

がろうでんせつ

餓狼伝説™



THE BATTLE OF DESTINY

© 1991 SNK CORP.

© TAKARA CO., LTD. 1993

© SEGA 1993

取扱説明書

SEGA

このたびはメガドライブカートリッジ「が ろう でん せつ餓狼伝説」を
お買い上げいただき、まこと誠にありがとうございました。ゲ
ームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただきます
と、よりたの楽しくあそ遊ぶことができます。

CONTENTS

ストーリー.....	4
<small>キング・オブ・ファイターズ</small> 最強武闘会のルール.....	6
<small>が めん み かた</small> 画面の見方.....	7
<small>そう さ ほう ほう</small> 操作方法.....	8
ゲームの <small>はじ</small> 始め方.....	10
ゲームの <small>あそ</small> 遊び方.....	12
1P GAME	
VS GAME	
<small>う おおかみ</small> 飢えた狼たち.....	14
テリー・ボガード	
アンディー・ボガード	
<small>ひがし じょう</small> 東 丈	
<small>ま かま おおかみ</small> 待ち構える狼たち.....	20
リチャード・マイヤ	
ダック・キング	
タン・フー・ルー	
マイケル・マックス	
ライデン	
<small>しゅくてき</small> 宿敵	30
ギース・ハワード	
<small>きば</small> 牙をみがけ!!.....	32
<small>し しょうじょう ちゅう い</small> 使用上のご注意.....	34

この世界のどこかに、年に一度、

激しい闘気につつまれる街がある

そこでは正義も悪もみな、ただ一匹の飢えた“狼”と化す

最強武闘会「キング・オブ・ファイターズ」
今年も、おのれの“牙”を信ずる格闘家たちが
さまざまな思いを胸に集まってくる

餓狼伝説™

—ストーリー—

サウスタウンシティー…

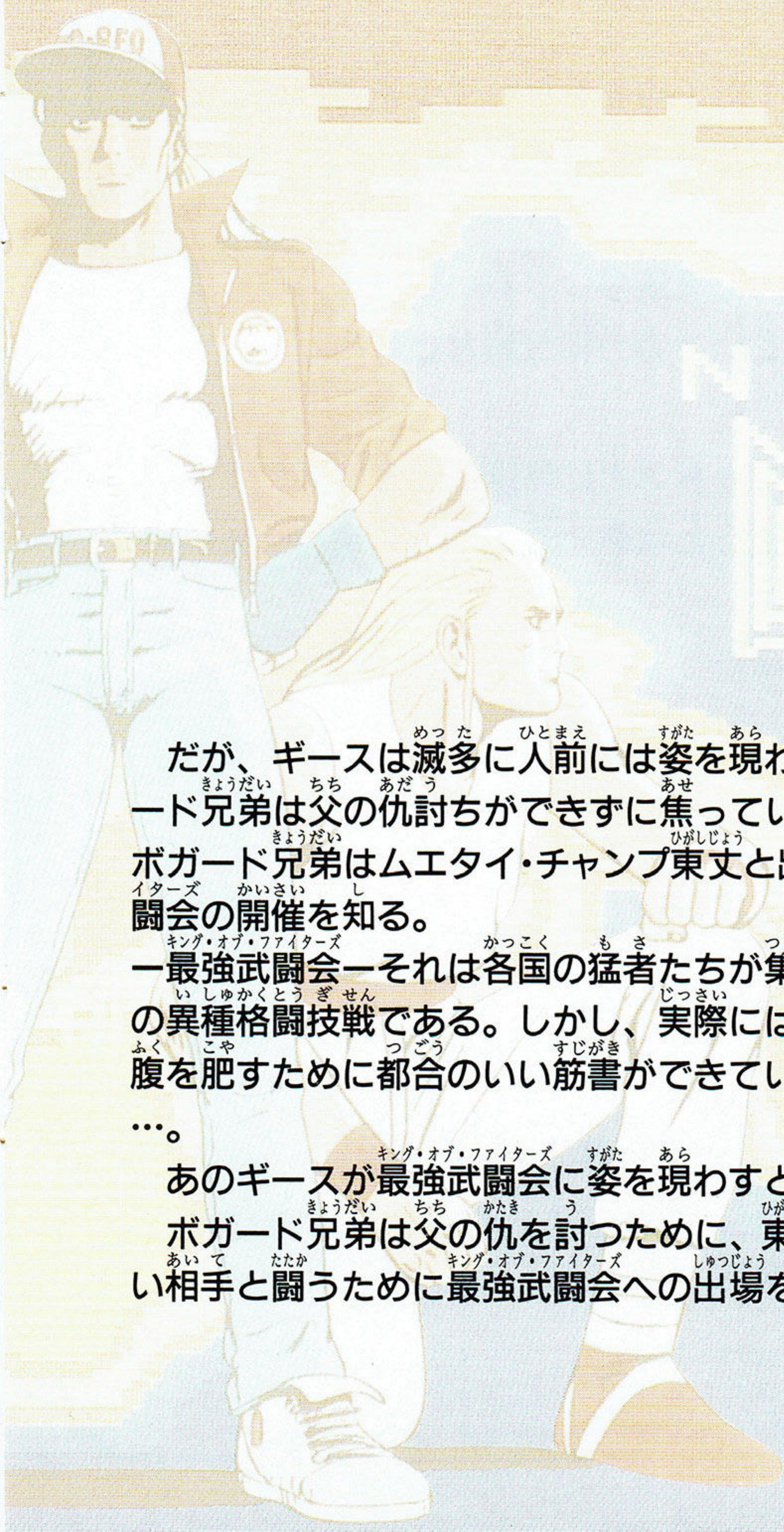
かね ぼうりよく しゅうあく まち あく こんげん
金、暴力、あらゆる醜悪がはびこるこの街は悪の根源
ギース・ハワードによりかげからしはい支配されているのだ。

この^{まち}街に

テリー・ボガード、アンディー・ボガード

ふたり きょうだい かけ
2人の兄弟が帰ってきた。

ふたり てんさいかくとうか よ ちち さつ
2人はかつて天才格闘家と呼ばれていた父をギースに殺
がい かな か こ せ お ちち むねん
害された悲しい過去を背負っていた。そして、父の無念
きょうだい そうぜつ しゅぎょう
をはらすためにボガード兄弟はそれぞれ、壮絶な修業を
つ 積んで、サウスタウンシティーに^{かえ}帰ってきたのだ!!



だが、ギースは滅多に人前には姿を現わさない。ボガード兄弟は父の仇討ちができずに焦っていた。そんな時、ボガード兄弟はムエタイ・チャンプ東丈と出会い、最強武闘会の開催を知る。

—最強武闘会—それは各国の猛者たちが集う最高レベルの異種格闘技戦である。しかし、実際には、ギースの私腹を肥すために都合のいい筋書ができていたのであった

…。

あのギースが最強武闘会に姿を現わすというのだ!!

ボガード兄弟は父の仇を討つために、東丈はさらに強い相手と闘うために最強武闘会への出場を決意する!!

キング・オブ・ファイターズ
最強武闘会のルール

●試合は、1対1の3セットマッチで行い、2セット先取した者が勝者となる。

●制限時間内に決着がつかない場合、スタミナが多く残っている者の判定勝ちとする。

●選手は1セットごとに休息をとり、スタミナが完全に回復した状態で次のセットを行うものとする。

★次の設定はOPTIONで変更できるものとする。

●制限時間 (TIME LIMIT) の長さ


●必殺技 (SPECIAL) のON・OFF

ただし、コンピューターはOFFにできないものとする。

VS GAME時のみ

●セットポイント (POINT) の回数

初心者^{しょしんしゃ}を相手^{あいて}にする時は、1Pと2Pにハンデをつけてお互い^{たが}技^{わざ}を競いあうべし。

 くわしくは、10ページを見よ。



① 1P側の体力

攻撃を受けると黄色いメーターが減ります。そして、メーターがなくなると、相手にセットポイントを取られます。

② 1P側のキャラクター

③ 1P側のセットポイント

セットポイントを取ると赤く表示されます。すべて赤くすると次のエリア（試合）に進みます。

④ 制限時間

0になると1セット終了します。0になった時、決着がついていない場合は、体力の多い方の勝ちとなります。

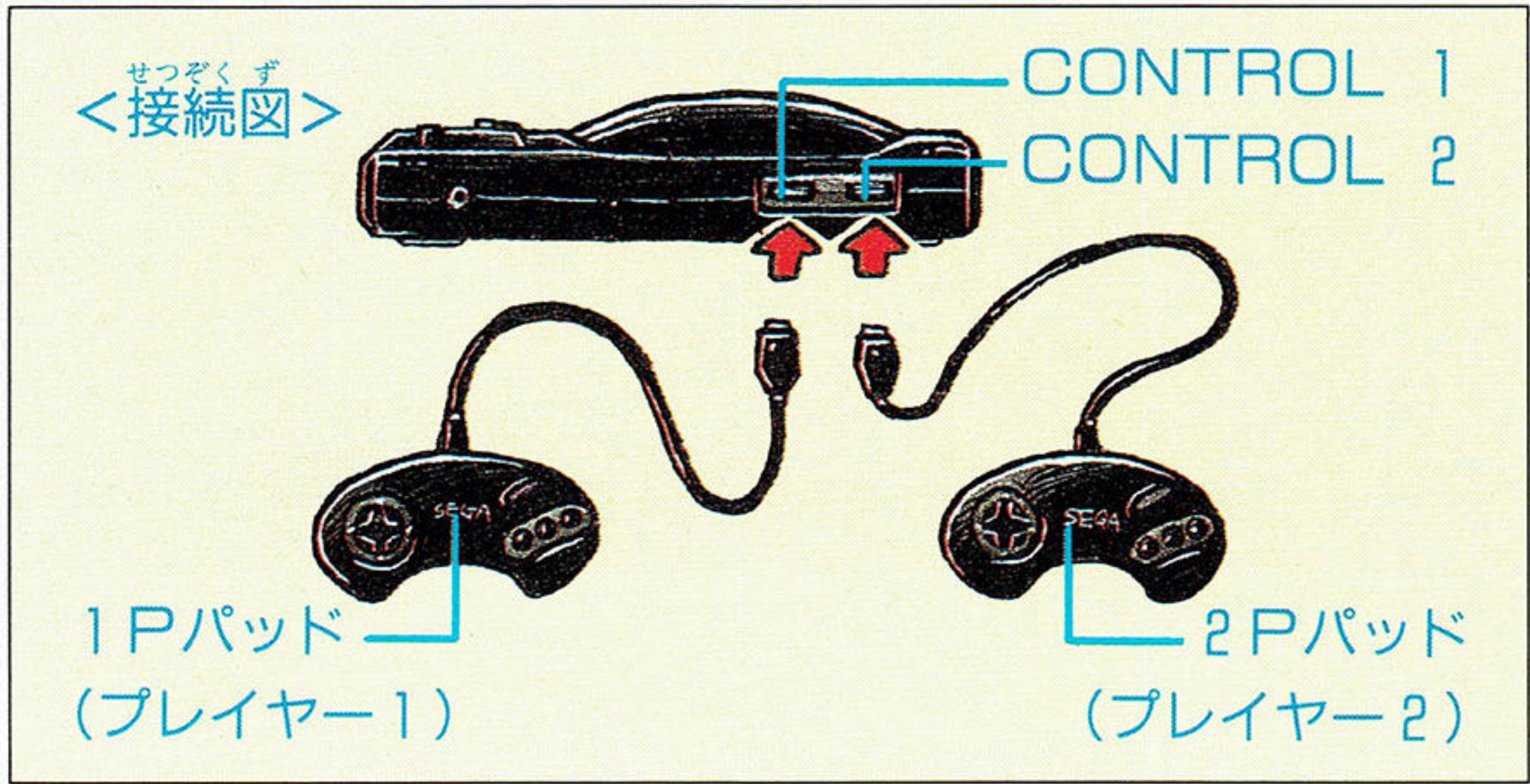
⑤ 2Pまたはコンピューター側の体力

⑥ 2Pまたはコンピューター側のキャラクター

⑦ 2Pまたはコンピューター側のセットポイント

操作方法

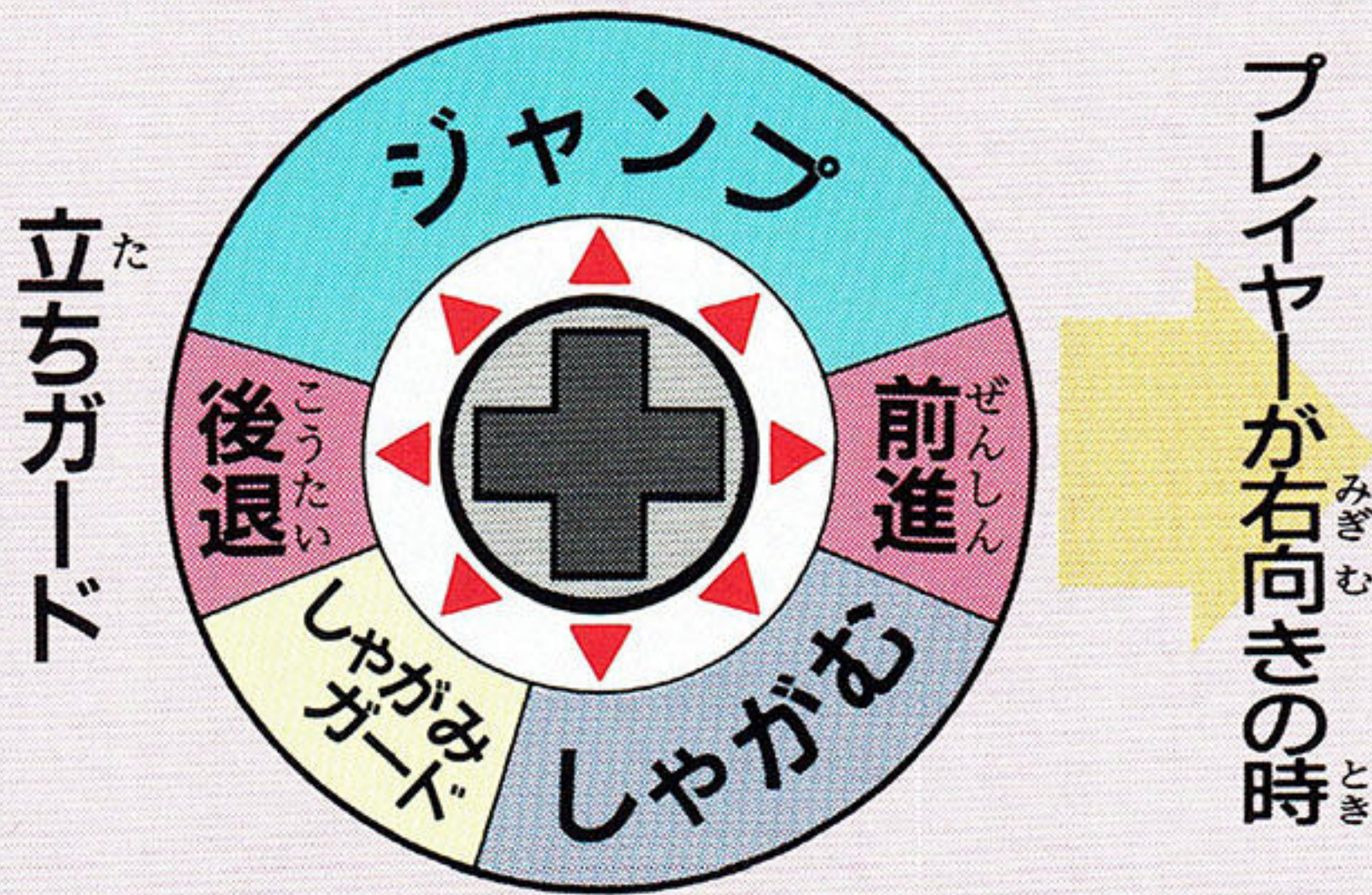
このゲームは1～2人用です。2人で遊ぶ時は別売のコントロールパッドをお買い求めください。



基本操作

方向ボタン

- モードの選択
- プレイヤーの移動・防御



立ちガードとしゃがみガード

攻撃されている時、方向ボタンで次のガードができます。

- ・立ちガード：ジャンプと上段からの攻撃を防げます。ただし下段からの攻撃は防御できません。
- ・しゃがみガード：上段と下段からの攻撃を防げます。ただしジャンプ攻撃はガードできません。

スタートボタン

- ゲームのスタート
- モードなどの決定
- キャラクター選択画面やエリア選択画面で押すとモード選択画面に戻ります。
- ゲーム中はポーズ

Cボタン

- 投げ技(方向ボタン前進と組み合わせて)

- キック
- モードやキャラクターなどのキャンセル

Bボタン

Aボタン

- パンチ
- キャラクターやオプションの決定

手前と奥の行きき

このゲームの対戦画面は、手前と奥の2つのフィールドで構成されています。

相手と違うフィールドにいる時
方向ボタンの上またはA、Bボタンを押すと、同じフィールドに移動することができます。

相手と同じフィールドにいる時
方向ボタンの上とCボタンを同時に押すと、別のフィールドに移動することができます。



これは、1Pが手前のフィールドに2Pが奥のフィールドにいます。

ゲームの始め方

ゲームスタート

タイトル画面でスタートボタンをおすとモード選択画面になります。

モードを選び、スタートボタンをおしましょう。



★1P GAME

ひとりでゲームストーリーに沿ったゲームをします。

★VS GAME

プレイヤーキャラクターと対戦相手を自由に選び、コンピューターまたは、2Pを相手に対戦します。

★OPTION

ゲームの難易度などを変えたり、ゲーム中の効果音を聞くことができます。

方向ボタンの上下で設定を選び、左右またはAボタンで決定してください。



LEVEL

難易度をEASY、NORMAL、HARDの中から選べます。

CONTINUE

1P GAMEのCONTINUEの回数(CREDIT)を0~9回の中から選べます。



TIME LIMIT

1セットの試合時間を10～90秒の中から選べます。

BGM

ゲーム中の音楽のON・OFFを選べます。

CONTROL

方向ボタンの上下で選び、左右またはAボタンで決定してください。

PUNCH：パンチ

KICK：キック

THROW：投げ技

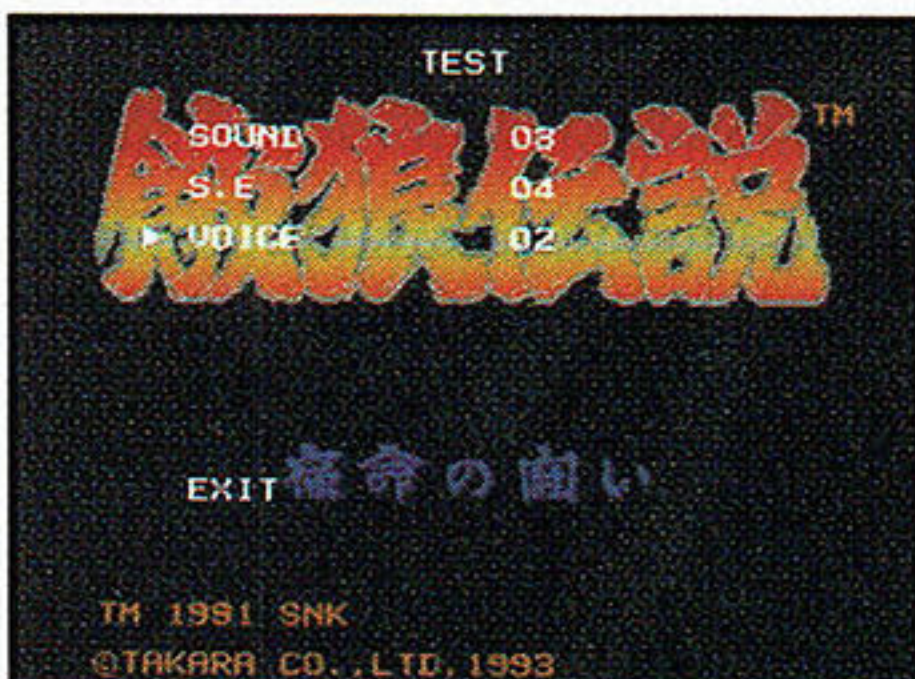
ボタンの役割を変更できます。変更したい技を選び、割り当てたいボタンを押してください。方向ボタンの左を押すと*になり、技が使えなくなります。

SPECIAL

使用キャラクターの必殺技のON・OFFを選べます。

POINT

VS GAMEのみセットポイントを1～5の間で変更できます。



TEST

ゲーム中の効果音などを聞くことができます。

EXIT

モード選択画面に戻ります。

OPTION画面でスタートボタンを押すと、モード選択画面に戻ります。

ゲームの遊び方

1P GAME(チャンピオン・ファイト)

モード選択画面で1P GAMEを選び、スタートボタンを押すと、キャラクター選択画面になります。

テリー、アンディー、東の中から1人を選び、Aボタンを押すとエリア選択画面になります。

スタートエリアを選び、Aボタンを押すとゲームが始まります。スタート後のエリアの順番は、自動的に決定されます。対戦相手により多くのダメージを与え、最強武闘会を勝ち進みましょう。



GAME OVERとCONTINUE

試合に負けると右のコンティニュー画面に変わります。カウントが0になるとゲームオーバーになります。CREDITが残っていればカウント0になる前にスタートボタンを押すとコンティニューができます。

コンティニューをすると、キャラクター選択画面に変わります。試合に再挑戦するキャラクターを選んでください。



闘いに情けは禁物だ！

1P GAMEでは時として友人や兄弟とも戦わなければならない。その場合はコンティニューすると、キャラクター選択画面に変わらず、もう一度彼らと戦うことになる。

VS GAME(ストリート・ファイト)

対戦方法を選び、スタートボタンを押してください。

1P VS 2P

プレイヤー同士の対戦になります。

1P VS COM

コンピューターとの対戦になります。

COM VS COM

コンピューター同士の対戦になります。



8人のキャラクターから好きなキャラクターを選び、Aボタンを押すとエリア選択画面になります。エリアを選び、Aボタンを押すとゲームが始まります。

キャラクター選択画面



エリア選択画面



試合は、最強武闘会のルールにしたがって行われ、1試合終わるごとにキャラクター選択画面に戻ります。

なんと!! コンピューターのキャラクターが選べる!

