News Release

株式会社世嘉
JC Entertainment Corporation
上海天之图网络科技有限公司
2004年 8月 3日

世嘉、韩国 JCE、天之图
共同在中国推出MMORPG《SHENMUE ONLINE》

株式会社世嘉（总部：日本东京都大田区，代表取缔役兼 COO: 小口久雄，下文简称世嘉）与韩国游戏开发公司 JC Entertainment Corp.（总部：韩国汉城，总裁兼 CEO: Yang-Shin Kim, 下文简称 JCE)郑重宣布，双方正式缔结有关共同推出多人在线角色扮演游戏(MassivelyMultiplayer Online Game)《Shenmue Online(暂名)》的业务合作关系。

此外，世嘉还郑重宣布，委托上海天之图科技有限公司（总部：中国上海，总裁兼 CEO: 王佶，下文简称天图）为《Shenmue Online》在中国的运营公司，并与其缔结授权运营协议。

在此次中日韩三方的合作关系中，由 JCE负责《Shenmue Online》的游戏开发，以及在韩国的运营和市场推广工作，而世嘉则负责游戏开发工作中的监督审查、以及与世界各地运营商的交涉、委托授权的工作。此外，该游戏的总制作人是由世嘉开发创作执行官、《Shenmue》系列的创作者，铃木裕先生担任。

同时，天图公司将会负责《Shenmue Online》在中国的运营服务工作。《Shenmue Online》预定于 2005年正式开始收费运营。

韩国区《Shenmue Online》将在 JCE的负责下，于 2004年 11月展开内部测试，并于 2005年春正式开始收费运营。

《Shenmue》系列游戏从开始构想，总共花费了 5年的制作时间，于 1999年 12月以 DreamCast为平台发表了系列作品的第一部《Shenmue 第一章 横须贺》。之后在 2001年 9月又推出了 DreamCast版的《Shenmue Ⅱ》。

该游戏完全使用全 3D的画面表现，游戏中的时间、天气会随着真实时间不断改变，同时再加上通过动态捕捉描绘出的生活在假想游戏世界里的大约 1300个人物，使得该游戏的玩家能够体验到超出传统「游戏」概念的壮丽宏伟的世界观。《Shenmue》既是世嘉公司的人气代表系列巨作，也是铃木裕先生倾尽了多年心血的艺术精品。

《Shenmue Online》在继承保留《Shenmue》系列原有的世界观和 1980年代香港舞台的基础上，将游戏的范围扩大到了中国的其它地方。同时可以容纳数以万计的玩家在游戏中互动，开展故事情节并体验这部多人在线角色扮演格斗游戏。

游戏的过程中，玩家作为斗士，既可以通过使用中国传统武术格斗技巧来体验真实的战斗，又可以以神秘力量来体验充满动作格斗的游戏流程。除此之外，还可以使用中国的各种各样武器和神秘力量挑战各种动作格斗。

无论是世嘉、 JCE还是天图，都把《Shenmue Online》当成关系到各方网络游戏事业成败的战略性作品。今后各方之间将建起能够最大限度的发挥出各自在开发、销售以及在线运营方面能力的合作体制。

本文所记载的公司名、产品名均为各公司的注册商标或者商标。