

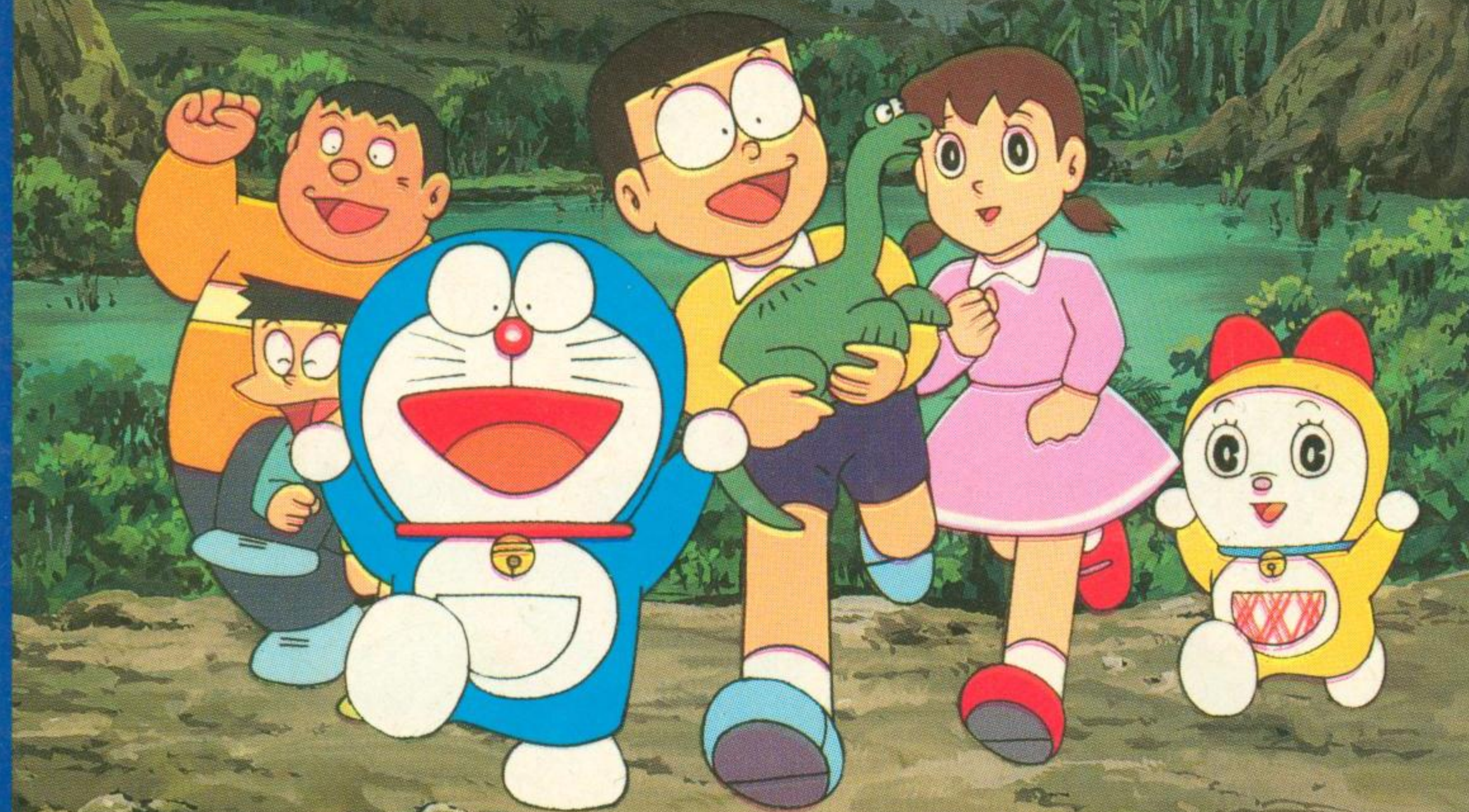
キッズ コンピュータ ピコ



ピコ専用絵本ソフト

# ドラえもん

のびたと まいごの きょうりゅう



ピコ専用絵本ソフト

ドラえもん  
のびたとまいごのきょうりゅう

ガイドブック

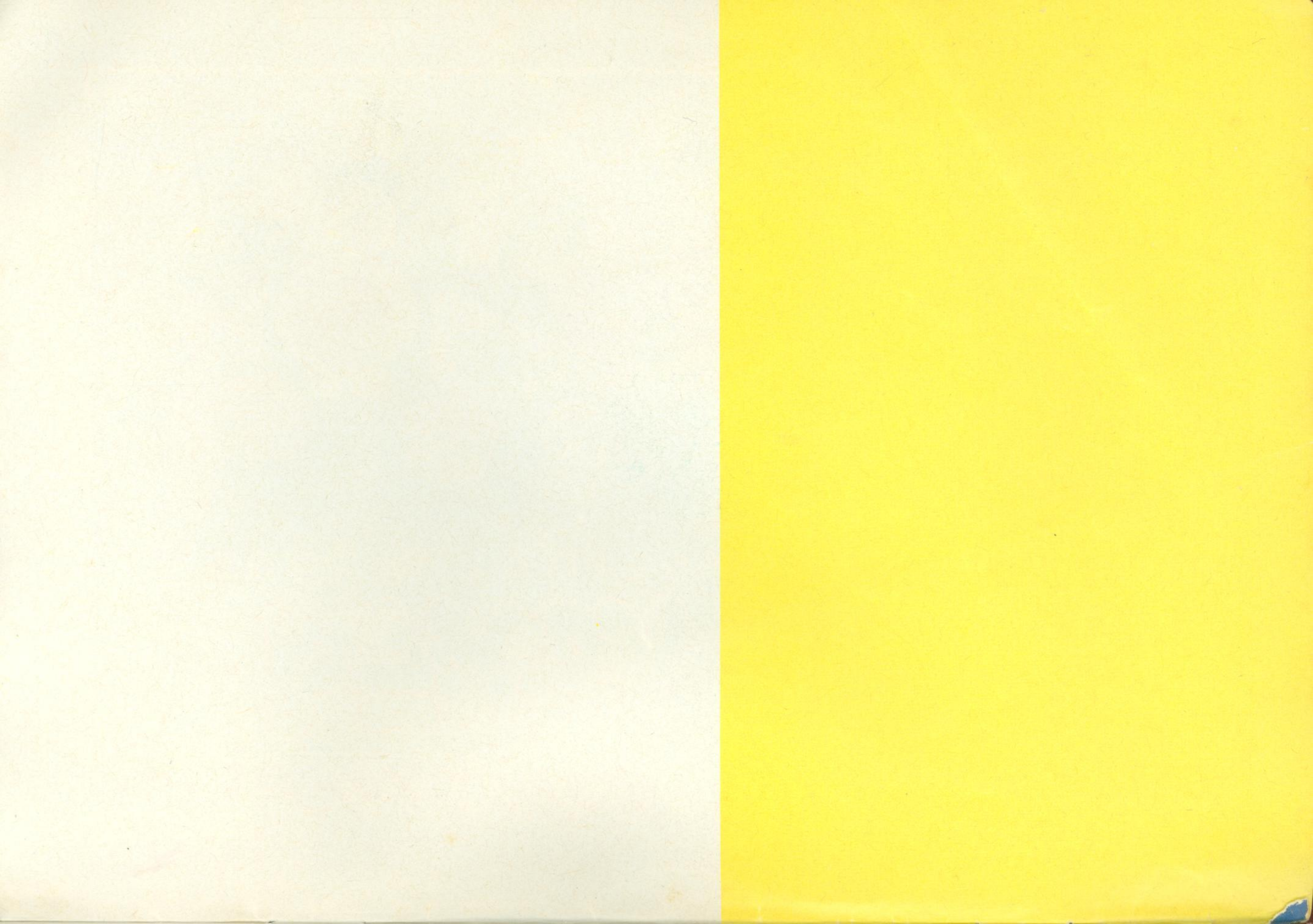


この絵本ソフトは  
お絵かきもできます。

© 藤子・小学館・テレビ朝日

©1993 SEGA

SEGA



# おうちの方へ

このたびはピコ専用絵本ソフト「ドラえもん のびたとまいごのきょうりゅう」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

