



港のトレイシア

取扱説明書

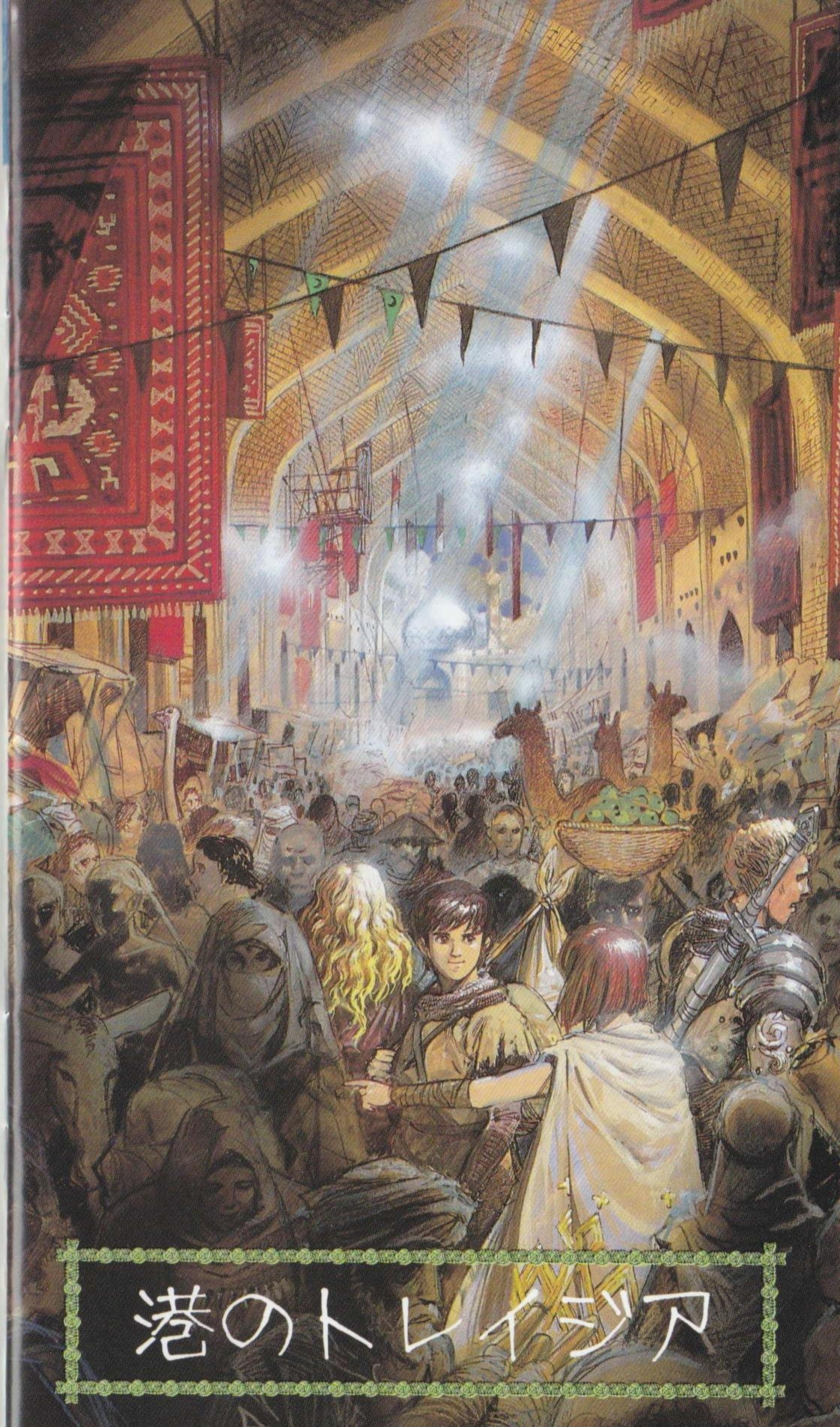
## ごあいさつ

この度はメガドライブ用ロムカードトリッジ『港のトレイジア』をお買上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ゲームを始める前に、このプレイマニュアルをお読みいただきまますと、より楽しく遊ぶことができます。

## CONTENTS

プロlogue.....	2
旅の仲間.....	4
その他の登場人物.....	6
操作方法.....	8
ゲームスタート.....	9
アイコン一覧表.....	14
武器と防具.....	16
魔法.....	17
アイテム.....	18
ユーザーズクラブのお知らせ	…20



