

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN

SIDE POCKET 8

伝説のハスラー

サイドポケット2
～てんせつハスラー～

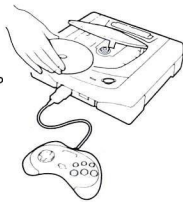


セガサターンCDで遊ぶ前に

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。
一般のCDプレイヤーでは使用しないでください。

■まず、セガサターンCDをセットしよう!

1. セガサターン本体のオープンボタンを押して、CDドアをあけます。
2. セガサターンCDをセットして、CDドアをしめます。



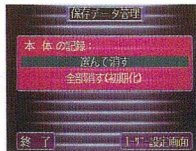
■目的別・始め方いろいろ

1. ゲームを始める

- タイトル画面を表示させます。
本体の電源ボタンを押すと、タイトル画面にかかります。

2. バックアップ機能を使う

- 保存データ管理画面を表示させます。



セガサターンパッドのRまたはLボタンを押しながら、本体の電源ボタンを押してください。

※くわしくは、ゲーム取扱説明書の本文をお読みください。

- ★セガサターン本体の取扱説明書もあわせてお読みください。
- ★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

SIDE POCKET 8 THE

伝説のハスラー

このたびはデータイースト セガサターン用ゲームCD「サイドポケット2」をお買い上げ
いただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前に、取り扱い方、使用上の注意な
ど、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しいご使用方法でお楽しみください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保存してください。またゲームの内容に関するお問い
合わせは、いっさいお答えできませんのでご了承ください。

もくじ

ゲームの進め方&操作方法	2~3
画面の見方	4
ゲームモード	5
STORY(ストーリー)	6
TOURNAMENT(トーナメント)	7
VERSUS(バーサス)	8~9
TRICK(トリック)	10
TRAINING(トレーニング)	11
JUKE BOX(ジュークボックス)	11
サイドポケット用ビリヤードル	12~15
ビリヤード用語解説とプールの説明	16~17

GAME START

ゲームの進め方

まず電源を入れてください。タイトル画面上に、「PRESS START BUTTON」と表示されますので、STARTボタンを押してください。すると、「GAME START」「OPTION」が表示されます。方向ボタンの上下で希望する項目を選んでください。



「GAME START」を選びAボタン押すとSELECT MODE 画面になります。

「OPTION」を選びAボタンを押すとLOAD(ロード)画面になります。(ロードの仕方はセーブ&ロードをご参照ください)

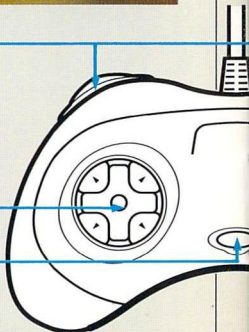
操作方法

LR ボタン：ゲーム中ステータスウィンドウを開くときに使います。押している間、見ることができ、はなすと閉じます。

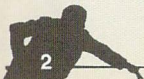
方向ボタン：各項目の選択をします。

START ボタン：選択されているモードやオプションの決定に使います。また、ゲーム中「方向線」の表示を「○」「・」のどちらかに変えるときに使います。

ゲームの進め方「操作方法」



* XYZは使用しません。



どうてんいちりょうじ 撞点位置表示

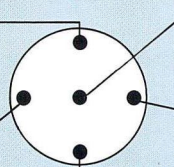
撞点を変えることにより、押し玉、引き玉、マッセ、ジャンボールなど、手球の球筋を変えることができます。Bボタンを押しながら方向ボタンの上下左右で撞点の位置を変えることができます。

押し玉

手球が的球の中心に当たったあとも、手球は前進します。

左ひねり

クッションに当たったあとも、手球は左側にはね返ります。



中心突き

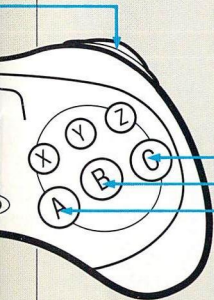
手球が的球の中心に当たると、その場所ですまり、的球だけが前進します。

右ひねり

クッションに当たったあとも、手球は右側にはね返ります。

引き玉

的球に当たると手球が手前に戻ります。
*方向ボタンの上を何度か押すとマッセとジャンプになります。



Cボタン：各項目をキャンセルするとき使用します。

Bボタン：ゲーム画面の時押すと、的球の番号が表示されます。また、ボタンを押しながら方向ボタンを操作すると手球の撞点位置が変わります。希望する位置にきたらボタンをはなしてください。

