

YAMAMAN
GAMES

SEGA SATURN

今、ゲームはOVAを超える!!

デジタルバトル アニメーション



カラービクターCD
+カレンダー入りは
初回
プレス分
だけ!!
予約してね♡

CUBE BATTLER STORY OF SHOU

ストリート・ゲーマー
“デバッガー翔”となって、今
まさに開かれようとしている「キュー
ブバトル」全国大会に参加するのだ。
キミのバトルはストーリーの一部とな
って物語の行方をにぎる。イベント・
アニメーションではあきたらなかつ
たキミへ贈る、アニメーションとバ
トルが一体化した、あたらしい体験
「デジタルバトル・アニメーション」。

1~2人用
デジタルバトルアニメーション
ストーリーモード/対戦モード
2月21日発売!!
5,800円(税別)

原作：山崎 理 (原町奉行・アミューズメントメディア総合学院OML)
内藤 亮のZig Zagアンテナ
ラジオ日本 毎週水曜日放送
深夜 24:00~24:30 大好評放送中!!
TV Game Radlons-R 一ヒロイン、アンナ未練
ラジオ大阪 毎週日曜日放送
18:00~18:30 のコーナー開設

キューブバトル

新感覚体感ゲーム「キューブバトル」全国大会が開かれようとしていた。このゲームシステムにきな臭いものを感じていた参加者の1人、ストリート・ゲーマー、デバッガー翔。そして数々の強豪ゲーマーたちが続々と集まってきた。



**今世紀最強の天才プログラマー！
顔よし、声よし、頭よし**

デバッガー翔 (CV: 石田彰)
3月23日生まれ 年齢17才

不動魔王の息子(父はその筋では超有名な大物デベロッパ)。中学の時にコンピュータにめざめ、高校1年生よりコンピュータゲーム開発の道に進む。親に大反対されているため、学業とは両立させている。ものかたわらストリートゲーマーとして各種ゲーム大会へ参加し、優勝を総ナメにしている!

人生は熱血だーっ!!

ボンバー高山 (CV: 中村大樹)
8月8日生まれ 年齢21才

大手のゲームメーカー「シャインエンジェルス」の専属プログラマー。デバッガー翔が登場するまでは「右に出る者はいない」といわれる最強の男であった。キューブバトルでの初の敗北にショックを受け「打倒デバッガー翔」を胸に今大会出場を決定する。心・技・体、全てにおいて鍛えぬかれた男をめざす熱いヤツ。

奇跡を呼ぶ時間(とき)の女神!

ミラクル バニー (CV: 高田由美)
12月24日生まれ 年齢19才

謎多き至高のマジシャン。「シャインエンジェルス」主催のゲーム大会会場前で、いつも出席する奇術小唄の花形スター。キーワードは「ペーパームーン(紙月)」。甘い声とセクシーな容姿を持つ反面、心に秘めた影が男を魅了する。今大会の優勝者の運命を握る最後の女神!

**黒い覆面の下に
隠されたものは…**

甲賀忍 (CV: 高乃麗)
年齢不詳 性別不明

全身を黒い忍者衣装に包んだ覆面の怪人で、そのゲーマーとしての資質は期に驚くとも劣らない。忍には何か暗い過去があるらしく、その過去を清算するために各地のゲーム大会を荒し回っているらしい。

**大好物は生シュークリーム、
それさえあればいつもニコニコ**

アンナ未来 (CV: 小森まなみ)
10月16日生まれ 年齢16才

ドクター未来の一人娘。中学の時に母親と一緒に海外旅行中、事故に遭遇。母親は悲運の死を遂げる。明るく無邪気、素直で一途。夢中になりすぎるあまり、非常識にさえ見える個性。カッコーイゲーマーのBFをゲットするために、本大会に出場を決定。恋をすれば大人になれると真剣に信じている。

**だってボクは天才(てんしゃい)
なんでしゅから!**

電脳寺博士 (CV: 平松晶子) 6月11日生まれ 年齢9才

理数系の知識は大学院生並なのだが、悲しいかなまだ6才という年齢のため精神とのバランスがとれない。赤ちゃん言葉も使けない(ex.おかあしゃまにバシましんように…)のもそのせい。か? スバルタの母親の目を盗み、息抜きに通うゲーセンでめきめき頭角をあらわす。ゲームこそ彼の生きがい。



下のキューブを回転させて、正しい位置に素早くセット



キューブをそろえたら攻撃だ!! 相手のキューブを削せ



画面は開発中のものです

ストーリーモードの他に対戦モードもあるぞ!! 対戦キャラを選択

Osamu Yamazaki
Q and A
Question Answer

南町奉行所の山崎理 キューブバトルについて語る!!



「キューブバトル」制作総指揮
山崎理 南町奉行所
オリジナルアニメーションビデオ
戦国奇譚 妖刀伝/陰謀神伝 武神
紅いハヤテ (原作/監督)
真・女神転生 (監督)
ゲーム
3x3EYES (脚本)



ろえる色々な攻撃ができるようになります。相手がそろえていたキューブを削る攻撃が基本ですが、そろえ方によって攻撃方法も変わってきます。その攻撃方法はまだ秘密ですが、相手のウィンドウに乗り込んでいって攻撃、なんていうのもありますよ。

Q: その対戦に勝つとどうなるんですか?

A: 相手を倒せばどんどんストーリーは進んでいきます。対戦相手や「キューブバトル」システムの謎にどんどん迫っていけるのですが、バトルに敗ればおしまい! 続きはおあずけです。とにかく参加者をみんな破らないことには…

Q: ストーリー部分のアニメーションについて教えてください。

A: 今まで、ゲームのアニメーションというとオープニングやイベント部分だけでしたよね。キューブバトルは最初から最後まで全てグリグリ、たっぷりアニメーションします。仕上がりがきれいだし、ストーリーも練りこんだものなので、きつと満足してもらえそうですよ。

Q: では最後にユーザーのみなさんにメッセージを。
A: 既存のゲームとは全く違ったタイプのゲームですが、是非このゲームを体験してみてください。特にアニメ好きの人は絶対満足まちがいなしです!!

Q: キューブバトルはどのようなジャンルのゲームなのですか?
A: デジタルバトルアニメーションという新しいジャンルのゲームです。ストーリーの一部としてバトルゲームが組み込まれていて、そのストーリーは全てデジタルのアニメーションで展開していきます。ひとことで言えばインタラクティブ・アニメーションですね。主人公のデバッガー翔が「キューブバトル」の全国大会に参加するんですが、参加者はみな一癖ありそうなやつばかりで、強者ぞろい。その連中とのからみがいよいよとあって、一人一人と対戦していきます。その対戦の部分にインタラクティブ性を持たせたわけですね。

Q: 対戦の部分かバトルゲームですか。どんなバトルゲームなのですか?
A: キューブという6面全てに絵のはめ込まれた立方体があって、これを回転させて正しい位置に素早くセットしていきます。このキューブをある条件でそ