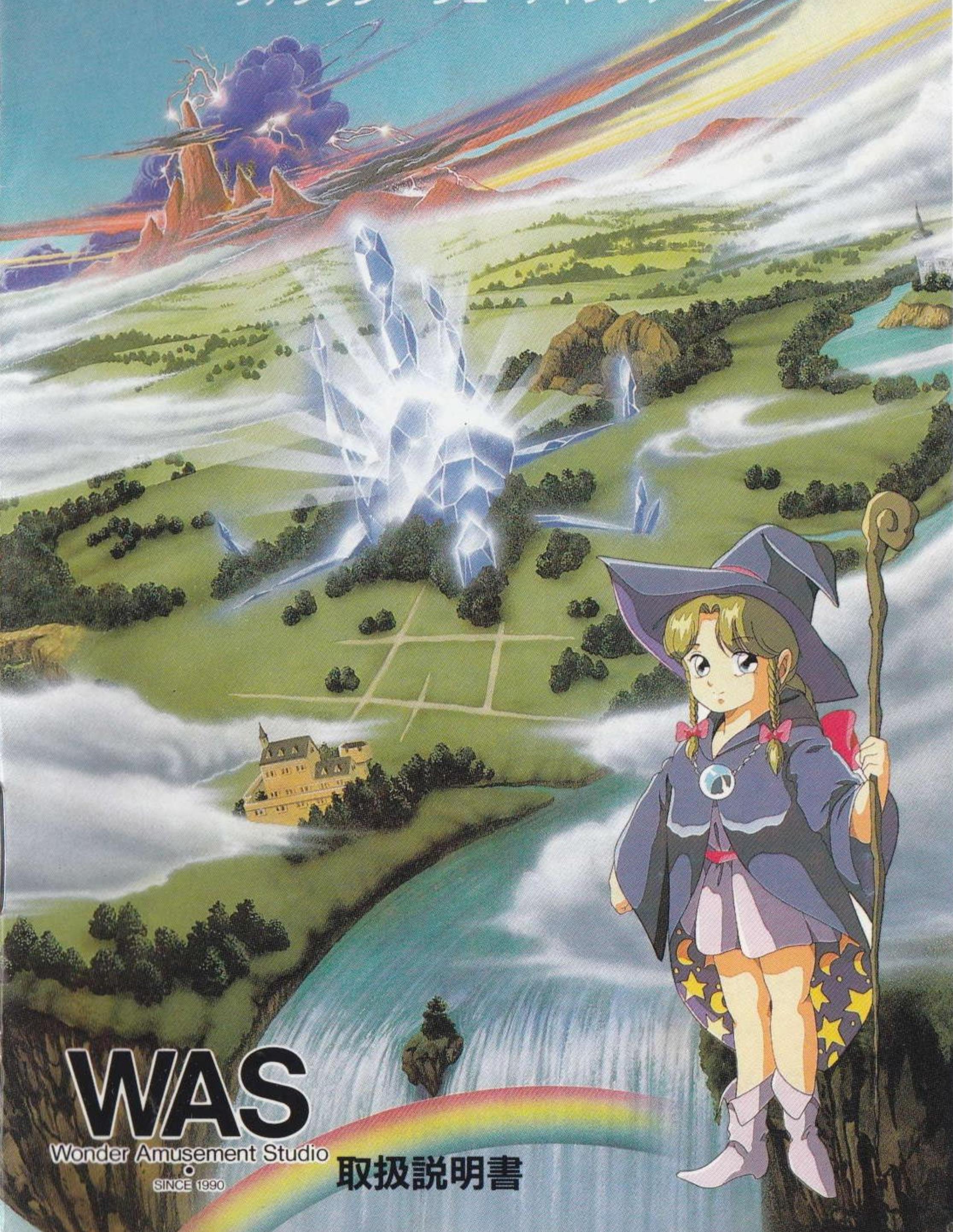




Twinkle Tale

ツインクル テール

ファンタジー シューティングゲーム

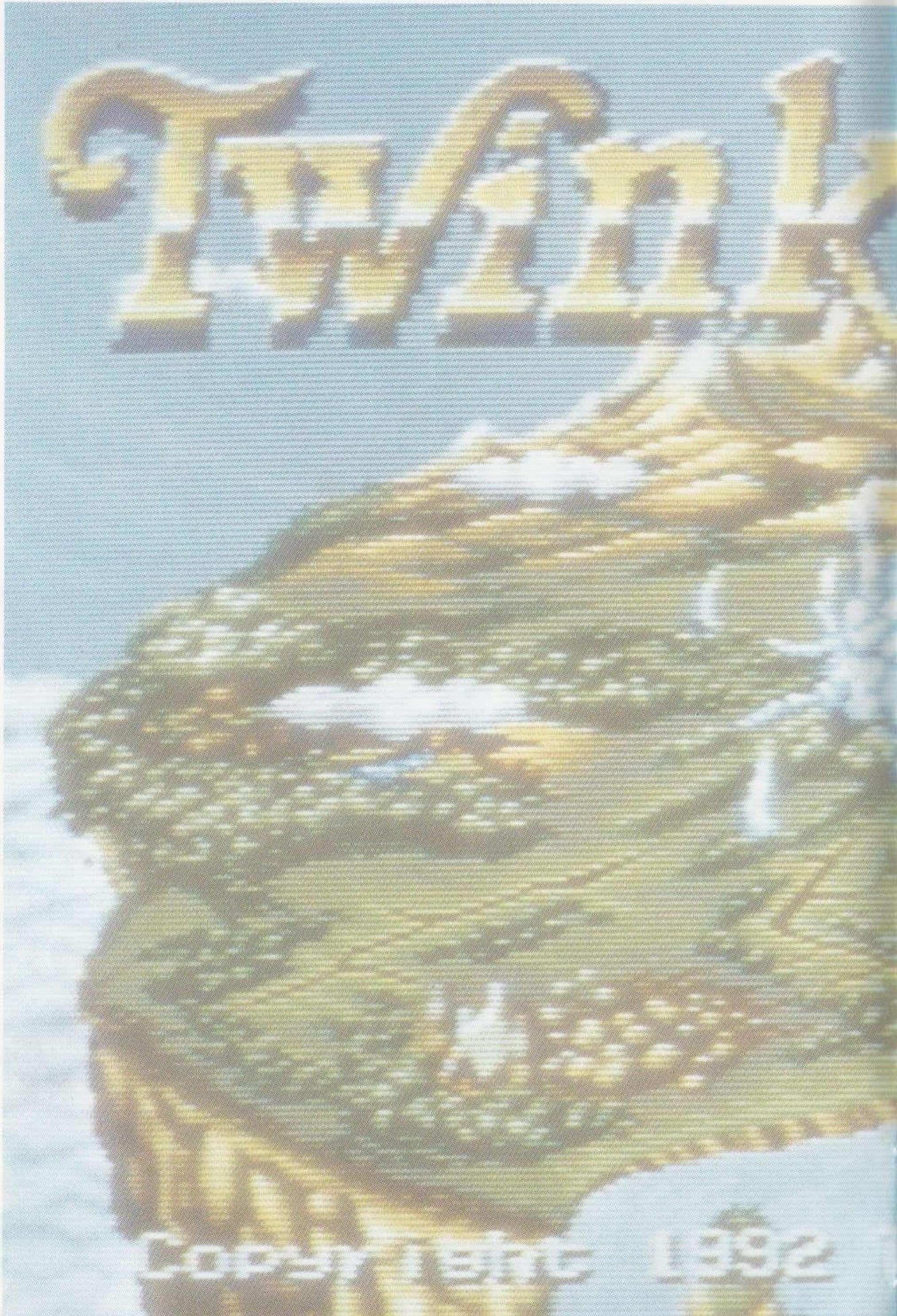


WAS

Wonder Amusement Studio

SINCE 1990

取扱説明書



このたびは、メガドライブ用ロムカートリッジ「ツイン
クル テール」をお買^かい上^あげ頂^{いただ}きまして、誠^{まこと}にありがと
うござります。ゲームを始^{はじ}める前に、取扱説明書を^{まえ}お読み頂^{いただ}きますと、より楽^{たの}しくプレイすることができます。

