

 XBOX 360.



RISE OF  
NIGHTMARES™

 SEGA®

**AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

#### Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité

##### I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

##### II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes: succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

**Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.**

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

Merci d'avoir acheté *RISE OF NIGHTMARES™*. Ce logiciel a été conçu pour être utilisé avec la console de jeu et de divertissement Xbox 360 de Microsoft®. Lisez ce manuel d'instructions attentivement avant de commencer à jouer.

# RISE OF NIGHTMARES

## SOMMAIRE

Prologue .....	2
Commandes des menu .....	3
Commencer la partie .....	4
Comment jouer .....	5
Se déplacer .....	5
Interactions.....	6
Gestes selon la situation.....	7
Attaquer.....	8
Armes.....	10
Dégâts et récupération .....	11
Ernst .....	12
Combats de Boss.....	12
Menu pause .....	13
Astuces du jeu.....	14
Personnages .....	16
Support Produit.....	20

### Paramètres TVHD

Pour profiter de l'affichage en haute définition, connectez votre console Xbox 360 à une télévision avec un câble HDMI Xbox 360 ou un câble audio/vidéo HD YUV Xbox 360. Si vous utilisez un câble audio/vidéo HD YUV Xbox 360, réglez le bouton du port AV sur « HDTV ». Vous devriez également sélectionner un réglage de sortie en HD sur l'interface Xbox, si votre télévision est compatible avec les résolutions 720p, 1080i ou 1080p.

# Prologue

Quelque part entre la Hongrie et la Roumanie se trouve une forêt ténébreuse dont on murmure à peine le nom. Le folklore local se nourrit d'histoires de fantômes et de monstres déambulant parmi les arbres centenaires, et ses habitants qualifient la forêt de « hantée », « maudite » et « abandonnée de Dieu ».

Ces dernières années, d'étranges incidents se sont déroulés dans la forêt, ne faisant qu'augmenter ces craintes. Les habitants ont été les témoins d'un afflux de jeunes gens, surtout des étrangers, venant en ville pour participer à de grandes fêtes annoncées sur Internet. Mais ces jeunes semblent ne faire qu'un court séjour et disparaissent par la suite. Quelques personnes téméraires se sont aventurées dans la forêt pour enquêter sur ces incidents, mais aucune n'est revenue. Ne voulant pas attirer l'attention, les habitants ne disent rien et évitent la forêt maudite à tout prix.

Inconscients de ces incidents, Josh et sa femme traversent la zone mystérieuse lors de vacances en Europe de l'Est. Josh vient de perdre son travail et prend ce qu'il appelle une « mini-retraite », même si Kate trouve qu'il a tendance à se laisser ronger par la vie.

C'est ainsi que notre histoire commence...

# Commandes des menus

Dans ce jeu, toutes les actions, y compris la sélection dans les menus, se font avec votre main, votre bras, et des mouvements du corps.

Chaque fois que vous ferez une sélection, l'icône de cible s'affichera en surbrillance et une jauge apparaîtra autour. Restez dans cette position jusqu'à ce que la jauge ait fait un tour complet.

## Confirmer

Tendez la main vers le Capteur Kinect pour confirmer la sélection en cours.



## Annuler (Fermer / Retour)

Maintenez votre main droite tendue vers le bas et la droite pour mettre cette icône en surbrillance. Ceci sert aussi à passer certaines cinématiques dans le jeu et à arrêter la lecture des bandes du détective.



## Défilement du menu vers la gauche\*

Levez le bras et tendez la main gauche sur le côté du menu pour le faire défiler dans cette direction.



## Défilement du menu vers la droite\*

Levez votre bras et tendez la main droite sur le côté du menu pour le faire défiler dans cette direction.



\*Remarque : La jauge n'apparaîtra pas sur ces icônes.

## Guide Kinect

Tendre votre main gauche vers le bas et sur la gauche affichera cette icône. Pendant la partie, cela ouvrira le menu pause. Dans d'autres situations, cela ouvrira le Guide Kinect.



Essayez de faire de plus amples mouvements avec votre corps pour que le jeu les détecte de manière plus précise.

# Commencer la partie

À l'écran-titre, tendez votre main vers l'avant pour commencer la partie.