Aボタン：各項目の決定やゲーム画面の時はショットボタンとして使用します。

PLAY GAME

ゲームのセーブ&ロード

'TOURNAMENT'と'TRICK GAME'のみ、セーブすることができます。セーブ画面でセーブファイルを選んでAボタンで決定してください。

ロードについては、タイトル画面で「OPTION」を選択するとロード画面になります。ロードしたいファイルを選んでAボタンで決定してください。前回セーブの続きからプレイが楽しめます。



ゲームの消去

コントロールパッドのRまたはLボタンを押しながら、本体のパワーボタンを押してください。保存データ管理画面が表示しますので、方向ボタンで、「選んで消す」または「全部消す(初期化)」のいずれかを選び、消します。くわしくは、セガサターン本体の「取扱説明書」をご参照ください。

インフォメーション表示ウインドウ

各種ゲームごとに表示が変わります。

パワーメーター

ショットの威力を表すメーターです。Aボタンを押すとコインが右側に移動し、もう1度ボタンを押すと手球を撞きます。右側にコインが移動するほど威力のあるショットが撞けます。



GAME MODE

「GAME START」を選択すると、「SELECT MODE」画面に変わります。「サイドボケット2」には次の6つのモードがあります。

STORY(ストーリー)

ひとりよう
1人用、コンティニューあり(制限回数)。

8ボール/ベッティング

TOURNAMENT(トーナメント)

ひとりよう
1人用、セーブあり。5種目

VERSUS(バーサス)

ふたりよう
1~2人用。8種目

TRICK(トリック)

ひとりよう
1人用、セーブあり。16種類

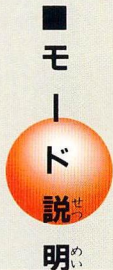
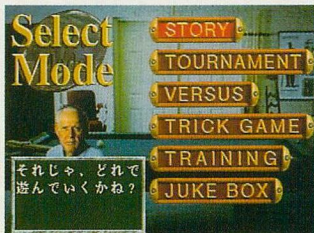
TRANING(トレーニング)

ひとりよう
1人用。練習

JUKE BOX(ジュークボックス)

BGM(バックグラウンドミュージック)

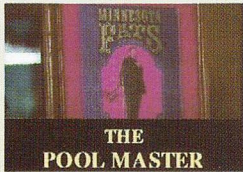
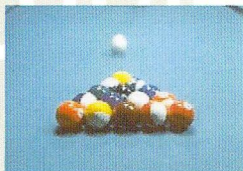
き
が聞ける専用モード。



希望するモードを方向ボタン上下で選び、Aボタンで決定してください。
Cボタンで取消します。



STORY (ストーリー)



モードセレクト画面より「STORY」を選びAボタンで決定します。

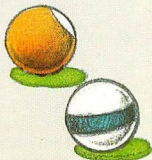
すでに現役を引退した伝説のハスラー「ミネソタ・ファッツ」は、ある日、ファッツJr.を呼び出し、「BIG・G」と呼ばれるイカサマファミリーのボスを倒すことを依頼する。しかしファッツの申し出を受けたJr.は、金に目がくらみ「BIG・G」ファミリーの一員となってしまう。

裏切りを知ったファッツは、Jr.を連れ戻すための戦いを決意する。

そして今、伝説がよみがえる……！

ゲームの進め方

あなたは次々と襲い来る「BIG・G」ファミリーと対戦し、勝ち進んでいかねばなりません。ゲームはエイトボールのベッティング制(9P参照)で賭け金は相手により決まります。相手の所持金を全て奪い「BIG・G」ファミリーを倒してください。





TOURNAMENT 「U.S.CHAMPIONSHIP TOURNAMENT」 (トーナメント)