港のトレンツア

## プロローグ

商人の叔父と共に故郷の街を出た少年。

見るもの、聞くものすべてが

少年の心を奮わせ、身を焦がした。

いくつもの山を越え、いくつもの森を抜け、

やがて彼らは旅人たちの宿街と呼ばれる

ひとつの小さな国に着いた。

国の名はサロン。

叔父は商隊を止めると、ふり返り、

少年を呼んだ。

「私たちはこれから南方の諸国へ

行かなければならぬ。

その国は商人しか入れぬところでな。

おまえを連れて行くことはできんのだ。

おまえはサロンの国に行きなさい。

自分の力だけを信じ、

自分だけの道を切り開いて、生きるんだ。

何年かたつたら、またヨハンナの街で会おう。

……強くなれよ。

一人前になつた姿を期待しているぞ。」

叔父の商隊はふたたび旅立ち、

少年は一人残つた。

目の前にはサロンの街の入り口が見える。

少年の足は進み、

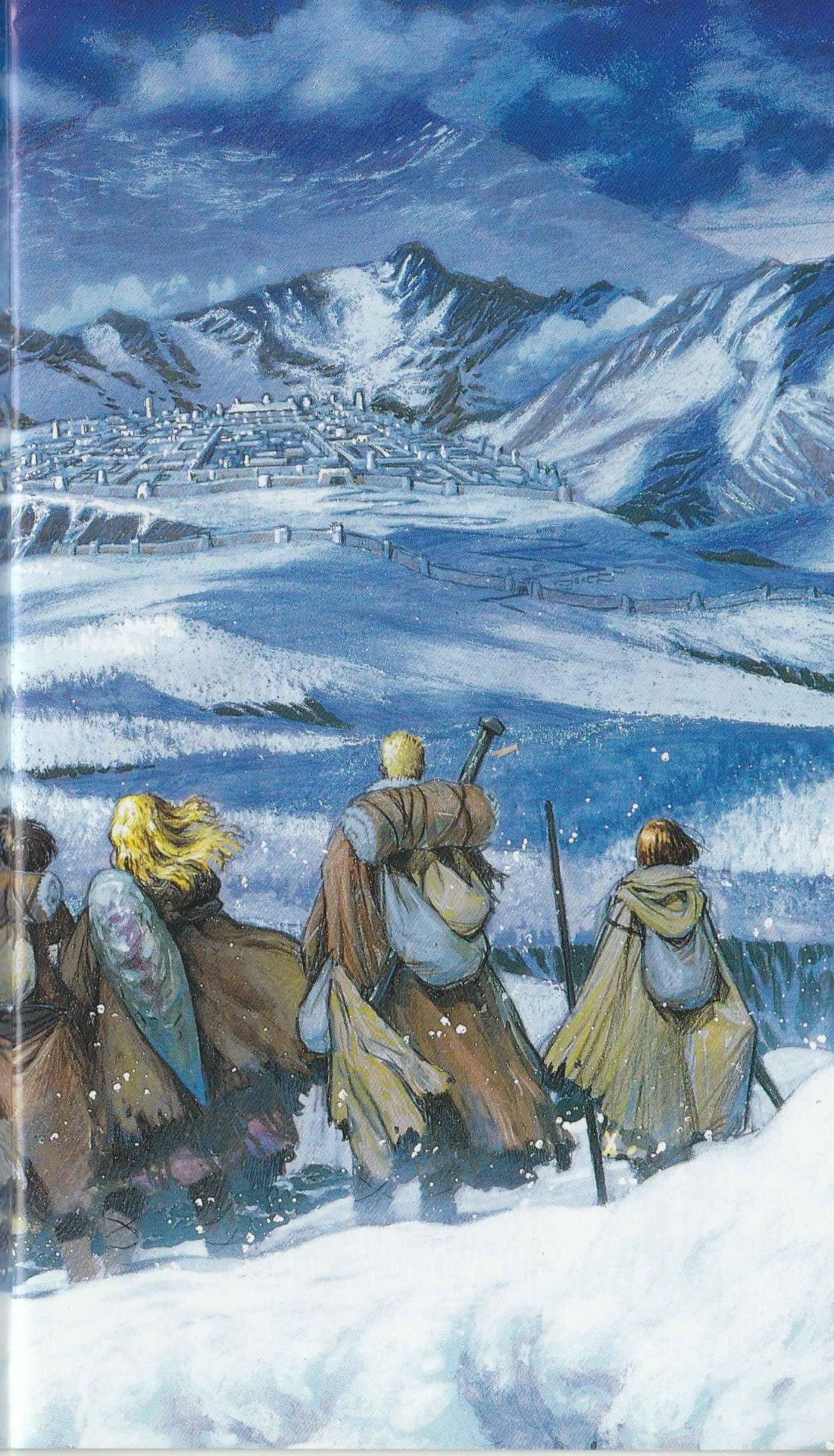
彼はいま、一人の冒険者となつた。

少年の名はロイ。

旅も知らず、戦いも知らなかつた18歳の少年。

いま、長い冒険の旅が始まる。





## 旅の仲間



ファンタジーの世界をいっしょに冒険してくれる勇者たちを紹介しましょう。

### ロイ

いつか世界中を渡り歩く冒険家になることを夢見て、故郷、港街ヨハンナをあとにした。好奇心、冒険心にみちあふれた18歳の若者。



### トレイジア

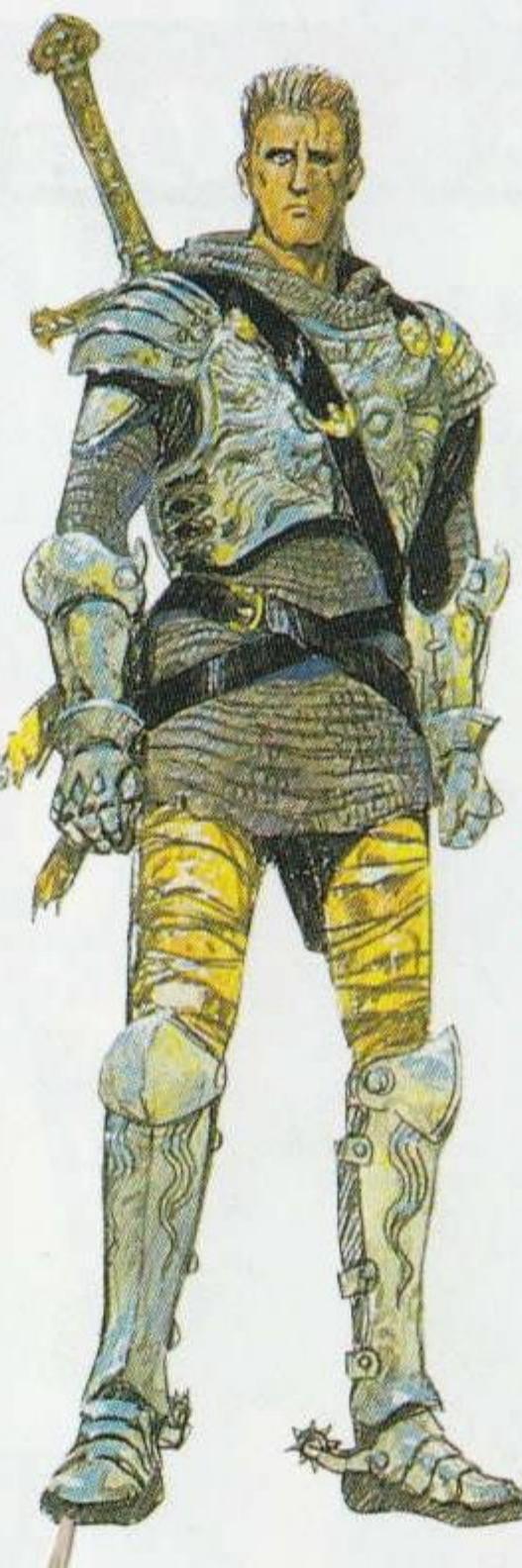
主人公とは幼なじみの恋人。彼が旅から帰ってくるのを、港街ヨハンナで待ち続けている。