## Régler la luminosité

La première fois que vous jouerez à ce jeu, vous devrez régler la luminosité. Tendez votre bras droit/gauche sur le côté pour déplacer le curseur afin de faire apparaître les côtés du triangle, mais pas le symbole au centre.

Vous pourrez régler la luminosité de nouveau en sélectionnant Paramètres vidéo dans les options (p.13).



À partir du menu principal, sélectionnez l'une des options suivantes :



### Nouvelle partie

Commencer à jouer depuis le début de l'histoire. Sélectionnez le niveau de difficulté de la partie avant de commencer.

### Continuer

Reprendre la partie depuis l'acte/scène où vous l'avez laissée la dernière fois.

### Sélectionner scène

Sélectionnez un acte et une scène auxquels vous avez déjà joué, et continuez la partie depuis cet endroit. L'icône indique le niveau de difficulté avec lequel cette scène a été terminée. Changez le niveau de difficulté depuis les options.

### Options

Modifier divers paramètres du jeu. Voir p.13.

### Archives

Consultez les bandes du détective et les cartes de tarot que vous avez trouvées dans le jeu.

## Sauvegarde automatique

Ce jeu sauvegarde automatiquement la partie à la fin de chaque scène. Veuillez ne pas éteindre la console lorsque la sauvegarde est en cours.

# Comment jouer

## Se déplacer

Les déplacements dans le jeu se font avec deux types de mouvements : le mode mouvements libres, où vous contrôlez directement vos mouvements, ou bien le mode mouvement auto, où le jeu vous guide automatiquement vers votre destination suivante.

### Mouvements libres

#### • Avancer

Posez un pied devant vous pour avancer. La distance à laquelle vous le posez déterminera votre vitesse de déplacement. Vous continuerez à avancer jusqu'à ce que vous enleviez votre pied. Ramenez votre pied en arrière pour vous arrêter.



#### • Reculer

Pour reculer, posez simplement un pied derrière vous. Remettez-le en position de départ pour vous arrêter.



#### • Tourner

Les changements de direction se font en tournant les épaules vers la gauche ou la droite. Vous pouvez tourner tout en vous déplaçant.



### Déplacement automatique

L'icône de déplacement automatique s'affiche dès que le mode est disponible. Levez votre main droite jusqu'à ce que la jauge autour de l'icône fasse un cercle complet. Vous devez garder votre main levée pour continuer à avancer automatiquement.



Dans certaines situations, le mouvement auto sera indisponible tant que vous n'aurez pas franchi un obstacle. Dans ce cas, utilisez le mode mouvements libres et essayez de trouver un moyen d'avancer. De plus, sachez qu'il y a de nombreuses bandes du détective, armes et cartes de tarot (dans Archives p.13.) que vous rateriez si vous ne comptez que sur le déplacement automatique.



## Interactions

Pendant vos déplacements, si un objet ou une personne digne d'intérêt apparaît, une icône s'affichera.



La collecte d'objets et les diverses interactions (voir ci-dessous) se font avec le pointeur cible (1). Tendez le bras vers l'avant pour afficher le pointeur. Le pointeur cible se déplacera alors sur l'écran en suivant les mouvements de votre main. Baissez votre main pour faire disparaître le pointeur cible.

Remarque : tant que le pointeur est à l'écran, vous ne pouvez pas vous déplacer ou faire un mouvement (voir page ci-contre).

Pour interagir avec un objet ou pour en ramasser un, placez le pointeur cible sur l'icône de cet objet et maintenez-le jusqu'à ce que la jauge soit remplie. L'icône d'interaction (2) apparaîtra au-dessus de toute personne ou objet pourvu d'intérêt.



Si EXAMINER s'affiche sous l'icône, il faudra alors faire un mouvement spécifique (voir page ci-contre).

Les armes, les bandes du détective, les cartes de tarot et autres objets importants seront indiqués par les icônes appropriées (3), et peuvent être ramassés en y déplaçant le pointeur cible.



Les armes à une main seront utilisées avec la main qui vous sert à ramasser. Par exemple, si vous êtes gaucher, utilisez votre main gauche pour ramasser l'arme et vous la tiendrez avec votre main gauche. Cependant, vous ne pouvez pas tenir deux armes différentes dans chaque main, puisque vous ne pouvez porter qu'une seule arme.

