

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™

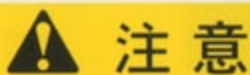


幻想水滸伝®

GENSO ❖ SUIKODEN

©1995 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

KONAMI



注意

セガサターンCD 使用上のご注意

●健康上のご注意●

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する


使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

●このセガサターンCDは、 SEGA SATURN. マークあるいは **NTSC J** 表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

■セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。

■このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999

TrueMotion® is a registered trademark of The Duck Corporation



幻想水滸伝®

GENSO SUIKODEN

© 1995 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

ごあいさつ

このたびはコナミの「幻想水滸伝」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前にこの取扱説明書をお読みいただき、より一層楽しく遊べます。正しい使用方法でご愛用ください。なお、この取扱説明書は再発行致しませんので、大切に保管してください。

CONTENTS

あかつきていこくぜんず 赤月帝国全図 3	ぶきずかん 武器図鑑 37
げんそうせかい れきしぐんぞう 幻想世界の歴史群像 5	ぼうぐずかん 防具図鑑 39
プレ・ストーリー 17	アイテムずかん アイテム図鑑 42
ゲームの遊び方 (基本編) 19	もんしょうずかん 紋章図鑑 44
コントロールパッドの操作方法/ゲームのはじめか たセーブデータからのゲームのはじめかた/セーブ のしかた/画面の見方/通常コマンドについて	もんすたーずかん モンスター図鑑 48
ゲームの遊び方 (攻略編) 27	きゃらくたーしょうかい キャラクター紹介 54
ほんきょちについて/せんとうについて/せんそう 本拠地について/戦闘について/戦争イベント	しゅめい 宿命の108星全リスト 72

おことわり

コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

謹告文

「幻想水滸伝」は弊社(コナミ)が独自に開発したオリジナル製品であり著作権、工業所有権、その他の諸権利はコナミ株式会社が所有しております。

WARNING

「幻想水滸伝」 is an original game developed by KONAMI CO.,Ltd. KONAMI CO.,LTD. reserved all the copyrights,trademarks and other industrial property rights with respect to this game.



THE MAP
OF
GENSOSUIKODEN

あかつきていこくぜんず
赤月帝国全図



トラン湖を囲む一帯を支配する赤月帝国。トラン湖から
流れ海へとそそぐ河口に帝都グレッグミンスターはある。
帝都の南には交易の町レナンキャンプがあり、東には清風
山がそびえている。この帝都周辺を守るのが水上砦シャ
サラザードとクワバの城塞である。帝国の南方には大
森林が広がり、西方は戦士の村があることで知られるロ
リマー地方そして竜洞騎士団領が存在する。北方に目を
むけると、そこは帝国の仇敵であるジョウストン都市同盟
との国境最前線であり、砂漠の広がる荒野である。

THE STORY
OF
GENSOSUIKODEN

げん そう せ かい れき し ぐん ぞう
幻想世界の歴史群像

てん ち しゆく せい にん ひとり ひとり
天地の宿星108人が、1人また1人

たば ちから れき し
その束ねられた力が歴史を

かい ほう ぐん てい こく ぐん ふた はた
解放軍と帝国軍、二つの旗のもと

おも
それぞれの想いをいなく。

り そう めい よ ゆう じょう ちゅう せい
それは理想、名誉、友情、忠誠、

おお おも ひと せん じょう か
多くの想いが人を戦場へと駆

たたか あと なに て
そして戦いの後に何を手にいれる

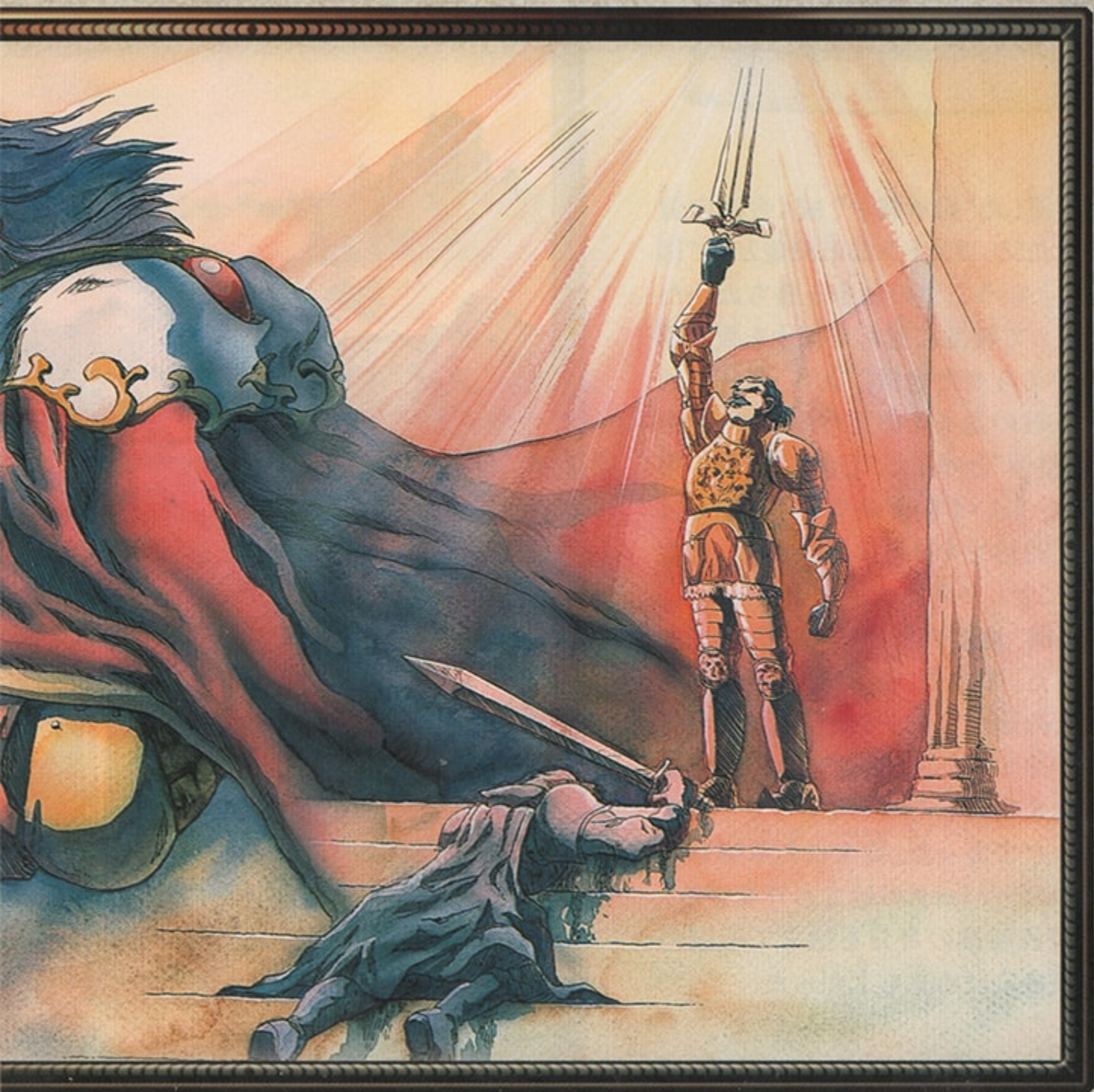


と集い、
揺り動かす。
に人は
愛情、野望…
り立てる。
だろうか…

赤月帝国

静かに水をたたえるトラン湖。それを取り巻く一帯を230年の間支配した帝国が赤月帝国である。初代皇帝クラナッハ・ルーグナーはハルモニア神聖国の内乱に乗じて独立を宣言、以後この国を治めて来た。帝国暦217年には、帝位継承権をかけた「継承戦争」がおこる。本来の帝位継承者バルバロッサ・ルーグナーに対し、おじにあたるゲイル・ルーグナーはバルバロッサの不在を狙って「廃嫡裁判」を起こし帝位継承権を奪い取る。内乱当初はゲイル側が優勢であったが、名将ぞろいの帝国六将軍と軍師レオン・シルバーバーグの活躍により、バルバロッサが帝位を取り戻す。その後のジョウストーン都市同盟との紛争にも勝利し、バルバロッサは名実ともに赤月帝国の皇帝の位についたのであった。