**バネジー**

全身を鎧でかためた、正体不明の剣士。旅の街サロンの国で出会い、仲間になる。



**マゼラン**

剣一本で渡り歩く、庸兵くずれのすご腕剣士。サロンの国で仲間にに入るが、正義感らしいものはない。



**ベリーヌ**

魔法使いの総本山、北の山からきた魔法使い。小柄であどけなさが残る少女だが、魔法の力は強力。

**フロイド**

サロンの国の領主の側近をしている魔法使い。国を上げての森狩りのため、主人公たちのパーティに参加する。



## その他の登場人物

旅を続けるロイの前に現われる人々、そのすべてがいい人間ばかりとは限らない。もちろん、剣をとって立ち向かっていくべき強力な敵たちも大勢いる。



下級魔法使い



イシスの兵

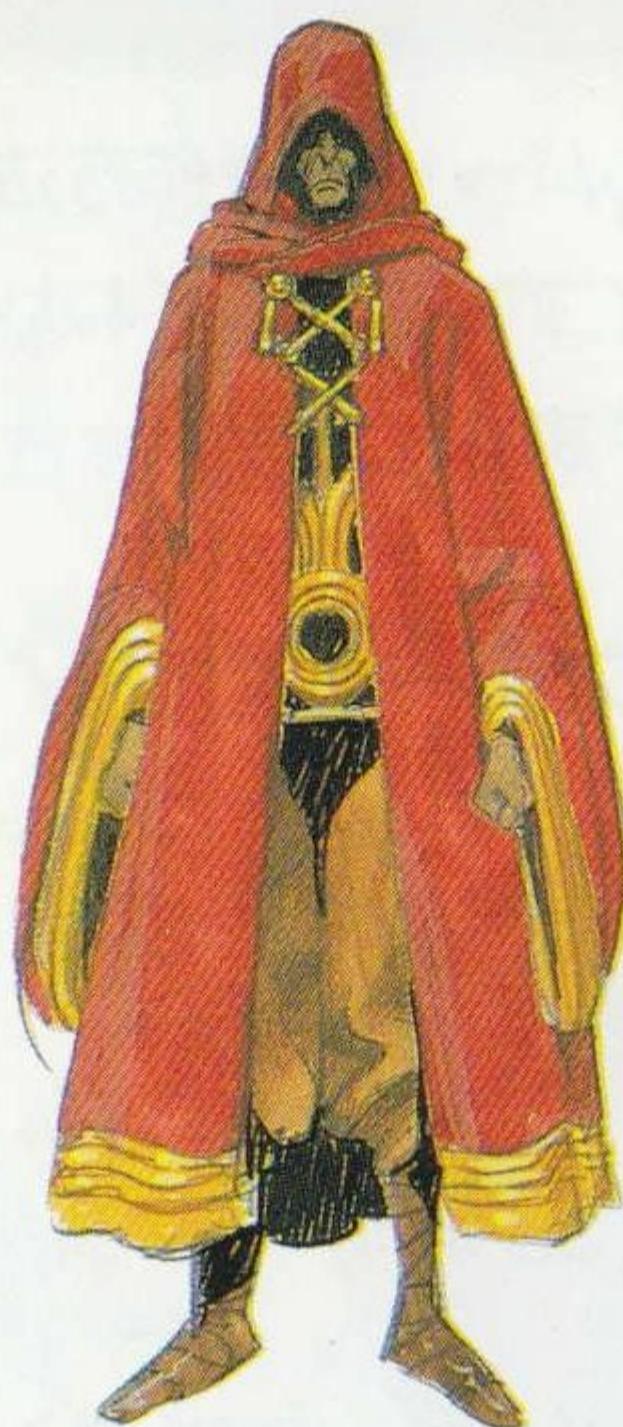


魔法使いA



魔法使いB

魔法団長



黒竜



魔法使いの長



領主



ミノタウロス

## 操作方法

ゲームを始める前に、コントロールパッドの操作方法を簡単に説明しておきましょう。アイコンなどのくわしい使い方は、各コーナーで紹介しています。



方向ボタン

スタートボタン

方向ボタン

Ⓐボタン

Ⓑボタン

Ⓒボタン

スタートボタン

Ⓐボタン

Ⓑボタン

Ⓒボタン

ゲームスタート時に使用します。

パーティーの進む方向を決めます。  
(上下左右の4方向)

人と話したり、宝箱を開けたりする  
ときに使用します。アイコンなど、  
すべての決定ボタンです。

キャンセルするときに使用します。

通常の画面のとき、アイコンメニュー  
ウインドウを表示します。

## ゲームスタート

いよいよ、ゲームスタート。少年ロイが冒険家としての一歩をふみだします。ゲームの開始時と、セーブの仕方を説明しましょう。

## ゲームスタート

メガドライブに正しくカートリッジをセットして、本体の電源を入れてください。

スタートボタンを押すと右のロード画面が表示され、Aボタンを押すとセーブデータを1から4まで選ぶことができます。セーブデータを選び、もう一度Aボタンを押せばスタートです。再スタートの場合は、ロードしたい場所のデータで始めてください。

デモ画面は、Aボタンで早送り、スタートボタンで省略することもできます。

› どのセーブデータで始めますか?  
どのセーブデータを消しますか?

セーブデータ 1

セーブデータ 2

セーブデータ 3

セーブデータ 4

## セーブは宿屋で

ゲームのセーブは街の宿屋でできます。宿屋のマスターに話しかけると『宿帳に記入しますか』と聞いてきます。そこで『はい』と答えれば、自動的にセーブされます。街によっては宿屋がないところもあるので注意してください。