お子様といっしょに、ピコの世界をより楽しんでいただくため、絵本ソフトをご使用の際には、このガイドブックをあわせてご覧ください。

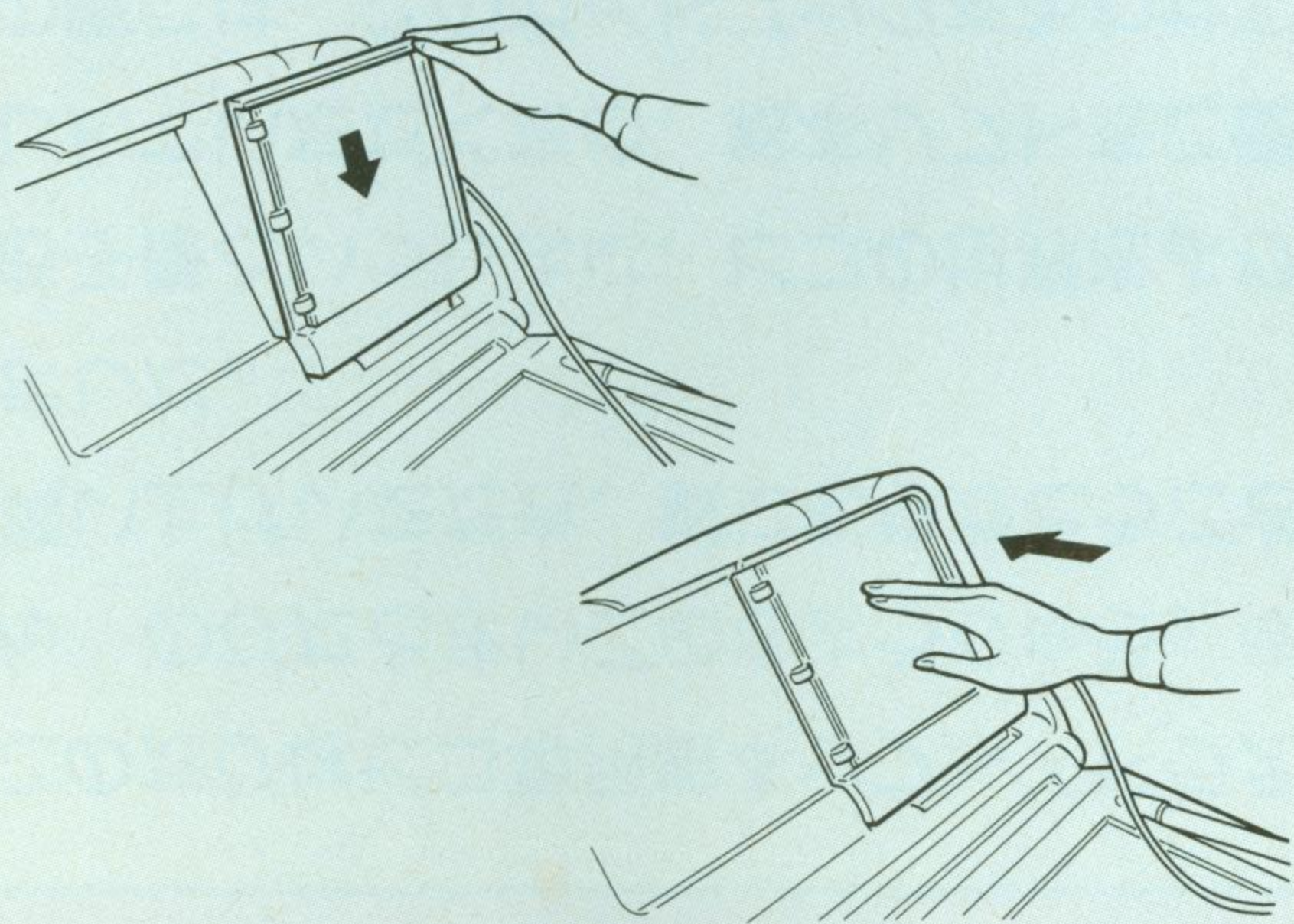
キッズ コンピュータ ピコ



始める前にピコ本体に絵本ソフトを正しくセットしてください。

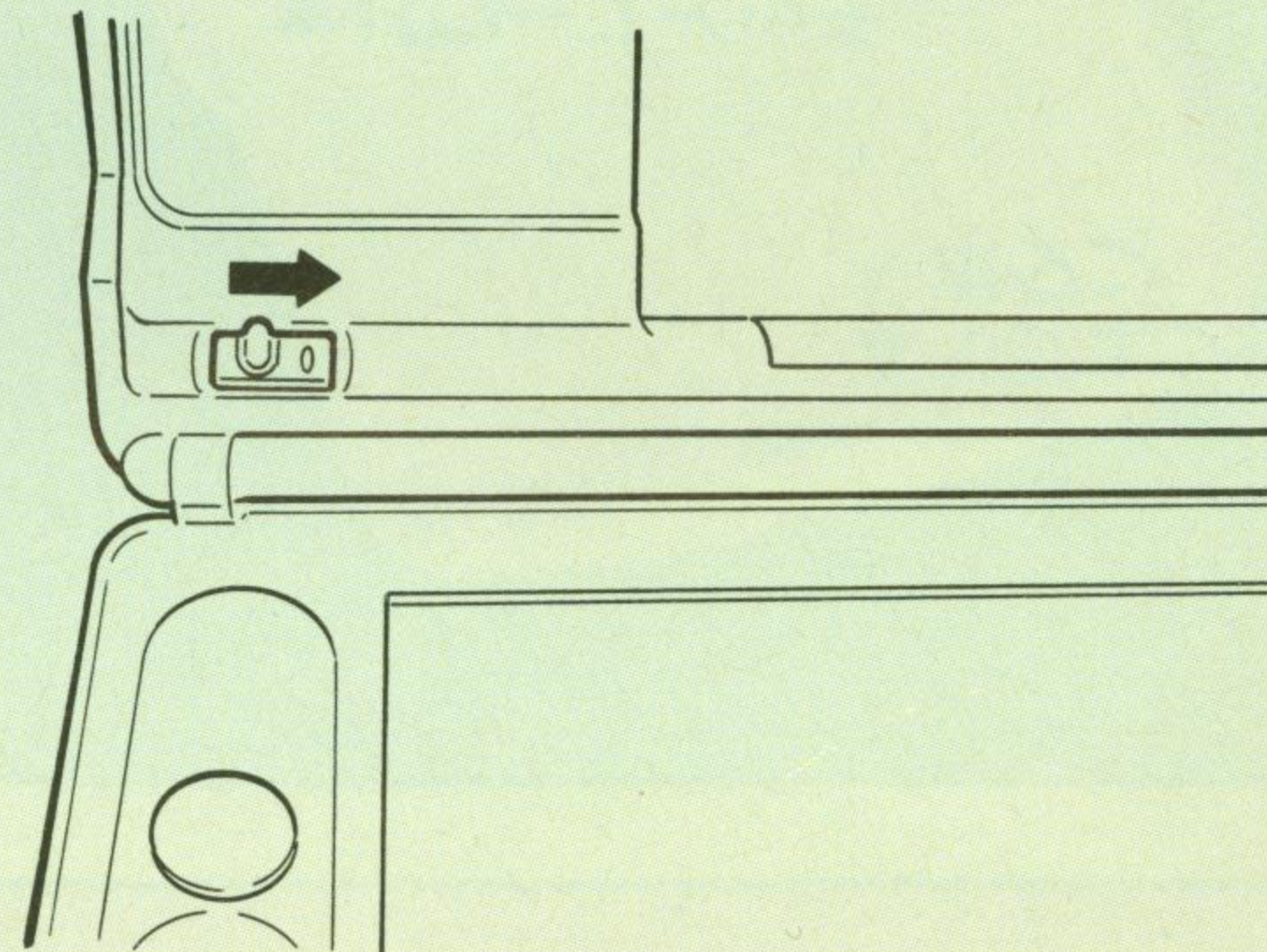
①カートリッジスロットに絵本ソフトを差し込みます。

- 奥までしっかりと差し込み「カチツ」と音がするまで押してください。



②本体のパワースイッチをONにすると、タイトルが現れます。

- カートリッジスロットに絵本ソフトが正しくセットされていないと、パワースイッチをONにできません。



# ドラえもん

のびたと まいごの きょうりゅう



きょうりゅうがまいごになって  
しまいました…。

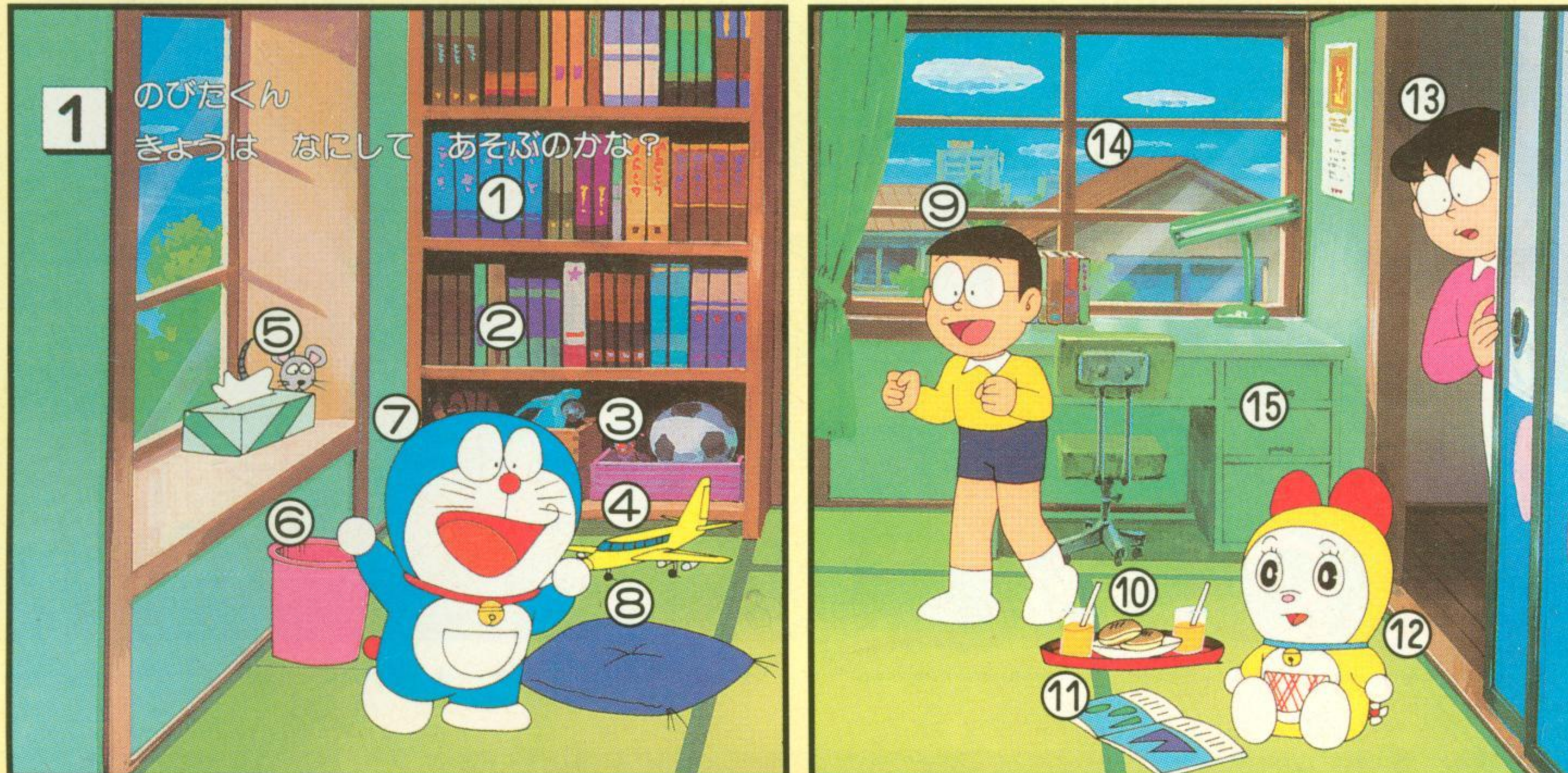
ドラえもんといっしょに、きよ  
うりゅうのママを<sup>さが</sup>探しにぼうけ  
んに出<sup>で</sup>かけましょう。

