



Dreamcast.



A vibrant, colorful illustration featuring several anime-style characters from the Puzzle Fighter series. The characters are arranged in a dynamic, overlapping composition. In the center, a character with red hair and a white gi is prominent. To his left is a character with green hair and a blue outfit. To his right is a character with dark hair and a blue outfit. Above them are other characters, including one with a large green orb on their head and another with a blue and yellow outfit. The background is filled with large, colorful circular patterns and a grid of diamond shapes. The overall style is bright and energetic.

PUZZLE FIGHTER II

スーパーパズルファイターⅡX
for Matching Service™

CAPCOM®



ドリームキャスト専用ソフトのご使用前に

保護者の方へ 小さなお子さまがご使用になる場合は、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

注意

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、目に負担が掛からないようテレビ画面から十分に離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用はおやめください。長時間の使用またはテレビ画面に近づいて使用すると、視力低下の原因となります。●ごくまれに、強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。●ディスクは回転が完全に止まってから取り出してください。回転中のディスクに触ると、ケガやディスクの損傷の原因となります。●このディスクは、ドリームキャスト専用です。オーディオ用のCDプレイヤーで使用すると、大音量によって耳に障害を被る恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

使用上のご注意

●ディスクの両面ともキズ、汚れや指紋等をつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。●ひび割れ、変形、破損したものを接着剤等で補修したディスクは誤作動や故障の原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ディスクの両面とも文字を書いたり、シール等を貼らないでください。●使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。●汚れを拭くときは、レンズクリーニング等に使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジン等は使わないでください。●このディスクを一般のCDプレイヤー等で使用すると、機器の故障やスピーカー等を破損する原因になりますので、絶対に使用しないでください。●ドリームキャスト本体およびご使用になる周辺機器の取扱説明書等も必ずあわせてご覧ください。●ソフトによってはファイルの保存等にメモリーカード(ビジュアルメモリ[別売])が必要になる場合があります。詳しくは各ソフトの取扱説明書をご覧ください。

日本国特許：第2697603号、第2587010号、第2820536号、第2870538号、中華人民国特許：第147563号、第110511号、Hong Kong Patent No. 88-4302、Singapore Patent No. 88-155。

ACCESS® 株式会社アクセス

Easy Communication Everywhere.

NetFront® JV-Lite®

Java 仕様準拠モジュール



●本ソフトウェアのインターネット機能は、株式会社アクセスのNetFront及びJava仕様準拠モジュールJV-Liteを搭載しています。●NetFront及びJV-Liteは株式会社アクセスの日本国における登録商標です。●Java及びすべてのJava関連の商標及びロゴは、米国及びその他の国における米国Sun Microsystems, Inc.の商標又は登録商標です。●文中の会社名、商品名は、各社の商標又は登録商標です。●本ソフトウェアでは、NECオフィスシステムのフォントを使用しています。●This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group。●本ソフトウェアを輸出する場合には、通産省の輸出許可が必要です。

© ISAO CO., 2000

CONTENTS

もくじ

2 コントローラの操作方そうさほう

3 各ゲームモード操作詳そうさしょう

4 ゲームの見方みかた

4…スーパーバズルファイター

7…スーパーバズルファイター

9…スーパーバズルファイター

11 モードセレクト

12 NETWORKネットワーク

22 キャラクター紹介しょうかい

25 攻略のヒントこうりやく

さあ、
かかってこい

がめんしゃしん じっさい せいりんばん こと ばい

りょうりょう

※画面写真は実際の製品版と異なる場合がありますのでご了承ください。

1



コントローラの操作方法

ドリームキャスト・コントローラ

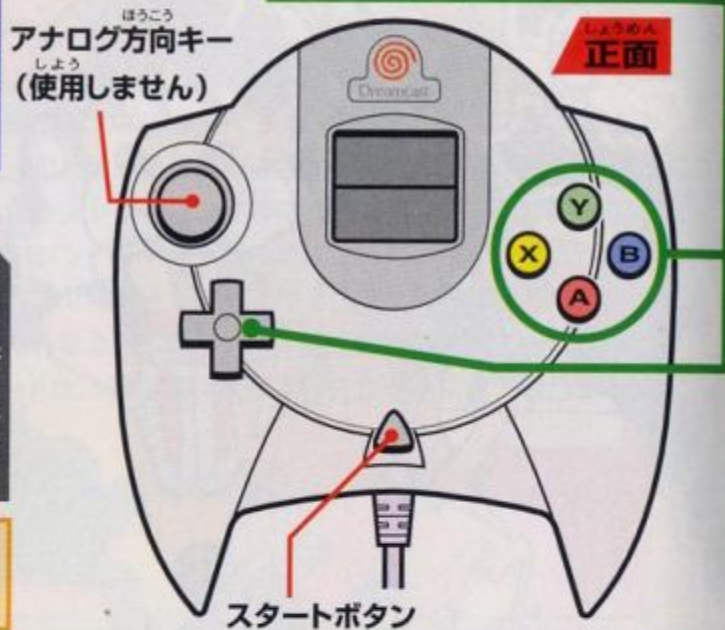
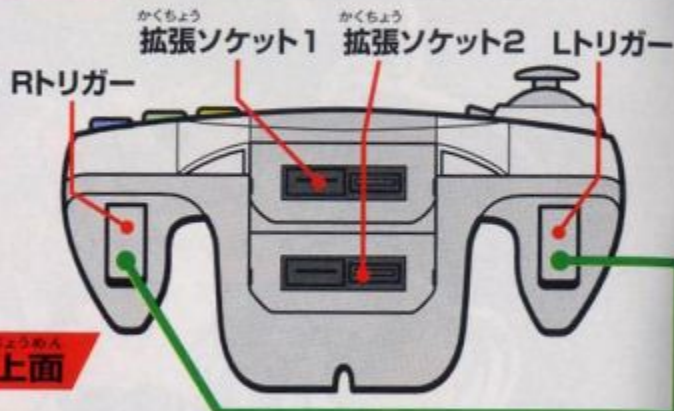
アーケードスティック