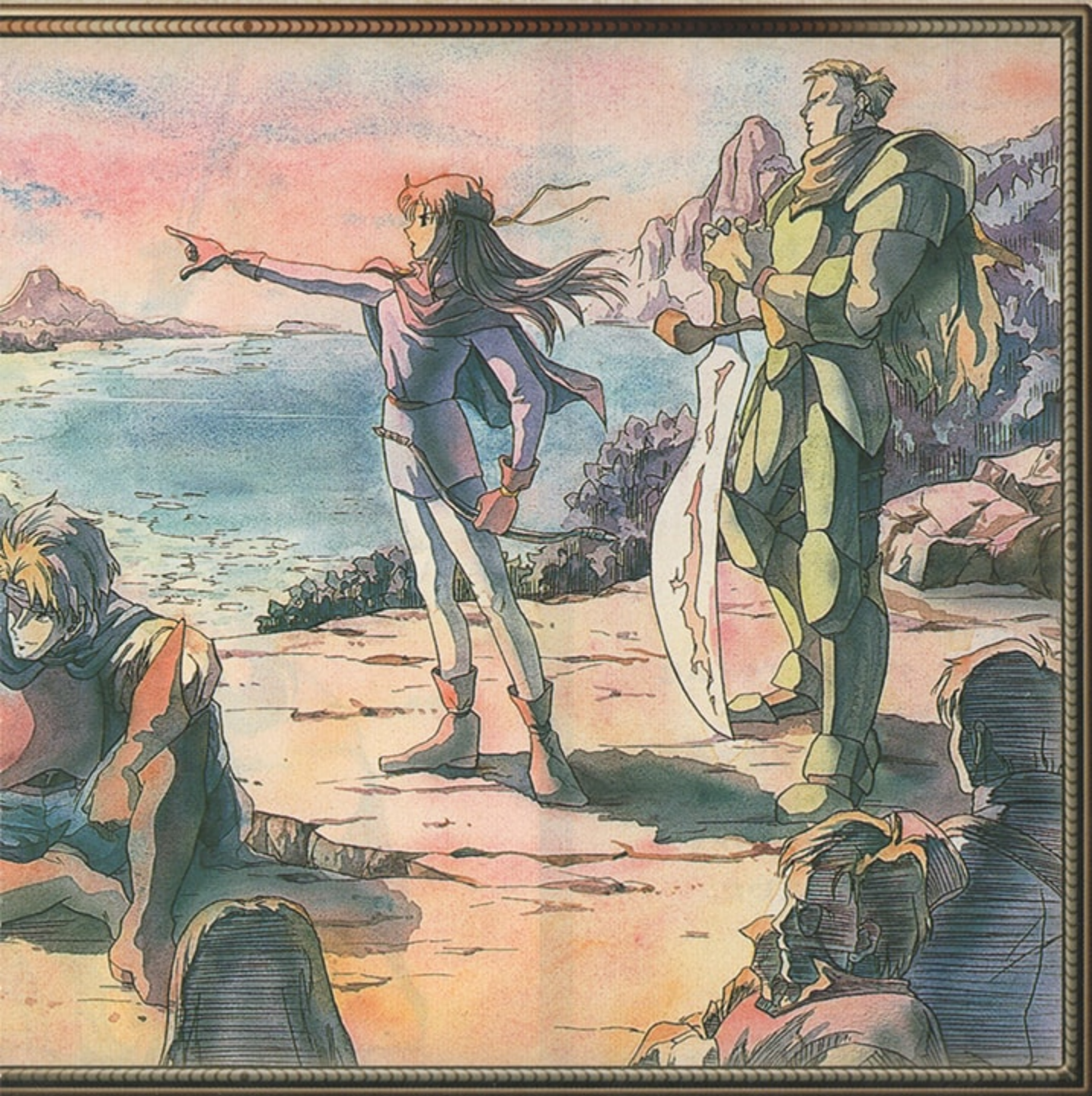




解放運動

帝位を奪還した“継承戦争”、続く帝国の混乱に乗じたジョウストン都市同盟との“国境紛争”という二つの戦争を勝ちぬいたこと。そして戦乱に荒れた国土を数年間でよみがえらせた治世により、帝国市民たちは尊敬の念をこめてバルバロッサを“黄金の皇帝”と呼んだ。しかし、戦争の傷跡も癒え、長い平和が続くうちに皇帝はしだいに政治をかえりみなくなる。私腹をこやすことしか考えない官吏があふれ、山賊、湖賊、夜盗のたぐいがのさばるようになった。やがて、帝国にはむかい、その乱れた政治から人々を解放しようという運動が芽生えた。その運動の中核となる解放軍を組織したのがオデッサ・シルバーバーグであった。彼女は名軍師レオン・シルバーバーグの姪でありながら、帝国の貴族階級の身分を捨てて帝国の横暴を止めるため立ち上がった。





帝国五将軍

「継承戦争」当時、バルバロッサの忠実な部下にして、文武・人品にすぐれた六人の武将がいた。

百戦百勝テオ・マクドール。

青い月のカシム・ハジル。

花将軍ミルイヒ・オッペンハイマー。

二太刀いらすのゲオルグ・プライム。

水軍統領キラウェア・シューレン。

鉄壁のクワンダ・ロスマン。

彼らこそ帝国六将軍である。

「継承戦争」の後に、ゲオルグ・プライムは“約束”をはたしたとして姿を消した。

またキラウェア・シューレンは事故で命をおとし、その地位を娘ソニア・シューレンにゆずった。これにより、解放運動がはじまった頃には「帝国五将軍」となっていた。





27の真の紋章

創世の物語。そこには、この世界に最初に
 現れたものこそ「27の真の紋章」だと、語り
 継がれている。炎を輝かせ、風を躍らせ、
 命を育み、そしてそれを奪う。そういっ
 た、この世に存在する全ての力の源こそ
 が27の真の紋章である。太古には27個か
 ぎりであった紋章は、やがてそのかけら
 から多くの眷族をうんだ。現在、この
 世界で見つかるほとんどの紋章が、27の
 真の紋章の子供たちである。紋章は地中
 から“封印球”という形でみつかるとい
 う。紋章を体に宿すことにより、ある者は魔法
 を使えるように、またある者は超人的な
 能力を身につけることができたという。
 そして、普通の「紋章」をはるかに上回る
 「力」を秘めた27の真の紋章もまた、この
 世界のどこかにひそんでいる。





もんもんしょういちぞく
門の紋章一族

「27の真の紋章」のうち、いくつかはその所在が明らかになっている。ハルモニア神聖国神官長ヒクサクの持つ「円の紋章」、竜洞騎士団団長ヨシュアが持つ「竜の紋章」などがそれである。「27の真の紋章」は持ち主に絶大な力と不老を与える。それゆえ紋章を手に入れるために時には戦争さえもおこるのである。門の紋章の一族はその力を悪用されないために代々「門の紋章」を人知れず伝承してきた一族である。だが、その存在がハルモニア神聖国に知られると、すぐにも軍隊が派遣され村は焼かれ、一族は皆殺しにされた。しかし、「門の紋章」を持つ者は密かに難をのがれ、今もその行方をくらましている。

うわさあかつまていこくきやうていまじゆつし
 噂では赤月帝国の宮廷魔術師

ウィンディの手に…





プレ・ストーリー

帝国五将軍の1人テオ・マクドールの
 息子であるきみは今、緊張した面持
 ちで時間がゆっくりとすぎていくのを
 感じていた。黄金の皇帝バルバロッ
 サとの謁見が迫っていた。きみは控
 えの間をキョロキョロと見回す、ふ
 と父と目があった。無骨だがどこか
 優しい父の瞳が心配するなど語り掛
 けていた。波が引くように緊張が遠
 退き、あたたかな安心感を感じた。
 いつしか想いは昔日の思い出へと
 移っていた。
 付き人のグレミオ、幼い頃に母を
 失ったきみにとっては母親がわりだ
 った。いくどとなく、わがままを言
 いグレミオを困らせたあの幼い日々
 がよみがえる。
 クレオ、家族同然にいっしょに時を
 すごした彼女は、父の部下という以
 上に大きな存在だった。





パーン、父が彼を最初に紹介したときに、きみは大きなおそれをいただいた。はじめて会った彼は殺気をキラキラと燃え立たせた闘士だった。しかし、その奥にひそむあたたかなものに気付いた時に、おそれは消え、信頼が芽生えた。

そして、テッド。出会ったのは数年前、だけど、おさないころからの親友のような気のおけない少年。きみは彼に心を許し、彼がそうすることを認めた。だが、かの陽気な少年は時折、ひどく大人びた目をすることがある。

「謁見の準備ができました。こちらへどうぞ」

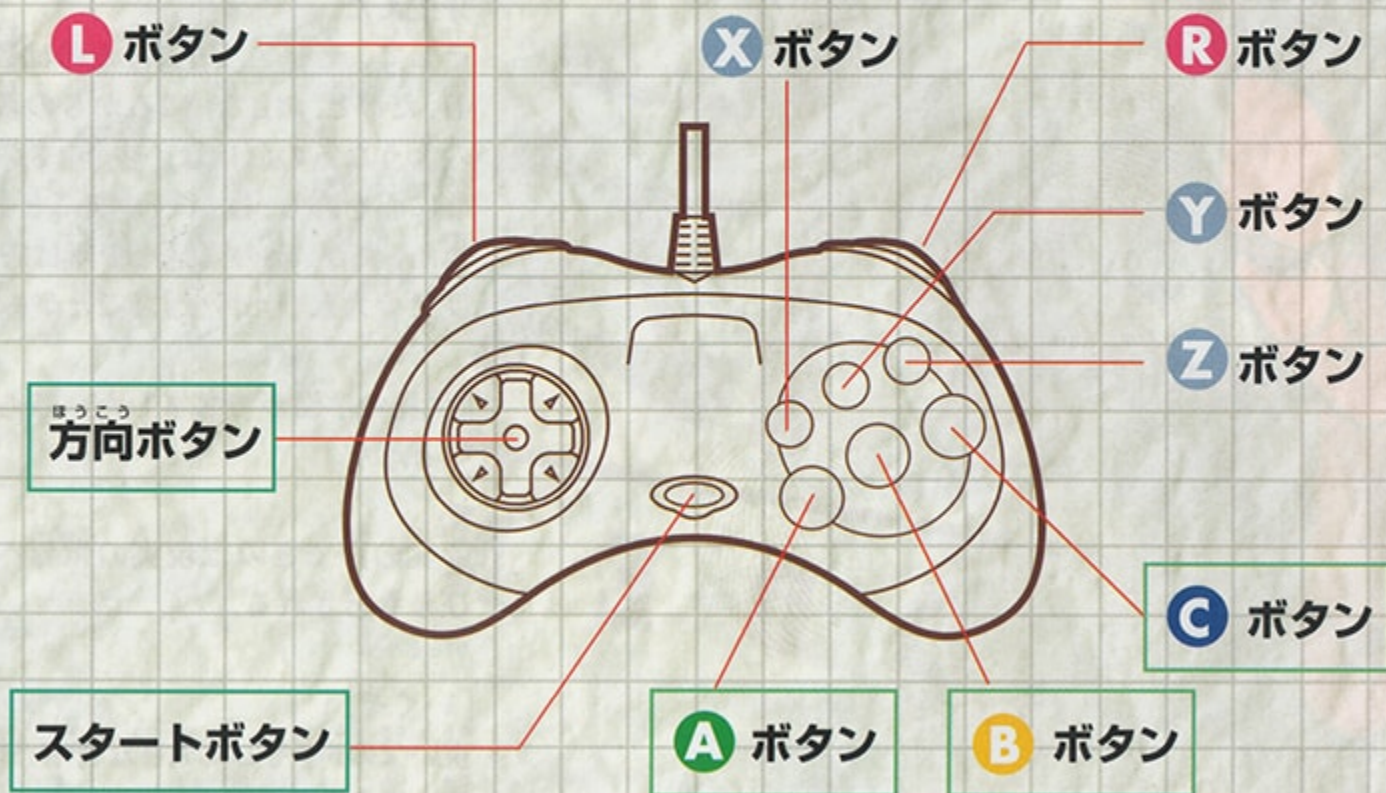
侍女の声できみは現実の世界へとひきもどされる。

「いくぞ。」
重い父の声。そして大きな背中。圧倒的に思えたその父を、やがて追い越す時がくることをきみはまだ知らない。

HOW TO PLAY (STANDARD)