<sup>えほん</sup>絵本のあちこちをタッチペンで  
さわると、いろいろなことが起<sup>お</sup>  
こりますよ。

1

のびた<sup>へ</sup>く<sup>や</sup>んの部屋には、ドラえ<sup>あそ</sup>もんとドラミ<sup>なか</sup>ちゃん<sup>な</sup>がいます。みんな、本<sup>ほん</sup>をよ<sup>よ</sup>んだり、おも<sup>あそ</sup>ちゃ<sup>あそ</sup>で遊<sup>そと</sup>んだり<sup>で</sup>しています。でも、のび<sup>あそ</sup>たく<sup>あそ</sup>んは外<sup>そと</sup>に出<sup>で</sup>て遊<sup>あそ</sup>びたい<sup>あそ</sup>よう<sup>あそ</sup>です。部屋<sup>へ</sup>の中<sup>や</sup>にある<sup>なか</sup>ものをいろいろ<sup>なか</sup>さわ<sup>なか</sup>ってみ<sup>なか</sup>ま<sup>なか</sup>しょう。

●ここでは次のものにさわることができます。



- ①本棚（中段） ②本棚（下段） ③おもちゃ箱 ④飛行機 ⑤ねずみ ⑥ゴミ箱  
 ⑦ドラえもん ⑧座布団 ⑨のびた ⑩ドラ焼き ⑪本 ⑫ドラミ ⑬おかあさん  
 ⑭窓 ⑮机の引出し

## アドバイス

このページでは、まず、飛行機や本などいろいろなものにさわってみます。ドラえもんはネズミが苦手なので、出てきたネズミを退治しましょう。

下段の本棚をさわると、神経衰弱ゲームが始まります。12冊の本にアイテムが書かれています。同じアイテムを🍀ボタンで選んで、🔴ボタンを押して本を開きます。ゲームを終了し、メッセージどおりだれかを2回さわるとドラえもんたちは外に遊びに行きます。

## ドラミちゃんは、何を読んでるのかな？



むかしむかしのことです

ドラミちゃんの前にある本をさわると、きょうりゅうのお話を見ることができます。

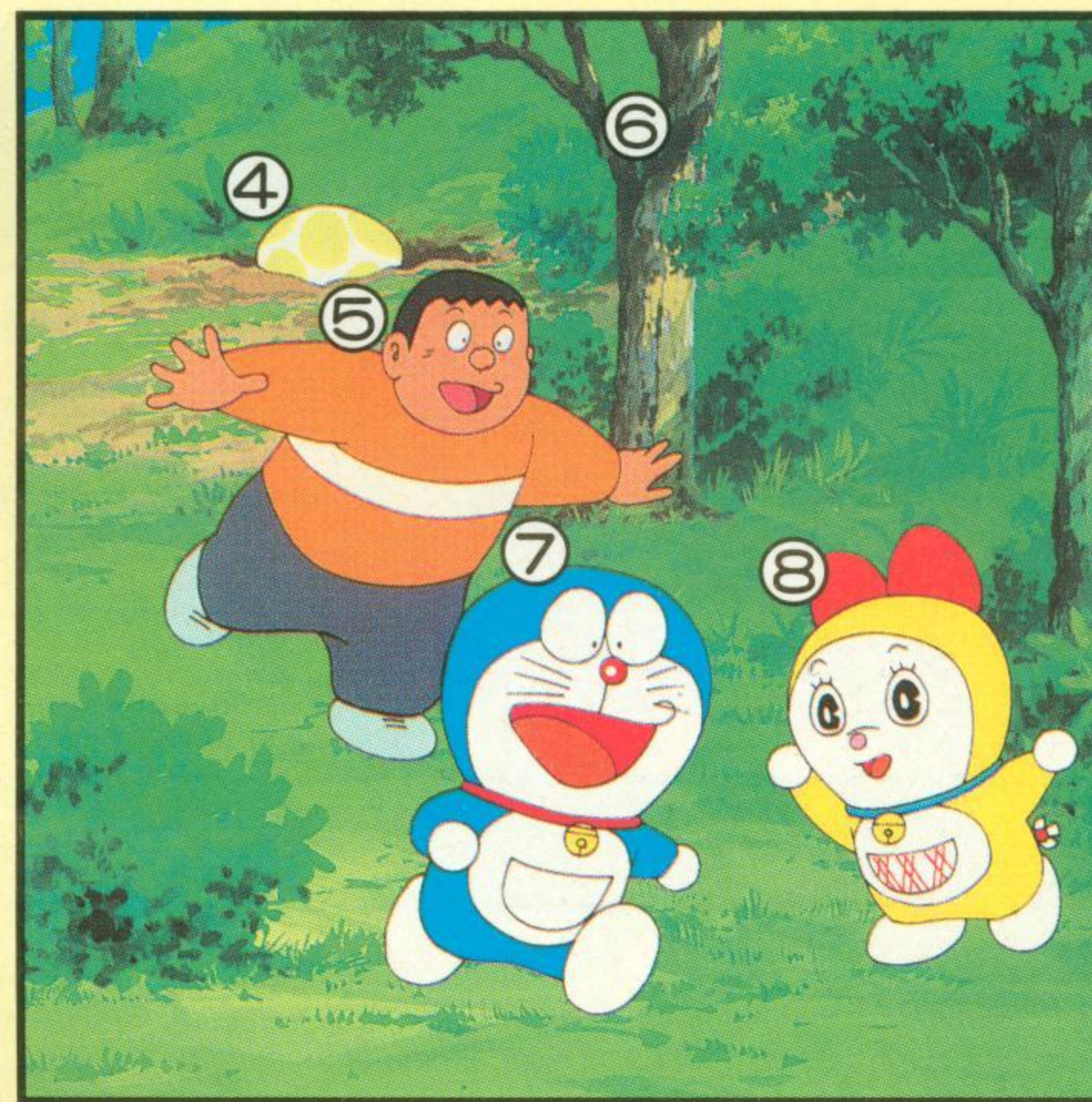
## このページは…

記憶	★★★★★
読解	★★★★★★
反射	★★★★★

2

外そとに出たドラえもんは、しずかちゃん、ジャイアン、スネ夫おたちとかくれんぼ。そのとき、大きな卵たまごを発見はっけん！卵たまごから生まれたきょうりゅうはママを探しさがています。ドラえもんたちはきょうりゅうのママを探しさがに出発しゅっぱつ…。

●ここでは次のものにさわることができます。





- ①スネ夫 ②のびた ③しずか ④卵 ⑤ジャイアン ⑥木 ⑦ドラえもん  
⑧ドラミ

## アドバイス

このページのポイントは、かくれんぼで遊んでいるときに卵を発見することです。スネ夫にさわると、みんながかくれまします。5人全員をみつけた後、大きな卵を見つけ、卵追跡ゲームが始まります。🍌ボタンで追いかけて、早く卵に追いつきましょう。どの道をとったら早いのかな…？

## 卵追跡ゲーム



こんなところに卵が…。みんな  
で卵を囲んでいると、急に  
転がりだしました。  
さあ、たいへん！  
卵を追いかけてみましょう。

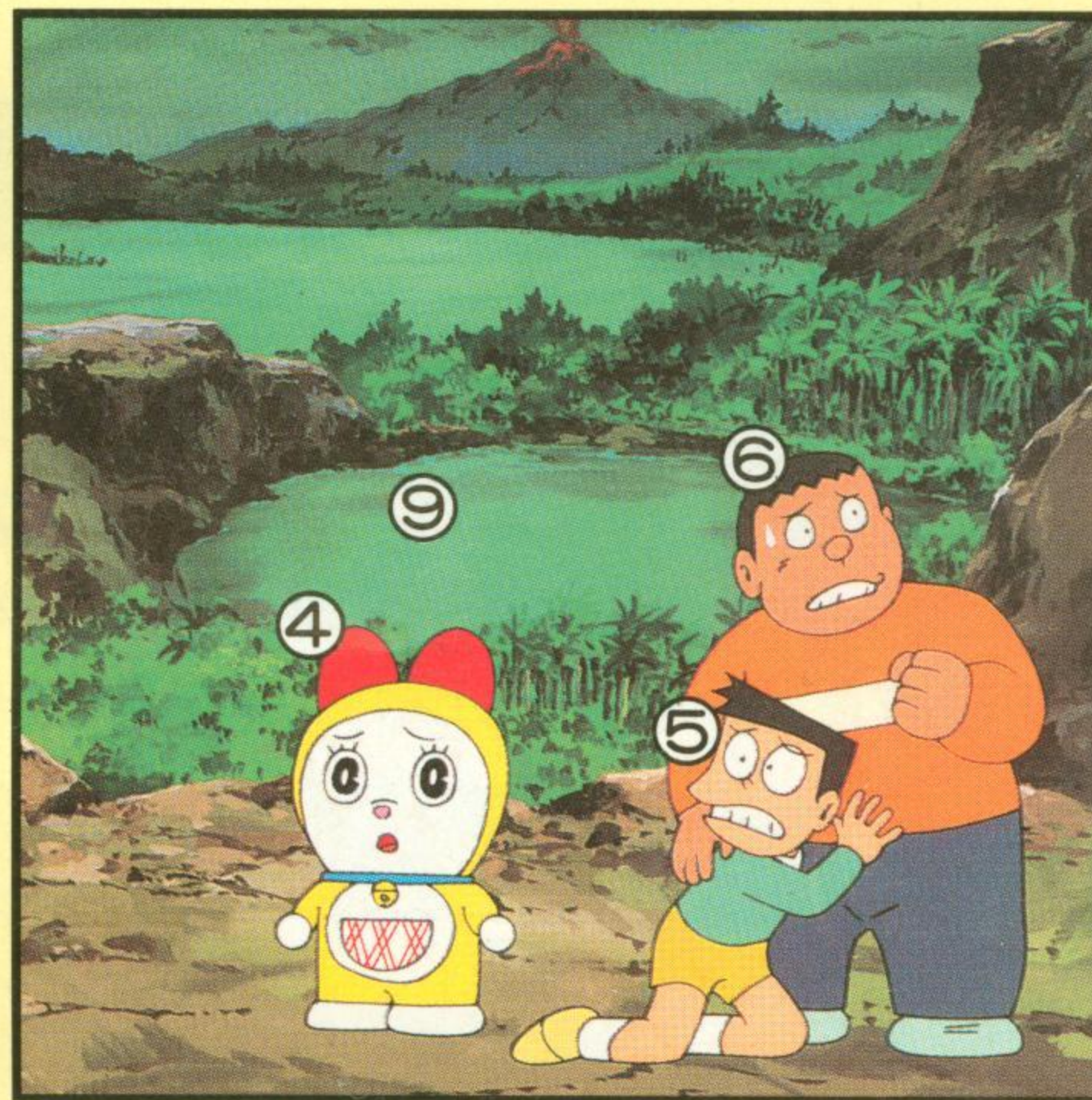
## このページは…

推 理	★★★
記 憶	★★★
読 解	★★★★★
判 断	★★★

3

きょうりゅうのママを<sup>さが</sup>探すために大昔の<sup>おおむかし</sup>きょうりゅう時代<sup>じだい</sup>にやってきたドラえもんたち。みんなおびえています。きょうりゅうのママはどこにいるの？  
3つある<sup>みずうみ</sup>湖があやしそうだけれど、どの<sup>みずうみ</sup>湖にいるのかな？