Z ボタン
Lトリガーと
おな あつか
同じ扱いです。

C ボタン
Rトリガーと
おな あつか
同じ扱いです。

ジョイスティック 方向ボタンと同じ操作です。



A ボタン (決定ボタン)
(アーケードスティックでは A or C ボタン)

B ボタン (キャンセルボタン)

スタートボタン タイトル画面からゲームを
スタートします。ポーズ(一時停止)がかかります。

その他の操作

ASCII PAD FTに対応しています。ASCII PAD FTの
ボタン類は同名の各ボタン類に対応しています。

※このボタン配置は初期設定の場合です。OPTION画面の「キーコンフィグ」で変更することができます。(P.5参照)
※本ソフトは1~2人用です。本体の電源を入れる前にコントローラなどの周辺機器をドリームキャスト本体のコントロールポートA、Bに接続してください。

※本体の電源を入れるとき、アナログ方向キーおよびL/Rトリガーを動かさないでください。キーやトリガーを動かすとポジション調整が正しく行われず、誤動作の原因となります。

各ゲームモード操作説明



スーパーパス(ファイターEX)

使用しません



使用しません

ジェムの右回転

ジェムの左回転

プレイヤーキャラクターの選択(せんたく)

キャラクター決定時に押した各ボタンによってプレイヤーカラーが変化します。

方向ボタン 落下ジェムの左右移動

落下ジェムの高速落下

Lトリガー 挑発



スーパーパス(ファイターEX)

使用しません



使用しません

チェンジジェム発動

ジェムの右回転

ジェムの左回転

方向ボタン 落下ジェムの左右移動

落下ジェムの高速落下

Lトリガー 挑発



スーパーパス(ファイターEX)

使用しません



使用しません

ジェムの右回転

ジェムの左回転

方向ボタン 落下ジェムの左右移動

落下ジェムの上下移動

Lトリガー 挑発

Rトリガー せり上げ

※ゲーム中に(A)+(B)+(Y)+(X)ボタンを同時に押した状態でスタートボタンを押すとリセットされタイトルデモに戻ります。

※対応していないコントローラでの動作は保証されません。

※ドリームキャスト・キーボードはネットワークでのみ使用します。

※「ぶるぶるぱっく」はアーケードスティックには使用できません。

※ドリームキャスト・コントローラに「ぶるぶるぱっく」(別売り)をセットしてゲームをプレイするときは、「ぶるぶるぱっく」を必ずコントローラの拡張ソケット2に接続してください。拡張ソケット1に「ぶるぶるぱっく」を接続すると、コントローラ本体にロックされず、使用中にはずれたり、誤作動の原因になります。



ゲームの見方

みかた



スーパーパズルファイターII X



1 ネクストジェム

つぎの落下ジェムが表示されます。

2 カウンタージェム予告値

相手からの攻撃で、何個のカウンタージェムが落ちてくるのかを表示します。

3 使用キャラクター

現在使用しているキャラクターと、その名前です。

4 SCORE

現在の得点です。

5 勝利マーク

ラウンドを勝利すると、表示されます。

ゲームルール

勝敗(しょうばい)の条件(じょうけん)

落下ジェムが落ちてくる列(右から3列目)が、先に一番上まで積みあがった方が負けとなります。うまくジェムを壊して、相手をカウンタージェムで攻撃して、相手の方が早く積み上がるようにしましょう。

試合(しあい)の構成(こうせい)について

対CPU戦は1ラウンド、2P対戦は3ラウンドで1試合が基本となります。2P対戦は2ラウンド先取したほうが勝者となります。

フィールドの上から2個1組で落ちてくる落下ジェムを操作して、
同じ色のノーマルジェムとクラッシュジェムをくっ
けることで、ジェムを壊すことができます。

ジェムを壊せば、相手にカウンタージェムを送っ
て攻撃できます。

パワージェムにしてから壊したり、連鎖させて
ジェムを壊したりすることで、より多くのカウン
タージェムを送ることができます。

ノーマルジェム

クラッシュジェム



は かい
で破壊!

同じ色なら、クラッシュジェム
同士でも壊せます。

同じ色のノーマルジェムを四角くくっつけて、パ
ワージェムにして壊すと高得点、かつ攻撃力も大幅
にアップします。

ノーマルジェム

パワージェム



パワーアップ
POWER UP!



パワージェムは
いくらでも
大きくできる!



パワージェムにノーマルジェムを四角形になるようにくっけると、
さらに大きく強力なパワージェムにすることができます。

さらに
POWER UP!
パワーアップ

カウンタージェム



お落ちてくる
ジェムを
お置きたびに
カウントが減る!



どなりで
ジェムを壊せば
一緒に壊せるぞ!!