再スタートのときは、宿屋の中から始まります。



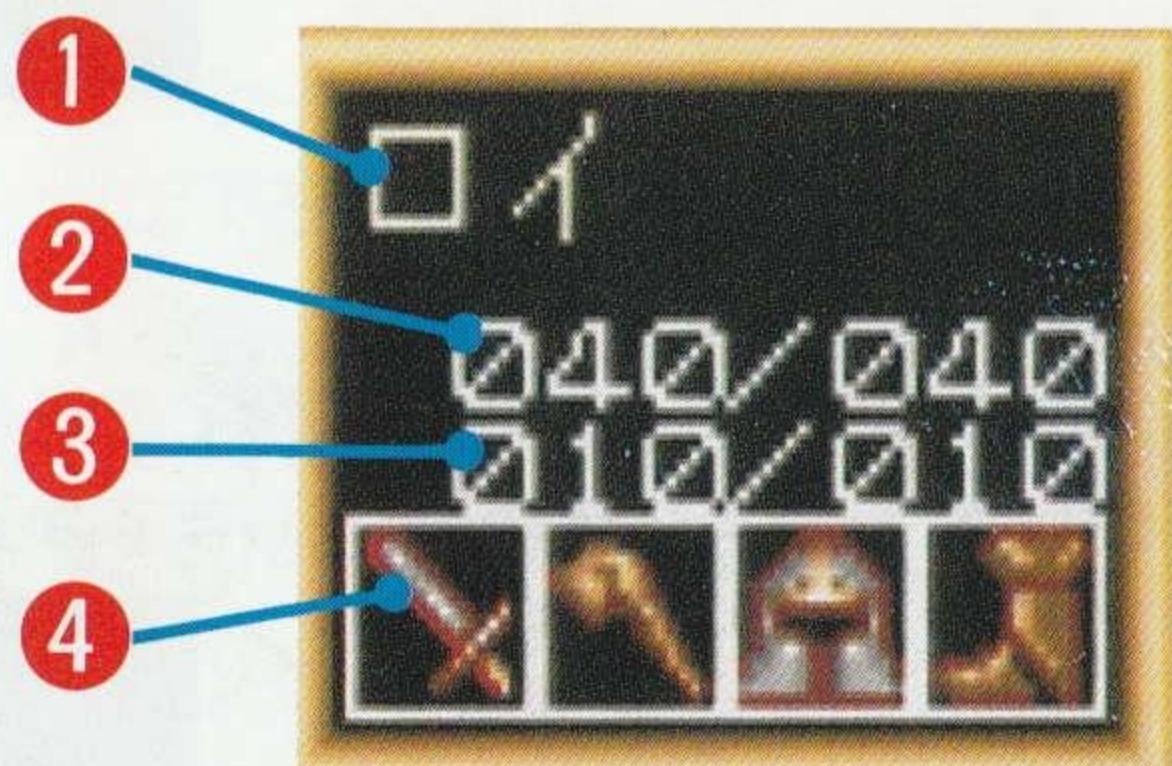
# 画面はこう見る

このゲームでは、街の中やフィールドを移動しているときなど、すべて下の画面と同じ表示です。では、画面の見方を説明しましょう。



- ①ゲーム画面です。
- ②会話などを表示する、メッセージ画面です。
- ③キャラたちの行動を選択するアイコン画面です。
- ③の画面は、各キャラクター別になっています。もっと詳しく見てみましょう。

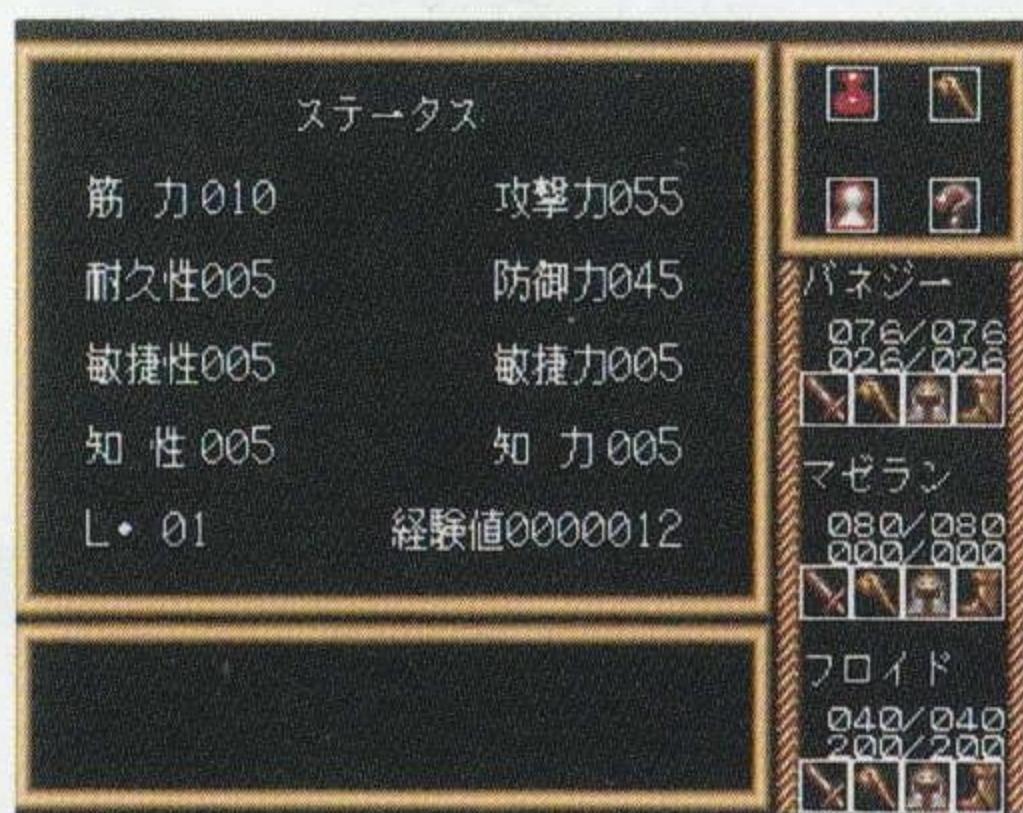
- ①主人公の名前
- ②現在のHP／MAXのHP
- ③現在のMP／MAXのMP
- ④アイコン