ゲームの遊び方(基本編)

コントロールパッドの操作方法



A + **B** + **C** + スタートボタンを同時に押すと手元でリセットできます。

ほうこう 方向ボタン

キャラクターの移動と、コマンド画面でのカーソル移動。

スタートボタン

ゲームの開始。オープニングデモのスキップ。

A ボタン

コマンドウィンドウの開閉。

B ボタン

C ボタンで選んだコマンドのキャンセル、メッセージを送る。

C ボタン

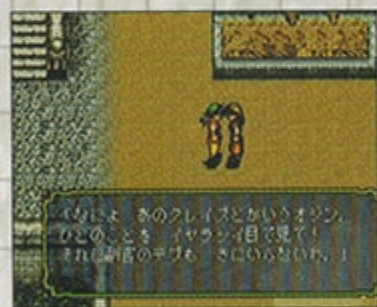
フィールド上では人と話しかける、宝箱を開ける、調べる。会話時はメッセージを送る。コマンド選択時はコマンドの決定を行います。

L R ボタン

使用しません。

X Y Z ボタン

使用しません。



●人と話す。



●調べる。

ゲームのはじめかた

タイトル画面表示中に、スタートボタンを押すとスタート画面になります。

【注意】本体RAMまたは、カートリッジRAM（別売パワーメモリー）の使用量が114必要となります。

幻想水滸伝
GENSO SUIKODEN

Start B

© 1995 SQUARE ALL RIGHTS RESERVED.
© 1995 SQUARE ALL RIGHTS RESERVED.

はじめてゲームをするとき

はじめてゲームをする場合は、「新しくはじめる」を選んでください。

「新しくはじめる」を選ぶと、名前入力画面になりますので主人公の名前を入力してください。コマンドを選ぶことにより、「ひらがな」、「カタカナ」、「欧文」の切り替えができます。方向ボタンで選択し、Cボタンで決定してください。間違った文字を選んだときはBボタンでキャンセルできます。

名前の入力がすむと、「これでよろしいですか?」と表示されるのでOKなら、「はい」を選びゲームをスタートします。「いいえ」を選ぶと名前入力画面に戻ります。



つづきからゲームをするとき

「幻想水滸伝」は、本体RAMまたは、カートリッジRAMを使用することによって、最大8箇所までデータをセーブすることができます。

セーブしたデータでゲームを再開したい場合はスタート画面で「つづきをはじめる」を選びます。

セーブしたデータがある場合、右のような画面になりますので、プレイしたいデータを選んで **C** ボタンで決定します。



セーブのしかた

セーブは宿屋もしくは特定のセーブポイントでのみできます。

セーブするにはセガサタンの本体RAM、もしくはカートリッジRAM (別売) に114の空き容量が必要です。カートリッジRAM (別売) をご使用になるときは併せてカートリッジRAM (別売) の取扱説明書をお読みください。



●宿屋

ゲームを終わるときの注意

プレイを終了する時は、しばらく **A** ボタンを押しながらリセットボタンを押してマルチプレイヤー画面を表示させます。セガサターンCDの回転が止まってからCDドアを開けてセガサターンCDを取り出し電源を切ってください。先に電源を切ると回転が止まりませんのでセガサターンCDを取り出すときにキズを付けてしまう恐れがあります。



●セーブポイント

がめん みかた 画面の見方



キャラクター画面
内には最大6人ま
でのデータが表示
されます。

がめん つうじょう キャラクター画面と通常コマンド

- ① 名前
- ② HP / 最大HP
- ③ 魔法使用回数
- ④ レベル
- ⑤ 所持金

- A : アイテムの使用を決定するコマンド。
- B : 紋章により魔法を使用するコマンド。
- C : 防具を装備するコマンド。
- D : キャラクターのステータスを見るコマンド。
- E : 戦闘時のキャラクターの位置を変更できるコマンド。
- F : 画面表示やサウンドの各種設定が選択できるコマンド。

通常コマンドの詳細な使い方は24~26ページに説明してあります。

通常コマンドについて

マップ移動画面で **A** ボタンを押すと、コマンドウィンドウが現れます。「幻想水滸伝」では、マップ移動時に実行できる通常コマンドと、戦闘時もしくは戦争イベント時に入力されるものの2種類に分けられます。ここでは通常コマンドについて説明します。

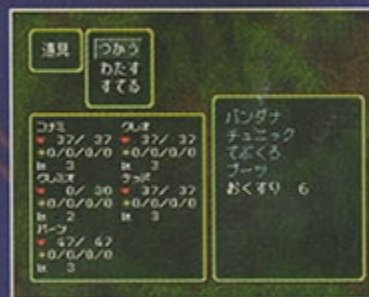
通常コマンドには **【道具】** **【装備】** **【紋章】** **【強さ】** **【隊列】** **【設定】** の6種類があります。



1. 道具

アイテムを使うときに使用します。誰の道具を使用するかを決定してから「つかう」、「わたす」、「すてる」のいずれかを選択して決定してください。

【注意】 アイテムによっては捨てられないものもあります。



2. 装備

防具を装備することができます。まず防具を装備させるキャラクターを選択し、つぎに装備する箇所を選びます。装備できる物が表示されるので、選択して決定してください。

【注意】 キャラクターによっては、変更できない防具を持っている場合があります。



もんしょう 3.紋章

紋章コマンドを選ぶことによって、魔法を使用することができます。紋章使用キャラクターを選択すると、使用可能な魔法が表示されますので、選択し、C ボタンで決定してください。魔法は火の紋章、水の紋章などの紋章を宿すことで使うことができるようになります。魔法にはレベルが4つあり、各レベルに魔法の使用回数があります。各レベルの最大魔法使用回数はそのキャラクターの魔の能力値によって決まります。魔の能力値が低い間は低いレベルの魔法しか使用できませんが、能力値が上昇するにつれて、高いレベルの魔法も使用できるようになります。魔法を1回使うとそのレベルの使用回数が1減り、使用回数が0になるとそのレベルの魔法は使えなくなります。

魔法の使用回数は宿屋に泊まることによって回復します。

【注意】紋章は封印球を紋章師のもとに持っていき、その封印球を体に宿すことで手にいれます。紋章を手に入れていなかったり、体に宿していなかったりすると魔法は使用できません。また封印球はモンスターとの戦闘、宝箱、イベントなどによって手に入れることができます。

つよ 4.強さ

キャラクター個々のステータスを見ることができます。

力：数値が高いほど、モンスターに与えるダメージが大きくなります。



技：攻撃の成功率、敵の攻撃からの回避率をあらわします。

守：数値が高いほど、敵からのダメージを受けにくくなります。

速：攻撃の順番をあらわします。

魔：魔法攻撃力です。数値が高くなれば、攻撃回数、敵に与えるダメージともに大きくなります。

運：運の数値が高いと敵に思わぬ大打撃を与えることがあります。また敵からも逃げやすくなります。

5. 隊列

戦闘時における各キャラクターの位置（前衛、後衛）の変更をします。前衛、後衛の位置によって、攻撃方法、攻撃する相手などが制限されますので、よく考えて配置しましょう。

【注意】武器には近距離武器、中距離武器、遠距離武器があります。

近距離武器：前衛でしか使えない。

中距離武器：前衛、後衛で使える。敵の前衛のみ攻撃できる。

遠距離武器：前衛、後衛で使える。敵の前衛、後衛を攻撃できる。

6. 設定

メッセージスピードを「はやい」、「ふつう」、「おそい」の3段階から選択、ウィンドウの「すける」、「すけない」の選択、サウンドの「ステレオ」、「モノラル」の選択が行えるコマンド。

強さ		グレイブ	
コウゲキ	37 / 37	コウゲキ	37 / 37
回避	+0.0 / 0.0	回避	+0.0 / 0.0
クワダ	30 / 30	クワダ	37 / 37
ガード	+0.0 / 0.0	ガード	+0.0 / 0.0
HP	2	HP	3
MP	47 / 47	MP	3
魔法	+0.0 / 0.0	魔法	3

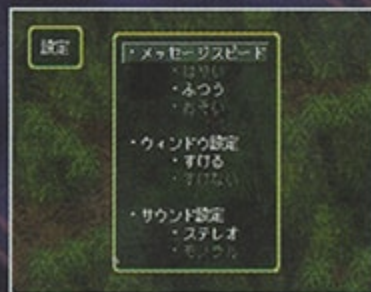
グレイブ	
力	20
技	15
守	19
速	12
魔	9
運	13

HP / 560
MP / 29
技 / 25
魔 / 25
運 / 13

大剣
1 / 9



S … 近距離武器
M … 中距離武器
L … 遠距離武器



HOW TO PLAY (STANDARD)

ゲームの遊び方(攻略編)

この章から具体的なゲームシステムの説明に入ります。

TIPS

「幻想水滸伝」では最高108人までのキャラクター達を仲間
にすることができます。ゲームの進行上、必ず仲間になる者
もいれば、ある条件を満たしていなければ仲間にならない者
など、いろいろなキャラクターが存在します。108人のキ
ャクター達はそれぞれに個性豊かな特技、特色をもっ
ています。後に説明する「本拠地システム」や「戦争イベント」
など、仲間を増やすほどゲームの進行は有利になります。
そして真のエンディングは108人の仲間を集めた時に…