こうげきよう となり こわ
攻撃用のジェムです。隣でジェムを壊
すと巻き込まれて消えます。カウン
タージェムには「カウンター」が表示
されていて、落下ジェムを1組置きた
びにカウントが1ずつ減っていきます。このカウントが0に
なると、カウンタージェムはノーマルジェムに変わります。

レインボージェム

どうしょくかんぜんはかい
同色完全破壊アイテムです。
任意のジェムの上に置くと、
それと同じ色のすべてのジェ

ムを壊してくれます。しかし、レインボージェムでジェムを壊したとき
の相手に落ちるカウンタージェムは通常の半分になってしまいます。
また、相手に落ちるカウンタージェムのカウント表示が「3」になります。
(通常のカウンタージェムの初期カウント数は「5」です。)

いっ ぱつ ぎやく てん
で一発逆転!



PUZZLE FIGHTER II

スーパーパズルファイターⅡV



1 ネクストジェム

つぎ らっか ジェム ひょうじ
次の落下ジェムが表示されます。

2 カウンタージェム予告値

あいて こうげき なんこ
相手からの攻撃で、何個のカウンター
ジェムが落ちてくるのかを表示します。

3 使用キャラクター

げんざいしりょう
現在使用しているキャラクターと、その
なまえ
名前です。

4 チェンジジェムゲージ

チェンジジェムが使用できるようになるゲージです。

5 SCORE

げんざい とくてん
現在の得点です。

6 勝利マーク

しょうり
ラウンドを勝利すると、表示されます。

ゲームルール

勝敗(しょうばい)の条件(じょうけん)

らっか ジェム お ちて くる 列(りく) (右から3列目)が、先(さき) に一番
うま まで 積みあがった方が負けとなります。うまくジェ
ムを壊(こわ)して、相手(あいて) をカウンタージェムで攻撃(こうげき)して、相
手(て) の方が早く積み上がるようにしましょう。

試合(しあい)の構成(こうせい)について

たいコンピュータせん たいせん
対CPU戦は1ラウンド、2P対戦は3ラウン
ドで1試合(しあい)が基本(きほん)となります。
2P対戦(たいせん)は2ラウンド先取(せんしゆ)したほう(しょうしや)が勝者(しょうしや)と
なります。

ワンポイントアドバイス

しょうす つか
上手(じょうず)にチェンジジェムを使うんだ!!

「タテ」「ヨコ」「ナナメ」に3つ同じ色のジェムをくっつけることで、ジェムを壊すことができます。1度に大量に消したり連鎖させて消すとより大きな攻撃を相手に送ることができます。



チェンジジェム

任意のジェムの上に置くと、それと同じ色のすべてのジェムをチェンジジェムと同じ色に変えてくれます。

しよくほくほく
使用方法

ジェムを消し



ていくと、チェンジジェムゲージが溜まっていきます。ゲージがMAXになったらYボタンを押すとチェンジジェムがネクストジェムとして出てきます。

大量連鎖で
一気に逆転だ!

攻撃用のジェムです。隣でジェムを壊すと巻き込まれて消えます。カウンタージェムには「カウンター」が表示されていて、落下ジェムを1組置くたびにカウントが1ずつ減っていきます。このカウントが0になると、カウンタージェムはノーマルジェムに変わります。

カウンタージェム



落ちてくるジェムを置くたびにカウントが減る!



と隣りでジェムを壊せば一緒に壊せるぞ!

PUZZLE FIGHTER II Z

スーパーパズルファイターⅡZ



1 攻撃予告値

あいて 相手からの攻撃で、何個ジェムがくるのかを
ひょうじ 表示します。

2 使用キャラクター

げんざいしりょう 現在使用しているキャラクターと、その名前です。

3 SCORE

げんざい とくてん 現在の得点です。

4 勝利マーク

しょうり りんご 現在の得点です。

ゲームルール

勝敗(しょうばい)の条件(じょうけん)

さいじょうだん きき いちばんうえ 最上段に先に一番上まで積みあがった方が負けとなります。うまくジェムを壊して、相手にせりあげ攻撃して、あいて 相手の方が早く積み上がるようにしましょう。

試合(しあい)の構成(こうせい)について

たいコンピュータせん 対CPU戦は1ラウンド、2P対戦は3ラウンドで1試合が基本となります。
たいせん 2P対戦は2ラウンド先取したほうが勝者となります。

せり上がって出てくるジェムを移動させて、同じ色のノーマルジェムとクラッシュジェムをくっつけることで、ジェムを壊すことができます。

ノーマルジェム クラッシュジェム



おなじいろ

同じ色なら、クラッシュジェム同士でも壊せます。



ジェムを壊せば、相手に攻撃できます。パワージェムにしてから壊したり、連鎖させてジェムを壊したりすることで、より多くのせり上げ攻撃を送ることができます。

同じ色のノーマルジェムを四角くくっけると、パワージェムにして壊すと高得点、かつ攻撃力も大幅にアップします。

ノーマルジェム



パワージェム



パワージェムはいくらでも大きくできる!



パワージェムにノーマルジェムを四角形になるようにくっけると、さらに大きく強力なパワージェムにすることができます。

チェンジジェム

同色変換アイテムです。チェンジジェムと同じ色のジェムにくっけると、同じ色のすべてのジェムを壊すことができます。



大量破壊で一気に逆転だ!

攻撃用のジェムです。隣でジェムを壊すと巻き込まれて消えます。カウンタージェムには「カウンター」が表示されていて、落下ジェムを1組置くとたびにカウントが1ずつ減っていきます。このカウントが0になると、カウンタージェムはノーマルジェムに変わります。

カウンタージェム



落ちてくるジェムを置くとたびにカウントが減る!