通常COMのキャラクターは自動的に決まります。ただし、対戦方法を選ぶ時2PパッドのCボタンを押しながら、スタートボタンを押すとCOMのキャラクターを選べるようになります。

う おおかみ 飢えた狼たち

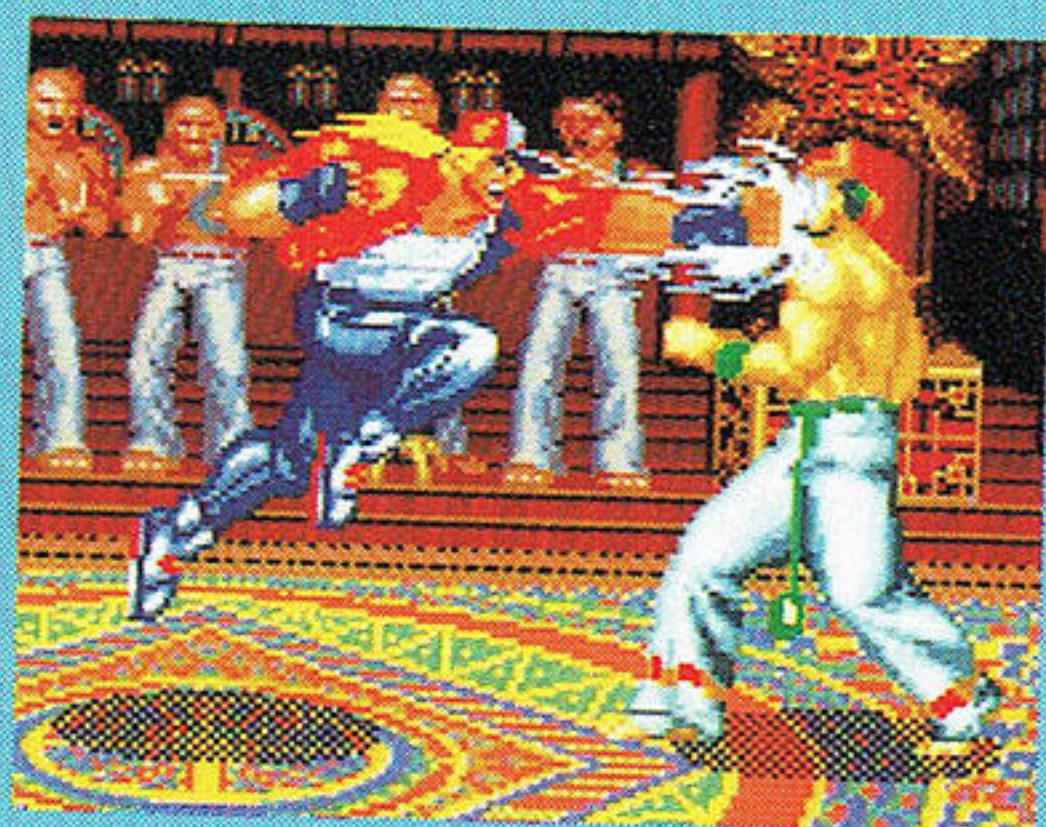
マーシャルアーツの達人 たつじん

テリー・ボガード

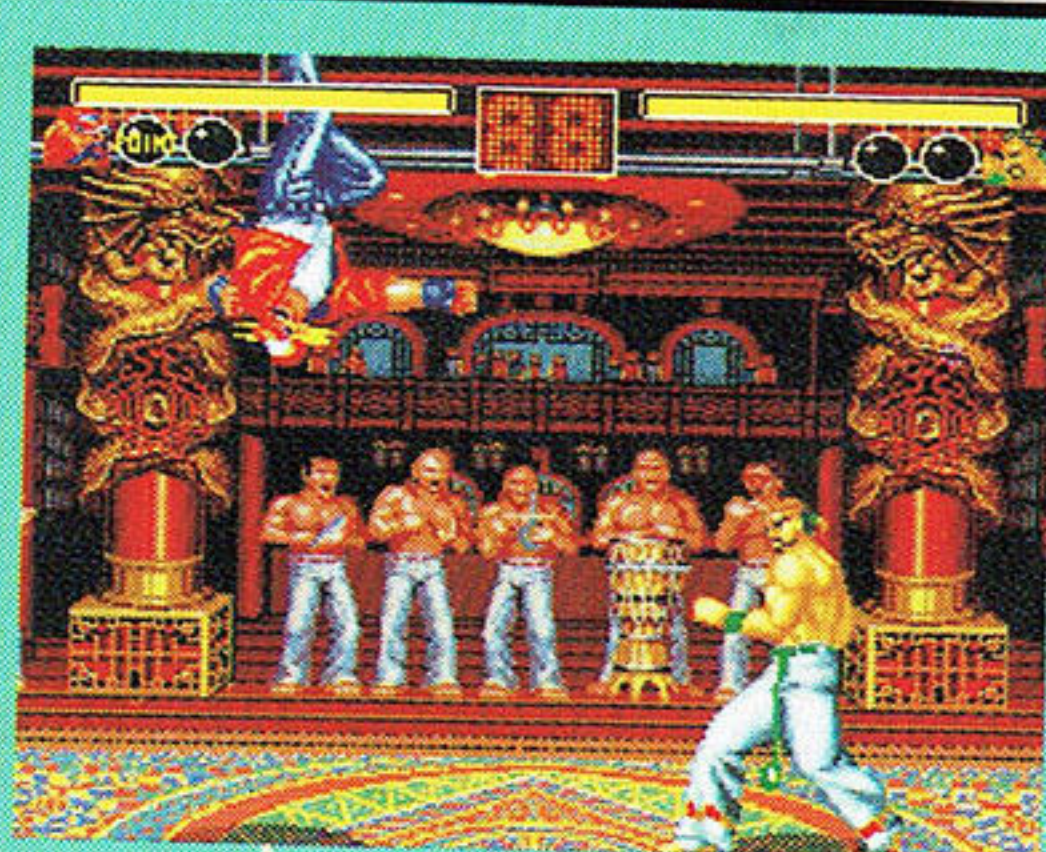
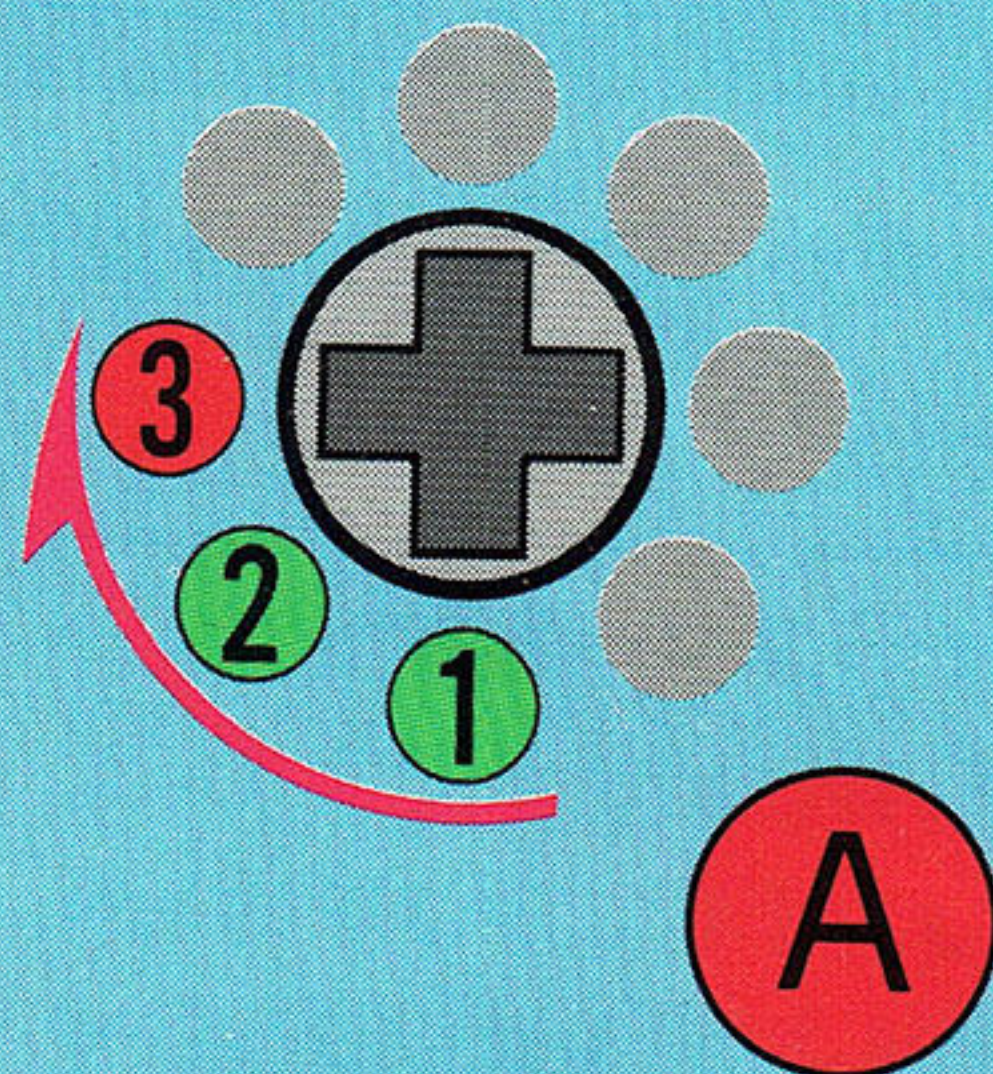
ちち 父であり、てんさいぶとうか 天才武闘家でもあったジェフ・ボガードの死後、
こきょう 故郷サウスタウンシティーを離れ、どくがく 独学でマーシャルアーツ
しゅうとく 修得する。さいきょう 最強と呼ばれたジェフ直伝のけんかきつぽう 喧嘩殺法とマーシ
ヤルアーツをつか 使い、かくち 各地で多くのストリートファイトをかかさ
るうちに、どくじ 独自のパワフルなこうげき 攻撃スタイルをかくりつ 確立。

そしてついに、しゅくてき 宿敵ギースをたお 倒すため、いっぴき 一匹のう おおかみ 飢えた狼となり、
サウスタウンシティーにもど 戻ってきたのだ…。

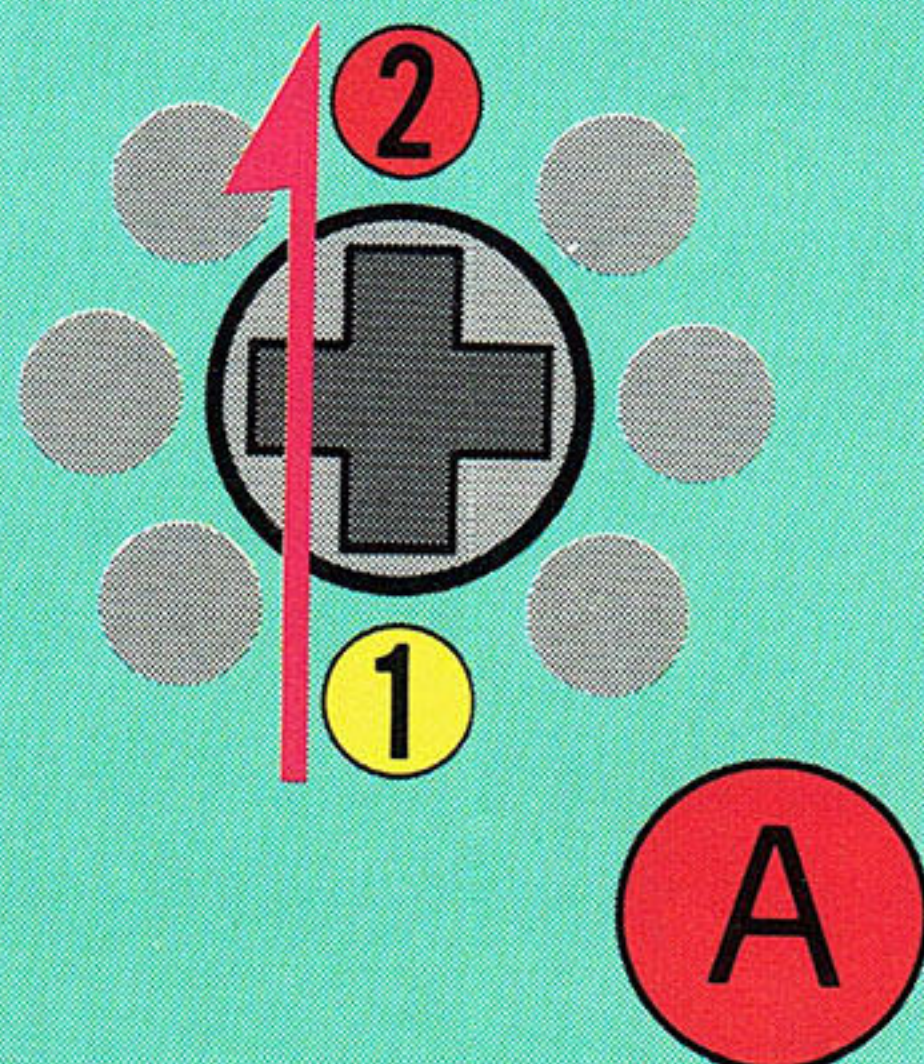
いか 怒りのバーン・ナックル さくぱつ 炸裂!!



バーン・ナックル



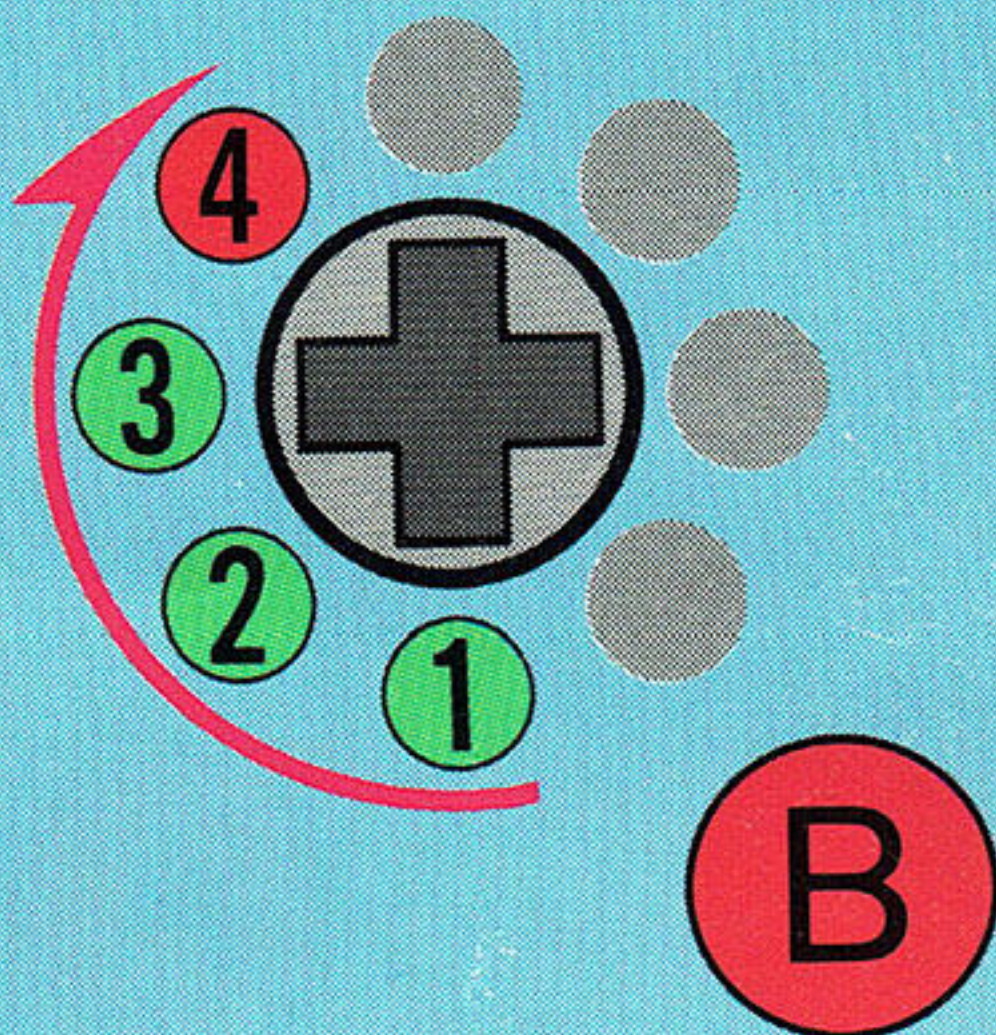
ライジング・タックル



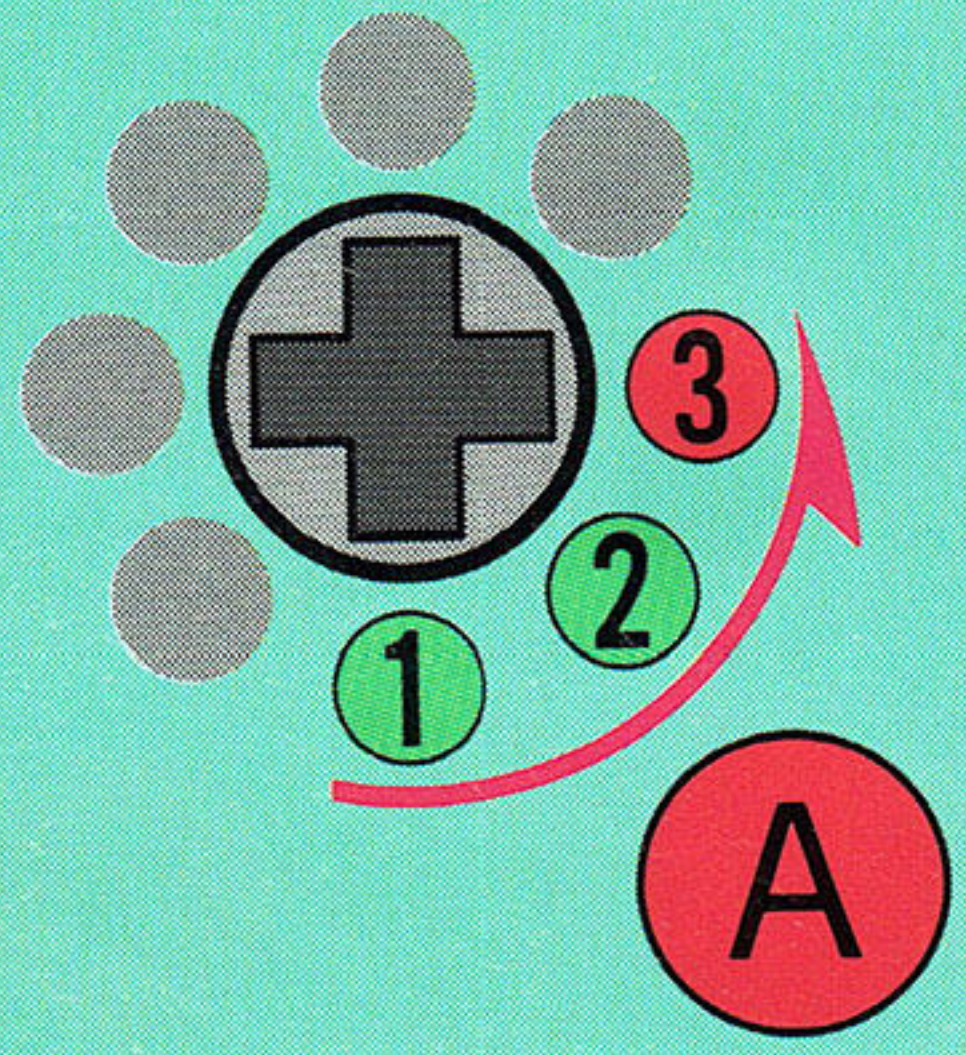
そうき 操作はすべてキャラクターが右向き みぎむ の時 とき のものです。



クラック・シュート



パワー・ウェーブ



黄色い数字はタメ、赤い数字と文字は同時に押すことを表わします。

飢えた狼たち

こっぼう きわ ぜんしんきょう き
骨法を極めた全身凶器

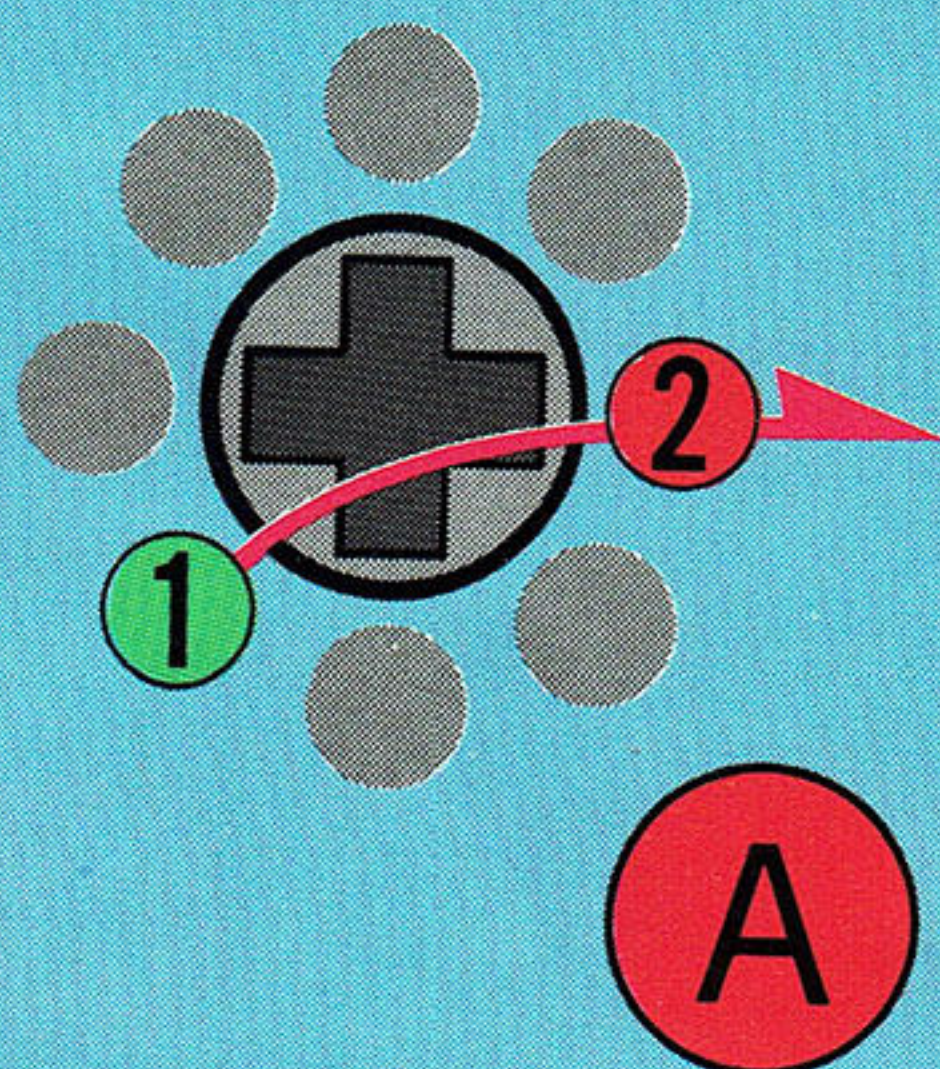
アンディー・ボガード

じつ あに とも てんさいぶとうか
実の兄テリー・ボガードと共に天才武闘家ジェフ・ボガード
に育てられたが、こがら たいかく あに こ
小柄な体格ゆえに兄を超えることができな
かつた。たんしんしゅぎょう とき たびさき じぶん こがら なぞ にほん
单身修業にでた時、旅先で自分より小柄な謎の日本
じん やぶ こっぼう たいじゅつ まな ちち かたき たお
人に敗れ、骨法という体術を学ぶ。父の仇、ギースを倒すこと
はもちろんだが、あに たいけつ とき ころま
兄テリーとの対決の時を心待ちにしている。
はたして、きょうだいたいけつ
兄弟対決のゆくえは…。

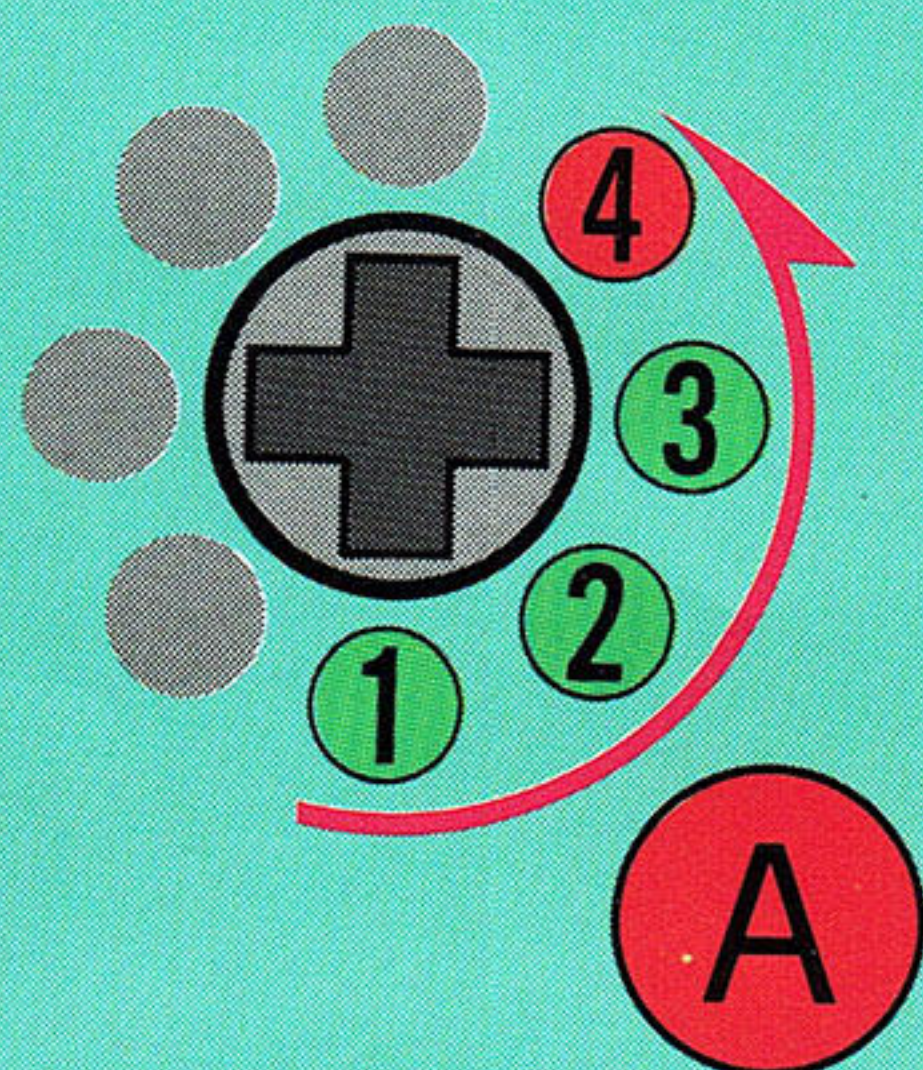
おれ ざん えい けん み
俺の斬影拳を見られるか!!