CONTENTS

アルフィリオン創世伝説	3
ストーリー	5
操作方法	7
プレイ画面の見方	8
ゲームの始め方	9
アイテム	10
武器	11
魔法(特殊武器)	12
マップ紹介	13
使用上の注意	14



アルフィリオン創世伝説

悠久の静寂と闇、それが世界の全てだった…。

その絶対を誇る無の中に、三つの光が生まれた。

そして闇は光達の影として生まれ変わった。

それぞれは“世界そのもの”になろうと力をぶつけあい、
他の力を呑み込もうとした。

こうして“混沌”は生み落とされた。

そしてあらゆるものを破壊し続けた。

混沌はあらゆるものを生み出し、

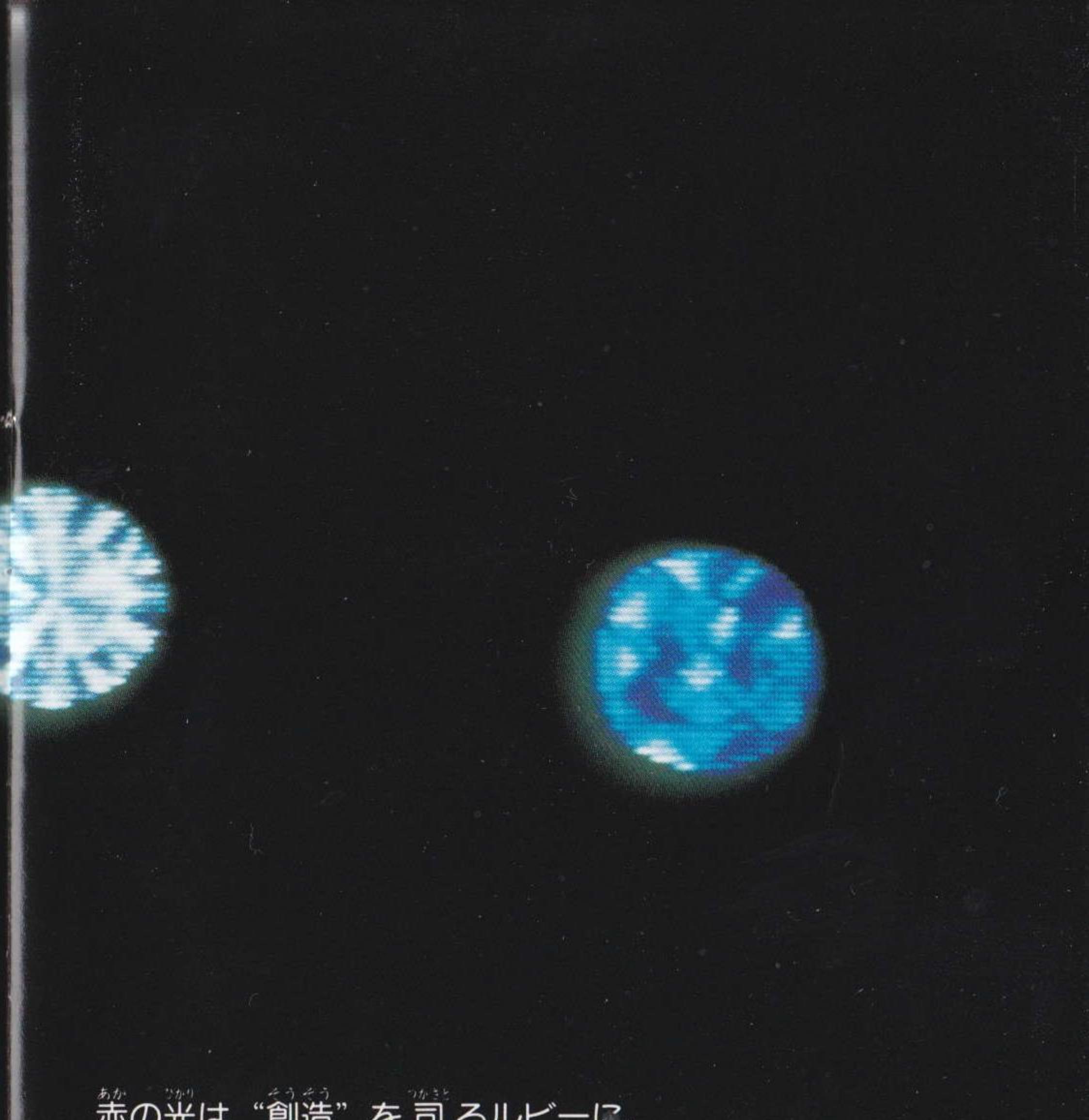
未来永劫続くものと思われた。

それは無限にも等しい間繰り返され、

しかし、力の衝突はある時新たな光を生み出した。

四つの力を合わせ持つたその光は他の力をしのぎ、

大いなる意思によって“調和”を望んだ。



赤の光は “創造” を司るルビーに、
青の光は “誕生” を司るサファイアに、
緑の光は “繁栄” を司るエメラルドに、
黒の闇は “消滅” を司るオニキスに、

そして最後の光は “調和” のためにダイヤモンドとなつた。
宝石の力のバランスは世界の存在そのものとなり、
アルフィリオンの世界は誕生した。

ストーリー

アルフィリオンは、幾つもの連続する時空間のひとつに存在します。人々は何千年もの間、豊かな自然の中で平和で幸せな生活を営んでいました。住民たちは、この世界の他に別の世界があることさえ知りません。何の不満もなく暮らせたから、他のことを考える必要がなかつたのです。創世伝説に伝えられるように、この世界が誕生した時から“調和”的の恩恵を受けていたからです。しかし国王だけは知っていました。宝石の由来と、混沌が何かを生み出す力を持つこと、そして他にも別の世界が在ることを。国王は調和を乱す力の出現を何よりも恐れていきました。



ある時、消滅の力を司るオニキスの魔法使いが、その魔力を使って他の世界を覗いてしまい「争いとは何だろう？外の世界とは何だろう？」という疑問を持つてしまったのです。それを知った国王は、恐れのあまりオニキスの魔法使いを幽閉し、魔力を取り上げようとした。

しかし、それが一番恐ろしい結果を招くことになりました。オニキスの魔法使いは、こう考えたのです。

「あいつを倒せば、私が国王になれる！」…と。

そう さ ほう ほう

操作方法

このゲームは一人用です。本体のコントロール端子1にコントロールパッドを接続してください。

方向ボタン



キャラクターの移動

スタートボタン

ゲームスタート／ ポーズ(ゲーム中)