ARCADE MODE

アーケードモード



モードセレクト

たいコンピューサせん らんにしゅうたいせんかのう
対CPU戦&2P乱入対戦可能

SUPER PUZZLE FIGHTER **IX** SUPER PUZZLE FIGHTER **IX** SUPER PUZZLE FIGHTER **IX**

遊ぶタイプを上記の3つのタイプから選択してください。

CPUと対戦して遊びます。3つのレベルからCPUの強さを選択し、キャラクターを選択して勝ち抜いていくモードです。途中でCPUに負けても何度でもコンテニューできます。

VERSUS MODE

バーサスモード

2P対戦プレイ専用モードです。腕前によってハンディキャップをつけることができます。コントローラを2つ接続していないと遊べません。

TRAINING DEMO

トレーニングデモ

アーケード版のトレーニングデモを見られます。

SHOW TIME DEMO

ショータイムデモ

各ショータイムデモを見られます。

TRAINING MODE

トレーニングモード

相手や自分の設定を自由に変更ができる練習モードです。練習したいキャラクターを選んでください。KOになってもすぐに再開されます。

ILLUSTRATIONS

イラストレーション

シークレットファイルを見ることができます。

OPTION

オプション

「ゲーム設定」「サウンド設定」「画面調整」「ボタン設定」「メモリーカード」の各種設定を行えるモードです。

COUNTER GEM EDIT

カウンタージェムエディット

相手に攻撃するジェムのパターンを作ります。

作ったパターンはキャラクターセレクト時にスタートボタンを押しながらキャラクターを決定すると使用できます。

NETWORK

ネットワーク

「通信対戦」や「SUPER PUZZLE FIGHTER IIX ホームページ」を見ることができます。

- ※各種データの保存には、メモリーカード(別売)が必要です。
- ※本ゲームではプレイ記録の保存に3ブロックの空き容量を使用します。オートセーブはポートA拡張ソケット1のメモリーカードのみ対応しています。
- ※セーブ/ロード中は本体の電源を切ったり、メモリーカードやその他の拡張ユニットおよびコントローラの抜き差しを行わないでください。



NETWORK

ネットワークに接続する時は回線使用者の承諾を得てからプレイしてください。

ネットワークに接続して、遠くに住んでいる人と対戦したり、ホームページを楽しんだりできるモードです。あらかじめ「ドリームパスポート」を使ってユーザー登録する必要があります。



通信対戦

通信対戦をすることができます。

KDDI DOD回線を利用して、遠く離れた地域に住んでいる人とも対戦が可能です。メモリーカードに6ブロックの空き容量が必要です。



ゲーム「SUPER PUZZLE FIGHTER IIX」ホームページ

ゲーム「SUPER PUZZLE FIGHTER IIX」のオフィシャルホームページに接続します。

ネットワークで

使用するファイル

ネットワークを利用するときは以下のファイルを使用します。

ファイル名

使用ブロック数

内容

NETファイル

6ブロック

通信対戦を利用するときに必要なファイルです。

通信対戦ではポートAのメモリーカードのオプション内容やカウンタージェムエディットデータを使用します。



ネットワークに 接続するには

- 本体と電話回線の接続方法は、ドリームキャスト本体の取扱説明書をご覧ください。
- インターネットの使い方や注意に関しては「ドリームパスポート」のガイドブックをご覧ください。
- ネットワークの接続には、「ドリームパスポート」で設定したモデムの設定とアクセスポイントの電話番号が自動的に使われます。



ユーザー登録について

イサオネット(セガプロバイダー)にユーザー登録が完了していないと、インターネットに接続できません。

ネットワークに関するお問い合わせ先 「ネットワークサポートセンター」

※通話料金がかかります。※0570より省略せずにおかけください。

[ナビダイヤル] 0570-057-100

[受付時間] 月～金 10:00～21:00

(祝日および(株)セガ指定休日を除く)

まだユーザー登録をされていない方は、「ドリームパスポート」でユーザー登録を行ってください。なお、古いバージョンの「ドリームパスポート」ではユーザー登録ができない場合があります。最新の「ドリームパスポート」の入手方法は、ネットワークサポートセンターにお問い合わせください。



料金について ネットワーク接続の際には以下の点にご注意ください。

- ネットワークのご利用には、プロバイダーへのインターネット接続料金と通話料(電話代)が必要になります。ご利用のしすぎにご注意ください。イサオネット(セガプロバイダー)をご利用で従量コースを選択された場合、0990から始まるダイヤルQ2による接続になり、通話料の他に3分10円の接続料がかかります。
- ネットワーク接続後のパスワードやID等の認証中に、なんらかの原因により回線が切断された場合でも、通話料等の料金は発生します。



ネットワーク利用規約

ネットワークに接続する前に「Dreamcast ネットワーク利用規約」をよくお読みください。規約を理解した上で、ネットワークを利用してください。規約に同意していただけない場合はネットワークを利用できません。ネットワークのルールを乱すユーザーにはご利用を遠慮していただく場合があります。



周辺機器の接続

通信対戦では、1台のドリームキャストから最大2人までゲームに参加できます。

■コントローラ

1P用コントローラ=コントロールポートA

2P用コントローラ=コントロールポートB

■ドリームキャスト・キーボード

2P用コントローラ=コントロールポートD

にそれぞれ接続してください。通信対戦が始まるまでは1P用のコントローラでしか操作できません。

NETWORK

通信対戦

■通信時には回線所有者の方の承諾を得てからプレイしてください。

■KDDI DOD回線を使った通信対戦です。

■ネットワークモードの「通信対戦」を選ぶと、利用規約が表示されます。

■利用規約には、通信対戦を行う際の注意事項などが記載されています。

■併せて、当社ホームページの利用規約を必ず確認してください。

■利用規約に同意できない場合は通信対戦を利用できません。

■請求書は、電話回線の契約者(ご家族の方等)の元へ郵送されます。

必ず承諾を得てからプレイしてください。

KDDI

対戦中に使用するのがKDDI DOD回線です。

データオンデマンドかいせん

データ専用的高速回線で、マッチング(1対1接続)