Remarque : Lorsque vous ramassez une arme, l'arme que vous teniez est jetée. Les armes jetées peuvent être ramassées plus tard.



## Gestes selon la situation

La plupart du temps, lorsque vous sélectionnez l'icône d'interaction, vous devrez faire le bon geste de manière à interagir. Ceci est signalé par l'icône (!), avec la marche à suivre affichée en dessous.



Certaines interactions peuvent être annulées si vous ne souhaitez pas terminer votre action. Baissez juste votre main droite vers la droite. Vous pouvez aussi rester immobile, ce qui aura le même effet.



### Exemple : Ouvrir des portes

Vous pouvez ouvrir la plupart des portes, comme celle-ci, en les poussant ou avec un coup de pied.



Certaines portes s'ouvrent en les faisant glisser sur le côté. Vous ne pouvez pas donner de coup de pied pour les ouvrir.



Ci-dessous, vous trouverez quelques exemples de gestes en fonction de la situation. Comment interagiriez-vous avec eux ? Essayez et vous verrez !



## Attaquer

Vous devez affronter des créatures soit avec vos mains nues, soit avec des armes que vous trouverez en chemin.



Toutes les attaques armées s'effectuent en vous servant de vos bras, et les actions requises pour vous servir d'une arme dépendent du type de l'arme. L'arme que vous transportez sera affichée en bas à gauche de l'écran. (4) De plus, vous devez attaquer avec le bras ou la main qui tient l'arme. Pour les coups de poing ou les armes tenues dans chaque main, vous pouvez utiliser la main que vous souhaitez.

## Coup de poing / Crochet

Vous pouvez attaquer les créatures simplement à mains nues en donnant des coups vers l'écran. La direction des coups est déterminée par la façon dont vous balancez votre bras. Vous pouvez aussi faire des crochets en balançant le bras d'un côté à l'autre, comme vous le feriez en vrai. Les coups de poing à mains nues font peu de dégâts, mais il existe des armes qui peuvent augmenter la puissance de vos coups.



## Poignarder

Poignardez en projetant votre bras vers l'avant. Vous ne pouvez faire ce geste qu'avec des couteaux.



## Frapper / Entailler / Taillader

Balancer le bras horizontalement ou verticalement pour frapper, entailler ou taillader, selon l'arme utilisée. Vous pouvez régler la direction de l'attaque (haute, moyenne, basse ou à gauche, au centre, à droite) selon le mouvement effectué. Ces attaques sont particulièrement efficaces pour amputer des créatures ou pour attaquer plusieurs créatures avec un seul mouvement.



## Lancer

Certaines armes doivent être projetées pour attaquer. Faites le geste d'un lancer avec la main. Vous ramassez un nombre limité de ces armes, et celui-ci diminue au fur et à mesure que vous en lancez. Si vous ramassez de nouveau des munitions de même type, le nombre que vous transportez augmentera. Le nombre restant s'affichera à côté de l'icône de l'arme.



## Armes à deux mains

Certaines armes se tiennent avec deux mains, comme la tronçonneuse. Levez les deux mains au niveau de la poitrine puis balancez-les vers l'avant comme si vous forciez l'arme contre la créature à tronçonner.



Il existe d'autres types d'armes à deux mains qui nécessitent d'autres gestes pour attaquer.

## Coup de pied

Vous pouvez donner des coups de pied à vos ennemis en donnant un coup de pied rapide avec une de vos jambes.



Même si le coup de pied n'est pas très puissant, c'est un bon moyen d'interrompre l'attaque de certaines créatures. Cela fera reculer la créature, vous permettant de respirer un peu.



## Position de combat

En maintenant vos deux bras en position de combat, vous pouvez parer les attaques ennemies et minimiser les dégâts. Mais attention : toutes les attaques ne peuvent pas être contrées.



La position de combat vous permet aussi de vous focaliser sur la créature la plus proche. Si une créature est à faible distance, l'écran s'ajustera automatiquement pour afficher celle-ci au centre. Le marqueur (5) apparaîtra également sur la créature lorsqu'elle est toute proche. En vous focalisant sur une créature, vous pouvez avancer ou reculer, mais ne pouvez pas tourner. Vous devrez baisser vos bras pour pouvoir tourner de nouveau.