ほんきよち 本拠地について

ほんきよち 【本拠地システム】

シナリオの途中で主人公は解放軍の本拠地として城を手にいれます。この城を手にいれると、6人を越える人数を仲間にすることができるようになります。ただし、パーティに一度に加われるのは6人までなので、それ以外のメンバーは城で待機することになります。城に待機させた仲間達は、それぞれの役割をもって城を発展させていきます。例えば、倉庫番のロックを仲間にすれば、城の中に倉庫を開設し、アイテム等が預けられるようになります。また、仲間の人数を増やすことで、城は4段階に大きくなっていきます。



しろ
城：LEVEL1



しろ
城：LEVEL2

おも しろ きのう 【主な城の機能】

帰還魔法 …… 帰還魔法を使いこなせるキャラクターを仲間にすることによって全体フィールド上から「またたきの手鏡」を使って城に帰還できるようになります。

テレポート …… ビッキーが仲間にいれば一度訪れたことのある村や城は「テレポート」を使って移動できるようになります。

メンバー交替 こうたい サンチェスかマッシュに話しかけるとパーティのメンバーを交替こうたいできます。



戦争の開始 せんそう かいし マッシュに話しかけることによって戦争イベント (P35参照) に突入する場合があります。



宿屋 やどや パーティのHPの回復、魔法の使用回数の回復や、セーブするのに使し用ようします。



防具屋、道具屋 ぼうぐや どうぐや それぞれのお店で防具、道具の売買ができます。



ちんしょうし
紋章師

とくしゅ のうりょく まほう つか
特殊な能力や魔法を使うためにキャラクター
もんしょう やど ひつよう
に紋章を宿す必要があります。紋章はそれを
ふう ふういんきゅう ちんしょうし も
封じた封印球を紋章師に持って行くことで
やど
してもらえます。



かじ屋

や ぶ き きた
かじ屋で武器を鍛えてもらうことで、武器の
レベルアップをおこないます。かじ屋にはラ
ンクがあり、かじ屋のランクによって武器の
レベルにも上限があります。また、紋章片を
じょうげん
しょう ぶ き とくしゅこうか
使用して武器に特殊効果をもたせる事もでき
ます。



かんていし
鑑定師

たお て はい
モンスターを倒したときに手に入るアイテムの
なか なまえ ふく
中には、名前のわからないものも含まれていま
す。こういった不確定アイテムは、鑑定師に識
ふかくてい かんていし しき
別してもらいましょう。



せんとう 戦闘について

マップ移動時に敵と遭遇することで、戦闘シーンに切り替わります。



せんとうじ にゅうりよく 【戦闘時のコマンド入力】

【たたかう】このコマンドを選ぶと、さらに「こうげき」、「ぼうぎょ」、「もんしょう」、「アイテム」、「いっしょに」の5つのコマンドが表示されます。

こうげき : 武器で攻撃します。

ぼうぎょ : 敵から受けるダメージを減らします。

もんしょう : 魔法を使用します。

アイテム : 選択したアイテムを使用します。

いっしょに : 協力攻撃を行います。

【にげる】戦わずに敵から逃げたいときに選びます。ただし、常に逃げられるとは限りません。

【おかね】敵にお金を支払う事で、戦闘を回避することができます。金額が少ないと見逃してもらえない場合があります。

【おまかせ】武器による攻撃を全員が選択したことになります。

たいれつ 【隊列】

せんとうじ てきみかた ぜんえい こうえい いち ぞく
戦闘時には敵味方ともに前衛、後衛どちらかの位置に属します。

ぜんえい ちよくせつこうげき ふく すべ こうげき う けってん
《前衛》直接攻撃を含む総ての攻撃ができるかわりに、ダメージを受けやすいといった欠点があります。

こうえい まほうこうげき ちゅうきょり えんきょり ぶき こうげき てき ちよくせつこうげき う
《後衛》魔法攻撃、中距離・遠距離武器攻撃しかできませんが、敵からの直接攻撃を受けることはありません。前衛が戦闘不能になると、その後衛のキャラクターが前衛になります。

きょうりょくこうげき 【協力攻撃】

「いっしょに」のコマンドをえら 選ぶことによりきょうりょくこうげき おこな ことができます。同じパーティ内のおな ないの、特定のキャラクターのくみあ 合わせにより、とくしゅ こうげき 特殊な攻撃ができます。

きょうりょくこうげき れい 【協力攻撃の例】



グレミオ

+



バーン

⇒

てき ばい あた
敵に1.5倍のダメージを与える。



タイ・ホー

+



ヤム・クー

⇒

てき ばい あた
敵に2倍のダメージを与えるが、バランスをくずして次のターンは行動不能になる。



カスミ

+



カゲ

+



フウマ








⇒

お あと さゆう
カスミのもず落としの後、ふたりが左右から手裏剣攻撃。ダメージは2倍。

ほか きょうりょくこうげき
この他にも、たくさんの協力攻撃がありますので、いろいろなメンバーでパーティを組んでみるとよいでしょう。

【ステータスの異常】

戦闘によって、キャラクターがステータスに異常をきたすことがあります。ほとんどは、戦闘が終了すると回復しますが、そうでないものもありますので、注意が必要です。

	ステータス	キャラクターの状態	治療の仕方
	毒	移動するたびにHPが減る	毒消し、回復魔法、一定時間移動する
	麻痺	戦闘中なにもできない	
	沈黙	呪文が唱えられない	回復魔法、戦闘終了時に回復
	バケツ	直接攻撃の成功率が半分になる	
	ふうせん	頭にふうせんが取り付け、3つになると画面外に飛んでいってしまう	回復魔法、針
	バランスをくずす	1ターンの間行動不能	つぎのターンに回復
	戦闘不能	戦闘中なにもできない	戦闘中:「母なる海」「気合い」の魔法 戦闘終了後:「おくすり」回復魔法などで回復

戦争イベント

ストーリーがある程度進行していくと、戦争イベントを行うこととなります。シナリオの進行にしたがって軍師のマッシュに話しかけると、戦争イベントに突入します。



戦争のしかた

解放軍と帝国軍の戦いはカードゲームのように進行していきます。戦争イベントが発生した時に仲間になっているキャラクターが定められたグループ(最高3人1組)に別れて表示されます。ここで攻撃を行うグループを選択します。一度攻撃を行ったグループは、その戦争の間は使用できなくなります。その後、帝国軍側の選択した攻撃方法が表示され攻撃結果が判明します。これをくり返し、帝国軍の兵力を0にすると、解放軍の勝利となります。逆に解放軍の兵力が0になるか、攻撃を行うグループがなくなると解放軍の敗北となり、セーブした時点からやり直すこととなります。戦争イベントでは仲間が多いほど、有利になるので負けたときは仲間を増やしてから再度、挑戦してみましょう。



主将、副将について

戦争イベント時、108人の仲間達は、あらかじめ決められた3人1組のグループで攻撃をします。3人のキャラクターは主将1人、副将2人で構成されます。グループの中にその時点で仲間になっていないメンバーがいる場合、その分だけグループの戦力は低下します。

こうげき しゅるい 【攻撃の種類】

こうげきほうほう い か しゅるい
攻撃方法には以下のような種類があり、
それぞれに特徴と相性があります。



とつげきこうげき 突撃攻撃	とつげき し か ゆみやこうげき つよ まほうこうげき よわ 突撃を仕掛ける。弓矢攻撃に強く、魔法攻撃に弱い。
ゆみやこうげき 弓矢攻撃	ゆみや こうげき まほうこうげき つよ とつげきこうげき よわ 弓矢による攻撃。魔法攻撃に強く、突撃攻撃に弱い。
まほうこうげき 魔法攻撃	まほう こうげき とつげきこうげき つよ ゆみやこうげき よわ 魔法による攻撃。突撃攻撃に強く、弓矢攻撃に弱い。
とくしゅこうげき 特殊攻撃	ぐんし すう あいだ とつげき こうげきりょく あ 1. 軍師：数ターンの間、突撃の攻撃力を上げる。
	にんじゃ あいて つぎ さく しら 2. 忍者：相手の次の策を調べる。
	りゅうきし りゅう こうげき ゆみや こうげき よわ 3. 竜騎士：竜による攻撃。弓矢の攻撃に弱い。
	しょうにん てき ばいしゅう ねがえ しっぱい 4. 商人：敵を買収して寝返らせる。失敗するときもある。
	あいて つぎ さく しら しっぱい 5. こそどろ：相手の次の策を調べる。失敗するときもある。

ILLUSTRATED ENCYCLOPEDIA
OF WEAPON

ぶ き ず かん
武器図鑑

とうじょうじんぶつたち そろび ぶ き なか
登場人物達の装備している武器の中から、その
いくつかを紹介しよう。

ろうがこん
[狼牙棍]

rougakon (club)

しゅじんこう そろび ぼう
主人公が装備している棒。

りゅうがこん
[竜牙棍]

ryugakon (club)

ろうがこん
狼牙棍がランクアップすると
りゅうがこん
竜牙棍になる。

げき
[激]

geki (claw)

ぱんが そろび つめ
パンが装備している爪。
こぶし そろびやく しよう
拳に装着して使用。

れつ
[烈]

retsu (claw)

げき
激がランクアップすると
れつ
烈になる。

[ガラム]

galm (spear)

カミーユが装備している槍。



[フェンリル]

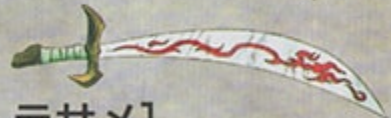
fenril (spear)

ガラムがランクアップすると
フェンリルになる。

[マサムネ]

masamune (sword)

ハンフリーが装備している両
手用の剣。



[ムラサメ]

murasame (sword)

マサムネがランクアップすると
ムラサメになる。

ひてんとう
[飛天刀]

bitentou (dagger)

クレオが装備している投げ
ナイフ。



ひてんげつとう
[飛天月刀]

bitengetto (dagger)

ひてんとう
飛天刀がランクアップすると
ひてんげつとう
飛天月刀になる。

たいあけん
[太阿剣]

taiaken (sword)

ビクトールが装備している

かたてようけん
片手用の剣。



しこうけん
[獅交剣]

sikouken (sword)