DOD回線

を全国均一料金で実現しました。

申し込み不要

KDDIへのお申し込みや工事は不要です。ネットワークに接続できる環境があれば、すぐにご利用いただけます。※場合によっては、ご利用いただけないことがあります。

回線使用料

対戦中は、1分ごとに13円の回線使用料がかかります。ご利用にならない場合は、基本料金などは一切かかりません。なお、チャットなど通信対戦がはじまるまでのサーバー接続時は、通常のネットワーク接続と同じく通信料金がかかりますのでご注意ください。

利用規約に同意すると、選択画面が表示されます

新しくはじめる

P.15

はじめて通信対戦を利用するときに選んでください。

続きからはじめる

P.17

登録済みでカブコンIDですでお持ちの方はここを選んでください。

OPTION

P.16

登録内容の変更や、課金情報を確認することができます。

※通信対戦を終了するには、サブウィンドウ(P.17参照)で「ゲームに戻る」を選択してください。



あたら

新しくはじめる

つうしんたいせん りよう

とうろく ひつよう

通信対戦を利用するためには登録が必要です。

ほか つうしんたいせん とうろく かた つづ えら
 他のカプコンゲームで通信対戦の登録をすでにした方は「続きからはじめる」を選んでください。カプコンIDは他の通信対戦対応ゲームにも共通で使えます。通信対戦を新しくはじめるためには、6ブロックの空き容量があるメモリーカードが必要です。

新

規登録(しんきめくろく)

しんきとうろく がめん こうもく にゅうりょく
 「新規登録」の画面にしたがって項目を入力してください。

でんわばんごう かなら にゅうりょく
 ハンドルネーム、電話番号、メールアドレスは必ず入力してください。

とうろく お かいせん しよう とうろく かくにん おこな
 登録ボタンを押すと回線を使用して登録の確認を行います。

とうろく しゅうりよう ほっこう さいご ネット
 登録が終了したらカプコンIDが発行されます。最後に「NETファイル」

がセーブされます。



カプコンIDとNETファイル

ネット せんよう
カプコンIDとNETファイルはあなた専用のものです。

とうろく ないよう ネット
 ユーザー登録の内容やカプコンIDは「NETファイル」にセーブされます。
 「SUPER PUZZLE FIGHTER IX for Matching Service」以外の
 カプコンゲームで通信対戦するときも同じカプコンIDを使用しますので、
 「NETファイル」は大切に保存してください。



ちゅうい

《注意》

せつぞくちゅう がめん ひょうじ あいだ でんわりよう
 「プロバイダーAPに接続中…」と画面に表示されている間にも電話料
 きんがかかっている場合があります。ご了承ください。

オプション

OPTION

とうろく ないよう へんこう かきんじょうほう み
登録内容の変更や、課金情報を見ることができます。



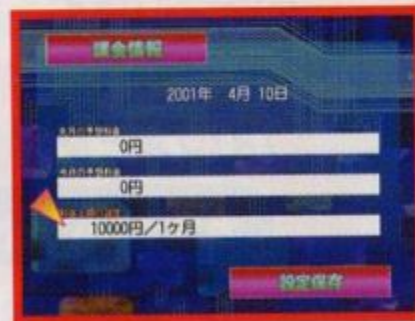
登録内容(ごうりくばいりよう)の変更(へんこう)

ひっこし でんわばんごう か とうろく ないよう へんこう
引越で電話番号が変わったときなど、登録した内容を変更します。
「新しくはじめる」と同じ要領で変更する項目に入力してください。
とうろく おお かいせん しょう どうろく かくにん おこな
登録ボタンを押すと、回線を使用して登録の確認を行います。
さいご ネット
最後に「NETファイル」がセーブされます。



課金情報(かきんじょうほう)

せんげつ こんげつ かいせんしょうりょう よそう ひょうじ
先月と今月のKDDI回線使用料の予想が表示されます。
また、1ヶ月に使用する料金上限を設定することができます。
よそうりょうきん じょうげん おお けいこく ひょうじ よそうりょうきん
予想料金が上限より多くなったら警告が表示されます。予想料金
あ かいせんしょうりょう めやす
と合わせて回線使用料の目安にしてください。



※この画面で表示されるのは、KDDIの回線使用料だけの予想です。

チャットなど対戦が始まるまでのサーバー接続中は通信料金が別にかかりますので、ご注意ください。

重要
(じゅうよう)

とうろく ちが ひんたい でんわばんごう つか つうしんたいせん
登録したときと違う本体や電話番号を使って通信対戦することはできません。
とうろく ないよう か あたら オプション とうろく ないよう へんこう
登録内容が変わったときは「新しくはじめる」か、「OPTION」の「登録内容の変更」
さいとうろく
で再登録してください。