モードセレクト画面より「TOURNAMENT」を選びAボタンで決定します。

「U.S.CHAMPIONSHIP TOURNAMENT」伝説はここから始まる。競技種目は全部で5種類、1種目優勝ごとにトロフィーが手に入る。あなたは並み居る強敵を倒し、5本全てのトロフィーをそろえることはできるのか？
そしてその先には……。



ゲームの進め方

トーナメントは5種目あります。

- EIGHT BALL (エイトボール) ————— 3セットマッチ
- NINE BALL (ナインボール) ————— ナインボールはテキサスルール
- ONE POCKET (ワンポケット) ————— 3セットマッチ
- ROTATION (ローテーション) ————— 120点固定
- 14.1 CONTINUOUS (14.1 コンティニューアス) ————— 30点固定

方向ボタン上下で希望するトーナメントゲームを選んでAボタンで決定してください。決定したゲームで優勝すると、優勝トロフィーが貰えます。

1番下の「TROPHY CASE」はゲームではありません。ここを選択すると今までに獲得した優勝トロフィーを見ることができます。

各トーナメントに優勝し、再びトーナメントゲーム選択画面になると、優勝したゲームに「CLEAR (クリア)」マークが付きます。「CLEAR (クリア)」マークが付いているゲームを選択して再度挑戦することもできます。

ゲームオーバーについて

試合に負けると、ゲームオーバーになり、セーブはできません。

■モード説明「トーナメント」



GAME MODE

VERSUS (バーサス)

モードセレクト画面より「VERSUS」を選びAボタンで決定します。自らのハスラー伝説をつくるあなたに、また今日も新たな挑戦者が……。それは勝負の世界に生きる者の宿命……あるときは友が、またあるときは見知らぬハスラー達が、あなたに挑戦状を叩きつけてくる。あなたの伝説を作りあげることができるか……?!



ゲームの進め方

2人対戦をメインに、1人でもコンピュータキャラクターとの対戦が楽しめます。2人で遊ぶときは、コントロール端子2にパッド(別売り)を接続してください。接続されてないときは2人で遊ぶことはできません。

EIGHT BALL(エイトボール)/NINE BALL(ナインボール)/ROTATION(ローテーション)/14.1CONTINUOUS(14.1コンティニユアス)/ONE POCKET(ワンポケット)/BOWLIARDS(ボールド)/CUT-THROAT(カット・スロー)/THREE BALL(スリーボール)の8種類のゲームが選べます。

OPTION

バーサス画面でゲームを選ぶと、OPTION画面に変わります。方向ボタンで選択してください。

- | | | | | |
|------|---|--------------|---------|---------------|
| 初心者用 | ■ | 「NOVICE」 | ————— | 初心者向け |
| 一般用 | ■ | 「HOUSE」 | └──┬──┘ | 一般向け |
| | | 「SLOP」 | | |
| | | 「REGULATION」 | | |
| 上級者用 | ■ | 「TEXAS」 | ————— | スクラッチした球が戻らない |
| | | 「SPEED POOL」 | ————— | 制限時間制 |
| | | 「CALL SHOT」 | ————— | 上級者向け |



モード説明(バーサス)

*CALL SHOT(コールショット)のルールが設定されているゲームの場合(トーナメント/バーサス)、どの的球をどのポケットに入れるか、ショットする前にあらかじめ指定しなければなりません。ゲーム中(CALL YOUR SHOT!)のメッセージ表示後、希望する球とポケットを方向ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。

*ノービス・ハウス以外では、手球フリー後のショットは、1度ヘッドライン外に出してからの球に当てなければなりません。

● Betting (賭け金制について)

両者の所持金はそれぞれ\$10,000からスタートし、ゲームを始める前のオプション画面設定のベッティング画面で賭け金(BET)を決定します。賭け金は、自動的に\$1,000~\$10,000の10通りから決められ、金額分を賭けてゲームを進めていきます。所持金が\$0になったプレイヤーの負けになります。自動的に賭け金が決まりますので、負けているプレイヤーも一発逆転のチャンスがあります。