## Esquives

Lors d'un combat, vous pourrez avoir affaire à des attaques spéciales d'ennemis pour lesquelles il faudra utiliser des gestes spécifiques. L'esquive la plus utilisée est de les repousser (voir ci-contre), mais d'autres demandent des gestes différents. Essayez d'être rapide pour effectuer le bon geste. Sinon, vous subirez de gros dégâts.



## Armes

Vous pouvez trouver des armes dans divers endroits. Vous ne pouvez tenir qu'une seule arme à la fois. Les armes ont une durée de vie limitée, elles se casseront après un usage répété. Remarque : Si vous êtes équipé avec une arme à une main, vous pourrez donner des coups de poing avec votre main libre, nue.

Voici ci-dessous quelques armes rencontrées dans le jeu :

### Poings américains

Utilisez-les avec les deux poings. Ils feront plus de dégâts lorsque vous frapperez des créatures.



### Barre de fer

Tube de métal de la bonne épaisseur pour frapper les créatures.



### Scalpel

Petit couteau extrêmement coupant que vous pouvez lancer sur les créatures.



### Couteau

Petit couteau que vous pouvez utiliser pour poignarder et entailler des créatures.



### Hachette

Petite hache servant à taillader les créatures.



### Tronçonneuse

Scie motorisée que vous tenez des deux mains.



## Azoth

Au cours du jeu, vous obtiendrez Azoth, une arme alchimique qui projette des boules d'énergie mortelles. Ce dispositif ne sert pas qu'à attaquer, il peut également dissoudre les sceaux alchimiques.



Pour utiliser Azoth, vous devez d'abord le charger. Levez le bras gauche, pliez le coude de façon à ce que l'avant-bras pointe vers le haut. Ensuite, touchez votre coude gauche avec la main droite. Plus vous le chargez, plus le coup sera puissant. Pour tirer, lancez le bras gauche vers l'avant. Azoth requiert beaucoup d'efforts physiques. Vous ne pouvez l'utiliser qu'un nombre de fois limité. Vous devrez vous reposer un peu avant de pouvoir l'utiliser de nouveau. Le nombre de boules d'énergie affichées (6) indique le nombre de fois que vous pouvez l'utiliser.

## Dégâts et récupération

Ce jeu n'affiche pas votre santé. Si vous subissez trop de dégâts, le cadre de l'écran deviendra rouge pour vous prévenir que vous êtes sur le point de mourir. Si vous recevez encore des coups, vous mourrez.

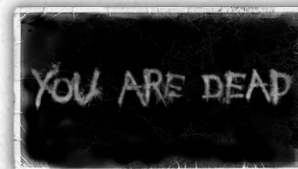
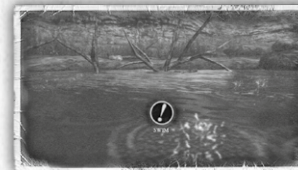
Vous récupérez votre santé automatiquement si vous ne recevez pas de coups pendant un certain temps.

Les attaques des créatures ne sont pas la seule façon de perdre de la santé. Il existe aussi des sangsues et des insectes qui vous piqueront. Faites les bons gestes pour les faire fuir.

Il existe aussi divers pièges qui vous tueront instantanément. Restez à l'écart de tout ce qui semble dangereux, évidemment.

Vous devrez traverser des étendues d'eau. Si vous ne nagez pas, vous coulerez lentement et finirez par vous noyer.

Si vous mourez, la partie reprendra à partir du dernier endroit « sécurisé » par lequel vous êtes passé. Pour quitter le jeu, sélectionnez Retourner à l'écran-titre depuis le menu pause (p.13.).



## Ernst

À certains moments, pendant la partie, vous rencontrerez Ernst, le dangereux garde du corps du docteur alors qu'il rôde autour du manoir. Si Ernst vous trouve, il n'y a aucun moyen de lui échapper.



Lorsque le masque d'Ernst est fermé, il ne peut pas vous voir. Il n'entend que les bruits autour de lui, donc il ne vous trouvera pas tant que vous restez silencieux. Par contre, il vous trouvera s'il vous rentre dedans. L'icône s'affichera en jaune pour vous avertir.



