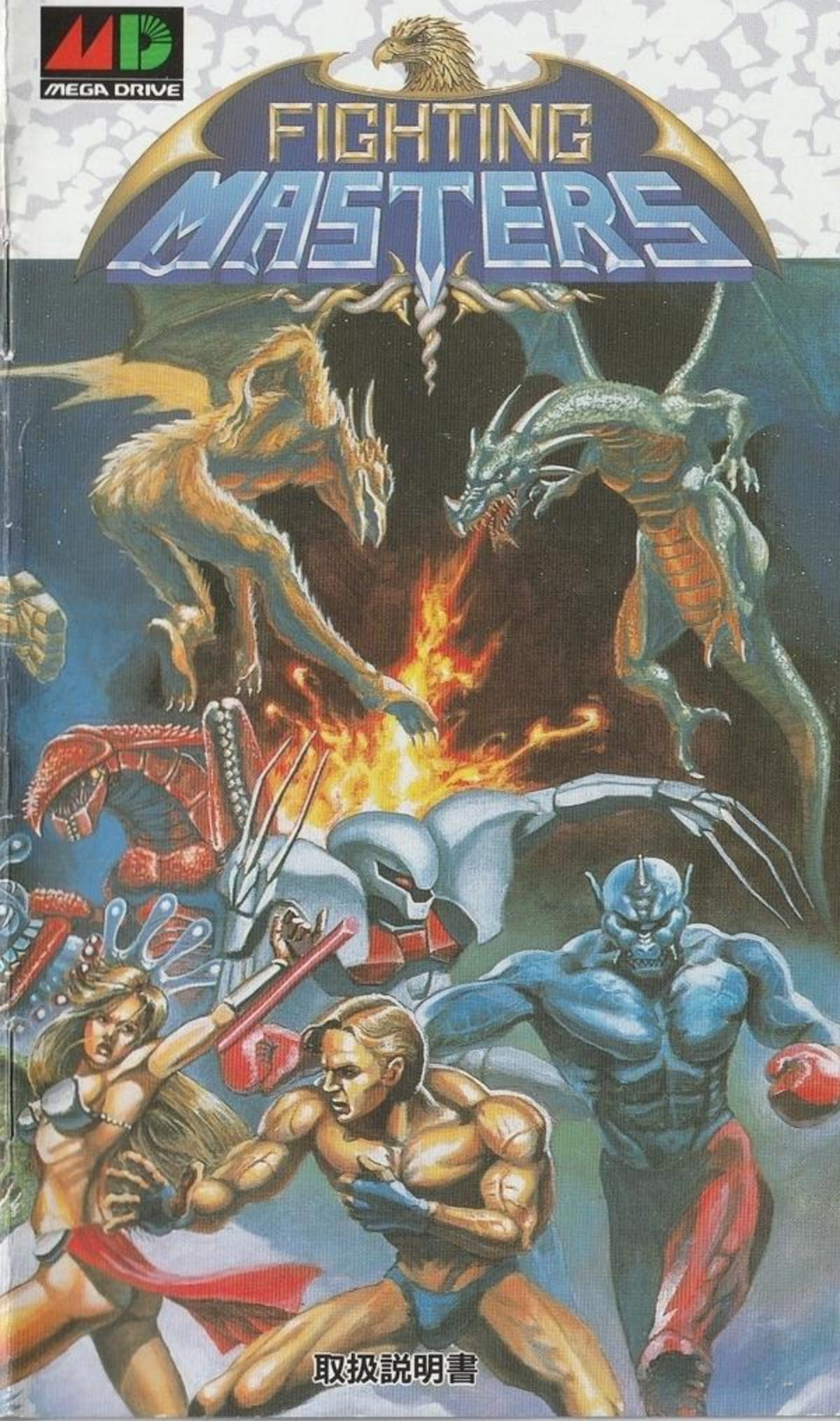




# FIGHTING MASTERS



取扱説明書



# FIGHT MASTERS

このたびはメガドライブ用ロムカートリッジ「ファイティング・マスターズ」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、マニュアルをお読みいただきますと、より楽しくプレイすることができます。

このゲームは、一人または二人で楽しめるアクションゲームです。一人でプレイするときは、コントロール端子1に、二人でプレイするときは、コントロール端子1・IIにコントロールパッドを接続してください。