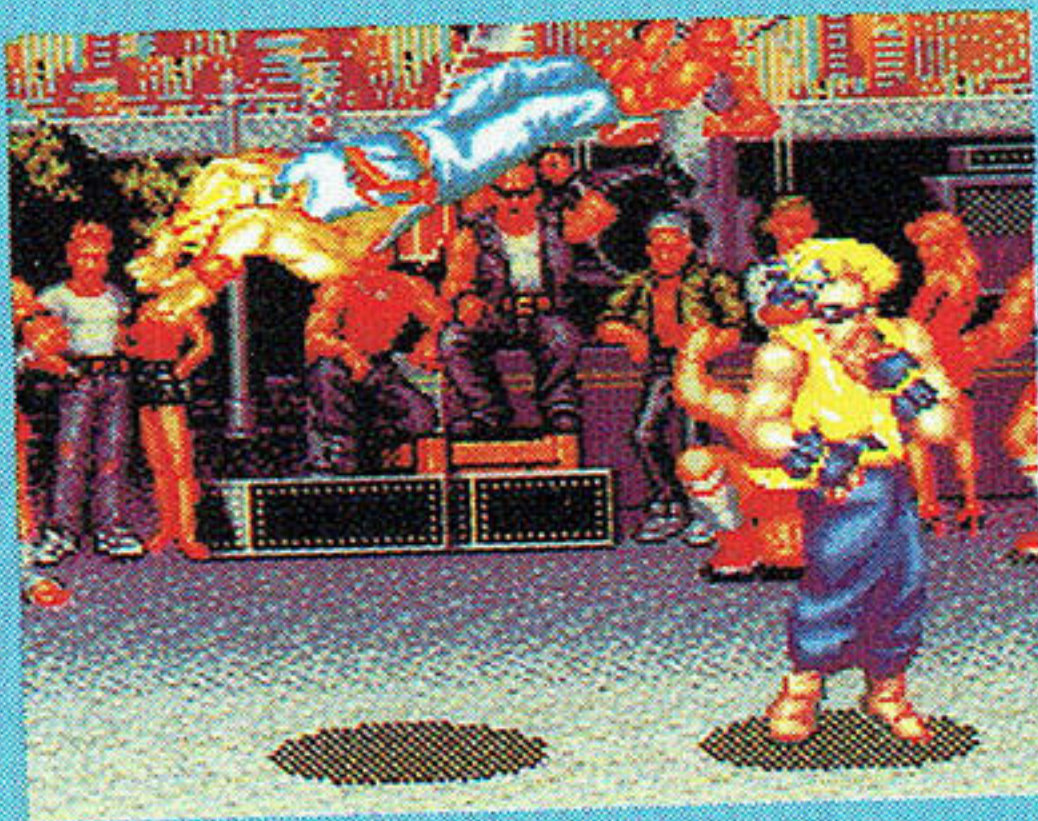
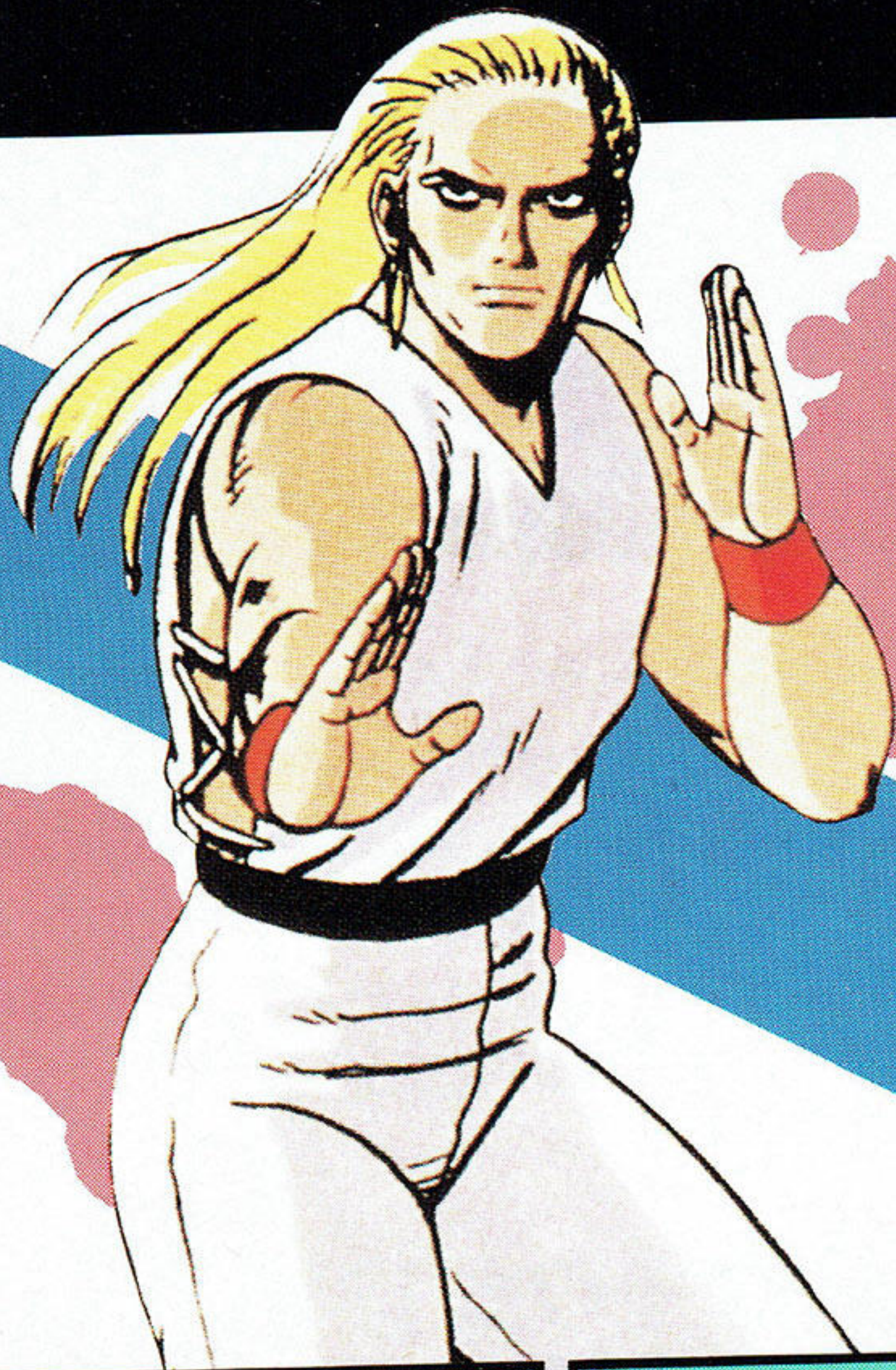
ざん えい けん
斬影拳



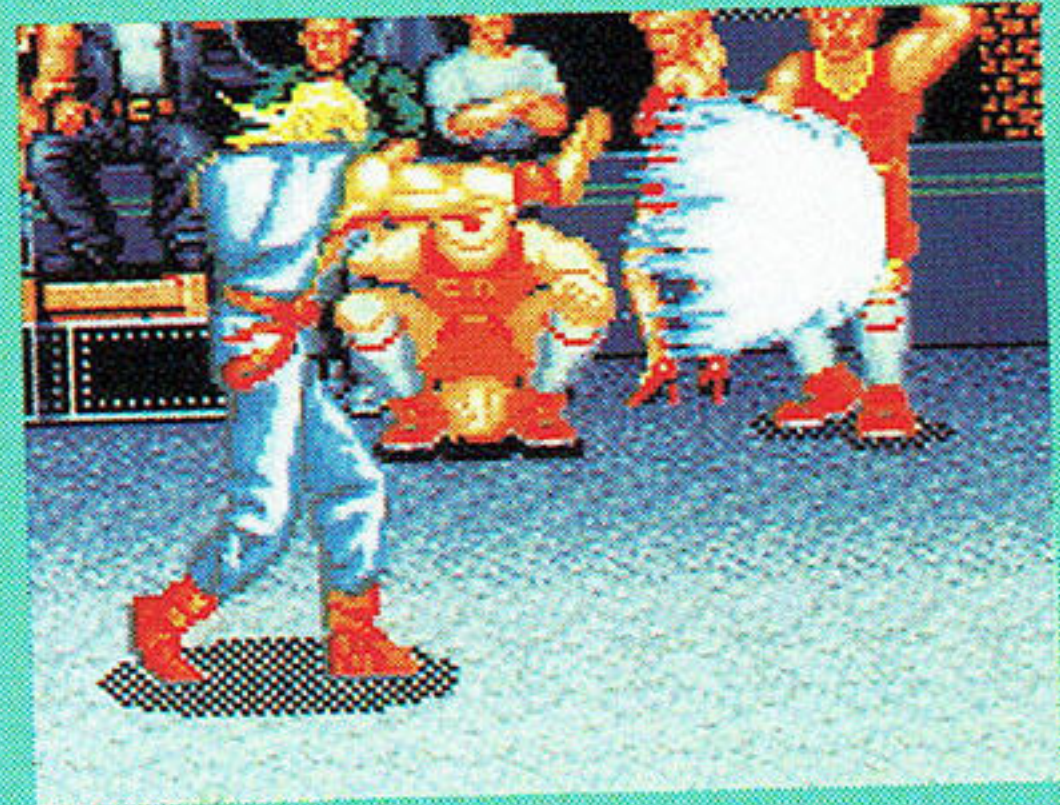
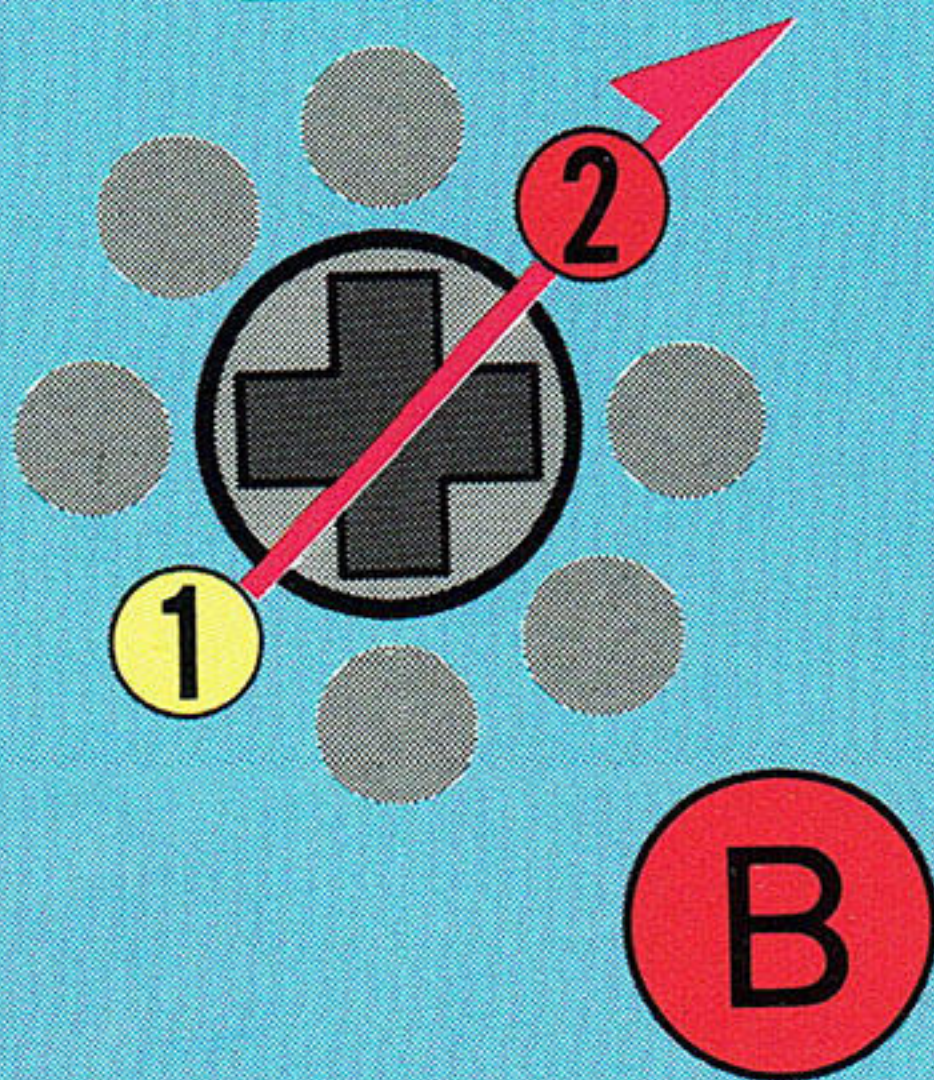
しゅうりゅうだん
昇龍弾



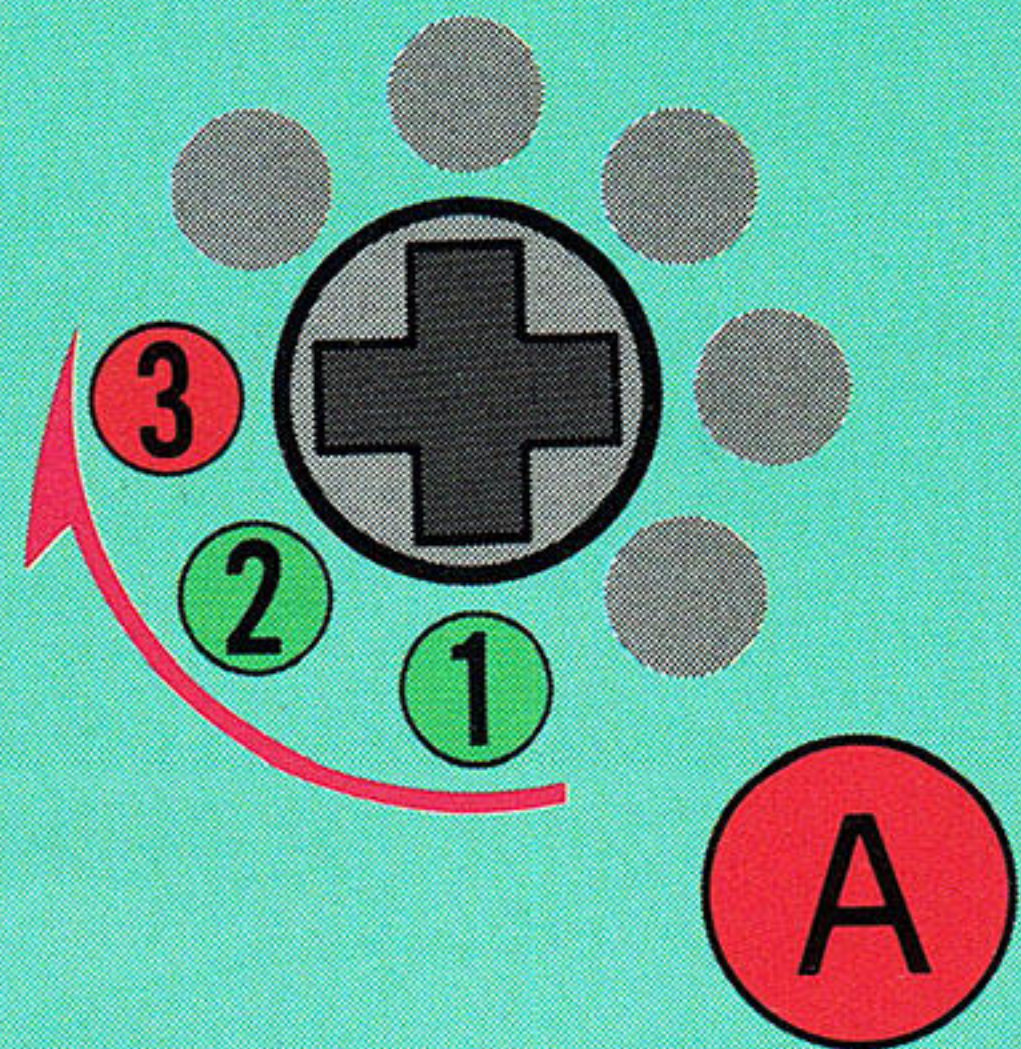
そうさ
操作はすべてキャラクターが右向きの際のものです。



くうはだん
空破弾



ひしりけん
飛翔拳



黄色い数字はタメ、赤い数字と文字は同時に押すことを表わします。

う おおかみ 飢えた狼たち

わか
若きムエタイチャンプ

東 丈

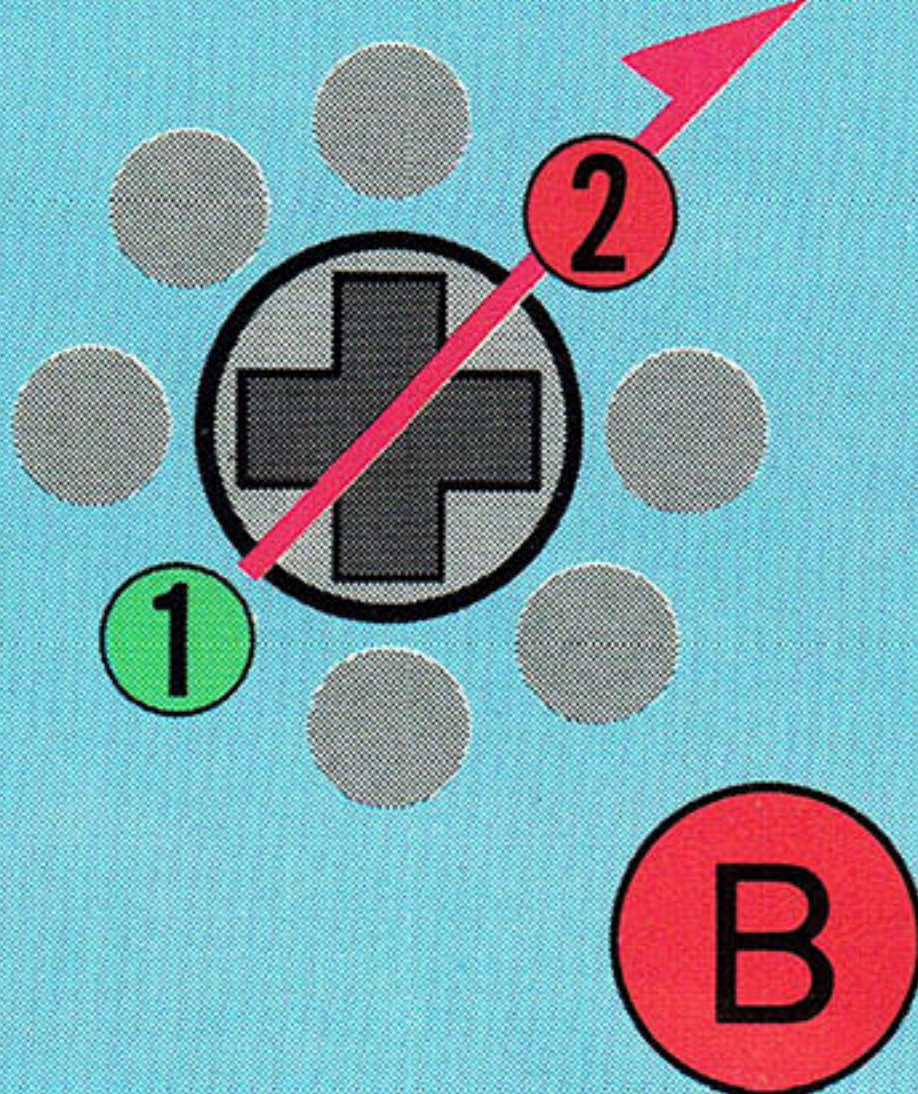
ヒガシ ジョー

しゅつしん にほん おさな ころ
出身は日本。幼い頃からタイ式ボクシングであるムエタイ
おそ たんしん わた も まえ
を教わり、単身タイに渡る。持ち前のスピードと的確な蹴り
ほんば つうよう またた ま れんせんれんしょう むはい でんせつ きず
は本場タイでも通用し、瞬く間に連戦連勝。無敗の伝説を築
さいねんしょう
く。最年少チャンプとしての地位と名声に満足せず、ムエタイ
きょうかい はもん かくご きょうてき もと キング・オブ・ファイタ
イ協会からの破門を覚悟で、さらなる強敵を求めて最強武闘
ーズ しゅつじょう き てんさい かな しゅくめい
会への出場を決める。天才ゆえの悲しき宿命か…?

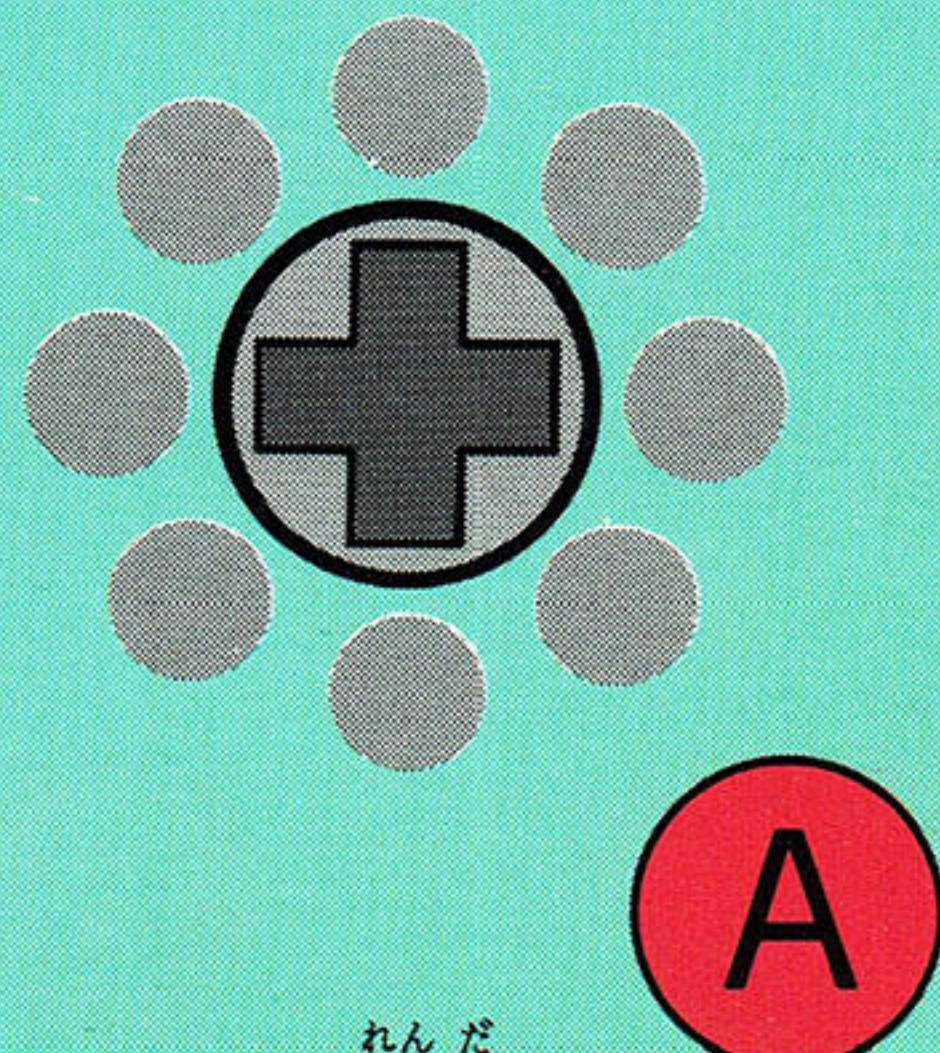
ちゅう ま スラッシュ・キックが宙を舞う!!