続きからはじめる

どうらく

つうしんたいせん

登録されたら通信対戦ができるようになります。

ネット な ばあい あたら はじ
「NETファイル」が無い場合は「新しく始める」からプレイしてください。



通常対戦

好きな部屋に入って対戦相手を捜します。
部屋の中ではチャットができます。 → P.18

無差別対戦

自分や相手のランクに関係無く通信相手を
自動で選びます。

初心者専用対戦

初心者専用の項目です。
ランクや対戦回数の近い人を自動で選びます。

特定の人を探す

サーバーに接続しているユーザーから、特定の
人を検索して対戦を申し込みます。 → P.19

個人ステータス

自分のカブコンID、ランク、対戦成績などを
確認することができます。

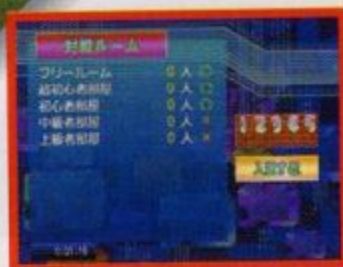


サブタイトル



サーバー接続時に **X** ボタンを押すと画面下に
表示されます。**A** ボタンで決定して、各項目に移動することができます。
通信対戦を終了するには「ゲームに戻る」を選択してください。

NETWORK



対戦(たいせん)ルール選択(せんたく)

好きな部屋に入って通信相手を探します。

各部屋の利用人数と、入れる部屋は○、入れない部屋は×が表示されます。
部屋によっては、入室条件が付いていて、部屋限定のルールで対戦しなければならなかったり、ある条件を満たしていないと入れなかったりします。

ルール内(ない)

部屋の中ではチャットができます。

① ボタンを押したあと、ソフトキーボードか、ドリームキャスト・キーボード(別売)を使って発言します。Lトリガー + 方向ボタン上下でチャット画面をスクロールします。



特定の人を探す

サーバーに接続しているユーザーを検索します。→ P.19

同じレベル自動選抜対戦

同じ部屋の中で、自分のランクに近い通信相手を自動で選びます。

● ソフトキーボード ●

コントローラ
操作

方向ボタン … キーおよびカーソル移動

A ボタン … 文字決定

B ボタン … カーソル前1文字削除

空白/変換キー … スペース/変換

決定/改行 … 送信/登録

削除 … カーソル後1文字削除

Rトリガー … モード切替(かな/カナ/英数大/英数小)

Lトリガー … 全角/半角切り替え

X ボタン … 変換

Y ボタン … 送信/登録

Backspace … カーソル前1文字削除

小文字キー … かなを小文字にします

EXITキー … 文字入力を終了

キーの説明

● ドリームキャスト・キーボード ●

※F6キーでひらがな変換、F7キーでカタカナ変換できます。

Enterキーで入力開始。F1キーで入力モードが切り替わります。F2キーで逆順に切り替わります。
[かな(ローマ字入力) → カナ(ローマ字入力) → かな(かな入力) → カナ(かな入力) → 英数大 → 英数小]



とく てい ひた るが 特定の人を捜す



せつぞく たいせつ 捜したいユーザーのカプコンIDを入力。

サーバーに接続しているユーザーから、特定の人を検索します。
 相手にわかりやすいようにコメントを入力してください。「申し込み」を押すと検索でき対戦を申し込みできます。「メッセージ」ボタンを押せばメッセージだけを相手に送ることができます。
 検索されるのは、サーバーに接続しているユーザーだけです。対戦中や、サーバーに接続していないユーザーは検索されません。

(カプコンIDは、チャットのハンドルネームの左側に表示されています。)

けんさく 検索されたとき

だれ けんさく けんさく ひと
 誰かに検索されたときは、検索した人の
 さんかになんずう ひょうじ けんさく ひと
 ハンドルネーム、コメント、参加人数が表示されます。検索された人
 たいせん たいせん せんたく せんたく せん
 が「対戦する」/「対戦しない」を選択します。「対戦する」を選んだら、
 たいせん たいせん おく かわ へんしん
 対戦がはじまります。メッセージを送られてきた側は「返信」できます。



いちだつ つうしんきやふひ じゆしんきやふひ つうしんたいせん しゆうりゆう
 一度「通信拒否」「受信拒否」をすると、「通信対戦」を終了す
 るまでその相手から「申し込み」と「メッセージ」を受け取ら
 なくなるのでご注意ください。

ちゅうい 《注意》

かんしゆく IDの編集

ほぞん
 保存されているカプコン
 にん へんしゆく
 ID (50人まで) を編集す
 ることができます。



つうしんたいせん
 通信対戦では
 かく
 各プレイヤーの
 うてまえ めやす
 腕前の目安となる
 ランクがあります。



NETWORK



「通信対戦」ご利用時の料金に関するご案内

「通信対戦」をご利用頂く際の料金は、以下のように区分されています。

「通信対戦」サーバーメインロビーにおいて

「通信対戦」サーバーメインロビーに接続開始。 → 対戦相手へ接続するまでもしくは
 (「プロバイダーAPに接続中…」のメッセージ表示) → 「ゲームに戻る」を選択するまで。

プロバイダーAPまでの一般通話料金+プロバイダー接続料金がかかります。

※この間はNTTテレホーダイ等のサービスがご利用できます。

対戦相手決定後において

再戦するか、終了するか選択します。最大10戦まで再戦できます。

「通信対戦」サーバーメ
 インロビーに戻るまで。

対戦相手に接続 → 対戦中 → 対戦終了 →

1分間13円のKDDIマッチングサービス料金がかかります。

※距離に関係なくこれ以上の料金は一切かかりません。

重要
 (じゅうよう)

対戦が終了した後、サーバーに再接続するまで絶対に電源を
 切ったりリセットしないでください。(不正プレイと見なされ、
 対戦数、勝敗数が正しくカウントされなくなる場合があります。)

対戦後に相手と
 チャットできる
 部屋もあるぞ!