# HITTING FERES

## CONTENTS

ゲームの進め方 <sup>すすかた</sup> . . . . .	4
ストーリー . . . . .	4
プレイモード . . . . .	5
ゲーム選択画面 <sup>せんたくがめん</sup> . . . . .	5
キャラクター選択 <sup>せんたく</sup> . . . . .	6
コンティニュー . . . . .	6
オプション . . . . .	6
操作方法 <sup>そうさほうほう</sup> . . . . .	7
キャラクター紹介 <sup>しょうかい</sup> . . . . .	8
次回予告 <sup>じかいよこく</sup> . . . . .	14
使用上のご注意 <sup>しようじょうちゆうい</sup> . . . . .	15

# ゲームの進め方



## ストーリー

遠い未来、  
銀河は12の人種の異なった惑星系のもとで統治されていた。  
その銀河の均衡と平和は、  
格闘技を極めた12人の闘士によって保たれていた。  
しかし、かつてこの銀河の裏の世界で、  
恐怖の帝王として君臨していた魔人があった。  
その魔人の名は・・・『ヴァルガス』・・・。  
全銀河の覇権を得んとする『ヴァルガス』は、  
その巨大な力をもって12惑星系への攻撃を開始した。  
銀河を支配するため障害となるのは、12惑星闘士である。  
魔人は、自らこの闘士たちに挑み、わずかの間に11人の闘士を倒し、  
支配力の拡大のため、彼らを洗脳した。打倒『ヴァルガス』！  
人々は、一縷の望みを最後の闘士にたくした。  
魔神に戦いを挑む最後の闘士。  
だが、そこには、かつての朋友を部下に引き連れ、  
自らの勝利を確信した魔人の姿があった。  
いま、まさに銀河の命運を賭けた  
スペースバトルが始まろうとしている。

勝敗は、対戦するどちらかのキャラクターのバイタリティー（体力）が0になるまで戦う、デスマッチにより決定します。12種類のキャラクターは、それぞれ技や動きに特徴があります。キャラクター選択時にマニュアルを参照し、持ち技やファイティングスタイルなど自分の好みのキャラクターを選んでください。方向ボタンとB・Cボタンを組み合わせることで、多彩な攻撃ができます。

プレイヤー1の残りバイタリティーゲージ（体力）です。  
コンピュータ/プレイヤー2の残りバイタリティーゲージ（体力）です。

## プレイモード

3種類のゲームの中から1つを選択してプレイすることができます。

### ●1Pモード プレイヤー1 VS コンピュータ

ステージ数は全12ステージ。変化のあるゲームが楽しめるよう、特殊効果によりプレイ条件の異なる4種類の背景を用意しました。

### ●2Pモード プレイヤー1 VS プレイヤー2

ステージ数は3ステージ。ゲームは一方のプレイヤーが、2勝すると終了します。

### ●WATCHモード

コンピュータ同志の対戦モードを観戦するモード。基本的にステージ構成は2Pモードと一緒。

## ゲーム選択画面

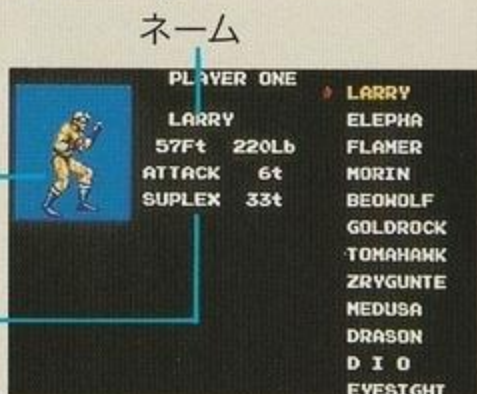
ゲームは、スタートボタンを押してタイトル画面を表示させ、方向ボタン上・下で選択、スタートボタンで決定します。



## キャラクター<sup>せんたく</sup>選択

キャラクターの姿

キャラクターデータ



点滅しているキャラクターが現在<sup>げんざい</sup>選択しているキャラクターで、画面左側にキャラクターの絵と簡単なデータが表示されます。独自のバトルスタイルを持つ個性的な12体のプレイキャラクターから、方向ボタン上・下で<sup>せんたく</sup>選択してスタートボタンで決定してください。