スラッシュ・キック



ばくれつけん
爆烈拳

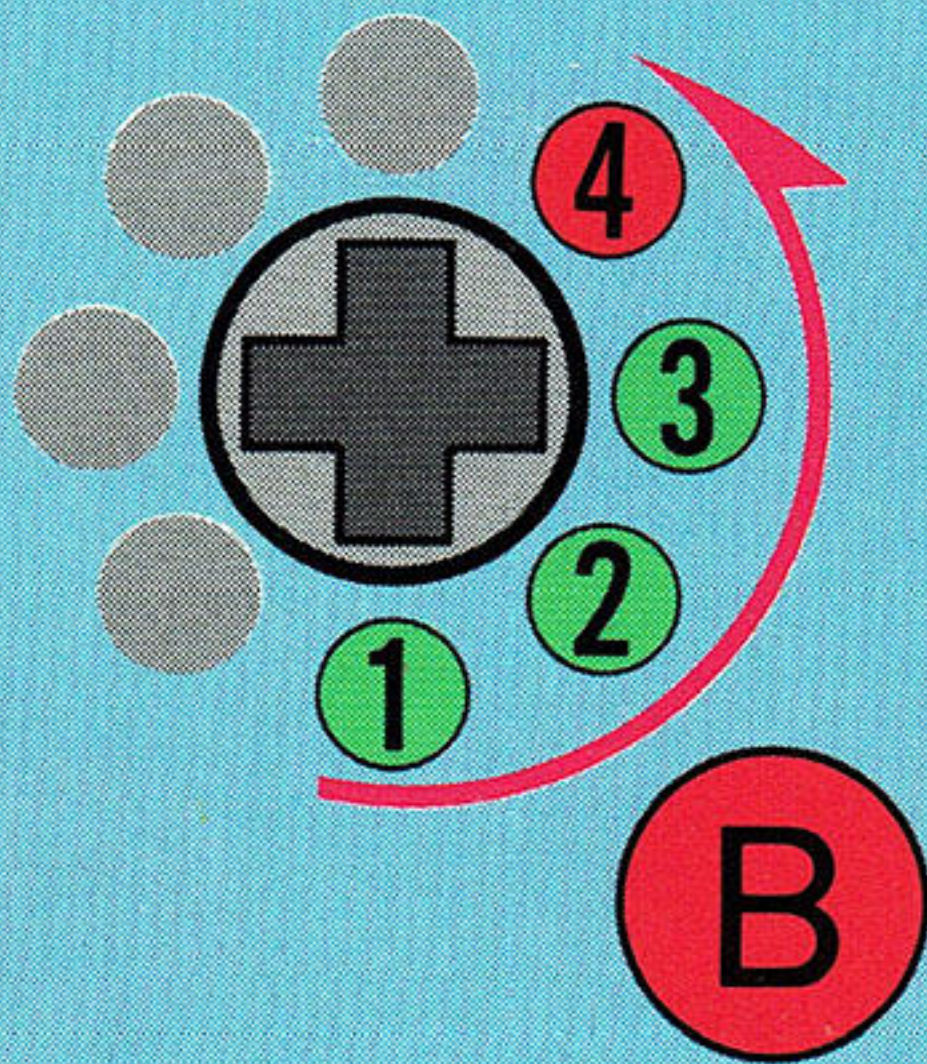


れんだ
Aボタンを連打

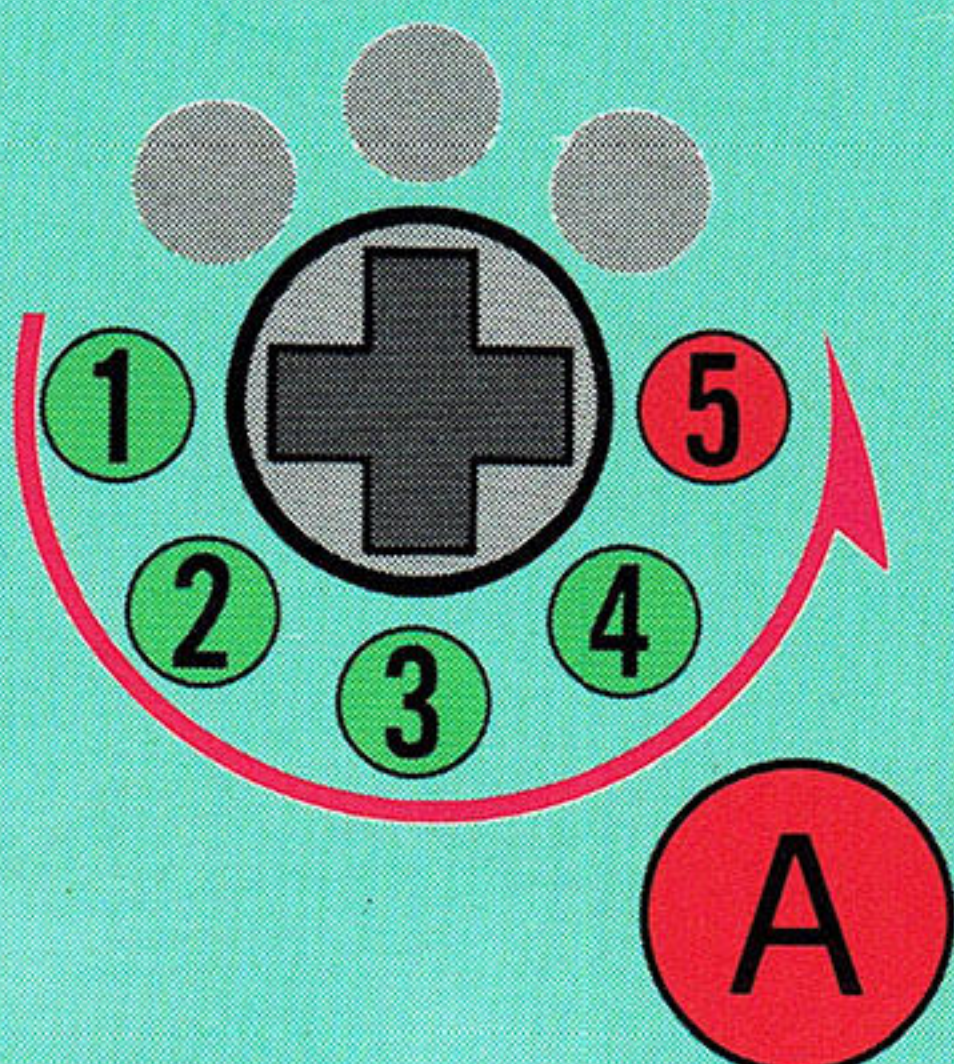
そうき
操作はすべてキャラクターが右向きの時のものです。



タイガー・キック



ハリケーン・アッパー



黄色い数字はタメ、赤い数字と文字は同時に押すことを表わします。

待ち構える狼たち

カポエラの名手

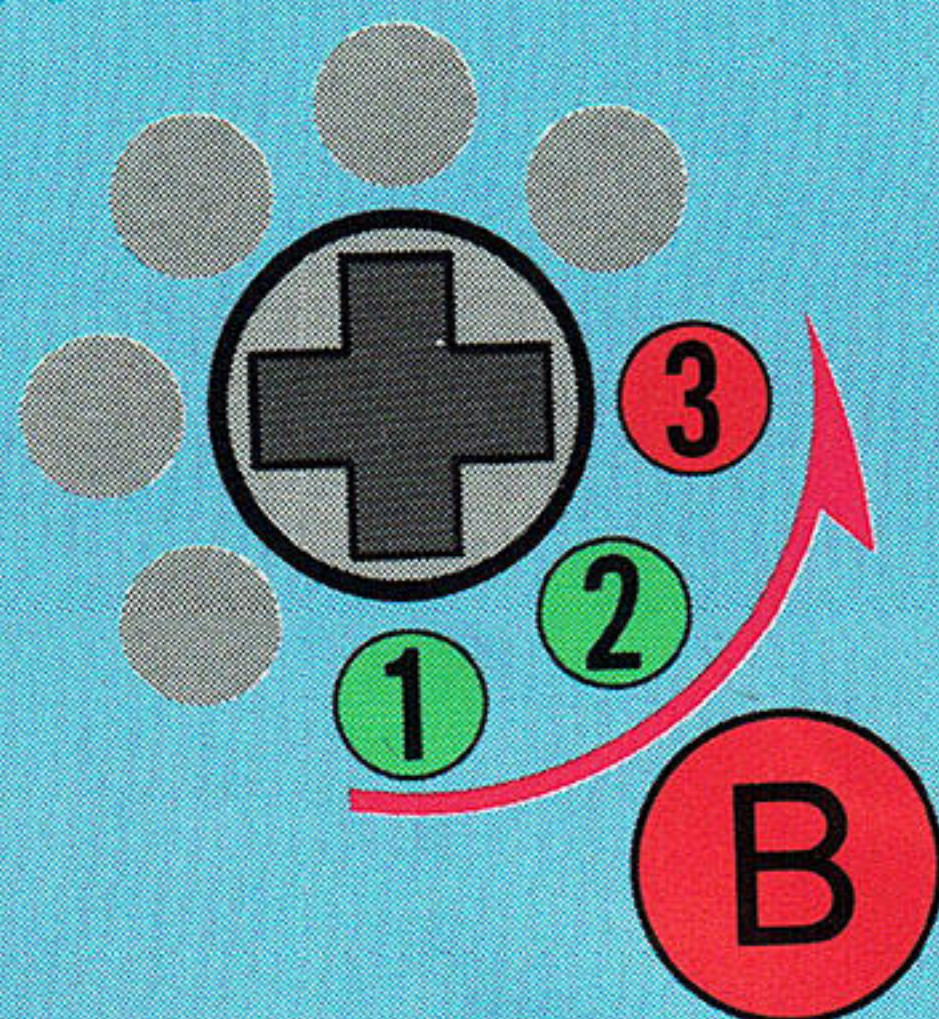
リチャード・マイヤ

攻撃の中心を蹴りにおいた格闘技「カポエラ」の名手。世界にカポエラを広めるために、サウスタウンシティーにやってきた。そして、生活資金をまかなうために、パオパオカフェという料理店も経営している。リズムカルに繰り出される蹴りの破壊力と変則的な攻撃で対戦相手を苦しめる。

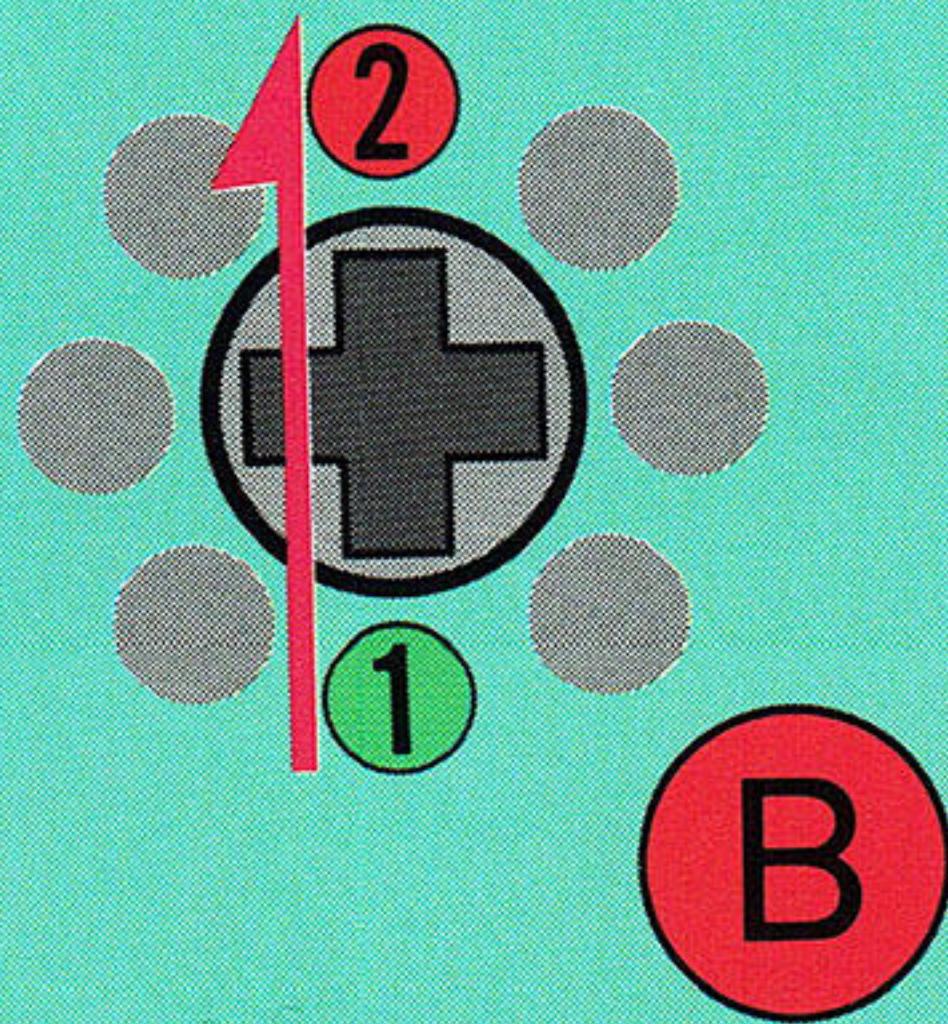
対戦エリア——パオパオ カフェ



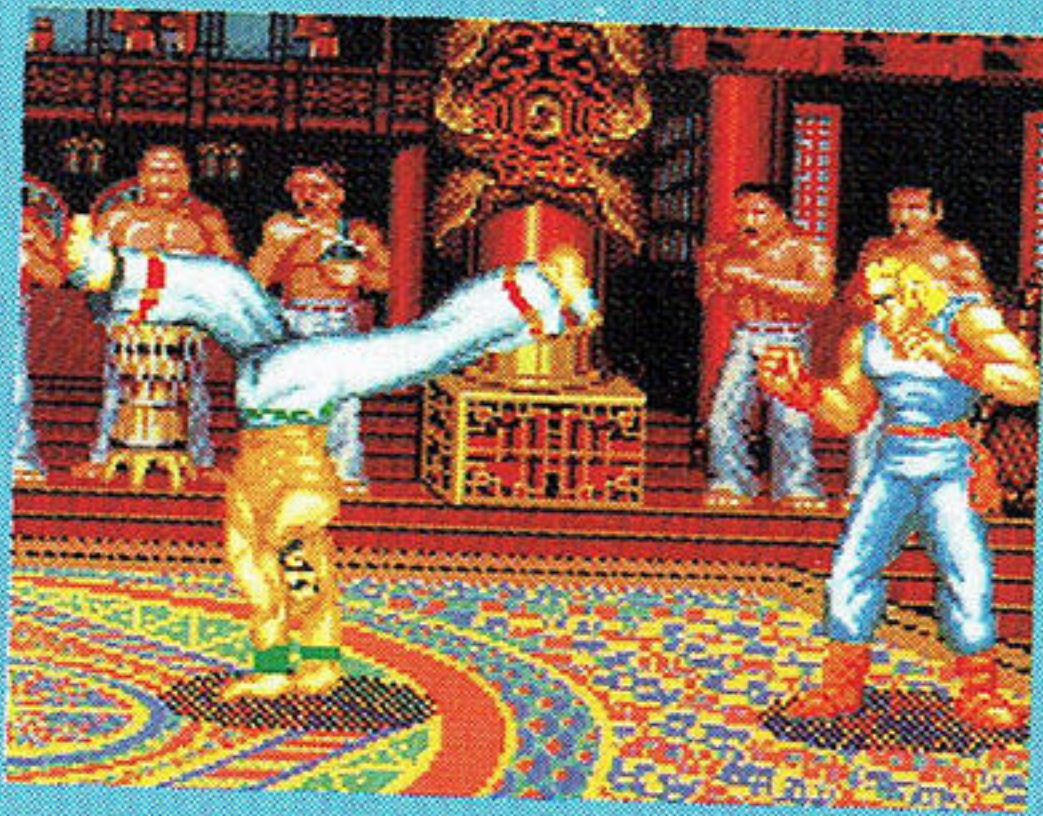
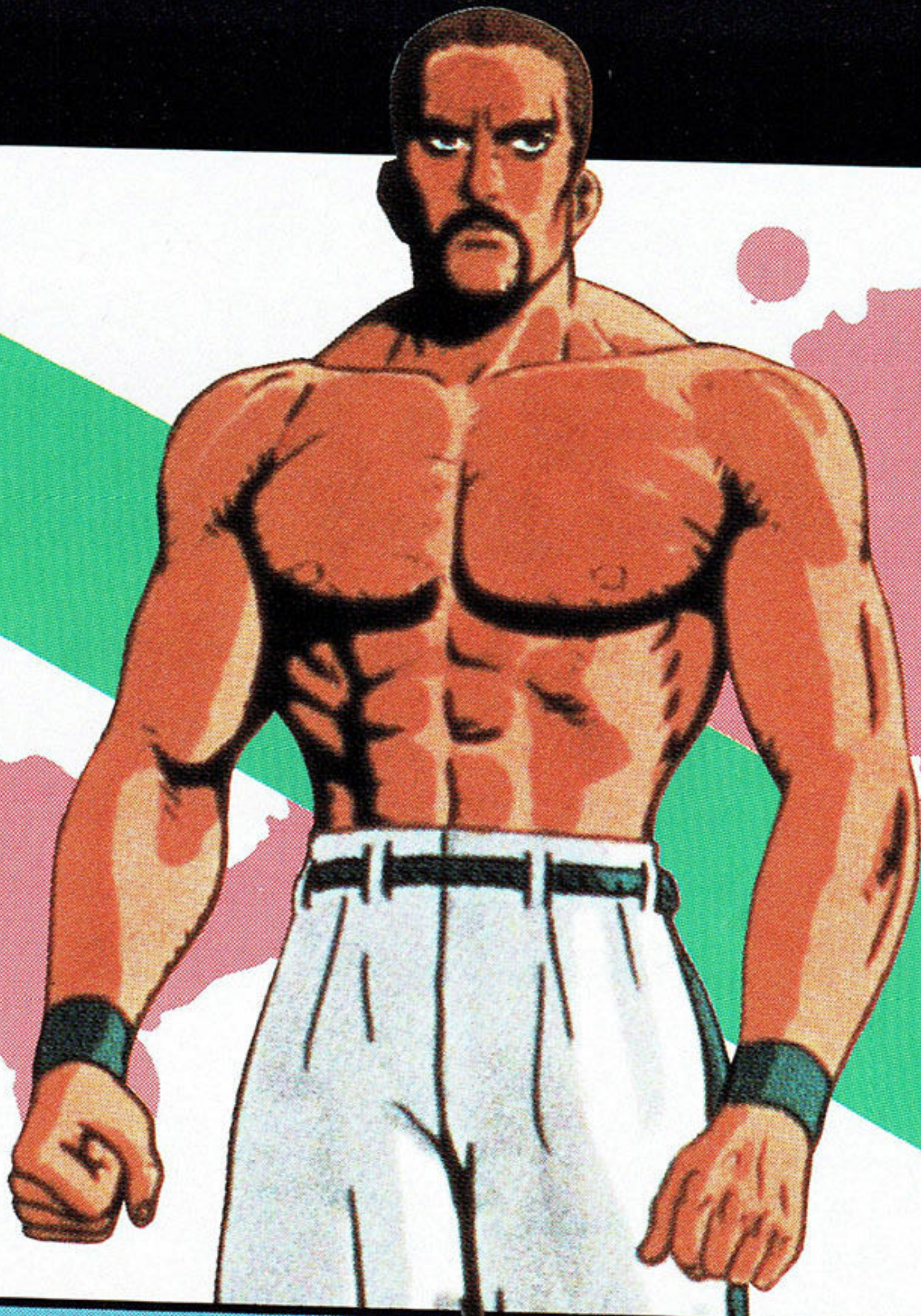
パトリオット・ローリング・アタック



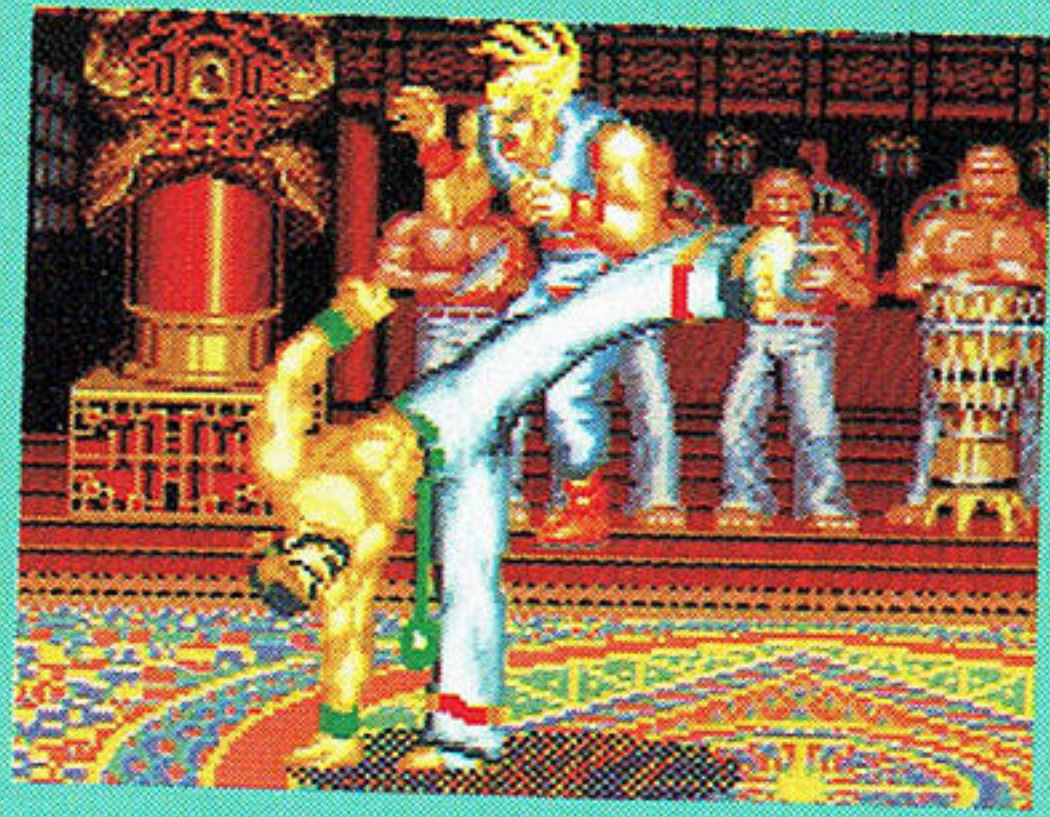
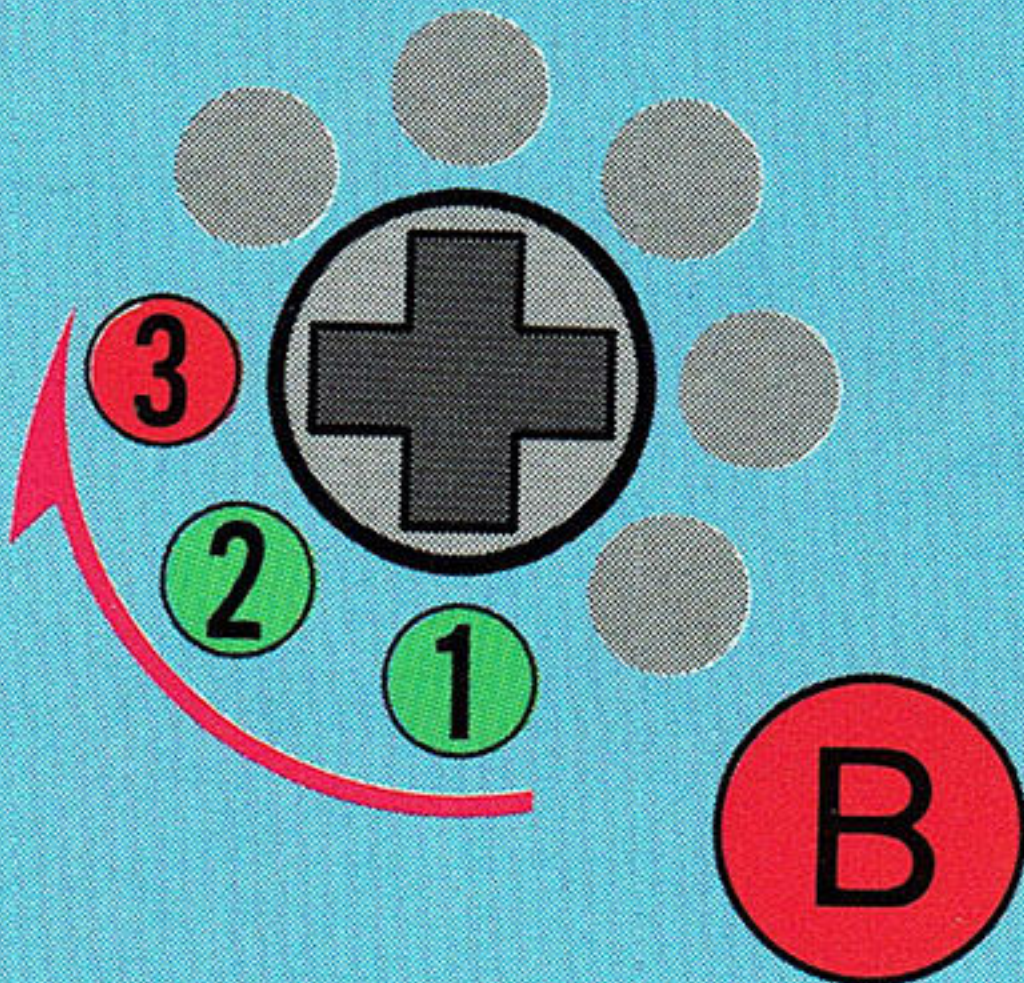
スパイダー・キック