* Bettingの設定ができるのはエイトボール、ナインボール、ワンポケットです。

● Select Opponent

2人対戦かコンピュータ対戦かのキャラクターを選択。コンピュータはレベル8までのキャラクターを選択できます。

Modify RulesでBetting(ベッティング)を選択している場合と、スリーボールは、2人対戦のみになりますのでキャラクターの選択はできません。

● Match Play

勝負回数の変更ができます。ゲームにより勝負回数の表示は変わります。ゲームを選択するとそのゲーム専用のオプション画面に変わります。オプション画面の設定が全て決定したら、「STARTボタン」を押してください。ゲームスタートになります。



TRICK GAME (トリックゲーム)

モードセレクト画面より「TRICK GAME」を選びAボタンで決定します。

一流のプレイヤー、それはすなわち一流のエンターティナーです。
華麗な技の影に隠れた緻密な計算、勝負の世界とは一味違った緊張感が漂う世界。

新たな伝説の1ページをあなたは作ることができるか……。



ゲームの進め方

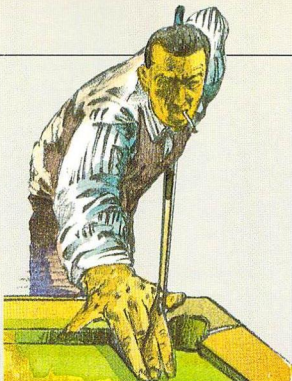
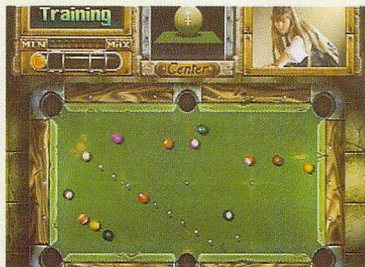
ウィングラスを障害物としたり、的球を特別に配置した特殊なステージを全部で16種類用意しました。それらのステージにある的球を1回のショットで落とすことができればクリアです。(1度クリアした台には「CLEAR」マークが付きまます) ただし、ふさがれたポケット(NO)に落としてもクリアされません。1度クリアされた台でも再挑戦できます。すべての台をクリアすると……?

トリックゲームの選択の仕方

セレクト画面で「TRICK GAME」をAボタンで決定すると16台のビリヤード台が表示できます。点減しているカーソルを方向ボタン上下左右で希望する台まで移動させAボタンで決定、ゲームスタート画面になります。

トリックゲームを終了したいときは、セレクト画面でCボタンを押してください。1度クリアした台にカーソルを移動しBボタンを押すと成功したショットのミニリプレイを見ることができます。



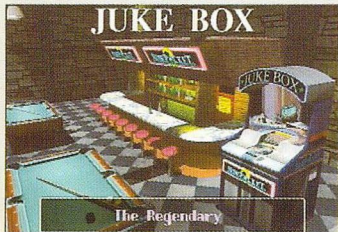


TRAINING (トレーニング)

モードセレクト画面より「TRAINING」を選びAボタンで決定します。
日々の鍛錬無くして伝説は築けないものです。がんばってください。

ゲームの進め方

相手に交代することなく1人で球を撞く事ができます。スクラッチをしてもペナルティーになりませんので自由に球を撞いて練習してください。



JUKE BOX (ジュークボックス)

ゲームプレイ中流れるBGMを専用モードに集めました。
方向ボタンで希望する曲目を選択して、Aボタンを押すとBGMがかかります。JUKE BOX画面を終了したいときは、Cボタンを押してください。

■モード説明「トレーニング/ジュークボックス」



GAMERILES

ビリヤードのルール説明

[サイドポケット2]のビリヤードルール

アメリカの公式ルールにできるだけ近づけていますが、ゲームの性質上、部分的に実際のルールとは異なっているものもあります。この[サイドポケット2]では種類のゲームがあり、それぞれのタイプが選択できます。

●エイトボール

このゲームは自分のグループ全てを落とした後、8ボールを落とした人の勝ちです。

ルール

1～15の球を使い、2つのグループに分けます。

(1～7：ソリッド、9～15：ストライブ)