ネットワークトラブルマナー

ネットワークにつながらない時は以下のことを確かめてください。

- ドリームキャスト本体と電話回線がつながっているか確認してください。
- イサオネット(セガプロバイダー)にユーザー登録していますか?
「ドリームバスポート」でユーザー登録してください。
- サーバーが混雑しているかもしれません。しばらく待ってから接続してください。
- パスワードが間違っているときつながらません。正しいパスワードをもう一度入力してください。パスワードは忘れないようにメモを取りましょう。

「ドリームバスポート」のガイドブックの「困ったときには」も併せてご覧ください。

データの遅延や回線の切断

本ソフトはネットワークを経由して他のユーザーと情報をやりとりしています。電話回線やネットワークの条件によってはデータの送受信に遅延が発生し、操作の反応がすぐにこない場合や回線が切断されることがありますが、故障ではありません。ご了承ください。

ネットワークマナー

- 他人を傷つけるような発言をしてはいけません。
- たくさんの人が会話を見えています。住所や電話番号などの個人情報を教えるべきではありません。
- 公序良俗に反したり、法に触れるような行為をしてはいけません。
- 対戦中にリセットしたり回線を切断してはいけません。相手に多大な迷惑がかかります。
- ネット上の発言は不特定多数の人が見えています。ログインIDやログインパスワードなどの個人情報の扱いは十分注意しましょう。

ネットワークは、不特定多数の人が利用しています。大勢の方の迷惑になる行動は絶対にしないでください。

重要
(じゅうよう)

再登録(さいとうろく)が必要(ひつよう)なとき
使用する本体や電話番号など、登録時の情報と使用環境が変わった場合は、通信対戦が利用できません。必ず、「新しくはじめる」か、「オプション」の「登録内容の変更」で、登録内容を変更して再登録してください。

下のような例の場合は再登録が必要です。
再登録してから通信対戦を利用してください。

- 引越などで電話番号が変わったとき。
- 友達の家で通信対戦するとき。
- (違う電話番号から電話をかけることになります。)
- 友達の家で再登録して通信対戦したあと、自分の家に帰ってきたとき。
- 登録した時と違うドリームキャスト本体で通信対戦するとき。

キャラクター紹介(しょうかい)

しょうかい みかた
キャラクター紹介の見方

めい
キャラクター名

キャラクター

プロフィール

強い相手と闘うことに
情熱を燃やす、
格闘一筋の青年。

攻撃パターン

そのキャラクターが相手に落とすカウンタージェムの並びです。
6個相手に送る場合は図の一番下の段の組合せで、12個相手に送る場合は下2段の組合せでカウンタージェムを相手に降らせませす。

リュウのライバル。
いつか決着をつけるため、修業に励む！

攻撃パターン

悪い奴等は許さない！
父を捜して捜査をつづける女刑事。

攻撃パターン

キャラクター紹介(しょうかい)

さくら

うんどうしんけい
超高校生級の運動神経
と格闘センス!?
持つ女子高生。

攻撃 こうげき
パターン

ミュージカル・スターを
目指す、お気楽
キャットウォーマン

フェリス

攻撃 こうげき
パターン

シゲキをもとめて人間界に
舞い降りる、美しき
気まぐれサキヨパス。

モリガン

攻撃 こうげき
パターン

おつ々の師とともに、
闇の住人たちを討つ
キョウジシー少将。

レイレイ

攻撃 こうげき
パターン

ひとまぞく あいだ
人と魔族の間に生まれし
こころ
孤高のダークハンター。

ド ヴ ァ ン

攻撃こうげき
パターン



いっさい ようしや
バズルとて一切の容赦なし!!!
さつじ はどう
「殺意の波動」をあやつる
きゅうきよくけんし
究極拳主。

ゴ ウ キ

攻撃こうげき
パターン



カーソルをレイレイの下に
いどう せんたくかのう
移動させると選択可能だ!

デ ス サ タ ン

「この世の正義は許さない!」
極悪のデスサタン王国プリンセス。



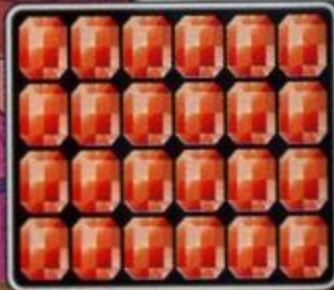
攻撃こうげき
パターン

カーソルをモリガンの下に移動させると選択可能だ!

ダ ン

ちやうはつ
挑発こそすべて!
しじょう
史上サイキョーの
にりゅうかくとうか
二流格闘家。

攻撃こうげき
パターン



カーソルをドノヴァンの下に
いどう せんたくかのう
移動させると選択可能だ!


攻略のヒント

カウンタージェムを逆利用(むぎゃくりよう)!

カウンタージェムの落ち方(せり上がり方)は、キャラクターごとにいつも同じ。
相手の落ち方(せり上げ方)に合わせてジェムを置き、うまく反撃だ!

隠れたキャラが
まだいるかも?

相殺(せくせい)を使(つか)いこなせ!

カウンタージェムのダメージは打ち消し合うことができる。
危ないと思った時は、自分もジェムを壊して相手の攻撃を
を緩めよう。攻めることだけを考えていては勝てないぞ!


挑発(ちょうはつ)しよう!

ゲームプレイ中にLトリガーを押すと、キャラクターが挑発ポーズをとるぞ! 挑発しても攻撃は
できないけど、心理戦で優位に立てる!?


お得(とく)のテクニク

誘爆

同色のクラッシュジェムを他のジェムにくっつけた時に、壊れるまで一定の時間がある。その間にさらに他の同色ジェムをくっつけると、そのジェムも壊すことが可能だ!