たいあけん
太阿剣がランクアップする

しこうけん
と獅交剣になる。



[ライトボウ]

light bow (bow)

キルクスが装備している弓。



[シャインボウ]

shine bow (bow)

ライトボウがランクアップ
するとシャインボウになる。



らいこう おの
[雷光の斧]

raikou-no-ono (axe)

バルカスが装備している斧。



がんざい おの
[岩砕の斧]

gamsai-no-ono (axe)

らいこう おの
雷光の斧がランクアップする
と岩砕の斧になる。



りゅうおうけん
[竜王剣]

ryuoken (sword)

おうごん こうてい
黄金の皇帝バルバロ
ッサの持つ剣。2匹
の竜がその柄にから
まる。秘密の力が隠
されている。



せいしんけん
[星辰剣]

seishinken (sword)

しんもんしょう
27の真の紋章のひと
つ“夜の紋章”がその
柄に封じ込められて
いると伝えられてい
る魔剣。
その柄に不気味な顔
の文様を持つ。

ILLSTRATED ENCYCLOPEDIA
OF ARMOR

ぼうぐずかん
防具図鑑

防具は、町の防具屋で手に入れよう。
各キャラクターには頭用、体用の防具と盾、
それとアクセサリが2つまで装備できる。

〔はちまき〕

head band

額を守る。

系統：兜

防御力：+2

特殊効果：なし



〔バンダナ〕

bandanna

布製のバンダナ。

系統：兜

防御力：+1

特殊効果：なし



〔ひたいあて〕

guard of forehead

額を重点的に守る

鋼鉄製の兜。

系統：兜

防御力：+14

特殊効果：なし



〔とんがり帽子〕

cone shaped hat

先のとがった帽子。

系統：兜

防御力：+5

特殊効果：“ふうせん”を防ぐ



〔ホーンヘルム〕

horn helmet

頭全体と顔を覆う角付きのヘルメット。

系統：兜

防御力：+35

特殊効果：なし



〔銀の帽子〕

silver cap

“癒しの紋章”の力を封じた銀糸の帽子。

系統：兜

防御力：+27

特殊効果：なし



〔ハーフヘルム〕

half helmet

頭頂部を守る鉄

製のヘルメット。

系統：兜

防御力：+9

特殊効果：なし



〔フルヘルム〕

full helmet

頭全体を覆う鉄

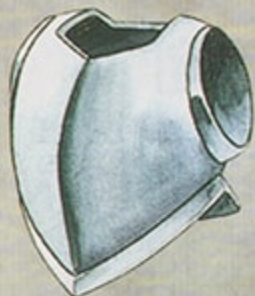
製のヘルメット。

系統：兜

防御力：+20

特殊効果：なし





[ハーフアーマー]

balf armor

じょうはんしん おお てつせい よろい
上半身を覆う鉄製の鎧。

けいとう よろい
系統：鎧

ぼうぎよりよく
防御力：+18

とくしゅこうか
特殊効果：なし



[マスターガープ]

master garb

けいりょう うご じょうしつ よろい
軽量で動きやすい上質の鎧。

けいとう よろい
系統：鎧

ぼうぎよりよく
防御力：+55

とくしゅこうか かいふく
特殊効果：HP回復

[マジックローブ]

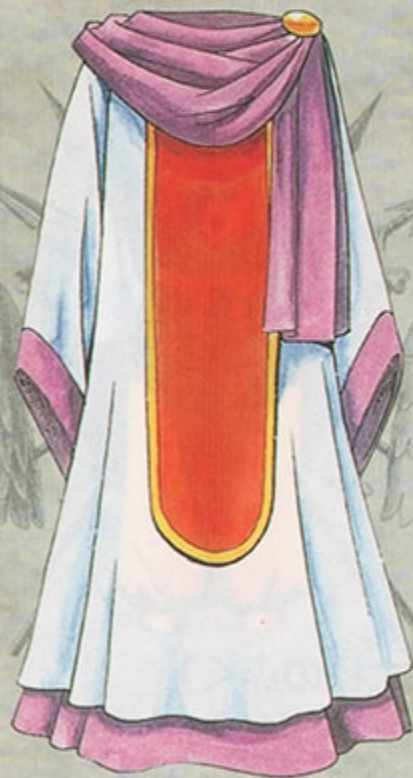
magic robe

まも もんしょう ちから ふう
“守りの紋章”の力を封じた
ローブ。

けいとう よろい
系統：鎧

ぼうぎよりよく
防御力：+22

とくしゅこうか
特殊効果：なし



[フルアーマー]

full armor

ぜんしん おお てつせい よろい
全身を覆う鉄製の鎧。

けいとう よろい
系統：鎧

ぼうぎよりよく
防御力：+45

とくしゅこうか
特殊効果：なし



[しのびのふく]

clothe of shinobi

くさり 鎖かたびらをしのばせた服。

けいとう よろい
系統：鎧

ぼうぎよりよく
防御力：+28

とくしゅこうか
特殊効果：なし



[マスターローブ]

master robe

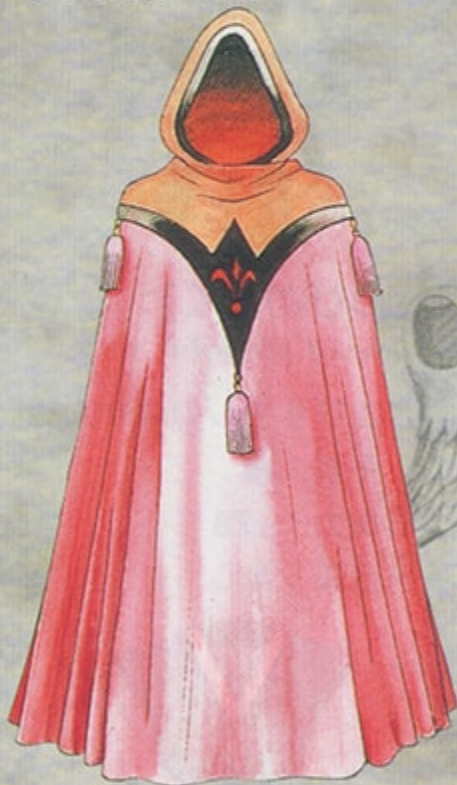
いやもんしょうちからふう
“癒しの紋章”の力を封じた

ローブ。

けいとうよろい
系統：鎧

ぼうぎょりよく
防御力：+37

とくしゅこうか
特殊効果：なし



りゅうよろい

[竜鎧]

dragon armor

りゅううろこもようはいよろい
竜の鱗模様が入った鎧。

けいとうよろい
系統：鎧

ぼうぎょりよく
防御力：+34

とくしゅこうか
特殊効果：なし



かぜよろい
[風のつむいだ鎧]

armor of spined wind

おおかぜもんしょうつかもん
“大なる風の紋章”を使う紋

しょうしあよろいかぜ
章師が作り上げた鎧。風の

かるひょうどかた
ように軽く、凍土のように硬い。

けいとうよろい
系統：鎧

ぼうぎょりよく
防御力：+63

とくしゅこうか
特殊効果：なし



たいぎよく
[太極のふく]

clothe of taikyoku

たいぎよくちからふううご
“太極”の力を封じた動きや

ふく
すい服。

けいとうよろい
系統：鎧

ぼうぎょりよく
防御力：+48

とくしゅこうか
特殊効果：なし

ILLUSTRATED ENCYCLOPEDIA
OF ITEM

アイテム図鑑

アイテムは移動中に宝箱を見つけたり、モンスターを倒したりした時に手に入ります。またお店に売っているものもあります。



とっこうやく
[特効薬]

specific medicine

かいふく
HP 500回復
ねだん
値段：500
こすう
個数：×3



どくけ
[毒消し]

detoxificant

どく
毒のステータスを回復
かいふく
ねだん
値段：200
こすう
個数：×4

はり
[針]

needle

ふうせんのステータスを回復
かいふく
ねだん
値段：200
こすう
個数：×4

[おくすり]

medicine

かいふく
HP 100回復
ねだん
値段：100
こすう
個数：×6

ちから
[力の紋章片]

piece of crest (power)

ちから
力の能力値アップ

わざ
[技の紋章片]

piece of crest (work)

わざ
技の能力値アップ

まもり
[守の紋章片]

piece of crest (guard)

まもり
守の能力値アップ

そく
[速の紋章片]

piece of crest (speed)

そく
速の能力値アップ

うん
[運の紋章片]

piece of crest (luck)

うん
運の能力値アップ

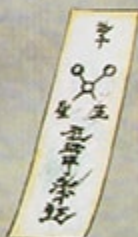




てかがみ
[またたきの手鏡]

band mirror

かいほうぐんほんきよちもど
解放軍の本拠地に戻ることが
できる。(全体フィールド
のみ使用可能。)



ぬふだ
[すり抜け札]

a charm

だっしゅつ
ダンジョンを脱出できる。

すいこず
[水滸図]

map of world

じょうまちむら
フィールド上の町や村、
とりてひょうじ
砦などが表示される。



みがわじそ
[身代わり地蔵]

jizo

そうびせんとうふのう
装備していると戦闘不能に
なったとき、自動的にHPを
かいふく
回復してくれる。



りゅういんこうろ
[竜印香炉]

incense burner

せんとうじしょうぜいじん
戦闘時に使用すると全員の
HPが少し回復する。

ILLUSTRATED ENCYCLOPEDIA
OF RUNE

もんしょうずかん
紋章図鑑

「封印球」の中の紋章を、紋章師によって体に宿してもらうことで、その紋章の持つ魔法が使えるようになる。ただし紋章は1人に1個しか持てない。



ひもんしょう
[火の紋章]

a rune of fire

火の魔法を使うことができるようになる。火の魔法は攻撃魔法が多い。



しでんもんしょう
[紫電の紋章]

a rune of shiden

この紋章を装備したキャラクターに続いて全キャラクターが攻撃できる。



[ソウルイーター]

Soul Eater

27の真の紋章のひとつ。物語の中心となる紋章。呪いの紋章、生と死を司る紋章、と呼ばれる。



ばもんしょう
[かえし刃の紋章]

a rune of double attack

直接攻撃を2回行うことができる。



ひっさつもんしょう
[必殺の紋章]

a rune of lethal

クリティカルヒットの出る確率が2倍になる。



もんしょう
[おぼろの紋章]

a rune of dimiy

モンスターの攻撃命中率が半分になる。



みきもんしょう
[見切りの紋章]

a rune of elusion

突き返しの出る確率が2倍になる。



しっふう ちんしょう
[疾風の紋章]

a rune of gale

速の能力値が2倍になる。



こううん ちんしょう
[幸運の紋章]

a rune of luck

モンスターを倒したときにも
らえる。経験値が2倍になる。



ちんしょう
[フェロの紋章]

a rune of philo

異性キャラクターが“かばう”
をしてくれるようになる。



ちんしょう
[かめの紋章]

a rune of tortoise

すべてのステータス異常を防ぐ。



ちん ちんしょう
[門の紋章]

a rune of gate

27の真の紋章のひとつ。世界
と世界をつなぐ力を持つという。



りゅう ちんしょう
[竜の紋章]

a rune of dragon.