●ここでは次のものにさわることができます。



- ①ドラえもん ②しずか ③のびたときょうりゅう ④ドラミ ⑤スネ夫  
⑥ジャイアン ⑦左の湖 ⑧中央の湖 ⑨右の湖

## アドバイス

このページのポイントは、3つの湖の中からママのいる湖を見つけることです。

湖をさわるとそれぞれのゲームが始まります。(→10~11ページ)

3つの湖にはそれぞれゲームがあります。そのゲームを終了すると、きょうりゅうのママがいる湖に行くことができますが、どの湖にいるのかはわかりません。

## 湖へタケコプターで移動だ!



ドラえもんたちはタケコプターをつけて湖に移動します。途中で、さまざまなことがおこり、邪魔者が入ってしまいます。ママのいる湖はどれかな…?

## このページは…

推 理	★★★★
読 解	★★★★
反 射	★★★★
数 字	★★★

# きょうりゅうのママがいる湖を見つけよう!

## きょうりゅう救出ゲーム

たいへんだ! きょうりゅうがさらわれてしまいました。森のどこかにいるはず……? タッチペンでタブレットをさわって、きょうりゅうを助けましょう。



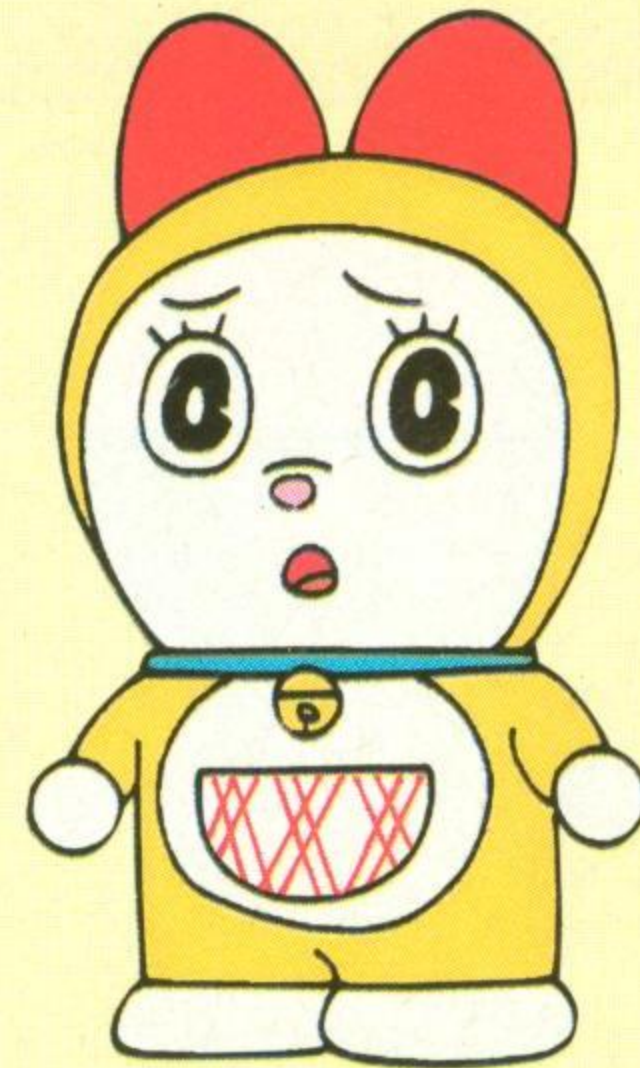
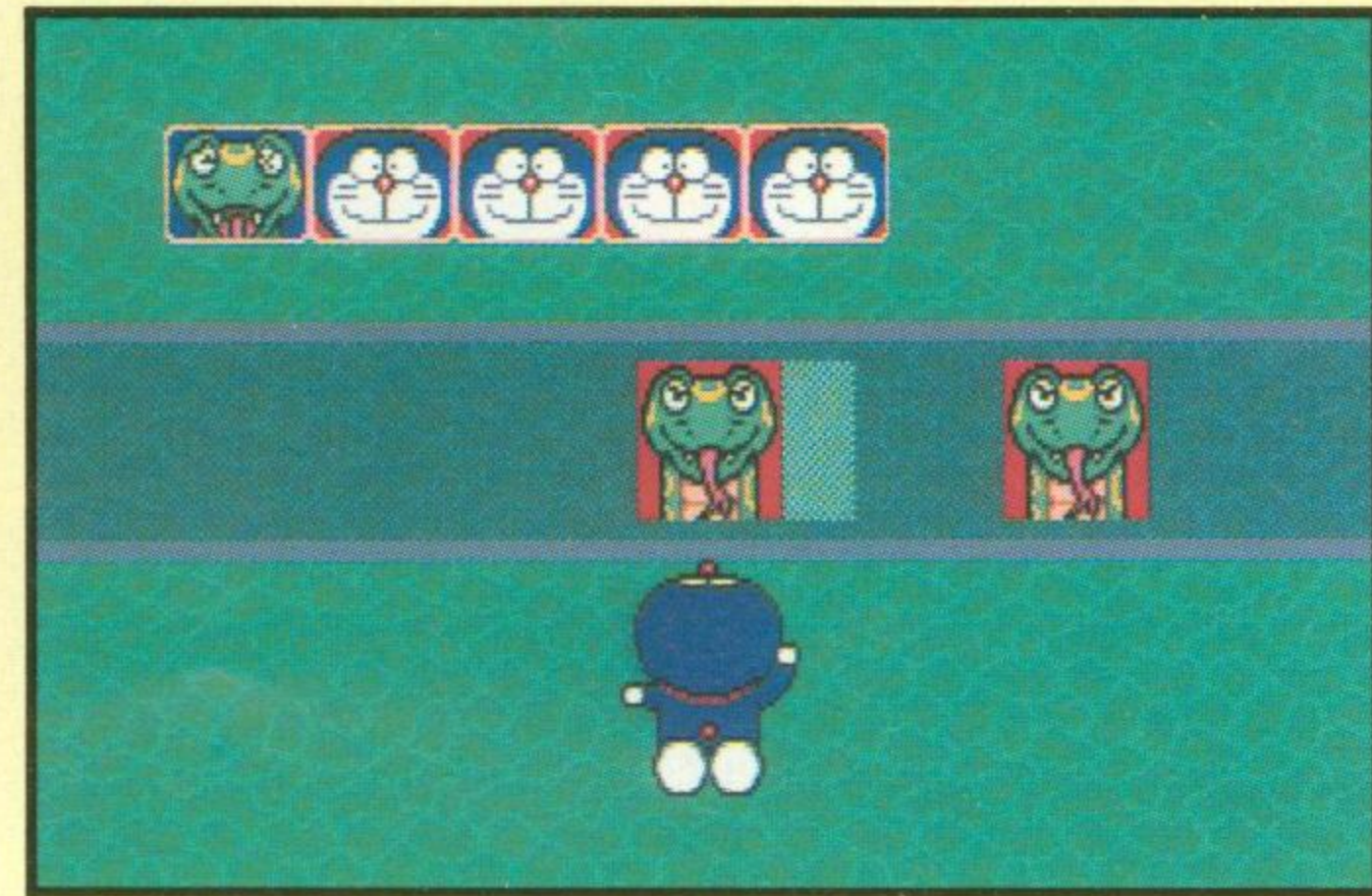
## 魚救出ゲーム

5つの空洞に魚たちが閉じ込められています。なんとかして助け出さないと……。タッチペンでタブレットをさわって、きょうりゅうを動かします。画面に出てくる魚の少ない空洞の順にきょうりゅうを動かして、魚を救出しましょう。