Si Ernst perçoit un son ou sent votre présence, il s'arrêtera et écoutera ce qui se passe. Si vous vous arrêtez et restez silencieux, vous arriverez peut-être à ne pas vous faire repérer.

L'icône s'affichera en rouge pour vous mettre en garde.



## Combats contre les Boss

Lors du déroulement de la partie, vous rencontrerez des créatures Boss que vous devrez éliminer pour pouvoir progresser dans la partie.



Les Boss utilisent des attaques spéciales qu'il faudra esquiver. Faites le bon geste rapidement.



## MENU PAUSE

Ouvrez le menu pause en maintenant votre main gauche vers le bas et la gauche jusqu'à ce que l'icône (7) apparaisse, restez ainsi jusqu'à ce que la jauge ait fait un cercle complet.



### Retour au jeu

Fermer le menu et reprendre la partie.

### Retourner à l'écran-titre

Quitter la partie et retourner à l'écran-titre. Toute progression non sauvegardée sera perdue.

### Options

Accédez au menu des options pour modifier différents paramètres du jeu. Vous pouvez accéder au menu des options depuis le menu principal ou pendant la partie.

**Paramètres vidéo**  
**Vitesse de rotation**

Régler la luminosité de l'affichage.  
Changer la vitesse de rotation de la caméra durant la partie.

**Confirmation des menus**

Changer la vitesse de confirmation dans les menus.

**Confirmation d'interaction**

Changer la vitesse de confirmation d'interaction.

**Sous-titres**

Activer/désactiver les sous-titres.

**Difficulté**

Choisir le niveau de difficulté. Remarque : Vous ne pouvez pas le changer au cours de la partie.

**Rétablir paramètres**  
**Retour**

Rétablir tous les paramètres par défaut.  
Retour au menu précédent.

### Archives

Pendant la partie, vous trouverez des bandes du détective et des cartes de tarot. Les bandes du détective complètent l'histoire du jeu. Bien que ces objets n'affectent pas l'histoire, les ramasser sera pris en compte dans vos succès.

### Guide commandes

Consultez les explications sur les commandes rencontrées durant la partie.

### Options Kinect

Ouvrez les options Kinect.

**Aide Kinect**

Lancer l'Aide Kinect.

**Guide Kinect**

Accéder au Guide Kinect.

**Identifiant Kinect**

Régler les données d'enregistrement de l'identifiant Kinect.



# Astuces du jeu

Couper la tête des créatures est un moyen efficace d'en venir à bout. Sans leur tête, les créatures ne peuvent plus vous poursuivre, et elles s'écrouleront rapidement, inanimées.



Vous pouvez aussi couper les bras des ennemis pour éviter leurs attaques qui griffent, mais n'oubliez pas que certains peuvent toujours vous mordre.



Si vous voyez plusieurs créatures en rang d'oignons, essayez de pousser celle de devant contre celle de derrière. De cette manière, vous infligerez des dégâts aux deux créatures.



Si vous êtes encerclé de près par des créatures, donner un coup de pied à l'une pourra repousser celles à ses côtés, avec pour but de les séparer.



Certaines créatures ont des membres du corps métalliques. Attaquer ces membres infligera moins de dégâts aux créatures et abîmera votre arme plus rapidement.



Vous trouverez des grosses caisses dans plusieurs endroits. Elles peuvent être ouvertes en les cassant. Ce qui se trouve à l'intérieur peut être vraiment... surprenant !



Même si vous avez déjà une arme, il est parfois plus judicieux d'en ramasser une nouvelle quand vous en trouvez une. Les armes se cassent au bout d'un certain temps, et vous ne voulez pas que votre hache se casse en plein combat décisif !




Souvenez-vous que vous ne pouvez pas vous tourner lorsque vous avez verrouillé un ennemi. Pour ce faire, vous devrez baisser les bras. Cependant, lorsque vous voulez vous libérer d'un ennemi, il est parfois plus judicieux de reculer, si vous avez la place bien sûr.



Si vous vous perdez ou que vous n'êtes pas sûr de la direction que vous devez suivre, levez juste le bras droit pour activer le mouvement auto. Lorsqu'il est disponible, le mouvement auto vous guide sans effort vers l'objectif suivant et vous remet en piste. Vous pouvez aussi consulter l'objectif en cours dans le menu pause.