④のアイコンに使いたいアイコンが表示されていなかった場合は、**○**ボタンを押してください。アイコンメニューに入れ替わります。アイコンは全部で10種類あり、それぞれの内容と使い方は14ページのアイコン一覧表で細かく説明します。

# パラメーターの確認を！

アイコンを「ひと」に合わせて、Ⓐボタンで決定すると、各キャラクターのステータスのパラメーターが表示されます。



①レベル

②筋力(攻撃力)

③敏捷性(動きの早さ)

④耐久性(防御力)

⑤知性(敵に魔法をかける力)

⑥攻撃力(アイテムを装着したとき)

⑦敏捷力(アイテムを装着したとき)

⑧防御力(アイテムを装着したとき)

⑨知力(アイテムを装着したとき)

⑩HP

⑪MP

⑫経験値

## 街の中

ロイたちが、少しの間戦いを忘れて休息できるところです。体力や魔法の回復、武器のバージョンアップ、情報の収集など、しなければならないことがいっぱいです。

## フィールド画面

最初の街の中で旅の仲間が集まります。一人でノコノコ外に出るのは危険です。まず、街の人たちに話しかけて、情報を集めましょう。話しかけたいキャラの上下左右についてⒶボタンを押せば、話すことができます。



## 街の中の店

ロイは、武器も防具も満足に持っていません。所持金も少ないのですが、仲間がそろえば所持金も増え、武器屋と防具屋でショッピングも可能です。街の中には、いろんな店がそろっていますよ。

宿屋は、セーブとHPとMPの回復をしてくれます。また、街の中にある病院は、宿屋に泊まるのと同じように、HPだけでなく、MPも回復してくれます。



## 戦闘

フィールド上やダンジョン内では、とつぜん敵と遭遇します。あなたができることは、戦闘と、魔法と、防御と、逃げることです。さて、どうしますか？

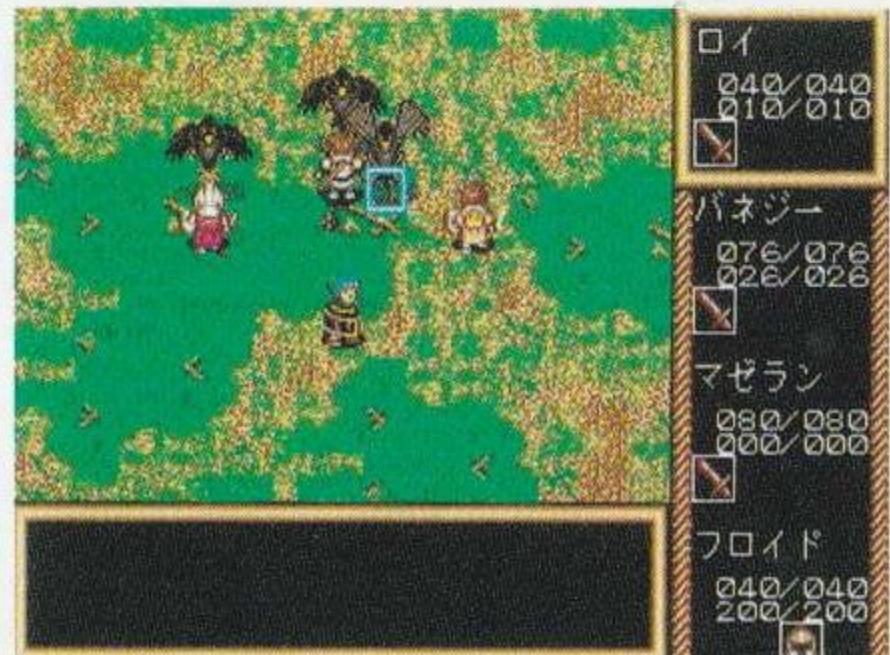
### 敵がでた！

戦闘は、ひとりずつアイコンで指令します。戦闘を選ぶと、どの敵を攻撃するかを方向ボタンでカーソルを移動させ、Ⓐボタンで決定します。1回のターンで進むことができる距離はキャラクターによって違います。