Aボタン



攻撃魔法

Bボタン



通常攻撃

Cボタン

武器の選択

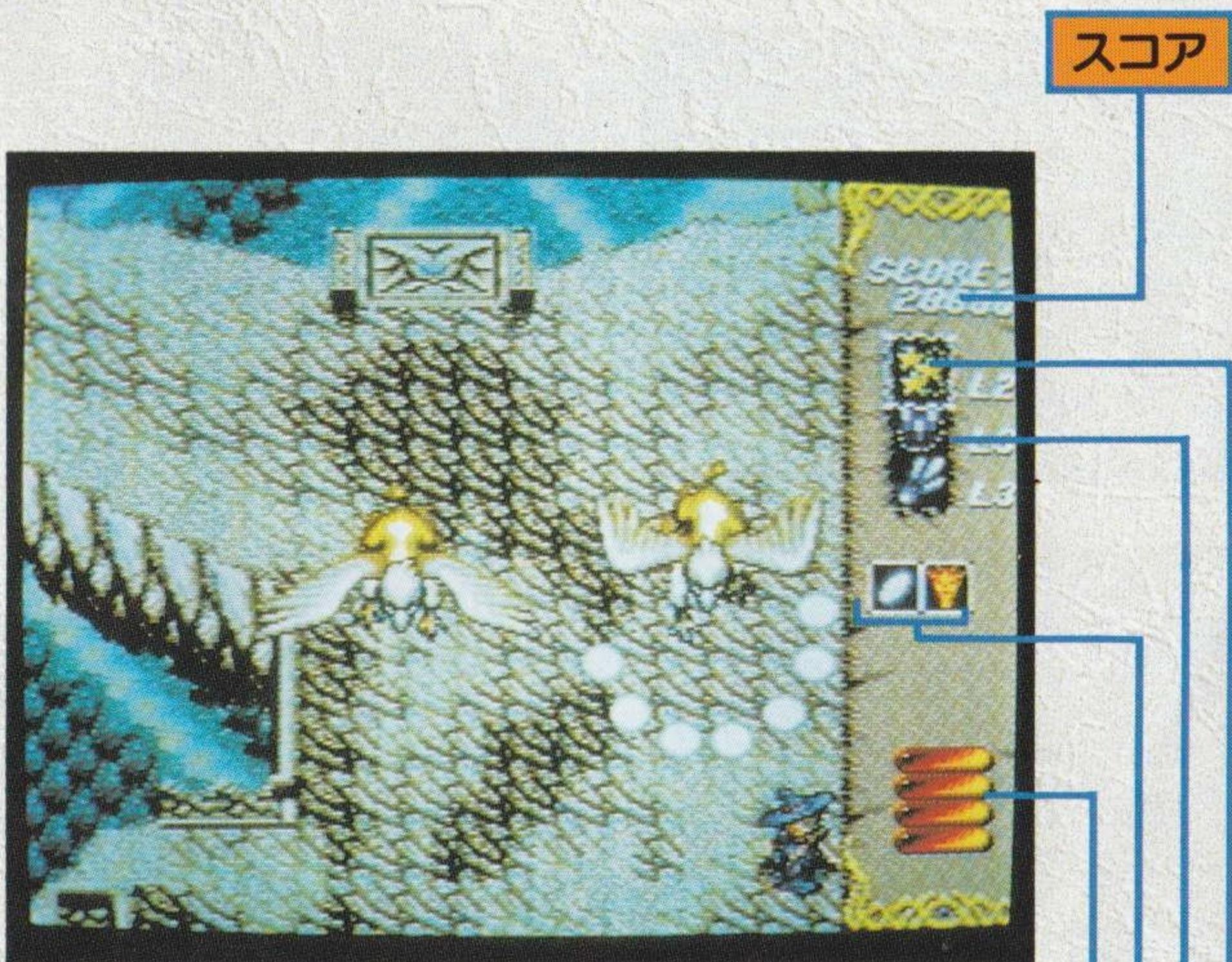


*各ボタンの機能はオプションモードで変更できます。

プレイ画面の見方

が めん

み カた



ライフケーター

ダメージを受けると減少し、0になるとゲーム
オーバーです。

攻撃魔法(特殊武器)