ブレイク時にどちらのグループ球が落ちたかで自分のグループが決定します。

自分のグループが決定したら、グループ内の球をすべて落とし始め、8ボールを落とす権利を手に入れられます。

負けについて

- 1: 自分のグループ球をすべて落とす前に8ボールを落としたとき
- 2: 手球がスクラッチし、なおかつ8ボールを落としたとき
- 3: 手球が的玉に当たらずに8ボールを落としたとき
- 4: 8ボールをねらうとき8ボールがコールした以外のポケットに落ちたとき
(スロップ/ハウス/コールショット)
- 5: 8ボールをねらったときに手球がスクラッチしたとき(コールショット)
- 6: 8ボールをねらったとき、手球が8ボールに当たらなかったとき(コールショット)

●ナインボール

このゲームは、9コの球を使い、先に9ボールを落とした人の勝ちです。

ルール

1～9の球を使い、ゲーム中は必ず台上の最小番号の球に最初に当てなければなりません。それ以外の球に最初に当てると、スクラッチになり、落ちた球をフットスポット及びロングライン上に戻さなければなりません。テキサスルーラーの場合は、スクラッチして落ちた球は(9ボールを除く)戻さずにプレイを続行します。

●ワンポケット

1～15の球を使いバンキングの勝者がフットレール側のポケットを選択します。選んだポケットにどの球を落としてもかまいませんが、他のポケットに落とした場合は台上に戻します。相手のポケットに落とした場合は相手の点になります。球1つを1点とし、先に8点になった方が勝ちとなります。またスクラッチ1回で1点減点です。

●ローテーション

1～15の球を使い台上の最小番号の球に最初に当てなければなりません。ポケットに落とした球のナンバーを得点とします。あらかじめトータルポイントを決めておき、先に到達したプレイヤーが勝ちとなります。

スピードブルールール

ローテーションゲームに限り時間制限ルールがあります。1回のショットに10秒。この時間を過ぎると、つぎのプレイヤーと交代になります。

1回のゲームに選択された時間があり、この時間を過ぎるとゲームオーバーになります。この時点で点数の多い方が勝ちとなります。



●14.1 コンティニューアス(ストレートボール)

1～15の球を使い、バンキングに負けたプレイヤーがブレイクショットをします。どの球を落としてもかまいませんがショットをする前に必ずコールをしなければなりません。(ノービスを除く)球1コを1点とし、あらかじめ設定しておいた点数になると勝ちになります(最後に残った的球を残し、ポケットされた14個の球をラックしなおし、設定点数までゲームをします)。またスクラッチ1回で1点減点です。

●カットスロート

3人でプレイします。1～15の球を3つのグループに分けます。

- 1～5：ローグループ
- 6～10：ミドルグループ
- 11～15：ハイグループ



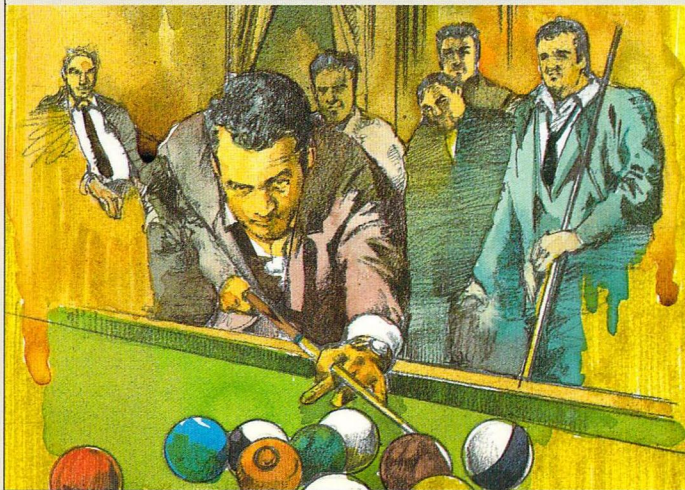
グループが決定したら相手のグループを落としていき最後に残った人の勝ちです。自分のグループの球がすべて落とされた時点でプレイ終了してください。ただし、台上に自分の球がなくなっても、他の2人のどちらかスクラッチになると、ペナルティとして、スクラッチした人以外の2人のポケットしていた球を1つずつ戻します。従って、自分もプレイに再び参加することができます。

●スリーボール

1～3の球を使い1回のショットを1点とし、3つすべての球を落とすとプレイヤーチェンジです。相手プレイヤーの点数と同じになった時点で球が残っていれば負けになります。それ以前にすべて落とせば勝ちです。ただし1スクラッチにつき4点加算されます。