魔法を選択すると、攻撃する方向を上下左右の4方向の中から選択します。攻撃するときは、かならず敵と同じライン上にいなければ効果がありません。

防御は画面上で逃げ回ることと、その場にいることができます。どちらも防御力が上がり、ダメージを受けにくくなります。

逃げるのアイコンを選んでも、かならず成功するとは限りませんが、一人でも成功すれば、全員逃れることができます。すべての指令は、Ⓑボタンでキャンセルできます。



### HPについて

戦闘中、主人公以外が敵の攻撃でHPが“0”になってしまった場合、戦闘画面からはいなくなりますが、通常画面にもどるとHP “1”になって現われます。

しかし、主人公がHP“0”になると、ゲームオーバーです。

## アイコン一覧表

このゲームでは、キャラクターになにか行動をさせるとき、すべてアイコンで指示をします。

通常画面でCボタンを押せば、アイコンが使えます。そこで誰が使うかを決め、Aボタンで決定しましょう。使用できるアイコンが表示されるので、使いたいものを選び、Aボタンで決定します。ここに表示されている赤いつぼのアイコンは、アイテムを意味しています。これを選んだときのみ、さらにサブウインドが表示され、その中から選択することになります。Bボタンでキャンセルできます。

戦闘画面は、画面に見えているアイコンを選択します。

	通常シーン	戦闘シーン
	使用しません。	現在、装備している武器で攻撃します。戦闘中に武器の交換はできません。
	魔法を使います。メッセージウインドに、そのキャラが持っている回復魔法のみ表示され、選択・決定します。	魔法を使います。メッセージウインドにそのキャラが持っているすべての魔法が表示され、選択・決定します。
	使用しません。	防御を選択します。攻撃はできませんが、防御力がアップします。画面の中で移動するだけのときにも使用します。
	使用しません。	逃げることを決定します。ひとりでも逃げることに成功すると、全員戦闘から抜け出せます。必ず逃げられるとは限らず、失敗するとその回はなにもできません。

	通常シーン	戦闘シーン
	使用しません。	アイテムを使います。メッセージウインドに持っているすべてのアイテムが表示され、選択・決定した後、誰に使うかを決めます。アイテムは敵には使うことができず、味方にのみ使えます。
	仲間の話しを聞きます。メッセージウインドに自動的に仲間たちの会話が流れます。	使用しません。
	ステータスを見ます。画面にそのキャラの状態やレベル、経験値が表示されます。	使用しません。
	アイテムを捨てます。メッセージウインドに持っているすべてのアイテムが表示されます。選択・決定後、そのアイテムは消えてしまいます。	使用しません。
	アイテムを装備します。メッセージウインドに持っているすべてのアイテムが表示されます。選択・決定後、自動的に装備されます。ただし、装備できるものとできないものがあります。	使用しない。
	仲間にアイテムを渡します。メッセージウインドに装備しているアイテムが表示され、選択・決定後に、渡したい相手を選択・決定すると、アイテムが渡されます。	使用しない