## 大蛇たたきゲーム

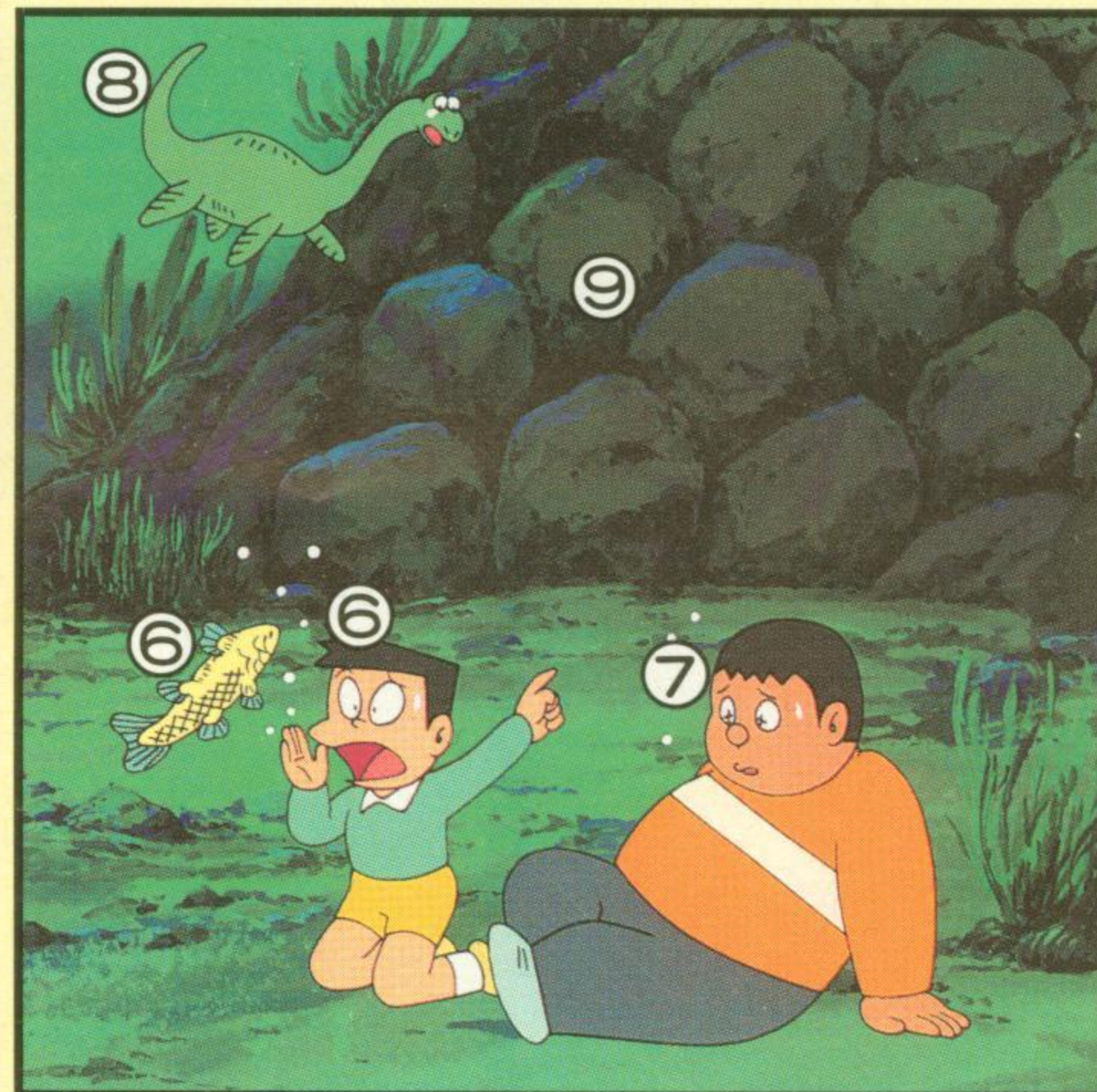
突然、目の前に大蛇が現れました。ドラえもんは、5匹の大蛇を退治します。画面の中央に大蛇がきたとき、●ボタンを押して大蛇を退治します。まちがえて、のびたくんたちをたたかないでね。



4

ドラえもんたちはきょうりゅうのママのいる湖の底にやってきました。みんな一生懸命ママを探しています。でもおかしいな、どこにも見当たらない。もしかして、あの岩の中にあるのかな…？

●ここでは次のものにさわることができます。



- ①魚たち ②ドラえもん ③のびた ④しずか ⑤ドラミ ⑥スネ夫と魚  
⑦ジャイアン ⑧きょうりゅう ⑨岩(9個)

## アドバイス

このページのポイントは、ママが岩の中にいることを推理し、ママを助けだすことです。岩にさわると9色の岩が現れ、タッチペンで絵本の岩をさわると同じ色の魚に変化していきます。岩をさわるとママを助け出すことができます。  
また、きょうりゅうは、タブレットの上でタッチペンを動かすことで自由に泳がすことができます。

## ドラミちゃんの投げた石からドレミファソラシド!



ドラミちゃんが投げた石が岩にあたると、音がでます。  
こんどは、どの音かな…。

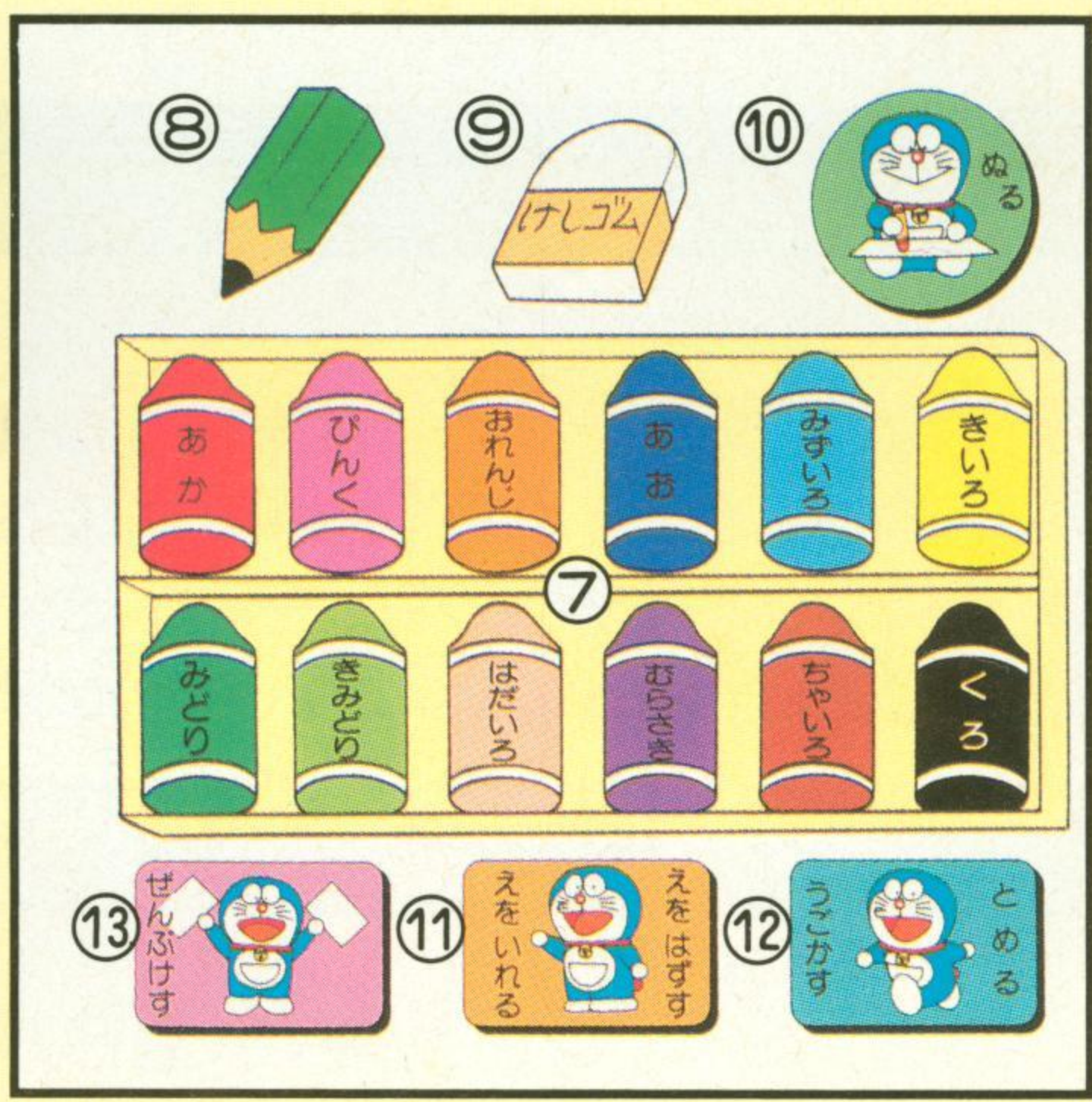
## このページは…

読 解	★★★★
推 理	★★★
色 彩	★★★★
音 感	★★★★

# 5

きょうりゆうはママに会<sup>あ</sup>うことができました。ママが見<sup>み</sup>つかってよかったね。  
 たの<sup>たの</sup>しかった今<sup>いま</sup>までの冒<sup>ぼう</sup>険<sup>けん</sup>を湖<sup>みづうみ</sup>の岩<sup>いわ</sup>に、みんなでお<sup>え</sup>絵<sup>え</sup>かきすることにしました。  
 みんなもいっしょにお<sup>え</sup>絵<sup>え</sup>かきしましょう。

●ここでは次のものにさわることができます。

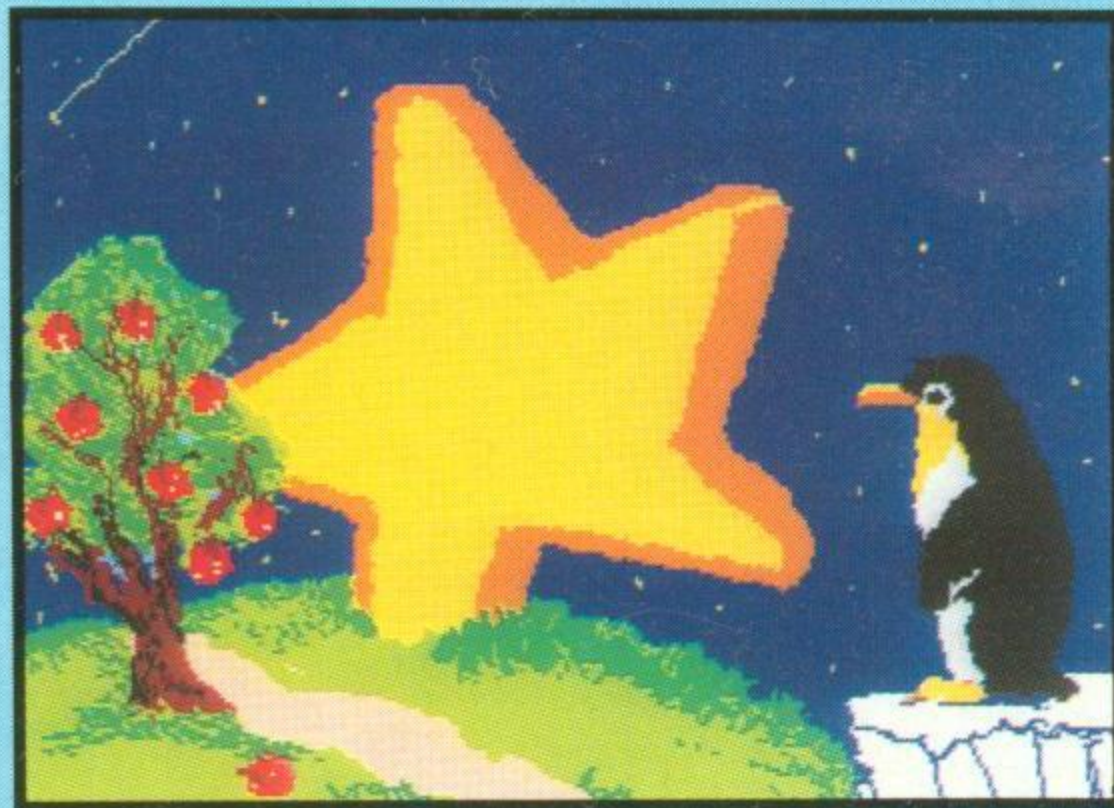




- ①ドラえもん ②のびた ③ドラミ ④しずか ⑤ジャイアン ⑥スネ夫  
⑦～⑬お絵かきツール

## アドバイス

お絵かきツールにさわって、テレビ画面上に、自由にお絵かきができます。線をかいたり色をぬったり、自分でかいた絵とこの絵本の中にある絵を組み合わせたりすることができます。いろいろ工夫してお子様といっしょに楽しんでください。  
(お絵かきのしかた→16ページ)




クレヨンで  
お絵かきしよう!