## コンティニュー

基本的には、コンピュータとの対戦時に使用することができます。2P用はゲームタイプ<sup>けいぞく</sup>継続を確認するため使用します。



コンティニューカウントが表示されている間にカーソル「YES」に合わせスタートボタンを押すと、そのステージの<sup>き</sup>基本体力で始めることができます。オプションの設定により3~5回まで、コンティニュー回数が<sup>せんたく</sup>選択可能です。

## オプション

コンティニュー回数、ゲームランク、などが<sup>か</sup>変えられます。



# 操作方法



## 方向ボタン

キャラクターの移動に使用します。

## スタートボタン

ゲーム中は、ポーズとして使用します。

## Cボタン

ジャンプなどに使用します。

## Bボタン

パンチ、キックなどの攻撃に使用します。

## Aボタン

使用しません。

## 持ち技の操作方法 (例) LARRY (ラリー)

地上技：ハイキック **B**ボタン

ローキック **方向**ボタン下 & **B**ボタン

空中技：(※ **C**を押してジャンプしてから)

ドロップキック **B**ボタン

敵方向にドロップキック **方向**ボタン上 & **B**ボタン

ジャンプキック **C**ボタン

ニードロップ **方向**ボタン下 & **B** / **C**ボタン

組技：(※ 組合ってから)

バックドロップ **B**ボタン

リフトアップ **方向**ボタン左 / 右 & **B**ボタン

ジャンピングパイルドライバー **C**ボタン

※その他のキャラクターは、いろいろとためて下さい。

ワンポイントアドバイス—相手にパンチや蹴りを入れてから、すぐに組むと投げ技がかりやすくなります。

# 12惑星闘士の紹介



## LARRY (ラリー)

出身惑星・・・EARTH

身長・・・57フィート

体重・・・220ポンド

幼少の頃から格闘技の名門校「ヒューバート」で学んだ格闘技のエリート。地球を代表する12惑星闘士の一人でもある。

- 持ち技
- 地上技：ハイキック／ローキック
  - 空中技：ドロップキック／敵方向にドロップキック  
ジャンプキック／ニードロップ
  - 組技：バックドロップ／リフトアップ  
ジャンピングパイルドライバー



## ELEPHA (エレファ)

出身惑星・・・MEGA

身長・・・60フィート

体重・・・353ポンド

いつもは、農業に精をだす温かなおじさん。しかし、いざとなると日頃の姿から想像もつかない技とパワーを発揮する。

- 持ち技
- 地上技：上打点ノーズパンチンチ  
下打点タスクアタック
  - 空中技：ジャンプキック／ダイビングヘッドパッド  
敵に向かってダイビングヘッドパット  
ジャンプノーズパンチ
  - 組技：ノーズスルー／ジャンピングヘッドパッド





## FLAMER (フレイマー)

出身惑星・・・ODD  
身長・・・64フィート  
体重・・・231ポンド  
銀河系マーシャルアーツ統一ヘビー級チャンピオン。ODDで惑星闘士として生活のかたわら、全ての格闘技を極めるため修行している。

- 持ち技
- 地上技：上打点パンチ／ローキック
  - 空中技：ジャンプキック／あびせ蹴り
  - 組技：あびせ蹴り／パワーボム  
フロントスープレックス



## MORIN (モーリン)

出身惑星・・・IONA  
身長・・・54フィート  
体重・・・154ポンド  
銀河系スーパーバトル選手権を制した女性闘士。トンファーを使ったスピーディな攻撃は、戦慄の技として戦士達に恐れられている。

- 持ち技
- 地上技：上打点トンファーパンチ  
下打点トンファーパンチ
  - 空中技：トンファーパンチ／ボディアタック  
敵に向かってクロスチョップ  
ローリングアタック
  - 組技：スピンアタック／トンファースルー



