



**ИГРОВОЙ
ТЕЛЕВИЗИОННЫЙ
КОМПЬЮТЕР**

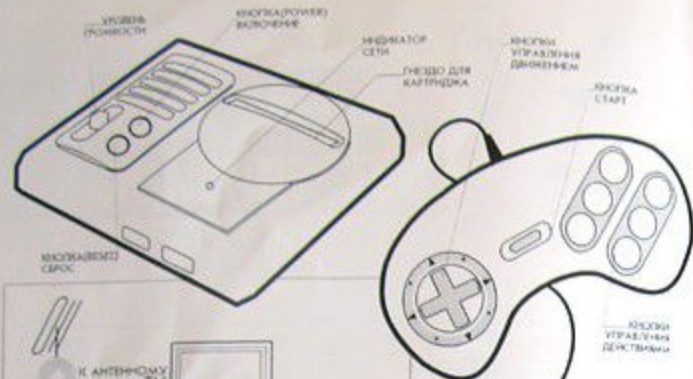
БИТМАН

SUPER

РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

СТАНДАРТНЫЙ КОМПЛЕКТ

ГЛАВНЫЙ БЛОК.....	1
ДЖОЙСТИК.....	2
КАБЕЛЬ АНТЕННЫЙ.....	1
АНТЕННЫЙ ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛЬ.....	1
СЕТЕВОЙ АДАПТЕР.....	1
РУКОВОДСТВО ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ.....	1



СХЕМА

ПОДКЛЮЧЕНИЙ



ПОДКЛЮЧЕНИЕ К ТЕЛЕВИЗОРУ

Существует два способа подключения приставки к телевизору (достаточно одного из них).

(1) ЧЕРЕЗ АНТЕННЫЙ КАБЕЛЬ.

Переключите антенну телевизора на гнездо TV антенного переключателя, а шнур переключателя соедините с антенным гнездом телевизора. Телевизионным кабелем соедините гнездо GAME переключателя, и антенный выход (TV/VHS) приставки. Переведите антенный переключатель в положение COMPUTER. Настройте телевизор на 3 канал.

(2) ЧЕРЕЗ АУДИО\ВИДЕО ВЫХОДЫ

Аудио\видео шнуром соедините (в комплекте входят) соответствующий выход приставки со входами телевизора, а затем переведите телевизор в режим видео.

ДЖОЙСТИКИ

Подключите джойстик N1 к левому гнезду приставки, а к правому-джойстик N2. (Световые пистолеты автоматы и другие дополнения подключаются к правому гнезду приставки.) Кнопка START на начинает игру, а также включает или выключает паузу в процессе игры. Крестовидная кнопка управляет движением, а кнопки A B и C - действиями (стрельба, прыжки и т.п.). Кнопки TURBO дают как правило усиление действия. Назначение кнопок на джойстике N2 такое же, как и на основном.

ЭЛЕКТРОПИТАНИЕ

Сетевой адаптер подключите ко входу питания и к электросети (220 В). Кнопка POWER включает приставку.

ОБЯЗАТЕЛЬНО ВЫКЛЮЧАЙТЕ ПРИСТАВКУ ПРИ СМЕНЕ КАРТРИДЖА ИЛИ ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯХ ШНУРОВ!

КАК НАЧАТЬ ИГРУ

Плотно до упора вставьте картридж в гнездо. Нажмите кнопку POWER. Если на картридже несколько игр выберите одну из них:

- если на экране есть список игр, используйте стрелки джойстика и кнопку START;
- если списка нет, то переключайте игры нажатием кнопки RESET.

Для начала игры нажмите кнопку START. Чтобы начать игру снова или перейти к следующей, нажмите RESET. Для смены картриджа выключите питание POWER, только после этого вынимайте картридж.

ПРЕДОСТОРОЖНОСТИ

Обязательно выключайте питание перед заменой игрового картриджа или переключении шнуров.

Убедитесь в том что вы вынули картридж после того, как закончили играть.

Не дергайте и не загибайте провода и разъемы.

Не подвергайте приставку воздействию низких и высоких температур, а так же избыточной влажности.

ВОЗМОЖНЫЕ НЕИСПРАВНОСТИ

НЕТ ИЗОБРАЖЕНИЯ НА ЭКРАНЕ

Попробуйте другой канал;

Плотнее вставьте картридж;

Проверьте соединения.

ИЗОБРАЖЕНИЕ НЕ ЦВЕТНОЕ

Отрегулируйте настройку;

Попробуйте отключить автоматическую настройку телевизора;

Попробуйте другой канал.

НЕТ ЗВУКА

Отрегулируйте канал телевизора.

МЕЛЬКАНИЕ И ПОЛОСЫ НА ЭКРАНЕ

Проверьте линейность по вертикали и горизонтали.

НЕЧЕТКОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ НА ЭКРАНЕ

Отрегулируйте настройку телевизора.

НА ЭКРАНЕ-ТЕЛЕПЕРЕДАЧА

Проверьте соединения ПРИСТАВКА-ТЕЛЕВИЗОР;

Отрегулируйте настройку.

ТРЕБУЙТЕ

При покупке приставки в магазине ТРЕБУЙТЕ ПОЛНОГО И ПРАВИЛЬНОГО ЗАПОЛНЕНИЯ ГАРАНТИЙНОГО ТАЛОНА.

Обязательно наличие штампа магазина с датой продажи.

Проверьте комплектацию.