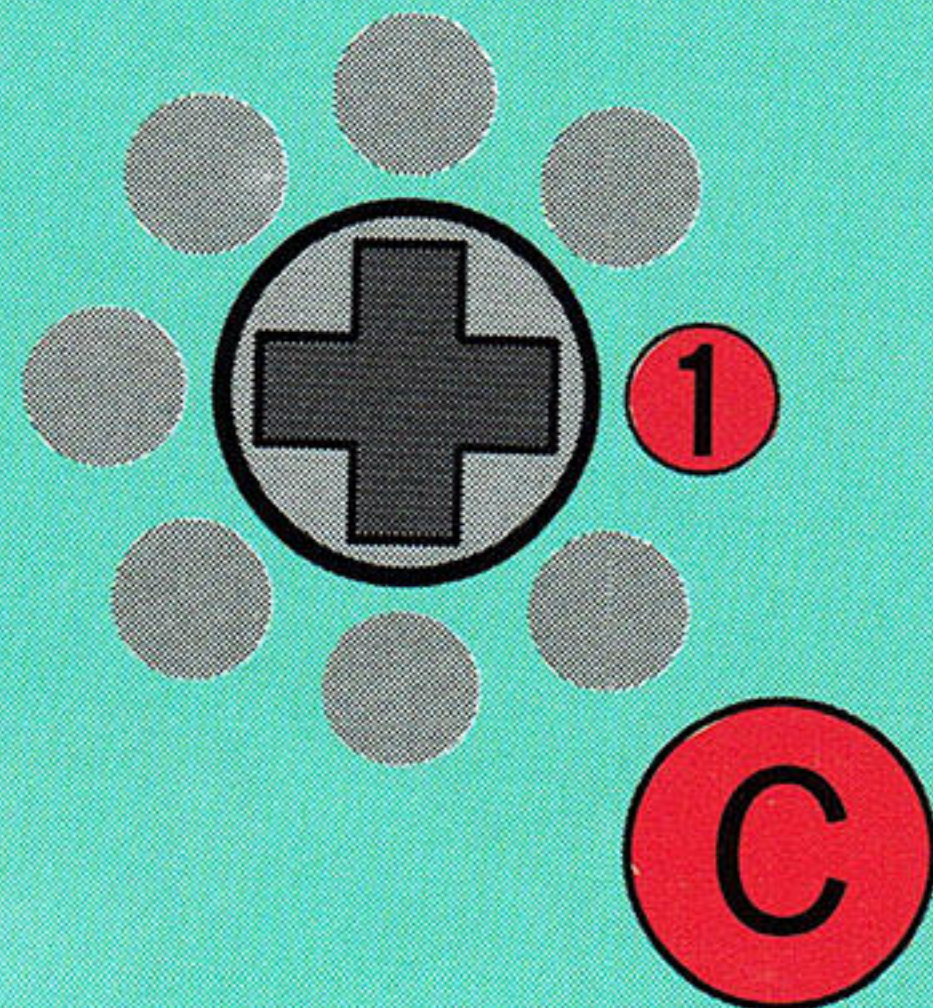
操作はすべてキャラクターが右向きの際のものです。



ハンズスタンド・キック



デップアップ・スロー



黄色い数字はタメ、赤い数字と文字は同時に押すことを表わします。

待ち構える狼たち

独自のマーシャルアーツを使いこなす

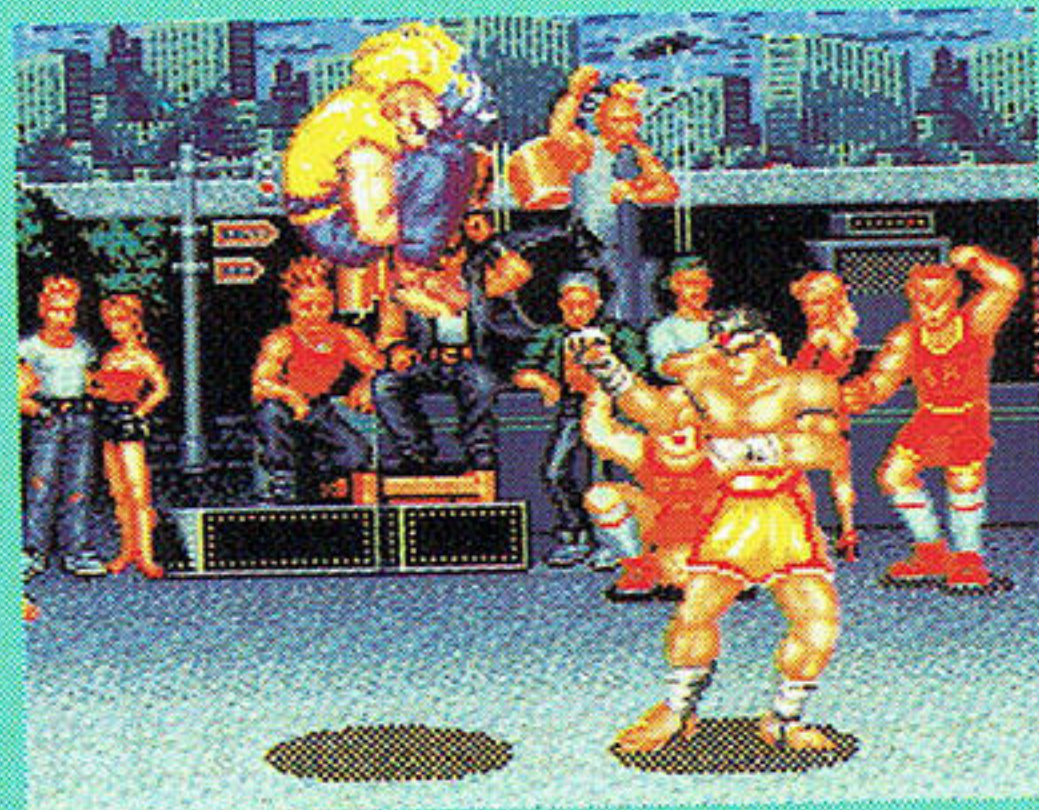
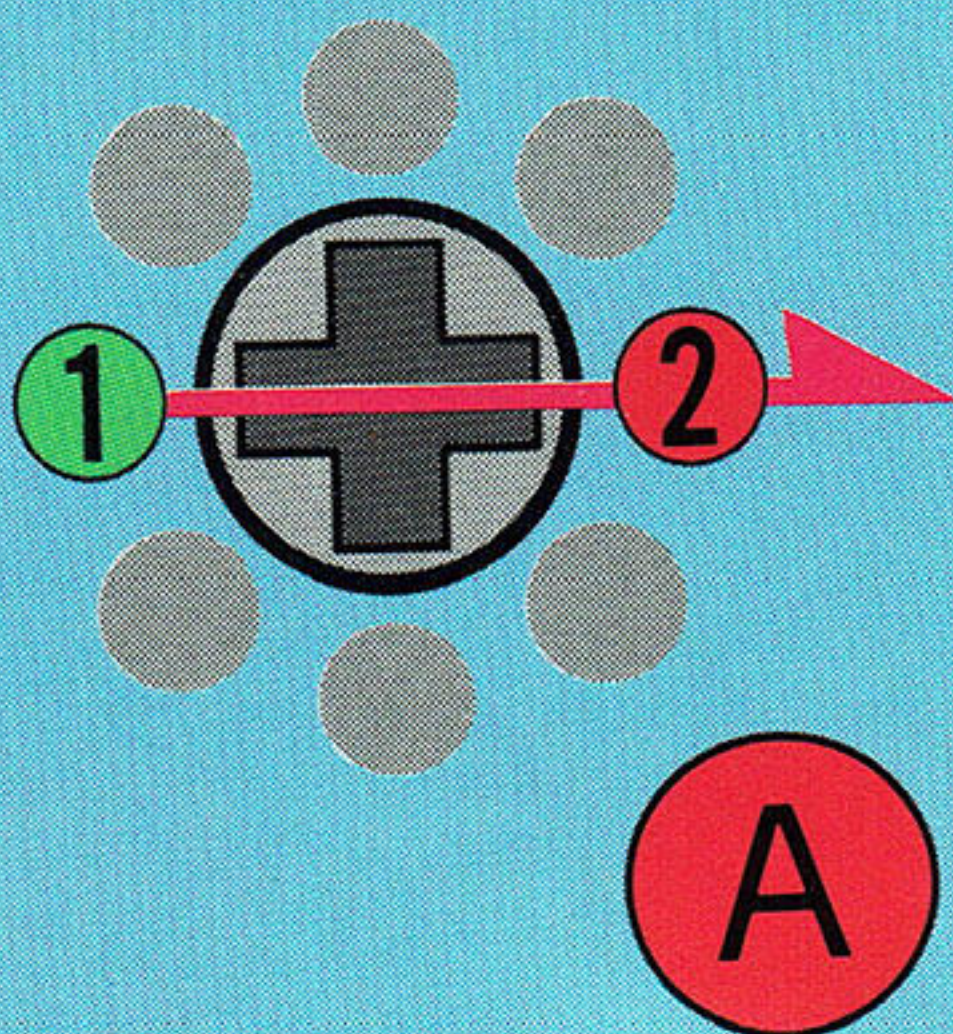
ダック・キング

ストリートダンスと喧嘩にかけては天才的な才能の持ち主。かつて、テリー・ボガードに惨敗し、テリーを超えるためにマーシャルアーツを体得する。攻撃力は他の格闘家に比べて劣るが、独特のリズムに乗せて繰り出される攻撃はスピーディーで防御が難しい。対戦時の連続攻撃にも要注意。

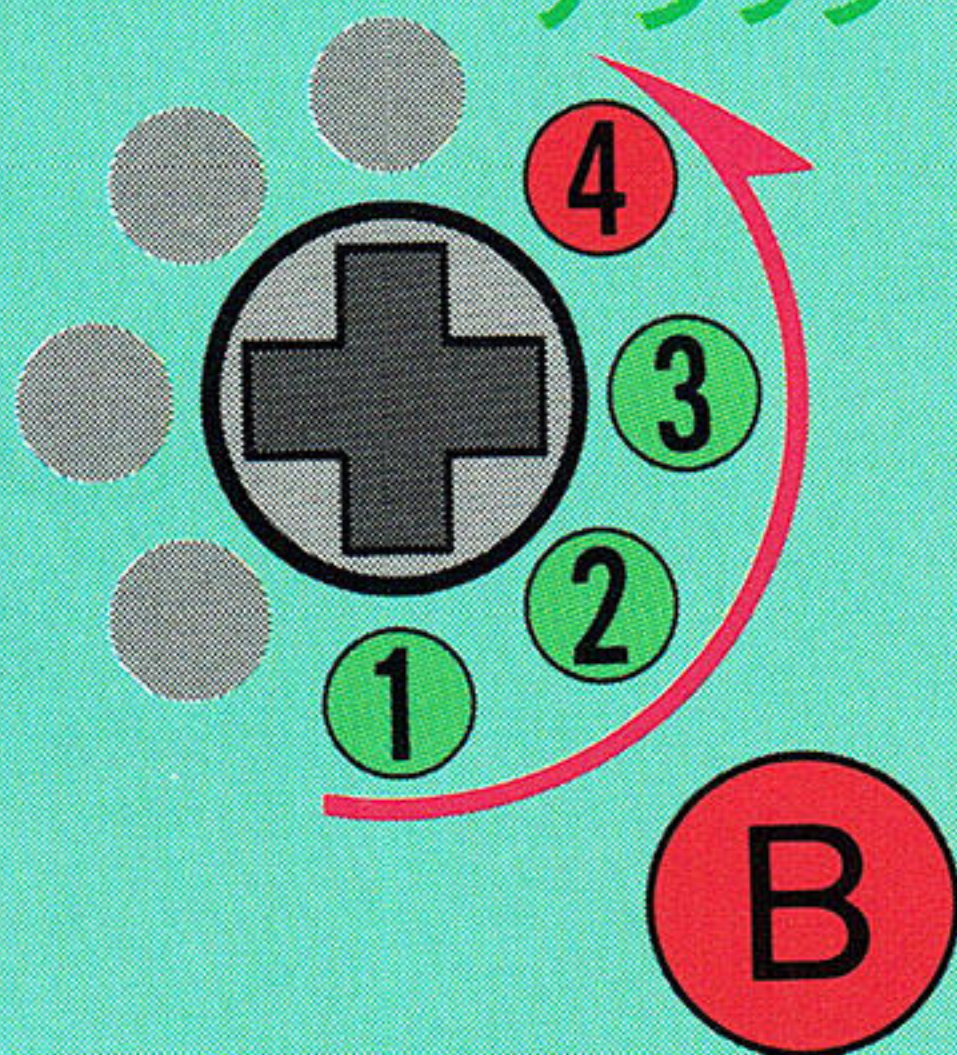
対戦エリア——ウエスト サブウェイ



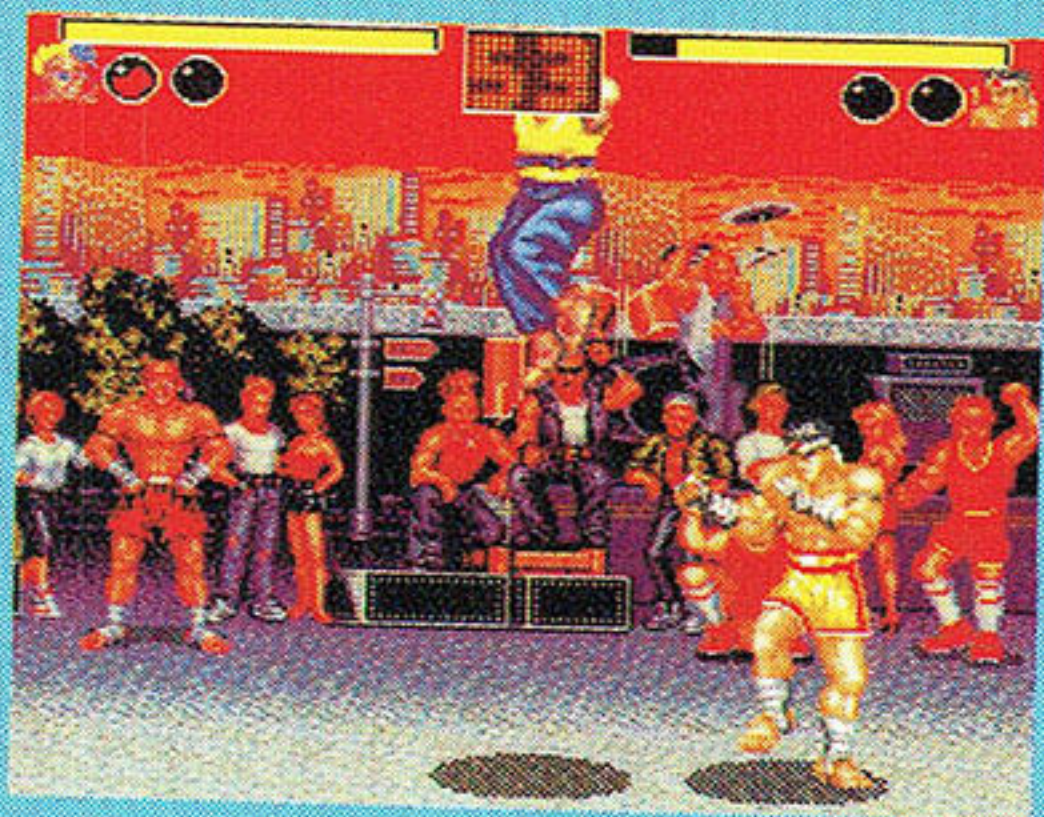
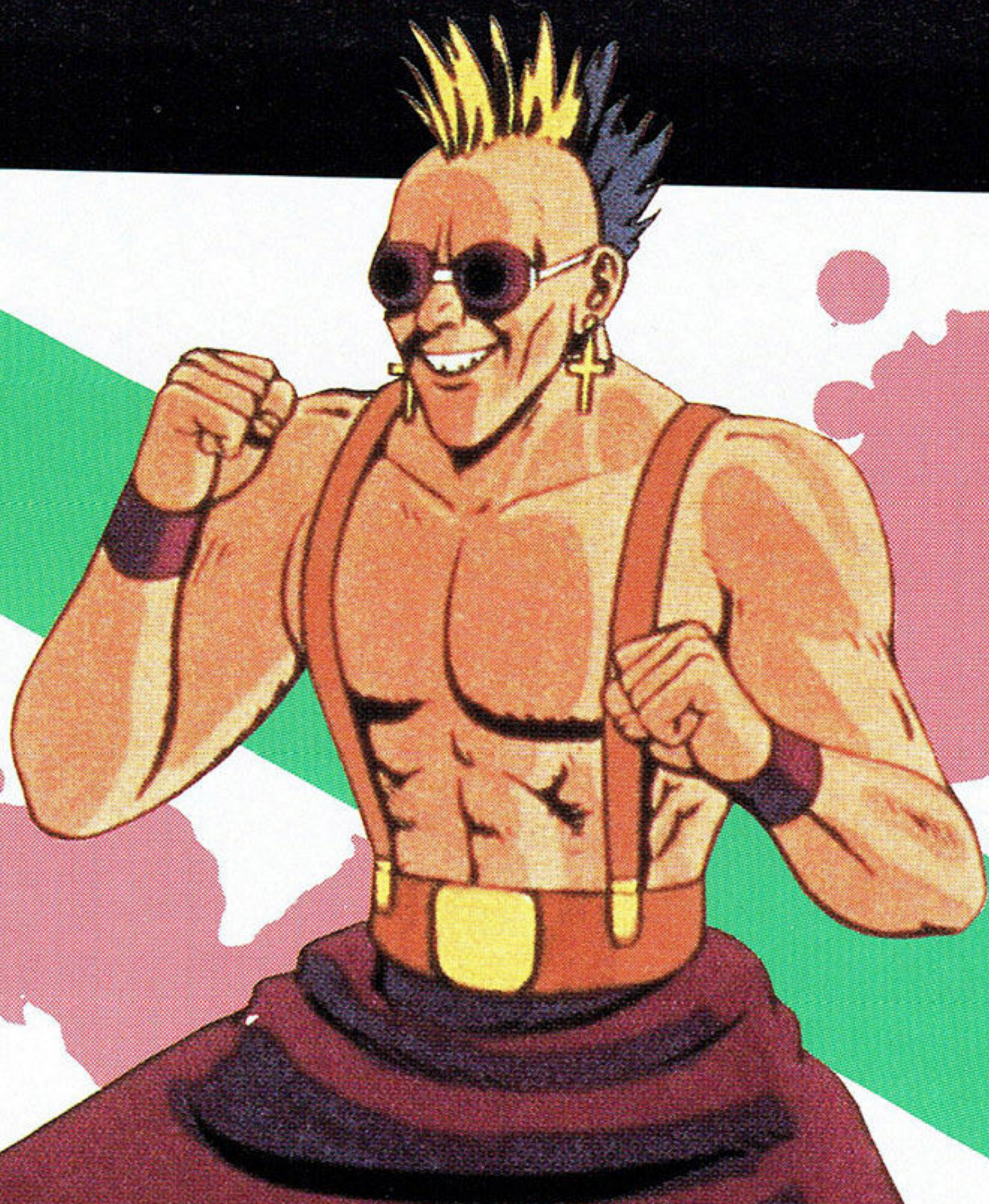
ヘッドスピン・アタック



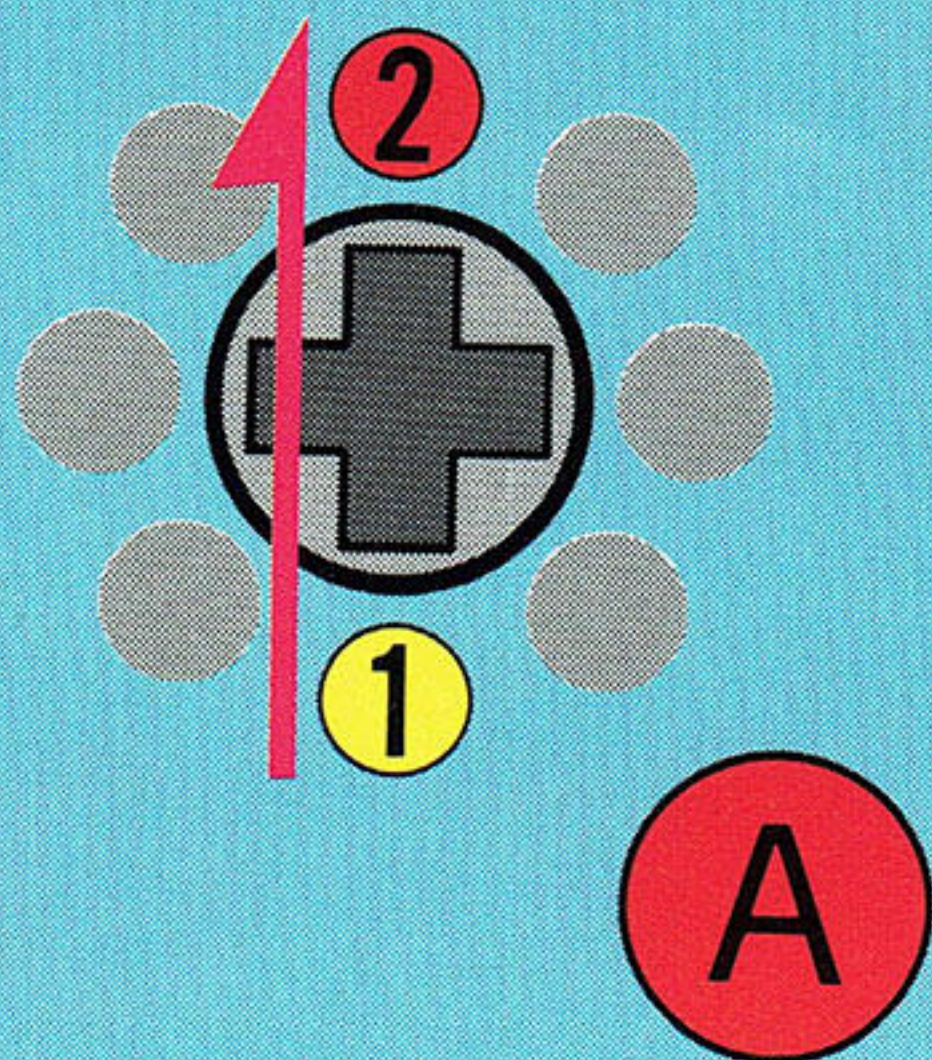
キャノンボール・アタック



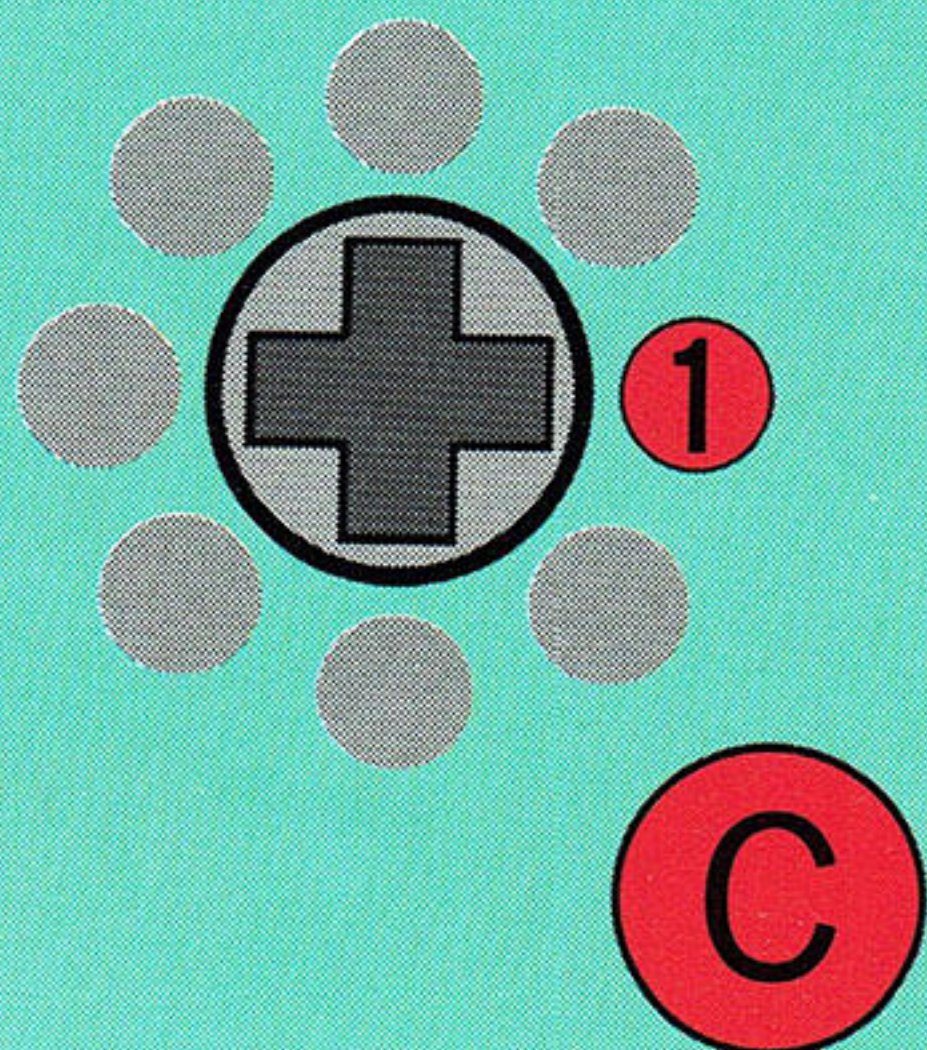
操作はすべてキャラクターが右向きの際のものです。



スクリュウ・アタック



バックドロップ



黄色い数字はタメ、赤い数字と文字は同時に押すことをあらわします。

待ち構える狼たち

たいきよくけん おうぎ きわ
太極拳の奥義を極めた

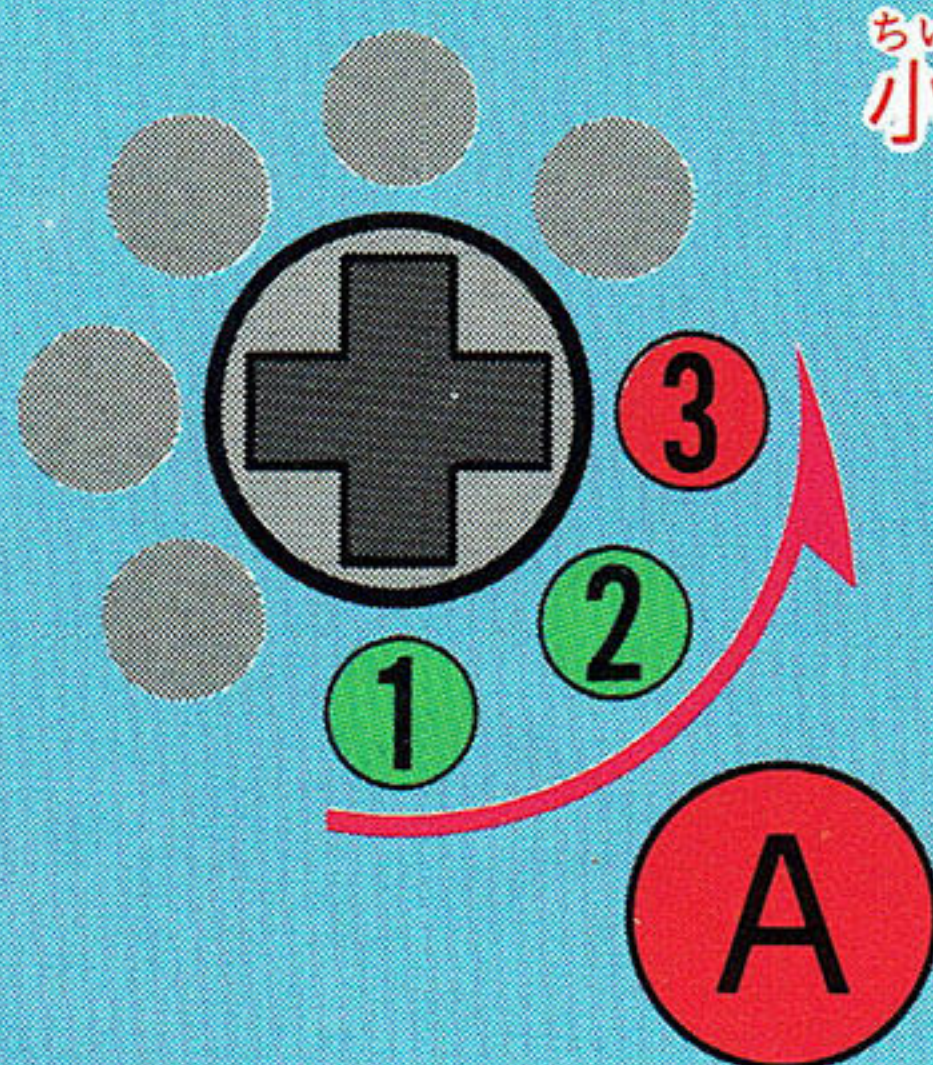
タン・フー・ルー

テリー、アンディーの育ての親、ジェフ・ボガードの恩師。ジェフの死がギースの手によるものだと確信した彼は、ギースを倒すため、最強武闘会に出場した。必殺の奥義「鋼霊身」は、愛弟子のジェフに唯一教えなかった技で、自らの肉体を瞬時に鋼鉄と化し、凄じい力を発揮するといわれている。