### このページは…

記憶	★★★★
判断	★★★★
創造	★★★★★
色彩	★★★★★

# お絵かきのしかた

## お絵かきのしかた

まずはじめに、クレヨンのどれかにさわってください。画面がお絵かき画面（実際に絵をかく画面）に変わり、画面内には、さわった色のクレヨン（）が現れます。




お絵かき画面

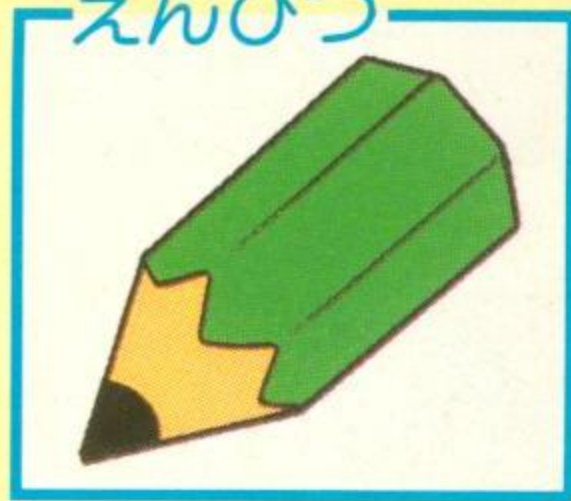
## 自分で絵をかいてみよう





クレヨン(12色)

画面に出ている色の  で絵をかくことができます。タブレットの上でタッチペンを動かして、好きな絵をかいてください。別の色のクレヨンにさわると、色が変わります。

えんぴつ







細い線をかくときに使います。さわると、画面内の  がえんぴつ(  )に変わり、クレヨンのときに選んであった色で細い線がかけます。

- 色を変えるときは、クレヨンにさわってからえんぴつにさわってください。

けしゴム

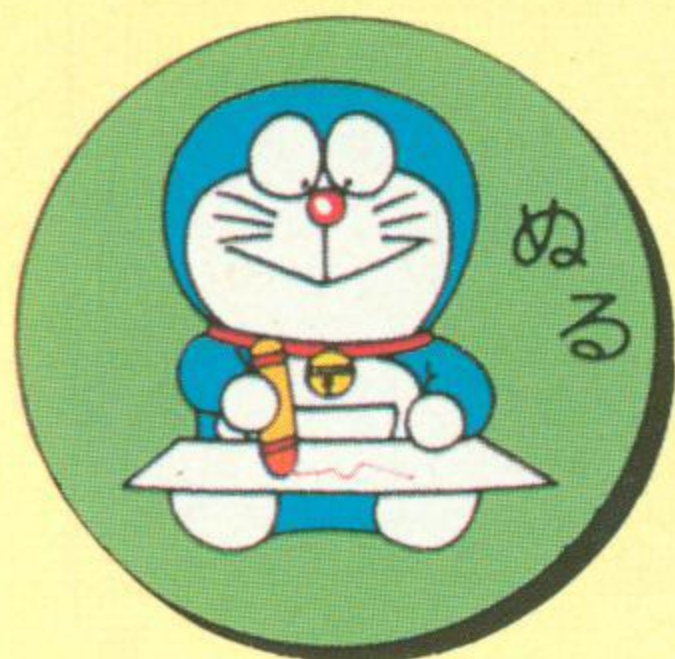






自分でかいた絵を消すことができます。さわると、画面内の  (または  )が、けしゴム(  )に変わります。消したいところに合わせてタッチペンを動かしてください。

けしゴムにさわってから○または●ボタンを押すと、 の大きさが変わります。

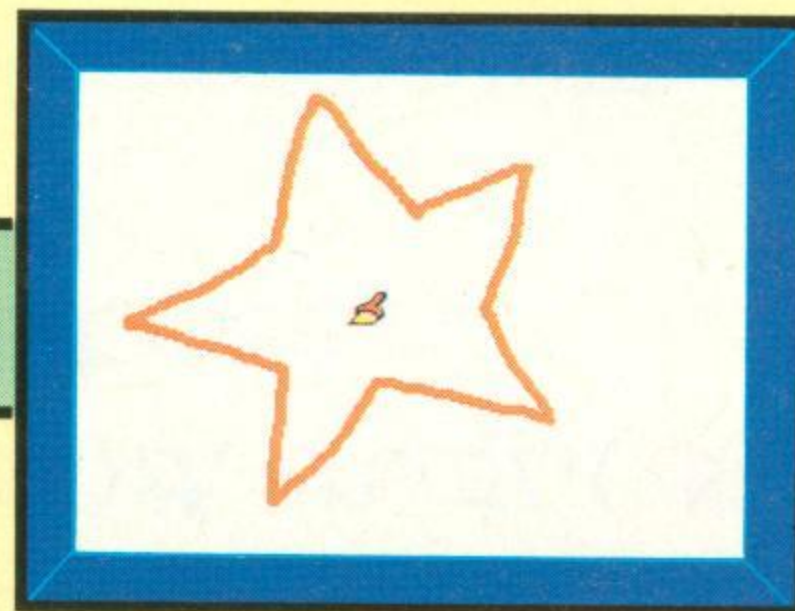
○を押すと大きくなって●を押すと小さくなるよ。





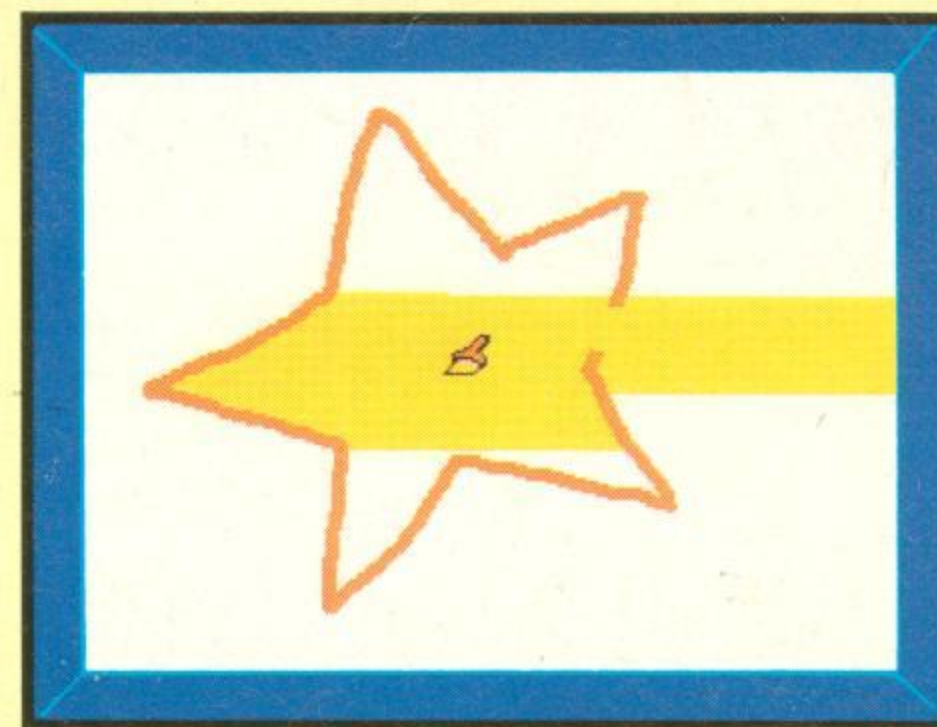
かいた絵に色ぬりすることができます。さわると、画面内の  (または ) が、ハケ(  ) に変わります。タッチペンを動かしてぬりたい部分に  を合わせ、タブレットをさわってそのまましていると、クレヨンのときに選んであった色で色ぬりできます。途中で色ぬりをやめるときは、タブレットをさわっているペンをはなしてください。

線で囲まれているところをぬりつぶします。



### 色ぬりに失敗したら...

色ぬりのとき絵の輪郭線に切れ目があると、そこから色があふれてしまいます。そのような場合や、まちがった色をぬってしまったとき、すぐに●ボタン押すと、1段階前の状態にもどります。



