唱えられた呪文のアイコンが点滅します。ボタンを押し続けると、異なる呪文を切り替えます(呪文を唱えるマナがある場合)。呪文の威力は低いものから高いものへと上がっていき、5種類の属性呪文をアンロックできます。マナが不足する場合、時間が経過するとマナが回復します。

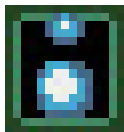


ファイアーボール

アネットは前方に火の玉を放ちます。威力は高くないが、通常攻撃よりは強いです。

ウォーターカレント

地面に沿って移動し、敵を攻撃する激流を召喚します。火を消すこともできます。

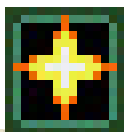


ウィンドカッター

非常に高い爆風を巻き起こし、敵やそれに巻き込まれるものを壊滅させます。

エクスプロージョン

アネットは小さな火球を放ち、数秒後に大爆発を起こします。



シーカーチャージ

アネットからチャージが発射され、自動的に敵を探し出して破壊します。



キャラクター紹介

アネット・マイヤー

本編の主人公。邪神ハスターを信仰するペルー奥地の村で育った彼女は、邪神の器となるはずだったが、召喚は中止され、アネットはハスターを封印した際に膨大なエネルギーを受けた。その後、探険家アーネスト・エバンズによって保護され、アメリカにくる。

得た力を使って風の呪文とその能力を使えるようになったが、そのためにハスター教団からは、ターゲットにされている。勇気がある反面、そんなアネットも日常はちょっとおっちょこちょいな引っ込み思案の少女である。

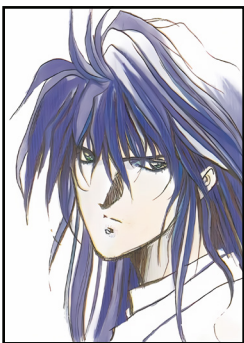
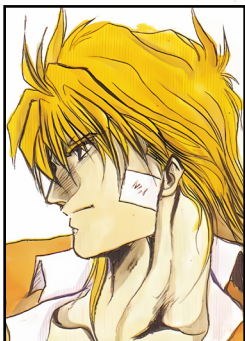


キャラクター紹介



アーネスト・エバンス

数年前、経験豊富な探険家兼考古学者は、アネットを生贄としてハスターを復活させようとする教団を阻止した。彼女を守るためにアメリカに連れて行ったが、トラブルは絶えないようだ。また、アル・カポネとは何度も財宝を巡ってしのぎを削ったライバルである。



ジークフリード

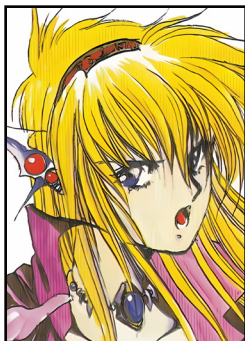
ドイツ生まれの彼はアメリカに移住し、その才能でアル・カポネの目に留まり、彼の右腕に昇格した。しかし2年前、彼はカポネに反旗を翻し、代わりにアーネストと手を組む道を選んだ。それでも、彼には人知れず野心を抱いているようだ。



キャラクター紹介

レスティアナ

アネットと同じくハスターの血を引く少女であり、ハスター召喚のいけにえたる資格を持つ。彼女は自分がハスターを制御できる器と信じ込まされており、儀式を準備するためにヘンリーと協力している。その努力の甲斐あって強力な力を手に入れると信じている。



ヘンリー

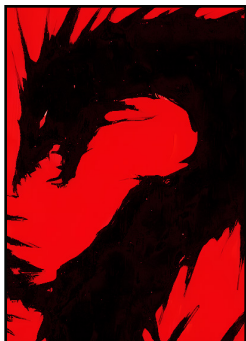
ヘンリーは教団の司教として、ハスター召喚計画の全てを立案、生涯をかけて準備してきた男である。カルト教団の長として、彼の企みは全て復活につながっている。長年狂信的にハスターを崇拝していたためか、人間的な個性はあまり見受けられず、欲しいものを手に入れるためならどんなことでもする。

キャラクター紹介



アル・カポネ

シカゴマフィア最大の実力者であるカポネ。暴力的な行為と恐喝術によって裏世界に一躍名を上げた。エンパイアステートビルのような巨大な超高層ビルの建設など、彼が許可なしには大都会では何も起こらない。ハスター召喚に手を貸すために、カルトとどんな取引をしたのか？



ハスター

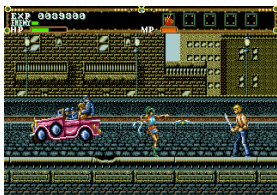
ハスターは人類の理解を遥かに越えた神格の一柱であり、風を司る。しばしば「邪神」とみなされるが、ハスターは邪悪な理念に従って行動しているのではなく、代償に関係なく自らの目的を達成しようとする。ヒヤデス星団のセラエノに封印されている彼を地上に降臨させ、再びの復活を待っている。

ステージ



1 - シカゴシティ

アル・カポネが支配するこの街では安全な場所はない。クラシックカーに乗ったギャングが襲いくる前に、路地や建物を通り抜かなければならない!



2 - ラシュモア山

カポネがあなたをラシュモア山に案内した。その美しい風景は、機械と空中ワイヤーを渡る輸送機によって切り開かれている。レステリアナはアネットに力を示すため、その先で待っている。



3 - スピーキージー (秘密酒場)

マフィアは多くの運営を持っているが、ここでは違法なお酒以上のものを隠す地下洞窟がある。その中には巨大なゼラチンキューブを含むさまざまな脅威が隠されている!



4 - 湖畔の倉庫

巨大な変異生物に遭遇するまで水上を進んで、そして巨大な倉庫に入る。この施設には、強力な電撃ビームを放つ奇妙な浮遊生物が隠れている。



ステージ



5 - グランドキャニオン

カルト教団はグランドキャニオンの隠れた場所に寺院を建てた。内部では、空飛ぶ変異生物、恐怖な植物、そして有毒な泡を噴出させる知覚のある粘液もある！



6 - デトロイト自動車工場

アーネストはデトロイトでジグを見つけるよう命じた。この自動車工場には多くのコンベアベルトや機械があり、危険が潜んでいる。工場を運営しているのは、ゲームを楽しんでいるような空飛ぶ変異生物である。



7 - 飛行船

ジグは多くの情報を提供してくれた。飛行船の警備は堅くないので、突入してエンジンを破壊すればいい。電源を狙って進もう。ヘンリーがそこで待っている。



8 - エンパイアステートビル

シカゴに戻り、最初よりもずっと強くなった。まだ建設中の巨大なビルに入り、召喚を阻止する時が来た。屋上で何が待っているのか？



The logo for 'RENO Renovation Game' features the word 'RENO' in a large, bold, black sans-serif font. A green diagonal bar with a small orange triangle at its top-left end is positioned behind the 'R'. Below 'RENO', the words 'Renovation Game' are written in a smaller, italicized, black sans-serif font, set against a solid green rectangular background.

RENO
Renovation Game

The 'retro-bit' logo is rendered in a red, pixelated font. The text 'retro-bit' is enclosed within a red rectangular border that has a small notch on the right side. Above the main text, the words 'PUBLISHED BY' are written in a smaller, red, sans-serif font. A small registered trademark symbol (®) is located to the right of the logo.

PUBLISHED BY
retro-bit®

© Edia Co., Ltd.