対戦エリア———ハワード アリーナ

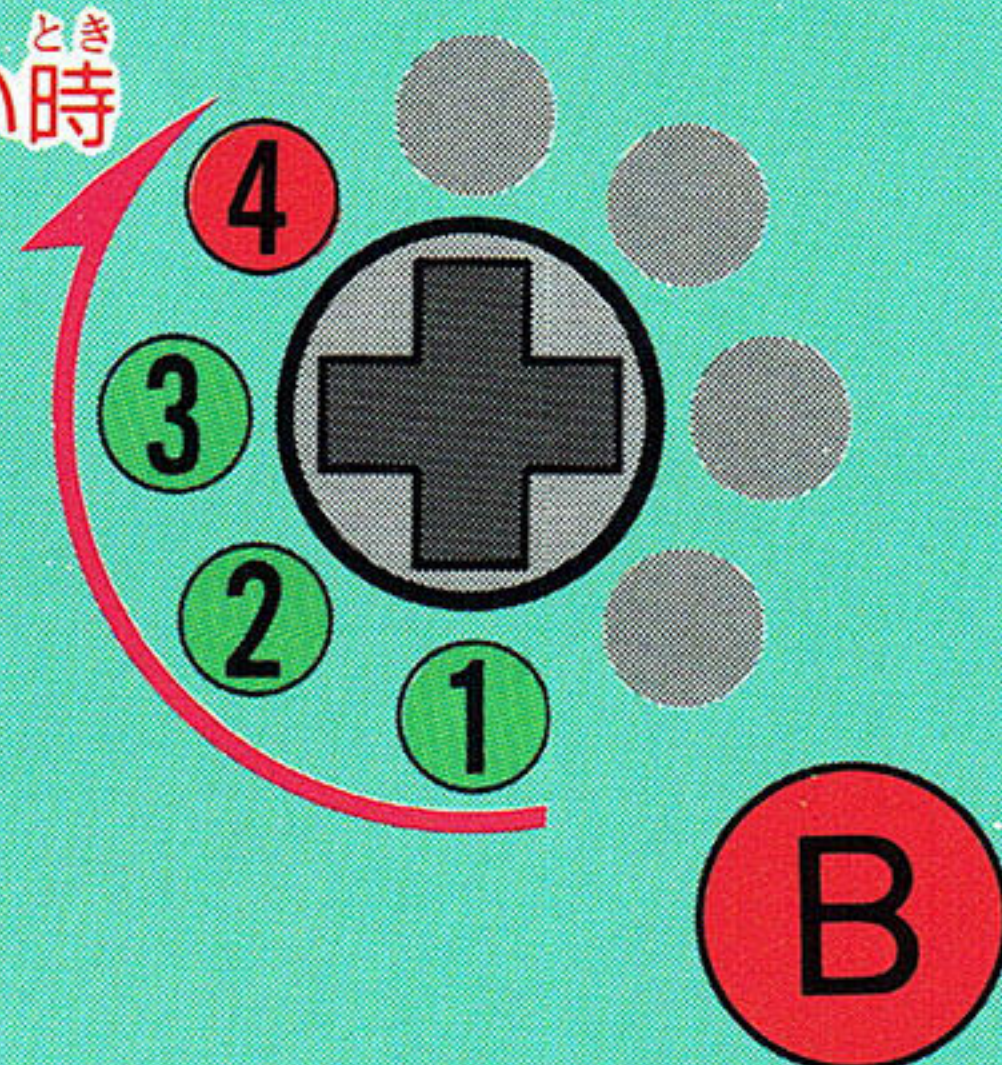


き こうけん
気孔拳



だいしゃりんきゃく
大車輪脚

ちい とき
小さい時



そうさ 操作はすべてキャラクターが右向きみぎむの時のときのものです。

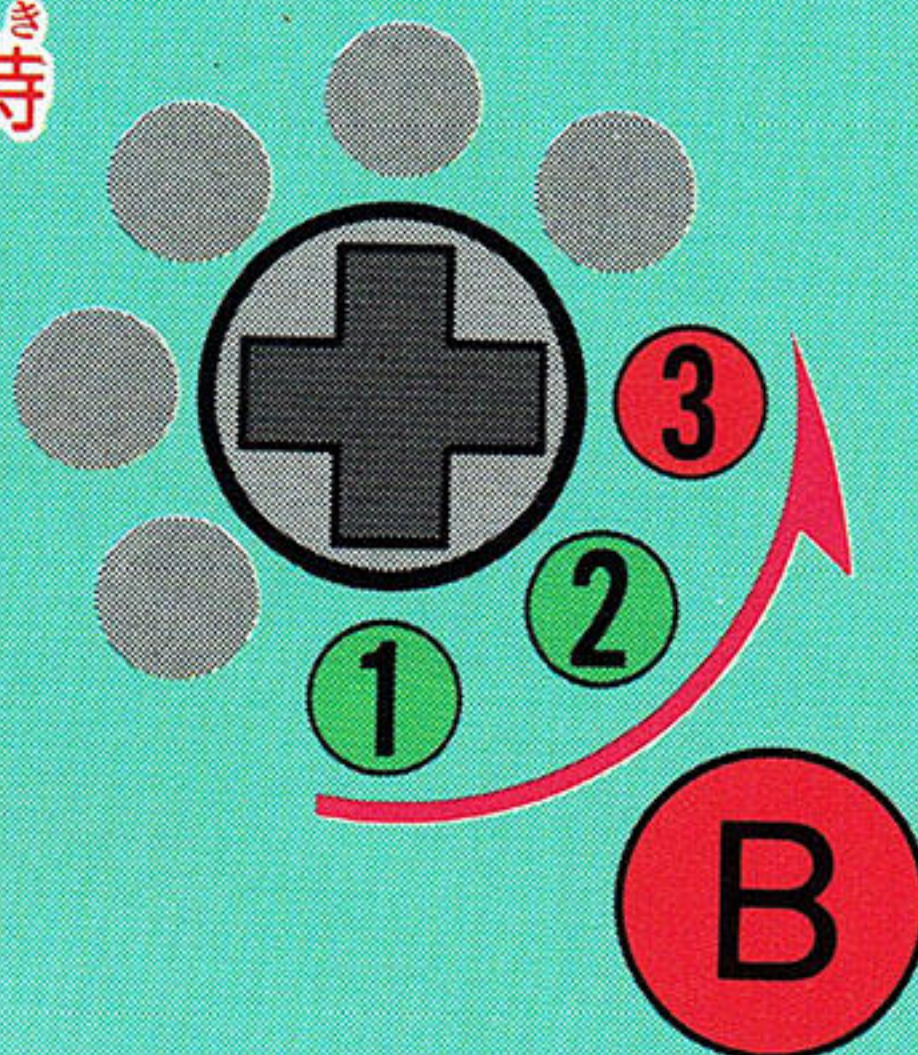
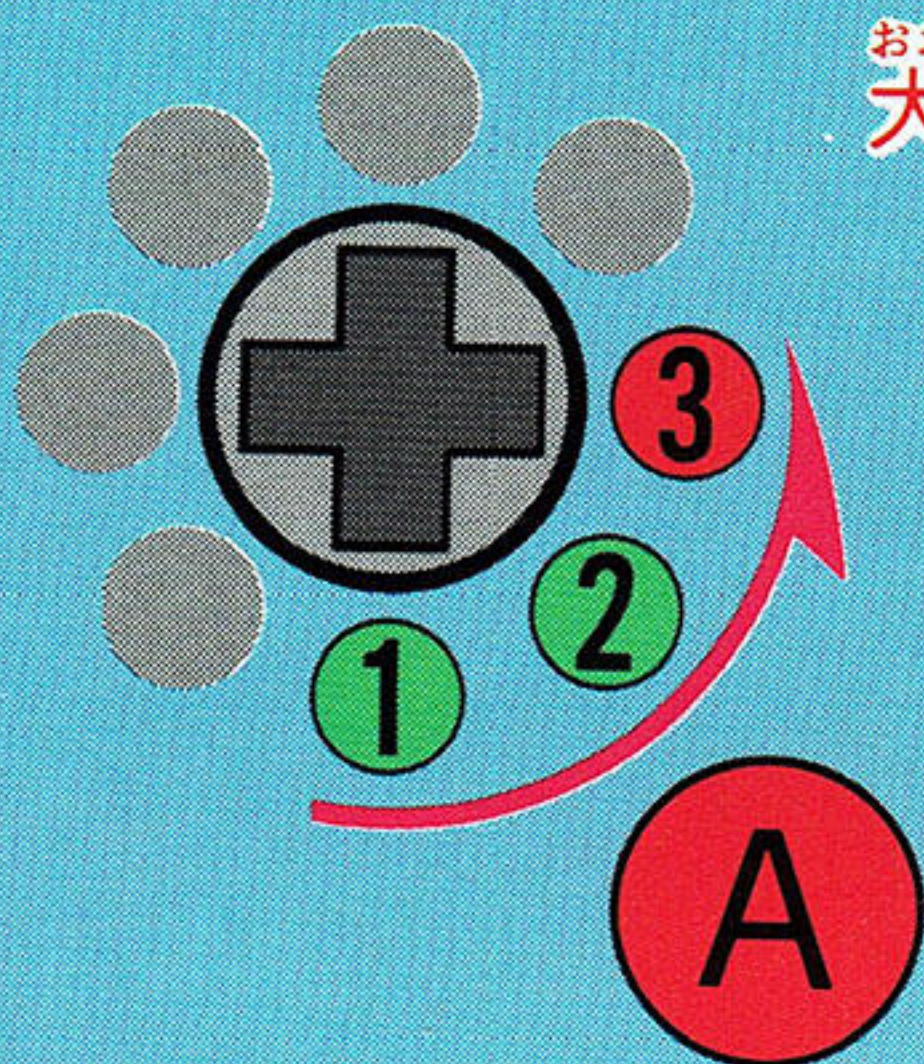


せんふうけん
旋風拳



せんふうきゃく
旋風脚

おおとき
大きい時



きいろ すうじ 黄色い数字はタメ、あか すうじ もじ どうじ お 赤い数字と文字は同時に押すことを表わします。あら

待ち構える狼たち

ひっさつ 必殺パンチを繰り出す元ボクサー

マイケル・マックス

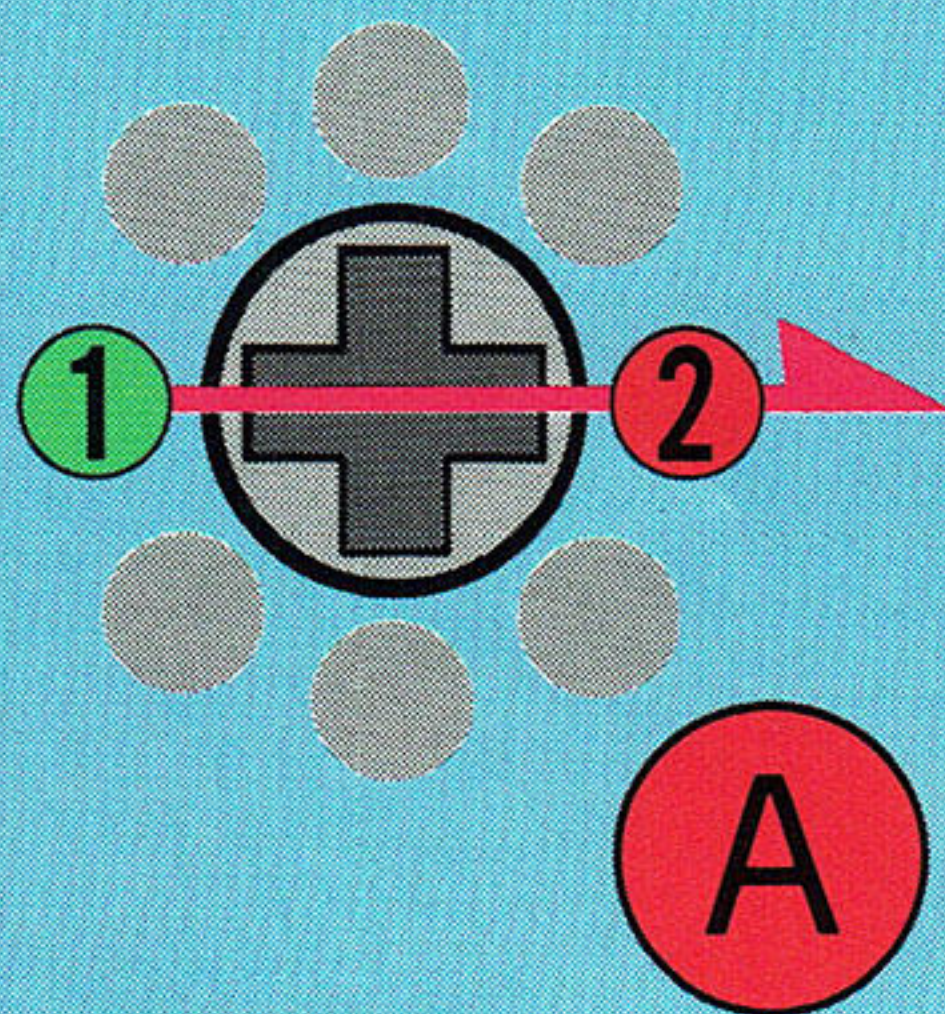
次期世界ヘビー級チャンピオンとまで呼ばれていたプロボクサー。しかし、「所詮、ボクシングはルールに守られたスポーツ。命を賭けた男の闘いではない！」といい残し、自らボクシング界を去る。

強力な破壊力を持つトルネード・アッパー、ステップ・スウェーと呼ばれる完璧なディフェンスは、他の格闘家を寄せつけない。

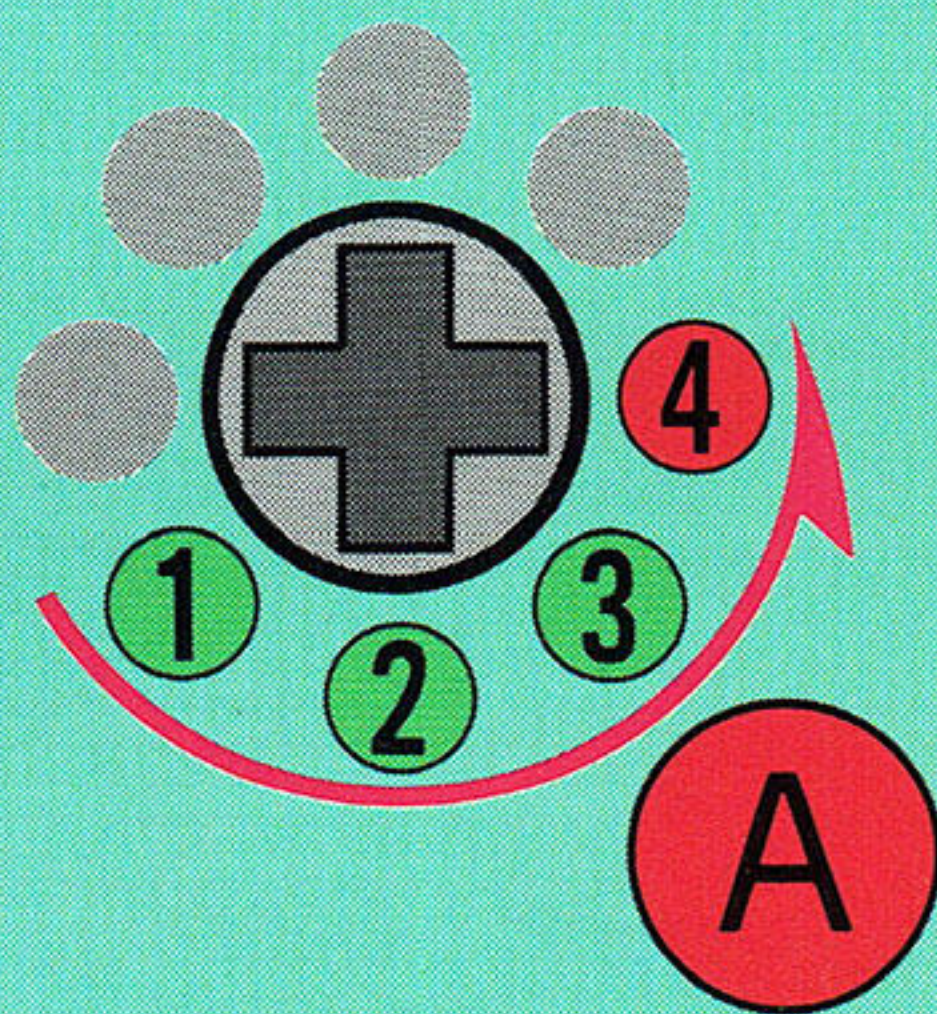
対戦エリア —— サウンドビーチ



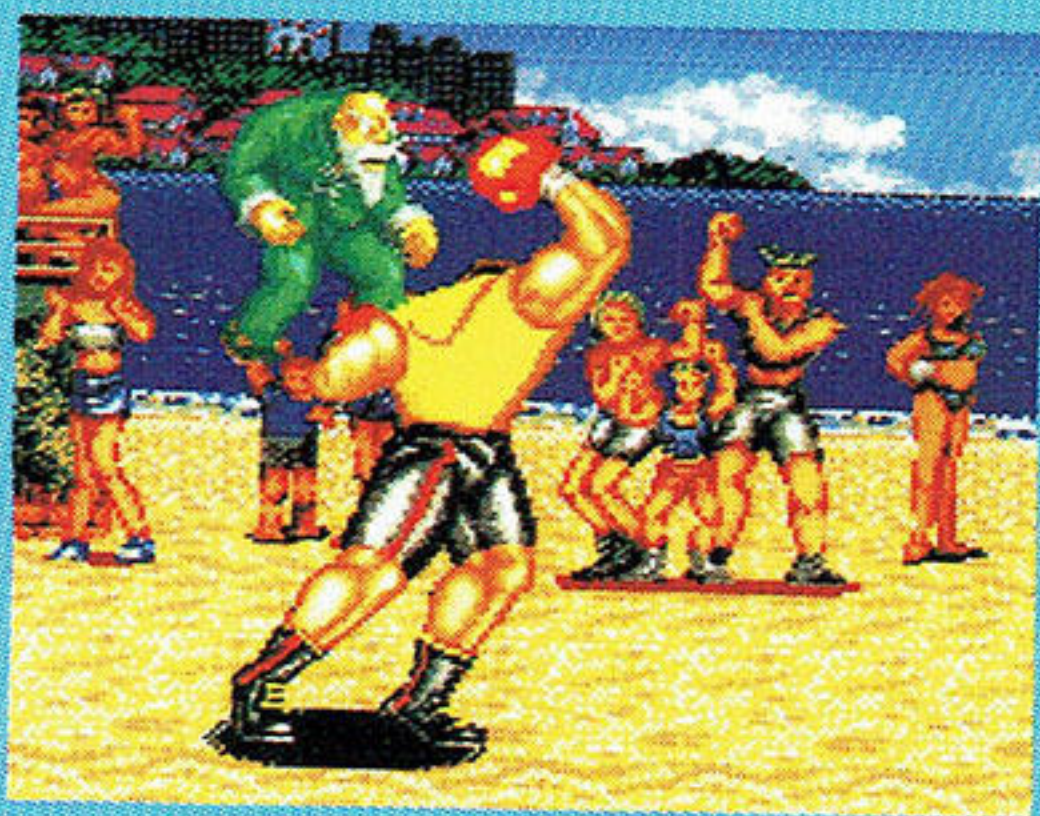
ガスト・ストレート・パンチ



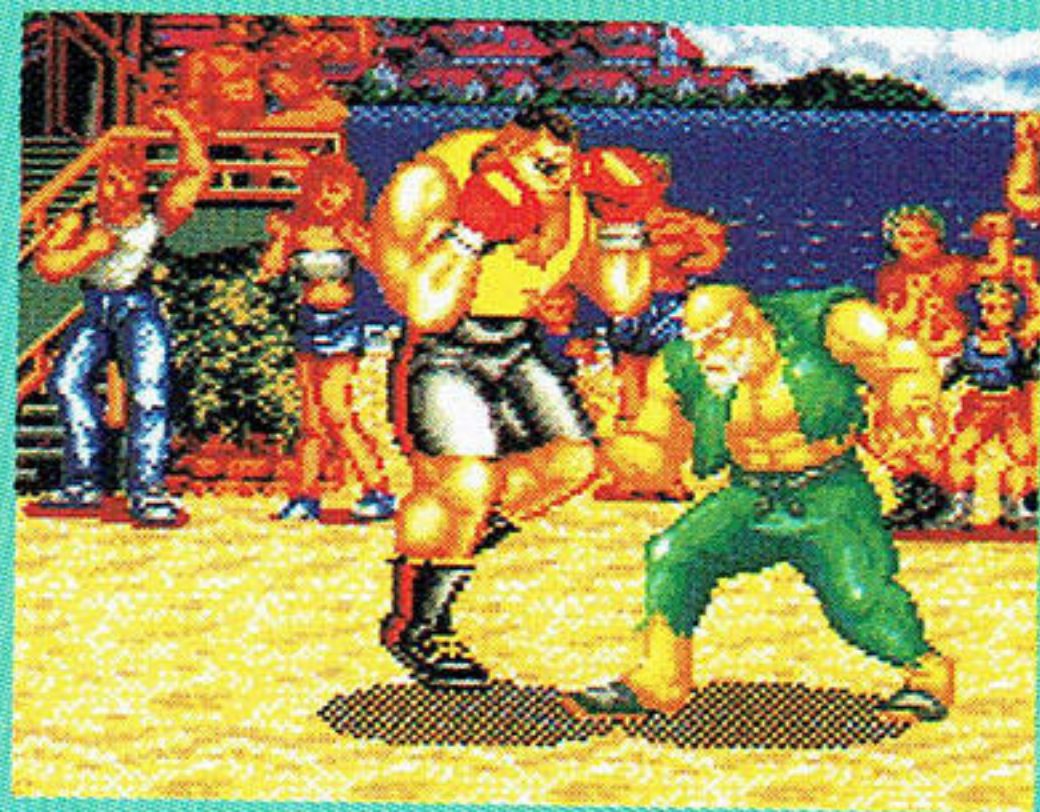
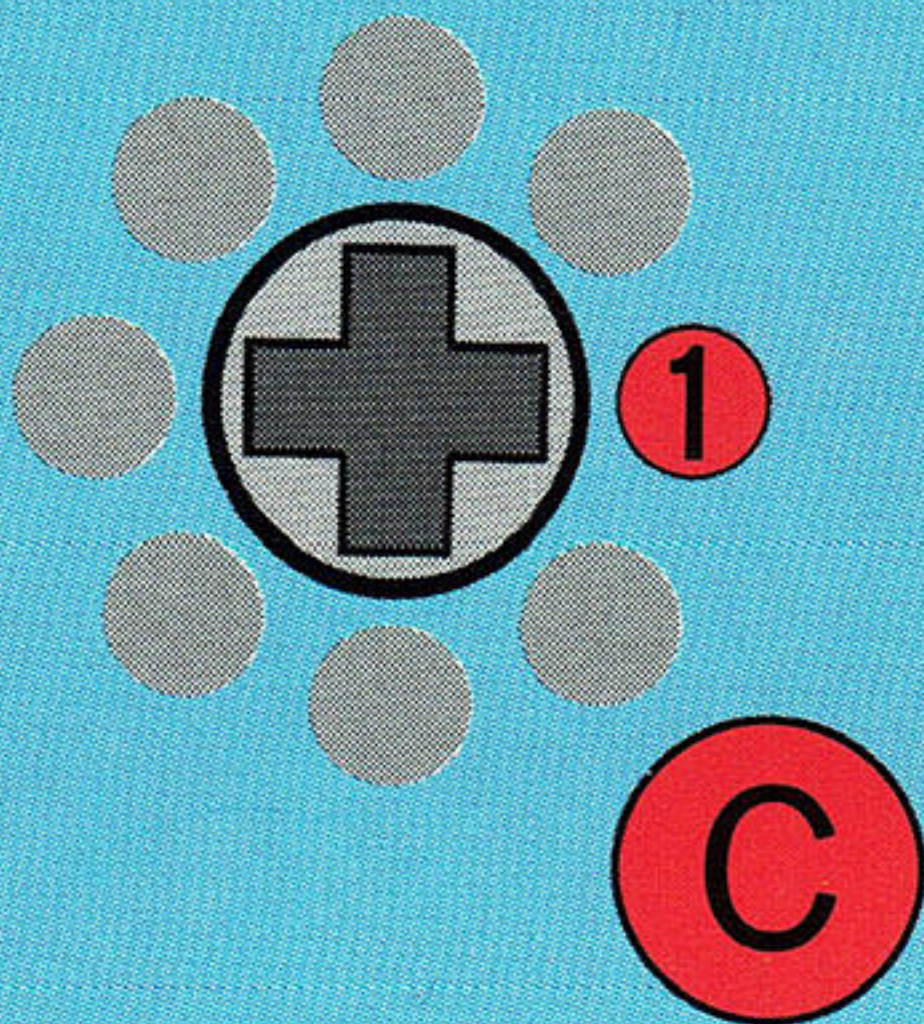
トルネード・アッパー