より多くの同色ジェム
をくっつけて一気に
ジェムを破壊しよう!

せり上げ

ジェムが破壊されている時もせり上げることができるぞ!

効率よくせり上げをして
より大きな1ワージェムを作らんだ!

スタッフロール

プロデューサー

船水 紀孝

須藤 克洋

企画

伊津野 英昭

コジマ シンタロウ

ソフト

蓑宮 正哲

蔵本 久志

廣門 輝明

森田 久美子

ネットワークス

KAZ YUNDE

KENTARO☆KANEKO

MINEYUKI NODA

miss

NET MAN

SHIN.

松本 純

取扱説明書

岩崎 あけみ

SOUND

Hiroaki Kondo

MUSIC

Yuko Takehara Type-R

スクロール

西辻 あさ彥

スペシャル サンクス

はとあひるペーづら

NBE

Wakana.N

seg@meg

MICCHI.K

青木 美智代

ONOTATSU

TERAI・T

IWATA ORUGAN

HISAHORI

YOSHUMURA



RPGは2ヵ月ごとに進化する!

連作ユニットRPG「エルドラドゲート」隔月刊で発売中!

Dream

「エルドラドゲート」第5巻
発売中!

「エルドラドゲート」第1巻～第4巻 好評発売中!



以下、続巻もご期待ください。

「エルドラドゲート」公式ホームページ <http://www4.capcom.co.jp/eldorado/index.html>

ILLUSTRATIONS: © YOSHITAKA AMANO 2000, 2001. © CAPCOM CO., LTD. 2001 ALL RIGHTS RESERVED.

エルドラドゲート

EL-DORADO GATE®

ドリームキャスト専用ソフト/標準価格:2,800円(税別)

カプコンパークに新コンテンツ登場!!

君のケータイをカプコンカラーに!!

ケータイも
カプコン一色に
染めちゃお~!

君なら
どのタイプ?

アクセス方法

Imenu → メニューリスト →

着信メロディ/画像 →

着信メロディ/カラオケ →

着信画像



着信画像

カプコンの歴代人気ゲームが待
受け画像や着信音になって登場!
月額200円で取り放題!(通話料別)
ここでしか入手できないイラスト
やサウンドが満載! メル友にイ
ラスト付きメールも送れるよ!

熱血タイプ



オススメ
着メロ
「ストリート
ファイターII」
オープニング

人と見れば勝負を挑む君は「ストリート
ファイター」のリュウで武装せよ!
俺より強いケータイに会いに行く…

セクシータイプ



オススメ
着メロ
「ヴァンパイア」
モリガンステージ

フェロモンたっぷりのアダルトな雰囲気
を持ったあなたには、妖艶な魅力漂
う「ヴァンパイア」のモリガンがぴったり!
これで気になるあの人もゲット?

COOLタイプ



オススメ
着メロ
「バイオハザード」
バイオザ
ムンライト ソナタ

「ゲームキャラの絵はちょっと…」とい
う君は「バイオハザード」のS.T.A.R.S.
マークでさりげなくキメてみよう。分か
る人にしか分からない。クールだぜ!

レトロタイプ



オススメ
着メロ
「ロストワールド」
ショップのテーマ

オールドカプコンファンなら「ロスト
ワールド」のシルフィー! 着メロもショッ
プの曲でまんま「ロストワールド」の
世界。君はシルフィーの服を買ったかな?

カプコンパーティアラインナップ

アクセス方法 Imenu → メニューリスト → ゲーム/占い → ゲーム → カプコンパーク → カプコンパーティ

月額300円で
3つのゲームが
遊びホーダイ!



どこで~もファイター



ディノ ジェネシス



クイズ! 天下統一

詳しくはホームページ <http://imode.capcom.co.jp/> にアクセスしてね!

ご利用の際には、NTTドコモとの携帯電話(デジタル800MHz)契約に加えて、「iモード」契約が必要です。「iモード」はNTTドコモの商標です。

PUZZLE FIGHTER II

スーパーバズルファイターⅡX
for Matching Service™

ごあいさつ

このたびはドリームキャスト専用ソフト「SUPER PUZZLE FIGHTER II X for Matching Service」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございます。なお、弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

「スーパーバズルファイターⅡXフォー マatching サービス」はカプコンが独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カプコンが保有しております。「SUPER PUZZLE FIGHTER II X for Matching Service」 is an original game produced by CAPCOM CO., LTD. CAPCOM CO., LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.



CAPCOM®

SUPER PUZZLE FIGHTER



発売元

株式会社 カプコン®

〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06-6946-3099
9:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)



Qサウンド®は
Qサウンドラプス社の
登録商標です。



このマークは、無断で他
のゲームソフトを複製
禁止するマークです。



NO COPY
このマークは、無断で
複製禁止するマークです。

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

●●カプコンソフト情報●●

大阪 ☎ 06-6946-6659
東京 ☎ 03-3340-0718

札幌 ☎ 011-281-8834 仙台 ☎ 022-214-6040
名古屋 ☎ 052-571-0493 広島 ☎ 082-223-3339
松山 ☎ 089-934-8786 福岡 ☎ 092-272-0086

CAPCOM FAX 通信

FAX 06-6947-4540

最新情報満載!!
24時間いつでも引き出せます。

●フッシュ印刷またはトーン切り替えができるダイヤル印刷でご利用ください。

カプコン サービス 「カプコンパーク」

imenu → メニューリスト → ゲーム/占い
→ ゲーム → カプコンパーク

アクセス
無料!!

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。