マジックパネルは3つまでストックできます。

武器のレベル

アイテムを取るとレベル3までアップします。
ダメージを受けると1レベルダウンします。

武器

現在使用中の武器は白ワクで示されます。

ゲームの始め方



はじ
かた
タイトル画面

スタートボタンを押す。



マップ画面

スタートA B C
ボタンいずれかを押す。



ゲームプレイ

GAME OVER

コンティニューはTIMEが
0になる前に、スタート
ボタンを押す。

アイテム



あお
青ポーション

ライフを1つ回復させます。



しろ
白ポーション

ライフを全回復させます。



スタージュエル

武器のレベルを1つアップします。



マジックパネル

表示されている魔法が得られます。

武器



シューティングスター (広角散弾)

広範囲に弾を打つこと
ができます。複数のザ
コが相手の時に効果的。



ダイヤモンドアロー (貫通弾)

強力な武器で、相手を
貫通し後ろの敵までダ
メージを与えます。
中ボスなどの固い敵に
最適。



シルバーコメット (誘導弾)

敵を追撃する便利で使
いやすい武器です。
死角の敵や逃げながら
の攻撃も可能。威力は
弱い。

*武器のレベルアップは使用中の武器が優先され、レベル3
になると自動的に次の武器へ振り分けられます。

ま ほう とく しゅ ぶ き

魔法(特殊武器)