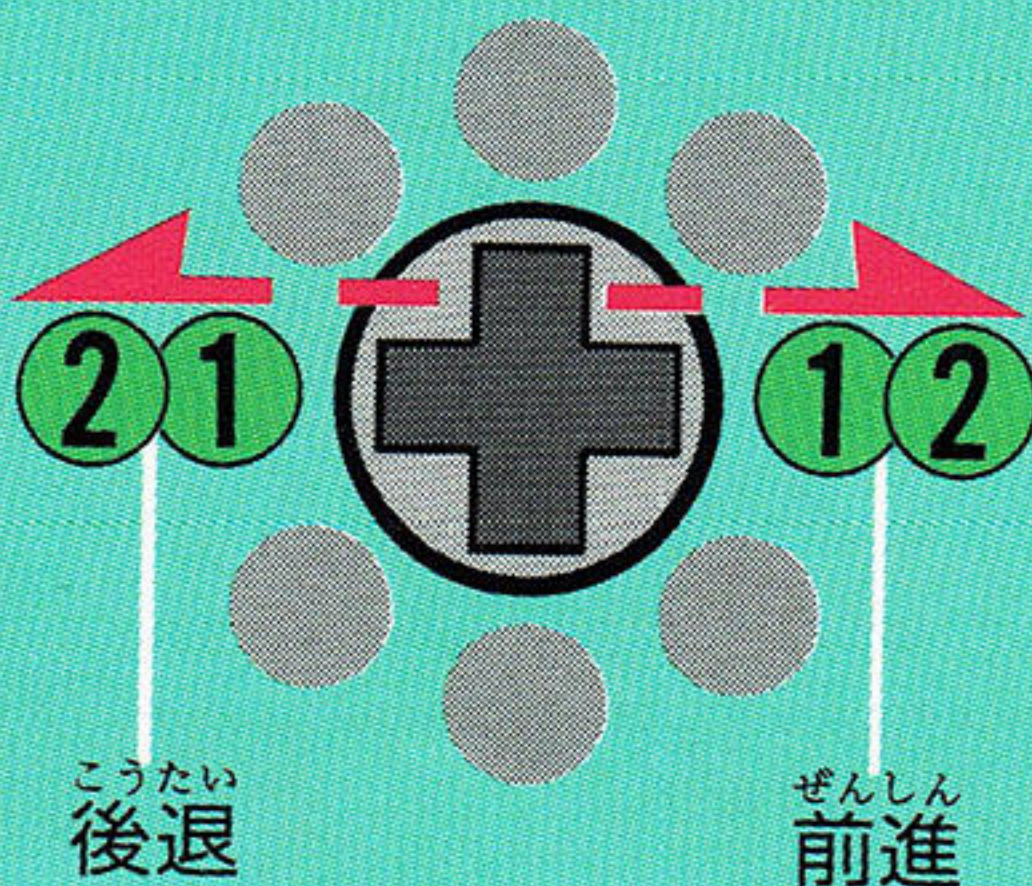
操作はすべてキャラクターが右向きの際のもの。みぎむとき



ボンバー・スロー



フットワーク



黄色い数字はタメ、赤い数字と文字は同時に押すことを表わします。

待ち構える狼たち

げんえき あくやく
現役の悪役レスラー

ライデン

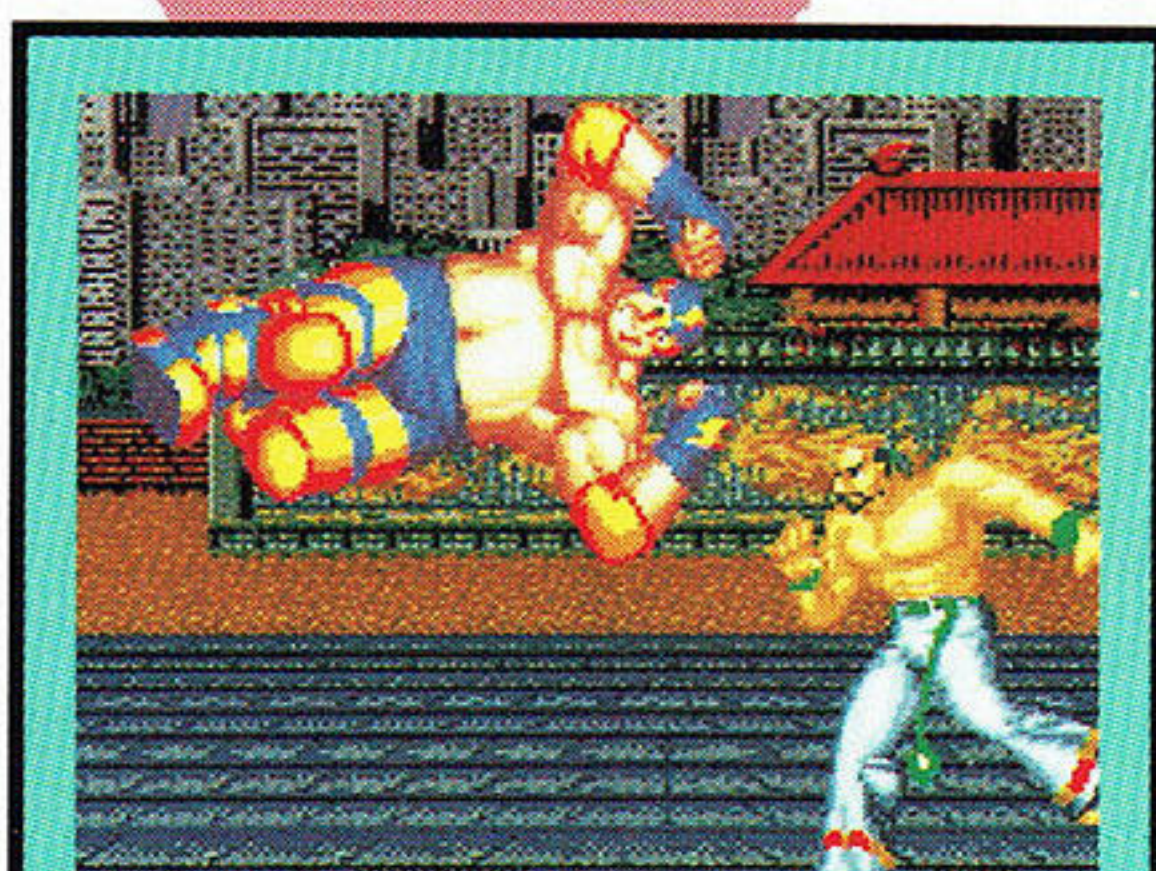
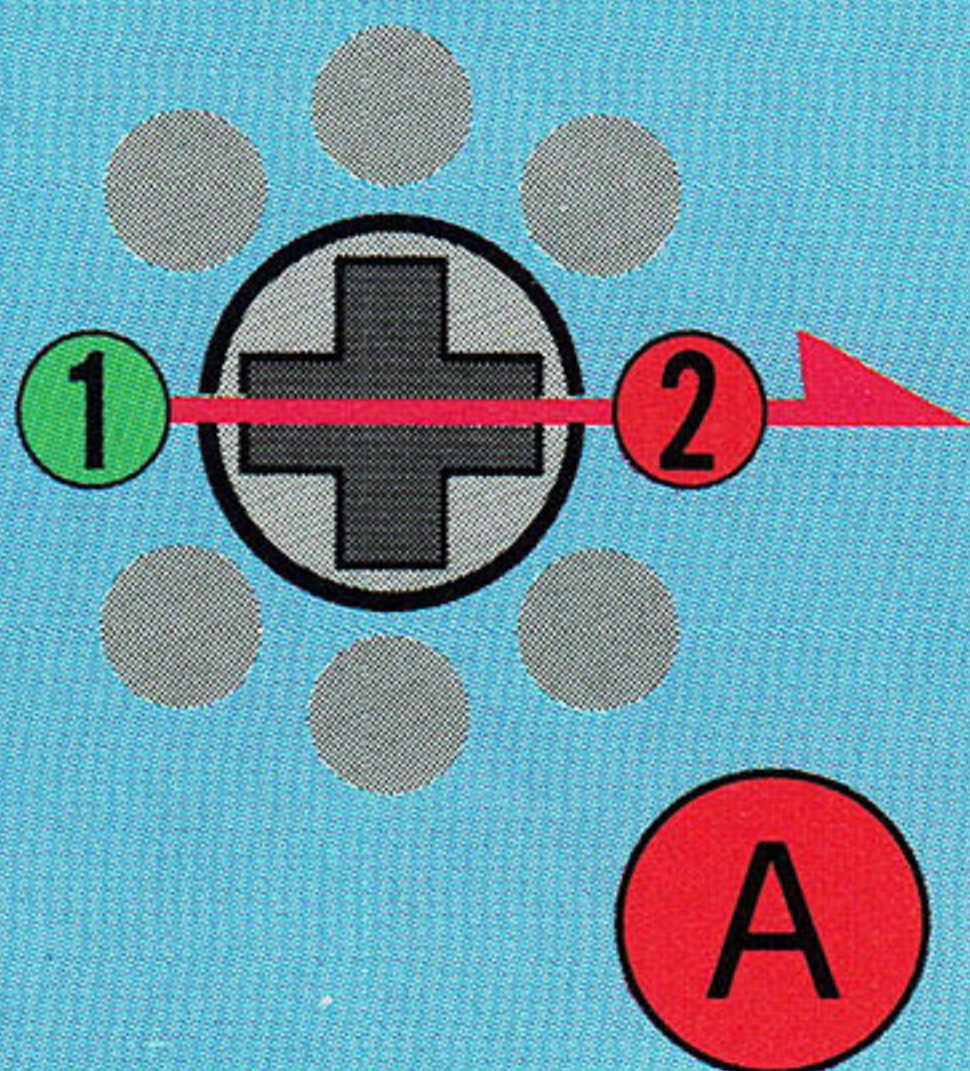
若い頃は正統派レスラーとしてその名を轟かせていたが、タッグを組んでいた親友の裏切りにより、以前とは打って変わり、非道なヒールレスラーに生まれ変わってしまった。リングの上だけではその怒りが収まらず、覆面をつけて最強武闘会に参加している。圧倒的なパワーと、口から噴き出される毒霧攻撃に対抗する術はあるのだろうか…？

たいせん
対戦エリア

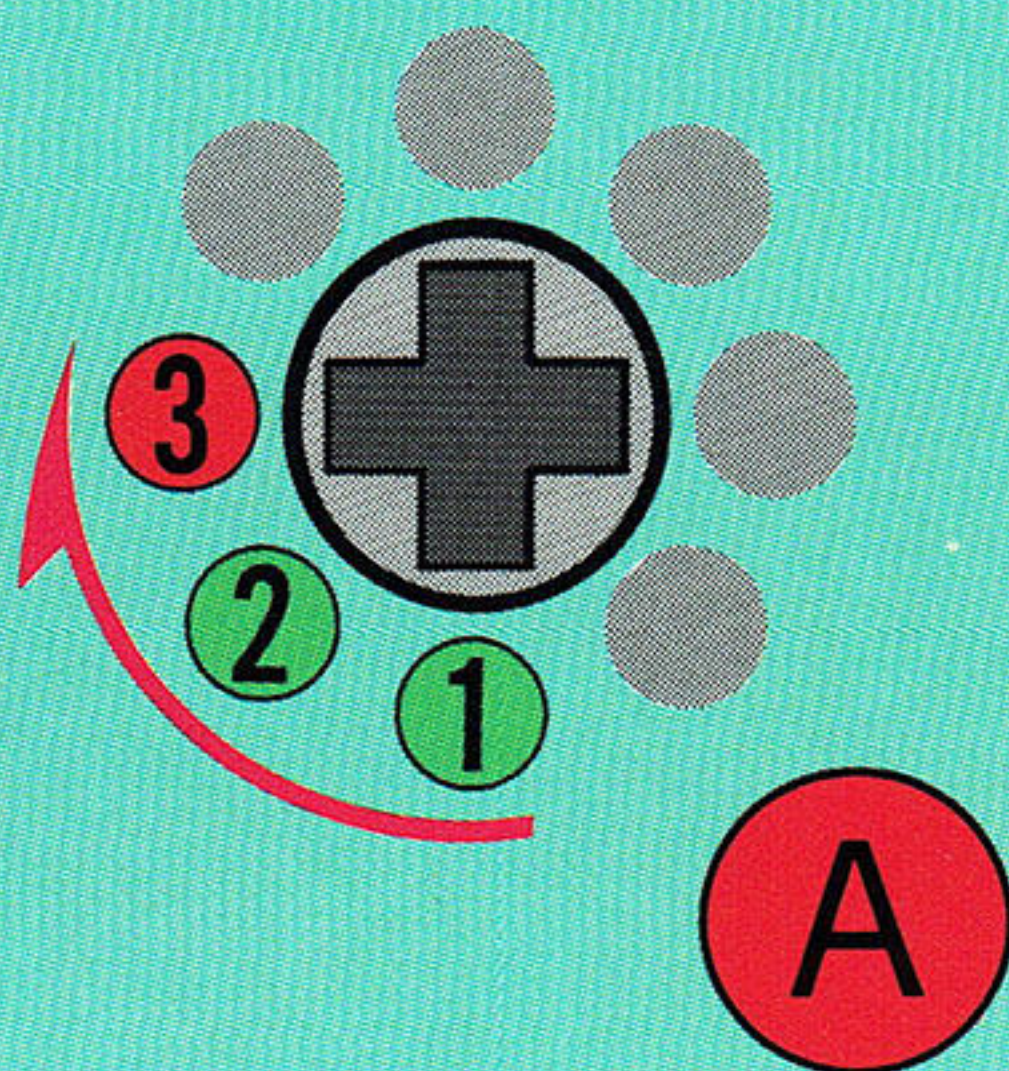
——ドリーム アミューズメント パーク



どくぎりさっぼう
毒霧殺法



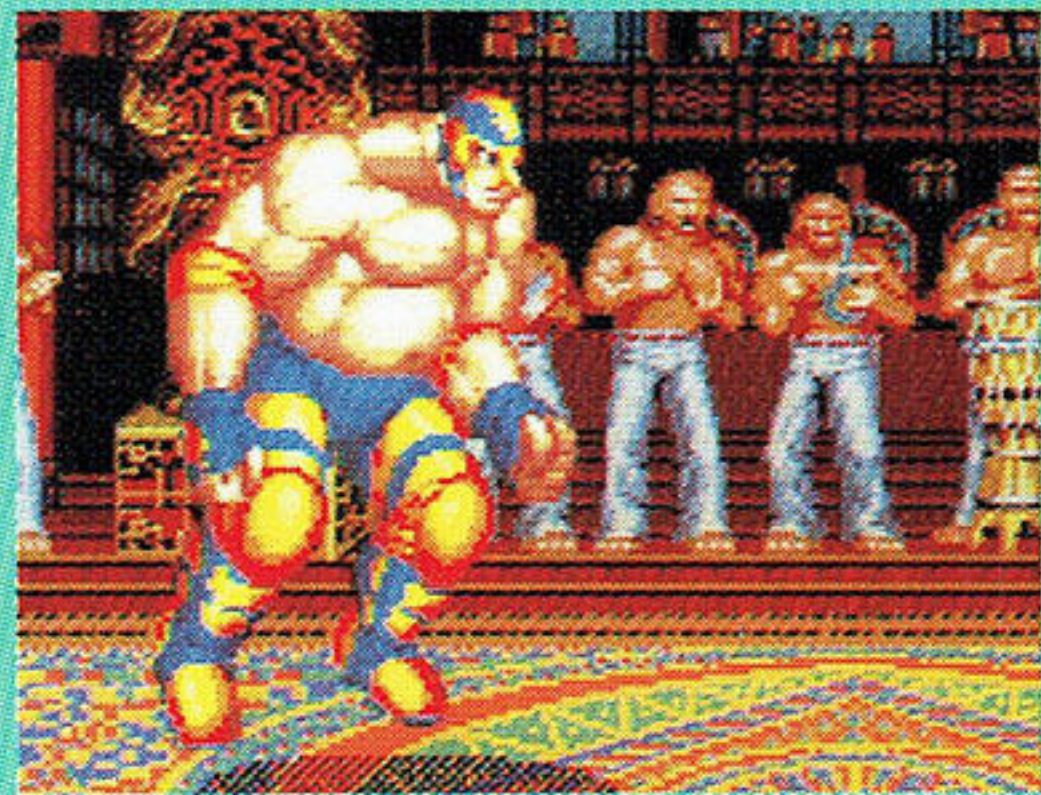
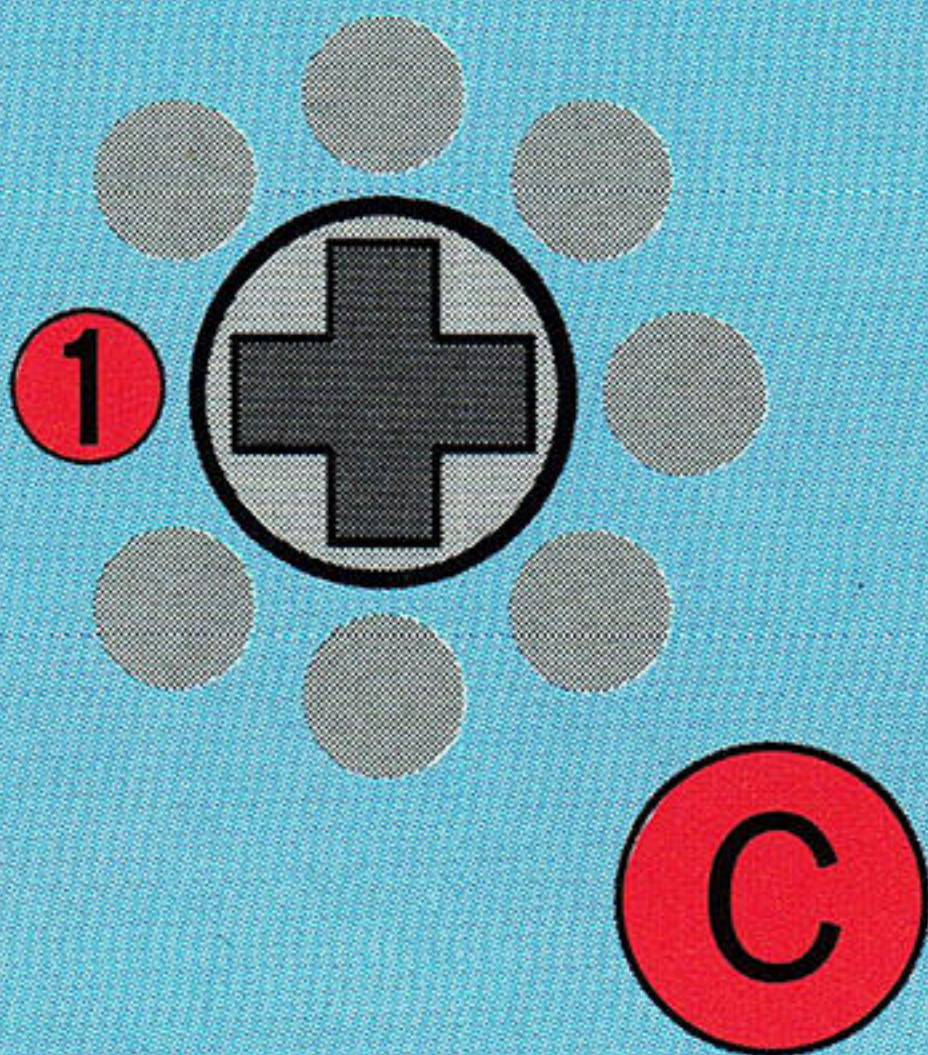
ロケット・アタック



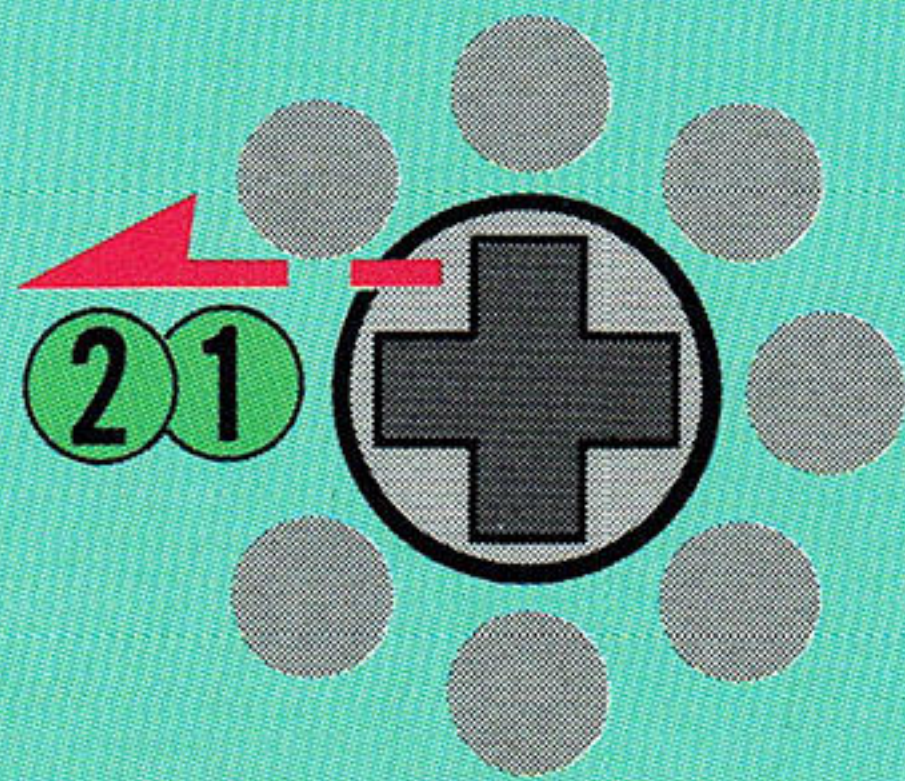
そうさ
操作はすべてキャラクターが右向きの時のものです。



ハンギング・ブル



に 逃げフットワーク



黄色い数字はタメ、赤い数字と文字は同時に押すことを表わします。

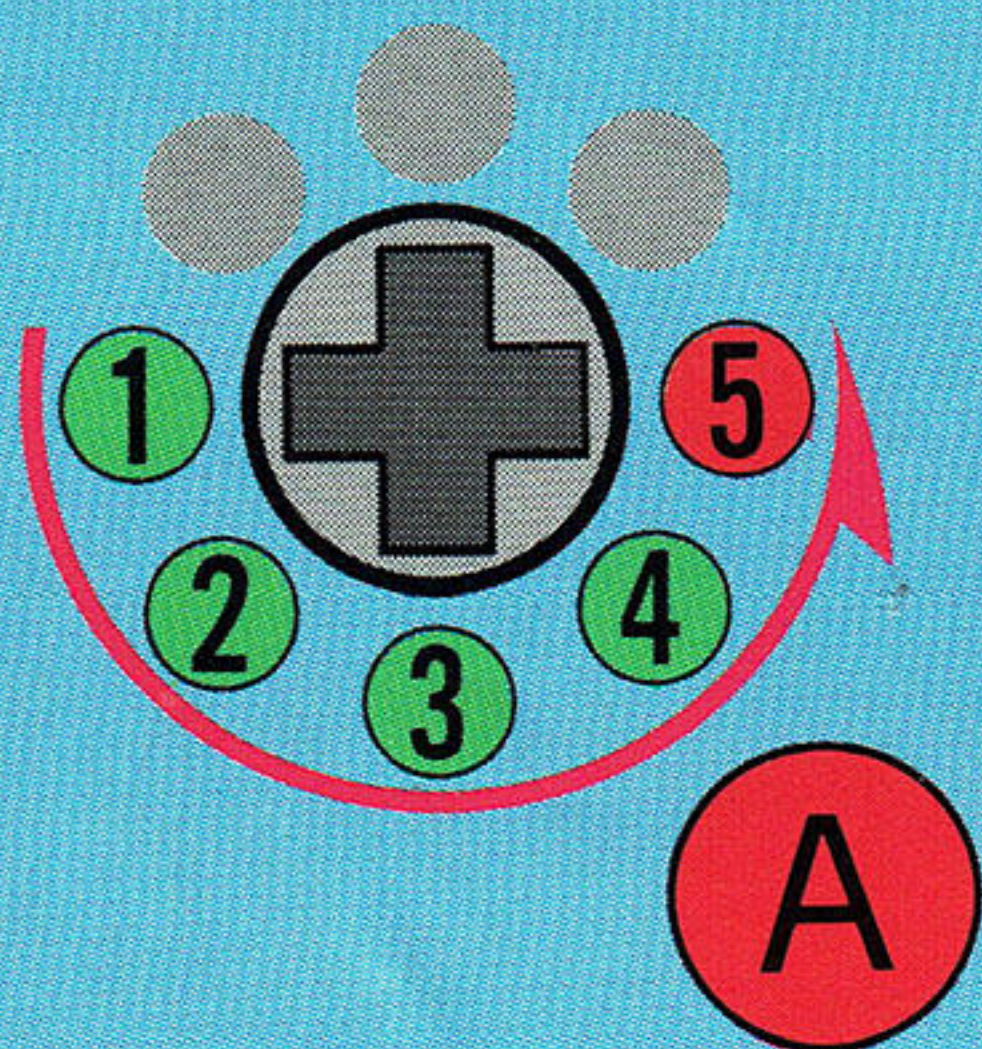
ギース・ハワード

サウスタウンシティの影の支配者であり、最強武闘会の主催者でもある。幼い頃よりあらゆる格闘技を学び、長い放浪の中で日本の古武術を体得、自分の師匠をも超えてしまった。アメリカの合理的な格闘技術に加え、東洋の闘気を使った格闘技術をミックス。最強の格闘家となる。サウスタウンシティに戻ってきた彼はその実力を見せつけ、町を暴力で支配していく。だが、唯一ギースに立ちはだかる男、ジェフ・ボガードがいた。