27の真の紋章のひとつ。竜た
ちがこの世界に存在していら
れるのは、この紋章の力によ
るものである。竜洞騎士団ヨ
シュアが持っている。



ちんしょう
[わけみの紋章]

a rune of afferirge

残像を残して攻撃。



しんこうほうもんしょう
[神行法の紋章]

a rune of dash

フィールドの上でダッシュが
できるようになる。



みずもんしょう
[水の紋章]

a rune of water

水の魔法を使うことができる
ようになる。回復系の魔法を
主に使用できるようになる。



おうじゃもんしょう
[王者の紋章]

a rune of king

弱い敵が出てこなくなる。



かみなりもんしょう
[雷の紋章]

a runet of thunder

雷の魔法を使うことができる
ようになる。敵一体に大ダメ
ージを与える魔法が多い。



ほむらもんしょう
[ほむらの紋章]

a rune of flame

ロニー・ベルの持つ紋章。
気合い弾を撃つことができる。



こもれびもんしょう
[こもれ日の紋章]

*a rune of
sunshine filtering through*

フィールドを歩いている間に
HPが少しずつ回復する。



きんうんもんしょう
[金運の紋章]

a rune of money

モンスターを倒したときにも
らえるお金が2倍になる。



かぜ もんしょう
[風の紋章]

a rune of wind

風の魔法を使うことができるようになる。攻撃、回復の魔法を合わせ持つ。



はま もんしょう
[破魔の紋章]

a rune of bama

破魔の魔法がつかえる。回復、攻撃の魔法、特に戦闘不能を治す魔法を持つ。



ちんしょう
[はやぶさの紋章]

a rune of falcon

バレイアの持つ紋章。百烈突きを使うことができる。



つち もんしょう
[土の紋章]

a rune of ground

土の魔法を使うことができるようになる。特殊な効果を持つ魔法が多い。



もんしょう
[もずの紋章]

a rune of srike

カスミが持つ紋章。特殊攻撃ができる。



ちんしょう
[ししの紋章]

a rune of wildboar

パーンが持つ紋章。相手をボコボコに殴る。通常の2倍のダメージを与える。次のターンは行動不能になる。



ふういんきゅう
[封印球]

ball of seal

紋章を封じた球。

ILLUSTRATED ENCYCLOPEDIA
OF MONSTER

ずかん
モンスター図鑑

モンスターは恐ろしい相手だが、倒すと経験値やお金、また時にはアイテムなどが手に入る。



[グレイブマスター]
gravemaster

顔が墓石になっている。

[クロウ]
raven

大がらす。空中から攻撃してくる。



[ケルベロス]
cerberus

炎をまとった地獄の番犬。



[クレイドール]
clay doll

泥からうまれた動く人形。自分の身体をちぎって投げつける。



[ウィップマン]
whipman

他のモンスターを従えて登場する。



[ストロングアーム]

strong arm

ちから
カジマンのモンスター。



[ラビットバード]

rabbit bird

した
舌をのばして攻撃してくる。



[マイマイ]

maimai

くび
首をのばして攻撃する。



[いのしし]

windboar

もう
たっしん
たい
猛スピードで突進して、体
あたりするのが得意。



[カットバニー]

cut bunny

おお
おの
ふ
大きな斧を振るううさぎ。



[ゴーストシールド]

ghost shield

ぼうれいか
のろ
たて
亡霊化した呪いの盾。



[ミラージュ]

mirage

テレポートして攻撃してくる。
こうげき



[もさもさ]

mosamosa

ふさふさの毛けにおおわれた
モンスター。体当たりして
くるが、痛いたくない？



[テンブルホーク]

temple hawk

空そらから急降下して攻撃する。
きゅうこうか こうげき



[きかいへい]

machine soldier

なぞのからくりで動く機械
の兵隊。
うご きかい
へいたい



[はいよるねんえき]

baiyoru neneki

ゼリー状のモンスター
じょう



[カズラー]

kazurer

しょくぶつ へんか
植物の変化したモンスター。
ひ よわ
火に弱い。



[ひいらぎこぞう]

moonster holly

せい てした
ひいらぎの精の手下。



[むささび]

frying squirrel

マントをつけたむささび。
じょうくうたか と あ お
上空高く飛び上がり、落ち
て来て体当たりする。



[モスキート]

mosquito

きょだい か
巨大な蚊。
ち す
血を吸おうとする。



[コボルト]

kobold

だいしんりん おく
大森林の奥にすむコボルト。



[へいたいあり]

soldier ant

きょだいか
巨大化したありのモンスター。
クイーンアントにあやつられて
いる。

【さんぞく】

bandit

ていこくりょうない ととう く
帝国領内で徒党を組
さんぞく
む山賊。



【ていこくへい】

empire soldier

ていこくぐん せいぎへい
帝国軍の正規兵。



【にちりんまおう】

nitirin satan

まわりを回る光輪をぶつけ
まわ こうりん
て攻撃してくる。
こうげき



【ゴーストアーマー】

ghost armor

ぼうれいか よろい
亡霊化した鎧のモンスター。

【ソーサラーゾンビ】

sorcerer zombie

じゃあく まどう つか
邪悪な魔導の使い
て ぼうれいか
手が亡霊化したモ
ンスター。





[クィーンアント]

queen ant

へいたい^{あやつ}ありを操る^{あやつ}ありの
じょおう
女王。

[グレイドラゴン]

dragon

ドラゴンの^{いっしゅ}一種。



[ワイバーン]

wyvern

ドラゴンの^{あしゅ}亜種。



[ギガンテス]

gigantes

うえ^うからも^{した}下からも^{こうげき}攻撃して
くる^こモンスター。

CHARACTOR

キャラクター紹介 しょうかい



主人公

帝国五将軍の一人、テオ・マクドールの息子。彼が生まれてまもなく母親は病でこの世を去った。共に暮らすグレミオ、クレオ、パーンとは家族同然。父テオの後を継ぎ帝国軍の任務に就くが、ある事件をきっかけに解放軍へ身を投じることになる。



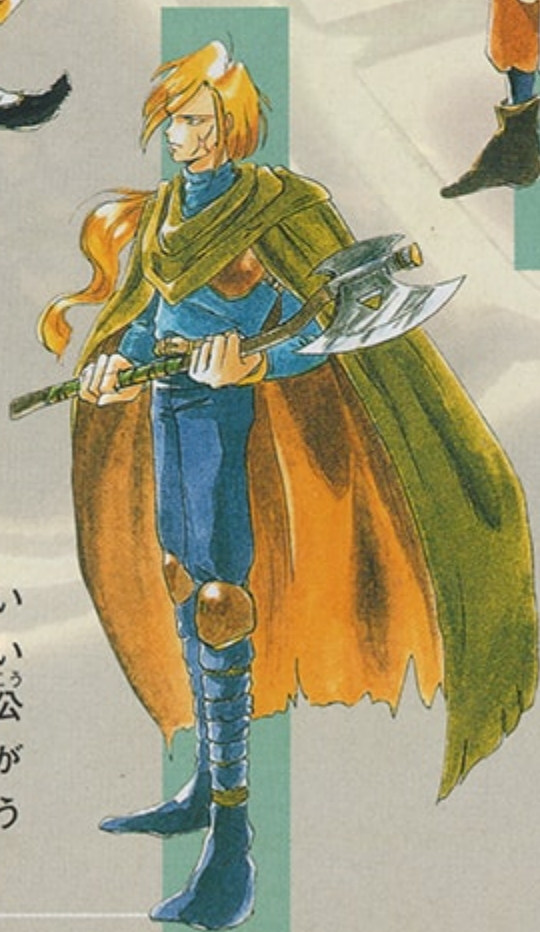
テッド (?才)

主人公の親友。戦災孤児としてテオに拾われるがそれ以前の経歴は不明。



グレミオ (27才)

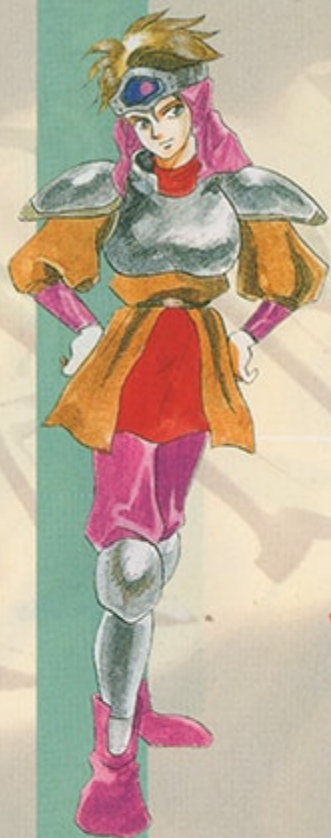
主人公が幼い頃から付き人をしてる優しい青年。自身も戦災孤児であった。母のいない主人公に幼い頃の自分が重なるのか、主人公に対して献身的に尽くす。頬の傷は主人公が幼い頃に誘拐された事件で主人公を助けようとしてケガをした時のものである。