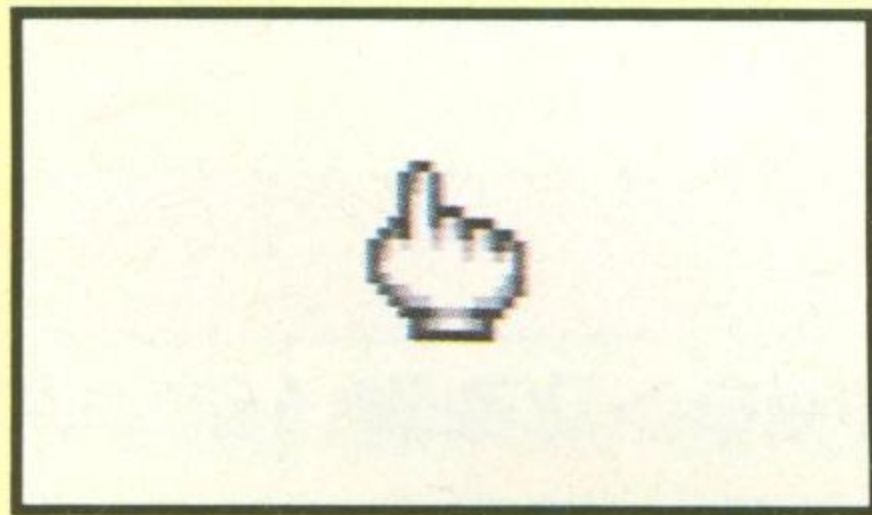
こんなときは●ボタン

## 絵本の絵を出してみよう



この絵本の中にあるおもな絵を、お絵かき画面上にもってくることが出来ます。

1. さわると、画面内に  
👉マークが現れます。

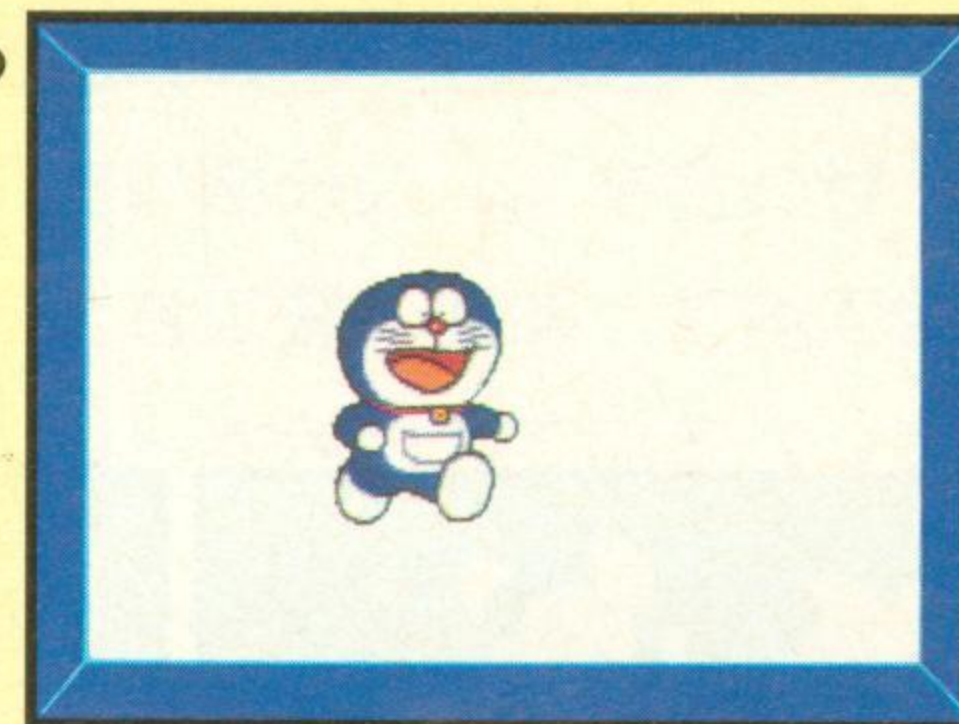


2. 絵本の好きなページを開いて、キャラクターなどの絵にさわってください。



- ページをめくるときは、👉マークが出ているのを確認してください。
- きちんとページを開いてから、キャラクターなどにさわってください。

3. お絵かき画面に選んだ絵が出るので、タッチペンを動かして絵をのせる位置を決め、そのままタブレットをさわってください。



- お絵かき画面に出せない絵にさわるとブザーがなります。
- 大きい絵をたくさん出すと、「もうだせないよ」と表示されます。

### 線画を出すときは

ページ5のきょうりゅう以外のキャラクターにさわると、線画が表示され、ぬり絵ができます。

- 画面に表示できるのは最高2人までです。
- 線画はいつも同じ位置に出ます。

### 出した絵を消すときは

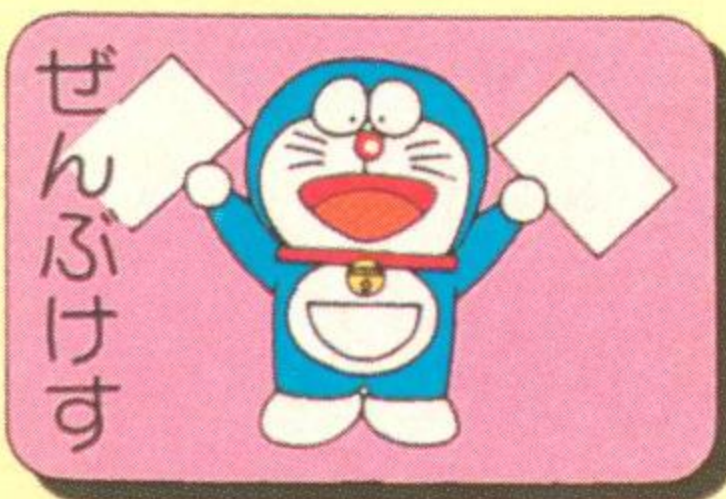
- 👉マークが出ているときに、消したい絵に👉を合わせ、そのままタブレットをさわると消えます。
- ページ5で出した線画のみ、「けしゴム」で消してください。

## そのほかに…



「えをいれる」でお絵かき画面に出した絵を、動かすことができます。  
(絵によって、動かないものもあります。)

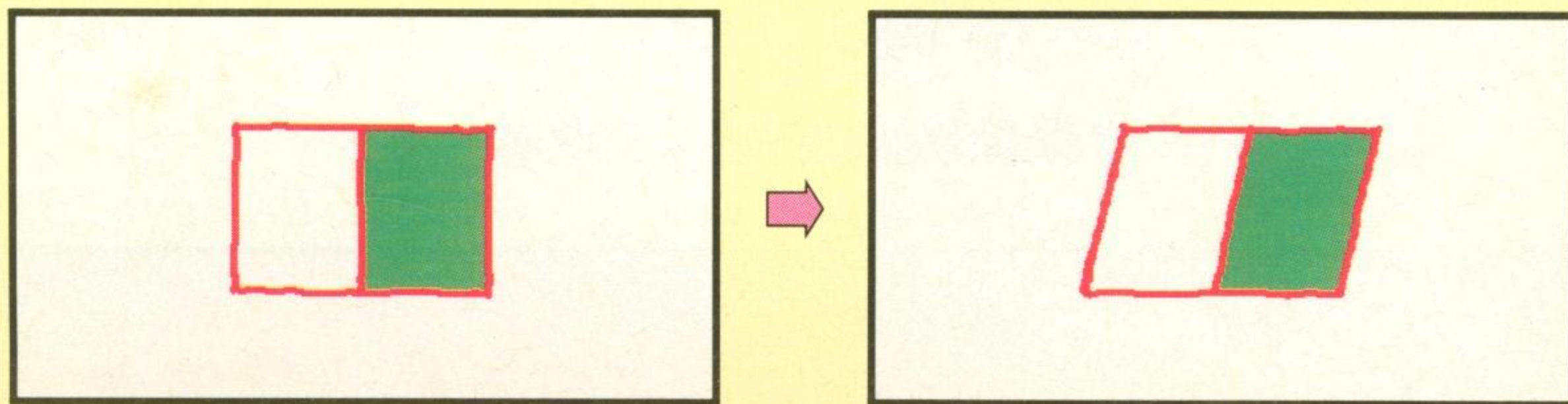
お絵かき画面に絵が入っているときにさわってください。  
動きを止めるときは、もう1回さわると止まります。



さわると、画面内の絵をすべて消します。  
また新しい絵をかいてみましょう。

## こんなこともできるよ

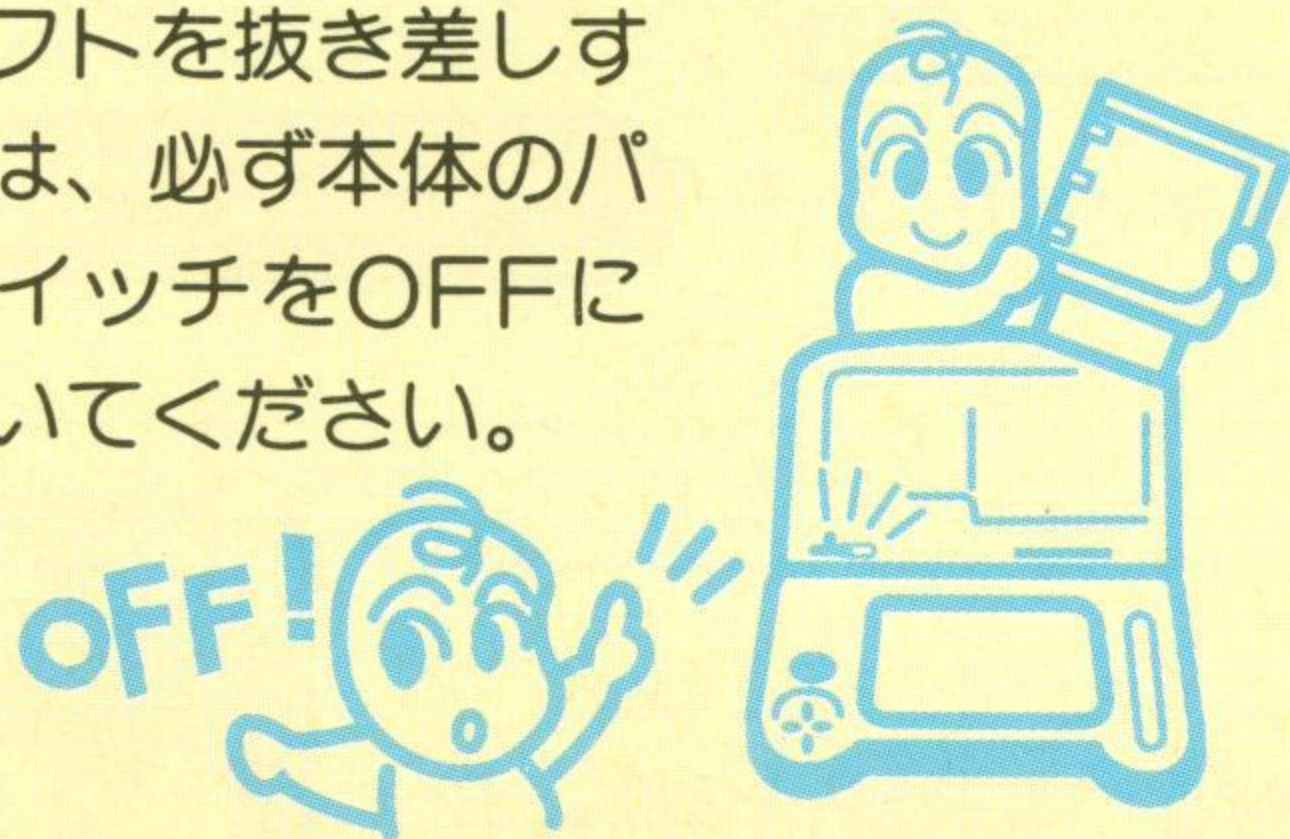
●または●ボタンを押すと、  
お絵かきした絵を斜め右か  
左に動かすことができます。