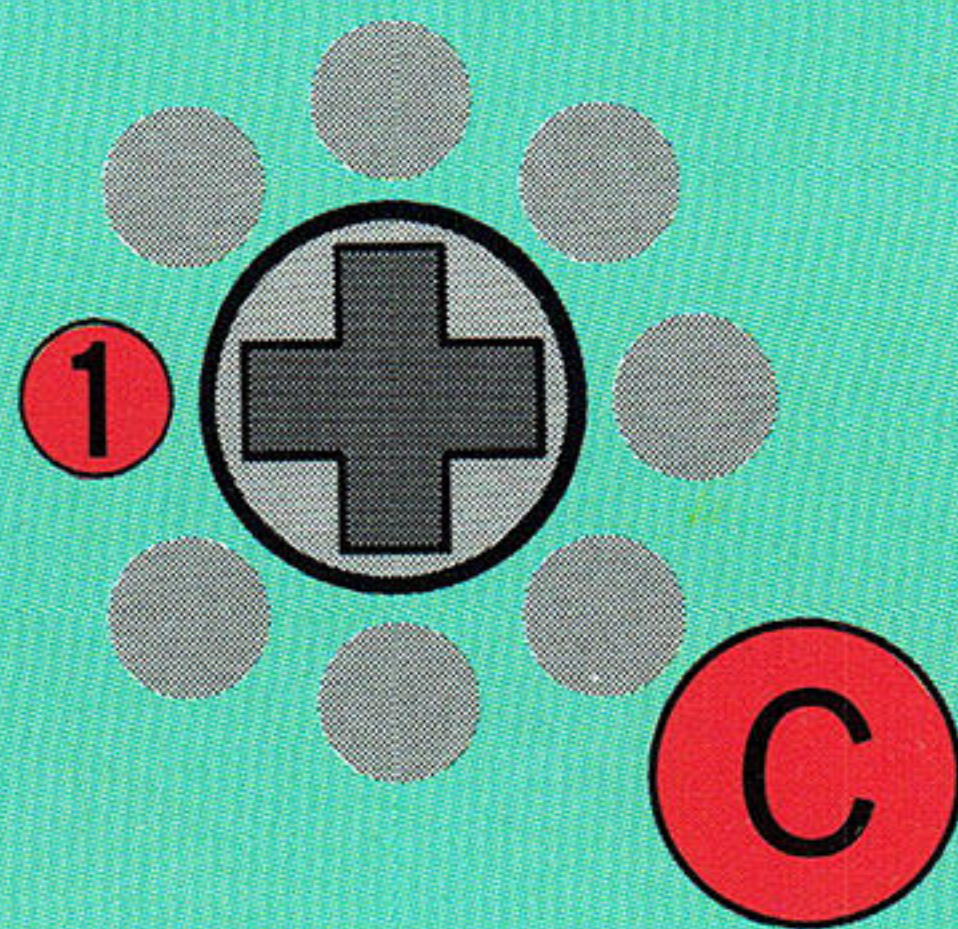
ジェフの存在を嫌ったギースはジェフを罠にはめ、闇に葬り去ってしまった。邪魔者のいなくなったギースは、サウスタウンシティを力で支配し今日にいたる。



れっふうけん
烈風拳

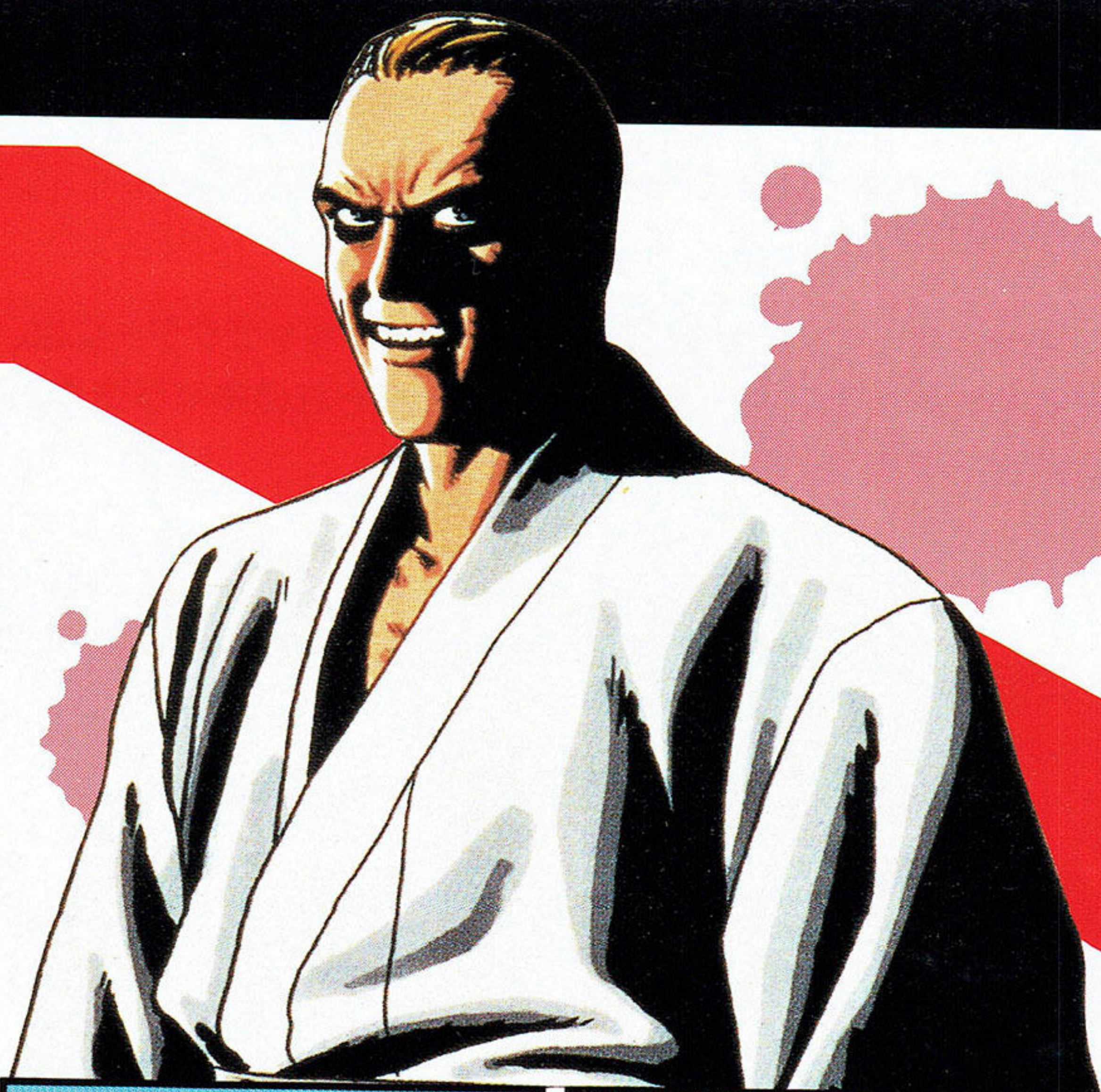


あてしなげ
当て身投げ

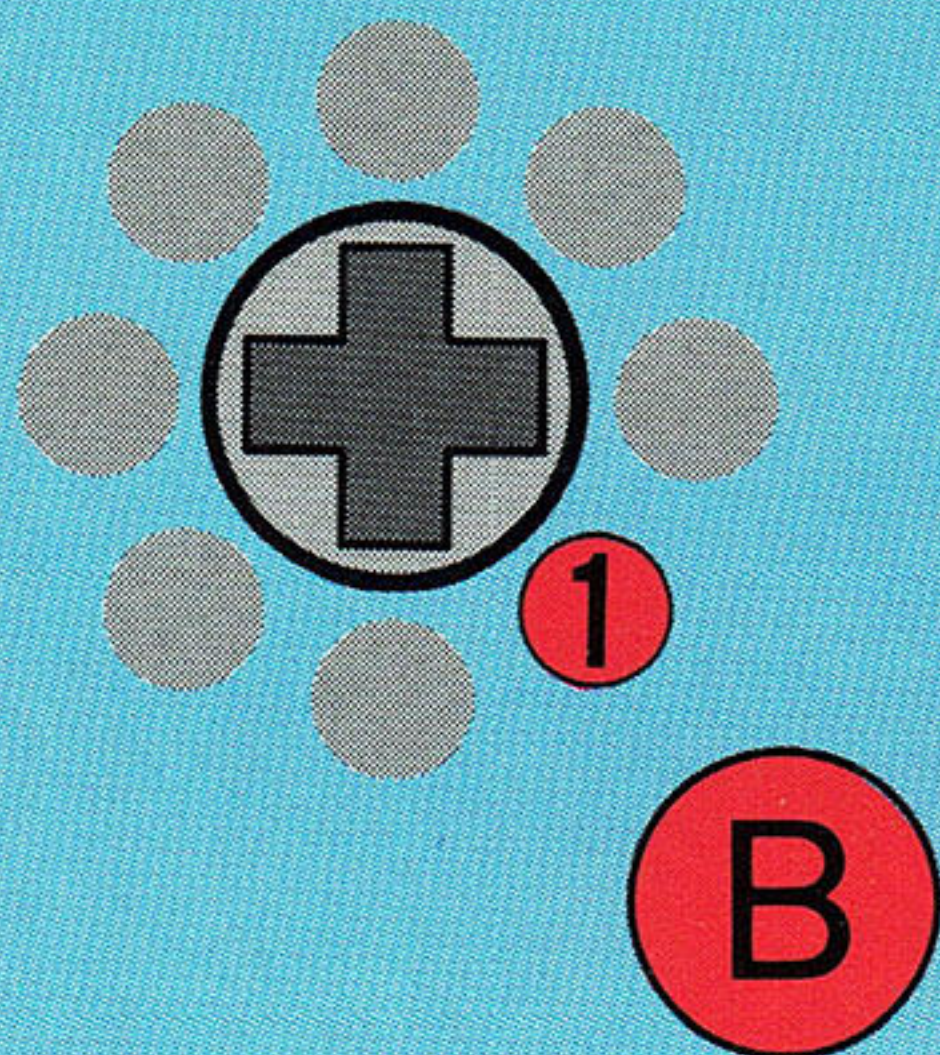


ほうこう 方向ボタンを約1秒はなし、
あいて わざ だ 相手が技を出してきたら…

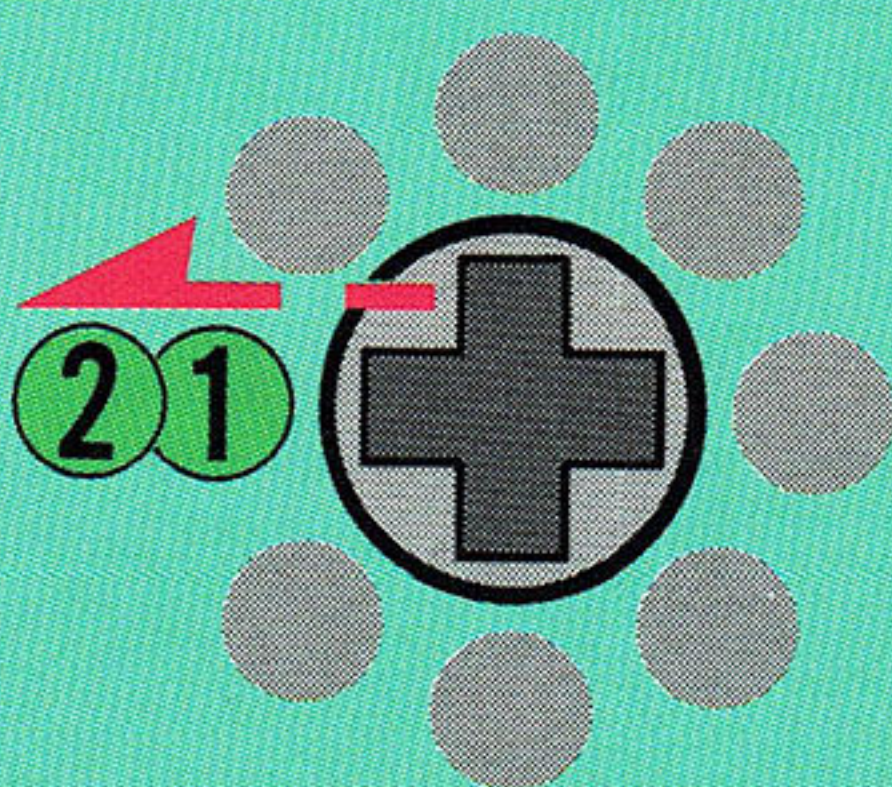
操作はすべてキャラクターが右向きの際のものです。



スライディング・キック



逃げフットワーク



黄色い数字はタメ、赤い数字と文字は同時に押すことを表わします。

きば 牙をみがけ!!

ま あい おほ 間合いを覚える

自分が使っているキャラクターや相手のキャラクターには、それぞれ異なる間合いが存在する。それぞれのキャラクターの間合いを覚え、闘いを有利に進めよう。

ま あ なが 間合いの長いキャラクター



ま あ みじか 間合いの短いキャラクター



くう ちゅう せん からだ おほ 空中戦を体で覚える

フィールドの異なるところにいる相手との空中戦、フィールドが同じところにいる相手との空中戦、どちらの場合でも、先に仕掛けた方が、不利になる。アセリは禁物だ!!

特にフィールドの異なる時の戦闘は、必ず空中戦になる。この場合、相手の出方をじっくり見てタイミングよくA、Bボタンを押して攻撃しよう。

こと 異なるフィールド



おな 同じフィールド

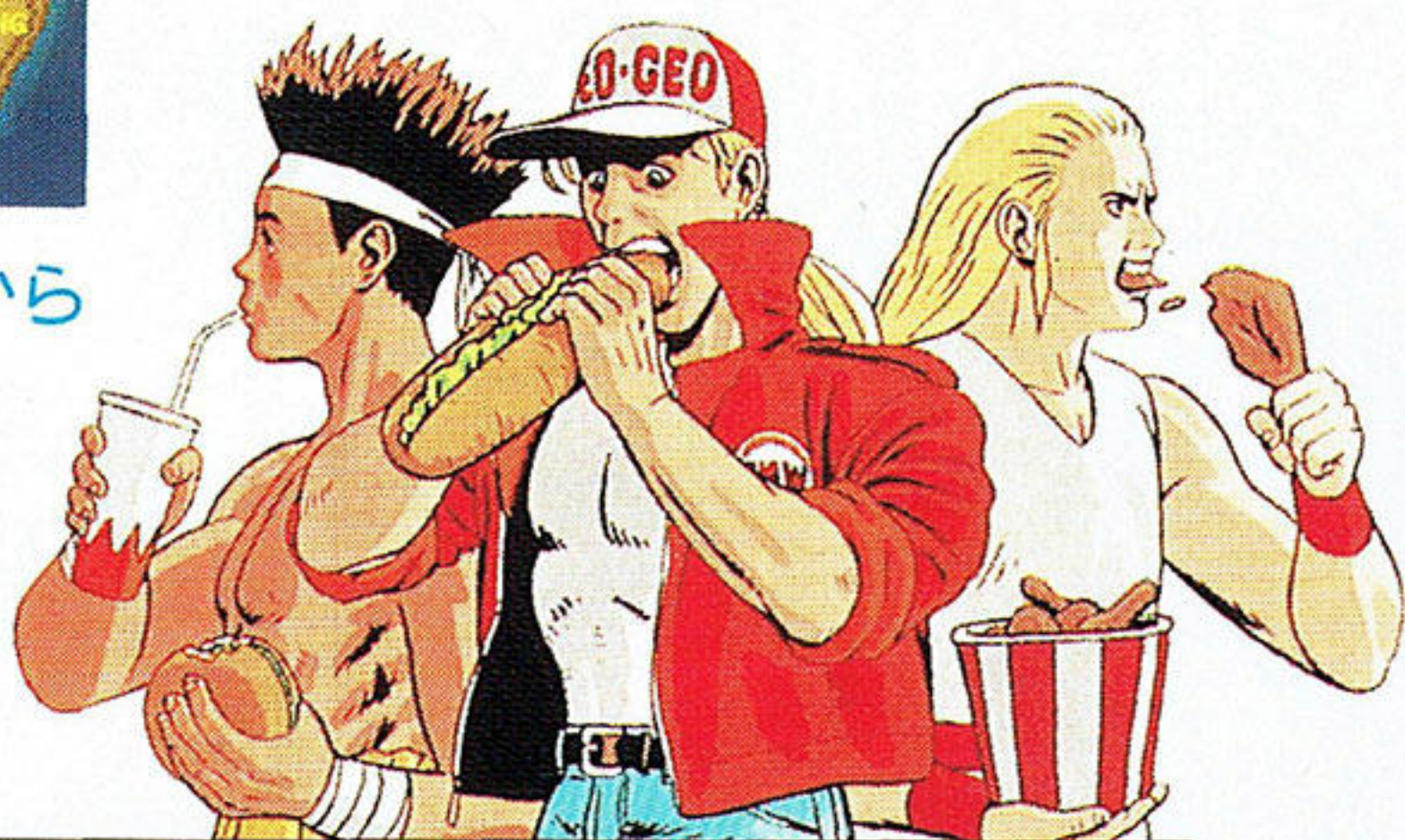


さくせん 作戦をたてる!

1P GAMEの場合、選んだスタートエリアによって、そのあとの対戦順番が変わってくる。自分の苦手なキャラクター、得意なキャラクターとどこで対戦するか？作戦をたてることが重要だ!



ただしライデンとギースからは始められないぞ。



ギースと対戦?

本来なら、VS GAMEには姿を現わさないはずのギースが…。しかもギース同士で対戦をしている。

VS GAMEを選ぶ時、方向ボタンを左に押しながらスタートすると、ギースを選ぶことができる。

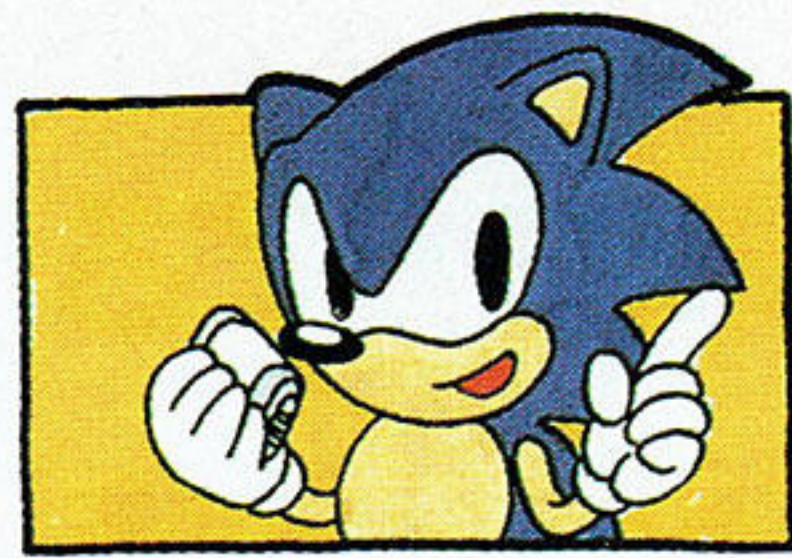
これなら、ギースの攻略法も見つけやすい。



各キャラクターの必殺技は、紹介した4つ以外にもあるらしい。各自プレイしながら探してみるべし。

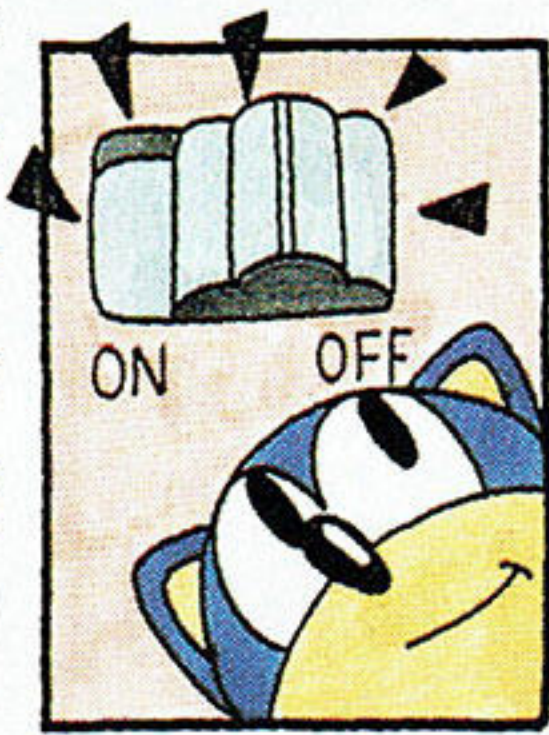
し よう じょう ちゅう い 使用上のご注意

カートリッジは精密機器せいみつ き きですので、とくに次のことつぎに注意ちゅう いしてください。



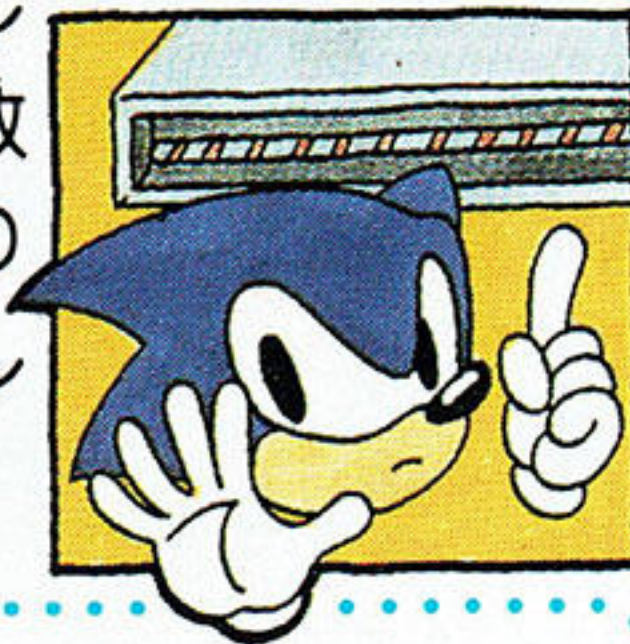
● 電源OFFをまず確認！

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体の電源スイッチをOFFにしておいてください。電源スイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。



● 端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。



● 薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



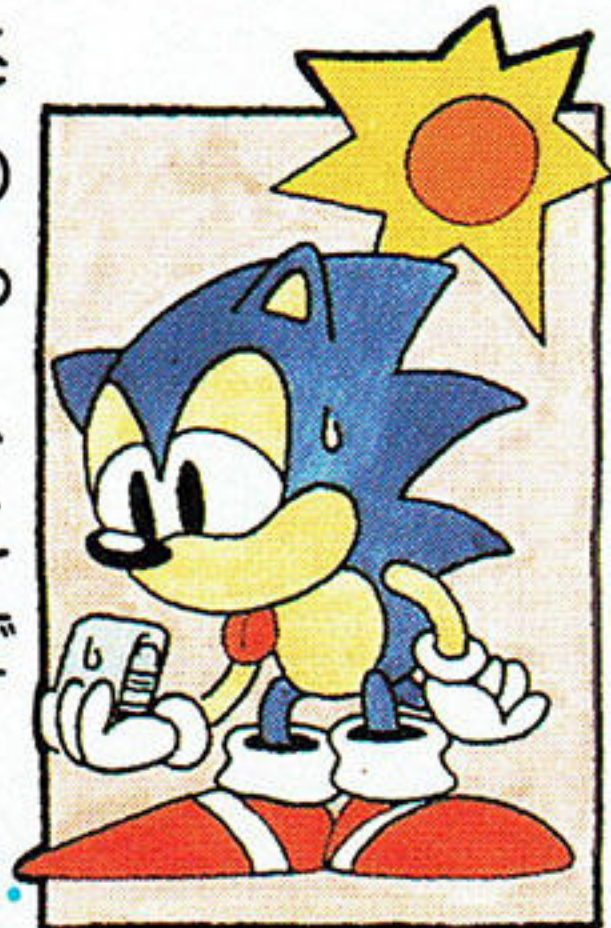
● カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。



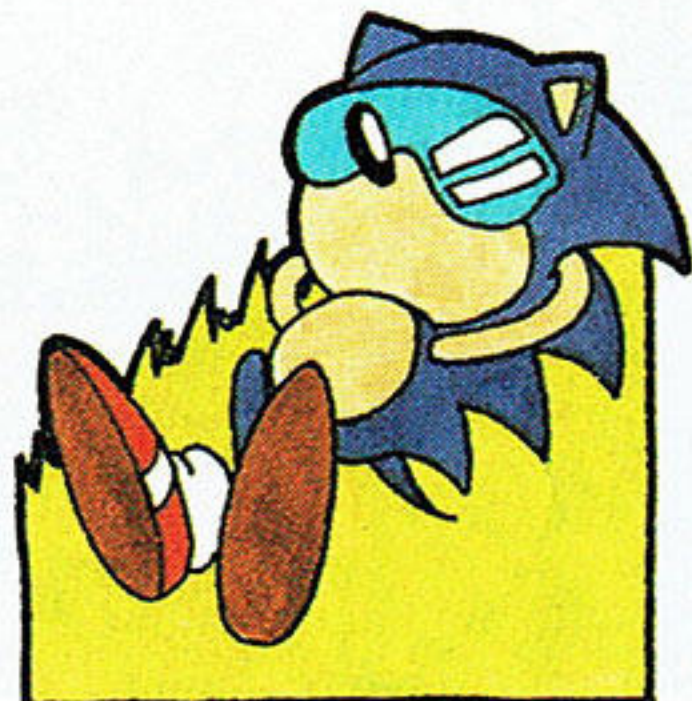
● 保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。



● ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。



メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。



セガジョイジョイ
テレフォン



セガからのホット
ライン。^{しんさく}新作ゲームソフト
や^{たの}楽しい^{じょうほう}情報を、どんどん
お知らせしています。

さっぽろ 札幌	011-832-2733
とうきょう 東京	03-3236-2999
おおさか 大阪	06-333-8181
ふくおか 福岡	092-521-8181

☆^{でんわばんごう}電話番号をよく^{たし}確かめて、^{ただ}正しくかけてください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス
本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12
お客様サービスセンター
☎03(3742)7068 (直通)

札幌支店 〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34
☎011(841)0248

関西支店 〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3
☎06(334)5331

博多支店 〒810 福岡県福岡市中央区白金2-5-15
☎092(522)4715

修理について 修理を依頼されるときは、下記または札幌、関西、博多の各支店までお申しつけください。

株式会社セガ・エンタープライゼス
佐倉事業所 H E 補修管理課
〒285 千葉県佐倉市大作1-3-4
☎043(498)2610 (直通)

禁無断転載

FOR SALE AND USE ONLY IN ASIA

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore
No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)



この取扱説明書は
エコマーク認定の
再生紙を使用して
います。

G-4100 672-1243

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**