クレオ (28才)

テオ・マクドールの
直 属 の 部 下 。 テ オ
邸 に て 暮 ら し て い る 。

その ため 主 人 公 に と
っ て は 姉 の よ う な 存 在 。
有 能 な 武 人 だ が 女 性
ら し く エ チ ケ ッ ト に
は 厳 し い 。



ビクトール (29才)

北 方 か ら 来 た 風 来 坊 。
主 人 公 を 解 放 軍 リーダー、
オ デ ッ サ と 引 き 合 わ せ る 。



パーン (29才)

テオ・マクドールの
直 属 の 部 下 で 居 候 。
粗 野 で は あ る が 根 は
ま じ め な 男 。 大 食 漢 。
し し の 紋 章 を 持 つ 。

オデッサ・シルバーク (24才)

解 放 軍 の 創 設 者 。 帝 国 の 貴 族
階 級 の 身 分 を 捨 て 、 解 放 運 動
に 身 を 投 じ る 。 名 軍 師 レ オ ン ・
シ ル バ ー バ ー グ は 叔 父 で あ る 。



レックナート (?才)

まじゅつし しま す
魔術師の島に住む
ひかり うしな せんせいまじゅつし
光を失った占星術師。
きゅうていまじゅつし
宮廷魔術師ウインディの
いもうと
妹である。



ルック (14才)

レックナートのもとで
しゅぎょう しょうねんまじゅつし
修行する少年魔術師。
せいかく なん
性格に難あり。



マッシュ (35才)

ていこくぐん めいぐんし
かつては帝国軍の名軍師と
な は いま
して名を馳せたが、今はセ
むら じゅく いと な
イカの村で塾を営んでいる。



フリック (25才)

つうしょう せいらい
通称、青雷のフリック。
かいほうぐん しょき
解放軍の初期メンバー。
こいびと
オデッサの恋人である。



バルカス (34才)
せいふうざん た
清風山に立てこもる
さんぞく どうもく ひとり
山賊の頭目の一人。
シドニアとは妙に
みょう
うま あ
馬が合う。



ハンフリー (32才)
もどていこくひやくにんたいちよう
元帝国百人隊長。
かいほうぐん しよき
解放軍の初期メンバー。
な たいどう
あだ名は大刀のハンフリー。



シドニア (22才)
せいふうざん た
清風山に立てこもる山賊の
さんぞく
どうもく ひとり
頭目の一人。



タイ・ホー (34才)

セイカの町の漁師。
義理人情に厚く、
主人公の心意気を感じて解放軍に入る。

レバント (42才)

コウアンの町に住む豪商。帝国に不満を抱いているが、家族のためにやむなく帝国に従っている。人望も厚く、文武両道に秀でている。



ヤム・クー (25才)

タイ・ホーの弟分。
無鉄砲なところのある
タイ・ホーの引き止め役でもある。





アイリーン (32才)

レパントの妻。
しとやかな女性であるが芯はしっかりして
いて戦いに参加する気丈さも見せる。



シーナ (16才)

レパントの息子。
性格は父に似ず楽天的。
レパントには放蕩息子と呼ばれている。

クリン (27才)

レパントの屋敷の家宝を
狙うこそどろ。情報収集
能力はあなどれない。



ジュッポ (26才)

レパントの屋敷に
居候している
からくり師。



キルクス (エルフ年齢24才)

エルフの村を救うため、
解放軍、エルフ、ドワーフが
協力するように尽力する。



バレリア (26才)

元帝国軍士官。
エルフの村が“焦魔鏡”
で焼き払われるのを防
ぐために帝国を裏切る。
「烈火のバレリア」と呼
ばれ、はやぶさの紋章を
持っている。



シルビナ (エルフ年齢17才)

エルフの長老の孫娘。
キルクスの恋人だが、
彼の本意を理解できず
にいる。



クロミミ (コボルト年齢20才)

コボルト。帝国軍に連れ去られ
た家族を助けようとがんばる。

ゲン (26才)

テイエンの村に住む船大工。
その腕は一流。カマンドール
とは喧嘩友達であるが、その
腐れ縁が役に立つことも…



カマンドール
(55才)

テイエンに住む錬金術師。
現在は、油で動く機械を
研究中。彼の知力とゲン
の技術を合わせれば…



キンバリー (32才)

アンテイの町に住むニセ印作り。
マッシュとは古い友人である。
大の酒好き。





カスミ (16才)

ロッカクの里で生まれ育ったく
ノ一。解放軍に危機を知らせる
ために現れる。主人公に好意を
寄せている。

モース (37才)

解放軍秘密工場の工場長。

皆に「おやじさん」と呼ばれ
ているが本人はあまり気に入
ってはいない。



リュウカン (不明)

高名な名医で、とくに秘伝の
薬草作りの技を持っていること
で知られている。

ヒックス (17才)

せんし むら しょうねん
戦士の村の少年。テンガ
ールに思いをよせているが、
気が弱く、言い出すことが
できない。



フッケン (63才)

じいん いんちよう
クロン寺院の院長。
108の宿星について
何かを知っている。



ヴァンサン・ド・ブール

さい
(31才)
じしょうゆうがくちゅう ていこくきぞく
自称遊学中の帝国貴族。
ただのペテン師か、
それとも…



テンガール (15才)

せんし むら そんちよう むすめ
戦士の村の村長の娘。
煮えきらないヒックス
に素直になれない少女。



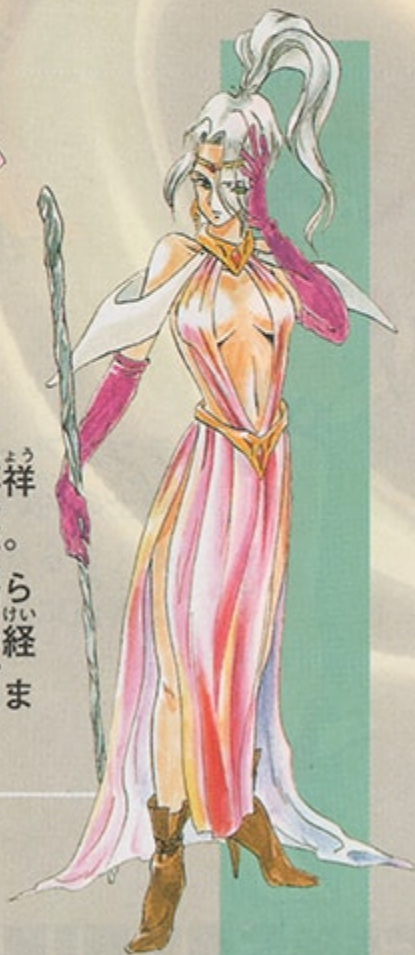


チャップマン (32才)
ぼうぐや 防具屋の主人。

ジャバ (60才)
鑑定師。どんなものでも鑑定できる老人。ただかつて一つだけ鑑定できないものがあつたという…



ジーン (不明)
紋章師。年齢不祥の神秘的な女性。一切の過去を語らないため彼女の経歴は全く謎に包まれている。



ロック (27才)
倉庫番。大きな金庫を持つのが夢。



クワンダ・ロスマン (36才)
ていこくごしやうぐん ひとり なんと
帝国五将軍の一人。何度となく
こうてい きき すく
皇帝の危機を救ったことから
てっぺき
「鉄壁のクワンダ・ロスマン」と呼ばれている。



ソニア・シュールン (27才)
ていこくごしやうぐん ひとり ていこくすいぐん
帝国五将軍の一人。帝国水軍
ひき びぼう おんなしやうぐん
を率いる美貌の女将軍である。その母
はは
キラウェア・シュールンの死後、将軍の地位を引き継いだ。



ネクロード (400才)
きゆうけつき むかし
吸血鬼。その昔、ある
もんしょう まりよく きゆうけつき
紋章の魔力で吸血鬼にな
ったらしい…
むらい おんなず
無類の女好き。



ミルイヒ・オッペンハイマー (38才)

帝国五将軍の一人。剣の腕もたち、魔法も得意。独自のファッションセンスの持ち主。花を愛しそれ故「花将軍」の名で呼ばれている。

グリフィス (27才)

カシム・ハジルの配下。西方と北方を結ぶ“北の関所”の守将。



カシム・ハジル (43才)

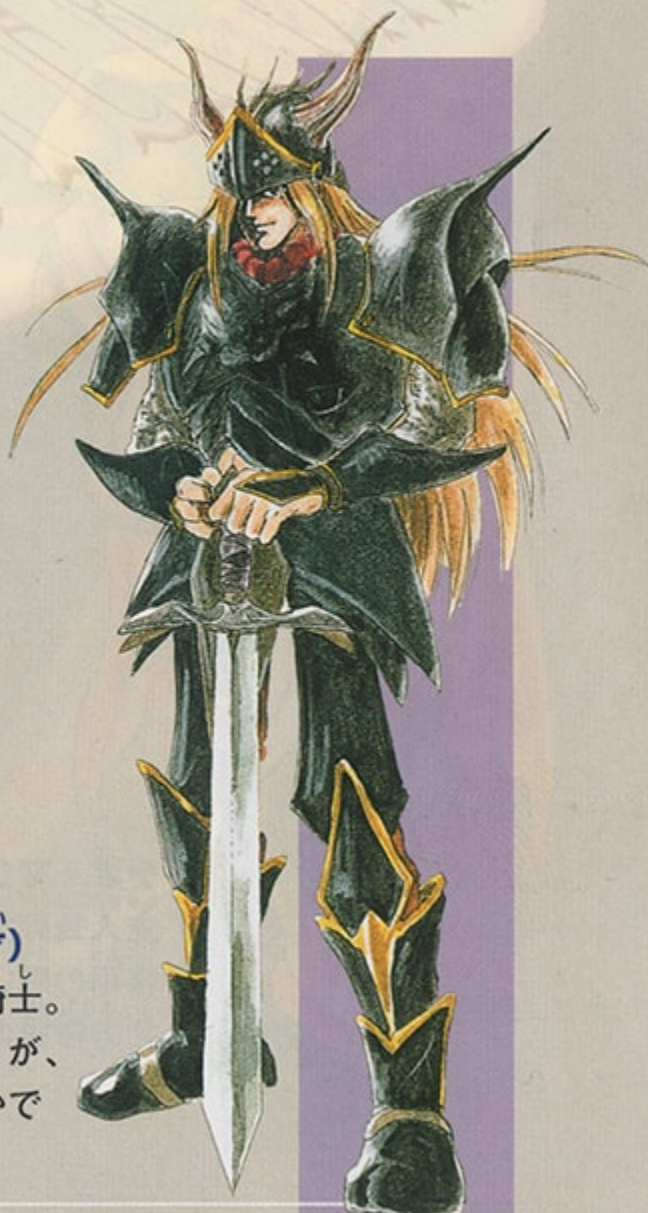
帝国五将軍の一人。その剣技は皇帝をもしのぐと言われている。通称「青い月のカシム」