# 武器と防具

戦闘につきものの武器や防具は、かなりの種類が登場します。街のショップで買えます。

ごく一部ですが、ここに紹介しましょう。

## 武器

武器には剣、斧・メイス、弓矢、杖などの種類があります。武器によって、装備できるとキャラクターとできないキャラクターがいます。

主人公とマゼランは、剣系の武器、バネジーは斧かメイス系の武器、ベリーヌは弓矢系の武器、フロイドは杖系の武器が装備できます。

ショップで買うときの金額が高いほど、攻撃力も強くなります。

ナイフ	ロングソード	リバーソード
ダガー（短剣）	ブロードソード	シャムシャー
ショートソード	グレートソード	

## 武具（防具）

敵の攻撃から身を守るのが武具（鎧・盾）です。基本的に、鎧よりも盾の方が防御力が上です。これも、ショップで買うときの金額が高いほど、防御力も強くなります。

〈鎧〉	革の服
	毛皮
	最新の服
	レザーアーマー
	スケールメイル

〈盾〉	ターゲット
	シールド
	レザーシールド
	ブロンズシールド

# 魔法

パーティの中のマゼラン以外は、全員魔法を使えます。しかし、全員がすべての魔法を使えるわけではありません。レベルが上がるほど、強力な魔法が使えるようになります。

## 〈炎の魔法〉

ハウンド：炎の塊が敵めがけて飛んで行く

ハウデス：ハウンドの強力版

ハウ・カーン：ハウデスの強力版

## 〈電光の魔法〉

フルグル：電光が敵めがけて飛んで行く

ファル・カーン：フルグルの強力版

## 〈氷の魔法〉

フォンス：氷の塊が敵めがけて飛んで行く

フォルガ：フォンスの強力版

フォン：フォルガの強力版

## 〈雷の魔法〉

インドラ：雷を呼び出し、敵の上に落雷させる

イデウラス：インドラの2連発

イリ・オーン：インドラの4連発、ゲーム中最強の魔法

## 〈回復の魔法〉

ダレト：HP回復の魔法

ダレクス：ダレトの強力版

ダギスタ：ダレクスの強力版

ダギス：ダギスタの強力版

## 特殊アイテム

装備するだけでステータス（筋力や敏捷性）がアップするアイテムです。なんのステータスが上がるかは、装備してみなければわかりません。

ショップで手に入れます。

銀のチューリップ

金の

白金の杖

皮の帽子

髪飾り

羽帽子

## イベントアイテム

ゲームの進行にかかわるアイテムです。ただし、ショップでは手に入らないものばかりです。人からもらったり、宝箱で見つけたりします。

剣士の鍵

魔術士の鍵

旅の鍵

商人の鍵

白金の鍵

材木

黄金の十字架



## 食べもの・酒・料理

食べものはキャラたちのHPを、酒はキャラたちのMPを回復します。また、料理はHPMPどちらも回復します。それぞれものによって回復の度合いが違います。

〈食べもの〉 メロン  
レモン  
梨  
ほし肉  
野菜  
果実  
唐揚げ  
チキン  
黒パン  
白パン

〈酒〉 ブドウ酒  
赤ブドウ  
白ブドウ

〈料理〉 蜜菓子料理  
ブルーベリ料理  
蜂蜜料理

## 宝石

戦いの途中に宝石類を拾い集め、売ることができます。

水晶  
ルビー  
紫水晶  
サファイア  
真珠  
エメラルド  
オパール  
ダイヤモンド  
ガーネット



## テレネット ユーザーズ クラブの お知らせ

テレネットユーザーズクラブは、あなたと日本テレネットをつなぐコミュニケーションクラブです。特典として豪華会員証や隔月の会報を発行、プレゼント企画、イベントなど盛りだくさん。入会希望者は、官製ハガキに住所・氏名・電話番号と「入会案内希望」と書いて、〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル3F 株式会社日本テレネット第一開発事業部 ユーザーズクラブ宛に送ってください。折り返し、入会案内書を送ります。

## 新ブランドキャンペーン応募要項

「RIOT」ブランドのキャンペーン対象作品に同封されているハガキのすみに各々1点のポイントが付いています。集めたポイント数によって、オリジナル・テレfonカードをもれなくプレゼントいたします。キャンペーン対象作品については、弊社広告にキャンペーン対象作品と書いてありますので、そちらをご覧ください。

2点 オリジナル・テレfonカード 1枚

4点 オリジナル・テレfonカード 2枚

5点 オリジナル・テレfonカード 3枚

(テレfonカードの図柄はこちらで決めさせていただきます)

ポイントが集まったらポイントの部分を切り取り、官製ハガキにセロテープなどでしっかりと貼りつけて、あなたの住所・氏名（必ずフリガナをつけてください）・年齢・職業（学年）・電話番号を必ず記入の上、下記の住所に送ってください。締切りは平成4年8月31日までです。

**ご注意！ 次の場合は無効になります。**

同じタイトルのポイントを2枚以上使用した場合

ポイントがハガキからはがれている場合

住所や名前が書いていない場合

ポイントの偽造などの不正が認められた場合

ポイント数が点数に達していない場合

**送り先**

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6

6セントラルビル3F

株式会社日本テレネット第一開発事業部

新ブランドキャンペーン係



※誠に勝手ながら郵送中に起こった事故に関しましては弊社は責任をおいかねますのでご了承ください。

# 使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、取扱は特に注意してください。

## 電源OFFをまず確認

カートリッジを抜き差しするときには、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま、無理にカートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

## カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりしてはいけません。また、分解は絶対しないでください。

## 端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水でぬらしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

## 保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑い場所や寒い場所をさけてください。直射日光のある場所や、ストーブの近く、湿気の多い場所では絶対に保管しないでください。

## 薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときには、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

## ゲームで遊ぶときには

長い時間ゲームをしていると目が疲れます。ゲームで遊ぶときには、健康のために1時間ごとに10~20分の休憩をとるようにしましょう。また、テレビ画面からなるべく離れて、ゲームをしてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。



## 株式会社日本テレネット

〒162 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル  
3F 株式会社日本テレネット第一開発事業部

製品に関するお問い合わせは.....

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6 6セントラルビル3F  
日本テレネット第一開発事業部 ☎03-5394-6601

この商品は(株)セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;  
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore  
No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

T-49073

©TELENET JAPAN 1991