●ボールド

1~10の球たまを使用しょうします。ブレイクしてポケットに球たまが落おちたときがボールドの1投目とうめ (第1キュー)にあたりあります。この時点じてんで、すべすて落おとすことができればストライクになります。2投目とうめ (第2キュー)は、1投目同様どうめいボールが落おちるまで続つきます。この時とき、すべすて落おちればスベアになります。これで1フレーム終了でプレイヤーチェンジです。得点計算はボールドと同じです。ただしスクラッチをすすると、その時点じてんで第1キューは終おわりになり第2キューに移うつります。第2キューのときは、プレイヤーチェンジです。また、スクラッチしたときの球たまが落おちても得点とくてんされず、次のプレイヤーのためにラックしなおしになります。



BILARDS

ビリヤード用語解説とそれに付随する説明

■**Lag(ラグ)**：別名バンキング。ゲームを始める前に先行・後攻を決めるショットです。

ヘッドライン上に置かれた手球を各プレイヤーはフットレール側に向け真っ直ぐにショットします。戻ってきた球の位置がヘッドレールに近いプレイヤーがブレイク権を得ることが出来ます。(Lagの時は必ずヘッドレールに当てなければなりません。)また、両者が同じ位置に止まった場合及びフットレールに当てられなかった場合はやり直しになります。

●Lagを行うゲーム

EIGHT BALL(エイトボール)/NINE BALL(ナインボール)/ROTATION(ローテーション)/14.1 CONTINUOUS(14.1コンティニュアス)/ONE POCKET(ワンポケット)

■スクラッチ

次の場合はスクラッチとなり、プレイヤーは交代します。

- ★手球がポケットに落ちたとき
- ★ボールが台より飛び出したとき
- ★手球的に球に当たらなかったとき
- ★手球をショットしたとき初めに最小番号の球に当たらなかったとき(ナインボール/ローテーション)

■ファール

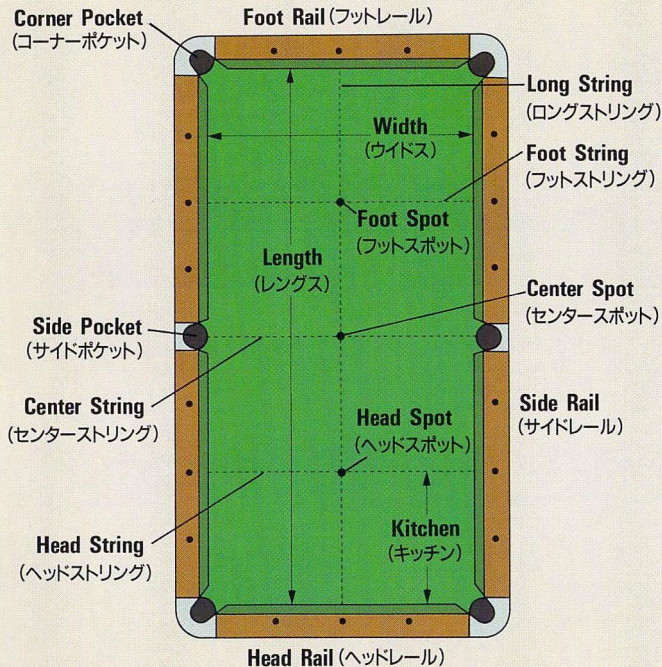
ファールプレイをすると、その時点であなたの負けです。

■Free Ball

スクラッチをして、プレイヤーが交代になったとき、次のプレイヤーは手球を一定の範囲内で自由に置いてショットすることができます。



■ビリヤード・テーブルの各名称 かくめいしょう



■ プールの説明

セガサターンCD 使用上のご注意

●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いは注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿のところを避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見て、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

セガサターンCDは、セガサターン専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面視力が生じる可能性があるため、接続しないでください。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada Nos. 1,183,276/1,082,351; Hong Kong No. 88-4302; Germany No. 2,609,826; Singapore No. 88-155; U.K. No. 1,535,999; France No. 1,607,029; Japan No. 1,632,396



データイースト株式会社

©1995 DATA EAST CORP.

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがSEGASATURN専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。