# 使用上のご注意

## ●電源OFFをまず確認！

絵本ソフトを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。



## ●絵本ソフトは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



## ●端子部には触れないで！

絵本ソフトの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



## ●保管場所に注意して！

絵本ソフトを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。





●薬品を使って拭かないで！

絵本ソフトの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



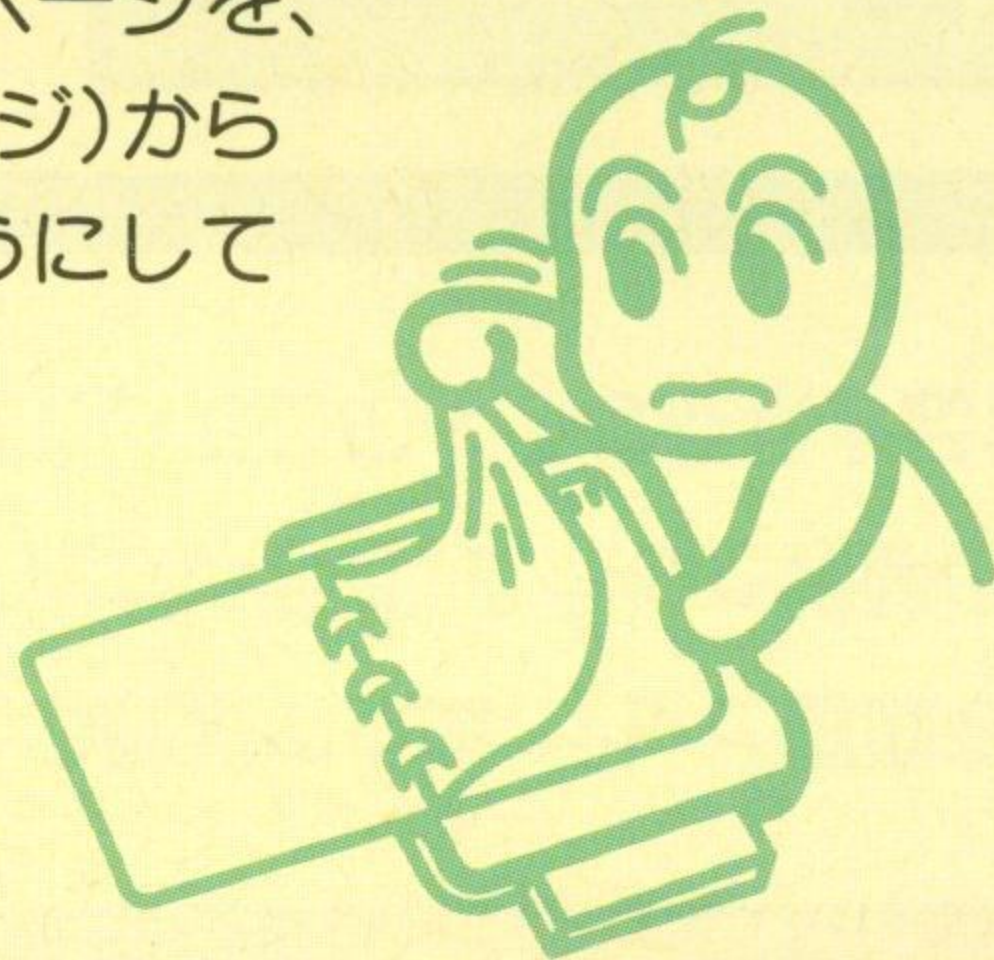
●絵本の扱いはていねいに！

絵本のページを折ったり、濡らしたりしないでください。また、お子様が絵本に落書きなどしないよう注意してください。



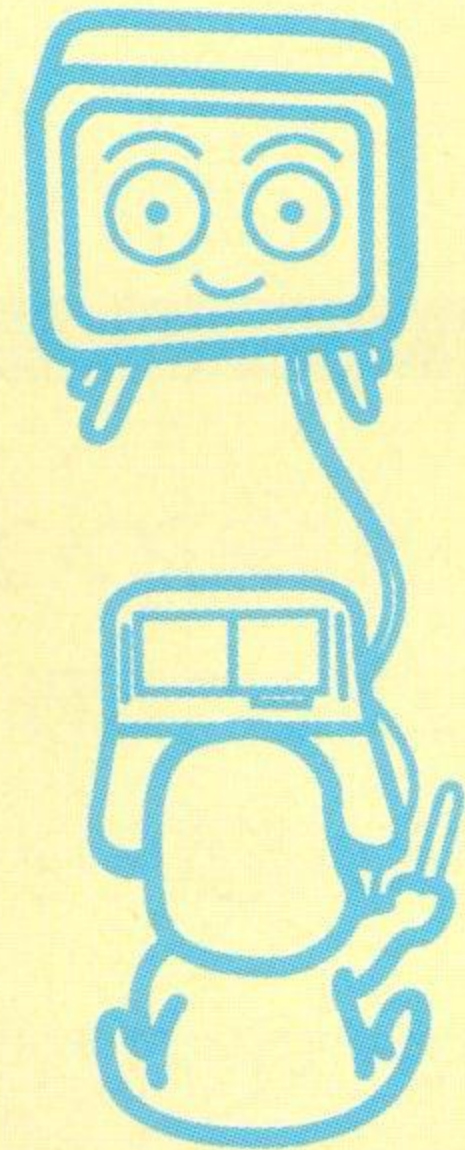
●絵本をはがさないで！

絵本の最後のページを、台(カートリッジ)からはがさないようにしてください。



●ピコを楽しむときは

ピコを楽しむときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足のときを避けてご使用ください。



## 健康上のご注意

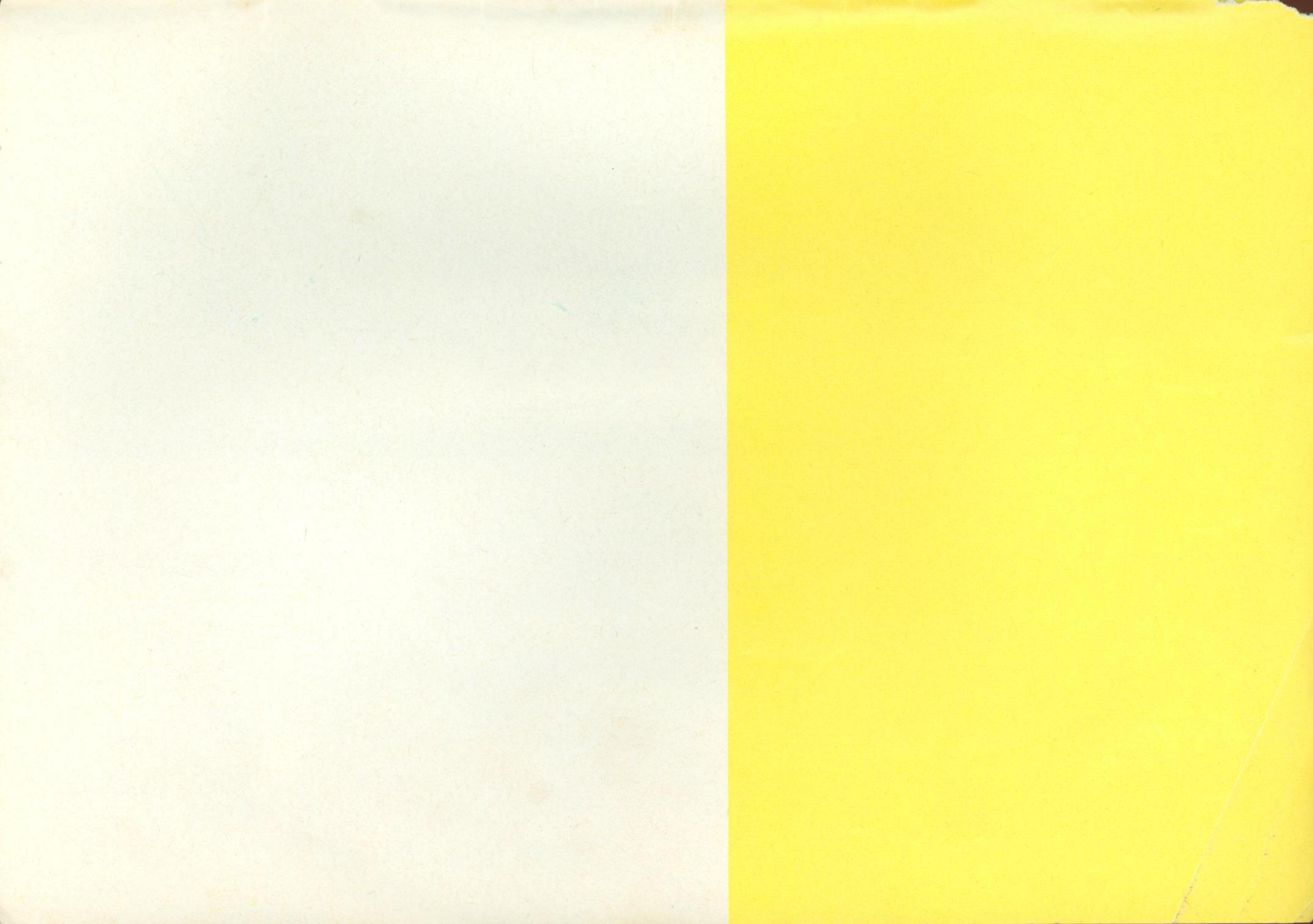
ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ピコで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、画面を見ていてこのような症状が起きたときは、すぐに医師の診察を受けてください。

- ピコをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

株式  
会社 **セガ・エンタープライゼス**

〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター

フリーダイヤル ☎0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝日)



HPC-6004  
672-1319-01

日本音楽著作権協会  
(レゾオ) 第930273号



株式会社  
ピコ・エフ・エー・コーポレーション

