

Die Leistungsfähigkeit von Dreamcast

Das weltweit leistungsstärkste Videospielsystem

CPU	SH4 RISC CPU mit einer 128-Bit Grafik Engine (200 MHz 360 MIPS/1.4 GFLOPS)
Grafik-Karte	PowerVR Second Generation (Computergraphics CG Leistungsfähigkeit von über 3 Millionen Polygonen pro Sekunde)
Sound-Karte	32-Bit RISC CPU Soundprozessor (64 Kanal ADPCM)
Hauptspeicher	16 MB (2 x 64 Megabit SDRAM)
Betriebssystem	Speziell angepaßtes Microsoft Windows CE Media CD ROM
Laufwerk	12fach CD ROM
Grafik	Über 16 Millionen Farben
CG	Bump Mapping, Alpha-Blending, Mip Mapping, Tri-lineares Filtern, Anti-Aliasing, Environment Mapping
Datensicherung	Visual Memory System
Sonstiges	Integrierte Uhr
Größe	190 x 195 x 78 Millimeter
Gewicht	2,0 Kilogramm
VMS	CPU: Energiesparende 8-Bit System Memory: 128 Kbyte Daten Display (LCD): 48 x 32 Bildpunkte, monochrom Displaygröße: 37 x 26 Millimeter Größe: 47 x 80 x 16 Millimeter Energieversorgung: 2 x Knopfzellen, automatische
Abschaltfunktion	Sound: PWM 1 Kanal Sound Source Gewicht: 45 Gramm

Weitere Informationen:

Tina Sakowsky, SEGA Gesellschaft für Videospiele mbH, Tel. 040-22938-255 oder E-Mail sakowsky@sega.de
Ute Richter, MS&L International Public Relations GmbH, Tel. 06171 58 87-44 oder E-Mail urichter@mslpr.de

SEGA im Internet: <http://www.sega.de> oder <http://www.dreamcast.de>
<http://www.sega.com> oder <http://www.sega-europe.com>

Bitte senden Sie ein Belegexemplar direkt an MS&L, Ute Richter, Obere Zeil 2, 61440 Oberursel.