## Succès

Ce jeu est compatible avec le système des succès Xbox LIVE. En jouant au jeu, vous gagnerez des points en réussissant certains défis qui seront ajoutés à votre profil du joueur en tant que score du joueur. Si vous obtenez les 50 succès du jeu, un total de 1000  s'ajoutera à votre profil du joueur. Accédez à l'Interface Xbox pour consulter la liste des succès.

# Personnages

Un grand nombre de victimes seront entraînés avec vous dans cette tragédie.



## Josh

Le personnage principal. Même s'il a réussi à venir à bout de son alcoolisme, il vient de faire une rechute à cause de sa perte d'emploi récente. L'histoire débute alors qu'il est en voyage en Europe de l'Est pour recoller les morceaux avec sa femme.



## Kate

La femme de Josh. Elle est d'un grand soutien pour Josh et l'aime beaucoup. Elle ne supporte pas de voir son mari dans cet état si pitoyable, et elle craint pour son avenir.



## Yeli

Mystérieuse diseuse de bonne aventure bohémienne. Elle semble connaître Ernst...?



## Viktor

Le scientifique de génie derrière cette folie. Est-ce la même personne que le détective recherche ? Pourquoi fait-il cela ?



## Jane

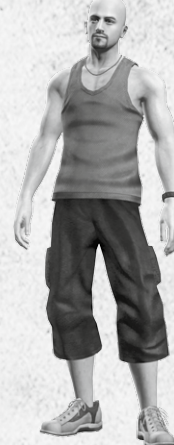
Une psychiatre anglaise.



## Aaron



## Katja



## Max



## Monica



## Gregor

Vieil homme du coin.

Vous rencontrerez aussi les personnages suivants. Quel destin les attend ?

## Touristes

Un groupe de jeunes voyageurs en route vers une étrange rave annoncée sur un forum Internet.

**Sasha**



**Tasha**

Jumelles ballerines russes.

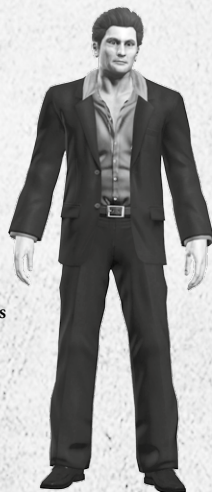
**Lin**

Étudiante asiatique,  
voyage seule.



**Peter**

Homme d'affaires  
hollandais.



## Créatures

Lors de votre périple, vous vous ferez attaquer par les monstres issus des horribles expériences du docteur. Ci-dessous, vous trouverez des exemples tirés des mémos du docteur.

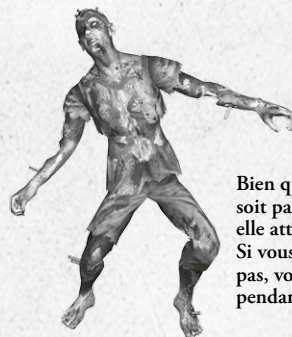


Vous trouverez souvent des insectes autour de ce truc. Si vous ne le battez pas rapidement, les insectes grouilleront autour de vous !

Cette créature attaque avec un vicieux combo en deux temps.



Certaines créatures, comme celle-ci, ont des armes fixées sur elles. Éliminez-les et l'arme sera à vous !



Bien que cette espèce ne soit pas très puissante, elle attaque en vomissant. Si vous ne vous protégez pas, vous serez aveuglé pendant un moment !



Ce type de créature possède une voix mortelle qui explosera vos tympanes. Si vous ne voulez pas écouter son chant, vous savez quel geste il vous reste à faire.



Ce type est équipé d'une bombe à retardement qui se déclenche lorsqu'il subit des dégâts. Tenez-vous à distance, ou bien... boum !!



# Support Produit

Pour en savoir plus sur le support produit disponible  
dans votre pays, visitez

**[www.sega.com/support](http://www.sega.com/support)**

ou composez le **08 20 37 61 58**

(0.12€ par minute + 0.11€ de frais de connexion)

---

Inscrivez-vous en ligne sur **[www.sega.com](http://www.sega.com)** pour lire les news  
en exclusivité, participer aux concours, recevoir les dernières  
infos par e-mail et bien d'autres choses encore !