## BEOWOLF (ヴェオウルフ)

出身惑星・・・ORION

身長・・・60フィート

体重・・・209ポンド

金属生命体の住む惑星「ORION」の超エリート。鋼の肉体から繰り出す強烈な技と力、そして頭脳も12惑星闘士の中でトップレベルにある。

■**持ち技** **地上技**：ハイキック／下打点パンチ

**空中技**：ジャンプパンチ／スピッキック

ニードロップ

ジャンプキック

**組技**：ブレイクダンスキック／浪返し反動投げ

ジャンピングパイルドライバー



## GOLDROCK (ゴールドロック)

出身惑星・・・RAITAN

身長・・・55フィート

体重・・・9999ポンド

全てが謎に包まれた岩石生命体の代表闘士。彼らの生態系は今だ不明だが、12惑星闘士の一人である以上かなりの実力者に違いない。

■**持ち技** **地上技**：キック

**空中技**：ジャンプキック／ジャンピングヘッドパッド

ボディアタック

**組技**：背負い投げ／巴投げ



## TOMAHAWK (トマホーク)

出身惑星・・・BIRDY

身長・・・55フィート

体重・・・198ポンド

格闘技の名門「ヒューバート」を首席卒業という輝かしい経歴を持つ。また格闘技界の貴公子という異名もあり、空中戦では右にでるものがないという。

■持ち技 地上技：上打点パンチ／ローキック

空中技：ジャンプキック／フライングムーブ  
ニードロップ／敵に向かってジャンプキック

組技：バックドロップ／ジャンプキック  
ジャンピングパイルドライバー  
フライングウォールクラッシュ



## ZRYGUNTE (ザリガンテ)

出身惑星・・・SUSHI

身長・・・56フィート

体重・・・242ポンド

甲殻類型の特有の戦法で実力派の地位を確立。鋭いハサミと多彩な技を生かした闘い方には、目を見張るものがある。

■持ち技 地上技：上打点パンチ／下打点パンチ

空中技：ジャンプキック／ニードロップ  
兜割り／敵に向かってジャンプキック

組技：バックブリーカー／背負い投げ  
ジャンピングパイルドライバー



## MEDUSA (メドゥサ)

出身惑星・・・GOLGON

身長・・・51フィート

体重・・・397ポンド

1000年に一人といわれる格闘

技界の逸材。くらげに似た生物

で、最年少の12惑星闘士の

一員として活躍している。

■持ち技 地上技：上打点張り手／下打点張り手

空中技：ジャンプ張り手／ローリングアタック

敵に向かってジャンプ張り手

組技：バックブリーカー／ヘッドパッド

背負い投げ



## DRASON (ドラサン)

出身惑星・・・RULGUS

身長・・・72フィート

体重・・・309ポンド

銀河系バトルアーツ5階級を制

覇した天性のファイター。数百

年の間、惑星「RULGUS」

の平和を守り抜いてきた英雄で

もある。

■持ち技 地上技：上打点プレス／下打点プレス

空中技：ジャンプキック／ニードロップ

敵に向かってジャンピングキック

ジャンピングテールアタック

組技：アバランシュホールド／ジャンプキック

テールアタック



## DIO (ディオ)

出身惑星・・・TREE

身長・・・55フィート

体重・・・220ポンド

外見からは考えられない俊敏な動きとパワーが特徴。一節によると彼のパワーは肉体の強化改造によるものとの噂がある。

- 持ち技
- 地上技：上打点パンチ／ローキック
  - 空中技：ジャンプキック／ローリングヘッドバッド  
敵に向かってクロスチョップ
  - 組技：噛みつき／オーバーヘッドキック



## EYESIGHT (アイサイト)

出身惑星・・・CYPRUS

身長・・・57フィート

体重・・・242ポンド

驚異のリーチといわれる腕が最大の武器。格闘技界では「ヒットマン」といわれ、その情け容赦のない攻撃が恐れられている。

- 持ち技
- 地上技：上打点パンチ／下打点パンチ
  - 空中技：ジャンプパンチ  
敵に向かってジャンプパンチ
  - 組技：アッパーカット／ロングブラストパンチ  
ショットガンブロー

じ かい よ ごとく  
次回予告!