クレイズ (36才)
ていこくこのえたい たいちょう
帝国近衛隊の隊長。
ていこくぐんない しゅじんこう
帝国軍内で主人公
の直属の上司。コ
ネだけの男。



ユーバー (?才)
れいこく ひどう くろきし
冷酷非道な黒騎士。
ていこく みお
帝国に身を置くが、
その目的は定か
ではない。





ウィンディ (42才)
きゅうていまいじゅつし びぼう
宮廷魔術師。その美貌には
こうてい な つま
皇帝の亡き妻クラウディア
おもかげ
の面影があるらしい。その
こうてい ちようあい う
ために皇帝の寵愛を受けて
うわさ
いるのではと噂されて
じんしん あやつ まほう
いる。人心を操る魔法
とくい
が得意である。



テオ・マクドール (42才)
しゅじんこう ちちおや こうてい もっと
主人公の父親。皇帝の最も
しんよう あつ しょうぐん
信用の厚い将軍でもある。
ほっぽうしゅび えんせい しゅっぱつ
北方守備の遠征に出発する。

バルバロッサ・ルーグナー (52才)

赤月帝国、第17代皇帝。
継承戦争における英雄。希代の名将、
帝国六将軍と名軍師レオン・シルバ
ーバーグを従え乱世を平定した。そ
の後、戦乱に荒れ果てた国土をわず
か数年で蘇らせた見事な治世から
帝国人民は畏敬の念を込めてバルバ
ロッサを「黄金の皇帝」と呼んだ。
強大な魔力を秘めた竜王剣を
携え、広大な帝国を統べる。
継承戦争の際に妻のクラ
ウディアを失っている。



これこそ王者の威圧感



幻想水滸伝では世界に最初に真の紋章が誕生したと語られています。そして人間は紋章のもつ大なる力をめぐって愚かな争いを繰り返してきました。しかし、乱世において真に輝くのは紋章のもつ超常的な力では、ありません。志を同じくする人間同士が集い、ひとつのことを成しとげようとするとき、どんな魔法もかなわない力を発揮するのではないのでしょうか？

幻想水滸伝で語られる宿星とは、中国の古典文学、「水滸伝」に端を発します。作中で108の宿星は、一定の軌道をまわる星々とは異なり無軌道にまわる邪星、妖星とされていて、常なるものにとらわれず自由に飛ぶ星の化身が乱世において一つの目標にむかい、集うという幻想水滸伝の物語の中核を成すテーマです。

次のページから登場人物それぞれの宿星を紹介します。このゲームであなたは宿星で結ばれた108人の仲間達のすべてに出会うことができるでしょうか？

すべては宿星のままに…

LIST OF ALL THE 108 STARS
OF DESTINY

宿命の108星全リスト



1. 主人公
天魁星(てんかいせい)



2. レバント
天罡星(てんこうせい)



3. マッシュ
天機星(てんきせい)



4. ルック
天間星(てんかんせい)



5. ハンプリー
天勇星(てんゆうせい)



6.
天雄星(てんゆうせい)



7.
天猛星(てんもうせい)



8.
天威星(てんいせい)



9. グレミオ
天英星(てんえいせい)



10. ウオーレン
天貴星(てんきせい)



11. クン・トー
天富星(てんふせい)



12. クレオ
天満星(てんまんせい)



13. ビクトール
天孤星(てんこせい)



14. バレリア
天傷星(てんしょうせい)



15.
天立星(てんりつせい)



16.
天捷星(てんしょうせい)



17. フリック
天暗星(てんあんせい)



18. カミーユ
天祐星(てんゆうせい)



24.
天究星(てんきゅうせい)



25. パーン
天退星(てんたいせい)



26.
天寿星(てんじゅせい)



27.
天剣星(てんけんせい)



28. タイ・ホー
天平星(てんへいせい)



34. バルカス
天暴星(てんぼうせい)



35. シドニア
天哭星(てんこくせい)



36. アイリーン
天功星(てんこうせい)



37.
地魁星(ちかいせい)



38. ジョルジュ
地煞星(ちさつせい)



44.
地奇星(ちぎせい)



45.
地猛星(ちもうせい)



46. テスラ
地文星(ちぶんせい)



47. ジャバ
地正星(ちせいせい)



19. クロイツ
天空星 (てんくうせい)



20. スタリオン
天速星 (てんそくせい)



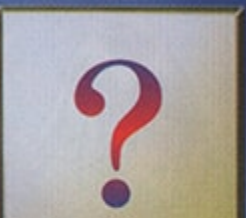
21. カゲ
天異星 (てんいせい)



22. フー・スー・ルー
天殺星 (てんさつせい)



23. キルキス
天微星 (てんびせい)



29.
天罪星 (てんざいせい)



30. ヤム・クー
天損星 (てんそんせい)



31.
天敗星 (てんぱいせい)



32. ヒックス
天牢星 (てんろうせい)



33. テンガール
天慧星 (てんずいせい)



39. イワノフ
地勇星 (ちゆうせい)



40. ジーン
地傑星 (ちけつせい)



41. エイケイ
地雄星 (ちゆうせい)



42. マクシミアン
地威星 (ちいせい)



43. サンチョ
地英星 (ちえいせい)



48. ローレイ
地闘星 (ちかうせい)



49. ブラックマン
地闘星 (ちとうせい)



50. ヨシュア
地強星 (ちきょうせい)



51. モーガン
地暗星 (ちあんせい)



52.モース
地軸星(ちじくせい)



53.エスメラルダ
地会星(ちかいせい)



54.メロディー
地佐星(ちさせい)



55.チャップマン
地祐星(ちゆうせい)



56.リュウカン
地霊星(ちれいせい)



62.フウマ
地好星(ちこうせい)



63.ムース
地狂星(ちきょうせい)



64.ミース
地飛星(ちひせい)



65.セルゲイ
地走星(ちそうせい)



66.キンバリー
地功星(ちこうせい)



72.ヘリオン
地周星(ちしゅうせい)



73.ミーナ
地隠星(ちいんせい)



74.ミア
地異星(ちいせい)



75.カマンドール
地理星(ちりせい)



76.ジュッポ
地俊星(ちしゅんせい)



82.タガート
地魔星(ちませい)



83.ジョバンニ
地妖星(ちようせい)



84.クインシー
地幽星(ちゆうせい)



85.アップル
地伏星(ちふくせい)



57.フッケン
地獣星(ちじゅうせい)



58.フッチ
地微星(ちびせい)



59.カスミ
地急星(ちきゅうせい)



60.マース
地暴星(ちばくせい)



61.
地然星(ちぜんせい)



67.シーナ
地明星(ちめいせい)



68.ケスラー
地進星(ちしんせい)



69.マルコ
地退星(ちたいせい)



70.ゲン
地満星(ちまんせい)



71.ユーゴ
地遂星(ちすいせい)



77.カシオス
地楽星(ちらくせい)



78.ビッキー
地捷星(ちたつせい)



79.ルビィ
地速星(ちそくせい)



80.ヴァンサンド・プール
地鎖星(ちちんせい)



81.メグ
地稽星(ちけいせい)



86.カイ
地僻星(ちひせい)



87.ロッテ
地空星(ちくうせい)



88.
地孤星(ちこせい)



89.オニール
地全星(ちぜんせい)



90.クロミミ
地短星(ちたんせい)



91.ゴン
地角星(ちかくせい)



92.アントニオ
地囚星(ちしゅうせい)



93.レスター
地蔵星(ちぞうせい)



94.キルケ
地平星(ちへいせい)



95.ロック
地損星(ちそんせい)



96.ルドン
地奴星(ちどせい)



97.シルビナ
地察星(ちさつせい)



98.ロニー・ベル
地悪星(ちあくせい)



99.ガスパー
地醜星(ちしゅうせい)



100.ウィンドウ
地数星(ちすうせい)



101.マリー
地陰星(ちいんせい)



102.ゼン
地刑星(ちけいせい)



103.セイラ
地社星(ちそうせい)



104.サンスケ
地劣星(ちれつせい)



105.クロン
地健星(ちけんせい)



106.テンブルトン
地耗星(ちもうせい)



107.クリン
地賊星(ちぞくせい)



108.チャンドラー
地拘星(ちこうせい)



Marshal 108 kinded spirits.
Overthrow the currupted empire.



コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

東京サービスセンター 〒163-0448 東京都新宿区西新宿2-1-1 TEL03-3348-4500(直)

大阪サービスセンター 〒561-0834 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL06-334-0335(直)

●商品に関するお問い合わせは●



フリーダイヤル

0120-086-573

お客様相談室

コナミホットライン

「ナンバーディスプレイ」
を利用しています。

営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）
午前10:30～12:00/午後1:00～5:00

電話番号はお間違えのないようにおかけください。

最新情報はコナミテレホンサービス（毎月第2・4月曜日内容一新）東京03-3436-2277 大阪06-455-0477

インターネット情報サービス ホームページアドレス

<http://www.konami.co.jp/>

VS005-J1
T-9525G

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGA SATURN 専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。