マジックパネルを取ることで、強力な攻撃魔法の使用が可能になります。

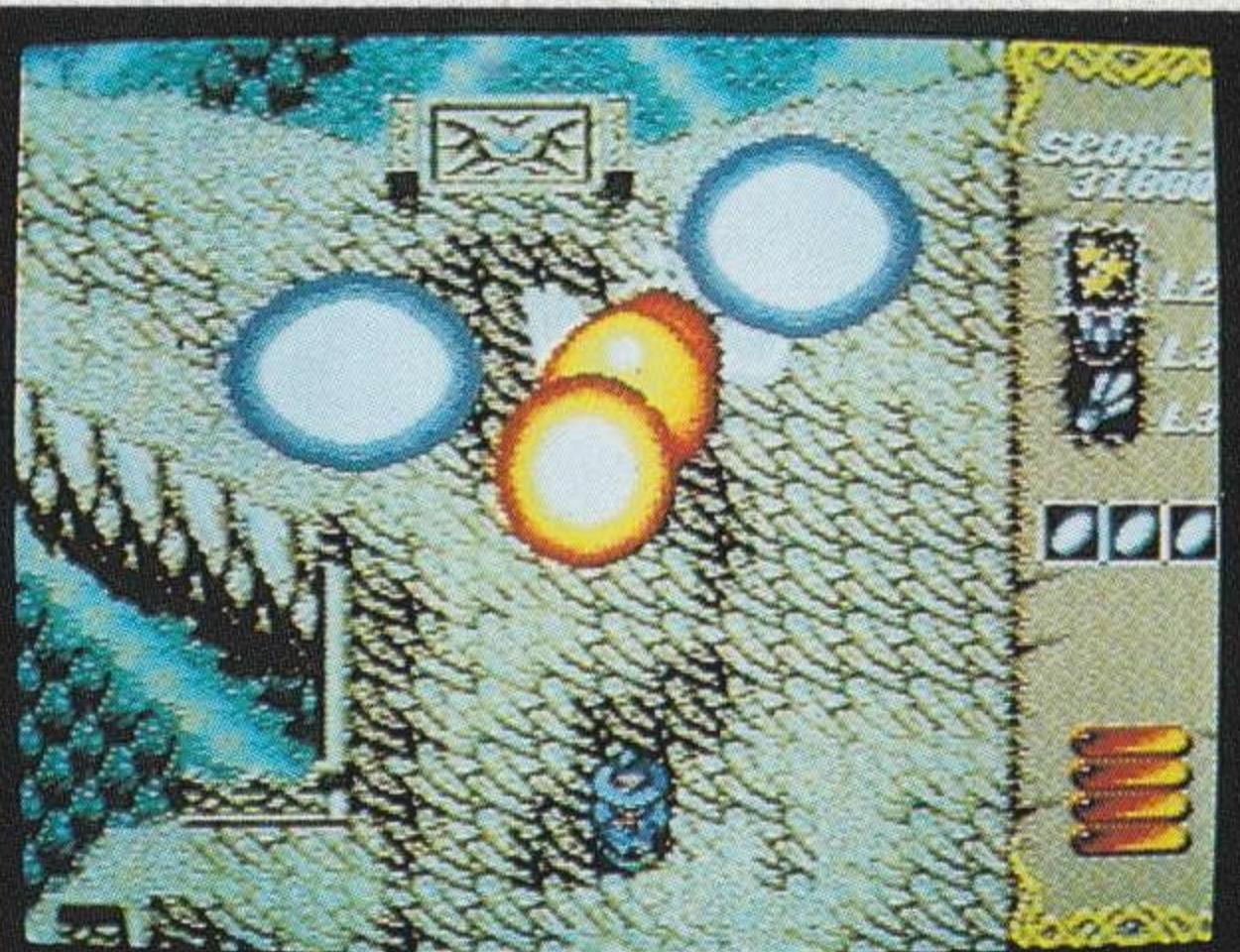
火竜炎撃



火竜炎撃

画面全体を焼き尽くす魔法。画面内の敵に残らずダメージを与えることができます。

貫通光弾



貫通光弾

敵を追尾し、強力無比なダメージを与える魔法。タイミングよく使えば威力絶大です。

マップ紹介

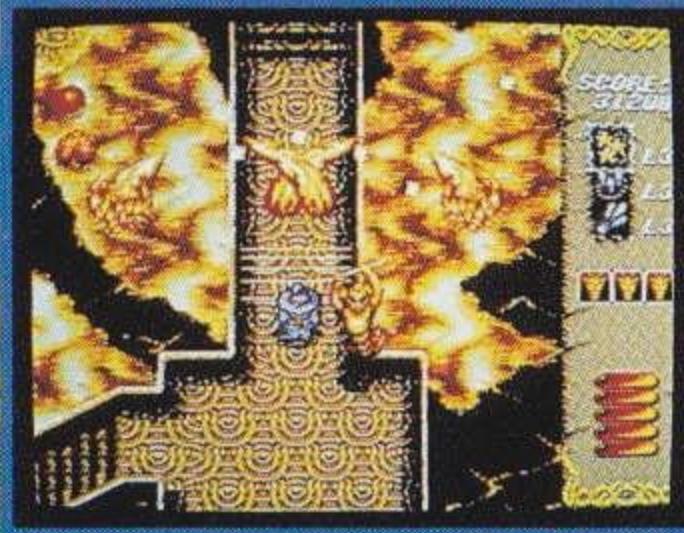
アルフィリオン王国

ゲームの世界は平原／渓谷／洞窟／山岳の4エリアに大別されます。各エリアは、それぞれの風景を基本にした地方ステージとエリアを治めている魔法使いの城ステージで構成されています。

バイン大渓谷

緑の魔法使い

(エメラルド)



ダイヤモンドバレス

国王(ダイヤモンド)



タロン平原
赤の魔法使い
(ルビー)

リオン湖
青の魔法使い
(サファイア)

使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことについて注意してください。

★電源OFFをまず確認！

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

★カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対しないでください。

★端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

★保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

★薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

★ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると、自が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると残像光による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないで下さい。

プレゼント★★★★★

製品に同梱されるアンケートによる、
抽選プレゼント及び雑誌でのプレゼント

■テレホンカード（非売品）

■イラストレーター「もとのりゆき」氏によるB全ポスター（非売品）

■プロモーションビデオ

■特製CD（非売品）



WAS

Wonder Amusement Studio

SINCE 1990



東洋レコーディング株式会社

〒169 東京都新宿区高田馬場2-6-11

TEL : 03-5272-3311

© TOYO RECORDING CO., LTD.

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore
No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

T-61013