スーパーシューティングが、過激に甦る。



TASK FORCE  
HARRIER

タスクフォース・ハリヤー

EX

# 使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

## 電源OFFをまず確認

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体の電源スイッチをOFFにしておいてください。電源スイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

## カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対しないでください。

## 端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

## 保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

## 薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

## ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。

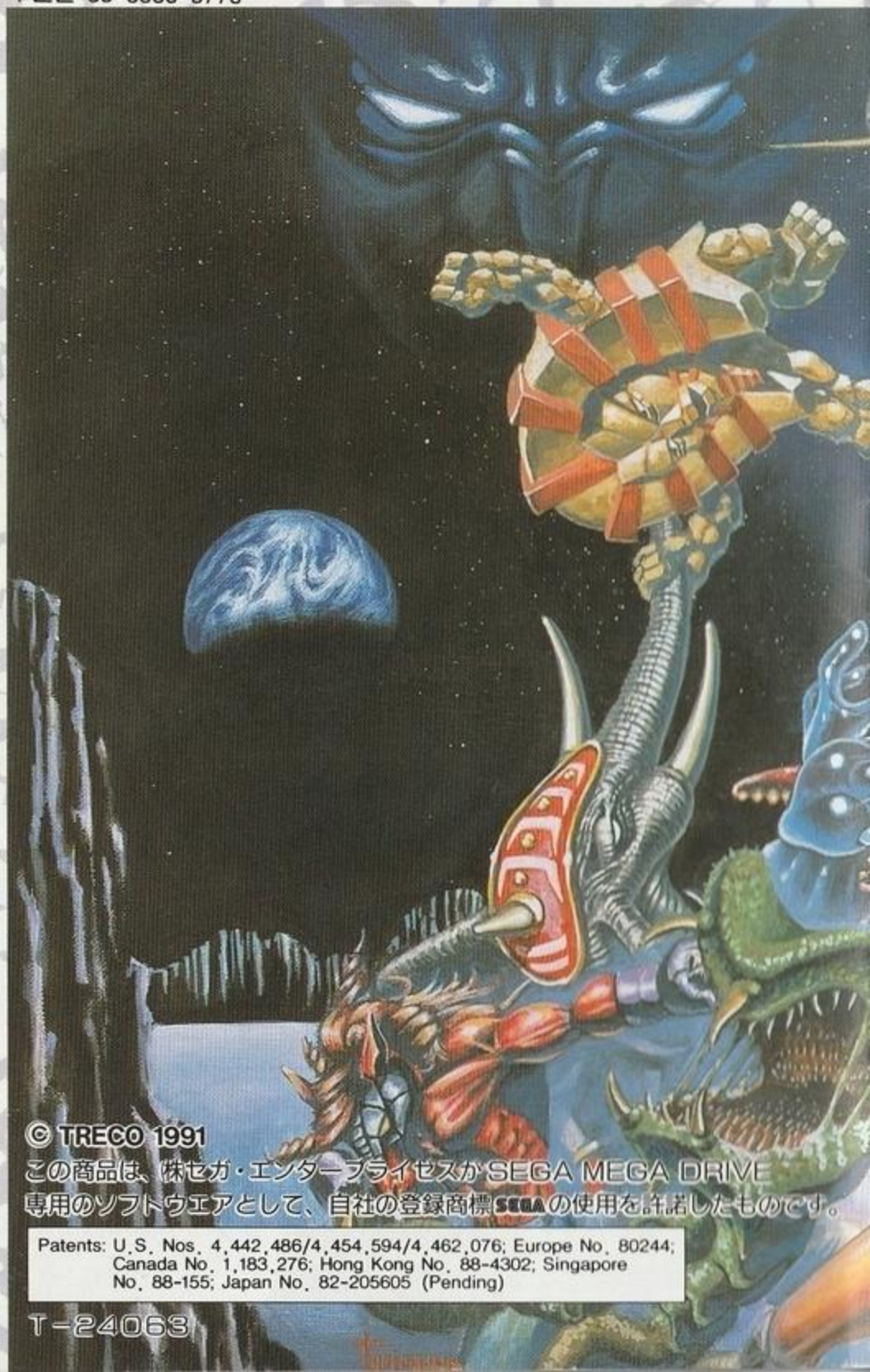
メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

# TRECO

株式会社トレコ

〒170 東京都豊島区東池袋2-23-2 UBG東池袋ビル6F

TEL:03-5950-3773



© TRECO 1991

この商品は、株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE  
専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。

Patents: U. S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;  
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore  
No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

T-24063